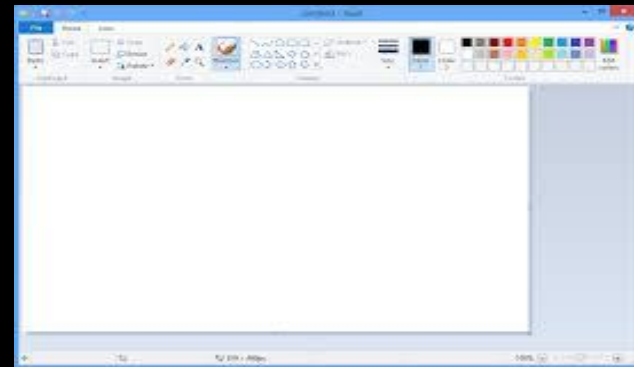
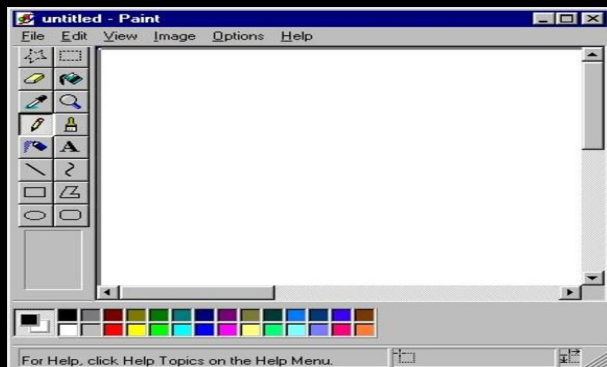


Графічний редактор Paint

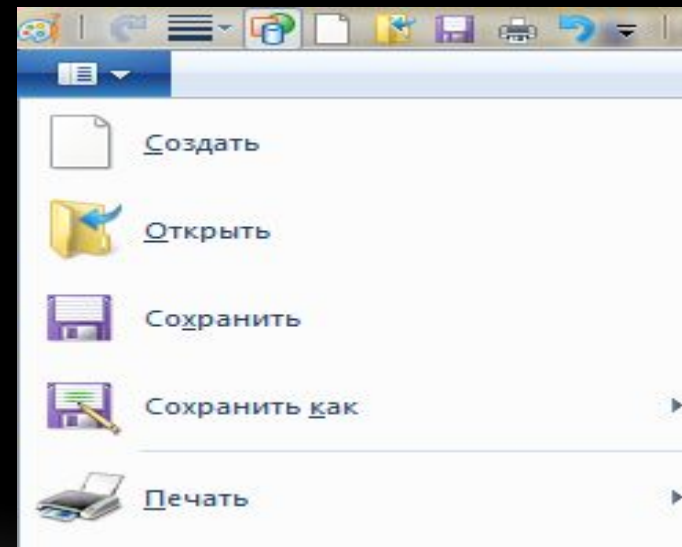


Підготувала: студентка 1м/с "А" (9)
Сопилук Марія

ЗМІСТ

- Paint
- Можливості графічного редактора Paint
- Інтерфейс вікна Paint
- Панель інструментів Paint
- Зразки малюнків
- Кросворд
- Використані джерела

Paint- це растровий графічний редактор, що дозволяє створювати редагувати та роздруковувати малюнки.



Можливості графічного редактора Paint

Малювання математичних примітивів

Видалення непотрібних фрагментів малюнку

Малювання вільних ліній

Створення надписів та малюнків

Зафарбування кольором замкнених ліній

Друк зображень на принтері

Збереження та редагування малюнків

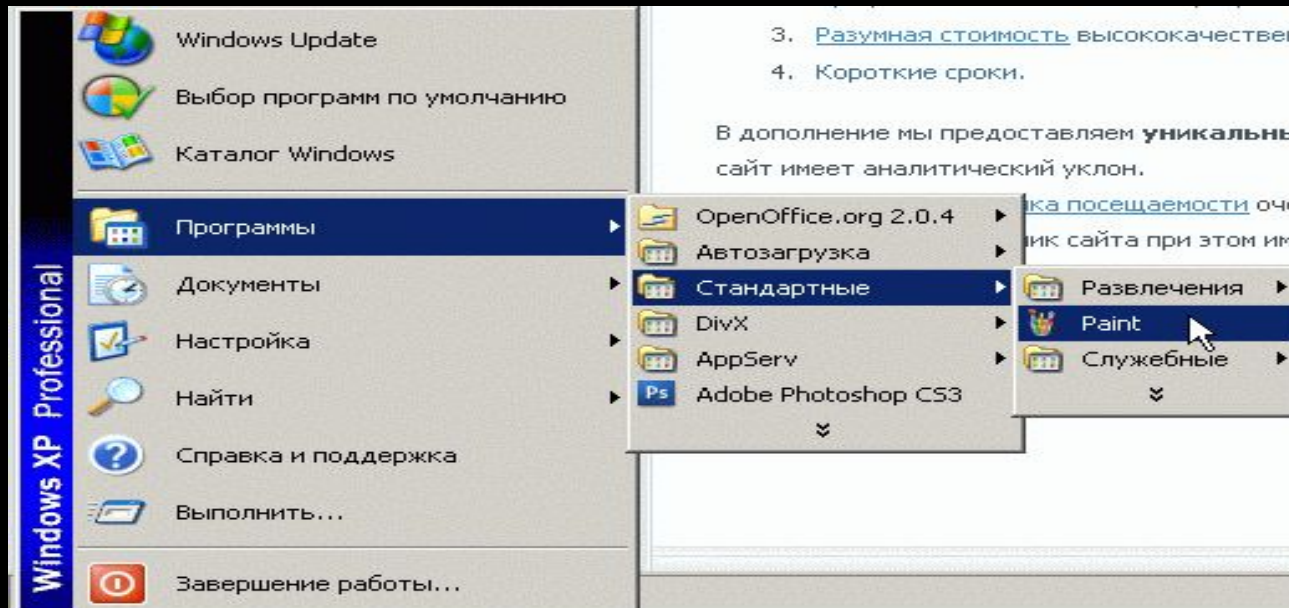
Регулювання масштабу зображення



Щоб запустити Paint потрібно виконати команду:

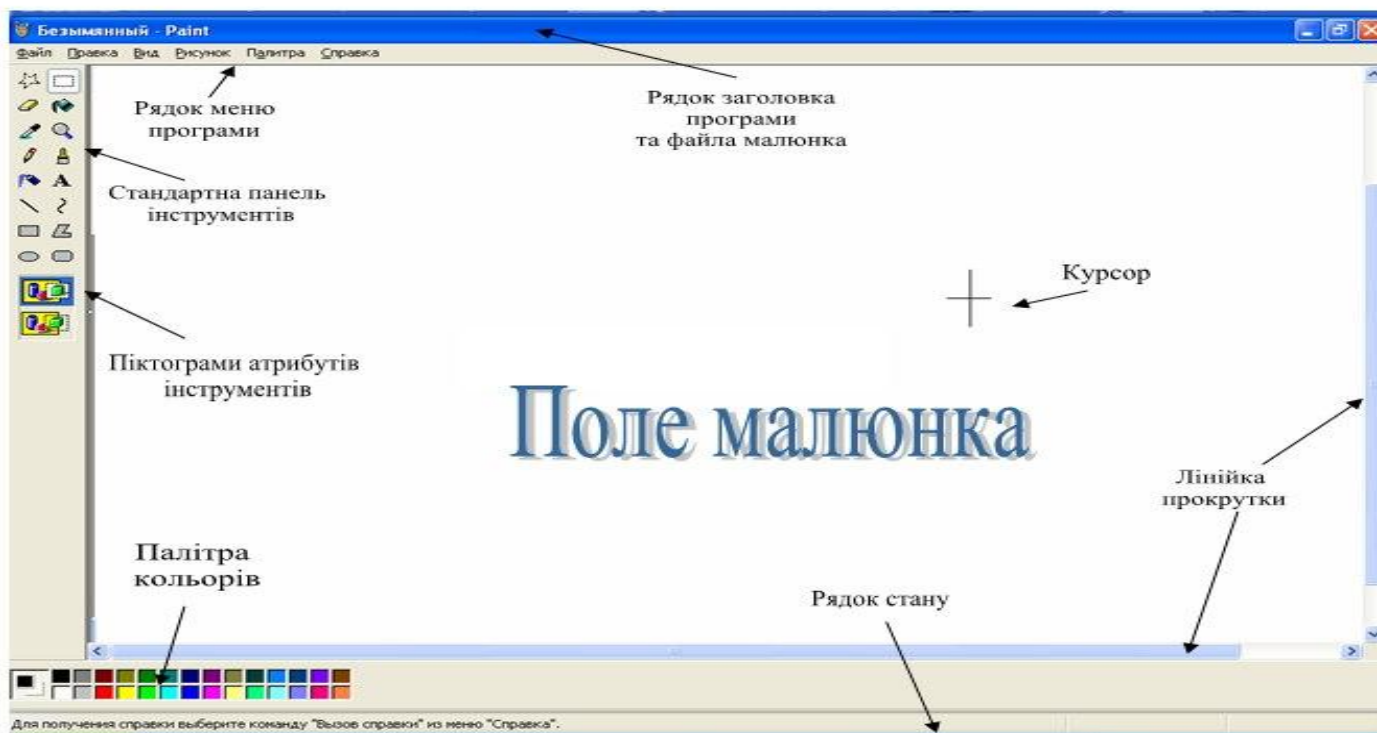
Пуск ➔ **Програми** ➔ **Стандартні** ➔ **Paint**

або подвійно клацнути по ярлику Paint на робочому столі



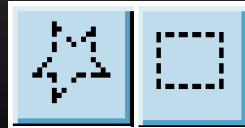
Інтерфейс вікна Paint

Графічний редактор Paint



Панель інструментів Paint

Вільне виділення ←



→ Прямокутне виділення

Гумка(ластик) ←



→ Зафарбування

Палітра ←



→ Масштаб

Олівець ←



→ Пензлик

Розпилювач ←



→ Надпис

Пряма ←



→ Крива

Прямокутник ←



→ Багатокутник

Овал(еліпс) ←

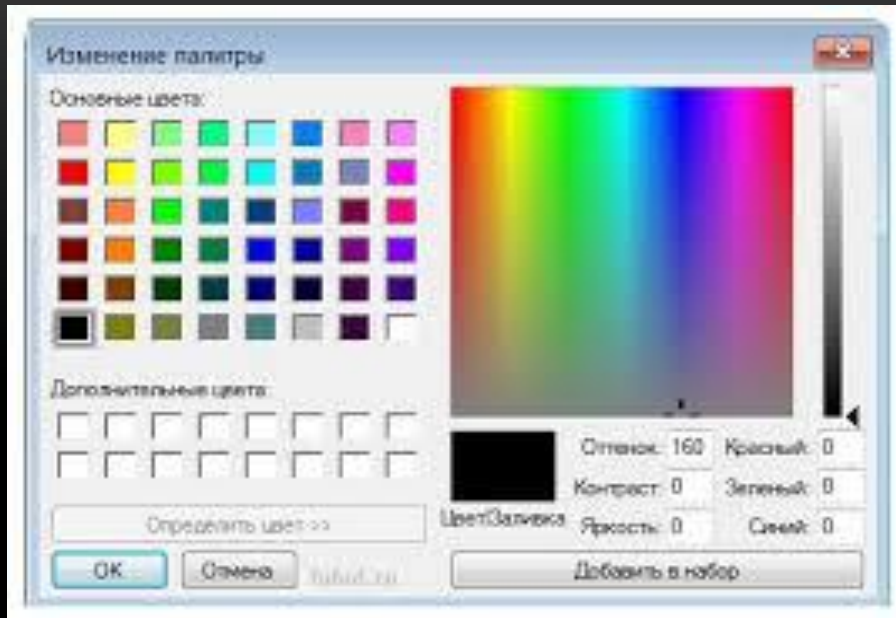


→ Округлений прямокутник



Палітра кольорів Paint

Палітру кольорів використовують для вибору та зміни кольору фону чи ліній.



Колір ліній

Колір фонові області

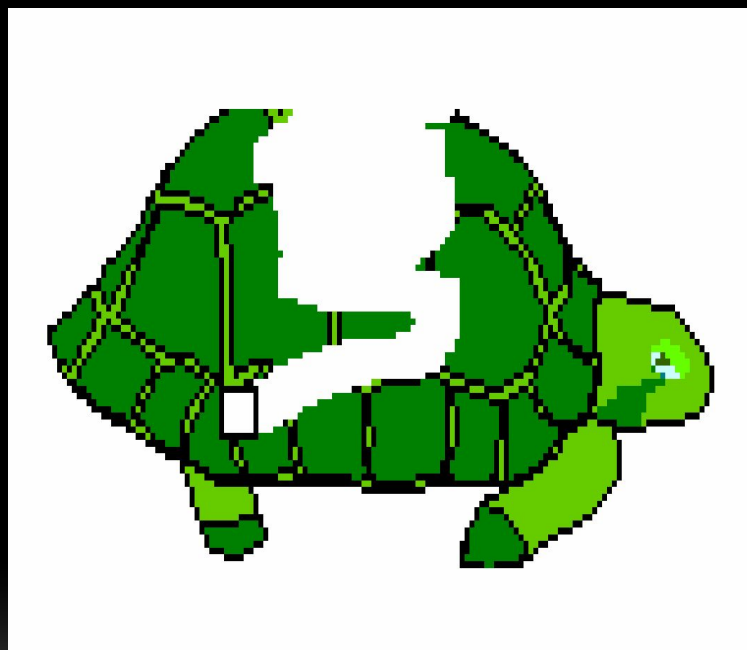
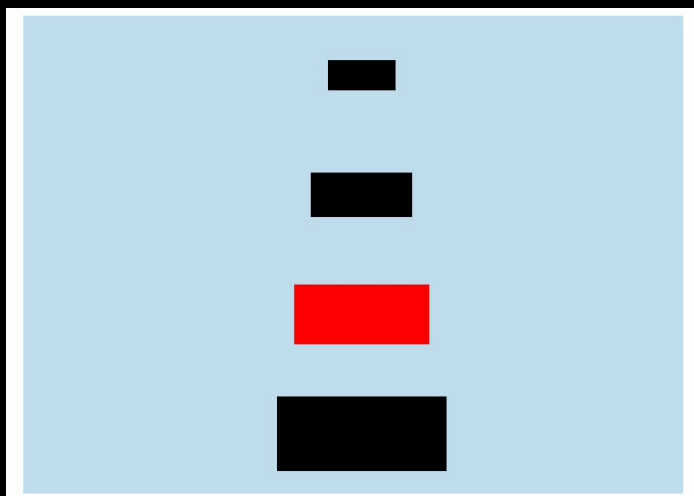




Гумка(ластик)

Використовується для стирання частин малюнка.

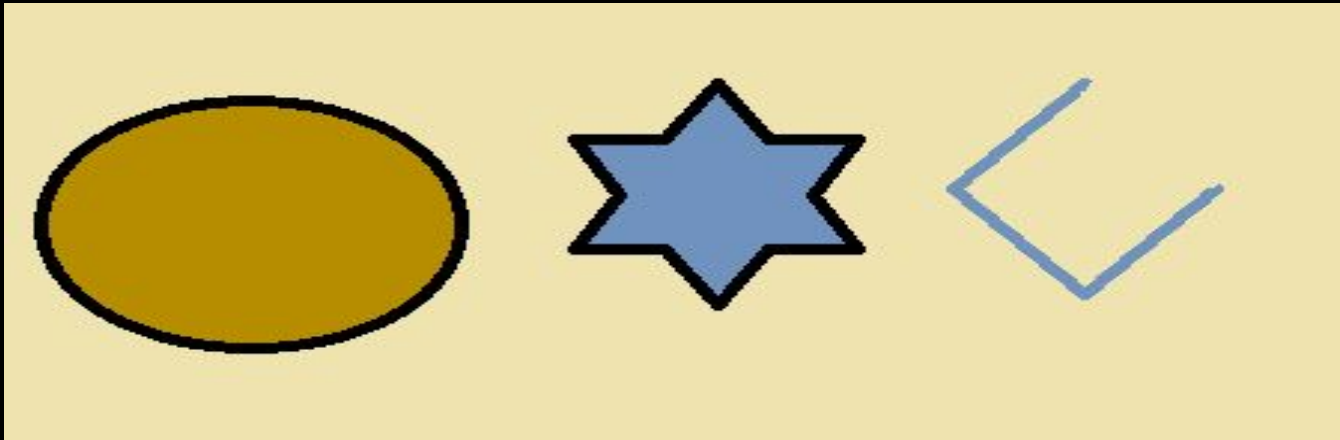
- Можна змінювати розмір ластика.



Зафарбування



- Дозволяє зафарбовувати обраним кольором внутрішню частину довільної замкнутої області, але якщо область не є замкнутою, то зафарбовується вся робоча область.

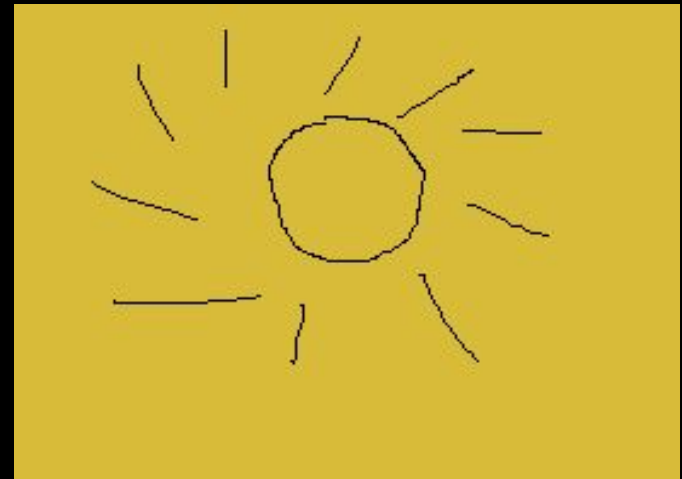


Олівець



При натиснутій лівій кнопці миші за курсором миші малюється його слід обраного кольору товщиною 1 піксель.

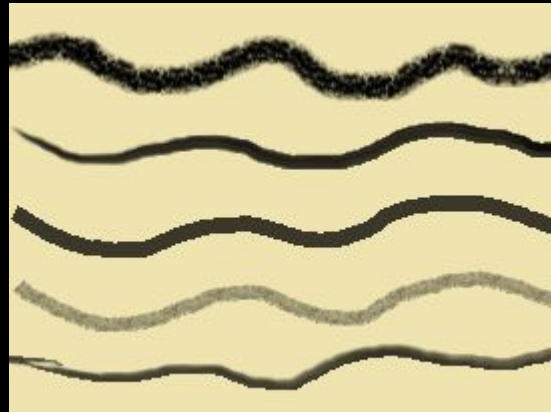
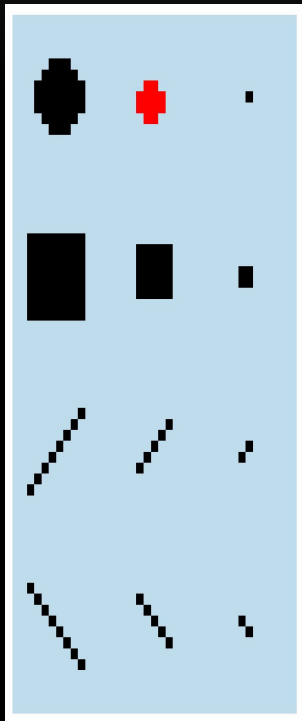
При відпущеній лівій кнопці слід не малюється.



Пензлик



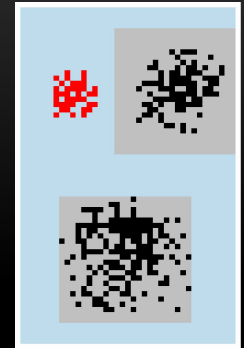
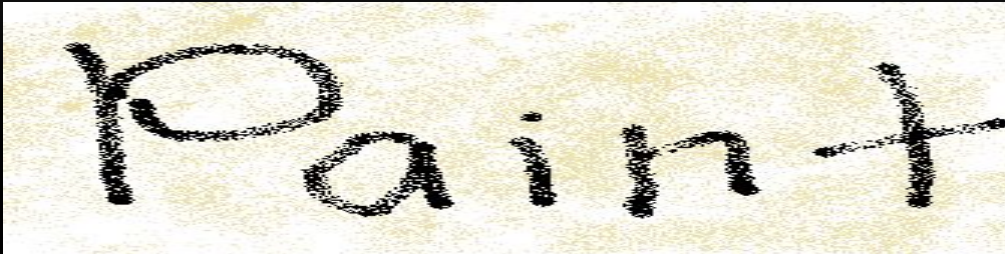
Дія схожа на олівець, але можна змінювати форму пензлика-кружок, квадратик, лінія...



Розпилювач



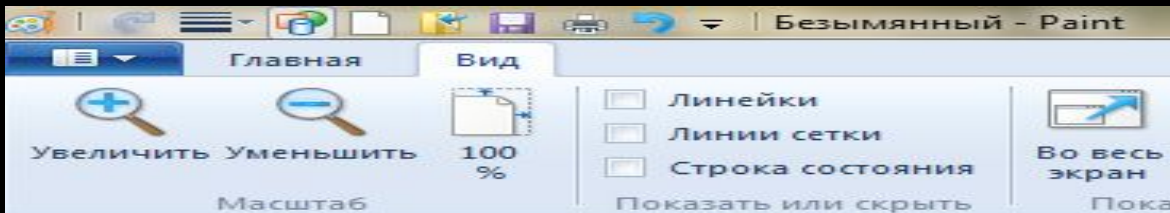
Малювання з ефектом розпилення фарби.



Масштаб



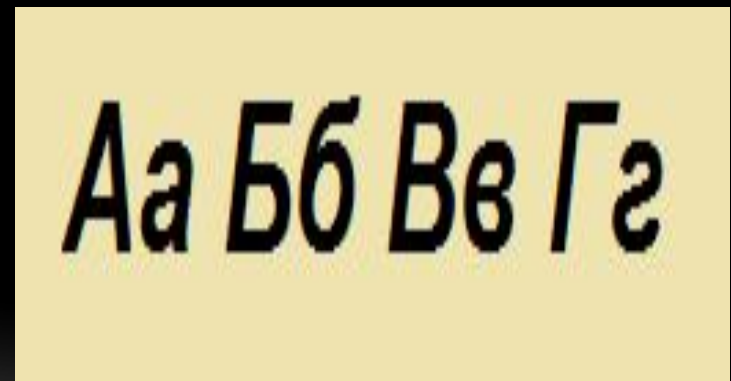
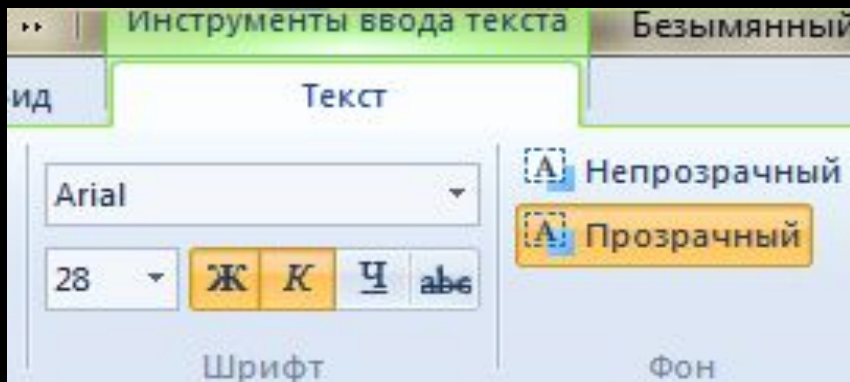
Служить для збільшення або зменшення рисунку.



Надпис



Дозволяє додавати до малюнків надписи. Можна обирати розмір, колір та тип шрифту.



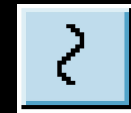
Лінія(пряма)



Призначена для малювання прямої лінії (відрізка) обраного кольору і товщини .



Крива



Призначена для малювання гладких кривих ліній,що з'єднують задані крапки,обраного кольору і товщини.Спочатку проводять пряму лінію,потім при натиснутій лівій кнопці миші криву можна двічі зігнути в зазначених напрямках.

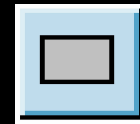


Палітра



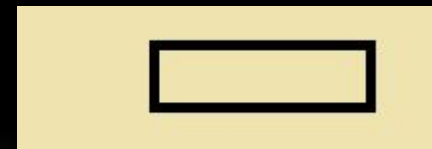
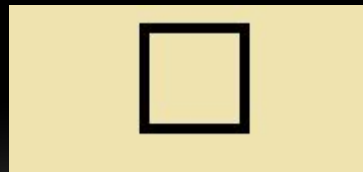
Дозволяє взяти довільний колір з малюнку і використати його для малювання.

Прямокутник



Використовується для малювання зафарбованих прямокутників і квадратів.

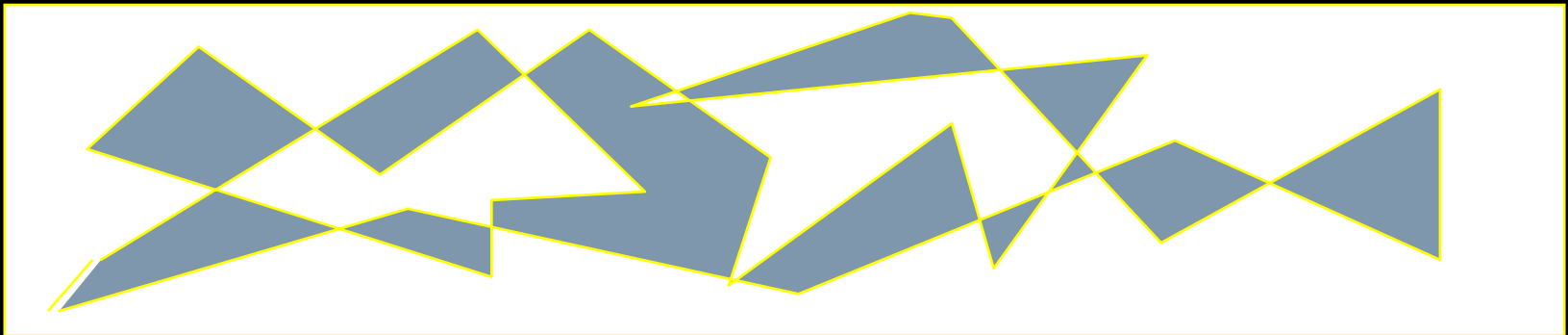
Shift + прямокутник = квадрат



Багатокутник



Малювання багатокутників: для малювання першої сторони потрібно перетягнути курсор при натиснутій кнопці. Для побудови наступних сторін можна клацнути мишкою у вершинах багатокутника.



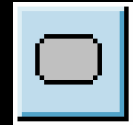
Овал (еліпс)



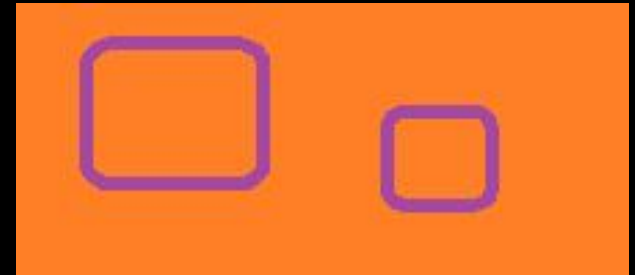
Малювання еліпса.
Shift + еліпс = коло



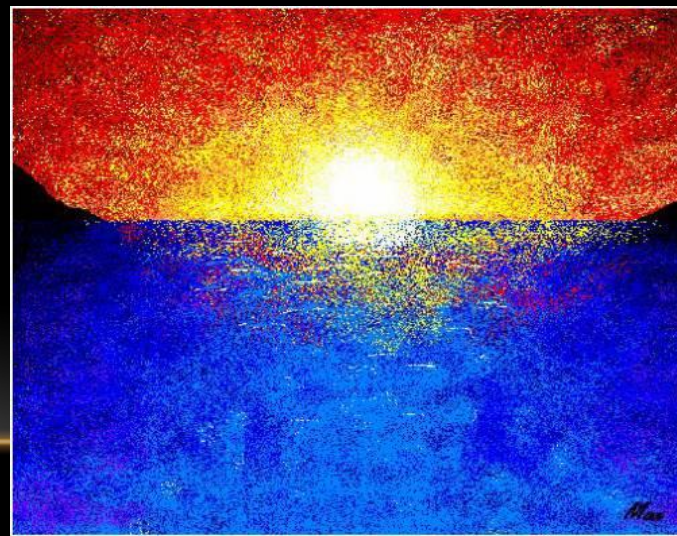
Округлений прямокутник



Малювання прямокутника з
округлими вершинами.



Зразки малюнків зроблених у графічному редакторі Paint



Використані джерела:

- <https://www.google.com.ua>
- <http://www.yandex.ua/>
- <http://zhora.inf.ua/material/Paint.htm>
- Paint
- <http://www.br.com.ua/referats/Computers/10073.htm>
- <http://mg-pro-comp.net.ua/>

