7 Кулачковые механизмы 7.1 Общие положения

Механизм, содержащий высшую кинематическую пару, называется **кулачковым**.

Кулачок - звено, имеющее рабочую поверхность **переменной кривизны**,

Выходное звено в кулачковом механизме называется толкателем.

Основное достоинство кулачковых механизмов - возможность получения сложного, наперёд заданного закона движения выходного звена.

Недостаток кулачковых механизмов – большое удельное давление между звеньями высшей пары (кулачком и толкателем). Это приводит к быстрому износу соприкасающихся поверхностей.

7.2 Виды кулачковых механизмов

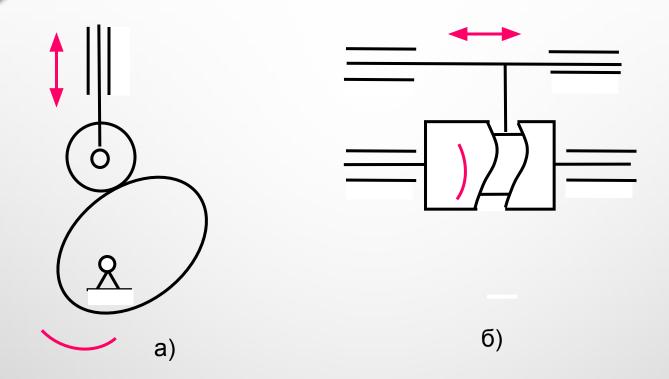


Рис. 7.1 – Плоский и пространственный кулачковые механизмы

- а) плоский.
- б) пространственный.

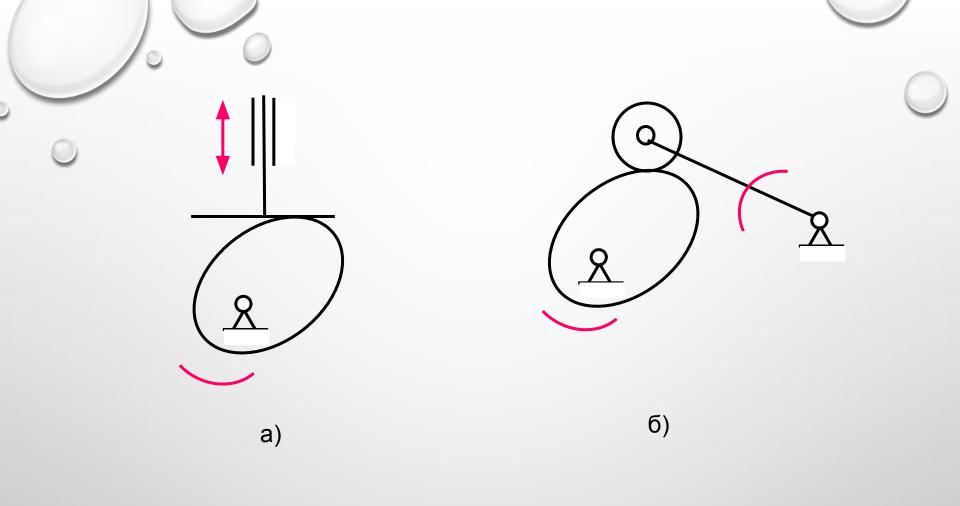


Рис. 7.2 – Кулачковые механизмы с различными видами движения толкателя

- а) с поступательным движением толкателя,
- б) с вращательным движением толкателя.

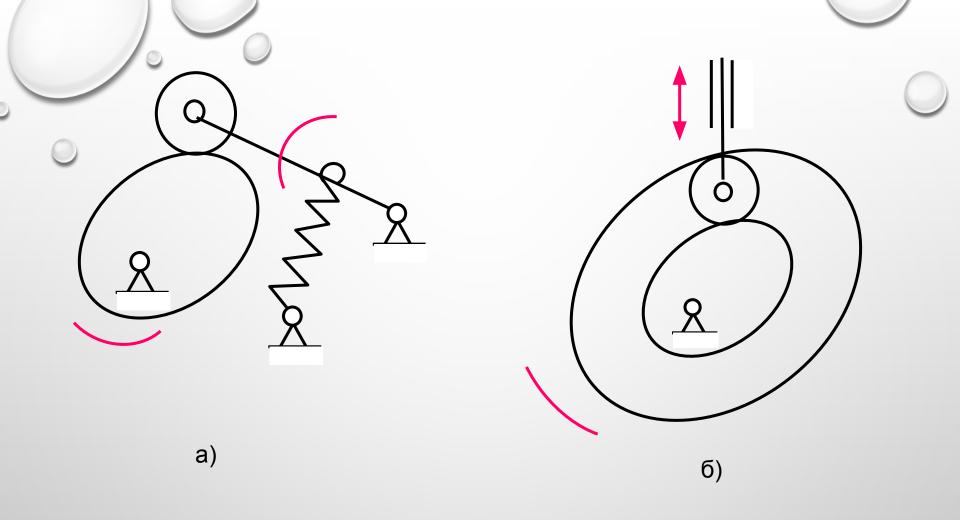


Рис. 7.3 – Кулачковые механизмы с разными видами замыкания толкателя и кулачка

- а) с силовым замыканием,
- б) с геометрическим замыканием.

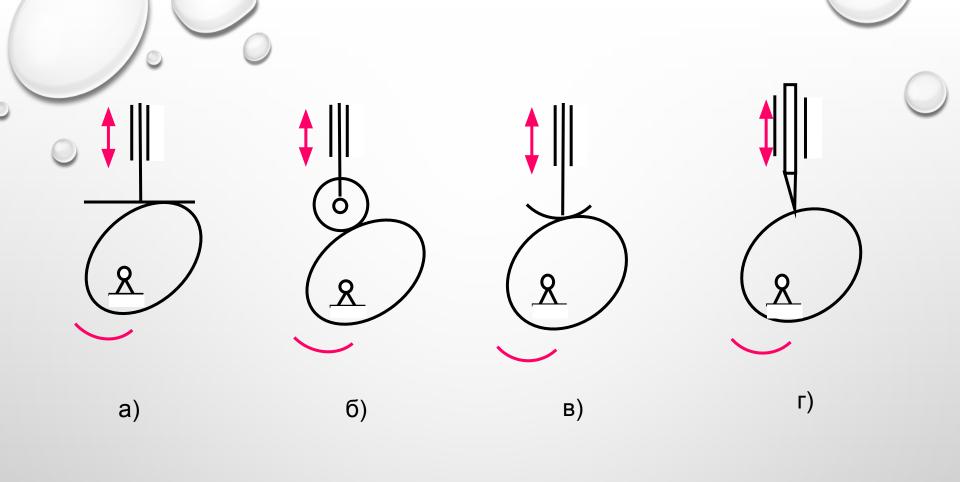


Рис. 7.4 – Кулачковые механизмы с разными по виду толкателями

- а) с плоским толкателем,
- б) с роликовым толкателем,
- в) с грибовидным толкателем,
- г) **с острым** толкателем.

7.3 Фазовые углы кулачкового механизма

При вращении кулачка толкатель совершает следующие фазы движения:

- 1 **–** подъём,
- 2 верхний выстой,
- 3 опускание,
- 4 нижний выстой.

Углы поворота кулачка, соответствующие этим фазам, называются:

- ϕ_{Π} угол подъёма,
- ϕ_{BB} угол верхнего выстоя,
- φ_{o} угол опускания,
- ϕ_{HB} угол нижнего выстоя.

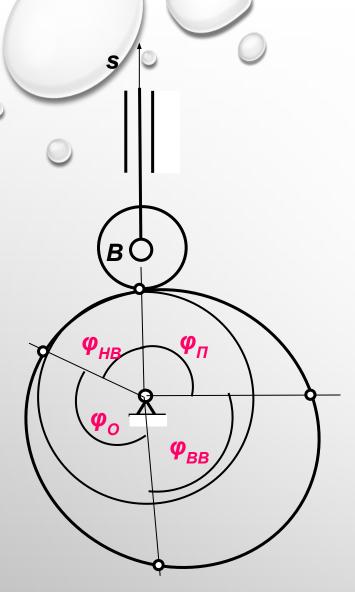


Рис. 7.5 – Фазовые углы кулачкового механизма

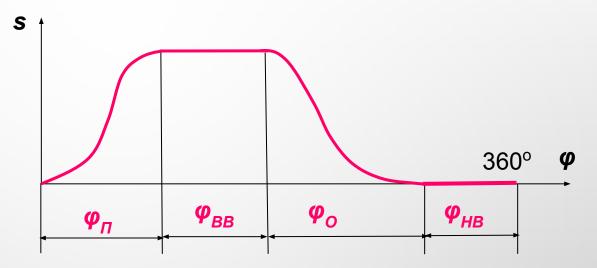


Рис. 7.6 – График перемещения толкателя в зависимости от угла поворота кулачка

$$\varphi_{\Pi} + \varphi_{BB} + \varphi_{O} + \varphi_{HB} = 360^{\circ}$$
 (7.1)

7.4 Законы движения толкателя кулачкового механизма

Закон движения толкателя определяется технологическим процессом, в котором участвует кулачковый механизм.

Законы движения толкателя:

 $s(\phi)$ — перемещение,

 $V(\varphi)$ — скорость,

 $a(\phi)$ — ускорение,

где $\varphi = \varphi(t)$ – угол поворота кулачка.

При чём: скорость толкателя:
$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{ds}{d\phi} \frac{d\phi}{dt} = s'\omega$$
, (7.2)

где
$$s' = \frac{ds}{d\phi}$$
 - аналог скорости толкателя.

Ускорение толкателя:
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2s}{d\phi^2} \ \omega^2 = s''\omega^2$$
, (7.3)

где
$$s'' = \frac{d^2s}{d\omega^2}$$
 - аналог ускорения толкателя.

Различают три группы законов движения толкателя:

- 1 движение толкателя с жёстким ударом,
- 2 движение толкателя с мягким ударом,
- 3 движение толкателя без удара.

Наличие удара можно установить по графику ускорений толкателя на участках с резким изменением ускорения.

Исходные данные для построения диаграмм движения толкателя кулачкового механизма:

h — ход толкателя, ϕ_n , ϕ_{BB} , ϕ_o - фазовые углы, $s''(\phi)$ - вид диаграммы аналога ускорений толкателя.

Диаграмма аналога ускорений $s''(\phi)$ толкателя строится после определения максимальных значений a_1 и a_2 аналогов ускорений на фазах подъёма и опускания:

$$a_1 = \varepsilon_1 \frac{h}{\varphi_D^2}, \quad a_2 = \varepsilon_2 \frac{h}{\varphi_O^2}, \quad (7.4)$$

где h – ход толкателя, ϵ_1 и ϵ_2 – безразмерные коэффициенты,

 ϕ_{Π} и ϕ_{Q} - фазовые углы.

Диаграмму аналога скорости $s'(\phi)$ толкателя можно построить методом графического интегрирования диаграммы аналога ускорений $s''(\phi)$.

Для самоконтроля построений необходимо предварительно найти максимальные значения величин b_1 и b_2 аналогов скорости толкателя на фазах подъёма и опускания:

$$b_1 = \delta_1 \frac{h}{\varphi_{II}}, \quad b_2 = \delta_2 \frac{h}{\varphi_O},$$
 (7.5)

где δ_1 и δ_2 – безразмерные коэффициенты.

Диаграмму перемещения толкателя **s** (**ф**) можно построить методом графического интегрирования диаграммы аналога скорости **s'** (**ф**).

Пример построения диаграмм движения толкателя кулачкового механизма

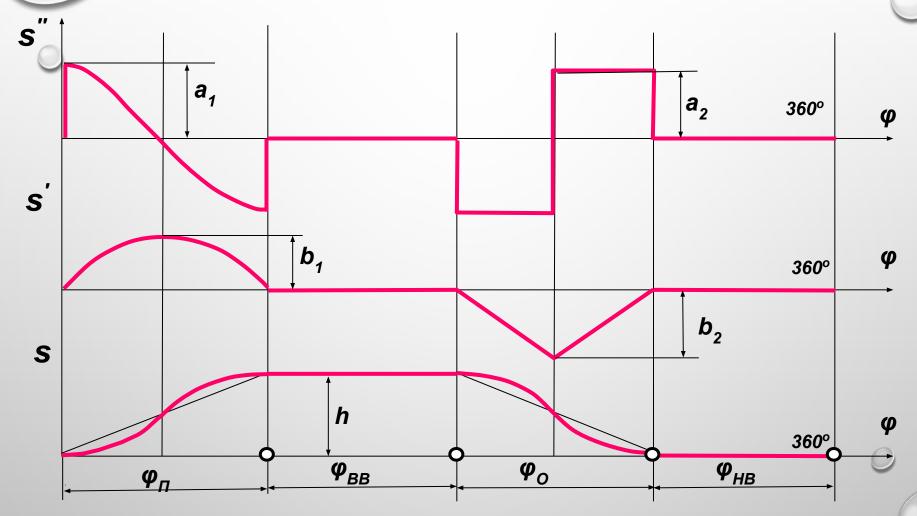


Рис. 7.7 – Диаграммы движения толкателя кулачкового механизма

7.5 Угол давления (*v* – *ню*) в кулачковом механизме

Угол давления – угол между вектором силы, приложенной к звену, и вектором скорости точки приложения этой силы.

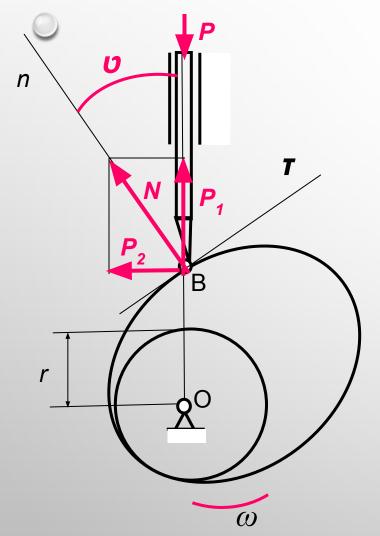


Рис. 7.8 – Кулачковый механизм

Обозначим:

r – радиус вписанной окружности,

7 - касательная к профилю кулачка,

п – нормаль к профилю кулачка,

v – угол давления,

Р – внешняя сила, действующая на толкатель,

№ – реакция между толкателем и кулачком,

 P_{1} — сила, поднимающая толкатель,

- сила, равная реакции между толкателем и стойкой,

$$tg\upsilon = \frac{P_2}{P_1} \tag{7.6}$$

Из уравнения (7.6) следует: чем < U, тем $< P_2$ и $> P_1$, значит в динамическом отношении кулачковый механизм будет работать лучше.

Вывод: увеличение угла давления приводит к росту реакций в кинематических парах; к увеличению потерь энергии на преодоление сил трения; ускоряет износ деталей.

При увеличении угла давления *о* до определённого предела может возникнуть самоторможение, т.е. заклинивание механизма при его работе.

Поэтому:

при проектировании кулачкового механизма необходимо учитывать соотношение

$$\boldsymbol{v}_{max} \leq \boldsymbol{v}_{\partial o n}$$
, (7.7)

где **U** - максимальный угол давления,

О - допустимый угол давления.

Для поступательно движущихся толкателей $\boldsymbol{v}_{\partial on} = 15...30^{\circ}$.

Для вращающихся толкателей **г** = 20...45°

Примечание:

при увеличение габаритных размеров кулачка, которые определяются радиусом **г**, величина максимального угла давления **г** уменьшается, что благоприятно сказывается на работу кулачкового механизма.

7.6 Построение профиля кулачка

Для построения профиля кулачка применяется метод обращения движения, при котором кулачок принимается условно неподвижным, и рассматривается движение толкателя относительно кулачка.

В этом движении толкатель совершает два движения:

- Вращается вместе со стойкой вокруг кулачка;
- Движется относительно стойки.

Построив ряд положений толкателя, соответствующих ϕ_{i} и перемещениям s_{i} , получим ряд точек B_{i} профиля кулачка. Соединив кривой линией построенные точки В, получим профиль кулачка.



толкателя в зависимости от угла поворота кулачка $s(\phi)$

