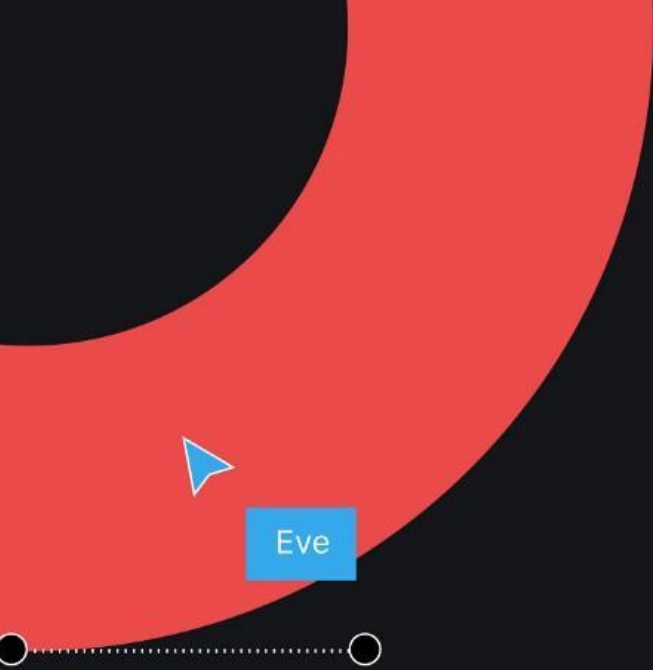
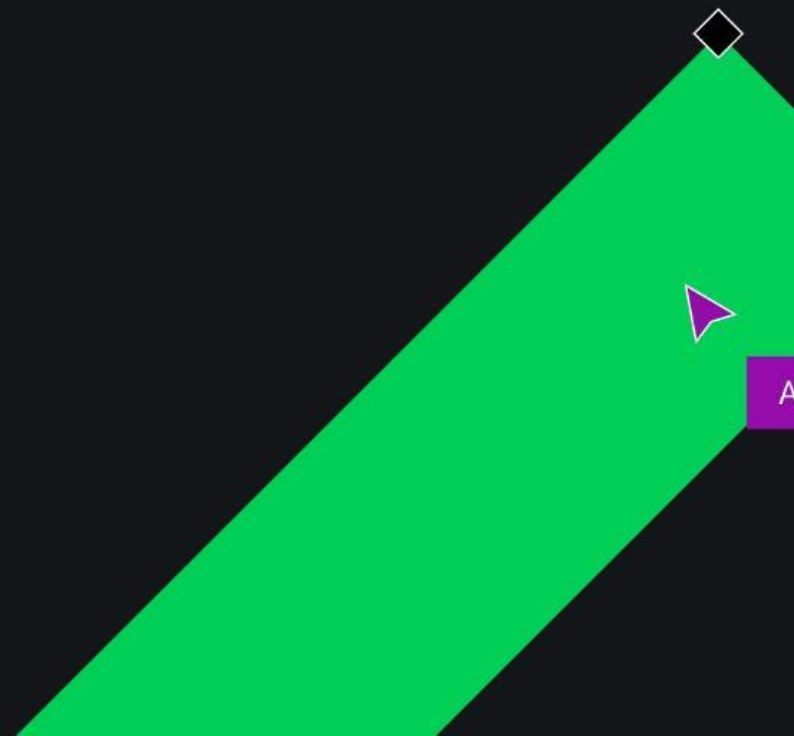


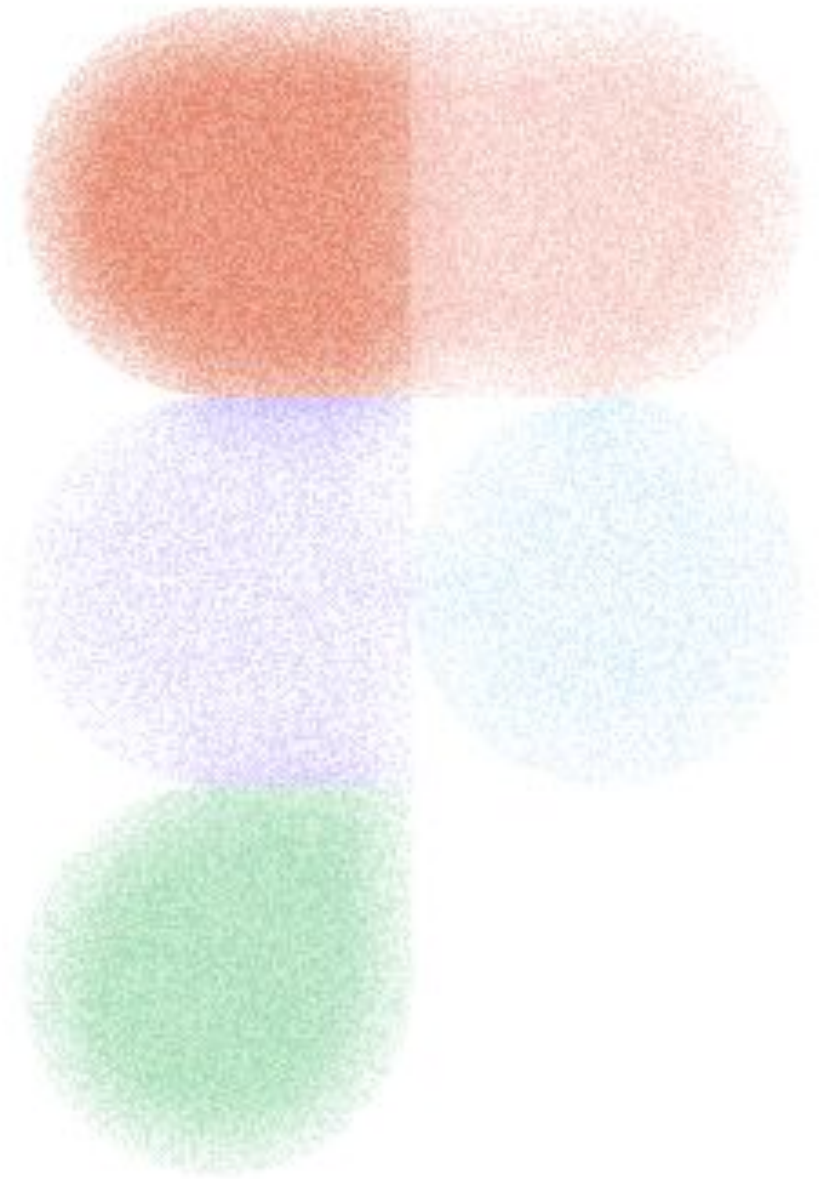


Figma

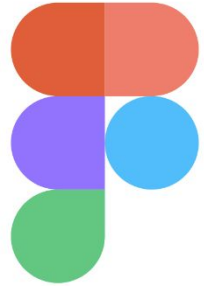


Содержание

- Что это?
- Зачем это все было нужно?
- Почему именно Figma?
- Демонстрация интерфейса и разбор кейсов

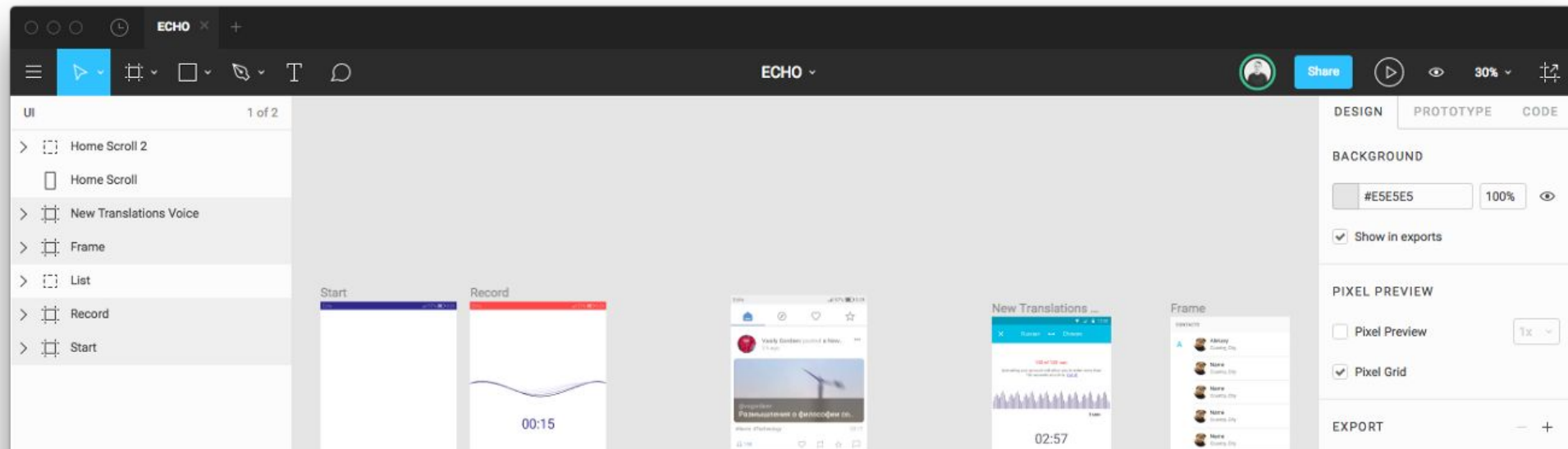


Что это?



Figma - это программа нового поколения для разработки интерфейсов программ, веб-сайтов и мобильных приложений.

Это первый облачный инструмент для разработки пользовательского интерфейса, позволяющий совместную работу в режиме реального времени.



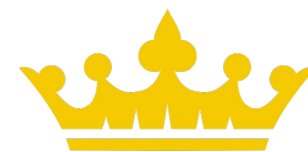
Зачем это все

Раньше

3 или 4 года назад

Макеты в psd, jpeg 🤪

Документация по проекту (кошмар для дизайнера)



Зачем это все

Конфликт «дизайнер-разработчик»

- Макет отличается от сверстанного
- Слабое взаимодействие в ходе проекта
- Поддержание актуальных макетов

Много времени на подготовку макета и внесение правок

Требовательные ресурсы



Зачем это все

Сейчас



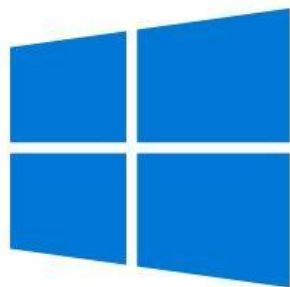


Чем так хороша Figma



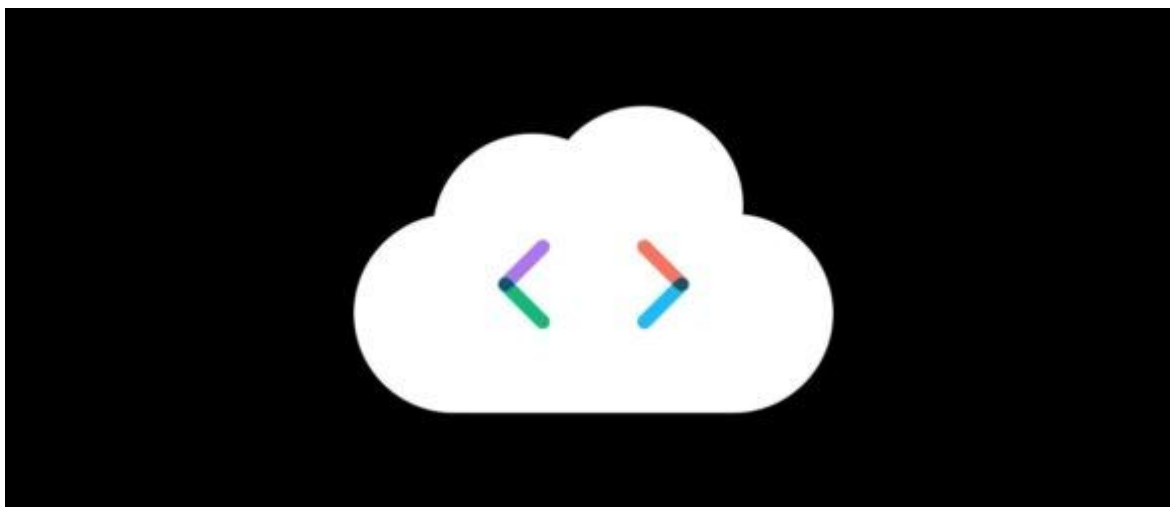
Почему именно Figma?

1. Кроссбраузерность и доступность



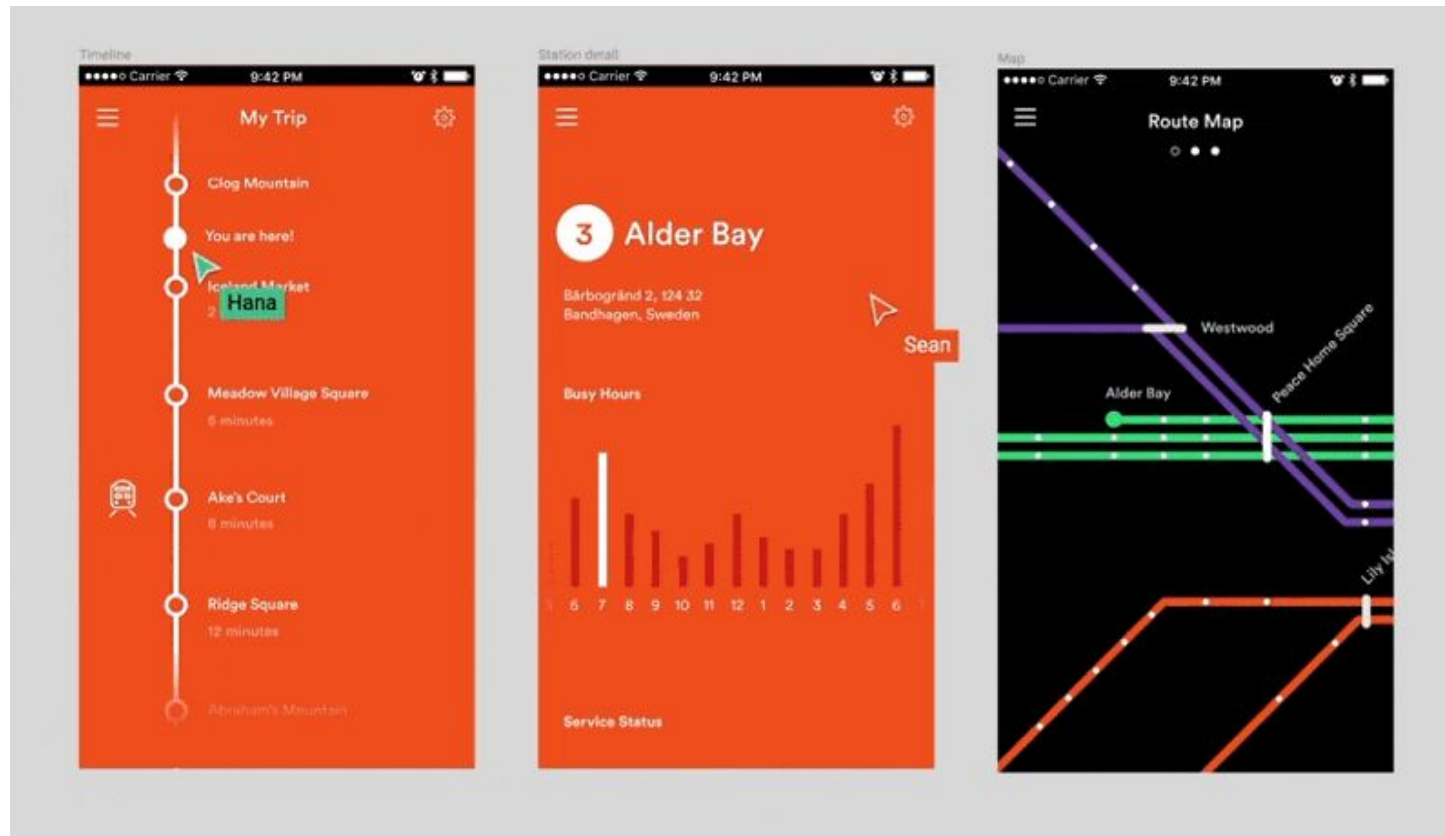
Почему именно Figma?

2. Организация и хранение файлов



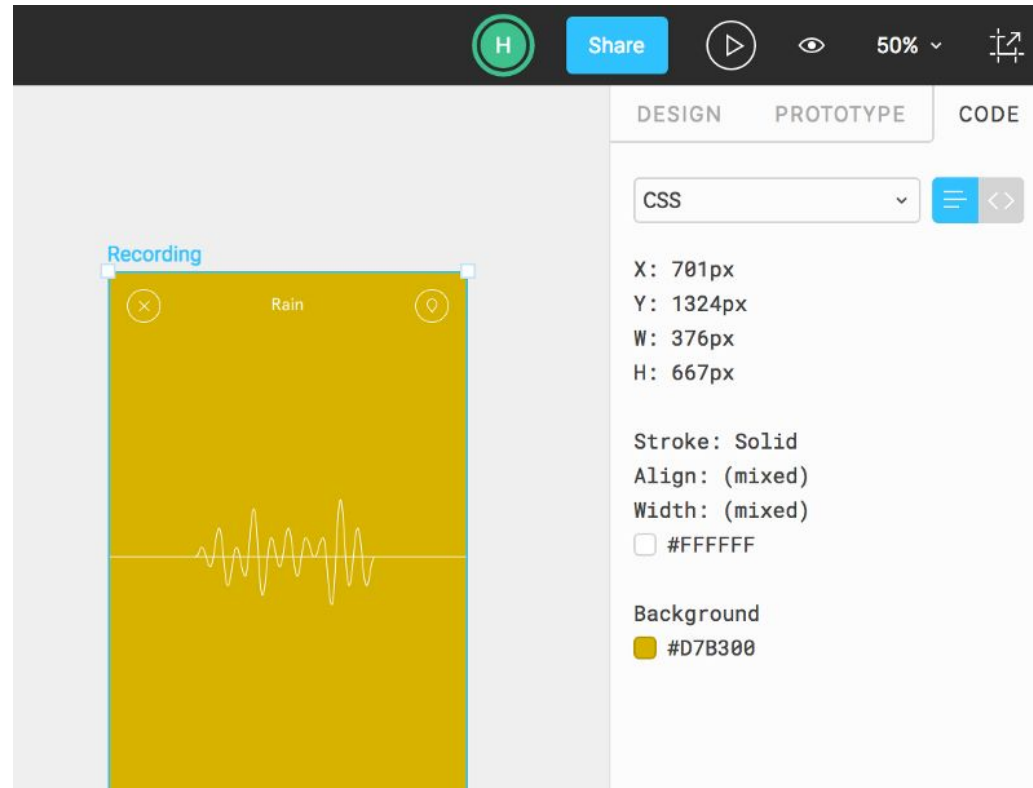
Почему именно Figma?

3. Командная работа



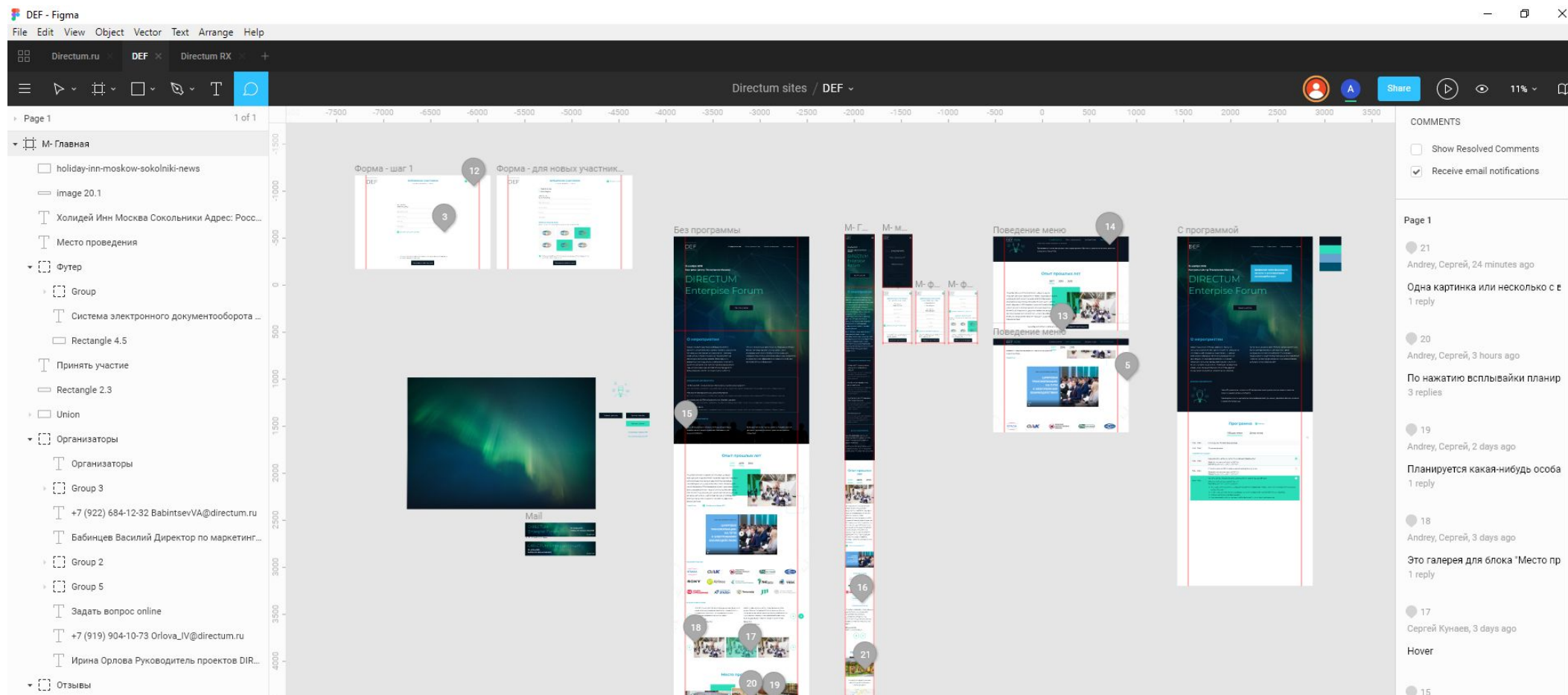
Почему именно Figma?

4. Работа с макетами для фронтенда



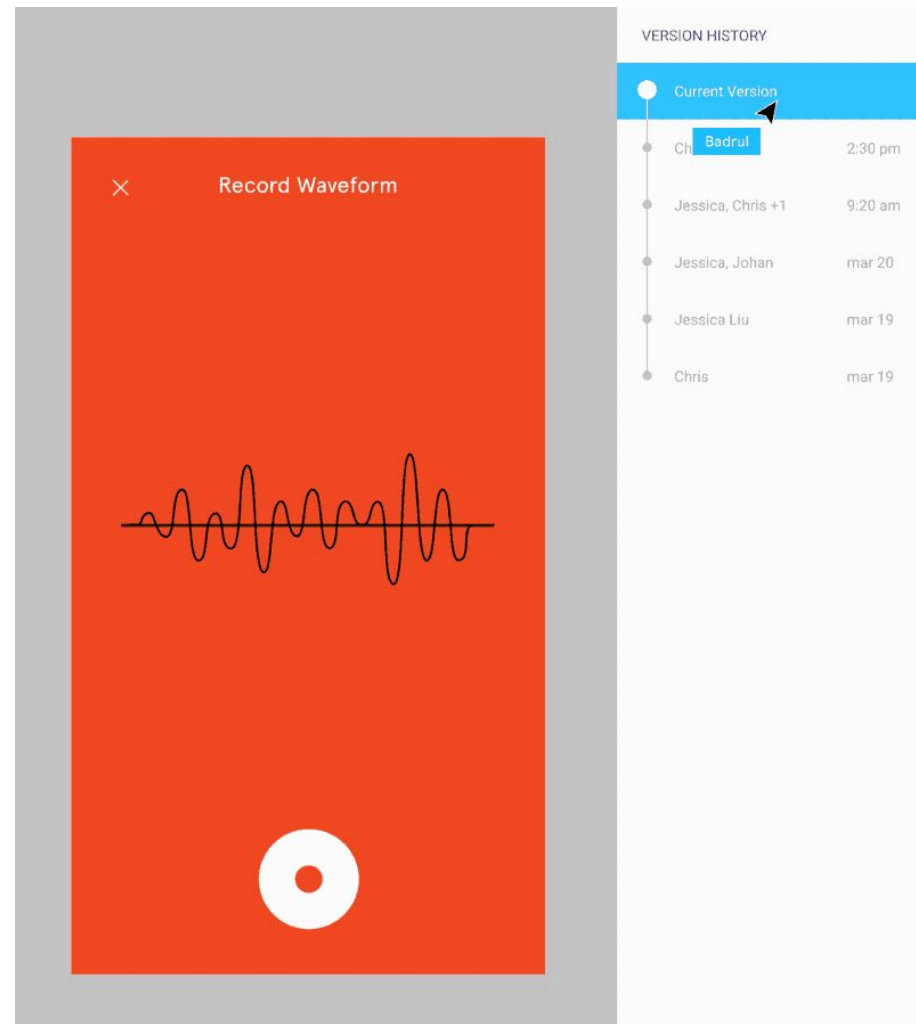
Почему именно Figma?

5. Комментарии



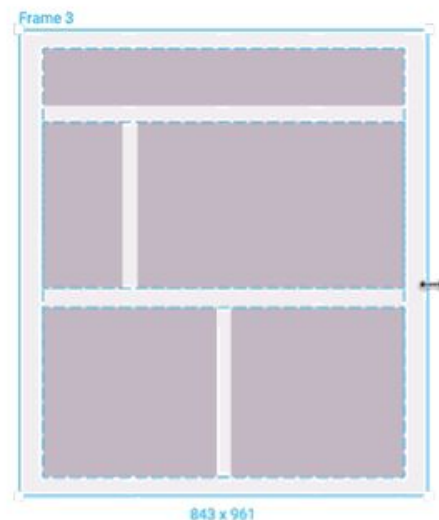
Почему именно Figma?

6. Контроль версий



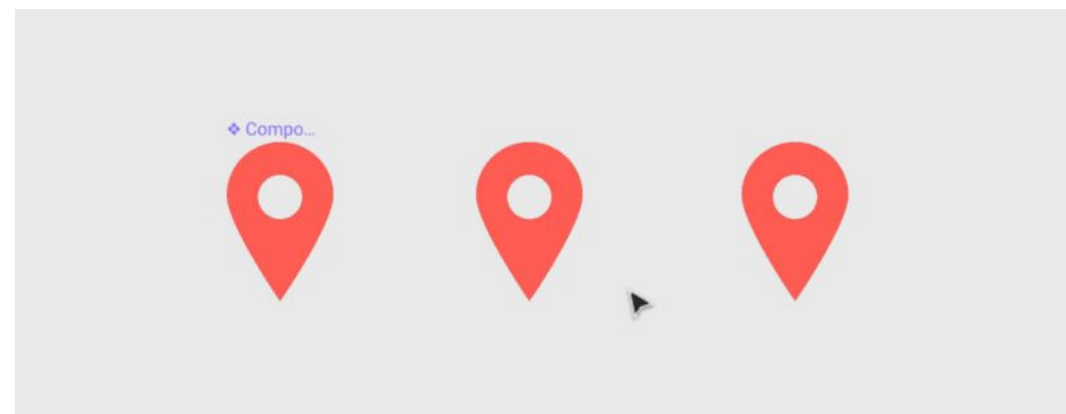
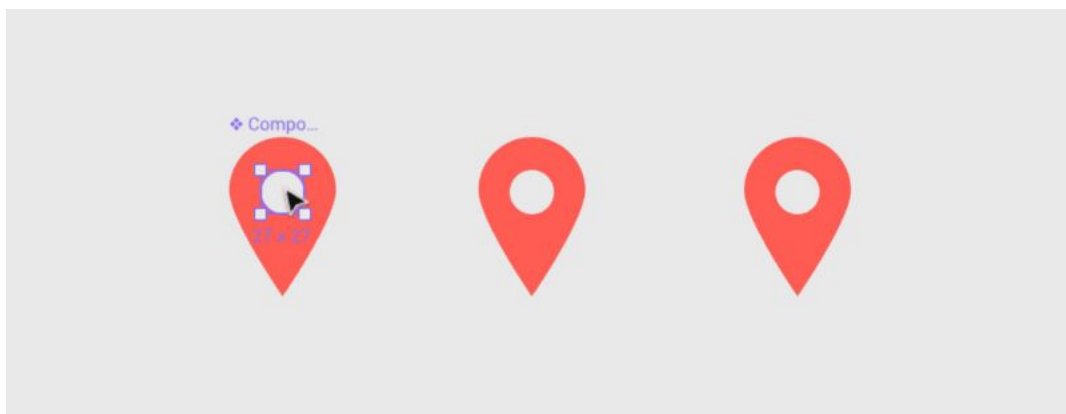
Почему именно Figma?

7. Сетка, layout и «резина»



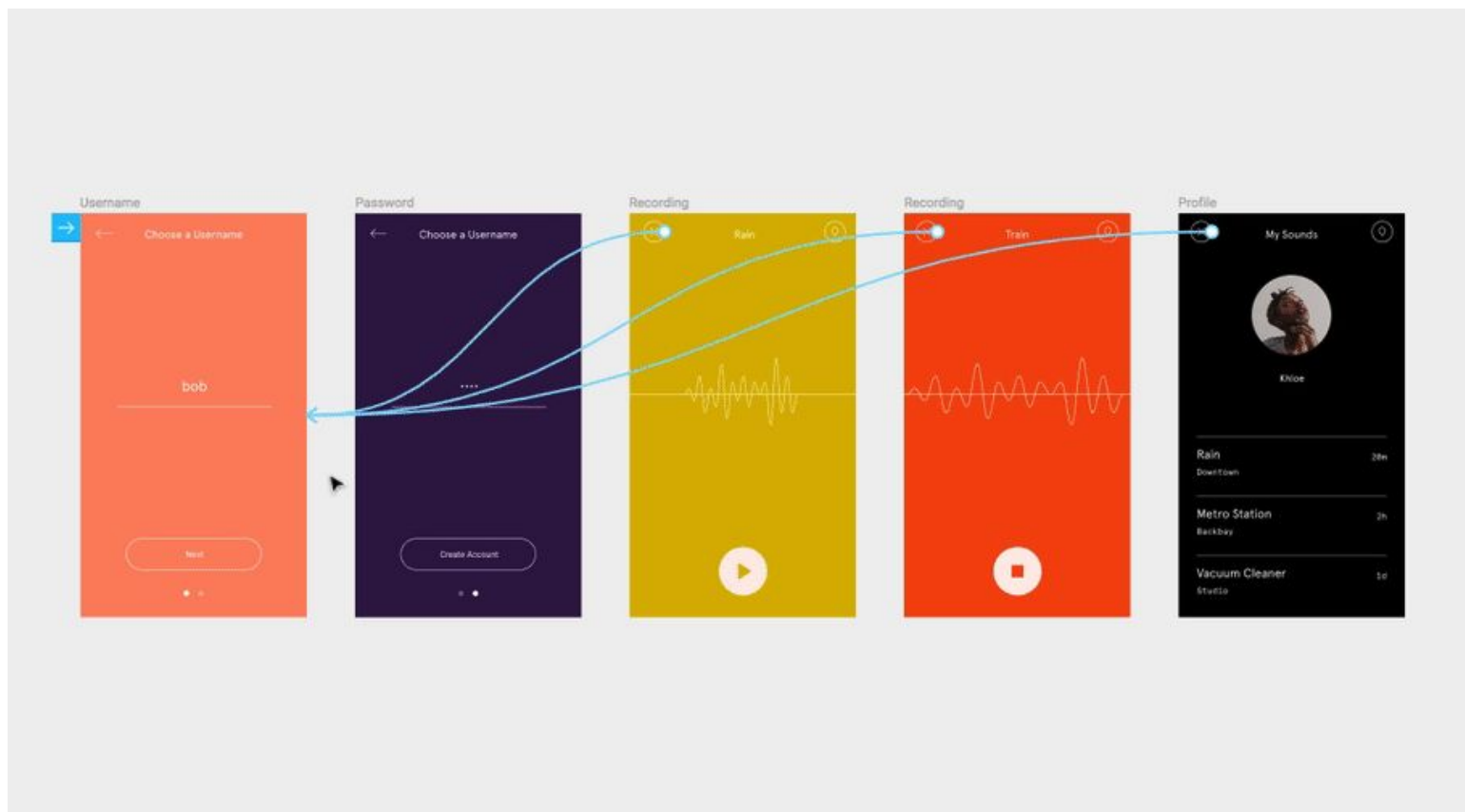
Почему именно Figma?

8. Компоненты



Почему именно Figma?

9. Прототипирование



Почему именно Figma?

Еще плюсы

Режим просмотра

Режим презентации

Панель Code

Интеграция

Библиотека компонентов

Условная бесплатность

Google Fonts

Figma API

Минусы

Зависимость от интернета

Нет округления полупикселей

Нет плагинов

Роскомнадзор

Демонстрация интерфейса и принципы организации макета

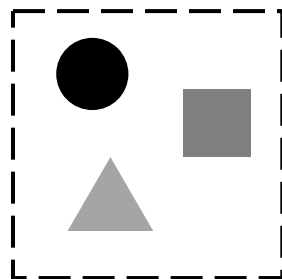
Слои (Layers)

→

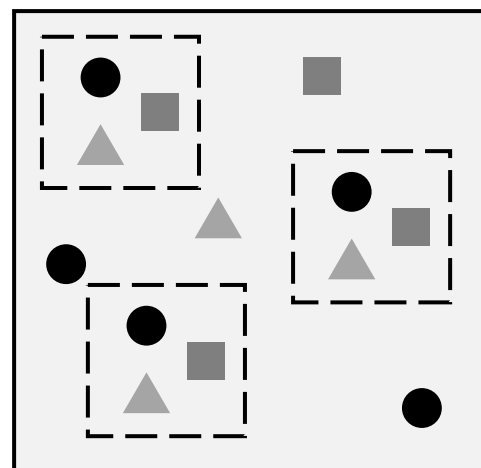


Группы (Groups)

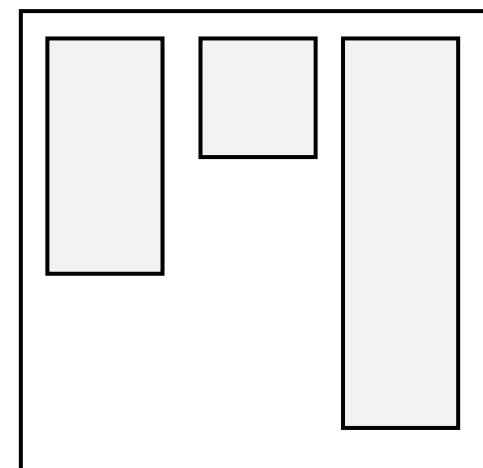
→



Фреймы (Frames) →



Страницы (Pages)



Демонстрация интерфейса и принципы организации макета

Интерфейс	Основные панели
Кейс ОДиП	Работа со схемами (построение)
Кейс ОМР	Мобильные приложения (экспорт, прототипирование)
Кейс ОИР	Сайты, веб-сервисы (комментирование, версии)

Вместо выводов

- Макеты будут предлагаться по ссылке (редко jpeg)
- Хотим сделать удобнее себе и разработчикам
- Возрастет оперативность внесения правок
- Чувствуем, что находимся в тренде

Спасибо!

