

Лекция 4

Метрические задачи

Преобразования комплексного чертежа



Метрические задачи

Метрическими (от греческих слов **metron** –мера, **metreo** - мерить) называются задачи, **решение** которых связано с нахождением характеристик геометрических фигур, определяемых (измеряемых) линейными и угловыми величинами. К метрическим характеристикам относят **длины участков линий, величины углов, площадей, объемов и т.п.**

Наиболее сложные задачи, при решении которых используют как метрические, так и позиционные свойства геометрических фигур, называют **комплексными**.

Все метрические задачи сводятся к **двум** видам:

А) задачи на определение расстояния между двумя точками;

Б) задачи на нахождение величины угла между двумя пересекающимися прямыми.

Решать такие задачи удобно **с помощью** различных **способов преобразования** комплексного чертежа.

Основные принципы и последовательность решения метрических задач

Алгоритмы решения всех метрических задач опираются на два инварианта ортогонального проецирования:

- 1. Теорему (прямую и обратную) о проецировании прямого угла;**
- 2. Свойство любой плоской фигуры проецироваться без искажения, в конгруэнтную фигуру, на ту плоскость проекций, которая параллельна этой фигуре.**

Для решения задач предлагается следующая последовательность:

Первый этап. Сосредоточиться и осмыслить постановку задачи. Что дано? Что требуется? Какие ставятся условия и возможно ли их выполнить?

Второй этап. Поиск связи между исходными данными и искомыми. **Третий этап.** Реализация (графическая) плана; здесь необходим контроль правильности решения и точности графических операций.

Завершающий этап. Анализ решения задачи – при каких условиях и сколько решений возможно.

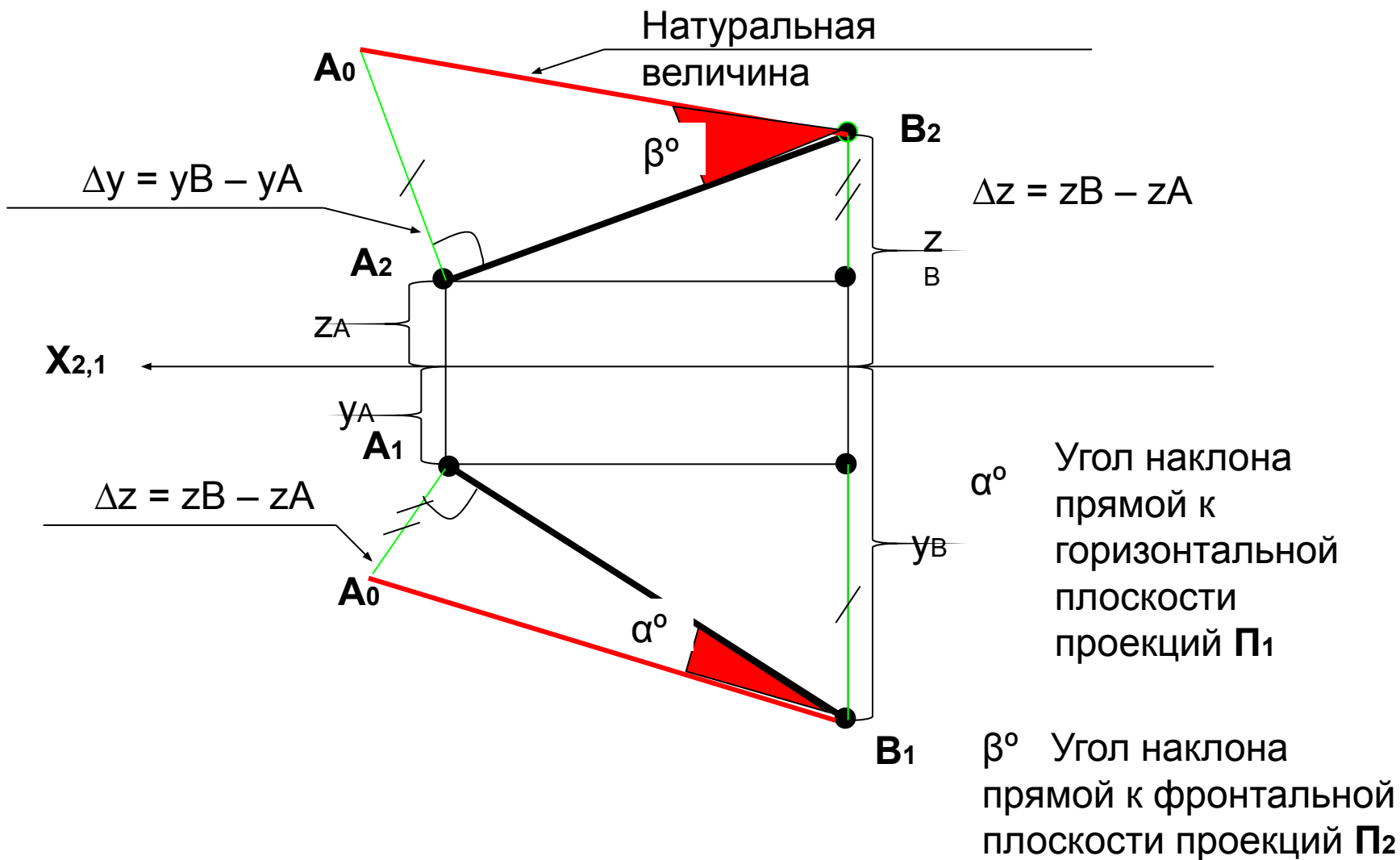
Определение расстояний

Решение задач на определение расстояний между точкой и прямой, двумя параллельными прямыми, точкой и плоскостью, прямой и плоскостью, двумя плоскостями, скрещивающимися прямыми в конечном счете **сводится к нахождению расстояния между точками.**

Определение расстояния между двумя точками способом прямоугольного треугольника

Натуральная величина отрезка равна гипотенузе прямоугольного треугольника, построенного на двух катетах один из которых проекция отрезка, а второй – разница координат начала и конца отрезка в другой плоскости проекций.

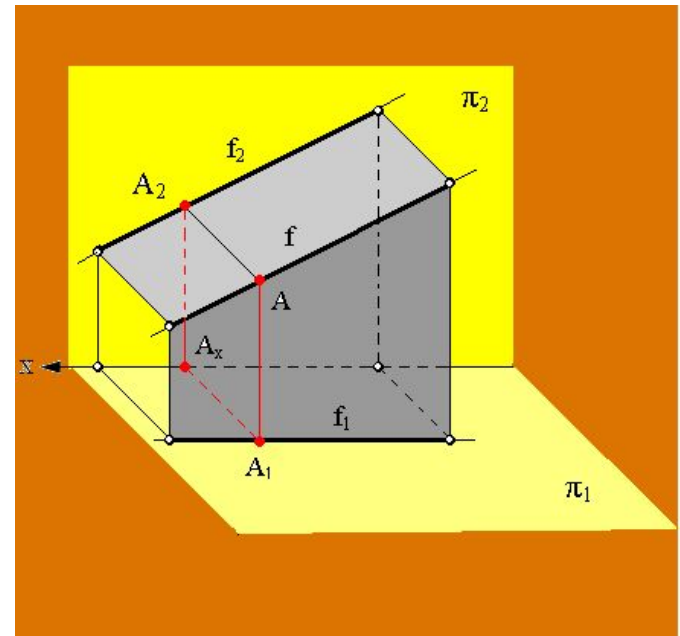
Пример определения расстояния способом прямоугольного треугольника



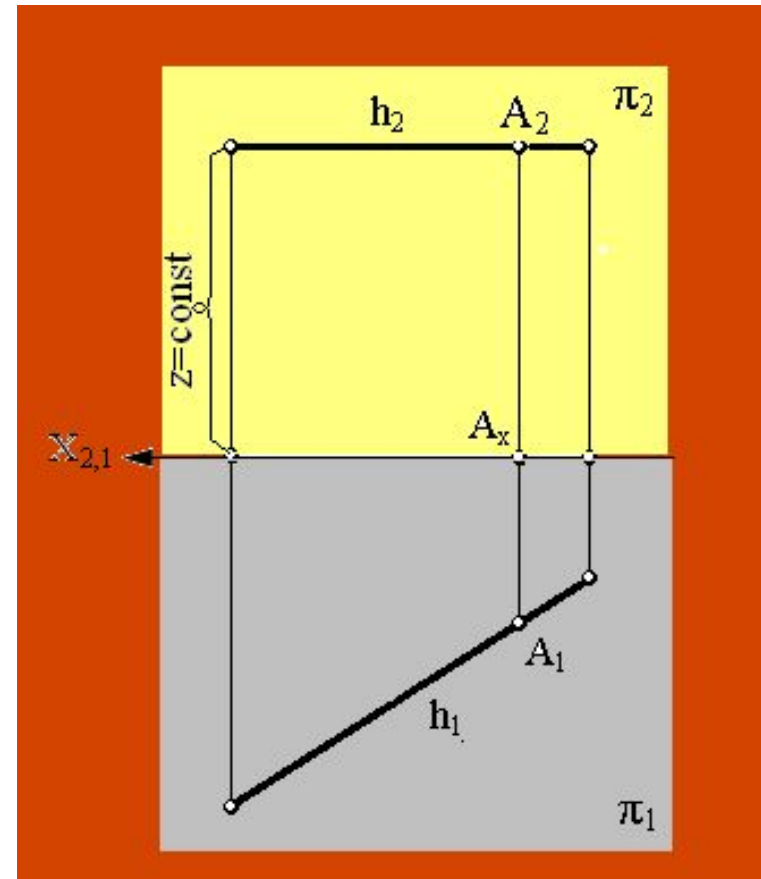
Расстояние между двумя точками

определяется длиной отрезка прямой линии, соединяющей эти точки.

Отрезок прямой проецируется в натуральную величину на параллельную ему плоскость проекций.



Решение задачи с помощью преобразования комплексного чертежа сводится к переводу отрезка в положение, параллельное какой-либо плоскости проекций.



Пути преобразования комплексного чертежа

- 1. Изменение положения объекта относительно плоскостей проекций.**
- 2. Изменение положения плоскостей проекций относительно объекта.**

Задачи на преобразование комплексного чертежа

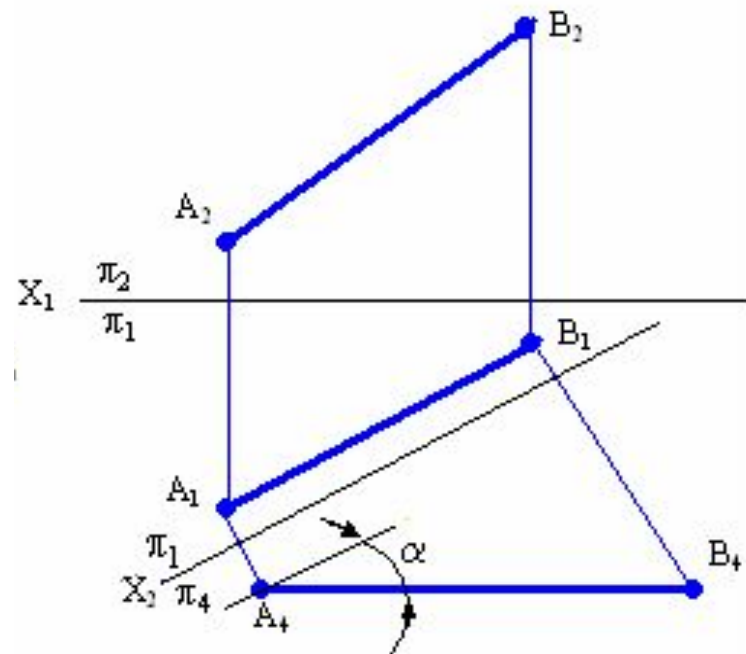
- 1. Преобразование прямой общего положения в прямую уровня.**
- 2. Преобразование прямой общего положения в прямую проецирующую.**
- 3. Преобразование плоскости общего положения в плоскость проецирующую.**
- 4. Преобразование плоскости общего положения в плоскость уровня.**

Определение расстояния между двумя точками (Задача 1)

Для решения задачи необходимо заменить плоскость проекций Π_1 , или Π_2 новой плоскостью проекций Π_4 , параллельной прямой AB и перпендикулярной к незаменяемой плоскости проекций. Для того чтобы прямая AB в новой системе плоскостей проекций стала, например, фронталью, нужно заменить фронтальную плоскость проекций Π_2 новой плоскостью Π_4 Π_1 и параллельной прямой AB .

Отрезок $[AB]$ прямой проецируется на плоскость Π_4 в истинную величину, т.е. $|A_4B_4| = |AB|$, α - величина угла наклона прямой AB к плоскости Π_1 .

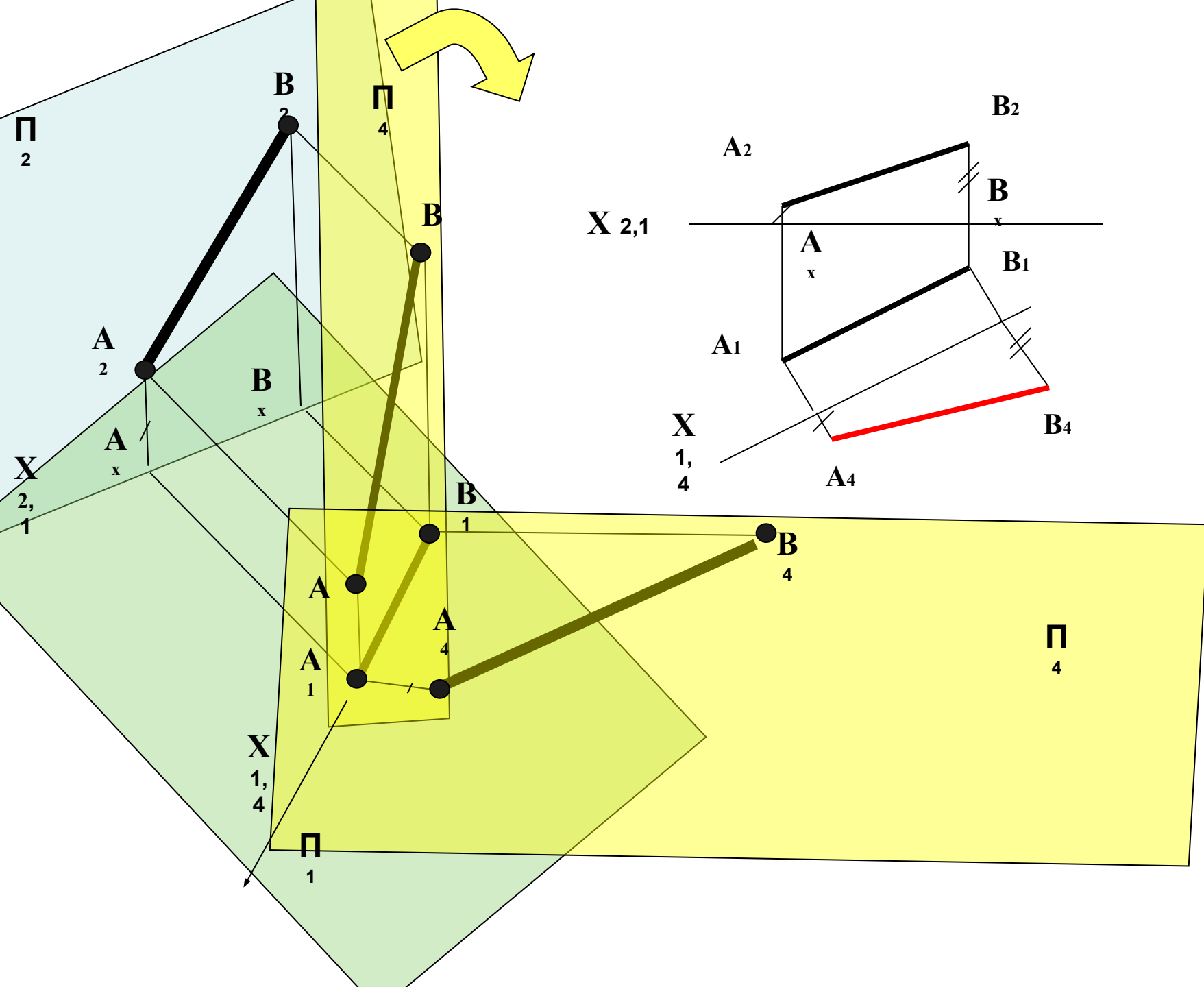
Пример решения первой задачи



Алгоритм решения первой задачи

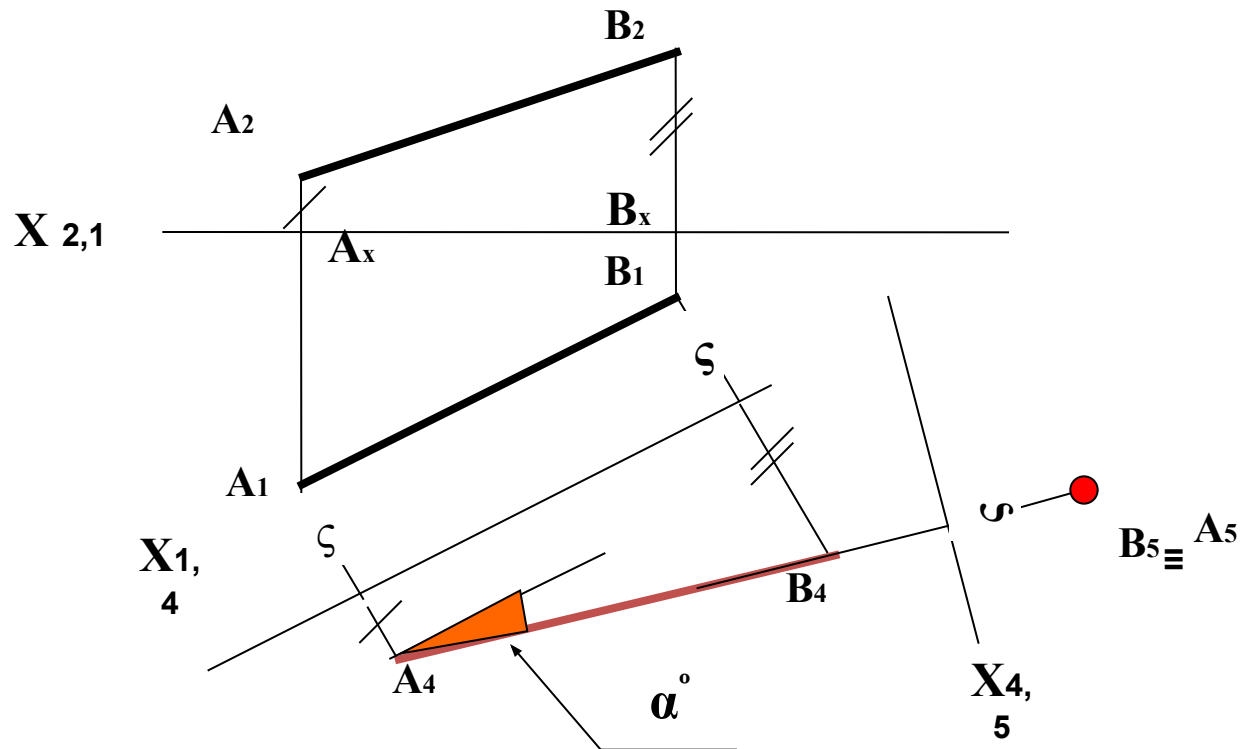
Для решения первой основной задачи на преобразование комплексного чертежа:

1) провести новую ось проекций $X_{1,4}$ параллельно A_1B_1 на произвольном расстоянии от нее; такое положение оси $X_{1,4}$ обуславливается тем, что Π_4 параллельна AB . В частном случае, если плоскость Π_4 проведена непосредственно через прямую AB , ось $X_{1,4} = A_1B_1$;

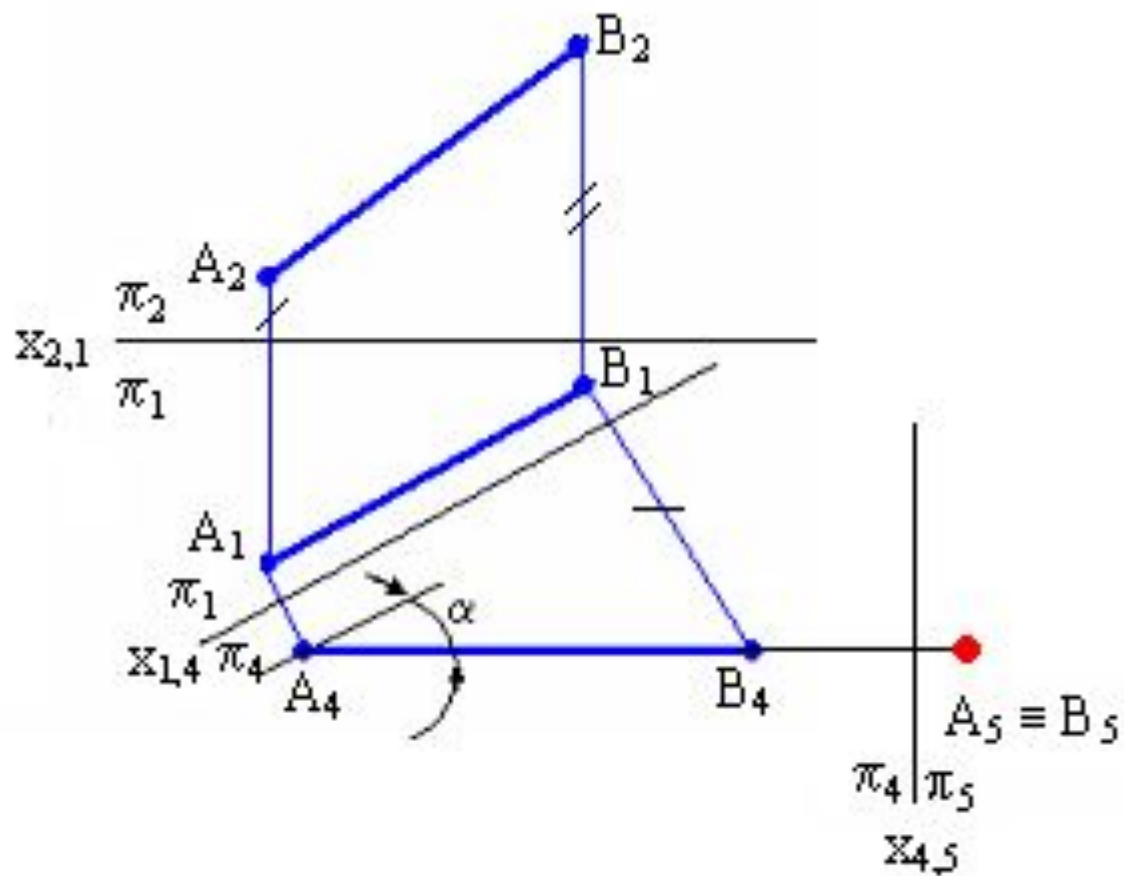


Пример решения второй задачи

α° - угол наклона прямой к горизонтальной плоскости проекций



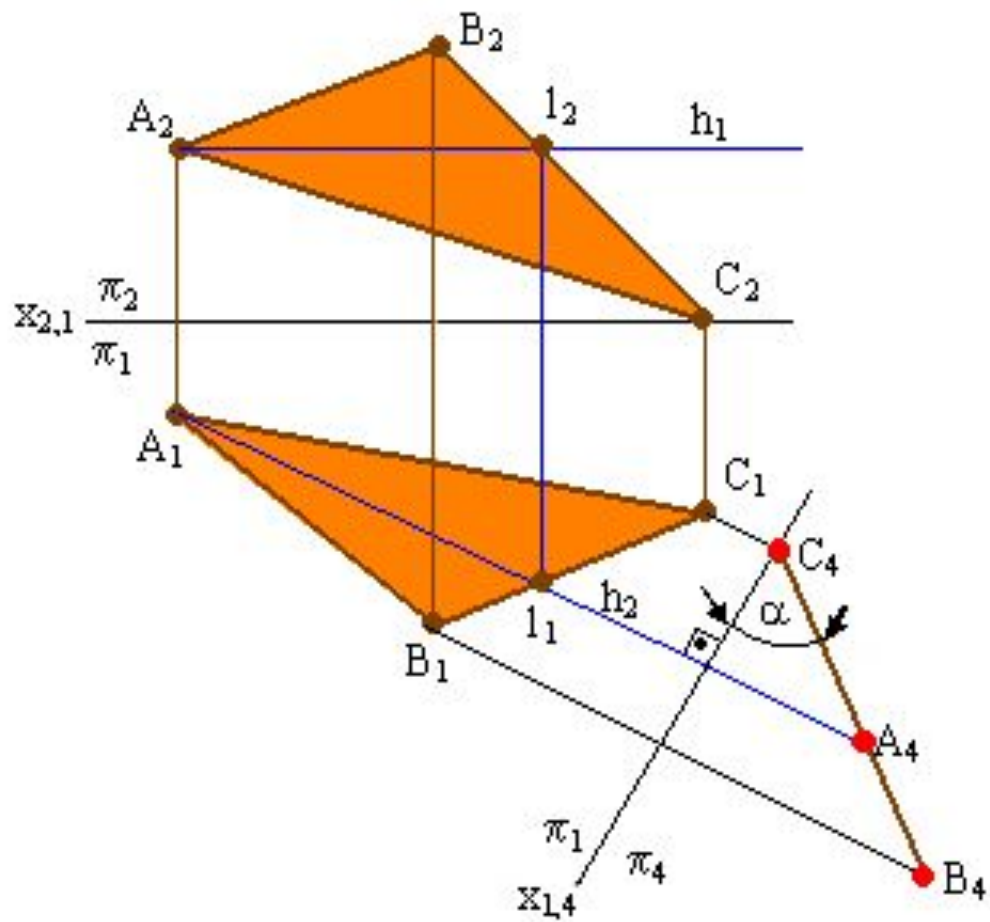
Решение второй задачи



Алгоритм решения второй задачи

Построения на комплексном чертеже: 1) проводим новую ось проекций $X_{14} // A_1B_1$; 2) построим проекции точек А и В на плоскости P_4 , взяв координаты точек из плоскости P_2 . 3) Заменяем плоскость P_1 на новую P_5 , которая будет P_4 и A_4B_4 . Для этого проводим новую ось проекций $X_{4,5}$. Так как расстояния точек А и В до плоскости P_4 одинаковы, то проекции их на плоскости P_5 совпадут, $A_5 \equiv B_5$. Прямая АВ (A_5B_5) в новой системе плоскостей проекций заняла проецирующее положение и является горизонтально проецирующей. Для того чтобы прямую общего положения преобразовать в проецирующую, необходимо выполнить две последовательные замены плоскостей проекций. Вначале прямую следует преобразовать в линию уровня, а затем линию уровня преобразовать в проецирующую.

Пример решения третьей задачи



Алгоритм решения третьей задачи

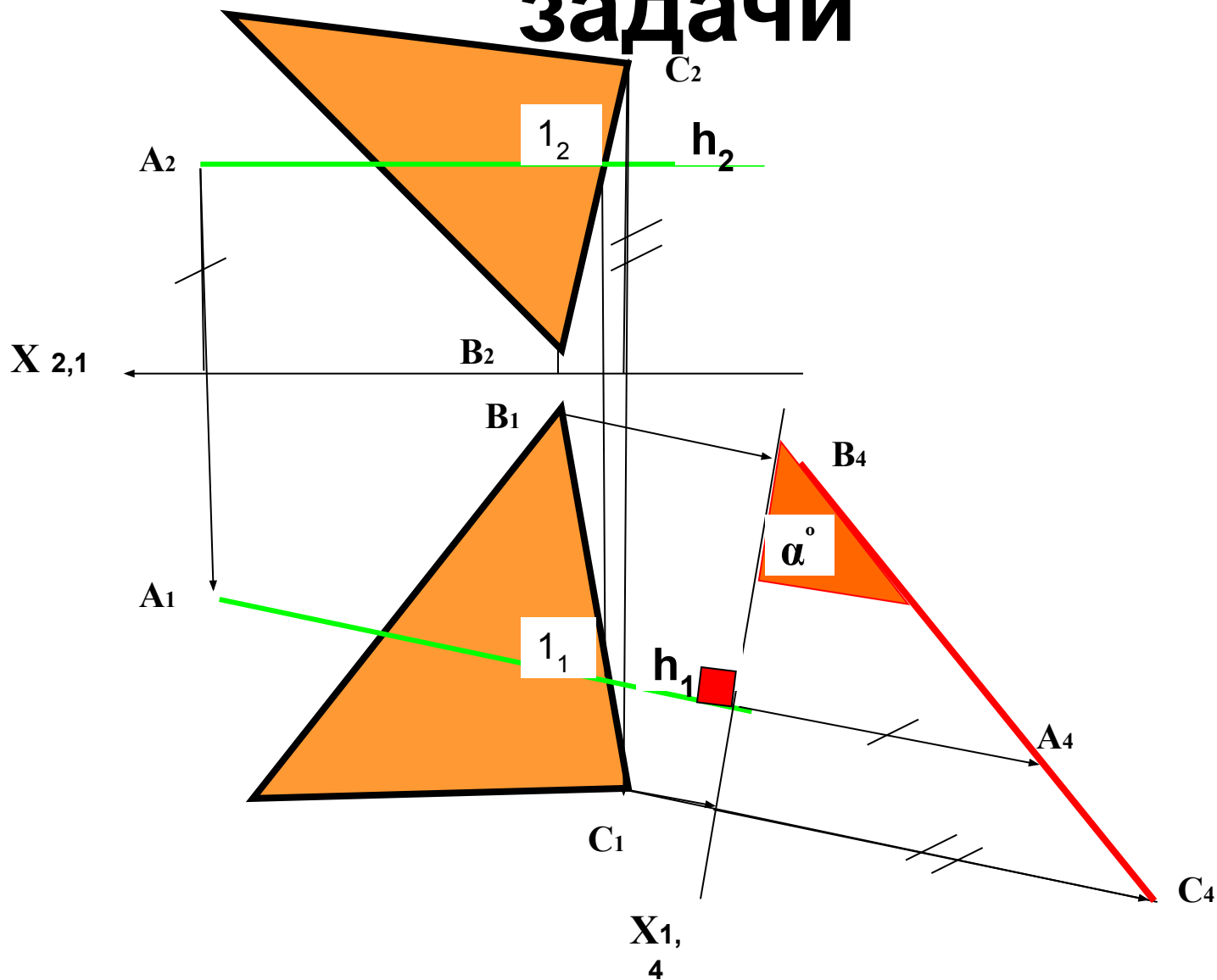
Для решения задачи необходимо заменить плоскость Π_1 или Π_2 исходной системы Π_2/Π_1 новой плоскостью Π_4 , перпендикулярной плоскости (ABC). Две плоскости взаимно перпендикулярны, если одна из них проходит через прямую, перпендикулярную к другой плоскости. Следовательно, если какую-либо прямую, принадлежащую плоскости, преобразовать в проецирующую, то плоскость в новой системе плоскостей проекций станет проецирующей. Проще всего для этой цели воспользоваться линией уровня.

На чертеже плоскость (ABC) преобразована во фронтально проецирующую (см. рис.) путем преобразования горизонтали $h(h_1, h_2)$, принадлежащей плоскости, во фронтально-проецирующую прямую. Все построения, выполненные на комплексном чертеже, выполнены на основе материала данного параграфа. В новой системе плоскостей проекций Π_1/Π_4 плоскость является фронтально проецирующей (4), и поэтому ее проекция на Π_4 вырождается в прямую линию $4 (C_4, A_4, B_4)$.

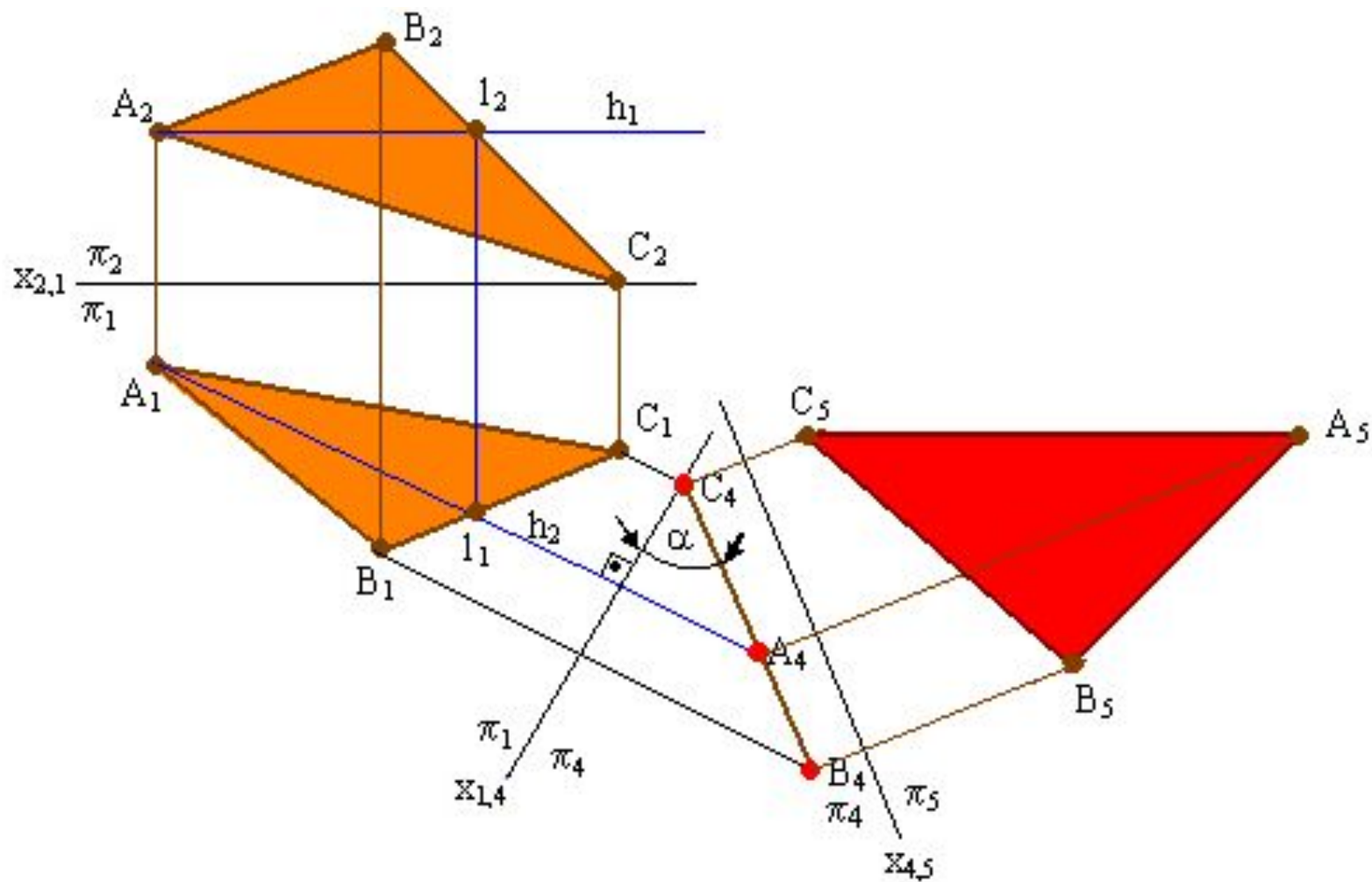
- величина угла наклона плоскости к плоскости Π_1 .

Алгоритм решения третьей задачи

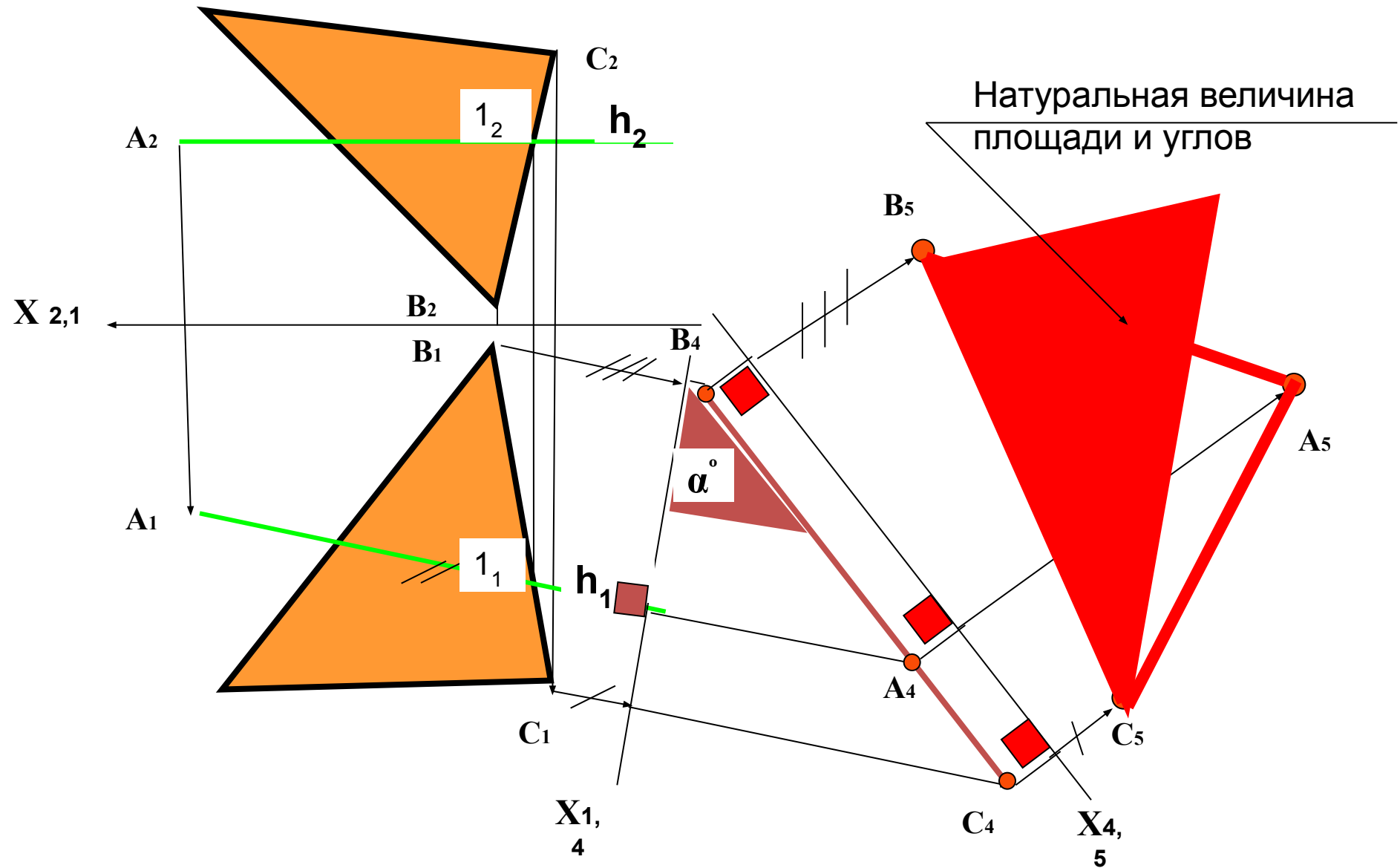
задачи



Пример решения четвертой задачи



Алгоритм решения четвертой задачи



Алгоритм решения четвертой задачи

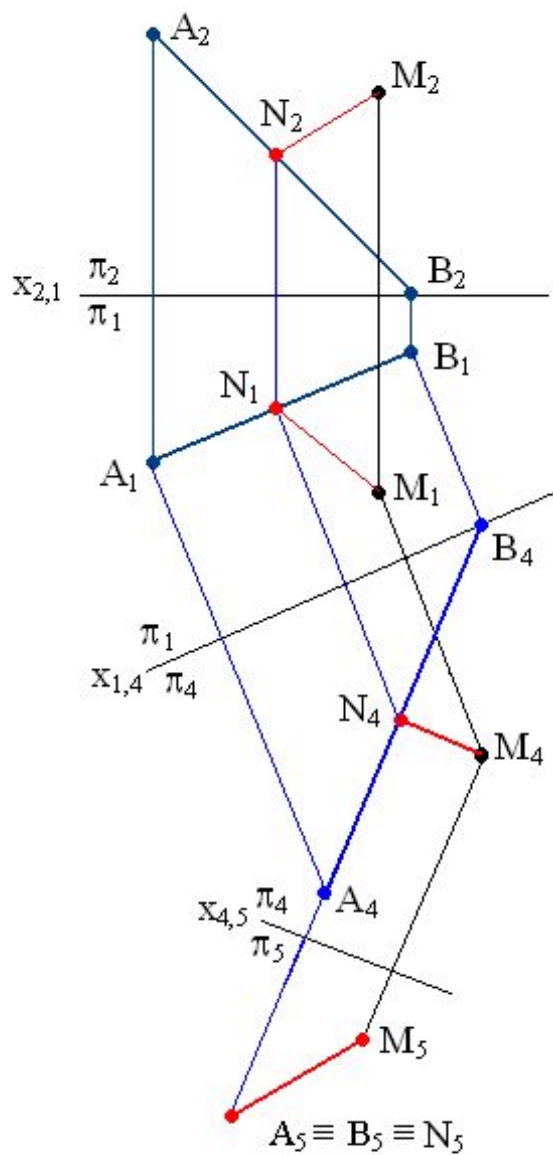
Плоскость общего положения преобразовать в плоскость уровня заменой только одной плоскости проекций **нельзя**, так как плоскость P_4 , параллельная ей, не будет перпендикулярна ни одной из старых плоскостей проекций и, следовательно, не образует ни с одной из них прямоугольной системы плоскостей проекций.

Для того чтобы плоскость общего положения преобразовать в плоскость уровня, необходимо выполнить две последовательные замены плоскостей проекций.

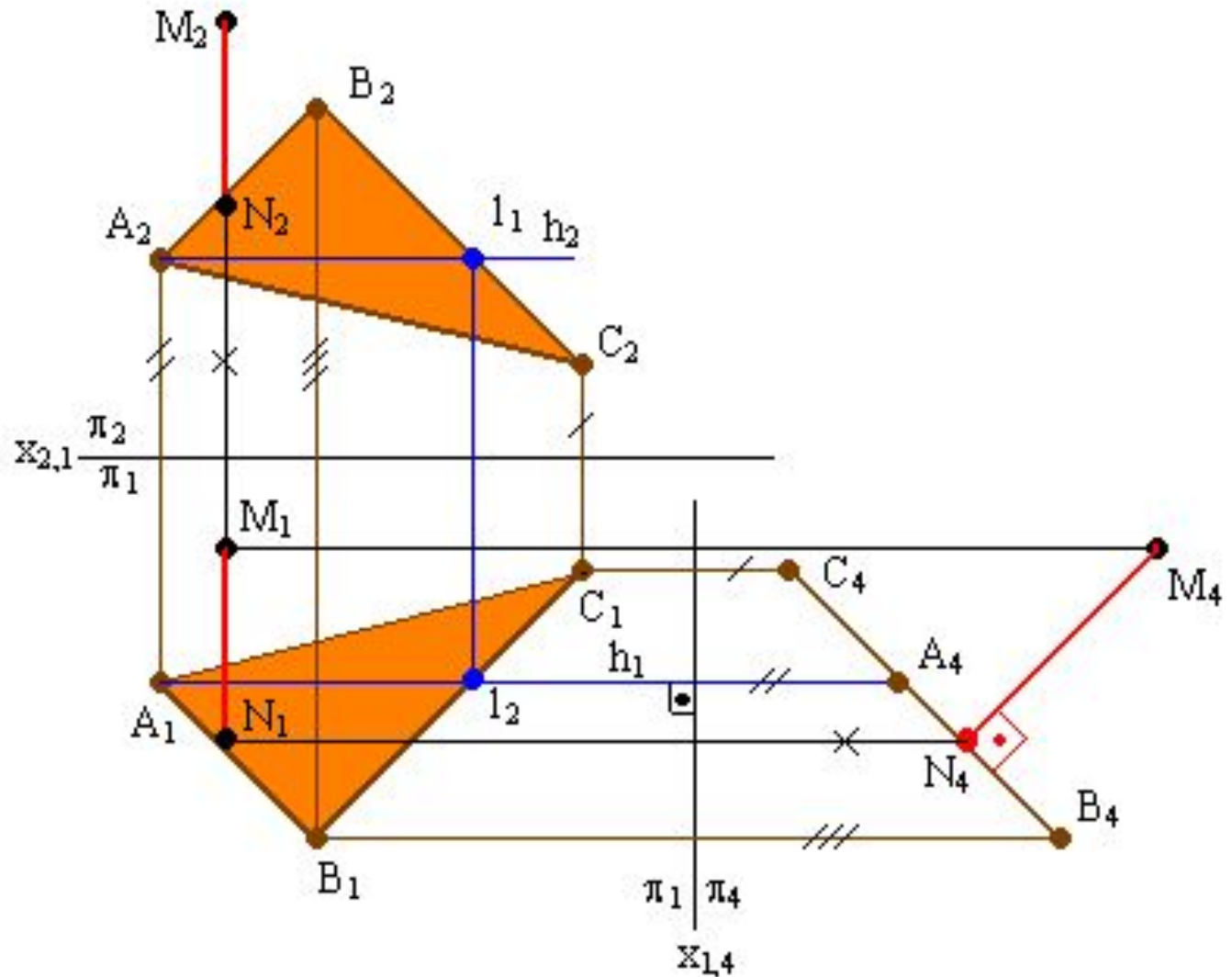
Вначале плоскость необходимо преобразовать в проецирующую, т. е. решить задачу 3, а затем проецирующую плоскость преобразовать в плоскость уровня.

На рис. показано преобразование плоскости $\Delta(ABC)$ в горизонтальную плоскость уровня.

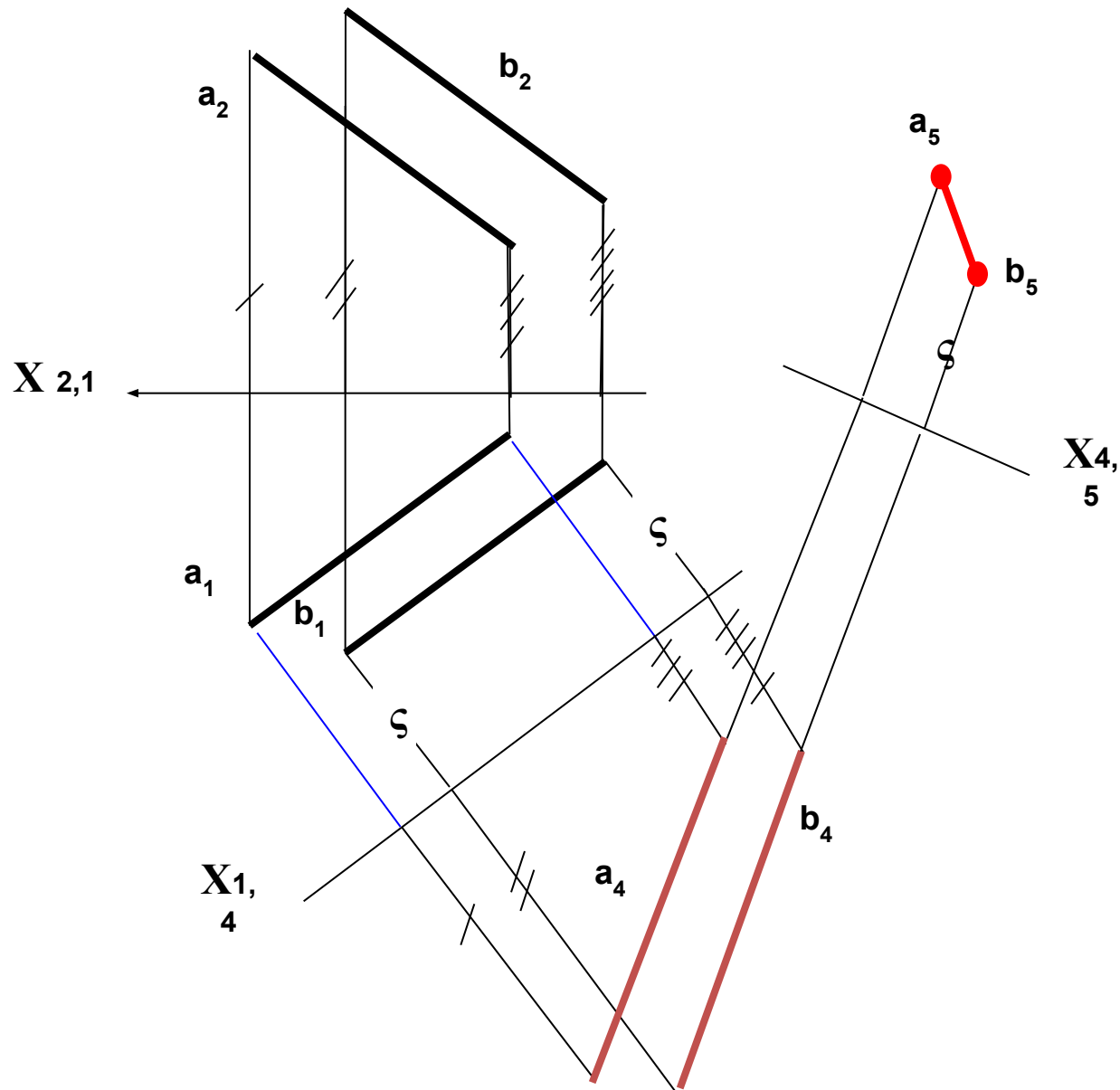
Расстояние между точкой и прямой



Пример определения расстояния между плоскостью и точкой

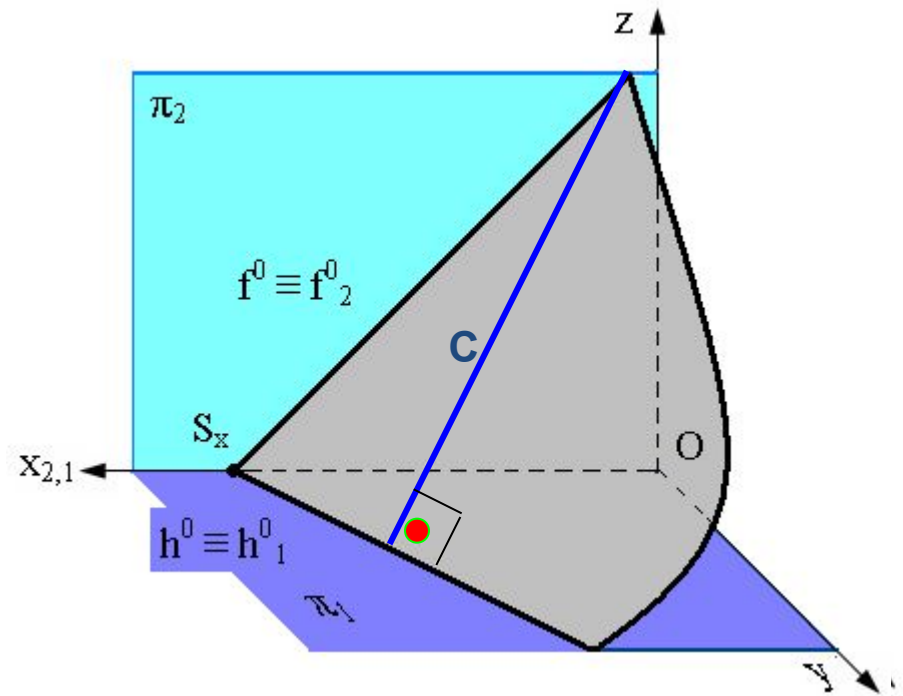


Пример определения расстояния между параллельными прямыми



Линия наибольшего наклона плоскости

с – линия
наибольшего
наклона плоскости к
горизонтальной
плоскости проекций
(линия ската).



Линия наибольшего наклона на комплексном чертеже

Линия наибольшего наклона к π_1 перпендикулярна к горизонтальной проекции горизонтали плоскости или к горизонтальному следу плоскости

