

Обратная

Матрица

Определение. Матрица называется *о б р а т н о й* к квадратной матрице , если

$$A \cdot B = B \cdot A = E$$

Обратная матрица обозначается символом A^{-1}

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$$

Примечание. Операция деления для матриц не определена. Вместо этого предусмотрена операция обращения (нахождения обратной) матрицы.

Определение. Матрица, составленная из алгебраических дополнений для элементов исходной матрицы, называется союзной матрицей.

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{pmatrix}$$

Формула для нахождения
обратной матрицы

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \tilde{A}^T$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix}$$

Алгоритм нахождения

- 1. Находим определитель матрицы A . Он должен быть отличен от нуля.
- 2. Находим алгебраические дополнения для каждого элемента матрицы A .
- 3. Составляем союзную матрицу и транспонируем ее.
- 4. Подставляем результаты п.1 и п.4 в формулу обратной матрицы.

$$A^{-1}$$

Пример. Найти матрицу,
обратную к матрице:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

Р е ш е н и е. Действуем по алгоритму:

1. Находим определитель матрицы:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 4 - 6 = -2$$

Определитель отличен от нуля $\det A \neq 0$
следовательно, обратная матрица существует.

2. Находим алгебраические дополнения:

$$A_{11} = 4 \qquad A_{21} = -2$$

$$A_{12} = -3 \qquad A_{22} = 1$$

3. Составляем союзную матрицу:

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

4. Записываем обратную матрицу по формуле

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \tilde{A}^T = -\frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

5. Проверка

- Воспользуемся определением обратной матрицы и найдем произведение

$$A^{-1} \cdot A = -\frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} =$$

$$-\frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 4 \cdot 1 + (-2) \cdot 3 & 4 \cdot 2 + (-2) \cdot 4 \\ (-3) \cdot 1 + 1 \cdot 3 & (-3) \cdot 2 + 1 \cdot 4 \end{pmatrix} = -\frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Задача. Найти матрицу, обратную к данной

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Находим определитель

$$\begin{aligned}\det A &= \begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 2 \cdot 2 \cdot 1 + 3 \cdot (-2) \cdot 1 + (-1) \cdot 1 \cdot 1 - \\ &\quad - (1 \cdot 2 \cdot 1 + 1 \cdot (-2) \cdot 2 + 3 \cdot (-1) \cdot 1) = \\ &= 4 - 6 - 1 - (2 - 4 - 3) = -3 - (-5) = 2 \neq 0.\end{aligned}$$

2. Алгебраические дополнения для первой строки:

$$A_{11} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 2 + 2 = 4,$$

$$A_{12} = - \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(3 - 1) = -2,$$

$$A_{13} = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -6 - 2 = -8,$$

Алгебраические дополнения для второй строки:

$$A_{21} = - \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = -(-1 + 2) = -1,$$

$$A_{22} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 - 1 = 1,$$

$$A_{23} = - \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -(-4 + 1) = 3,$$

Алгебраические дополнения для третьей строки:

$$A_{31} = \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -1 - 2 = -3,$$

$$A_{32} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -(2 - 3) = 1,$$

$$A_{33} = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 4 + 3 = 7.$$

Обратная матрица:

$$A^{-1} = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} 4 & -1 & -3 \\ -2 & 1 & 1 \\ -8 & 3 & 7 \end{pmatrix}$$

Элементарные преобразования матриц

- перестановка строк (столбцов) местами;
- исключение из матрицы строк (столбцов), состоящих из нулей;
- умножение всех элементов какой-либо строки (столбца) матрицы на любое число, отличное от нуля;
- прибавление к одной строке (столбцу) другой, предварительно умноженной на любое число, отличное от нуля.

Определение. *Эквивалентными* называются матрицы, полученные одна из другой путем элементарных преобразований.

Важным понятием для матриц является понятие РАНГА. Существует несколько определений этого понятия. Мы остановимся на одном из них, основанном на элементарных преобразованиях.

Определение. *Рангом матрицы* называется число ненулевых строк в матрице, после приведения ее к ступенчатому виду (путем элементарных преобразований).

Обозначение. Ранг матрицы будем обозначать $r(A)$

или $\text{rang}(A)$.

Теорема. Ранг матрицы не меняется при элементарных преобразованиях.