

# Лекция № 1

***Точка, прямая и плоскость на  
комплексном чертеже***

# Метод проецирования

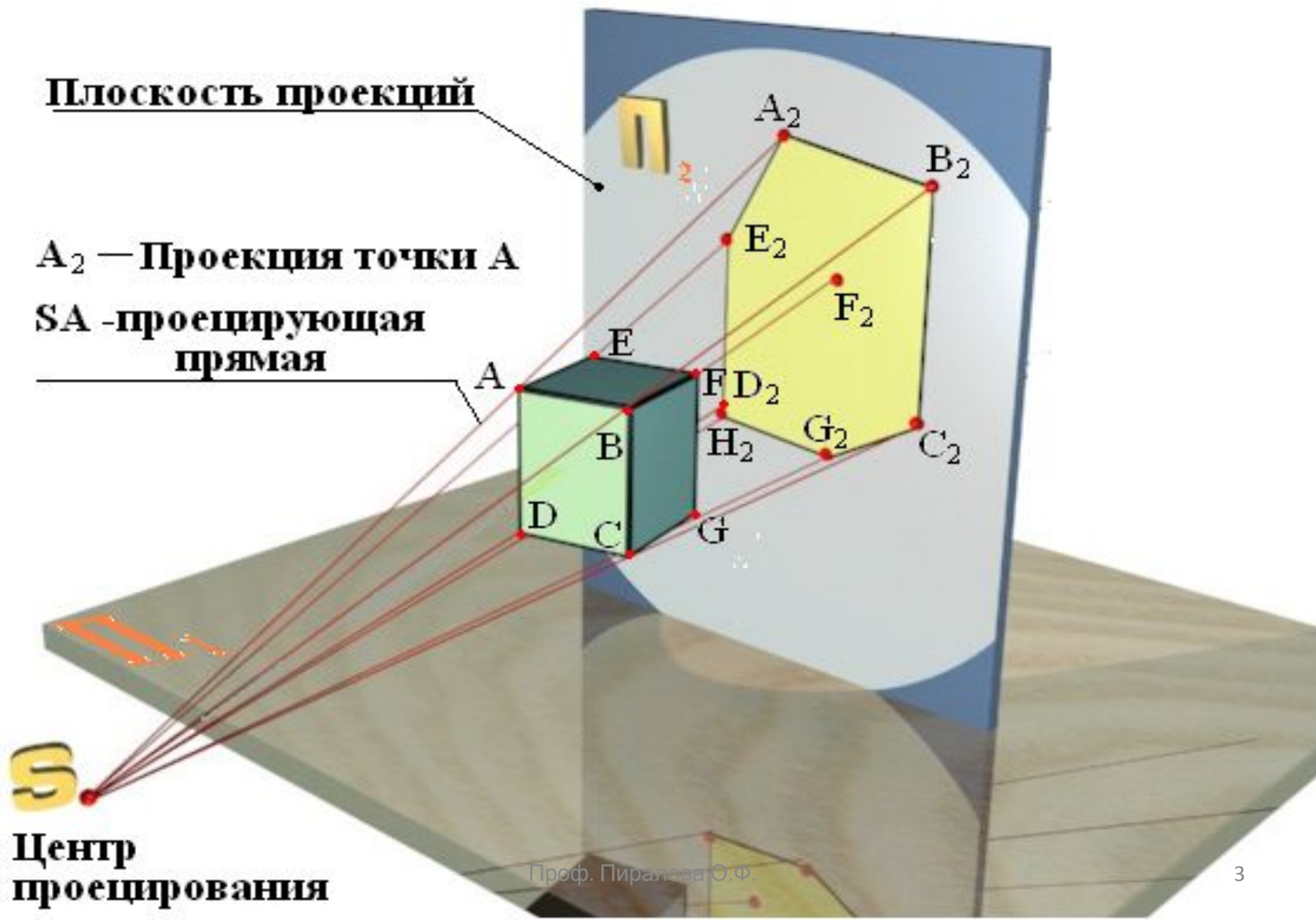
- В начертательной геометрии изображения получают методом **проецирования** (от латинского projectio – бросание вперед). **Проекция – это отображение образа (предмета) на плоскость проекций.** Идею метода можно рассмотреть на примере проецирования любого образа. Спроецируем призму. Методы проецирования подразделяют на центральное и параллельное.

# ПРОЕКЦИЯ ПРИЗМЫ

Плоскость проекций

$A_2$  — Проекция точки  $A$

$SA$  -проецирующая  
прямая



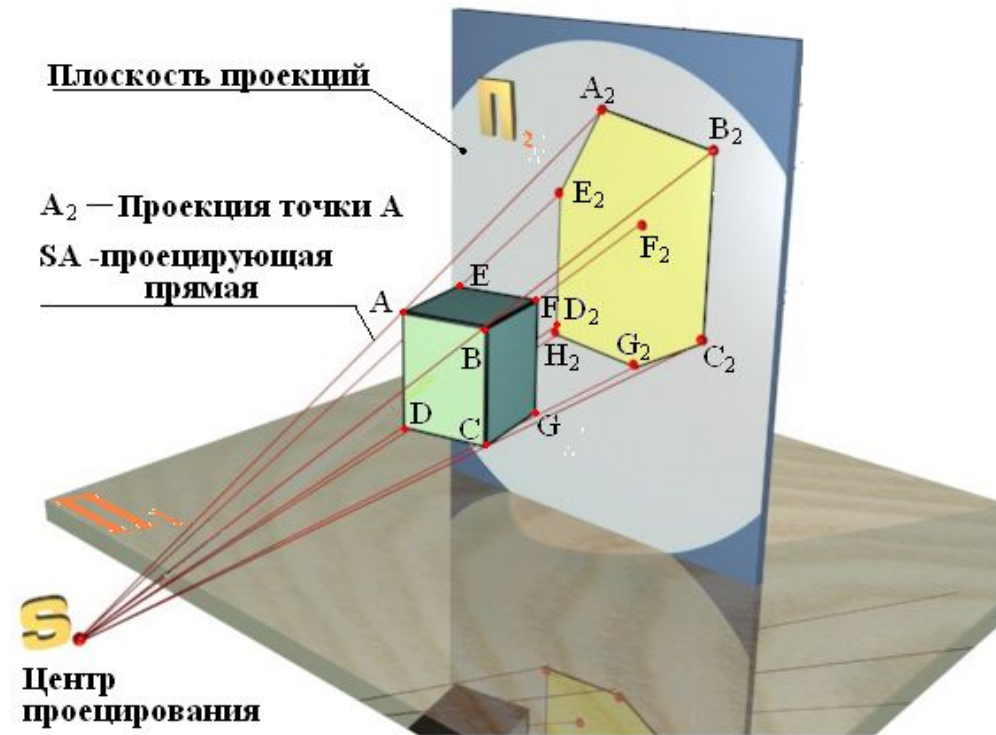
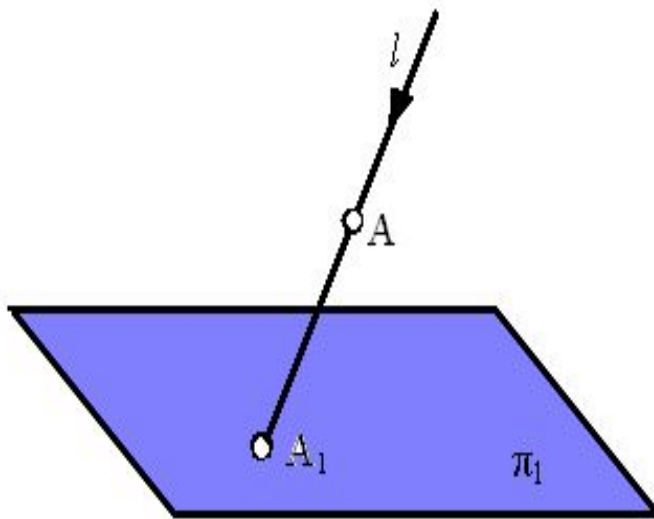
**С**  
Центр  
проецирования

# Метод центрального проецирования

- **Сущность** центрального проецирования заключается в том, что при этом методе должен быть центр проецирования  $S$  и плоскость проекций  $\Pi_1$ .
- **Свойства** центрального проецирования:
  1. Проекция точки – точка.
  2. Проекция прямой – прямая.
  3. Сохраняется взаимная принадлежность образов и их проекций.
- В машиностроительном черчении **не применяется** т. к. размеры оригинала не соответствуют размерам изображения.

# Примеры центрального проецирования

## ЦЕНТРАЛЬНАЯ ПРОЕКЦИЯ ПРИЗМЫ



# Метод параллельного проецирования

Является **частным случаем центрального** проецирования в котором центр проецирования **S** удален в **бесконечность** и проецирующие прямые в этом случае принимаются за **параллельные**.

Подразделяется на :

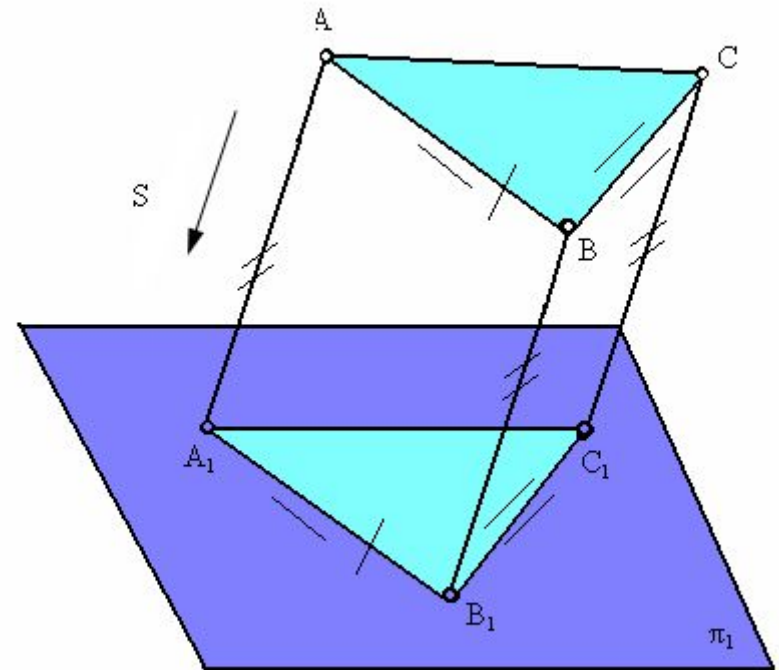
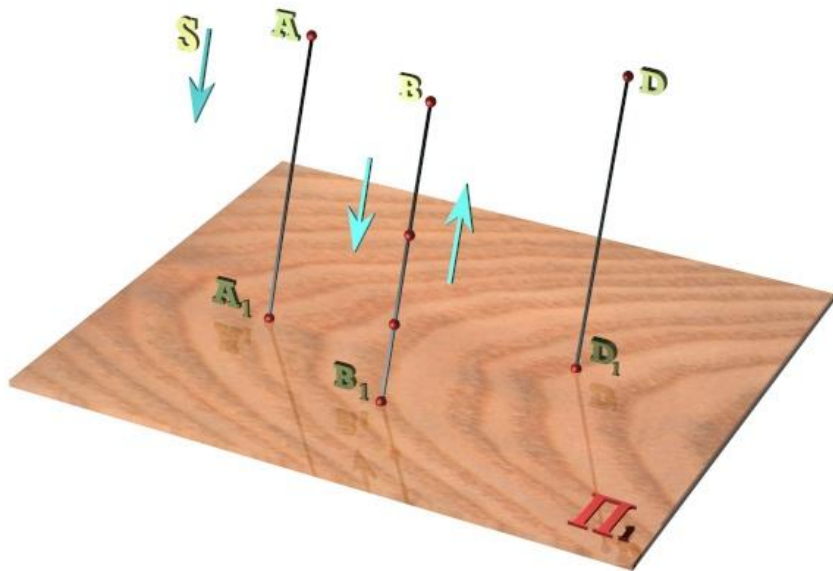
1. Косоугольное;
2. Прямоугольное (**ортогональное**)

# Свойства параллельного проецирования

При параллельном проецировании сохраняются следующие свойства:

1. Проекция точки есть точка.
2. Проекция прямой есть прямая.
3. Сохраняется взаимная принадлежность образов и их проекций (если точка принадлежит линии, то ее ортогональные проекции принадлежат соответствующим проекциям линии).
4. Сохраняется простое отношение трех точек.

# Примеры параллельного проецирования точки и плоскости

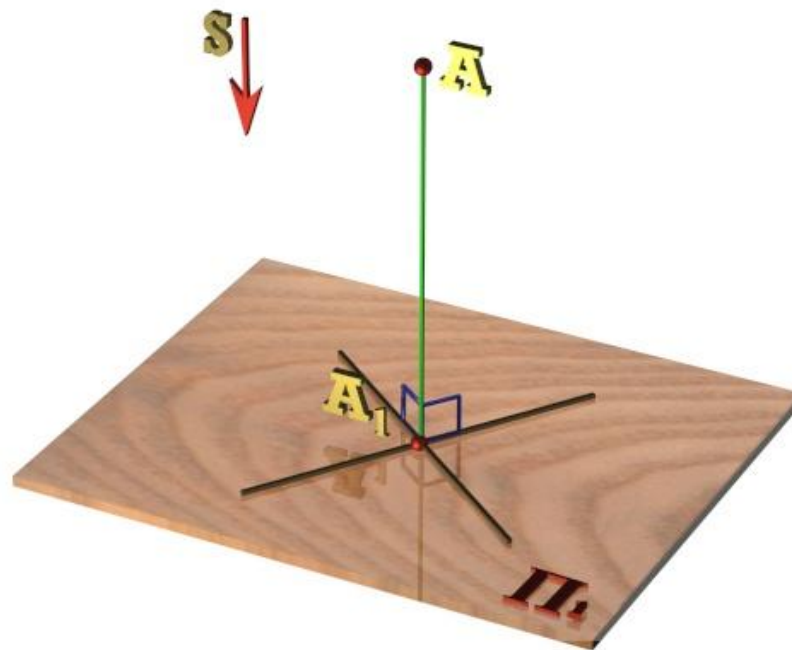




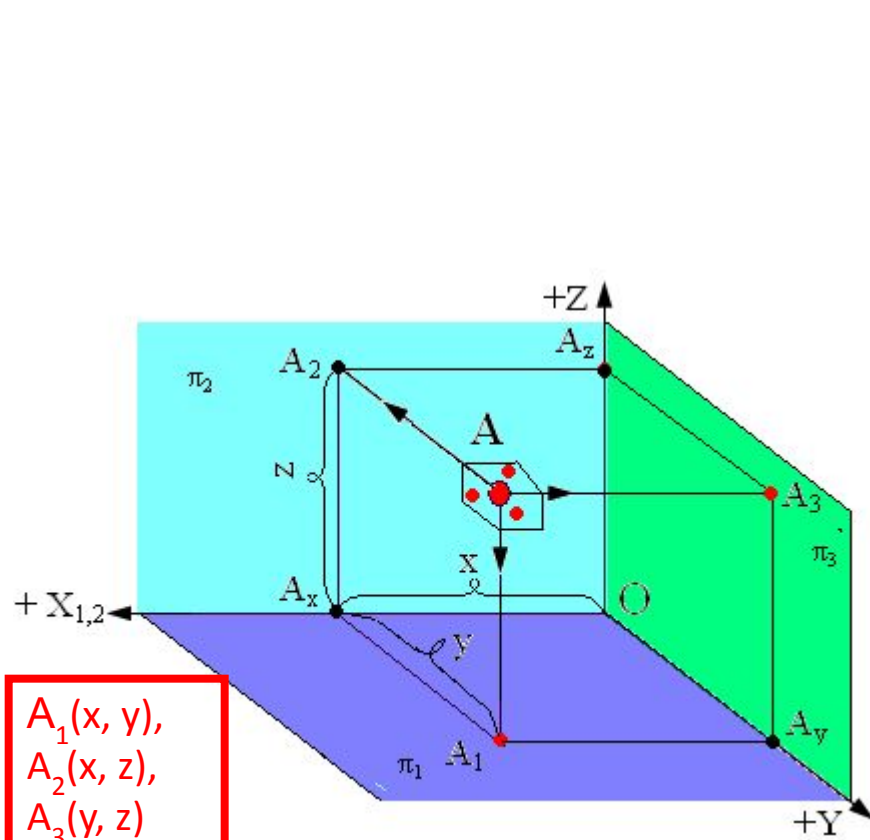
# Метод ортогонального проецирования

- Широко применяется в инженерной практике.
- **Сущность** этого метода в том, что направление проецирования **перпендикулярно** плоскостям проекций.

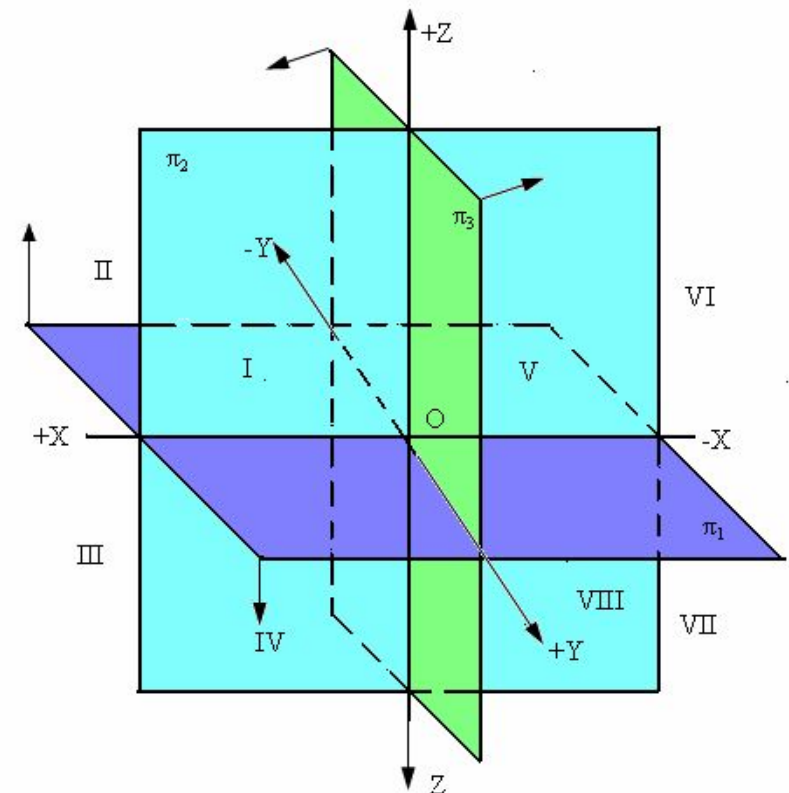
# Пример ортогонального проецирования

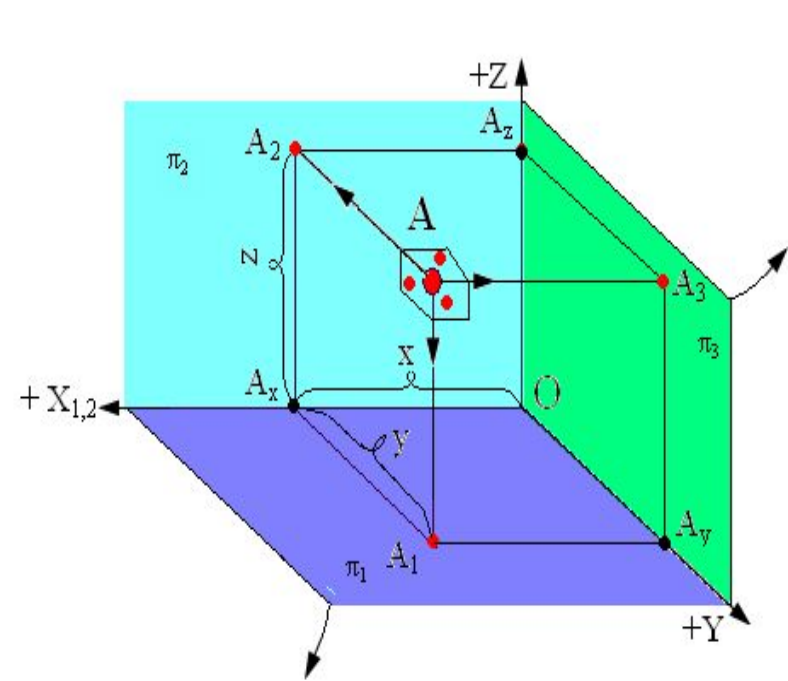


# Ортогональные проекции точки



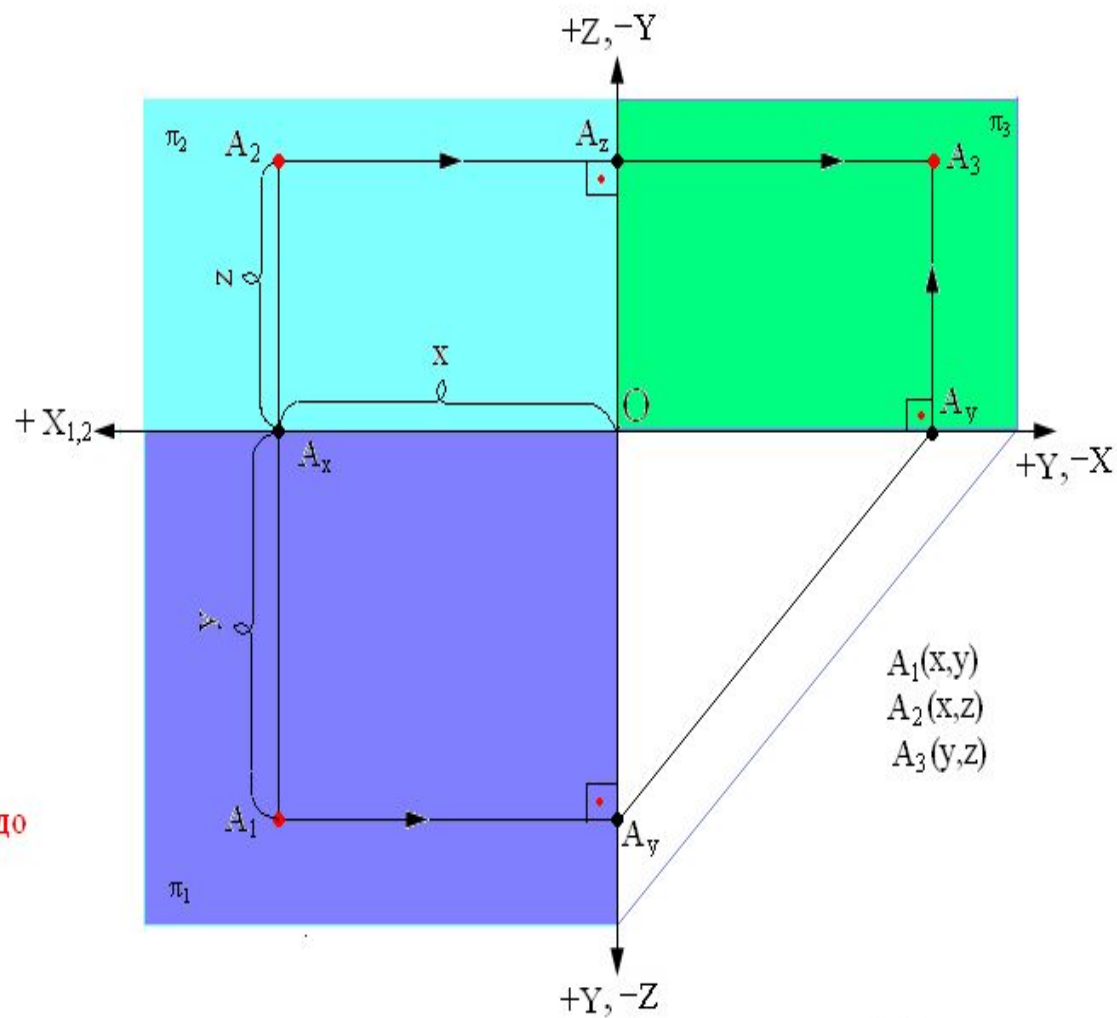
$A_1(x, y),$   
 $A_2(x, z),$   
 $A_3(y, z)$





$A(x, y, z)$

Координата - кратчайшее расстояние от точки до плоскости проекций



$A_1(x, y)$   
 $A_2(x, z)$   
 $A_3(y, z)$

# Таблица знаков координат в октантах

Октант	Знак координаты			Октант	Знак координаты		
	x	y	z		x	y	z
I	+	+	+	V	-	+	+
II	+	-	+	VI	-	-	+
III	+	-	-	VII	-	-	-
IV	+	+	-	VIII	-	+	-

# Чертеж

- **Проекционным чертежом** называют такое графическое изображение предмета, которое построено по законам метода проецирования и отвечает требованию обратимости. **Обратимость** изображения дает возможность восстановить (реконструировать предмет в пространстве) с точностью до всех его позиционных и метрических свойств. К позиционным относят свойства, которые связаны с вопросами относительного расположения. Метрическими считаются свойства фигур, связанные с вопросами измерения длин, расстояний, углов, площадей и т.д.. Чертеж должен быть **наглядным**.

# Преобразование пространственного чертежа в плоский

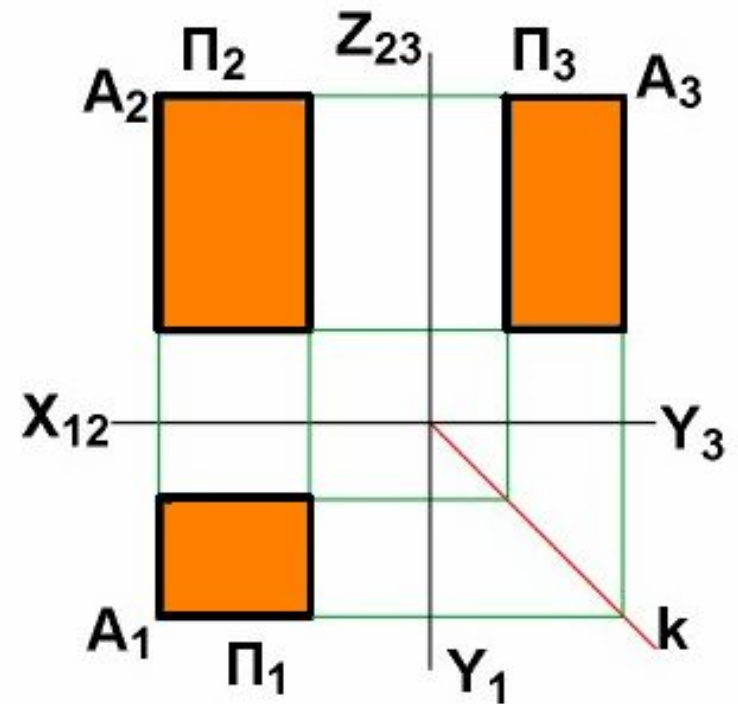
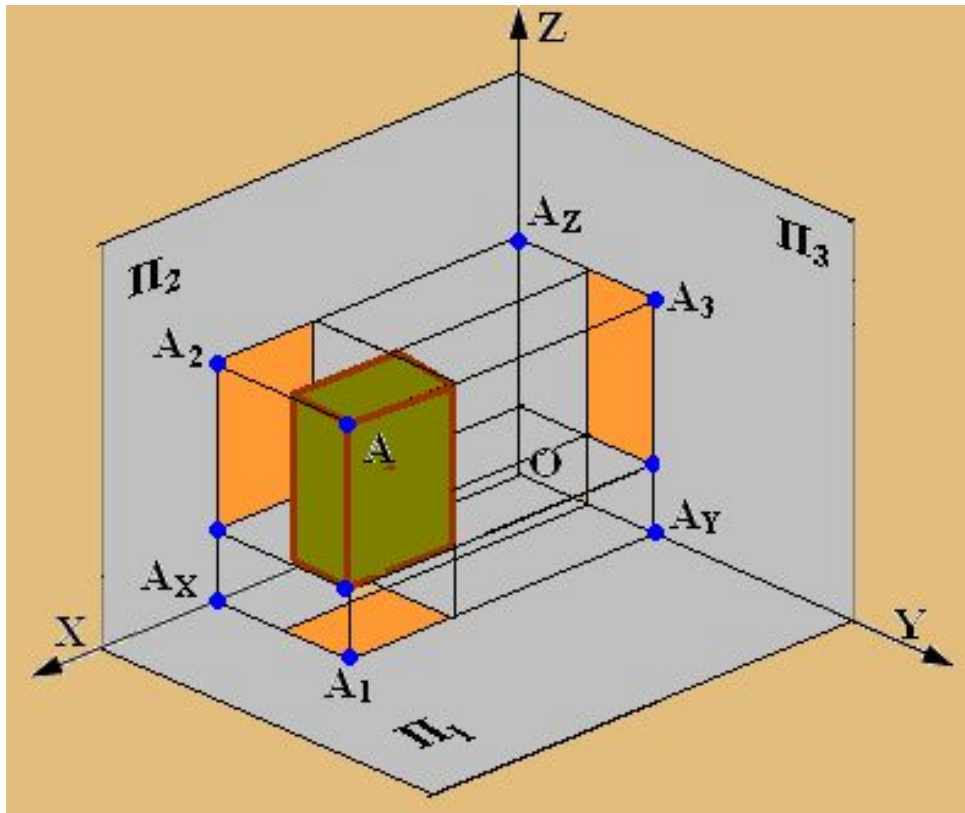
- Осуществляется путем совмещения горизонтальной  $\Pi_1$  и профильной  $\Pi_3$  плоскостей проекций с фронтальной  $\Pi_2$ . Для этого  $\Pi_1$  поворачиваем на 90 градусов вокруг оси  $X$  в направлении движения часовой стрелки, а  $\Pi_3$  вправо вокруг оси  $Z$ .

# Комплексный чертеж

- КЧ – это ортогональное отображение предмета на 2 или 3 взаимно перпендикулярные плоскости проекций, развернутые до плоскости чертежа( $\Pi_2$ ).

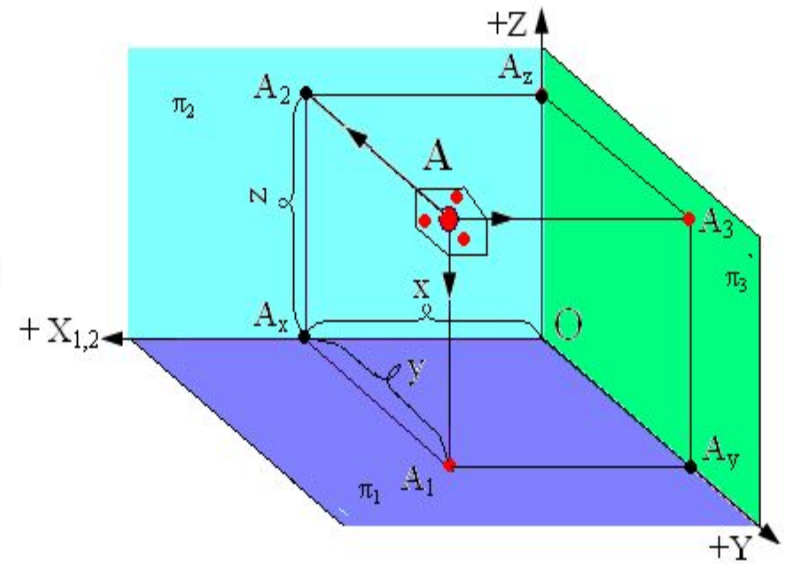
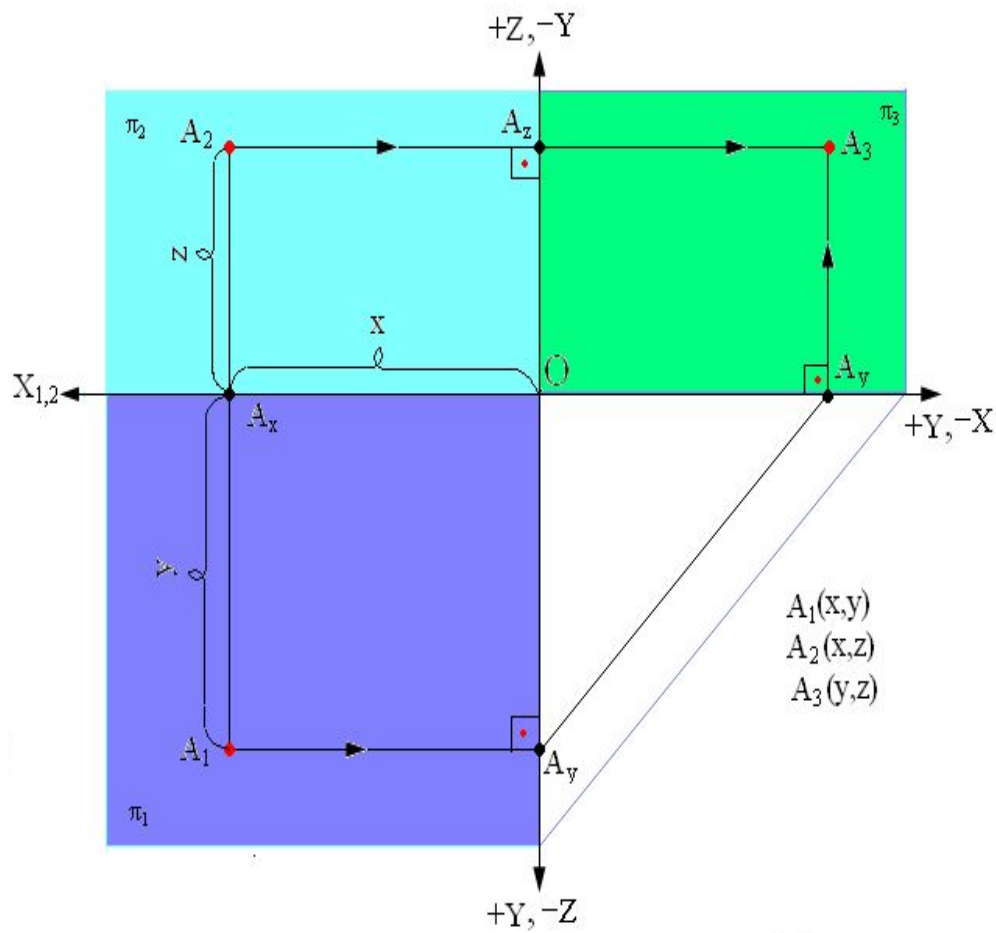


# Комплексный чертёж призмы



# Точка

- Точка. как математическое понятие не имеет размеров. Очевидно, если объект проецирования является нульмерным образом, то говорить о его проецировании бессмысленно.
- В геометрии под точкой целесообразно понимать физический объект, имеющий линейные измерения. Условно за точку будем принимать шарик с бесконечно малым радиусом. При такой трактовке понятия точки можно говорить о ее проекциях.



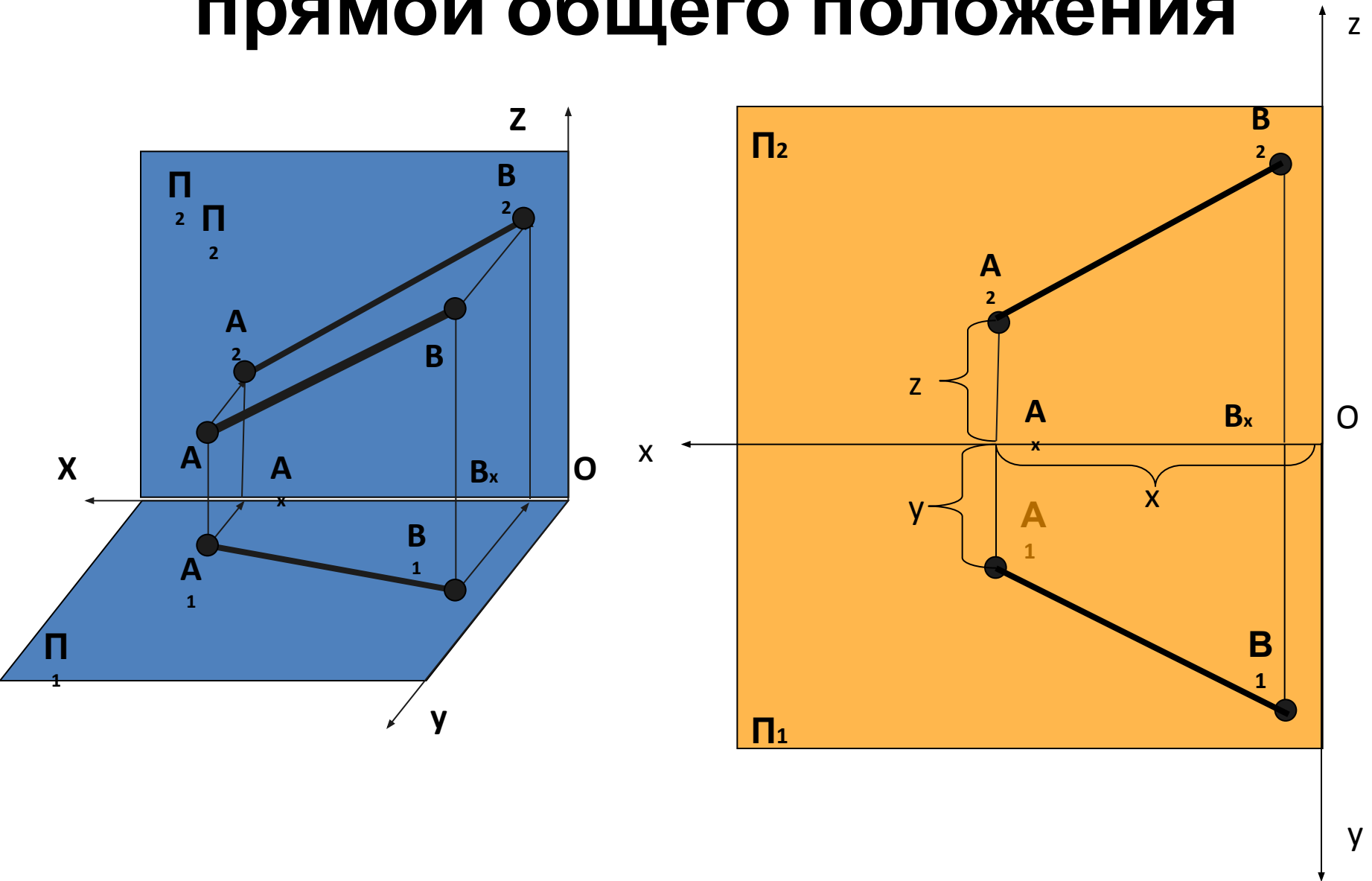
# Эпюр прямой

Положение прямой линии однозначно в пространстве определяется заданием двух ее точек.

Комплексный чертеж прямой может быть представлен двумя проекциями прямой.

Если прямая не параллельна ни одной плоскости проекций, ее называют **прямой общего положения**. Такая прямая изображена на рисунке.

# Ортогональные проекции прямой общего положения



# Частные случаи расположения прямой

Кроме общего случая существуют **частные** случаи расположения прямой по отношению к заданной системе плоскостей проекций:

- А. Прямая **параллельна** плоскости проекции.
- Б. Прямая **перпендикулярна** плоскости проекции.
- В. Прямая **принадлежит** плоскости проекции (частный случай параллельности).

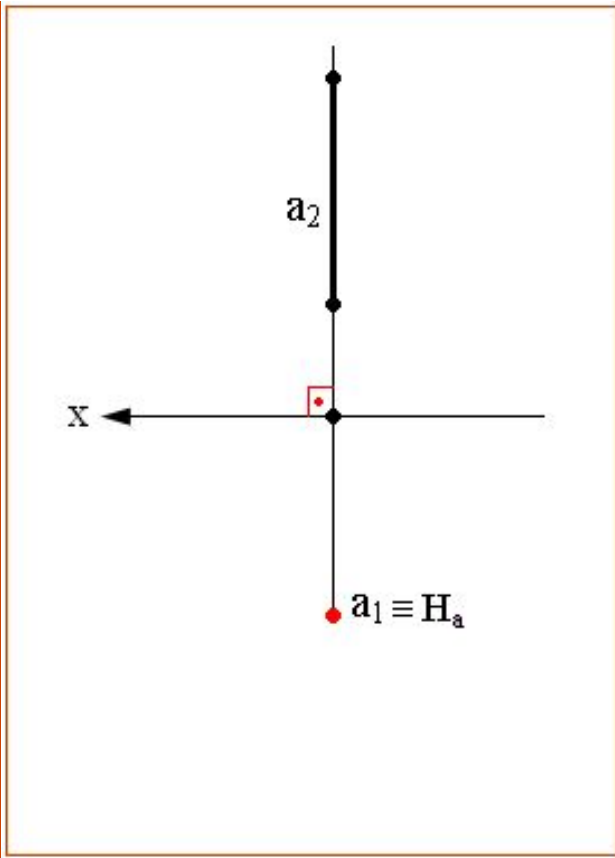
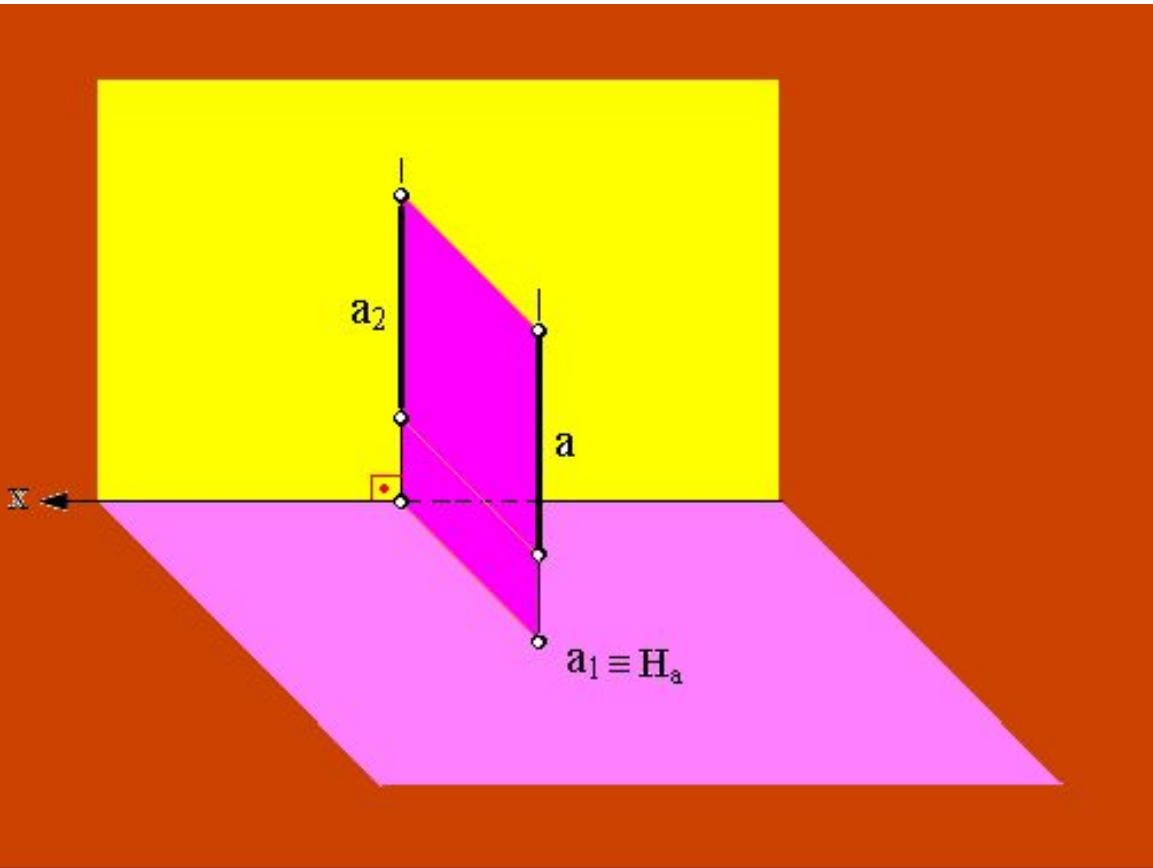
# Проецирующие прямые

Это прямые, перпендикулярные к плоскостям проекций.

**Горизонтально-проецирующая** – прямая, перпендикулярная горизонтальной плоскости проекции.

Такая прямая **проецируется** на плоскость  $\pi_1$  **в точку**; ее фронтальная проекция перпендикулярна оси  $x$ .

# Иллюстрация горизонтально-проецирующей прямой

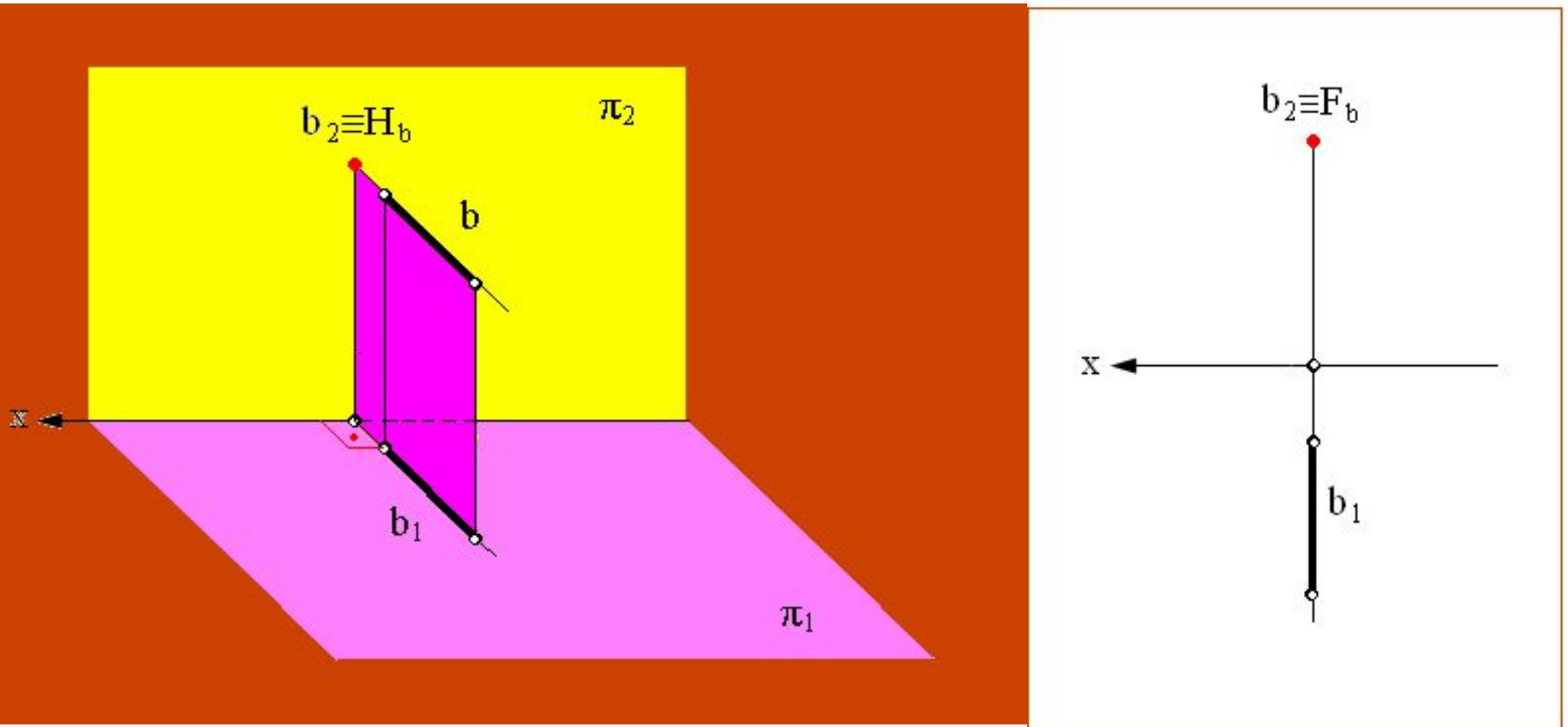




**Фронтально-проецирующая** –  
прямая, перпендикулярная  
фронтальной плоскости проекции.

Эта прямая проецируется на плоскость  $\pi_2$  в точку, а ее горизонтальная проекция перпендикулярна оси  $x$ .

# Фронтально-проецирующая прямая



# Прямые, параллельные плоскостям проекций

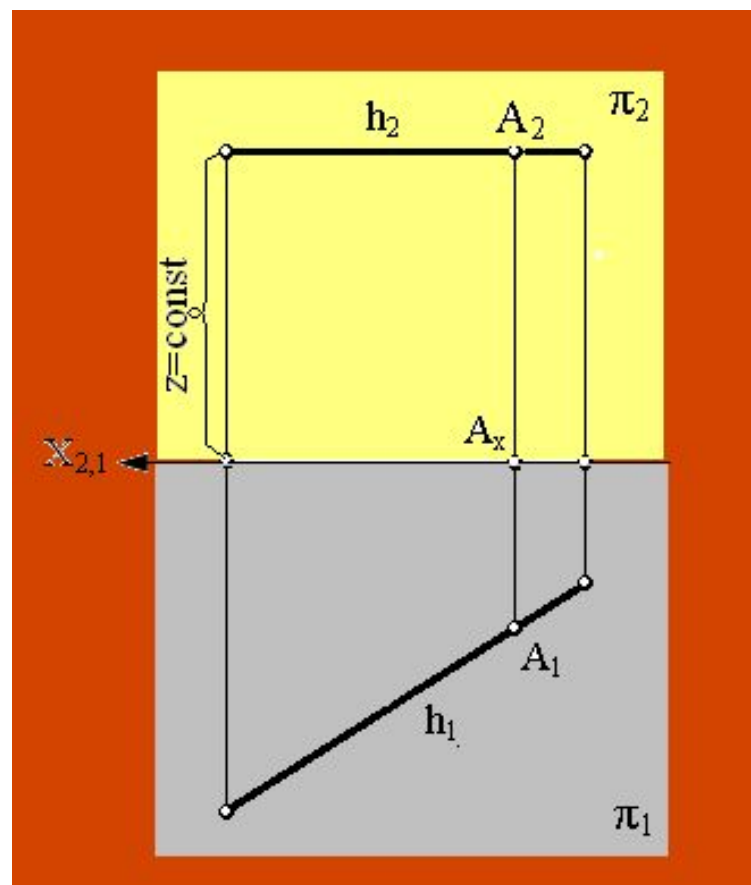
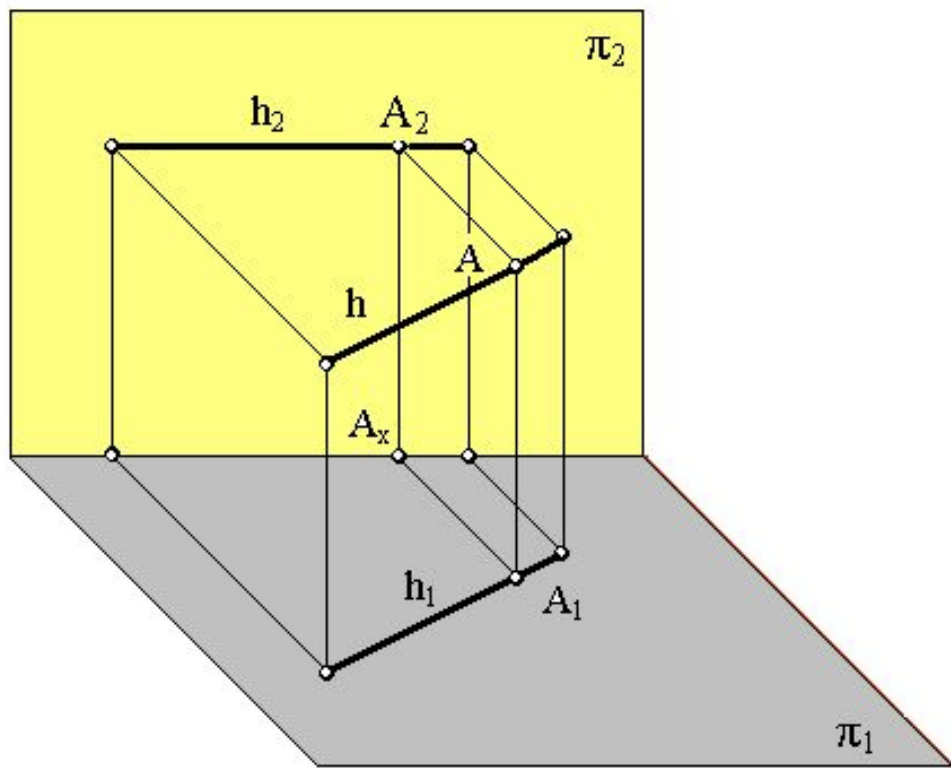
(горизонталь, фронталь)

Горизонталь – прямая, параллельная  
горизонтальной плоскости проекции:  $h \parallel \pi_1$ .

Все точки горизонтали удалены на  
одинаковые расстояния от плоскости  $\pi_1$ .

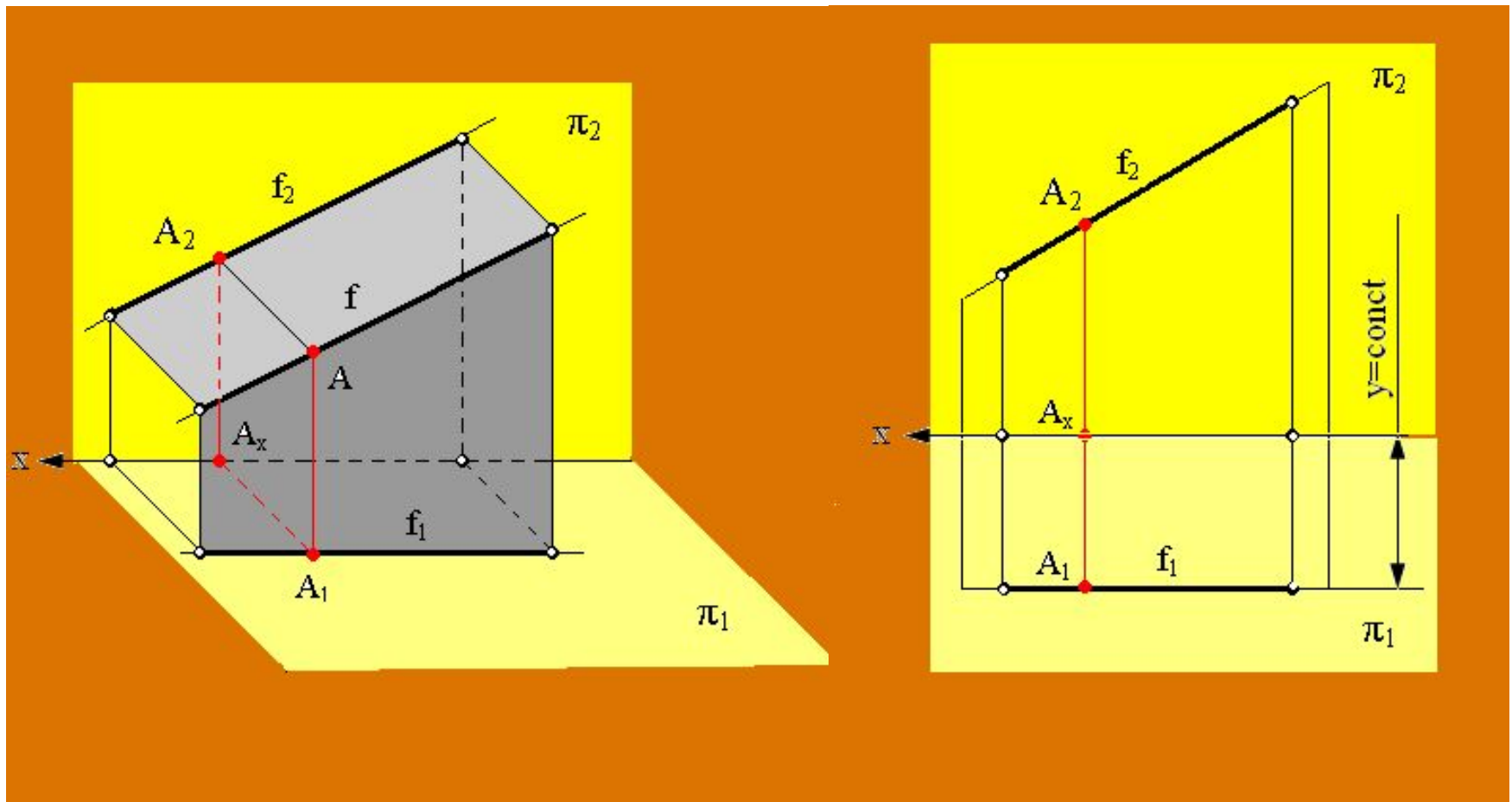
Фронтальная проекция горизонтали  $h_2 \parallel$   
оси  $x$ . Горизонтальная проекция может  
занимать любое положение.

# Иллюстрация линий уровня. Горизонталь

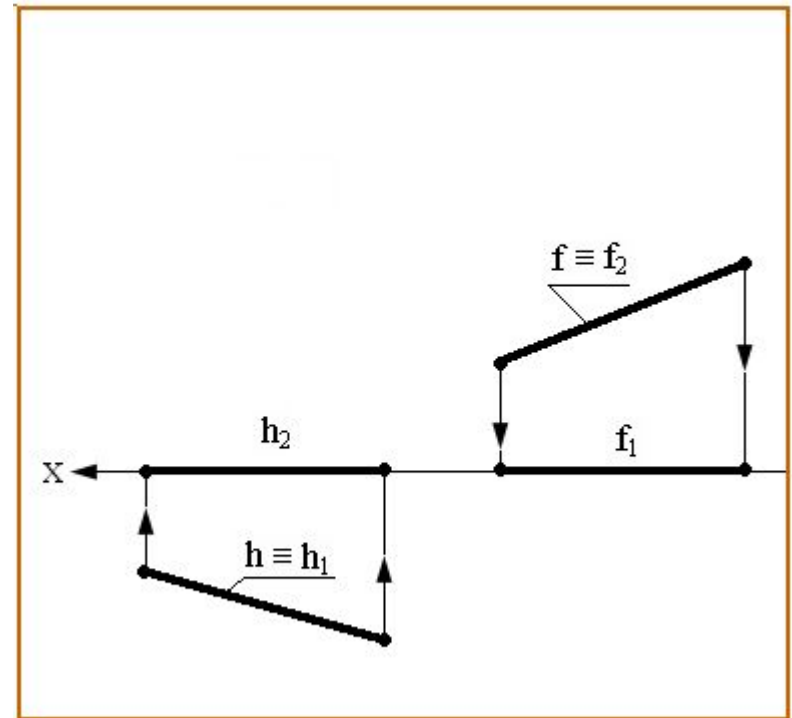
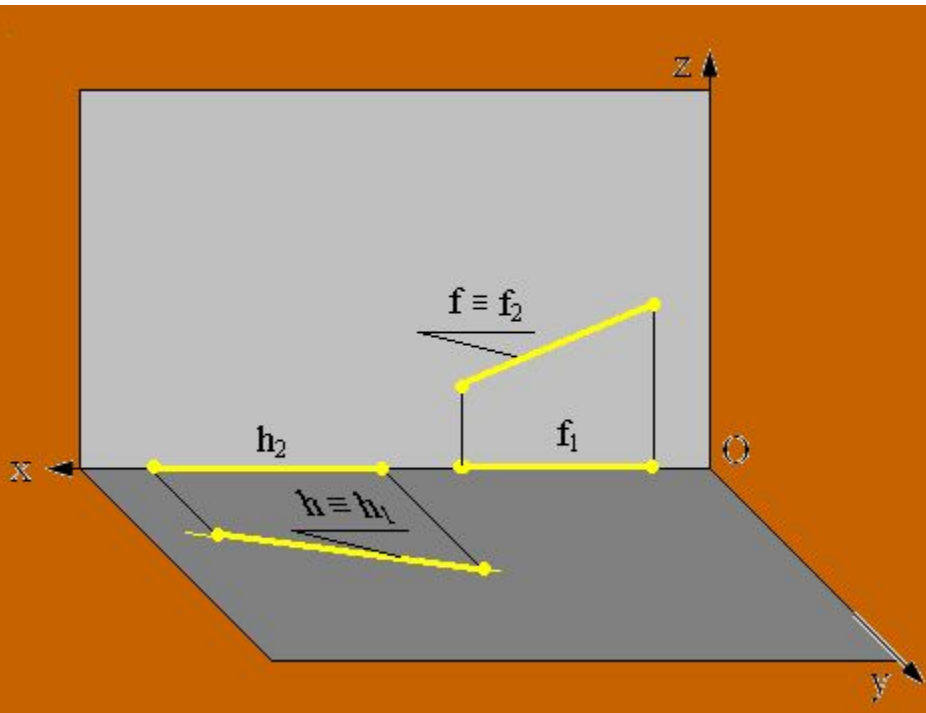


**Фронталь** – прямая, параллельная фронтальной плоскости проекции:  $f \parallel \pi_2$ .  
Все точки фронтали удалены на одинаковые расстояния от плоскости  $\pi_2$ .  
Горизонтальная проекция  $f_1 \parallel$  оси  $x$ .  
Фронтальная проекция может занимать любое положение.

# Иллюстрация линий уровня. Фронталь



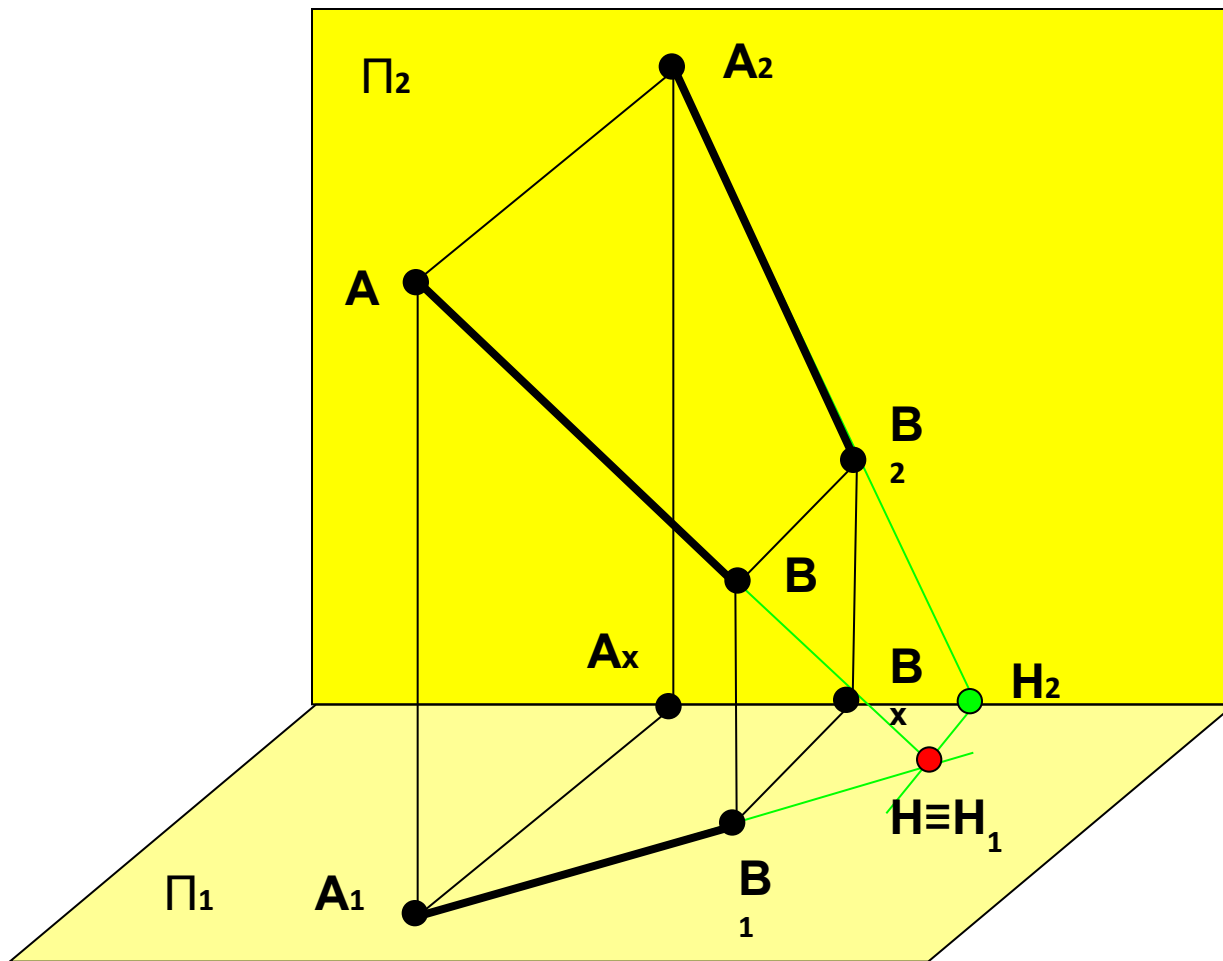
# Прямая, принадлежащая плоскости проекций



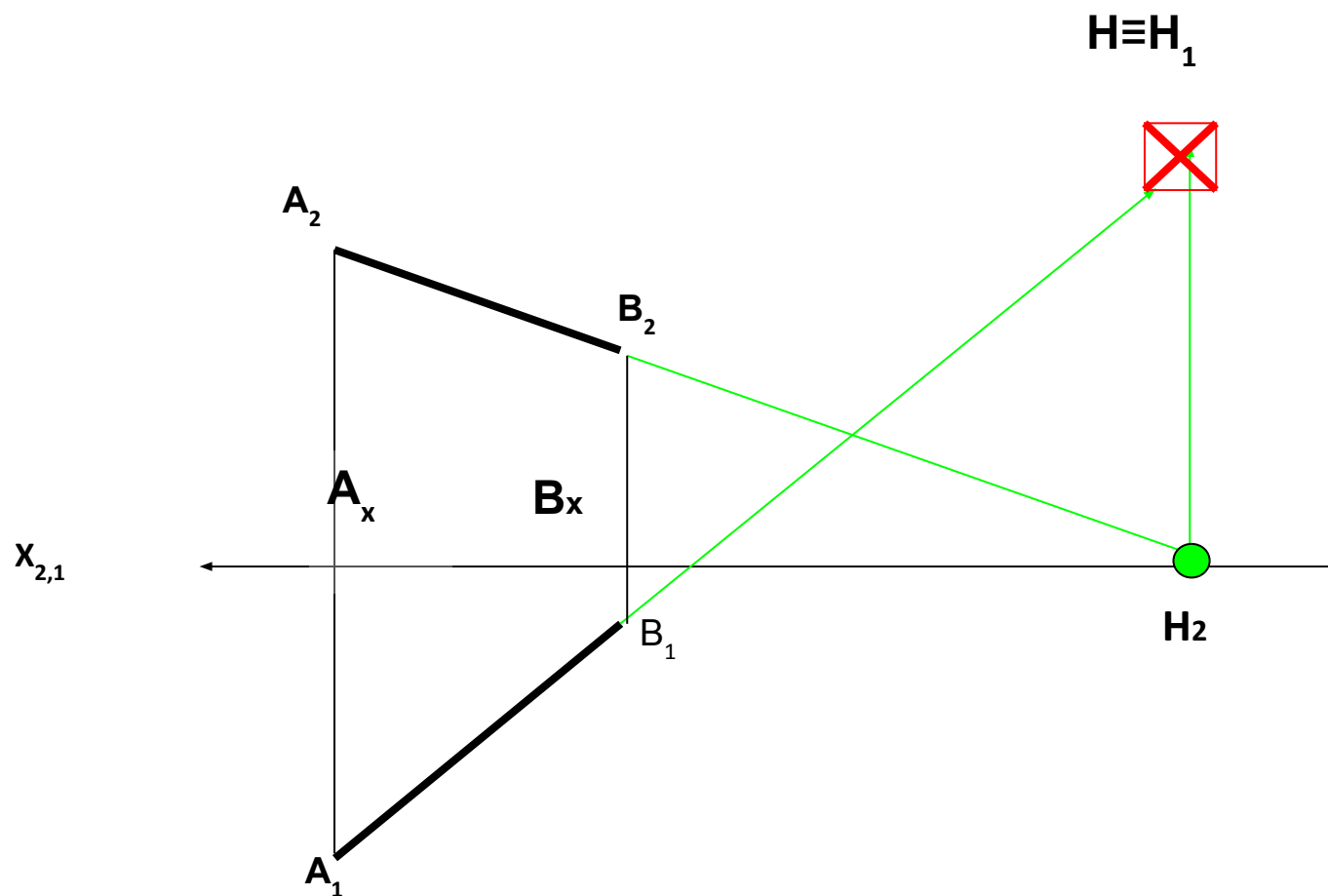
# Следы прямой

Прямая общего положения пересекает все основные плоскости проекций. Точку пересечения (встречи) прямой с плоскостью проекций называют **следом прямой**.

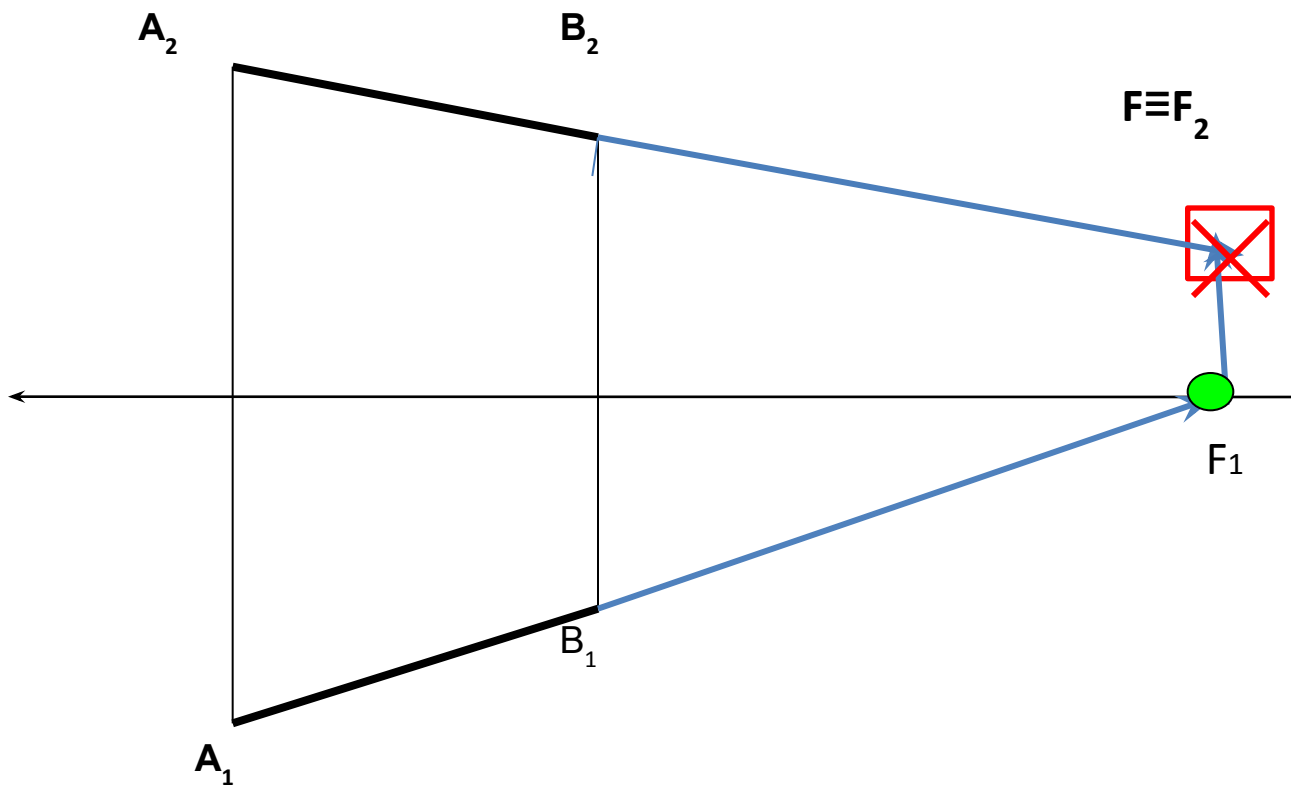




# Построение горизонтального следа прямой



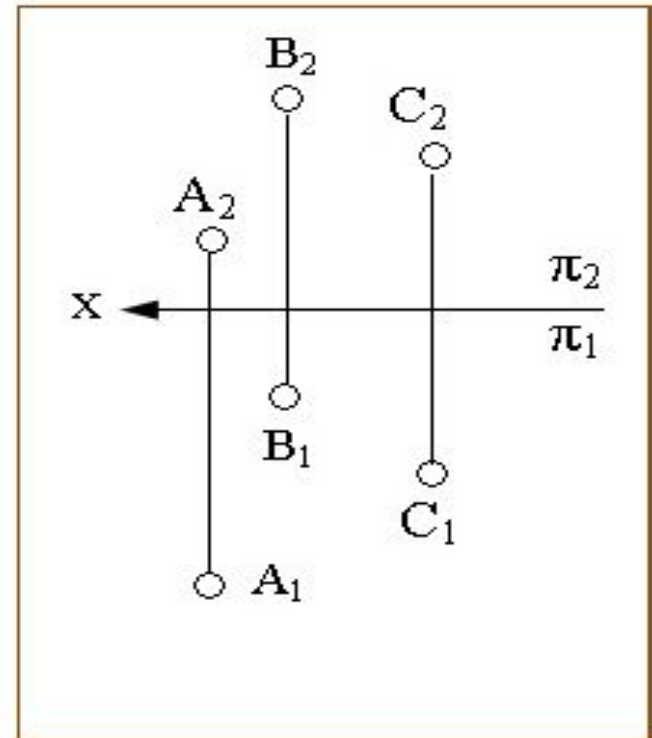
# Построение фронтального следа прямой



# Задание плоскости на комплексном чертеже

Для задания плоскости на эюре Монжа достаточно указать проекции

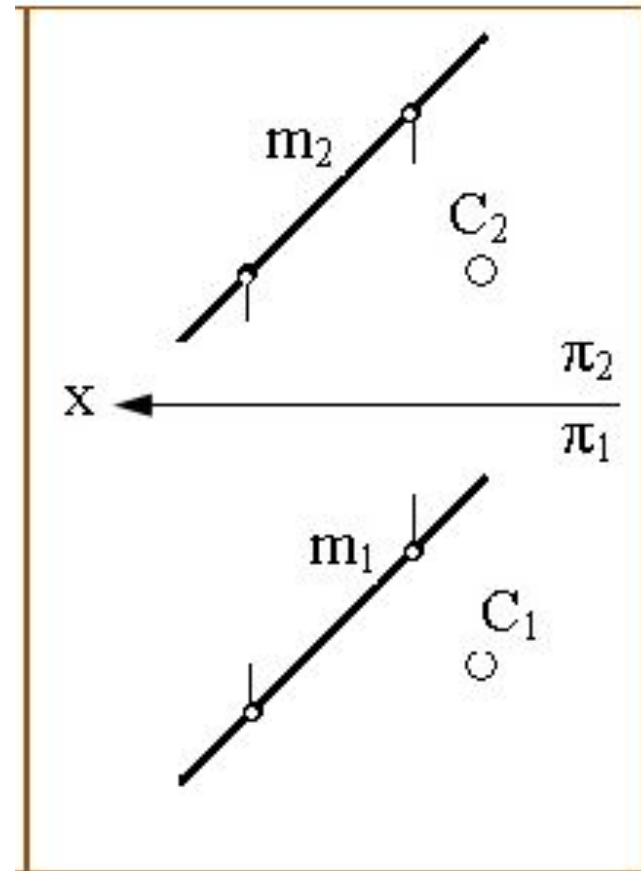
- а) **трех различных точек, не принадлежащих одной прямой**



# Задание плоскости на комплексном чертеже

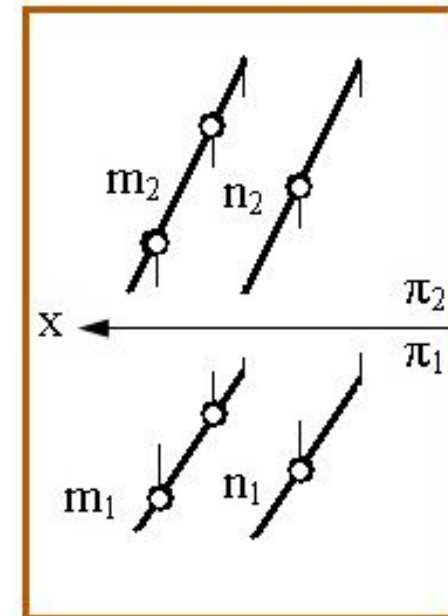
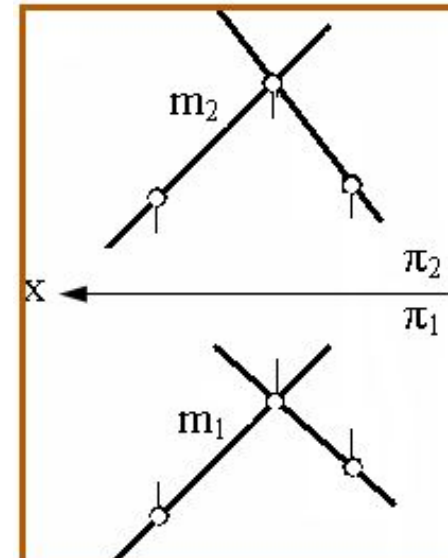
Для задания плоскости на эпюре Монжа достаточно:

- б) указать проекции прямой и не принадлежащей ей точки



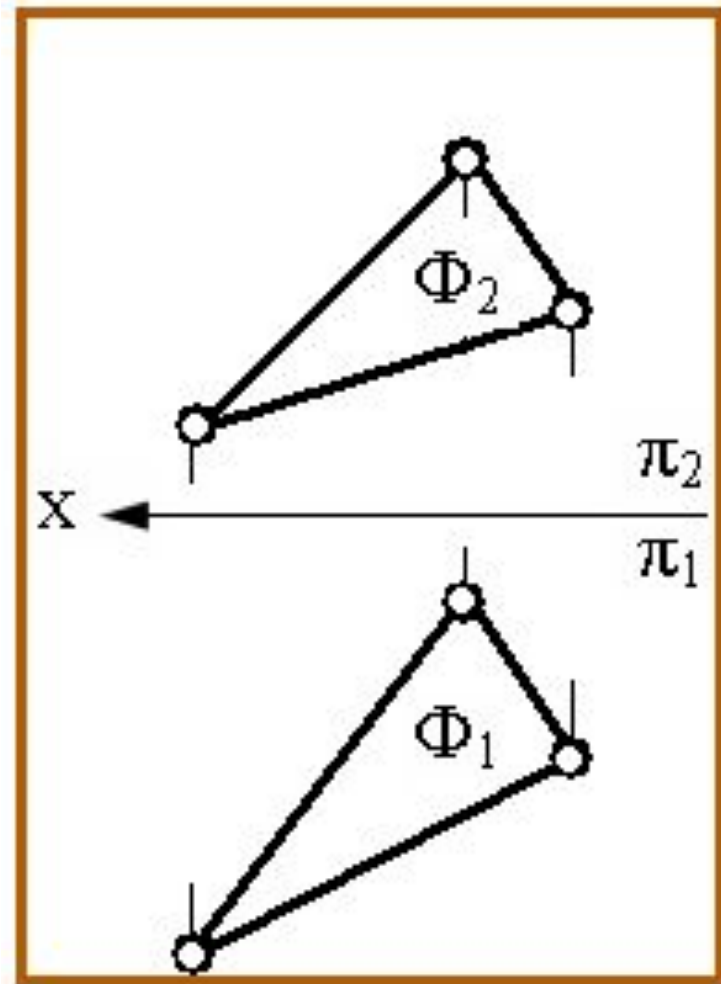
# Задание плоскости

в) С ПОМОЩЬЮ задания проекций двух прямых, пересекающихся в собственной или несобственной точке



# Задание плоскости

Проекциями отсека  
плоской фигуры  $\Phi$

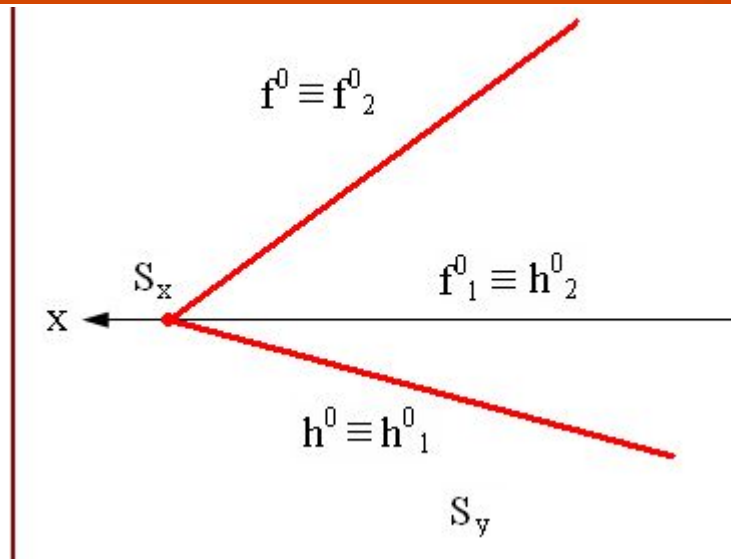
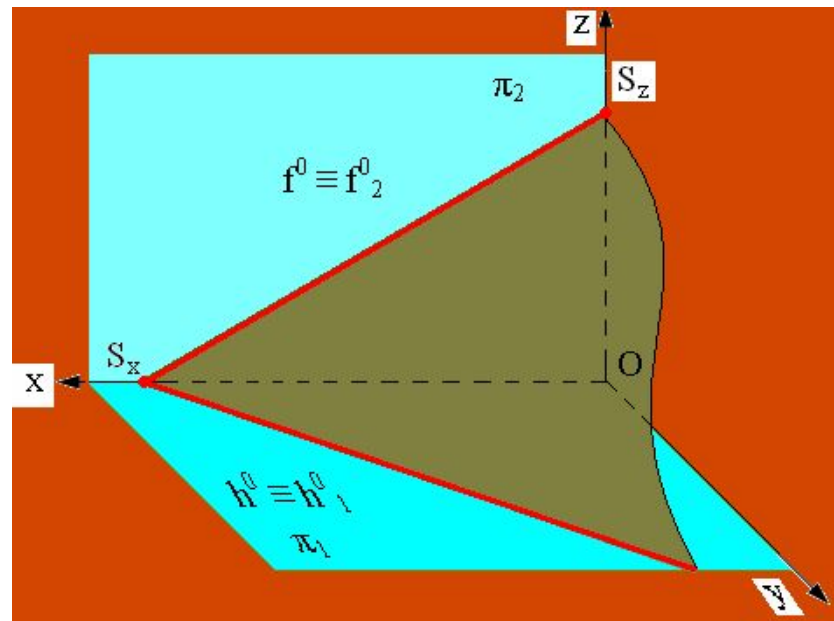


# Задание плоскости следами

Задание плоскости следами **обладает преимуществом** перед другими вариантами ее изображения на эюре:

- 1) сохраняется **наглядность** изображения;
- 2) требуется указать **только две прямые** вместо четырех или шести.

На рис. Показана **плоскость общего положения**.



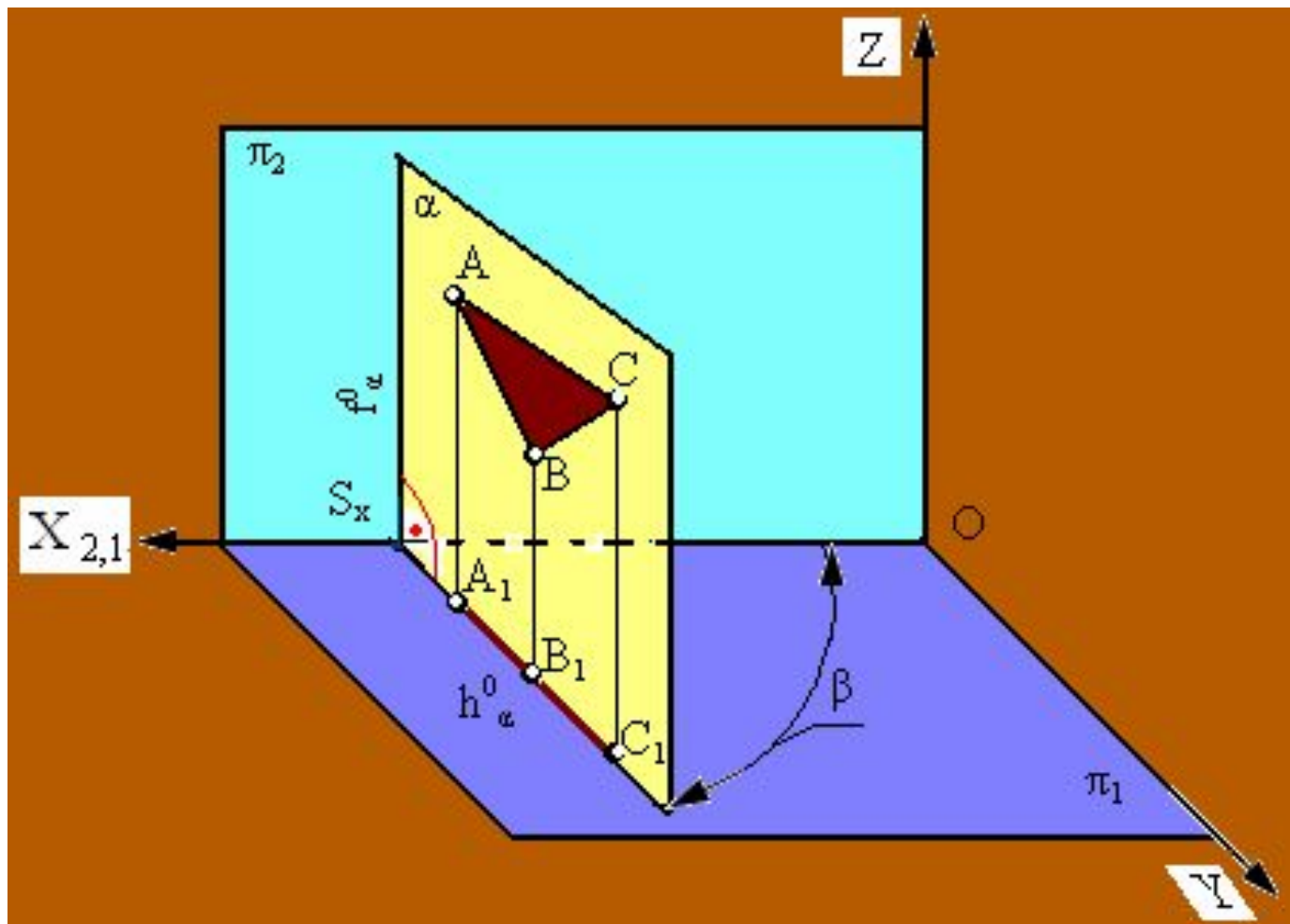


# Частные случаи расположения плоскости

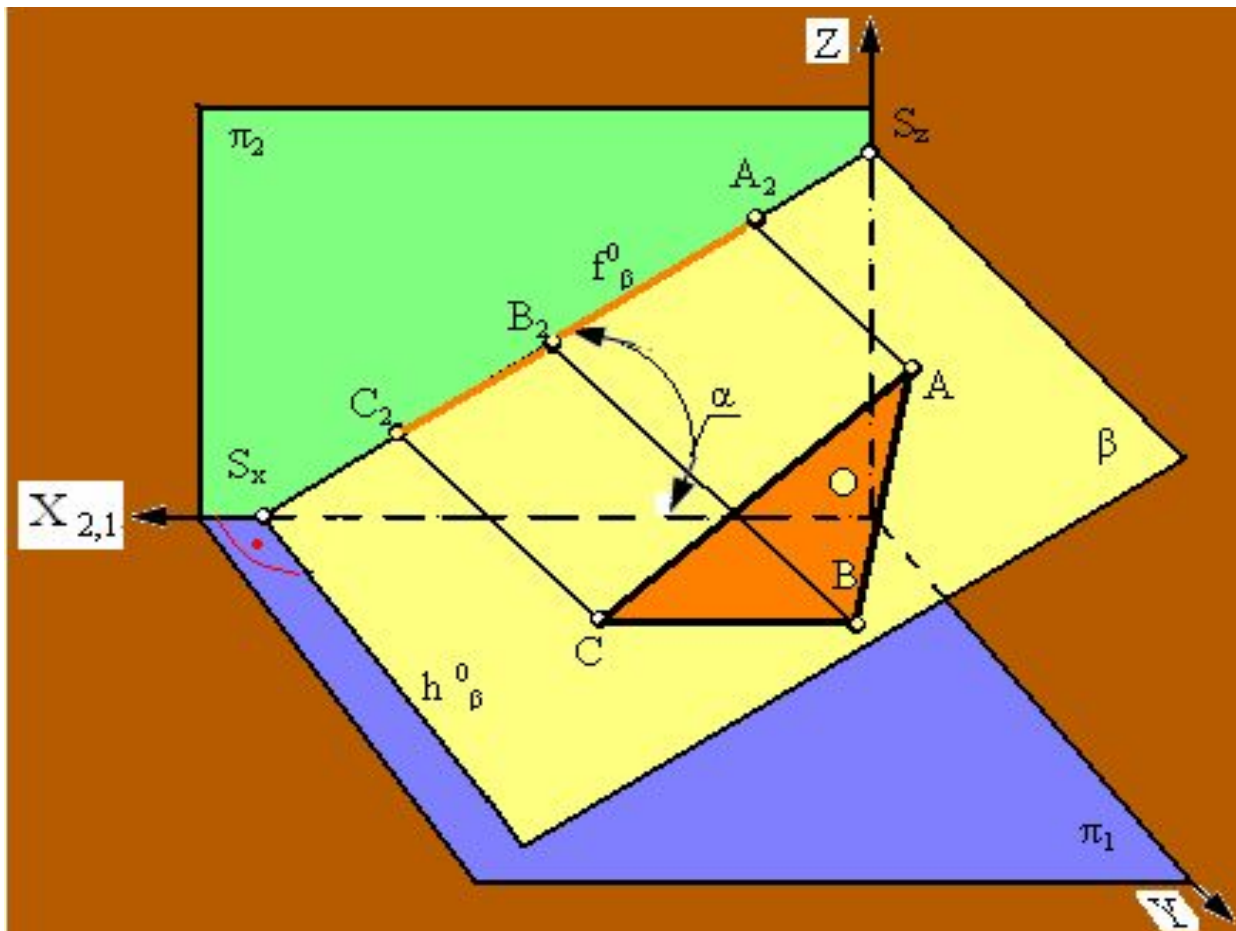
Перпендикулярное к плоскости проекций.

Параллельное к плоскости проекций.

# Проецирующие плоскости (горизонтально-проецирующая плоскость)



# Проецирующие плоскости (фронтально-проецирующая плоскость)

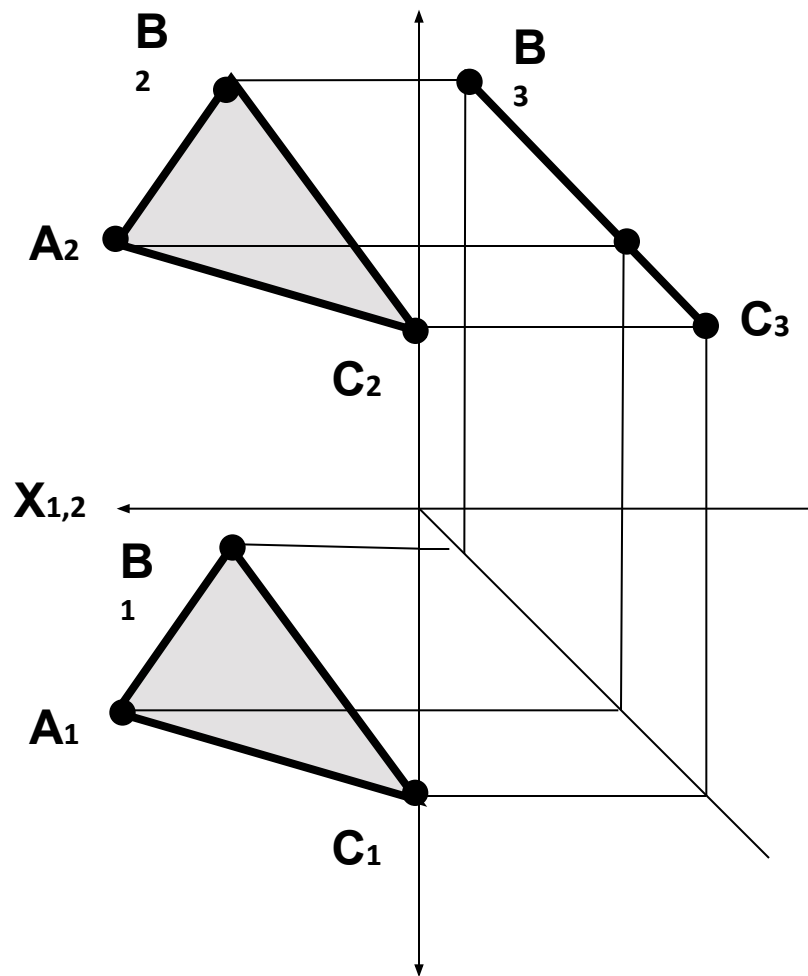
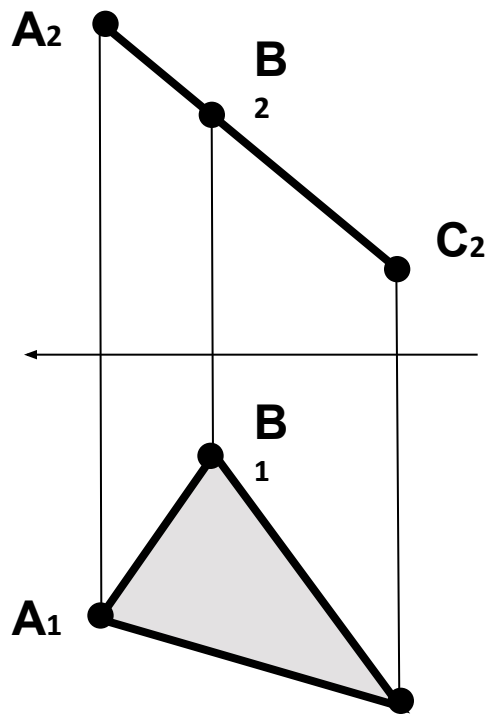
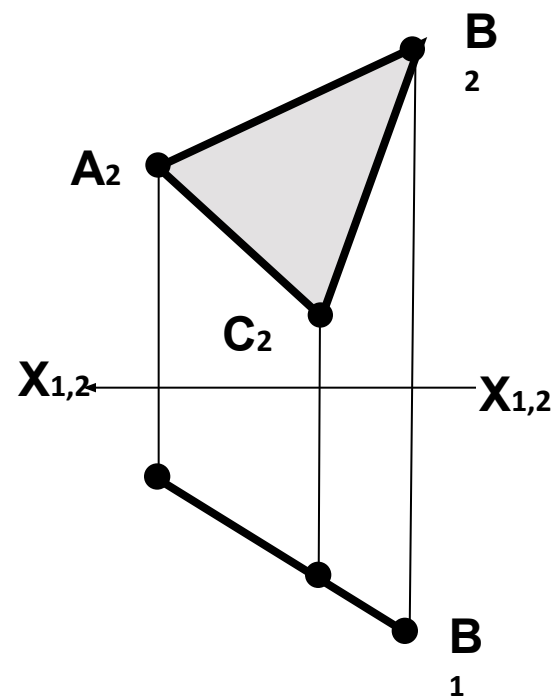


# Плоскости

горизонтально-  
проецирующая

фронтально-  
проецирующая

профильно-  
проецирующая



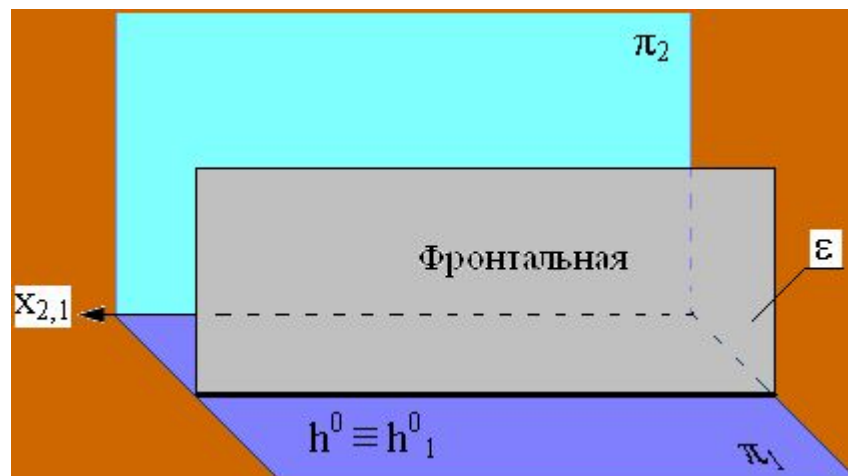
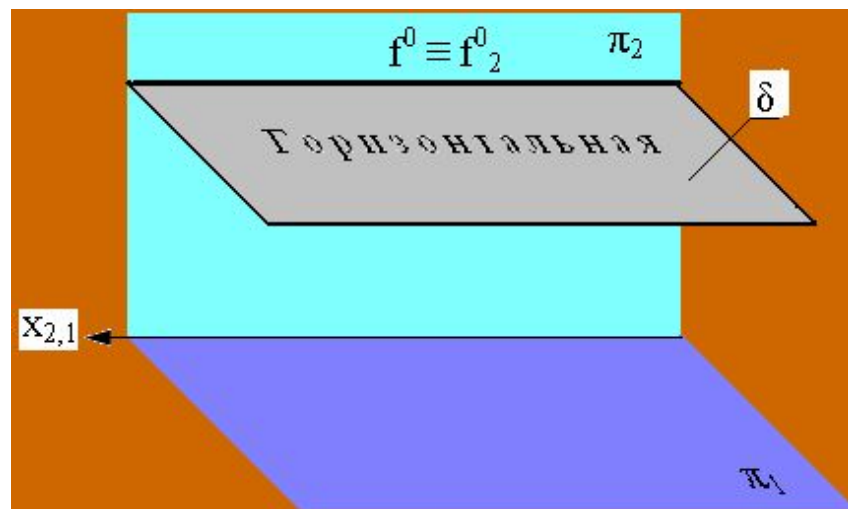
# Плоскость уровня

Плоскость, параллельную плоскости проекций называют плоскостью уровня. Их три.

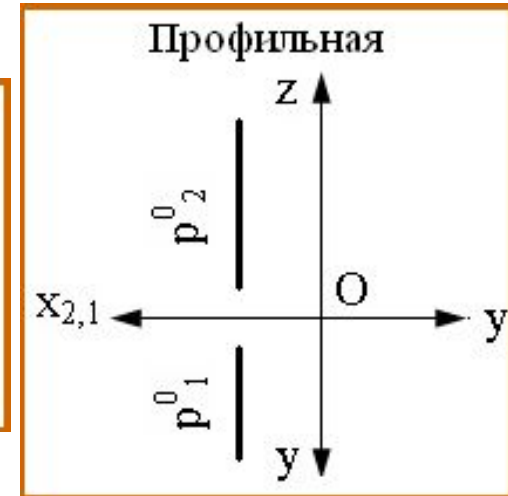
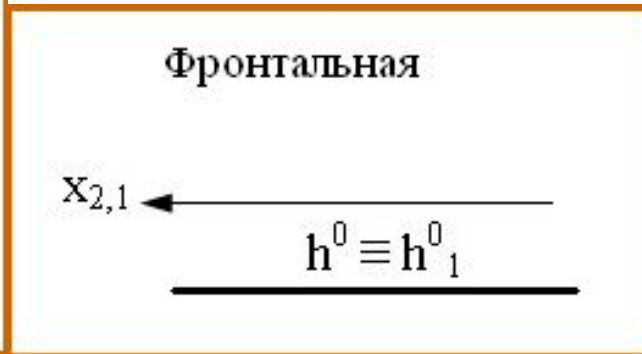
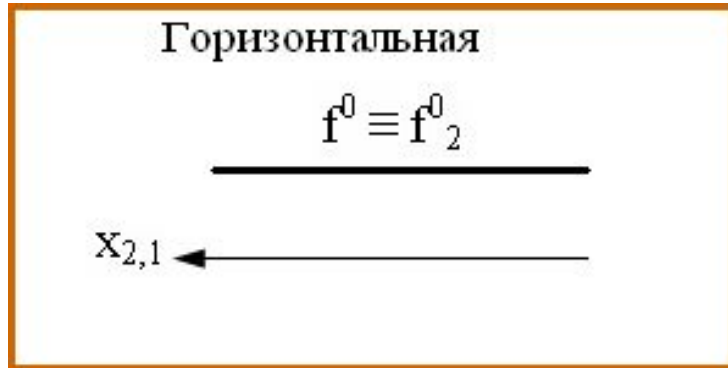
Горизонтальная.

Фронтальная.

Профильная.

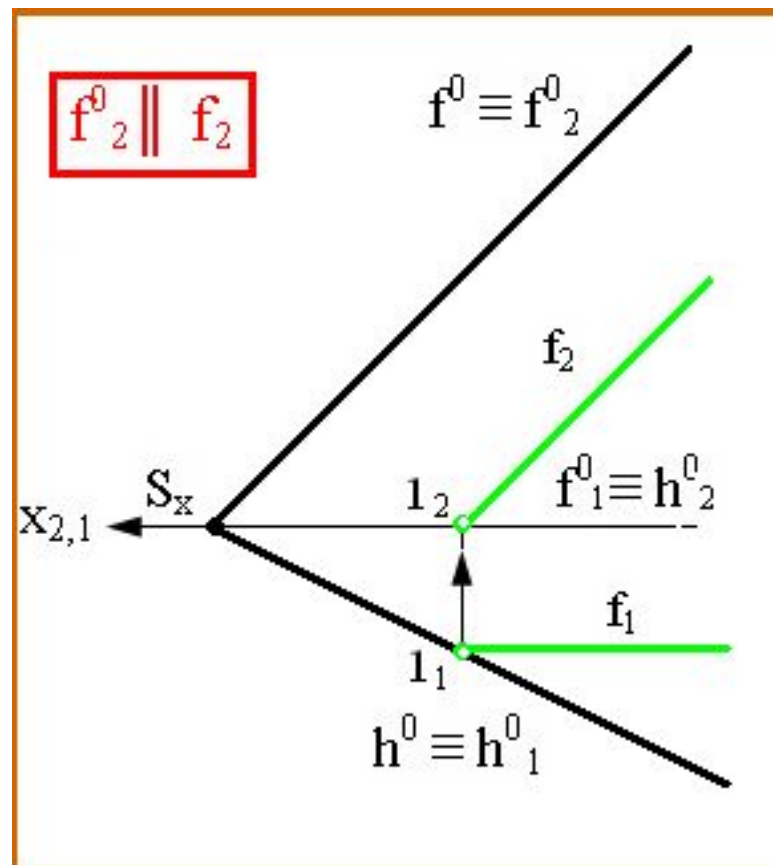
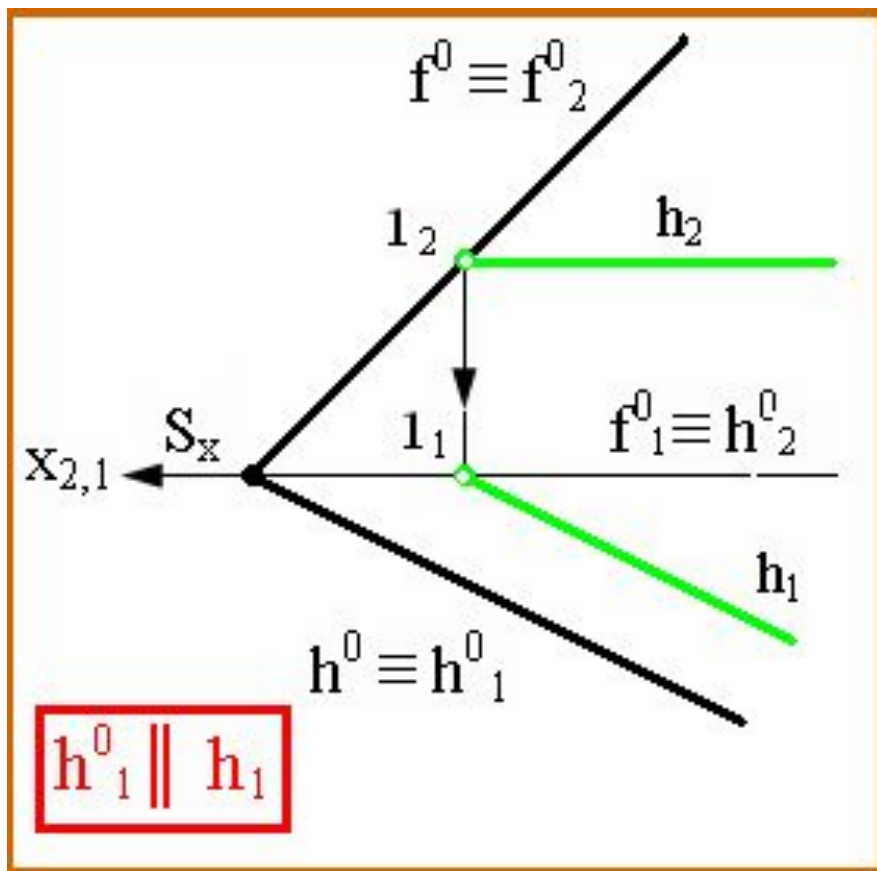


# Плоскости уровня на комплексном чертеже

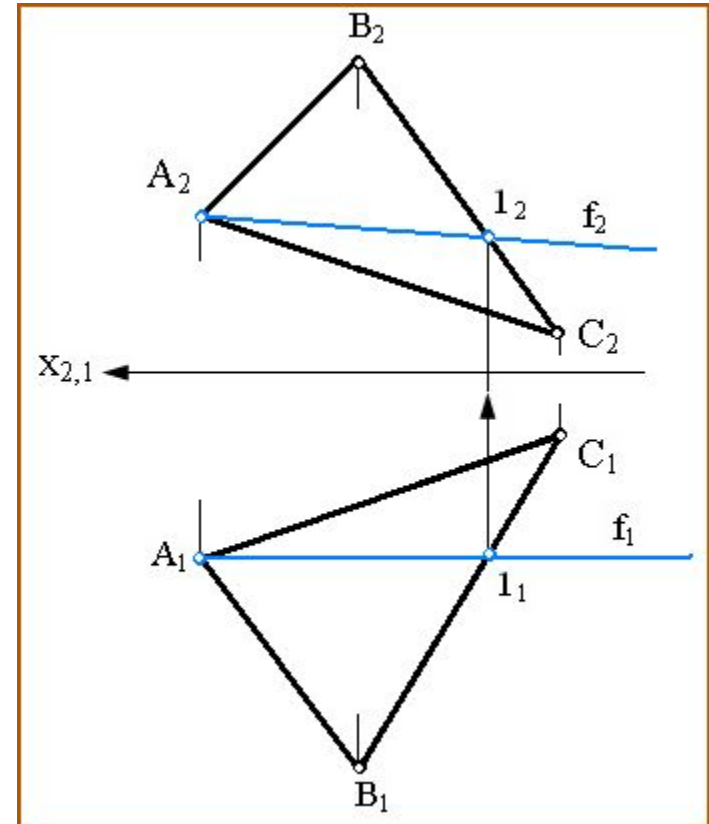
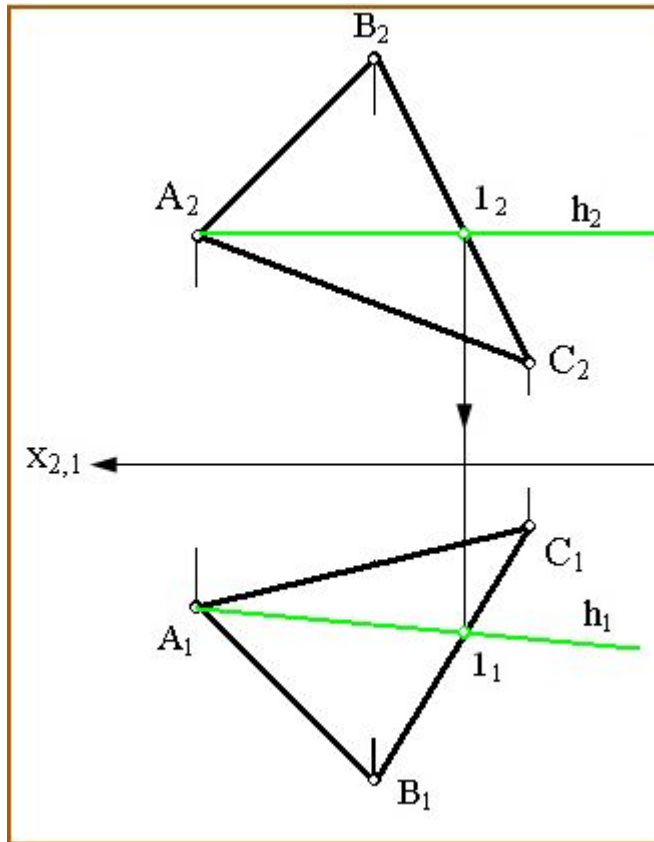


К замечательному свойству плоскостей уровня относят следующее: **если какая-либо фигура расположена в плоскости уровня, то она проецируется без искажения своего истинного вида на ту плоскость проекций, которой параллельна плоскость уровня.**

# На комплексном чертеже



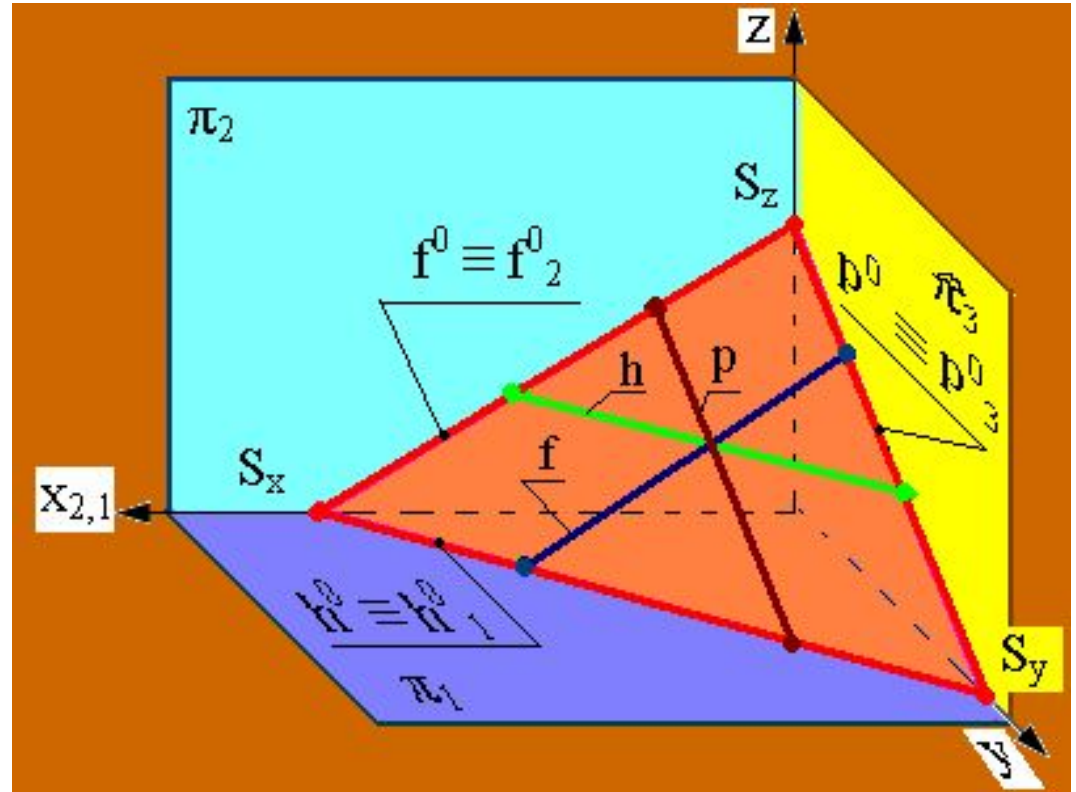
# Линии уровня плоскости на комплексном чертеже





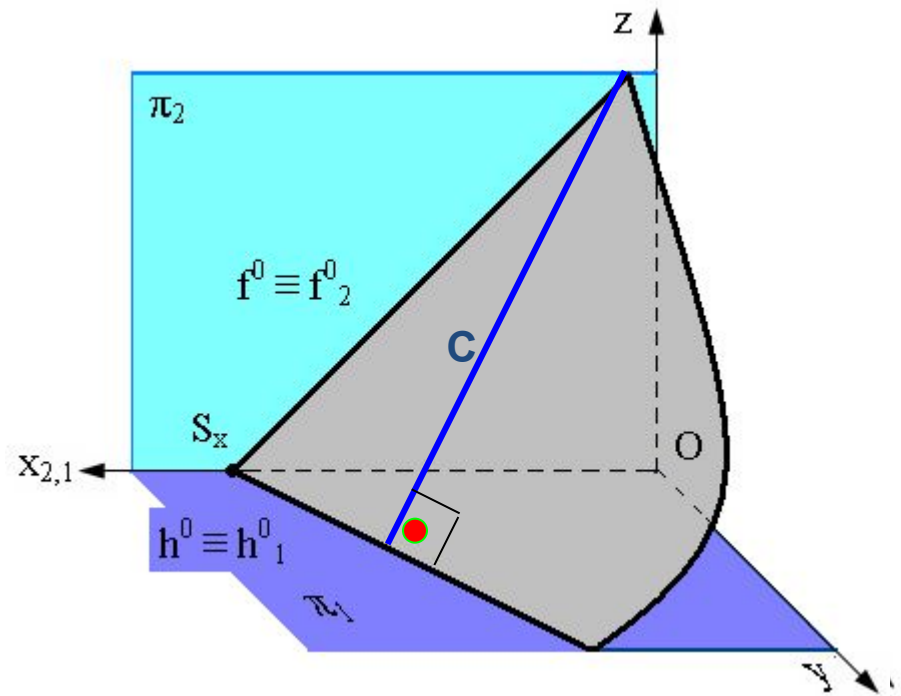
# Главные линии плоскости. Их относительное расположение.

1. Горизонталь  $h$ .
2. Фронталь  $f$ .
3. Профильная прямая  $p$ .
4. Линия наибольшего наклона – прямая, принадлежащая плоскости и перпендикулярная к линиям уровня этой плоскости.



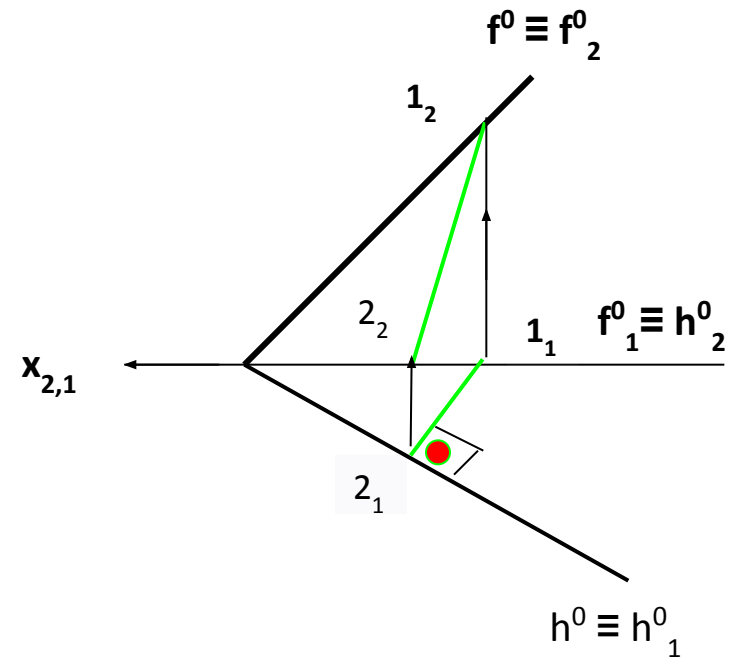
# Линия наибольшего наклона плоскости

с – линия  
наибольшего  
наклона плоскости к  
горизонтальной  
плоскости проекций  
(линия ската).

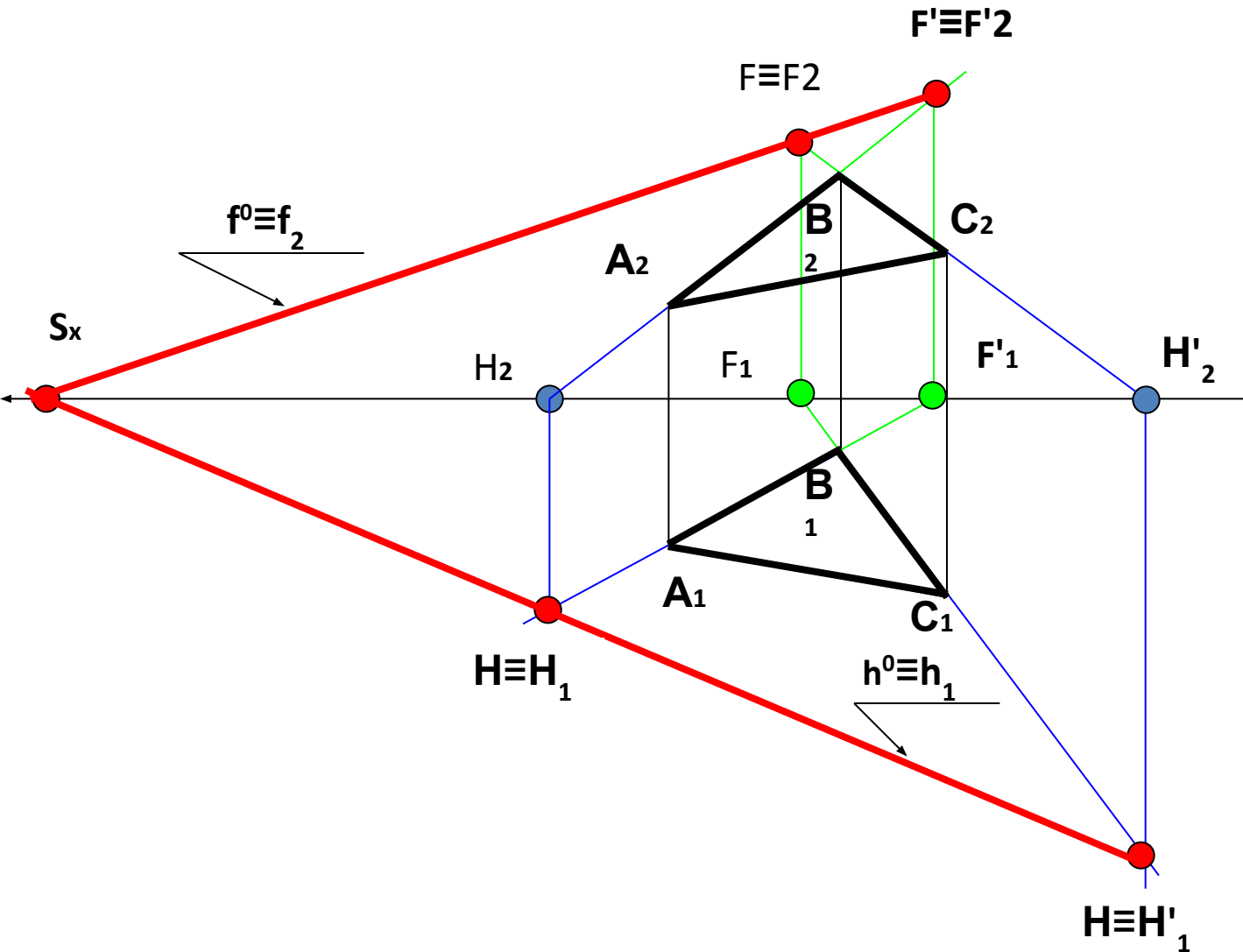


# Линия наибольшего наклона на комплексном чертеже

Линия наибольшего наклона к  $\pi_1$  перпендикулярна к горизонтальной проекции горизонтали плоскости или к горизонтальному следу плоскости



Построить следы плоскости  $\Sigma$  ( $\Delta ABC$ ).



# Позиционные задачи

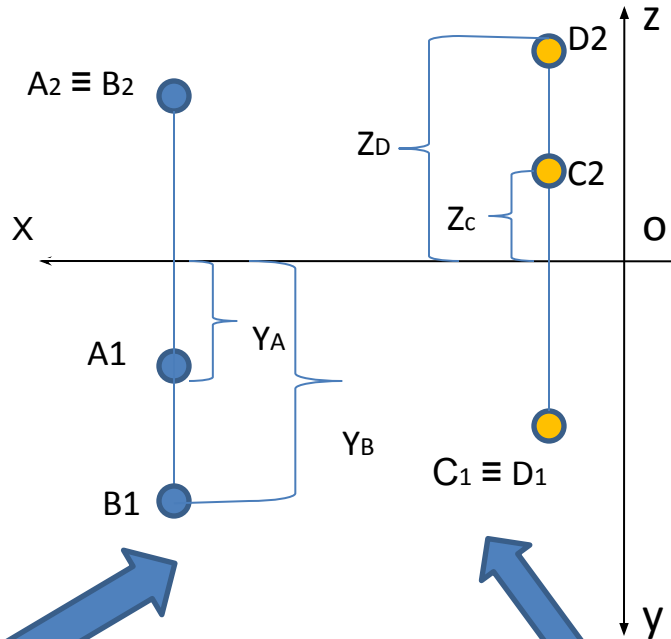
## Взаимная принадлежность

Принадлежность точки линии

Принадлежность точки плоскости

Принадлежность линии плоскости

## Метод конкурирующих точек



$Y_A < Y_B \Rightarrow$  видна  $B_2$

$Z_c < Z_D \Rightarrow$  видна  $D_1$

## Взаимное пересечение

Пересечение линии линией

Пересечение линии с плоскостью

Взаимное пересечение плоскостей

# Основные графические задачи

Все графические задачи условно делятся на 2 класса.

**1-й класс** – задачи позиционные;

**2-й класс** – задачи метрические.

**Позиционными** называются такие задачи, в которых **определяется взаимное расположение различных геометрических фигур относительно друг друга.**

# Позиционные задачи

- Позиционные задачи условно делятся **на две группы:**

# Задачи на принадлежность (ицидентность)

€

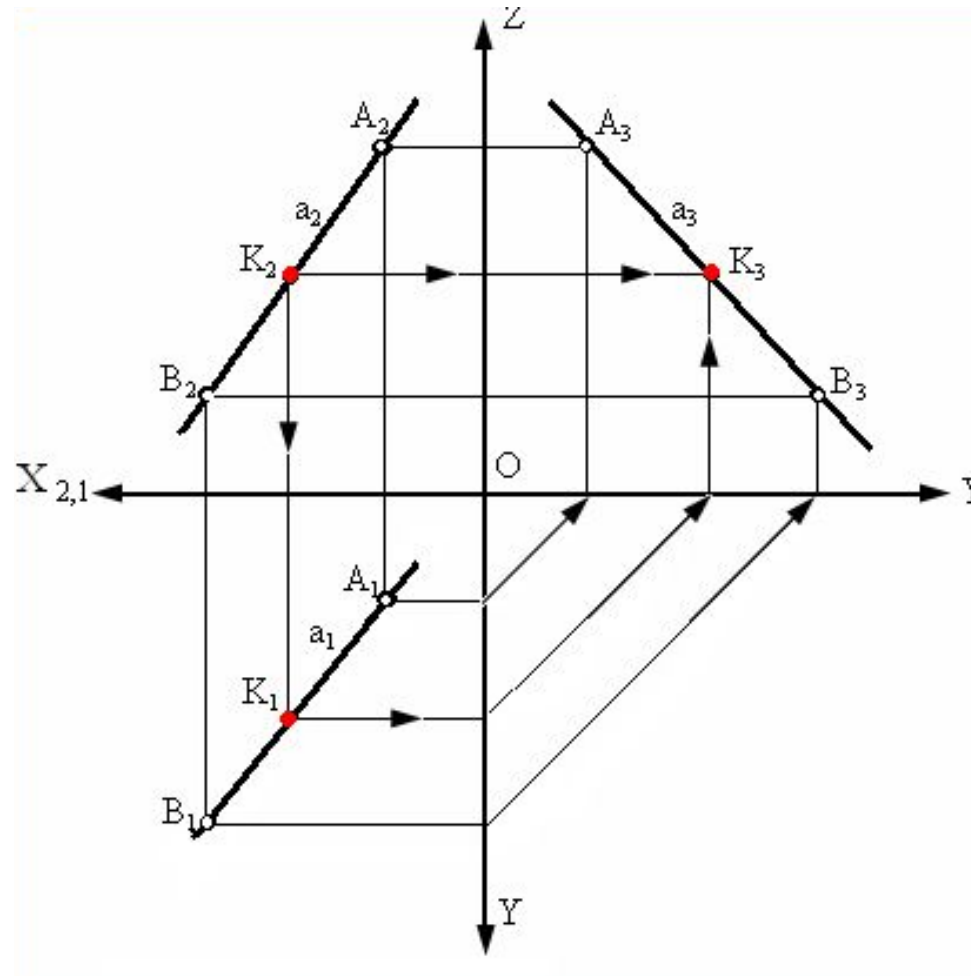
С



# Принадлежность точки линии

- Из инвариантного свойства 3 параллельного проецирования следует, что проекции точки  $K$  ( $K_1$ ,  $K_2$  и  $K_3$ ) принадлежащие прямой  $a$ , должны принадлежать соответствующим проекциям этой прямой т. е. Если хотя бы одна проекция точки не принадлежит соответствующей проекции прямой, то эта точка не принадлежит прямой.
- Из инвариантного свойства 4 следует, что проекции точки  $K$  ( $K_1$ ,  $K_2$  и  $K_3$ ), принадлежащие прямой  $AB$ , делят соответствующие проекции отрезка в том же отношении, в каком точка  $K$  делит отрезок  $AB$ .

# Изображение на комплексном чертеже принадлежности точек А, В, К прямой а



# МЕТОД КОНКУРИРУЮЩИХ ТОЧЕК

**Метод** конкурирующих точек используется в начертательной геометрии **для определения взаимной видимости** двух геометрических фигур.

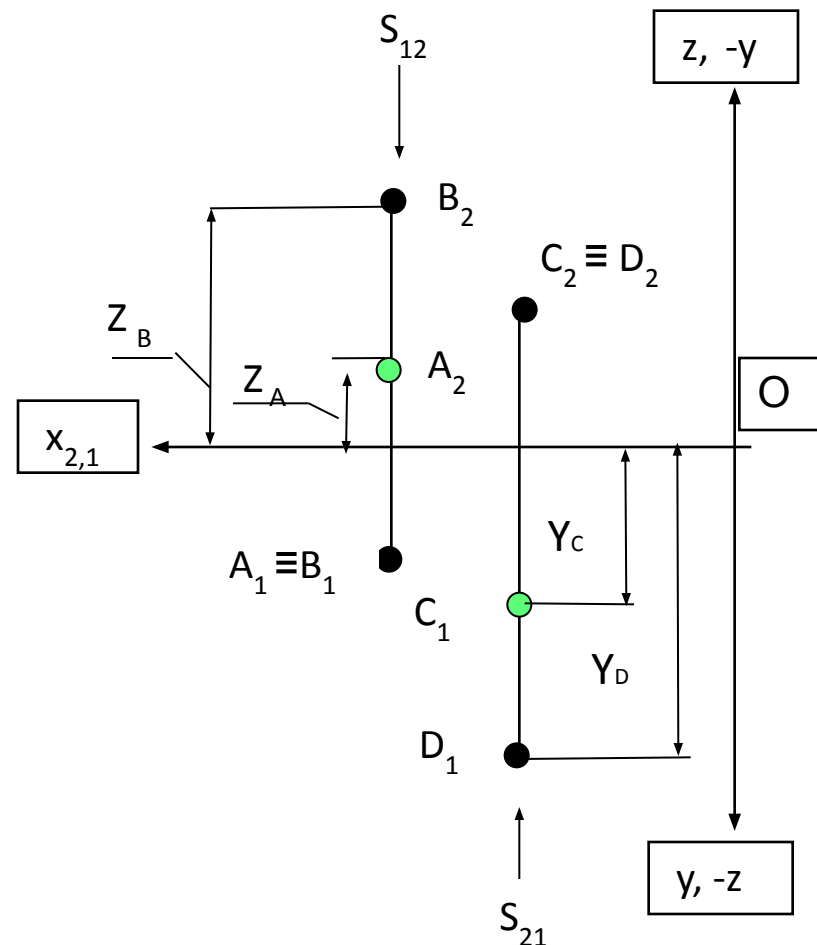
**Конкурирующими** называются точки пространства, у которых совпадают какие-либо две одноименные проекции.

# Определение видимости точек

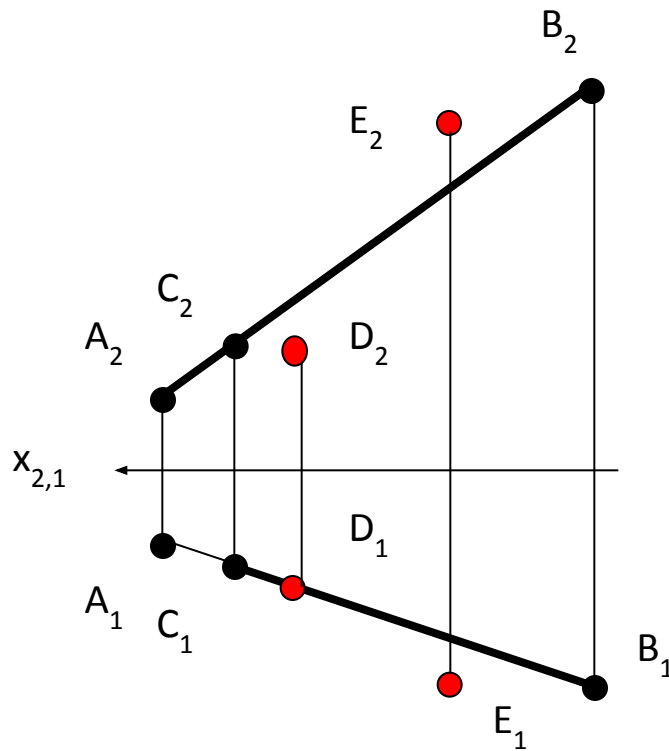
На рис. показаны конкурирующие точки A и B (совпадают горизонтальные проекции  $A_1 \equiv B_1$ ) и C и D (совпадают фронтальные проекции  $C_2 \equiv D_2$ ).

Точка B находится выше точки A относительно плоскости  $\Pi_1$  ( $Z_B > Z_A$ ), поэтому на плоскости  $\Pi_1$  видна точка B, которая закрывает точку A (считается, что наблюдатель смотрит на плоскости проекций из бесконечности и направление луча зрения параллельно проецирующему лучу S).

На плоскости  $\Pi_2$  видна точка D, т. к. она находится ближе к наблюдателю (дальше от плоскости  $\Pi_2$ ,  $Y_D > Y_C$ ) и закрывает невидимую точку C.



# Пример рассмотрения принадлежности точек прямой

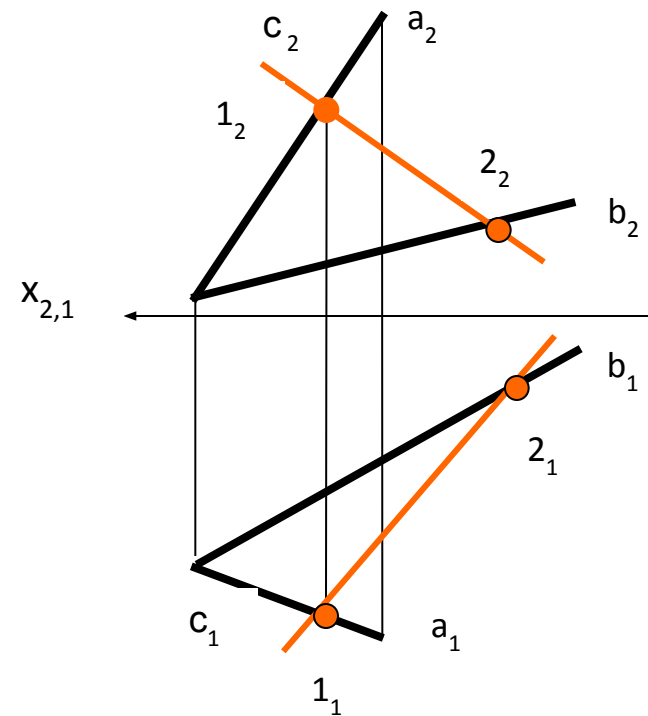


# Принадлежность линии поверхности

Линия принадлежит  
поверхности, **если: 1.**  
Имеет две общих  
точки;

**2.** Имеет одну  
общую точку и  
прямую  
параллельную  
прямой,  
принадлежащей  
поверхности.

Дано:  $\alpha(a \cap b)$ ,  
 $c \in \alpha$



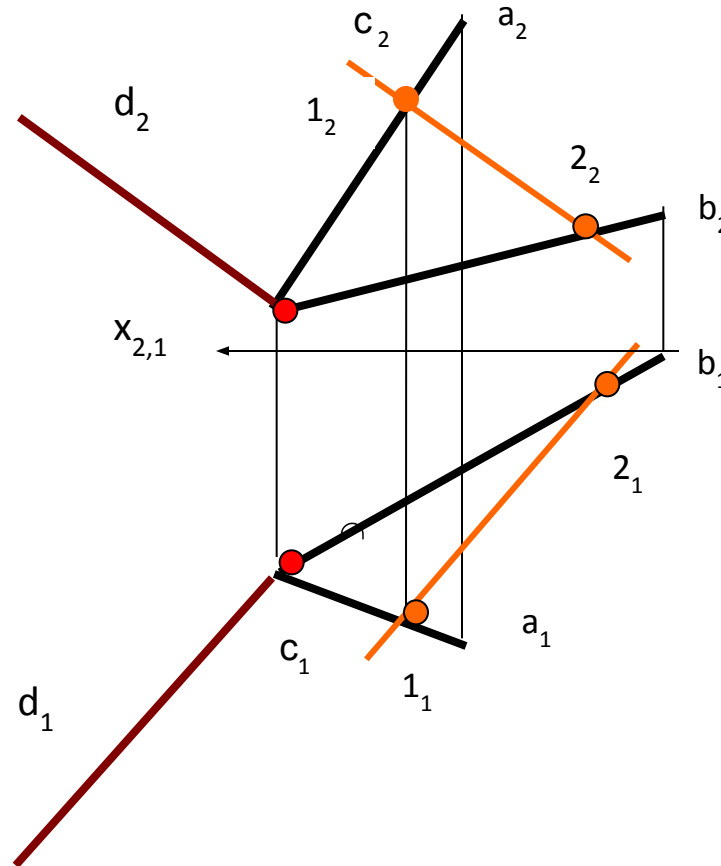
# Условие принадлежности точки поверхности

**Точка принадлежит  
поверхности, если она  
принадлежит прямой  
принадлежащей  
поверхности**

# Задача на определение принадлежности

Дано:  $\alpha(a, b)$ ,  
 $d \parallel c$ ;  $c \subset \alpha$ .

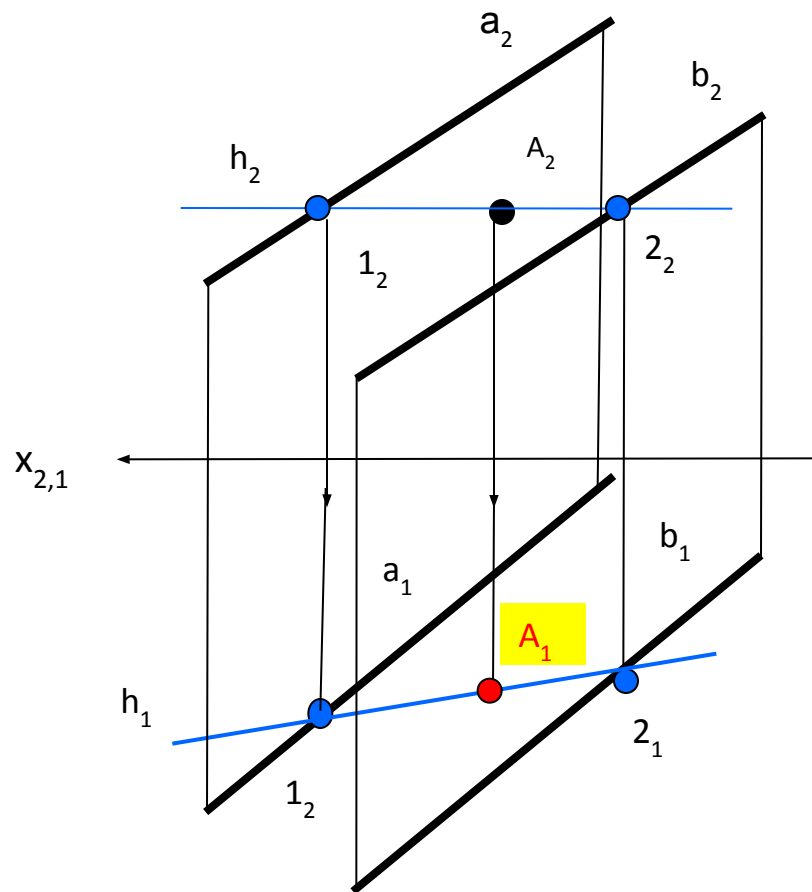
Определить: принадлежит ли  $d$  поверхности  $\alpha$ ?





# Задача

**Дано:**  $\alpha(a \parallel b)$ ,  $A_2$   
**Определить:**  $A_1$ , если  $A$   
принадлежит ( $\subset$ )  
поверхности  $\alpha(a \parallel b)$ ,



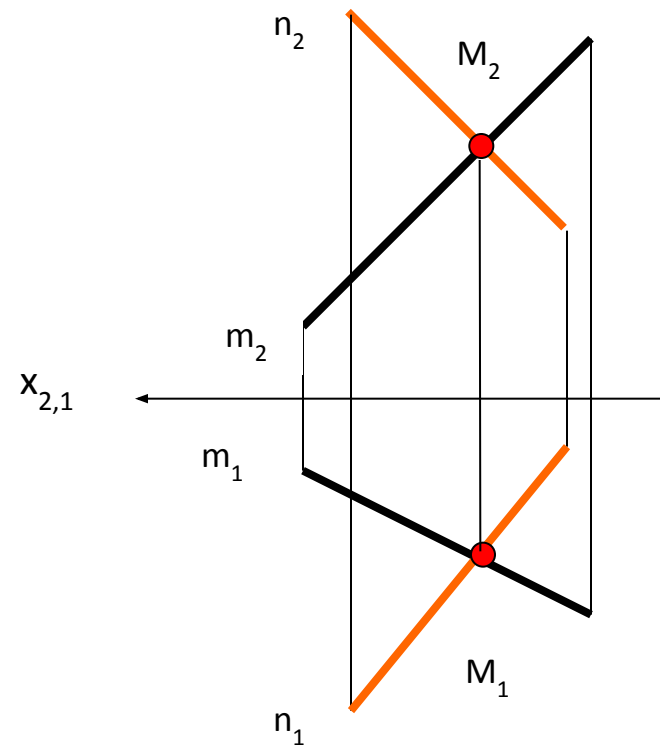


# Взаимное положение прямых. Пересечение прямых

Две прямые в пространстве могут пересекаться, скрещиваться и могут быть параллельны.

Прямые  $a$  и  $b$  ( $a \cap b$ ) пересекаются. **Точки пересечения** одноименных проекций пересекающихся прямых **расположены на одной линии проекционной связи.**

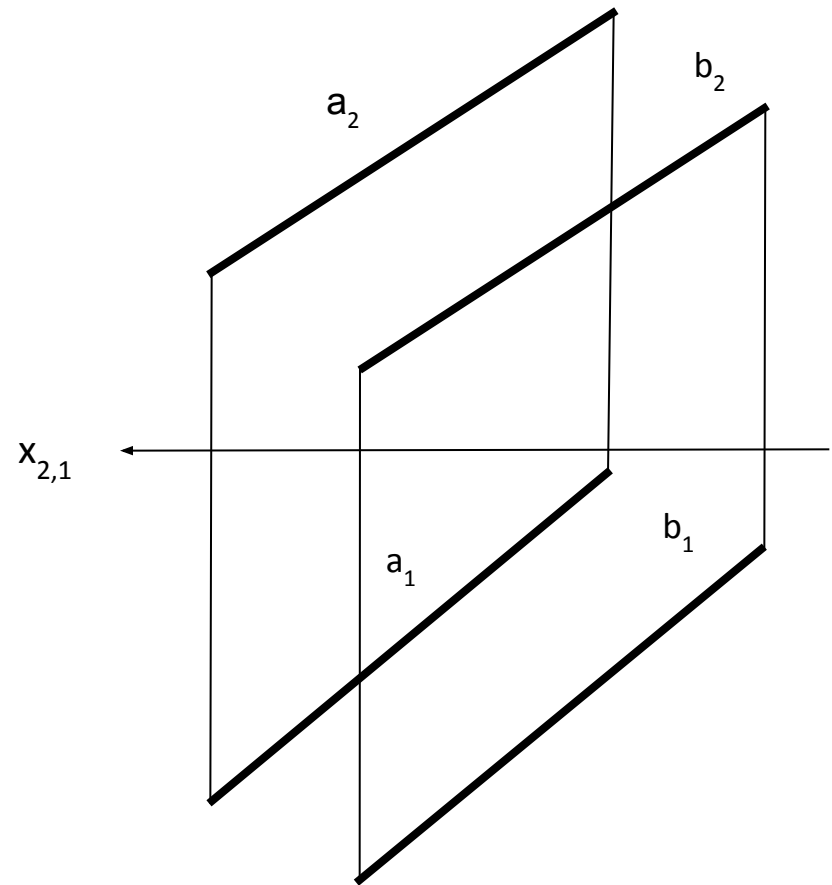
Дано:  $m \cap n$ ,  
 $M \in m$ ;  
 $M \in n$



# Параллельные прямые

На рис. представлены параллельные прямые – прямые, пересекающиеся в несобственной точке (прямые, лежащие в одной плоскости и пересекающиеся в бесконечно удаленной точке).

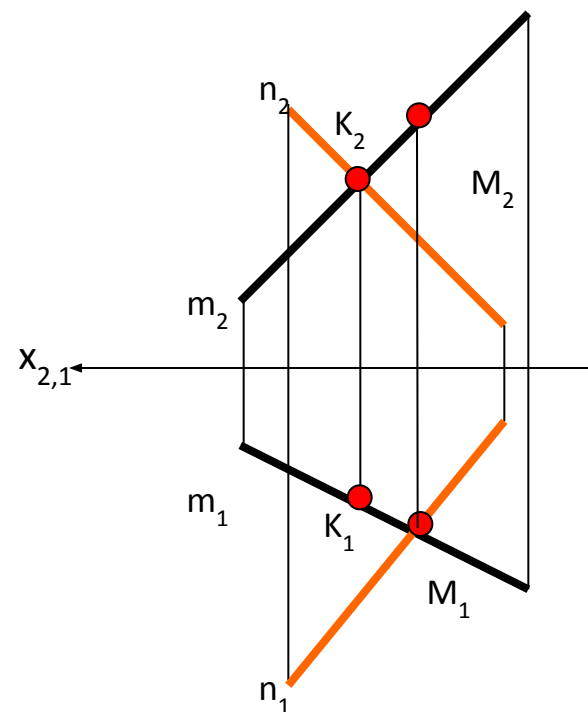
Из [инвариантного свойства 6](#) следует, что проекции параллельных прямых  $a$  и  $b$  параллельны.



# Скрещивающиеся прямые

**Скрещивающиеся прямые** – это прямые, не лежащие в одной плоскости, это прямые не имеющие ни одной общей точки.

**На комплексном чертеже** точки пересечения проекций этих прямых **не лежат на одном перпендикуляре к оси  $X$**  (в отличие от пересекающихся прямых).



# Условие перпендикулярности двух прямых

Две прямые перпендикулярны, если угол между ними составляет  $90^\circ$ .

Кроме того, в начертательной геометрии существует еще одно утверждение на эту тему:

Две прямые перпендикулярны, **если одна из них линия уровня.**

Для подтверждения этого заключения рассмотрим примеры.

**Пример:** через точку  $A$  провести прямую  $\ell$ , пересекающую горизонталь  $h$  под прямым углом  $\ell \perp h$

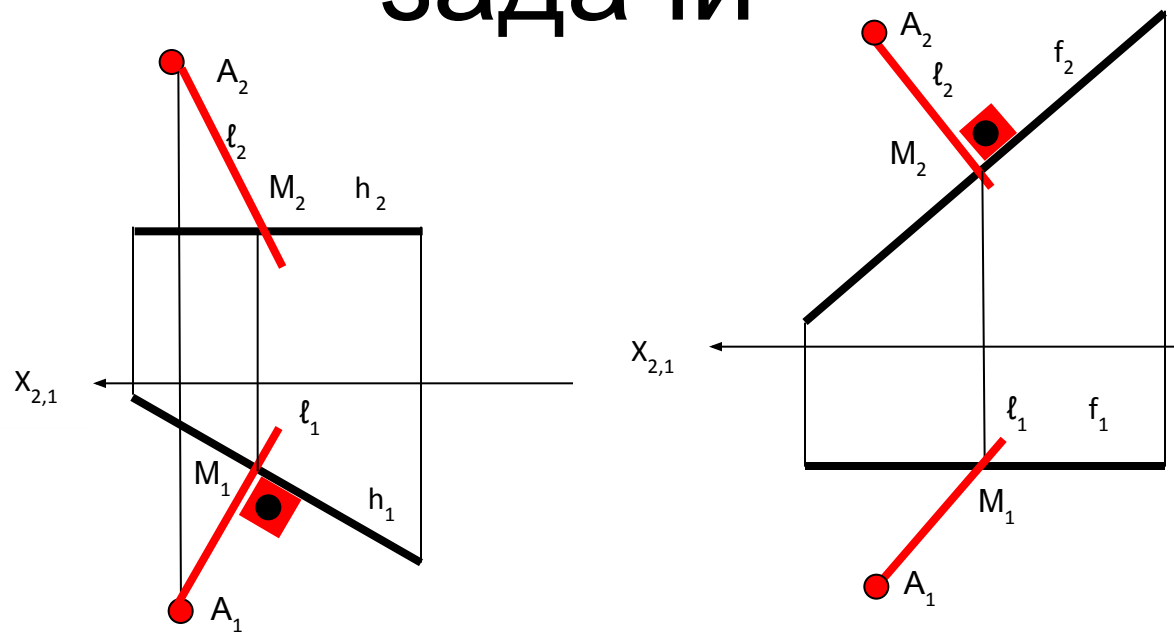
Так как одна из сторон  $h$  прямого угла параллельна плоскости  $\Pi_1$ , то на эту плоскость прямой угол спроецируется без искажения. Поэтому через горизонтальную проекцию  $A_1$  проведем горизонтальную проекцию искомой прямой  $\ell_1 \perp h_1$ . Отметим горизонтальную проекцию точки пересечения прямой и горизонтали  $M_1 = \ell_1 \cap h_1$ . Отметим горизонтальную проекцию точки пересечения прямой и горизонтали  $M_1 = \ell_1 \cap h_1$ . Найдем по принадлежности фронтальную проекцию точки пересечения  $M_2$ . Точки  $A_2$  и  $M_2$  определяют фронтальную проекцию искомой прямой  $\ell$ . Две проекции прямой определяют ее положение в пространстве.

Если вместо горизонтали будет задана фронталь  $f$ , то геометрические построения по проведению прямой  $\ell \perp f$  аналогичны рассмотренным с той лишь разницей, что построения неискаженной проекции прямого угла следует начинать с фронтальной проекции (рис. б).



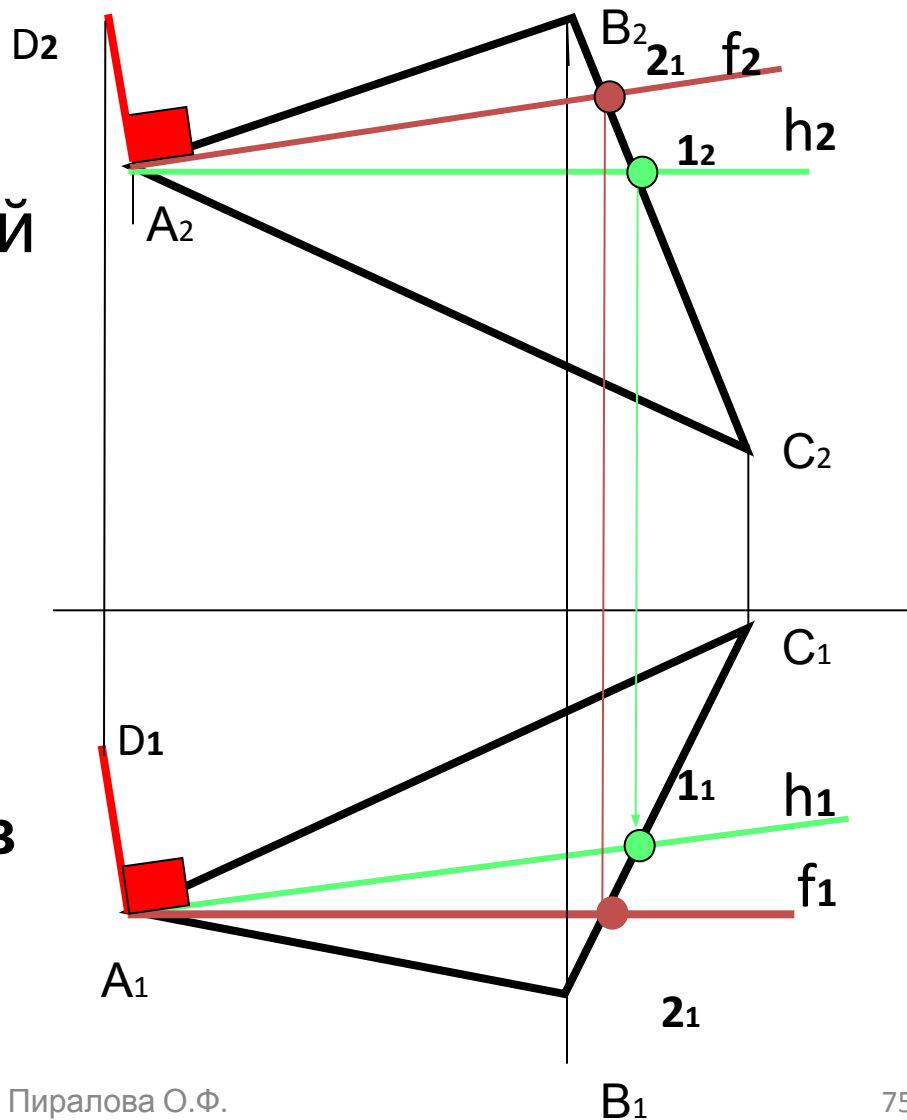


# Алгоритм решения задачи



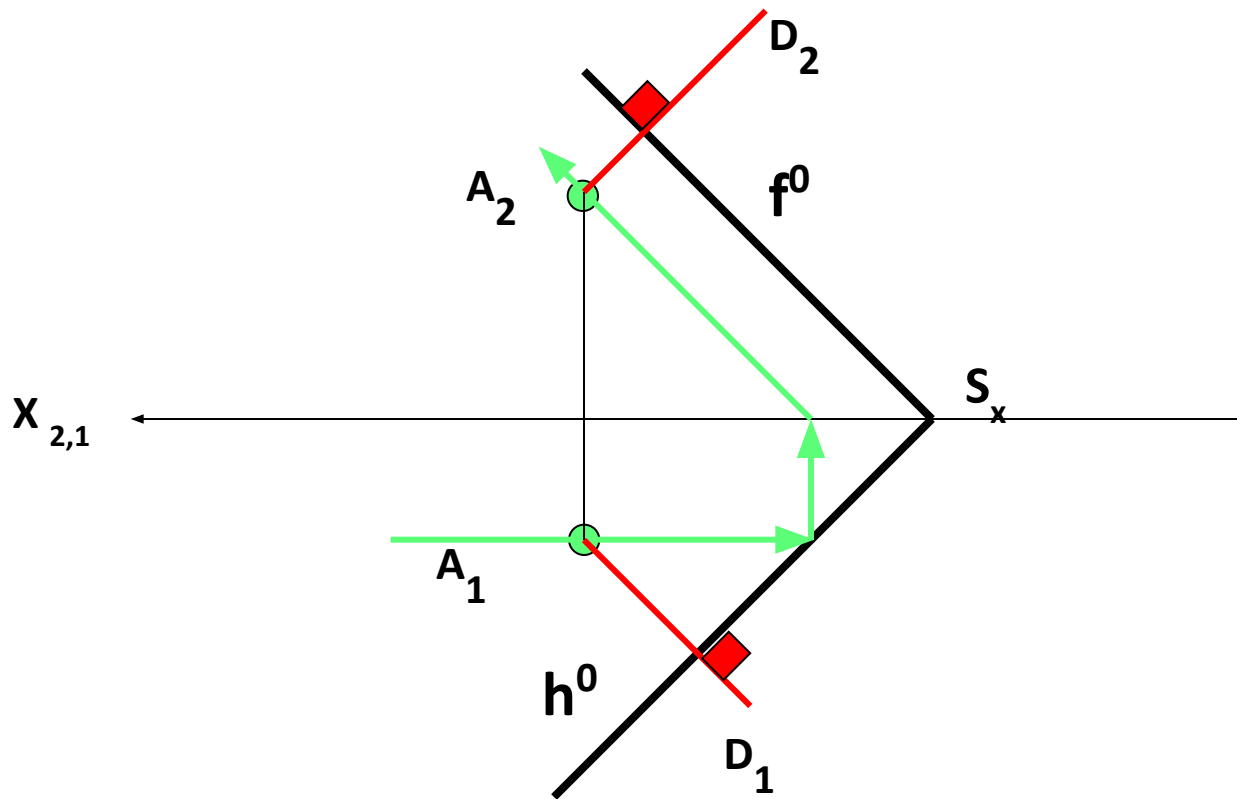
**Пример. Из точки А, принадлежащей плоскости  $\alpha$  ( $\Delta ABC$ ),  
восставить к плоскости  $\alpha$  перпендикуляр  $AD$ .**

Для определения направления проекций перпендикуляра, проведем проекции горизонтали  $h$  и фронтали  $f$  плоскости  $\Delta ABC$ . После этого из точки  $A_1$  восстанавливаем перпендикуляр к  $h_1$ , а из  $A_2$  – к  $f_2$



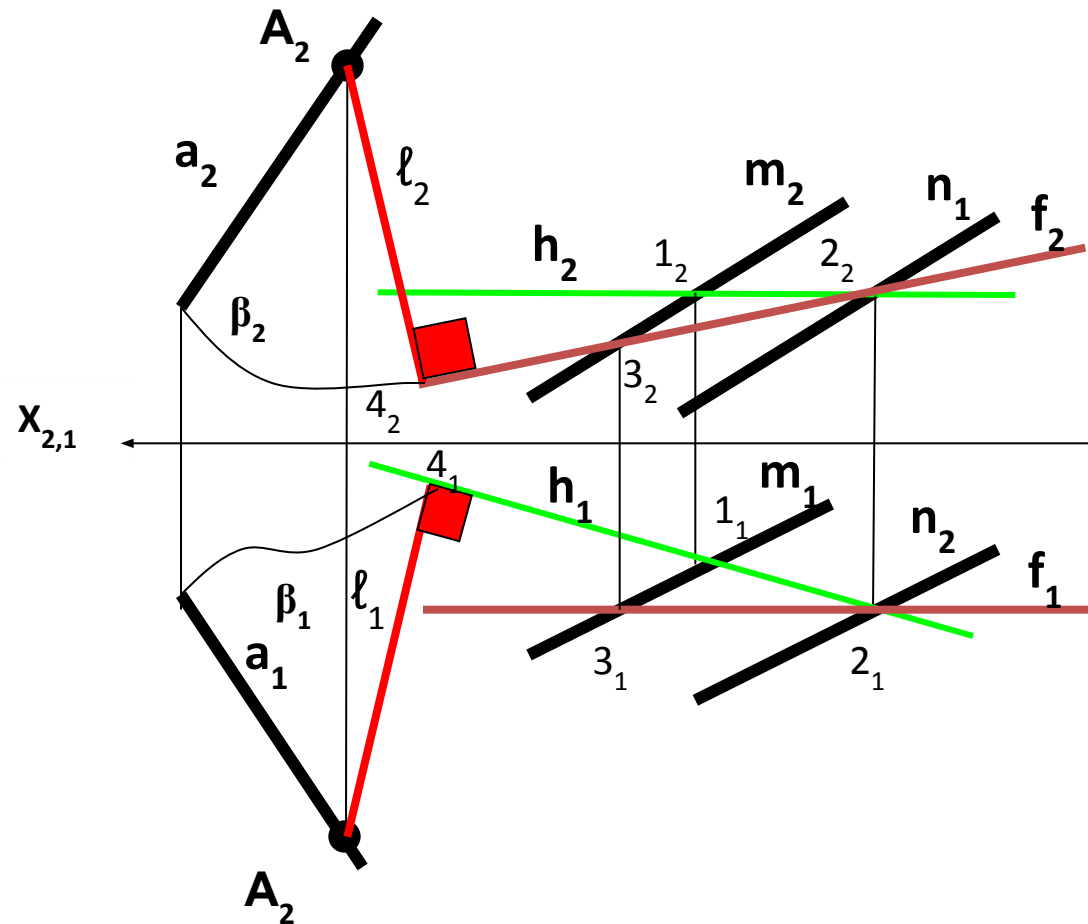
**Если плоскость задана следами**, для того, чтобы прямая в пространстве была перпендикулярна плоскости, необходимо и **достаточно, чтобы проекции этой прямой были перпендикулярны к одноименным следам**

Пример. Из точки  $A$ , принадлежащей плоскости  $\alpha(h, f)$ ,  
восставить к плоскости  $\alpha$  перпендикуляр  $AD$ .



# Взаимно перпендикулярные плоскости

Две плоскости перпендикулярны, если одна из них содержит прямую, перпендикулярную к другой плоскости



# Пересечение линии с поверхностью

Задача сводится к решению задачи на определение точки, принадлежащей прямой и поверхности.

Для решения необходимо:

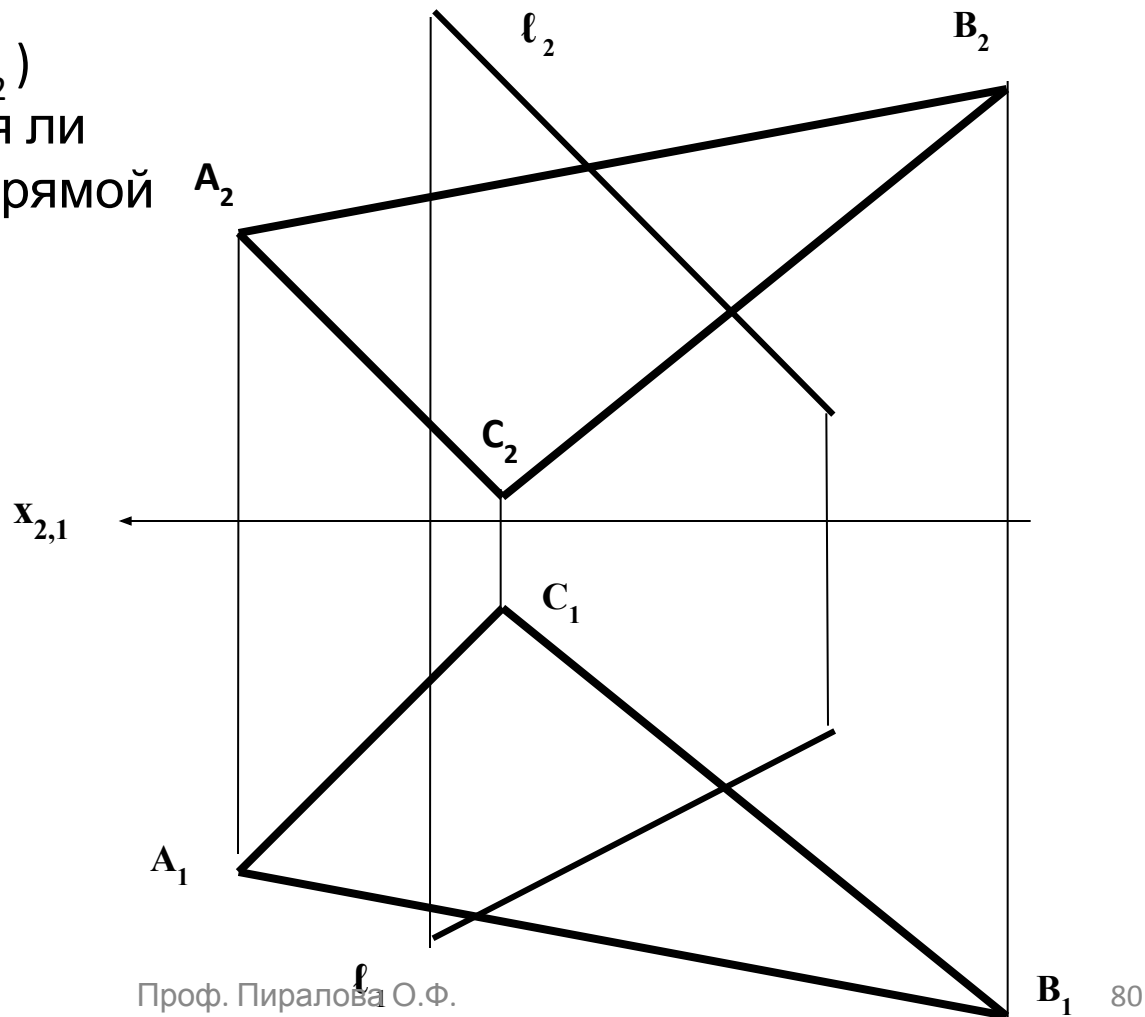
- 1) через одну из проекций прямой провести конкурирующую прямую, принадлежащую поверхности;
- 2) найти ее проекцию во второй плоскости проекций.

Если эта проекция пересечет проекцию заданной прямой, значит имеется точка пересечения прямой и поверхности.

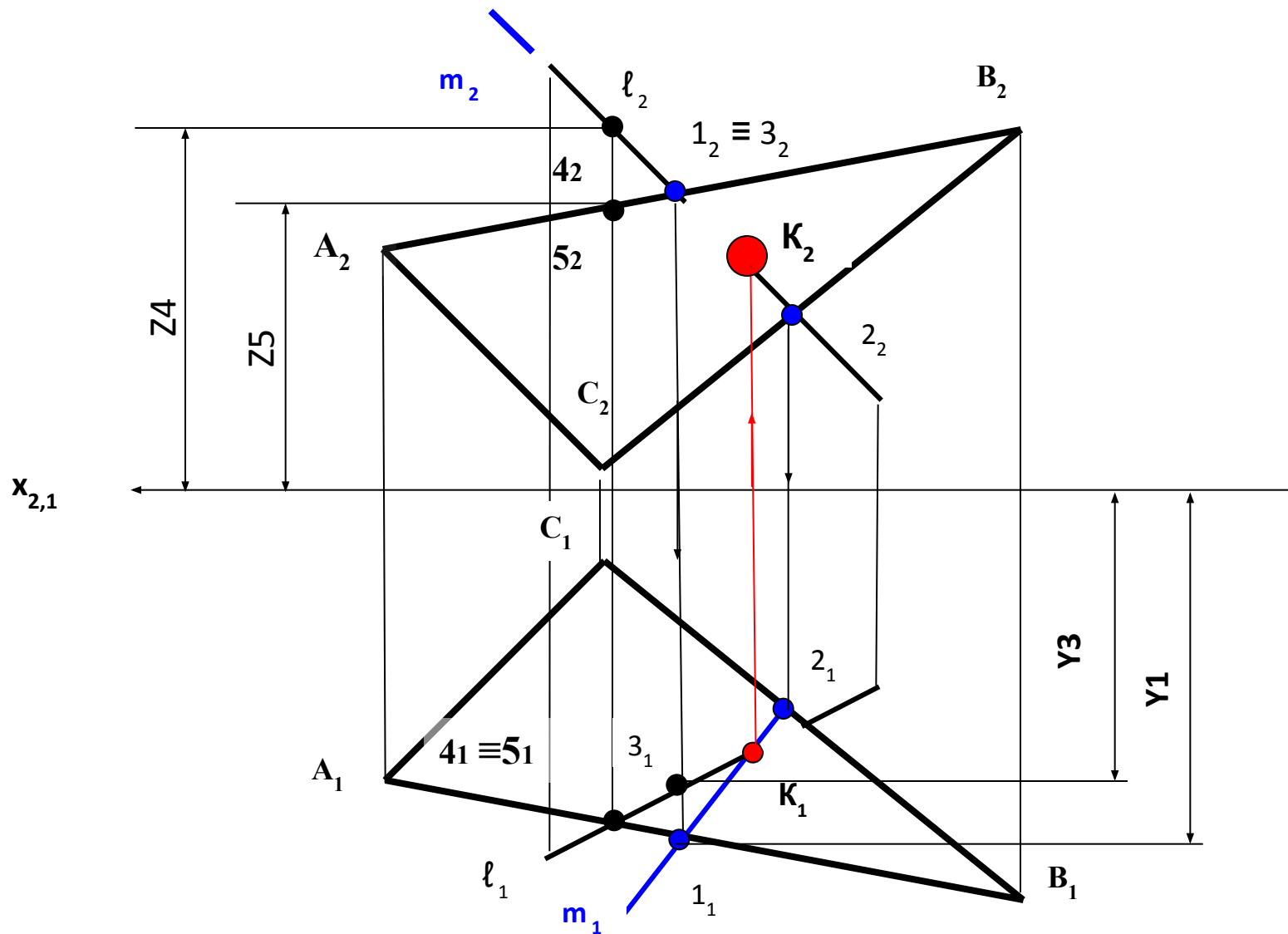
# Задача

Дано:  $\alpha$  ( $\Delta ABC$ ),  $(l_1, l_2)$

Определить: имеется ли  
точка пересечения прямой  
с поверхностью  $\alpha$ ?







# Пересечение плоскостей

**Две плоскости пересекаются по прямой линии, для определения которой достаточно найти две точки, принадлежащие одновременно каждой из заданных плоскостей.**

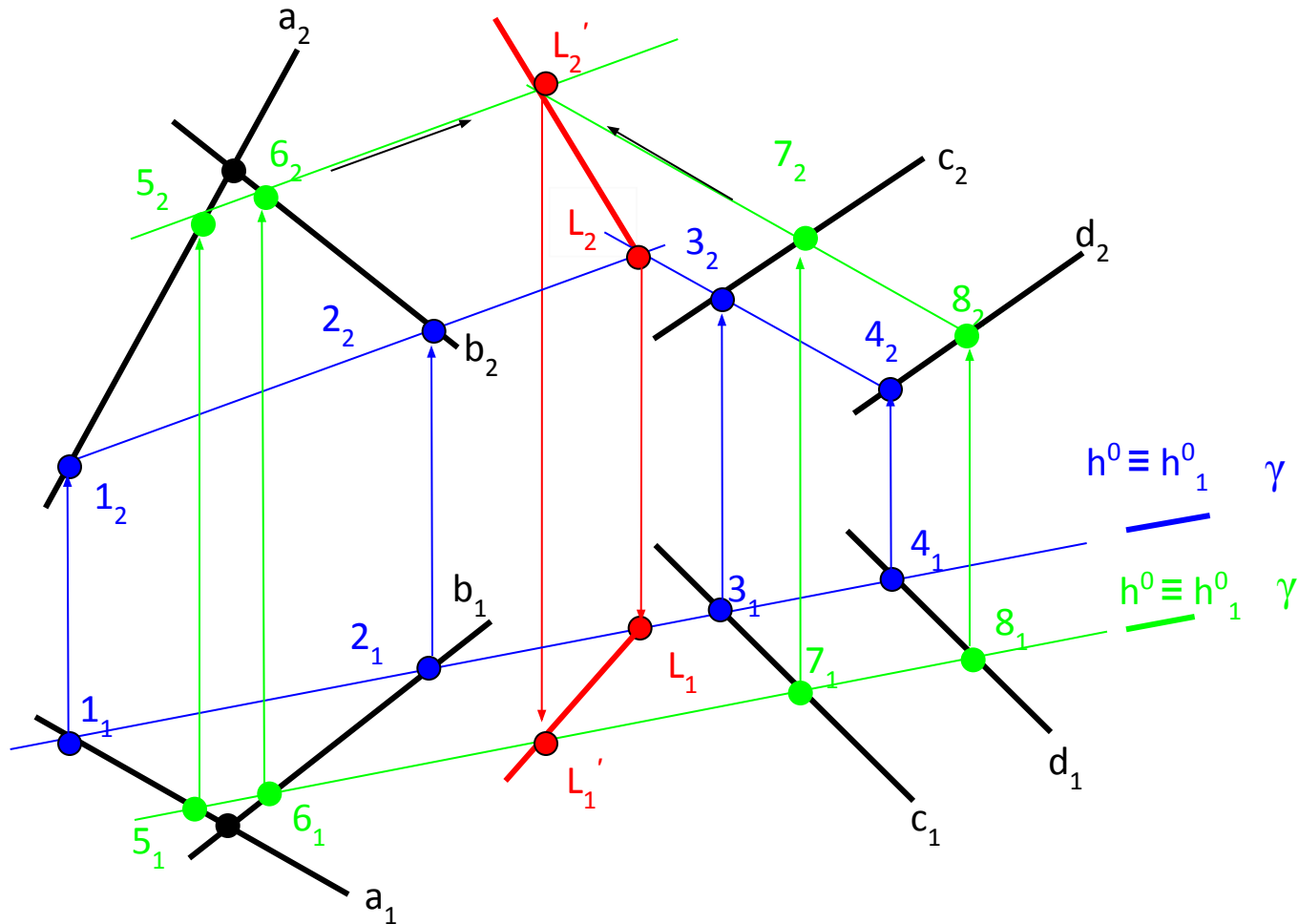
**Чтобы найти такие точки достаточно ввести две вспомогательные секущие плоскости.**

Пример. Определить линию пересечения  
плоскостей  $\alpha(a \quad b)$  и  $\beta(c \parallel d)$ .

**Алгоритм решения.**

1. Проводим вспомогательную горизонтально проецирующую плоскость  $\gamma$
2. и 3. Определяем проекции прямых  $m$  и  $n$ , по которым пересекаются плоскости  $\alpha(a \quad b)$  и  $\beta(c \parallel d)$ .
4. Находим точки пересечения одноименных фронтальных проекций линий пересечения плоскостей  $\alpha$  и  $\beta$ .

# Пример решения задачи на определение линии пересечения плоскостей



**Дано:**  $\alpha$  ( $\Delta ABC$ ),  $\beta$  ( $\Delta DEF$ );  
**Определить** взаимное положение плоскостей

