

Операторы цикла



ЦИКЛ - многократное повторение каких-то действий.

Операторы, с помощью которых реализуются циклы:

1) *оператор цикла с предусловием*

while

2) *оператор цикла с последующим условием*

repeat...until

3) *оператор цикла с параметром*

for

Оператор цикла

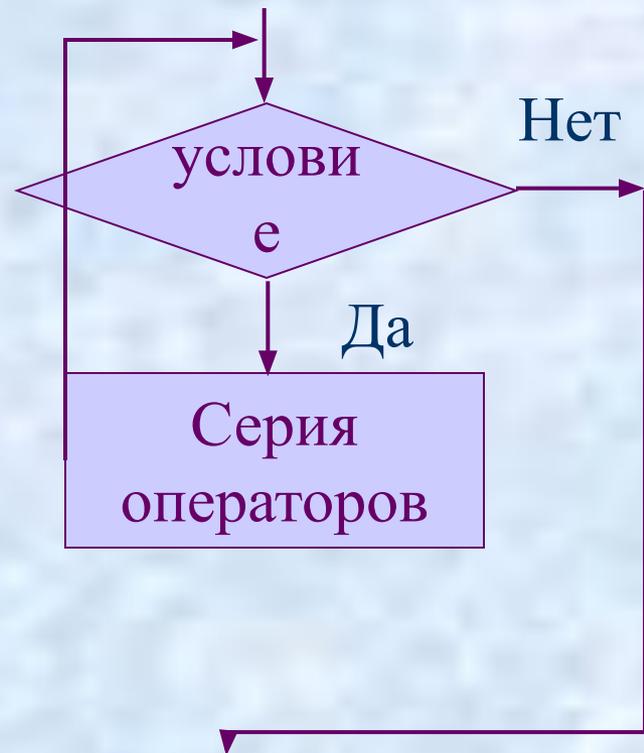
с предварительным условием -

WHILE



Оператор цикла с предварительным условием **WHILE**

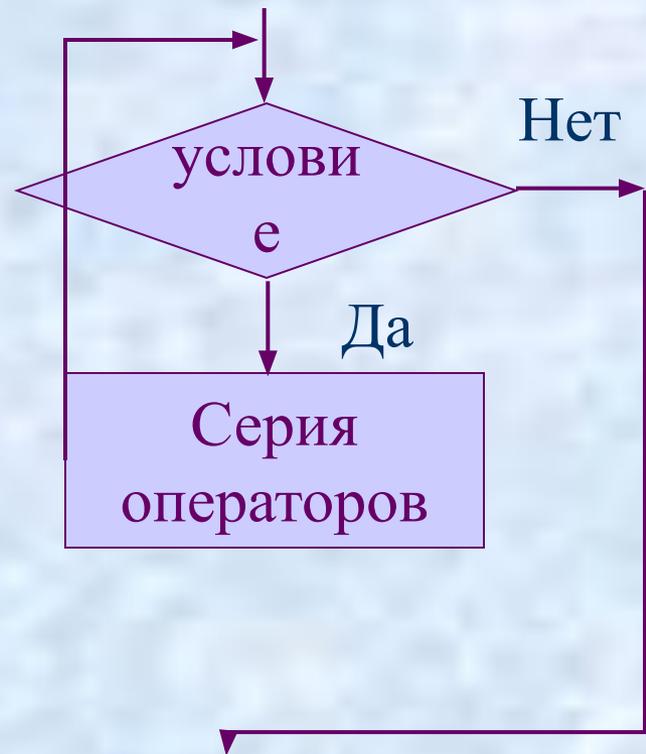
```
while условие do  
  begin  
    серия операторов  
  end;
```



Здесь слова **while** и **do** означают **пока** и **выполнить**.

Выполнение оператора *while*.

- 1) Проверяется значение логического выражения (условия).
- 2) Если оно **истинно**, выполняется оператор (серия) циклической части, стоящий после слова **do**.
- 3) Опять проверяется значение логического выражения и т.д.
- 4) Как только значение логического выражения становится **ЛОЖНЫМ**, происходит **выход** из цикла.



Правила выполнения оператора while.

Если с самого начала значение логического выражения ложно, оператор циклической части не выполнится ни разу!!!

В операторе while точка с запятой не ставится ни перед словом do, ни после него!

Если значение логического выражения никогда не станет ложным, получится бесконечный цикл!!!

*Зациклившуюся программу следует остановить с помощью команды **Программа -> Завершить**, иначе она будет выполняться бесконечно (точнее, до выключения компьютера).*

Контрольные вопросы.

1. Может ли завершиться выполнение цикла **while**,
условие которого выглядит так:

$$\text{abs}(a+b)+2>1?$$

2. Найдите ошибки в записи команд:

```
i:=1; k:=1;  
while i<10 do  
begin  
k:=k*i ;  
i:=i-1 ;  
end;
```

Пример использования оператора while.

a	$3+2=$ 5
----------	-------------

b	$2+1=$ 3
----------	-------------

a:=1;

b:=1;

while $2*a \leq 3*b$ **do**

$2*5 \leq 3*3$ (нет)

begin

a:=a+2;

b:=b+1

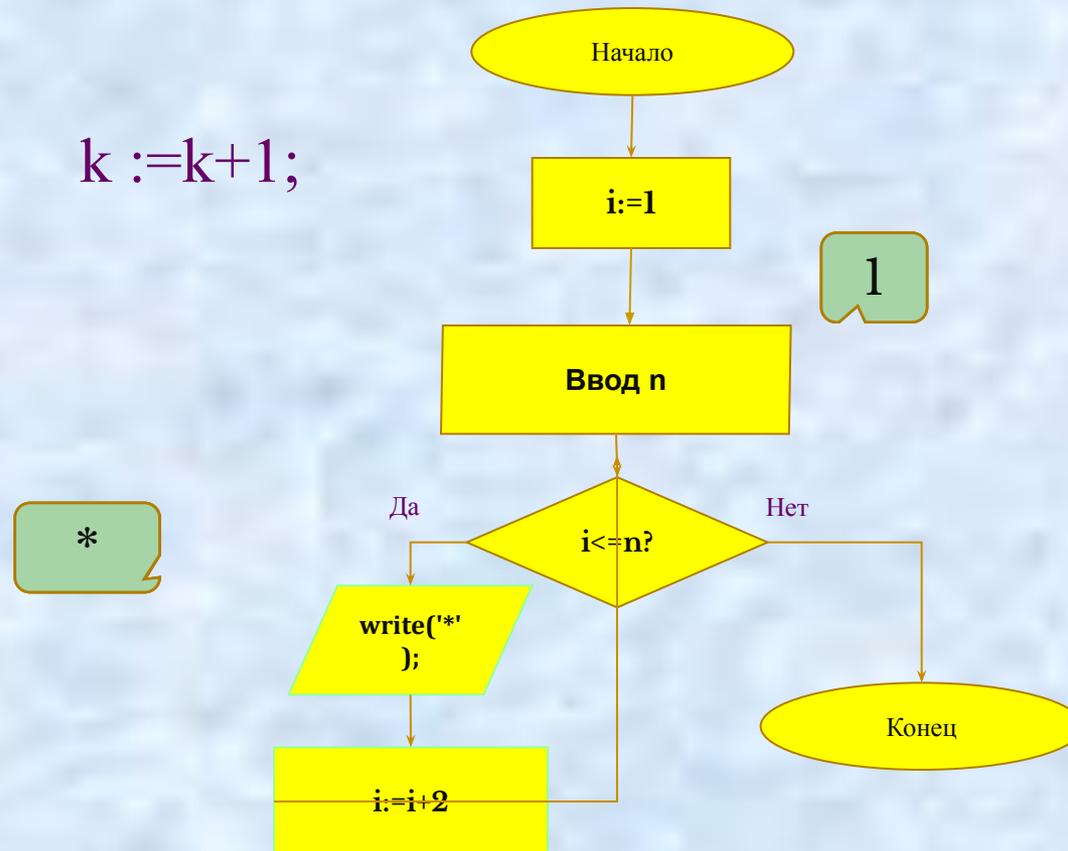
end;

Упражнение:

Сколько звездочек будет напечатано в результате выполнения приведенного фрагмента программы:

```
i:=1;          k :=0;
readln(n);
while i<=n do
begin
write('*');    k :=k+1;
i:=i+2
end;
```

при
а) n=5;
б) n=0;
в) n=1 ?



Как подсчитать количество '*' ? Какие команды добавить?

Контрольные вопросы.

Сколько раз будет выполнена команда повторения

чему станет равно значение **a**

4 раза

чему станет равно значение **b**

в приведенном фрагменте:

```
a:=0; b:=1;
```

```
while b<=12 do
```

```
begin
```

```
a:=a+2; b:=b*2
```

```
end;
```

a	8
b	16
b <= 12	
нет	

Контрольные вопросы:

Определите, к какому результату приведет следующий фрагмент программы:

```
i:=1;  
S:=1;  
while i<=3 do  
  begin  
    i:=i+1;  
    S:=S*i;  
  end;
```

I	S
1	1
2	2
3	6
4	24

Оператор цикла с последующим условием.

Repeat...until



Оператор цикла с последующим условием в общем виде выглядит следующим образом:

repeat

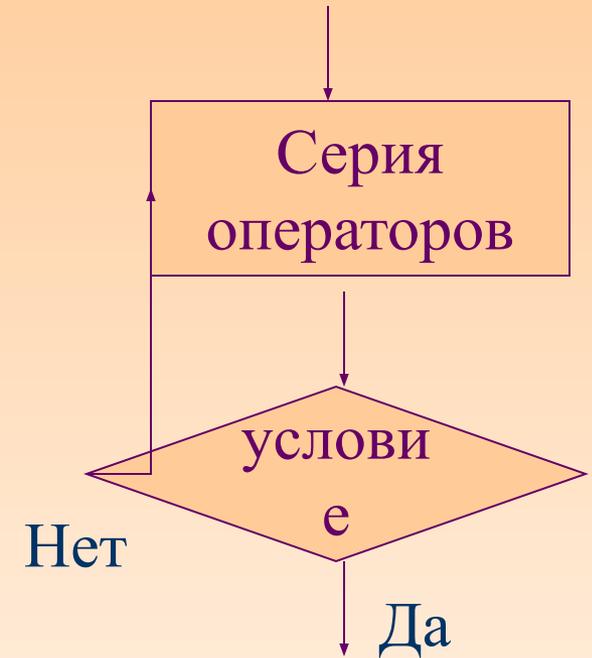
оператор 1;

оператор 2;

.....

оператор n;

until логическое
выражение;



Слова **repeat** (повторить)и **until** (до тех пор)- зарезервированные служебные слова.

Выполнение оператора repeat:

1. Операторы циклической части выполняются до тех пор, пока значение логического выражения **ЛОЖНО**.
2. Условием прекращения циклических вычислений является **истинное значение** логического выражения.

Замечания:

1. *Здесь не надо заключать операторы циклической части в скобки begin-end (но если заключить-не ошибка).*
2. *Если в циклической части встречается оператор безусловного перехода goto, указывающий на метку за пределами цикла, то цикл может завершиться до его естественного окончания.*

Пример использования оператора цикла repeat.

```
x:=8;  
repeat  
  y:=x*x;  
  writeln(x;y);  
  x:=x-2  
until x<=0;
```

При использовании repeat операторы циклической части в обязательном порядке выполняются хотя бы один раз!!!

Операторы ,стоящие между словами repeat и until выполняются до тех пор , пока значение x не станет равным нулю или меньше нуля.

Спасибо за внимание!

Сделайте гимнастику для глаз!

