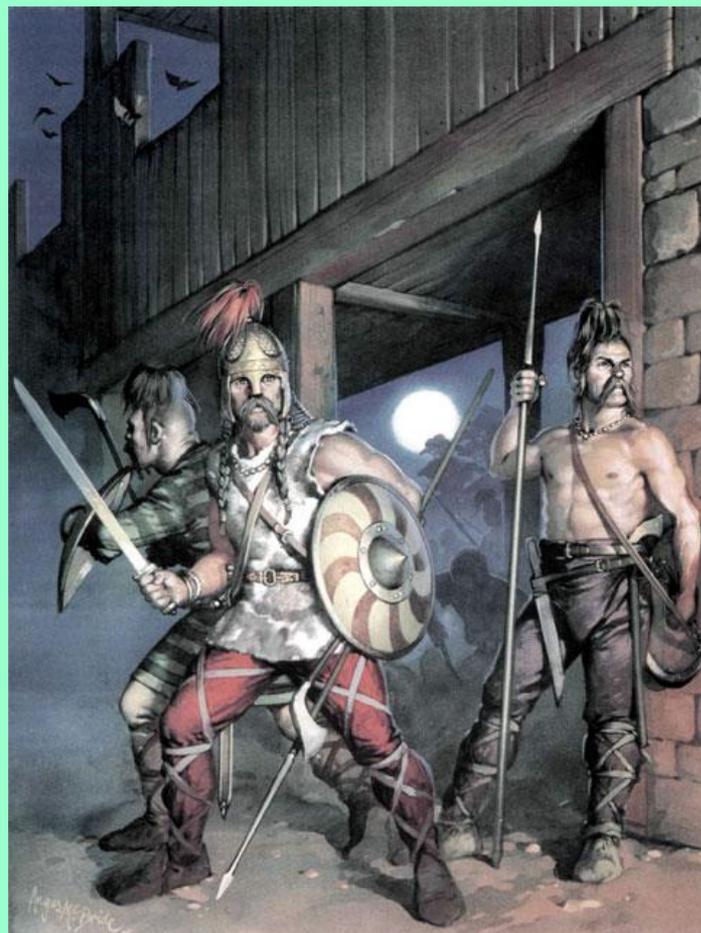


# Религия древних германцев



# Древние германцы

Группа родственных народов  
(десятки племён),  
принадлежавших к  
индоевропейской языковой  
семье  
и занимавших к I в. обширную  
территорию  
между Рейном и Вислой  
от запада к востоку, Дунаем на  
юге и Балтийским и  
Северным морями на  
севере,  
а также южную Скандинавию



# Племена древних германцев

**1. Виндилы, включавшие в себя племена бургундов, каринов, варинов, гуттонов**

Они обитали в восточной части территории, на которой жили германские племена



Культ коня  
в зодчестве  
германцев

# Племена древних германцев

2. **Ингвеоны** (или ингевоны),  
включавшие в себя племена  
кимвров, тевтонов, хавков

К ним относились также англ  
саксы, юты, фризы и многие  
другие

Они обитали в северо-западной  
части германской территории,  
на побережье Северного моря,  
и на полуострове Ютландия



# Племена древних германцев

3. **Иствеоны** (или **искевоны**), прирейнские племена - бруктеры, хамавы, салии и другие, позднее слившиеся в племенные союзы франков
4. **Певкины, бастарны**, жившие на востоке, на территории, «граничащей с даками»

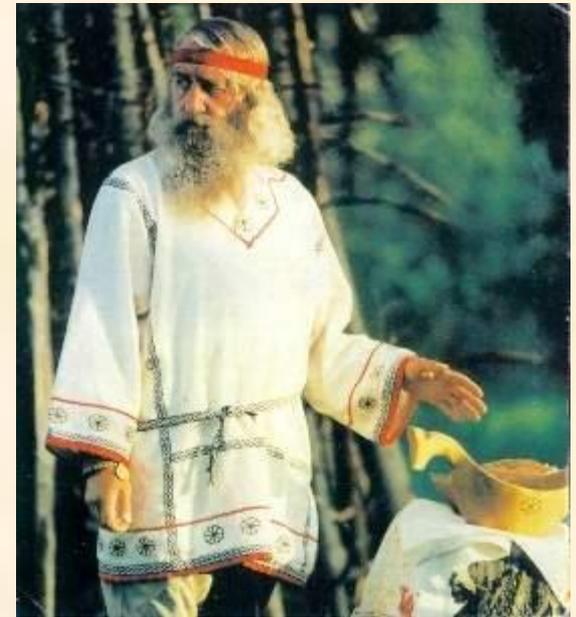


# Племена древних германцев

## 5. Гермионы (или эрмионы)

К ним относились маркоманны, квады, лангобарды, алеманны и некоторые мелкие племена, обитавшие на юге германских земель

## 6. Гиллевионы - скандинавские племена



# Источники изучения древнегерманской религии

1) археологические памятники  
(рунические надписи, наскальные изображения и пр.)



⚏	Феу	ᚦ	Эйваз (Ир)
ᚱ	Уруз (Ур)	ᚷ	Перт
ᚲ	Турисаз (Турс)	ᚨ	Альгиз
ᚦ	Ансуз (Ос)	ᚱ	Соулу (Сигил, Сол)
ᚷ	Райдо (Рейд)	ᚦ	Тейваз (Тюр)
ᚨ	Кано (Каун)	ᚷ	Беркана
ᚨ	Гебо	ᚱ	Эваз
ᚱ	Вуньо	ᚷ	Манназ
ᚦ	Хагалаз (Хагл)	ᚦ	Лагуз (Легр)
ᚦ	Наугиз	ᚨ	Ингуз (Инг)
ᚦ	Иса (Ис)	ᚨ	Отал
ᚷ	Йер	ᚷ	Дагаз

# Руны

## Письменность древних германцев

- Употреблялась с I-II вв. по X-XIII вв. на территории современных Дании, Швеции и Норвегии, Исландии и Гренландии, а в шведской провинции Даларна вплоть до XIX в.
- После принятия христианства в странах Северной Европы руны как письменность были вытеснены латиницей, но с XX в. их стали использовать для гадания и в качестве символики

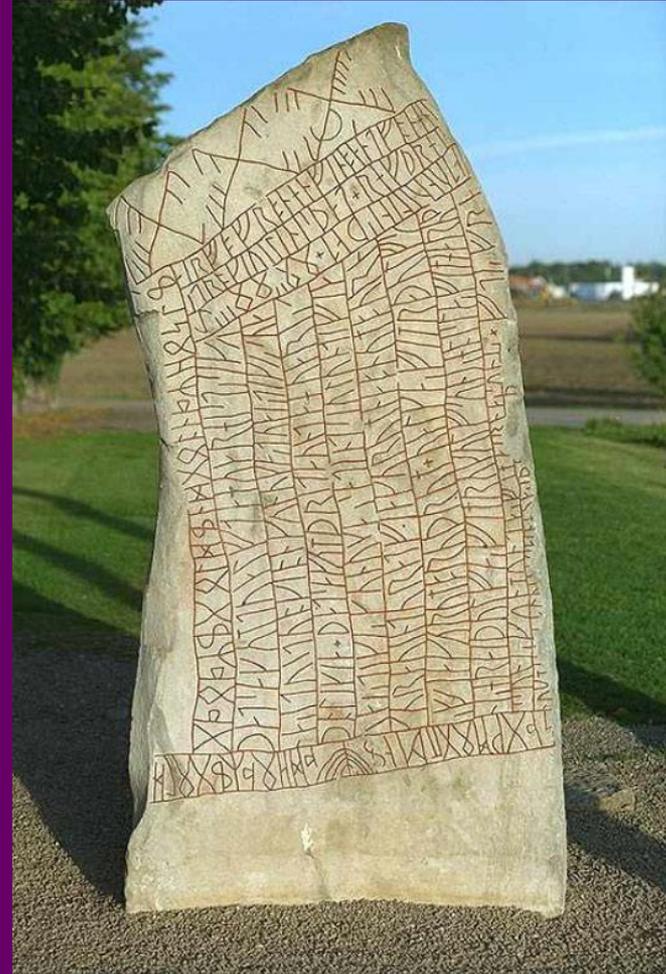
# Руны

Сам термин «руны» имеет связь с древнегерманским корнем *run* («тайна»)

Всего было обнаружено около 5000 рунических надписей, большая часть из которых в Швеции



# Рунические камни



# Источники изучения древнегерманской религии

- 2) сообщения классических римских и греческих писателей
- 3) данные средневековой христианской литературы - церковные проповеди, письма епископов, синодальные решения и т.д



# Источники изучения древнегерманской религии

## 4) средневековые скандинавские сборники:

- Эдда Старшая, или Поэтическая (X-XII вв. ), содержащая мифологические и героические песни и сказания
- Эдда Младшая, или Прозаическая (XII-XIII вв.), представляющая собой религиозно-мифологический трактат



# Источники изучения древнегерманской религии

5) пережитки древней религии в виде  
народных поверий и обычаев,  
описанных в этнографической литературе



# Пантеон

# Один. Бодан. Вотан

## Верховный бог. Бог войны

- Как бог войны, Один владел копьем; его сопровождали пожиратели падали - вороны, волки и орлы
- Он получал удовольствие, сея раздоры, и под его влиянием люди забывали самые святыя узы родства и свойства и начинали убивать друг друга



# Ритуал в честь бога войны



# Один. Бодан. Вотан

- Некоторые знатные герои были его любимцами: он открывал им секреты стратегии и давал волшебное оружие
- Другим воинам, берсеркам, он внушал такое безумие, что они сражались как дикие звери и, несмотря на свою наготу, уберегались от ран





Один  
бог войны

# Боги

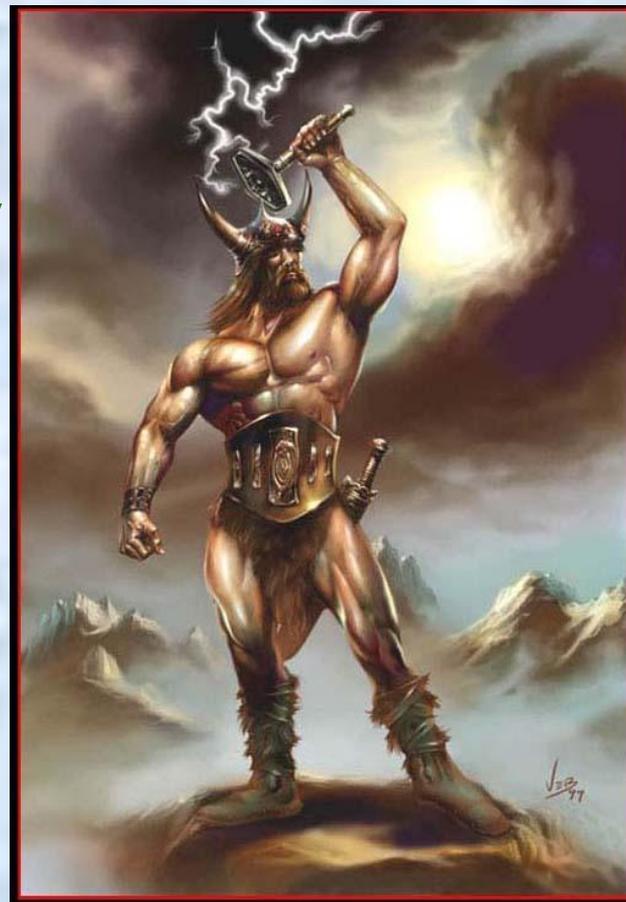
- Тор (скандинавский) Донар (южногерманский) - божество грома и молнии со своим грозовым молотом
- Тиу (Циу) - бог сияющего неба
- Бальдер - светлое божество плодородия, весны и растительности
- Фрейр - тоже связанный с плодородием
- Локи - хитрый и коварный бог огня

# Тор - бог грома и молнии

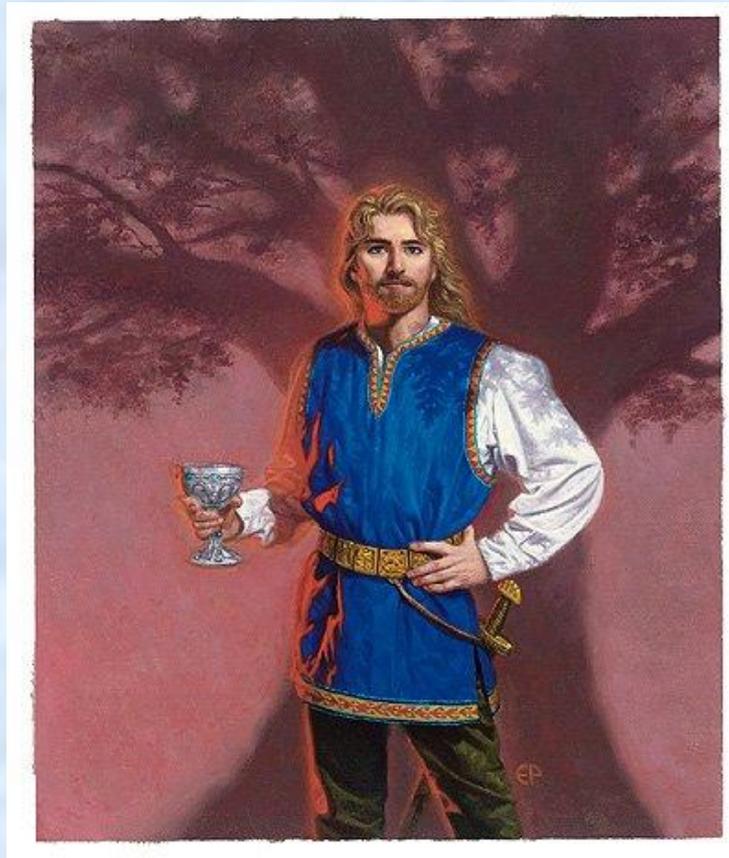


# Тор

- Он владел молотом, который символизировал молнию, его культ был связан с дубом
- Моряки молились ему, как богу грозы, который может послать хорошую и плохую погоду
- Крестьяне обращались к нему с просьбой о плодородном дожде (особенно в Швеции)
- Был хранителем закона и справедливости в обще



# Бальдер - светлое божество плодородия, весны и растительности



# Фрейр

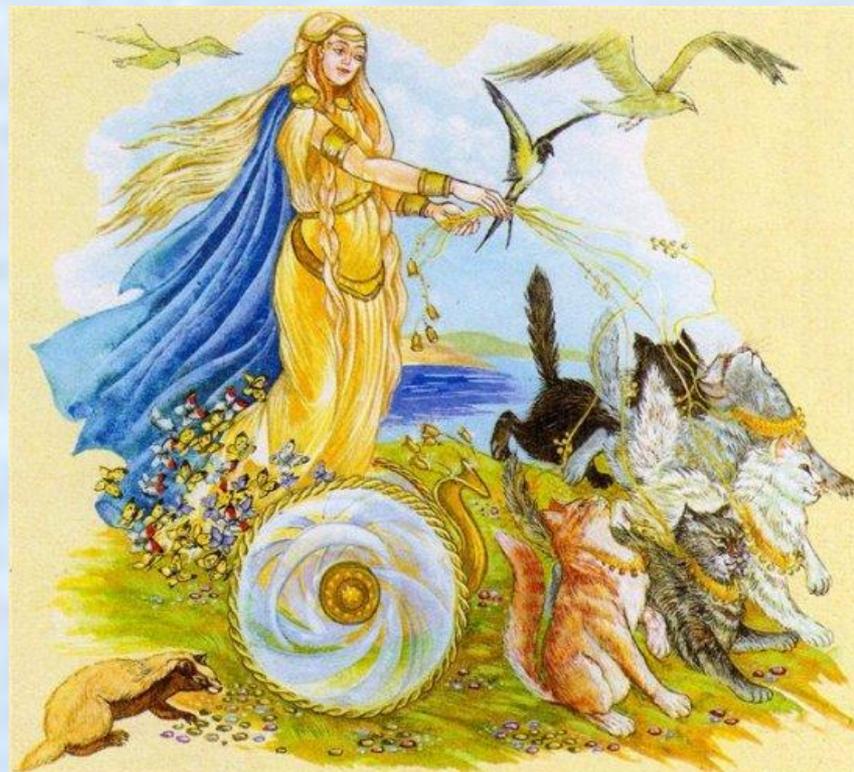
- Ведает миром и изобилием, а также плодородием людей, животных и растений
- Отцом Фрейра был Ньерд, бог богатства и мореплавания
- Его сестрой-близнецом - богиня любви Фрейя, а в некоторых источниках она называется и его женой



# Фрейр



# Фрейя - богиня любви



(c) Mara-Warrior

RC-MIR.com

# Духи

- Эльфы
- Гномы



# Эльфы – добрые духи

## Населяют

- луга
- рощи
- поляны среди лесов
- берега ручьев



# Эльфы



# Эльфы. Человеческие черты

- Живут в сообществе управляемом владыкой
- Увлекаются азартными играми и танцами



# Эльфы

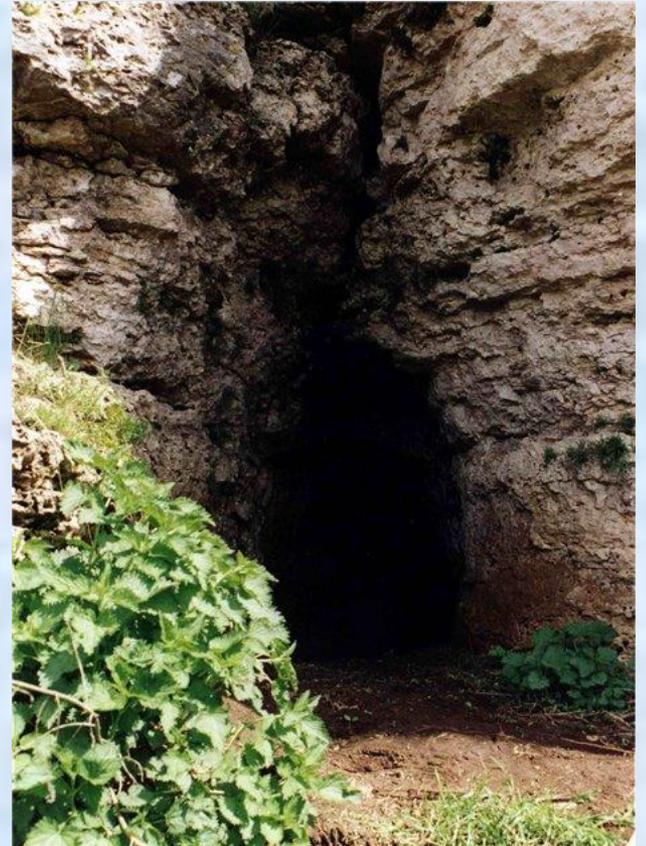
- Ночами эльфы до самозабвения танцуют на лесных полянах до крика ворона, возвещающего о наступлении рассвета. Тогда они исчезают, ибо опасаются людей.
- Простой смертный, который увидит их ночные танцы или, привлеченный красотой их женщин, вступит в танцующий хоровод, пропадает навсегда.



# Карлики (гномы)

Населяют подземный мир:

- гроты
- пещеры
- скальные расщелины



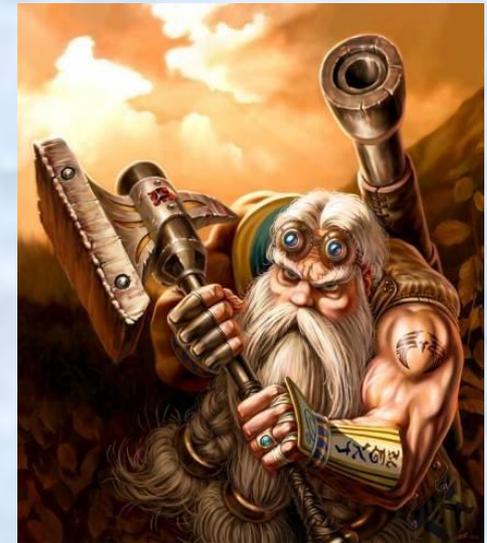
# Карлики (гномы)

Имеют

- крепкое телосложение, иногда несколько уродливы
- быстрый ум

Они

- предприимчивы
- относятся по-доброму, если завоюешь их расположение
- и мстительны в случае унижения

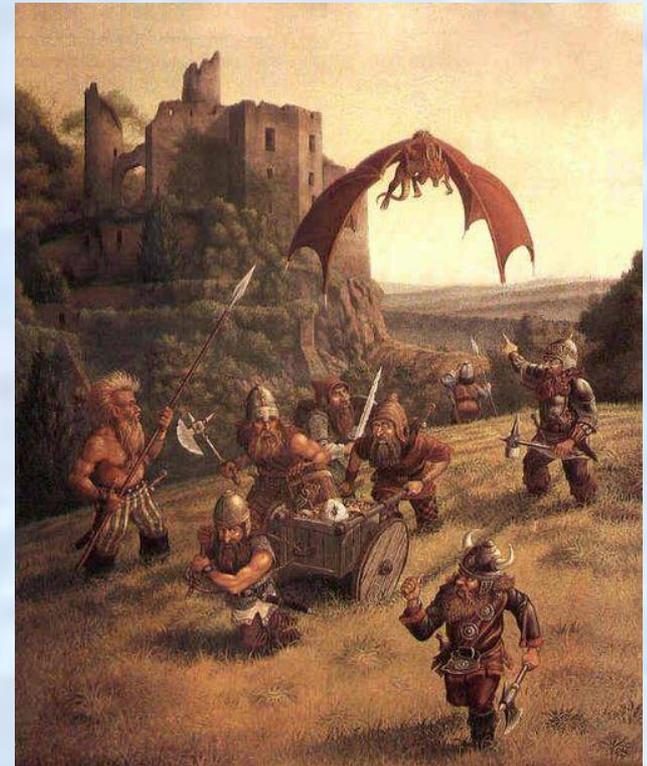


# ГНОМЫ



# Карлики (гномы)

- Могут превращаться в животных
- Обладают пророческими способностями
- Боги научили гномов кузнечному и ювелирному искусствам, где им нет равных



# Макрокосм - Тролли - великаны

Огромные  
размеры  
и громадная  
физическая сила  
компенсируют  
убожество  
их ума и духа



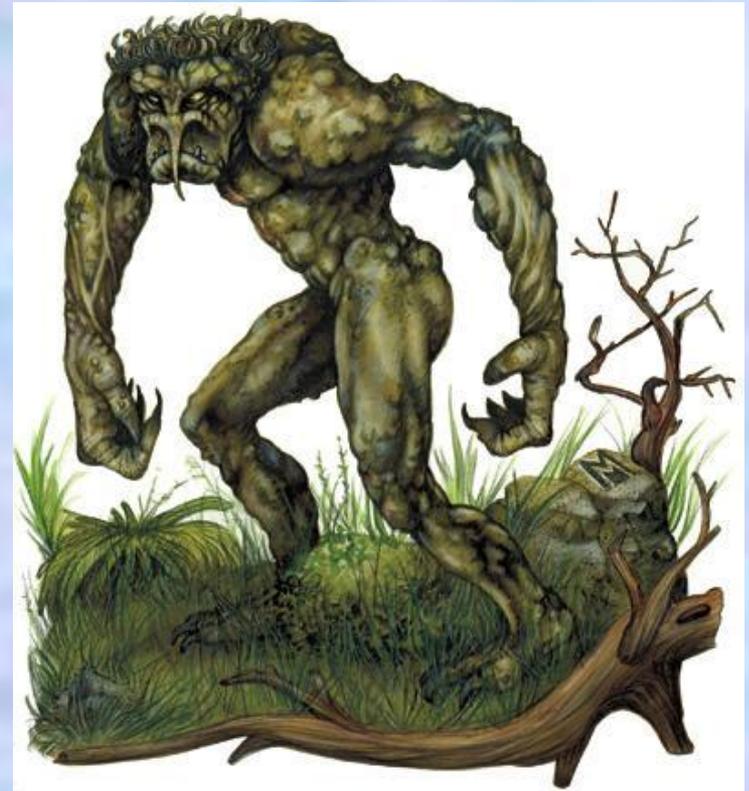
# Тролли

- Воплощение  
бессмысленных и  
мощных стихий  
природы,  
проявляющихся в
- землетрясениях
  - извержениях вулканов
  - в сильных ветрах
  - жестоких морозах



# Тролли

- Род гигантов возник раньше богов и людей
- Они сохранили суровость и грубость первобытного мира льда и мрака



# Тролли

- Они ненавидят богов, забравших у них пальму первенства и загнавших их в Йотунхейм - страну, лежащую на конце мира и далекую от Асгарда
- Тролли стремятся взять реванш и поэтому боги время от времени во главе с Тором предпринимают против них действия, чтобы удержать их в повиновении

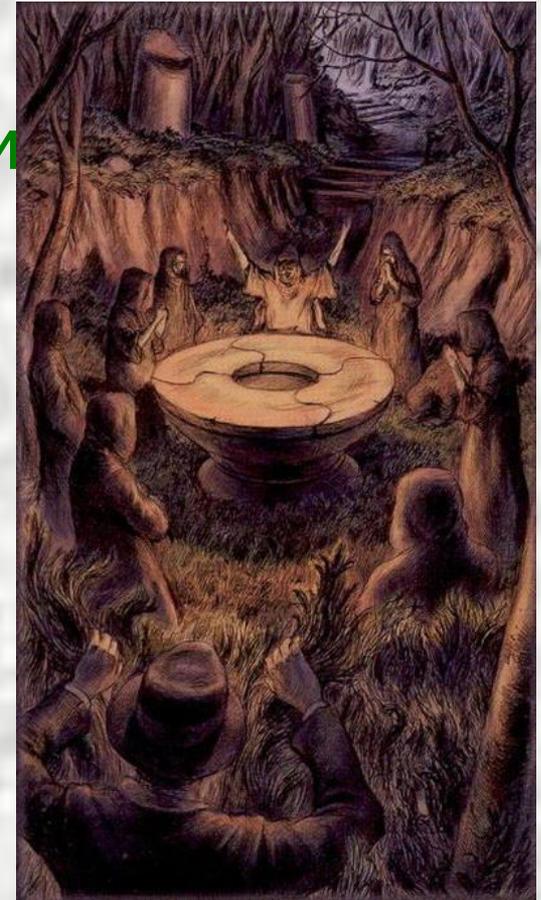
# Культ

- Перед скалами и холмами или на берегах болотистых озер бросали приношения
- Многие области в Скандинавии изобилуют такими географическими названиями, как Луг Одина, Поле Одина, Скала Тора, Поле Фрейра и т.д.



# Культ

- Помимо мест, посвященных какому-то отдельному богу, были и многие другие священные места; возможно, они считались жилищами богов или добрых духов, даже если не давали определенного имени
- Скалы, колодцы и другие природные объекты, которым отдельные семьи приносили жертвы



# Культ

- Святилищ и храмовых зданий у германцев не было - местом культа служили **священные рощи**, где находились жертвенники
- Не было изображений богов, идолами служили обрубки деревьев



# Жреческая организация

- Воевавший с германцами римский император Юлий Цезарь видел важнейшее их отличие от кельтов как раз в том, что у германцев «нет друидов, руководящих обрядами богослужения, и они не особенно усердствуют в жертвоприношениях»
- По словам Цезаря, гадание и узнавание воли богов находилось в руках старых женщин, что свидетельствует о сильных пережитках матриархата

# Жреческая организация

- Однако уже через 150 лет после Цезаря Тацит сообщает о весьма влиятельном положении германских жрецов, в руках которых находится суд, которые распоряжаются племенными сходками и т. д.
- При Таците оставались пережитки матриархата: роль женщин и в общественной, и в религиозной жизни германцев была очень большой. «Они думают, - писал Тацит, - что в женщинах есть нечто священное и вещее, не отвергают с пренебрежением их советов и не оставляют без внимания их прорицаний»

# Жреческая организация

С. А. Токарев указывает, что определенные пережитки матриархата в жречестве сохранилось в таком специфическом обычае, как переодевание жрецов племени наганарвалов в женскую одежду (это явление трансвестизма, связанное с женским шаманством, как пережиток матриархата известен еще у ряда народов, например, Сибири и Северной Америки)

# Жреческая организация

- В то же время появляются и такие специфически мужские жреческие обряды, как тот, о котором сообщает Тацит: «Есть у них и такие заклинания, возглашением которых, называемых «бардит», они распалляют боевой пыл, и по его звучанию судят о том, каков будет исход предстоящей битвы; ведь они устрашают врага или, напротив, сами трепещут пред ним, смотря по тому, как звучит песнь... причем принимаются во внимание не столько голоса воинов, сколько показали ли они себя единодушными в доблести»
- Этот факт говорит о росте значения мужской силы, милитаризации общества, утверждения доминирования мужчины в обществе

# Жертвоприношения

- Практика человеческого жертвоприношения имела у германских народов долгую историю
- Тацит, Иордан, Прокопий и другие авторы часто упоминают о племенах, у которых в различные периоды - I - VI вв. н. э. - захваченных в битве пленных приносили в жертву своему богу войны

# Жертвоприношения

- Жертвоприношения были жестоки : в жертву нередко приносили людей, преимущественно военнопленных, а по крови и внутренностям жертв гадали об исходе войны
- Этот кровавый варварский культ был опять-таки порождением воинственного быта эпохи

# Валгалла

- Рай для доблестных воинов
- Один правит Валгаллой
- Он отбирает половину воинов, павших в бою, а валькирии доставляют их в чертог
- Другая половина павших отправляется в Фолькванг («Людское поле») к богине Фрейе (богине любви)

# Валькирия



# Валгалла

- Гигантский зал с крышей из позолоченных щитов, которые подпираются копьями
- У этого зала 540 дверей и через каждую выйдут 800 воинов по зову бога Хэймдалла для последней битвы Рагнарок
- Воины, обитающие в Валгалле, зовутся эйнхерии
- Каждый день с утра они облачаются в доспехи и сражаются насмерть, а после воскресают и садятся за общий стол пировать

# Валгалла

- Воины едят мясо вепря Сехримнира, которого забивают каждый день и каждый день он воскресает
- Пьют воины эйнхерии мёд, которым доится коза Хейдрун, стоящая в Валгалле и жующая листья Мирового Древа Иггдрасиль
- А ночью приходят прекрасные девы и ублажают воинов до утра

# Валгалла

- В целях вытеснения языческих культур, христианство и крестители Севера Европы отождествили Валгаллу с адом
- Эйнхерии (герои) с великими грешниками
- Принцип бесконечной кровавой бойни и ежедневный пир после воскрешения из мёртвых (и отрастание отрубленных конечностей) отождествлены с бесконечностью адских мук

# Валгалла

