



ВВЕДЕНИЕ В РАЗРАБОТКУ ИГР

**Токманцев Тимофей Борисович, к.ф.-м.н.
доцент кафедры ИИТ
ИнФО**

Реализуемая технология

- Смешанная
- лекции онлайн в MS Teams;
- практики очно.

Состав курса (виды работ)

- работа над своей игрой;
- лекции по основам игровых механик;
- реализация игровых механик на Unity;
- просмотр материалов для самостоятельного изучения.

Программа(тематика) курса

Тема 1. Гиперказуальные игры.

Тема 2. Этапы создания игровой механики.

Тема 3. Этапы разработки игры.

Тема 4. AI в играх.

Особенности курса

- возможность совмещения с проектным практикумом;
- анализ, генерация и реализация игровых механик;
- основы работы с игровым движком Unity.
- Требования:
 - Пройден курс «Основы программирования на C#».
 - Желание продолжать изучение программирования.
 - Есть аккаунт на itch.io.
 - Если реализованная игра или готовый концепт.
 - Прислать аккаунт на itch.io, описание и исполняемый файл своей игры.

Контактная информация

Токманцев Т.Б.

Телеграмм: @tokmancev

Почта: tokmancev@mail.ru