

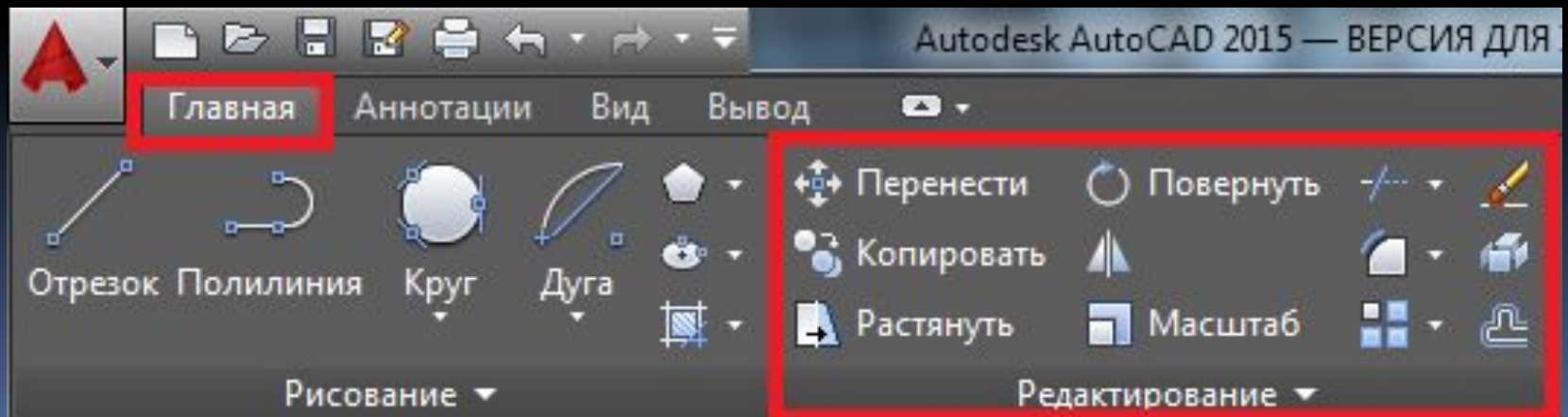


САПР AUTOCAD 2015

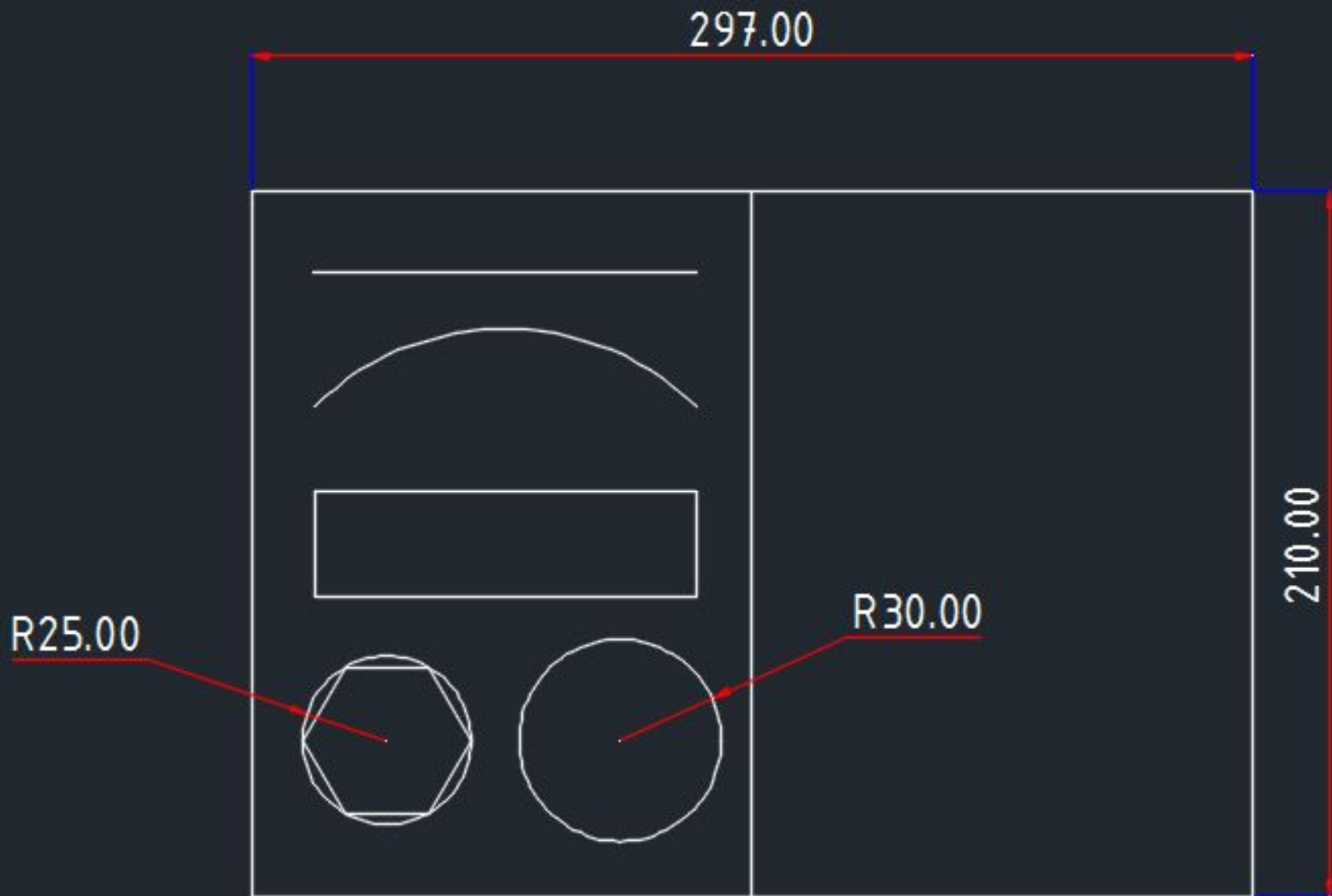
Команды редактирования находятся на вкладке «ГЛАВНАЯ»

- палитра «РЕДАКТИРОВАНИЕ»

- Команды редактирования делятся на два вида:
 1. Команды, перед выполнением которых целесообразнее выделять изменяемые объекты
 2. Команды, которые выполняются без предварительного выделения изменяемых объектов



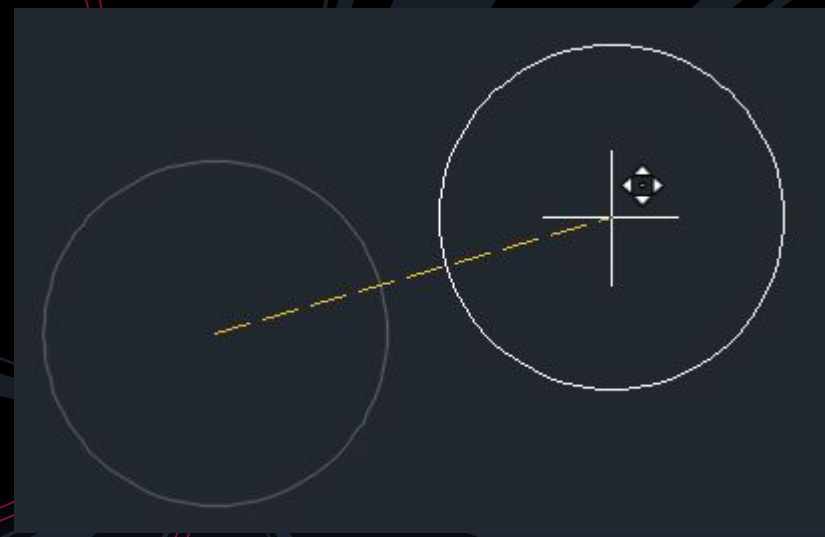
Заготовка для изучения



Команды, перед которыми объекты нужно выделять: «ПЕРЕНЕСТИ»

Последовательность:

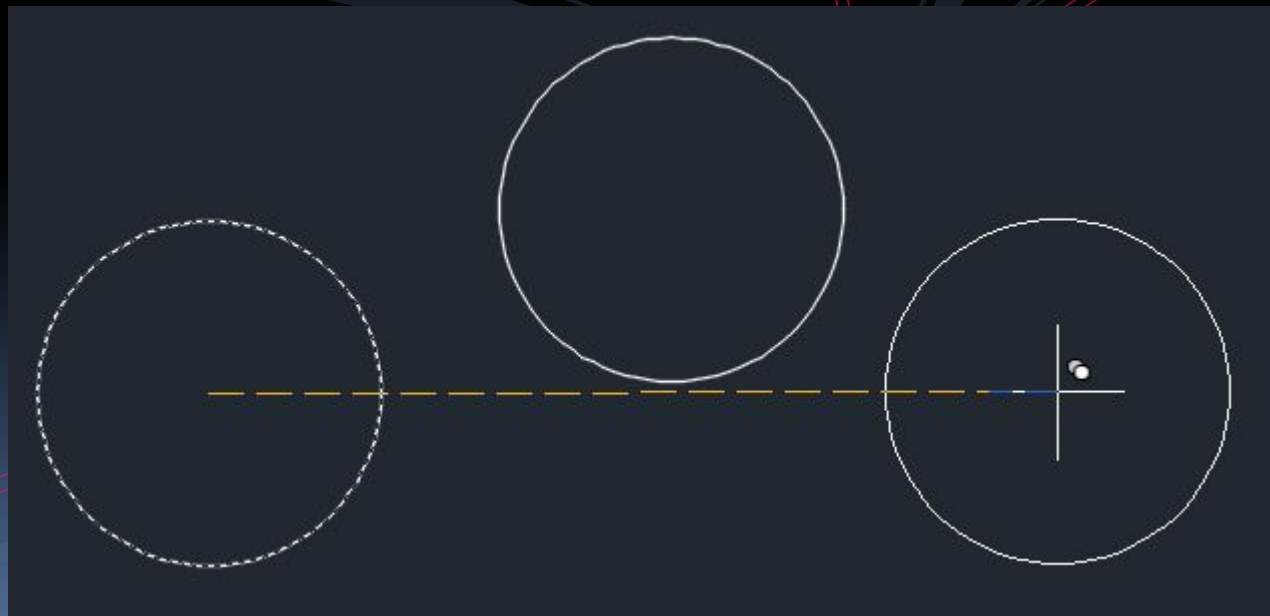
- Выделить объект
- вызвать команду
«перенести»
- щелкнуть базовую точку
- щелкнуть в том месте, куда
переносится объект



Команды, перед которыми
объекты нужно выделять:

«КОПИРОВАТЬ»

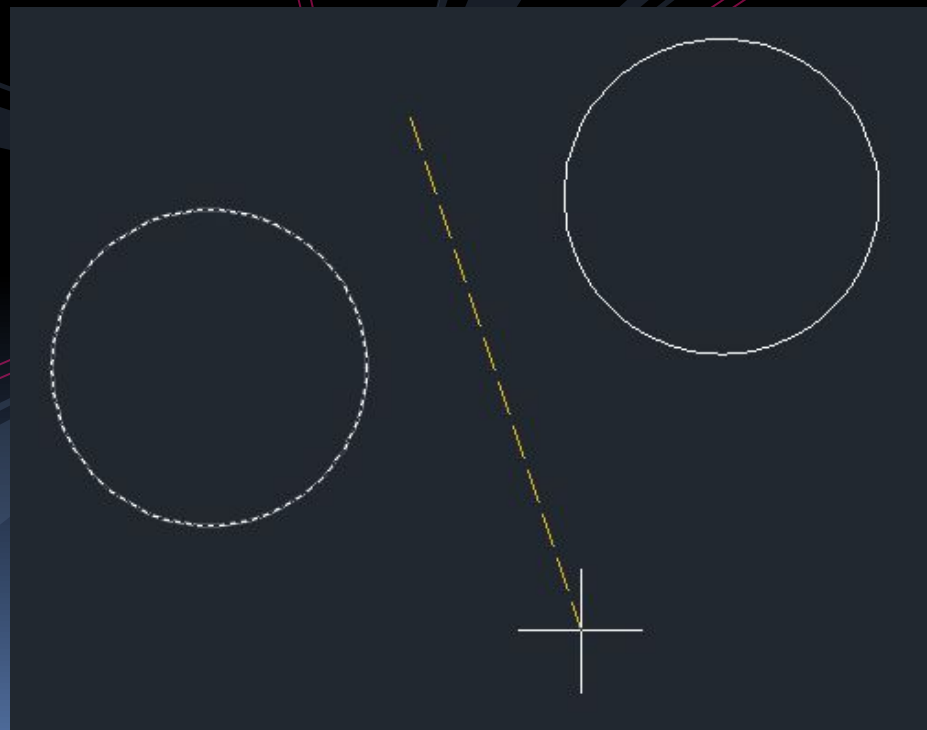
Выделить объект вызвать команду «копировать»
щелкнуть базовую точку щелкнуть в тех местах, где
нужны копии объекта нажать Enter



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«ЗЕРКАЛО»:

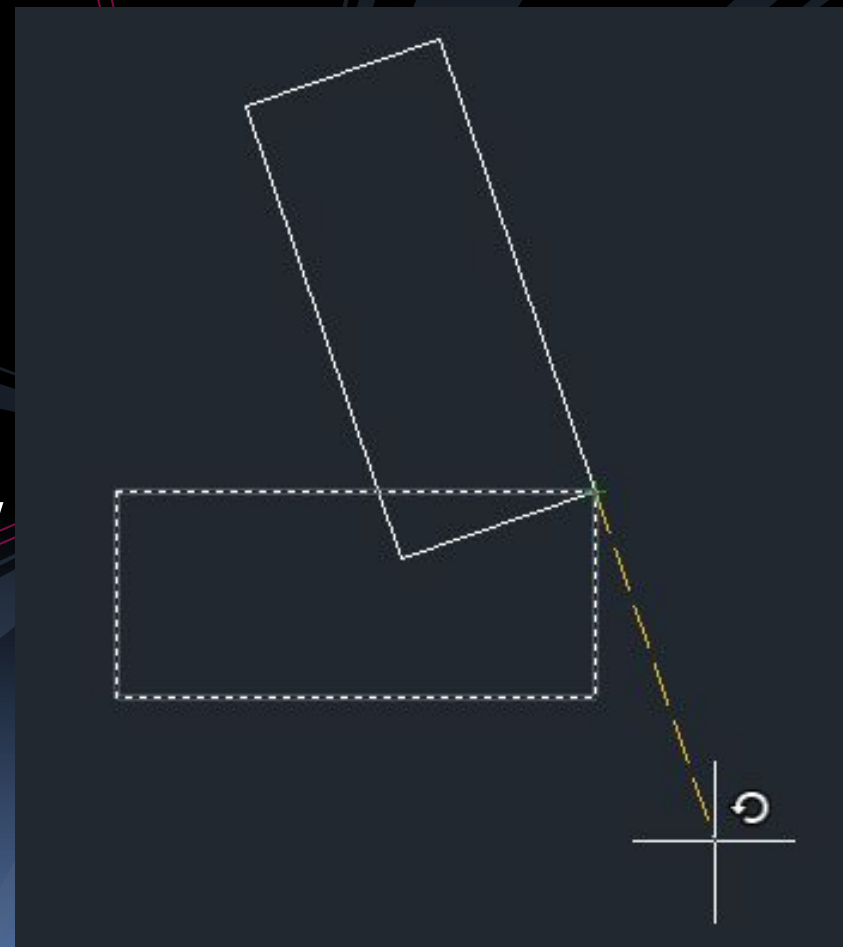
- Выделить объект
- вызвать команду «зеркало»
- щелкнуть первую точку
оси отражения
- щелкнуть вторую точку
оси отражения
- нажать Enter



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«ПОВОРОТ»

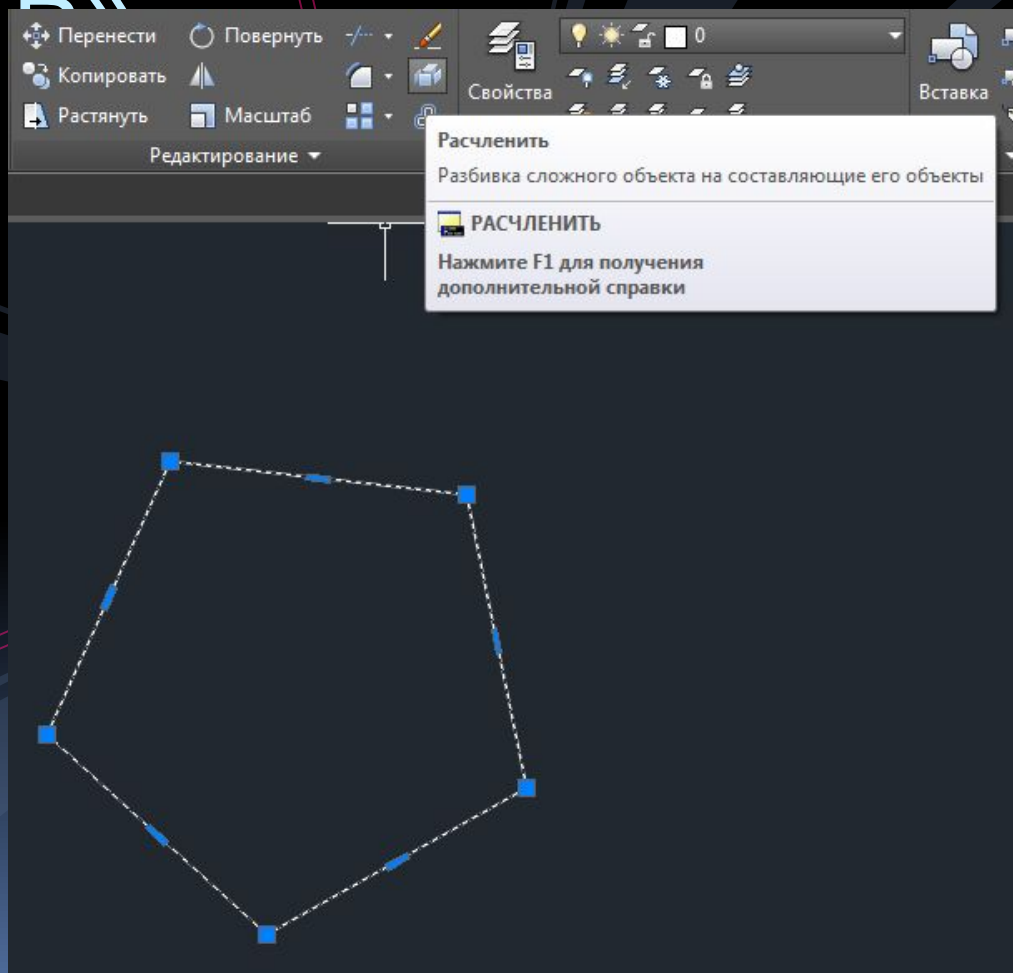
- Выделить объект
- вызвать команду «поворот»
- щелкнуть базовую точку
- отвести мышь, щелкнуть в месте,
которое указывает поворот или
- набрать значение
угла с клавиатуры



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«РАСЧЛЕНИТЬ»

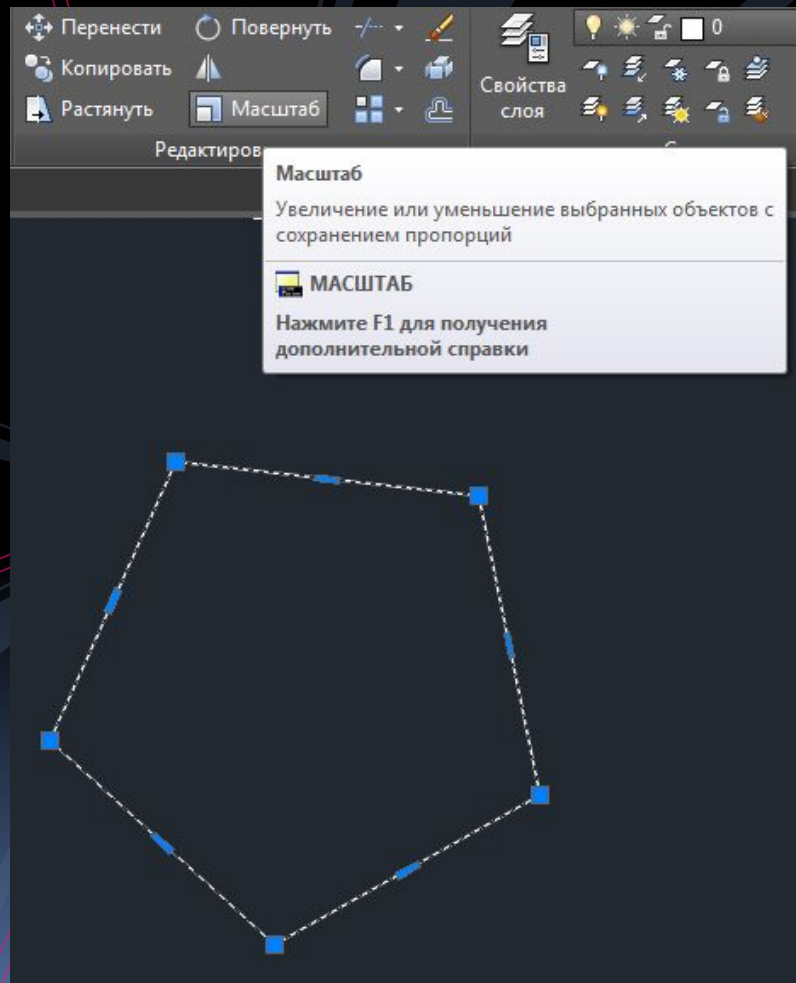
Выделить объект
вызвать команду
«расчленить»



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«МАСШТАБ» для
последовательности для
масштаба по коэффициенту:

Выделить объект
вызвать команду
«масштаб» указать базовую
точку ввести масштабный
коэффициент (больше 1 если
увеличиваем или меньше 1 если
уменьшаем) нажать Enter



Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«МАСШТАБ» для

масштаба по опорному

отрезку:

Выделить объект

вызвать команду

«масштаб» указать базовую

точку выбрать в командной

строке опцию «опорный

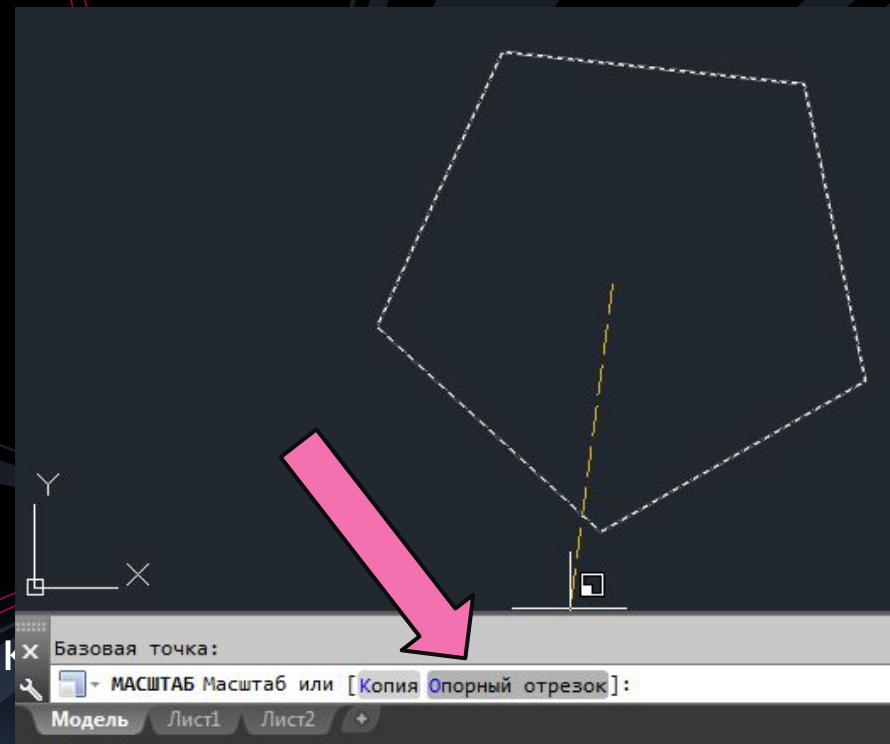
отрезок» щелкнуть первую точку

отрезка щелкнуть

вторую точку отрезка ввести с

клавиатуры новое значение

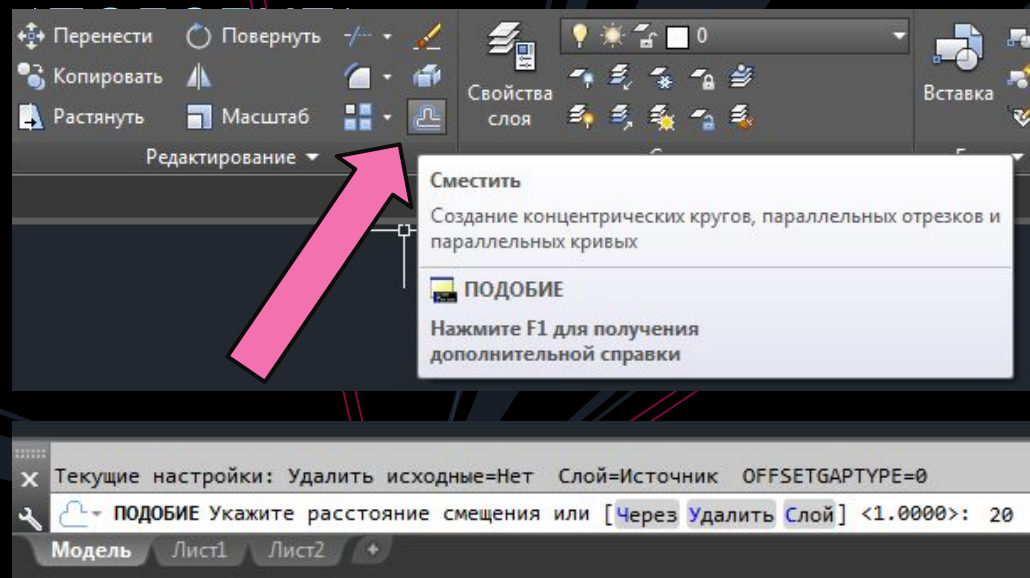
длины этого отрезка Enter



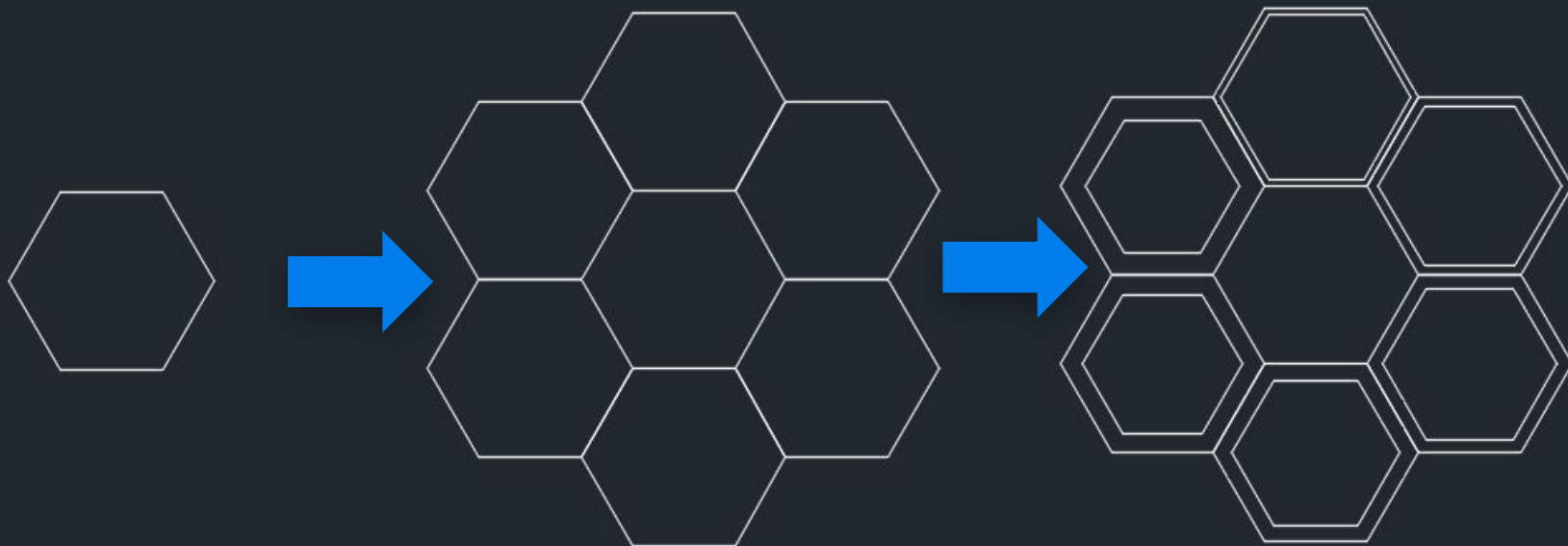
Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

«СМЕСТИТЬ» Последовательность:

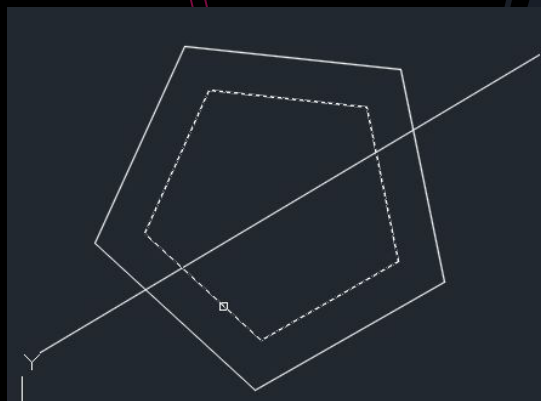
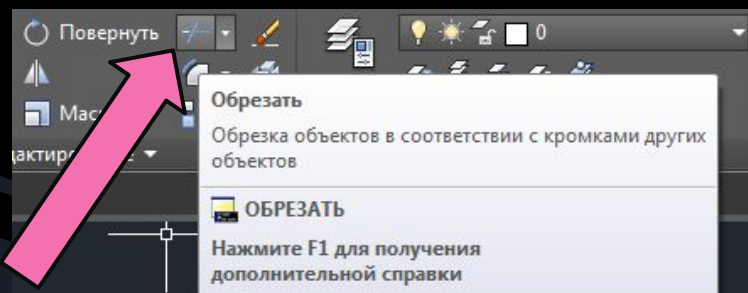
вызвать команду «Сместить» набрать с клавиатуры расстояние смещения выбрать смещаемый объект щелкнуть в ту сторону, куда нужно смещение Enter



Заготовка

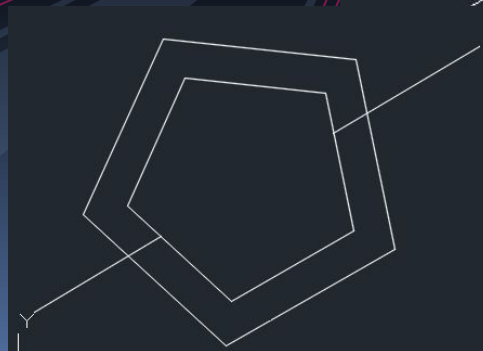
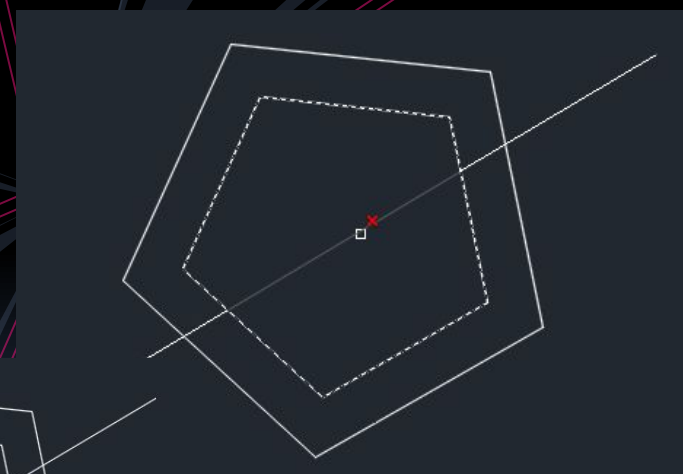


Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

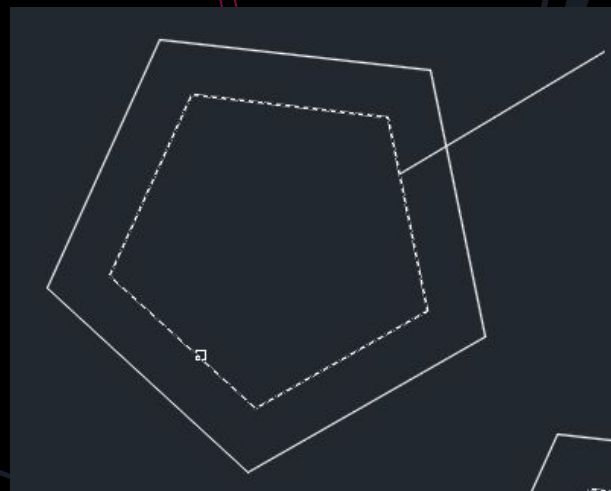
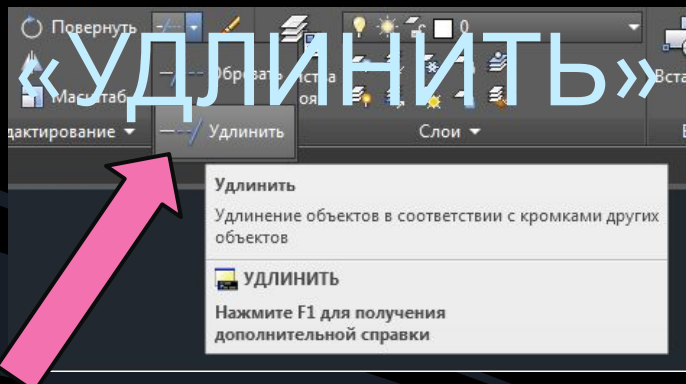


Последовательность:

вызвать команду «обрезать» щелкнуть ЛКМ на режущей кромке (ДО КУДА РЕЗАТЬ) Enter щелкнуть на той части, которая должна ИСЧЕЗНУТЬ Enter

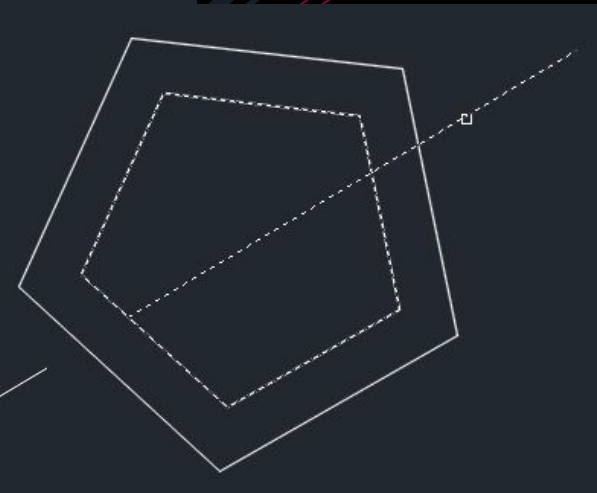
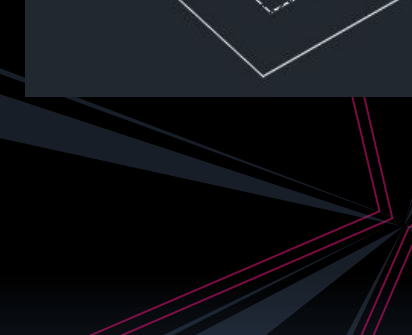


Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

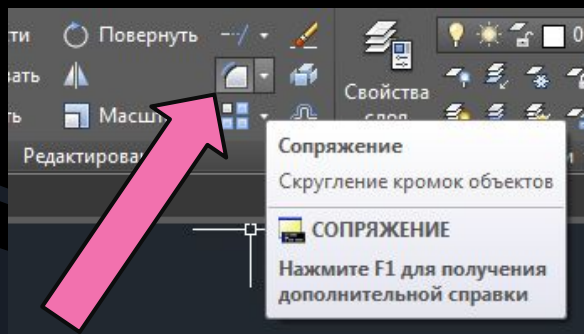


Последовательность:

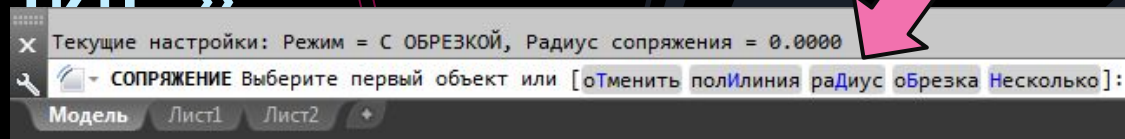
вызвать команду «удлинить» щелкнуть ЛКМ на кромке (ДО КУДА УДЛИНЯТЬ) Enter щелкнуть на том отрезке, который удлиняем Enter



Команды, перед которыми объекты выделять НЕ НУЖНО:

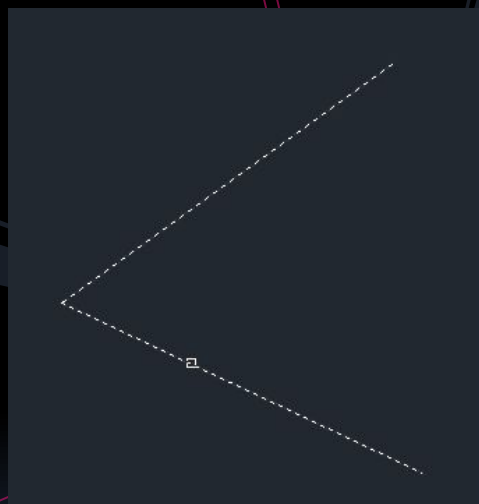


«СОПРЯЖЕНИЕ»



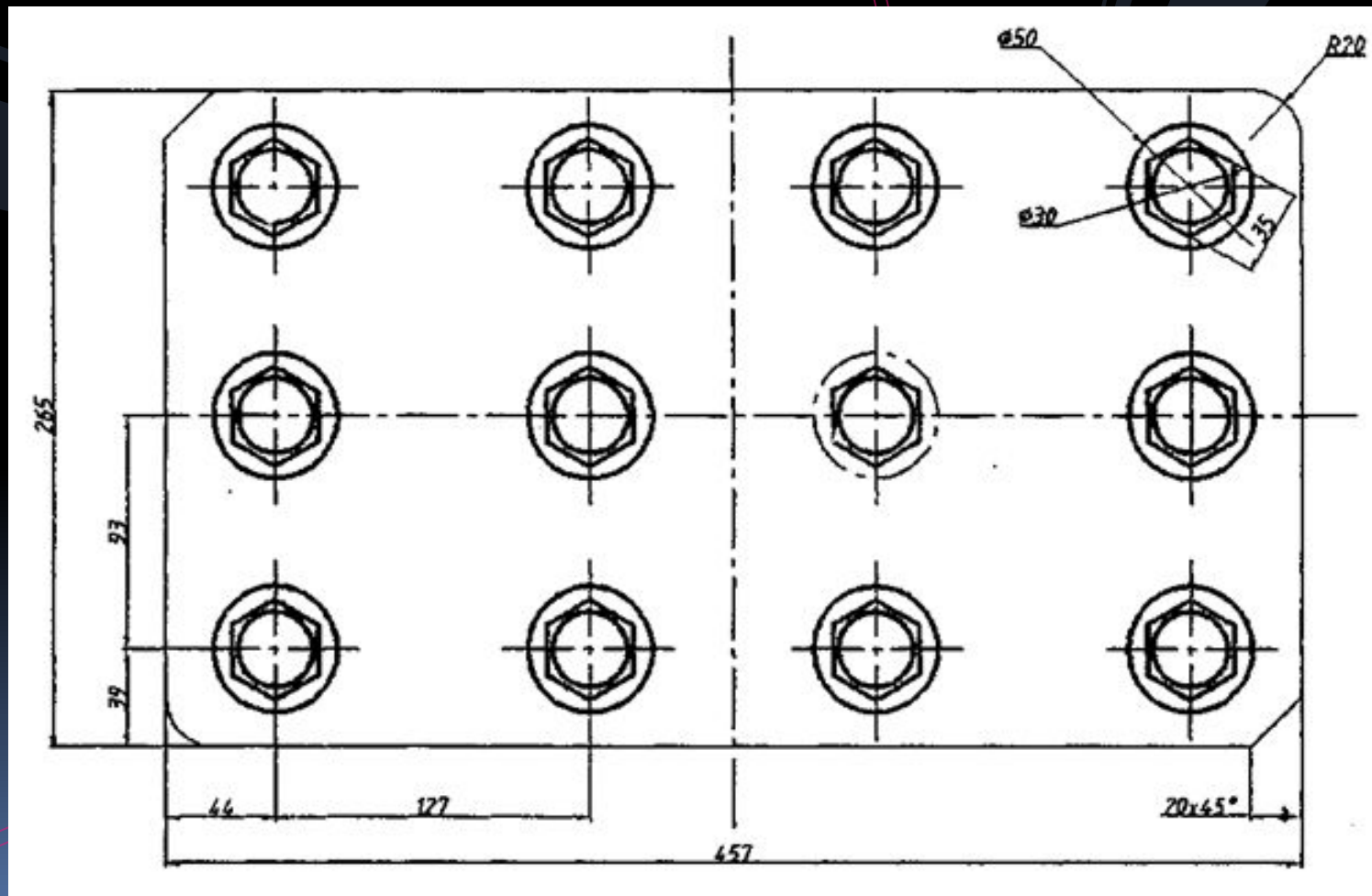
Последовательность:

вызвать команду «сопряжение» □ в командной строке выбрать опцию «радиус» □ задать радиус сопряжения □ Enter □ щелкнуть на первом объекте, составляющем угол □ щелкнуть на втором объекте, составляющем угол



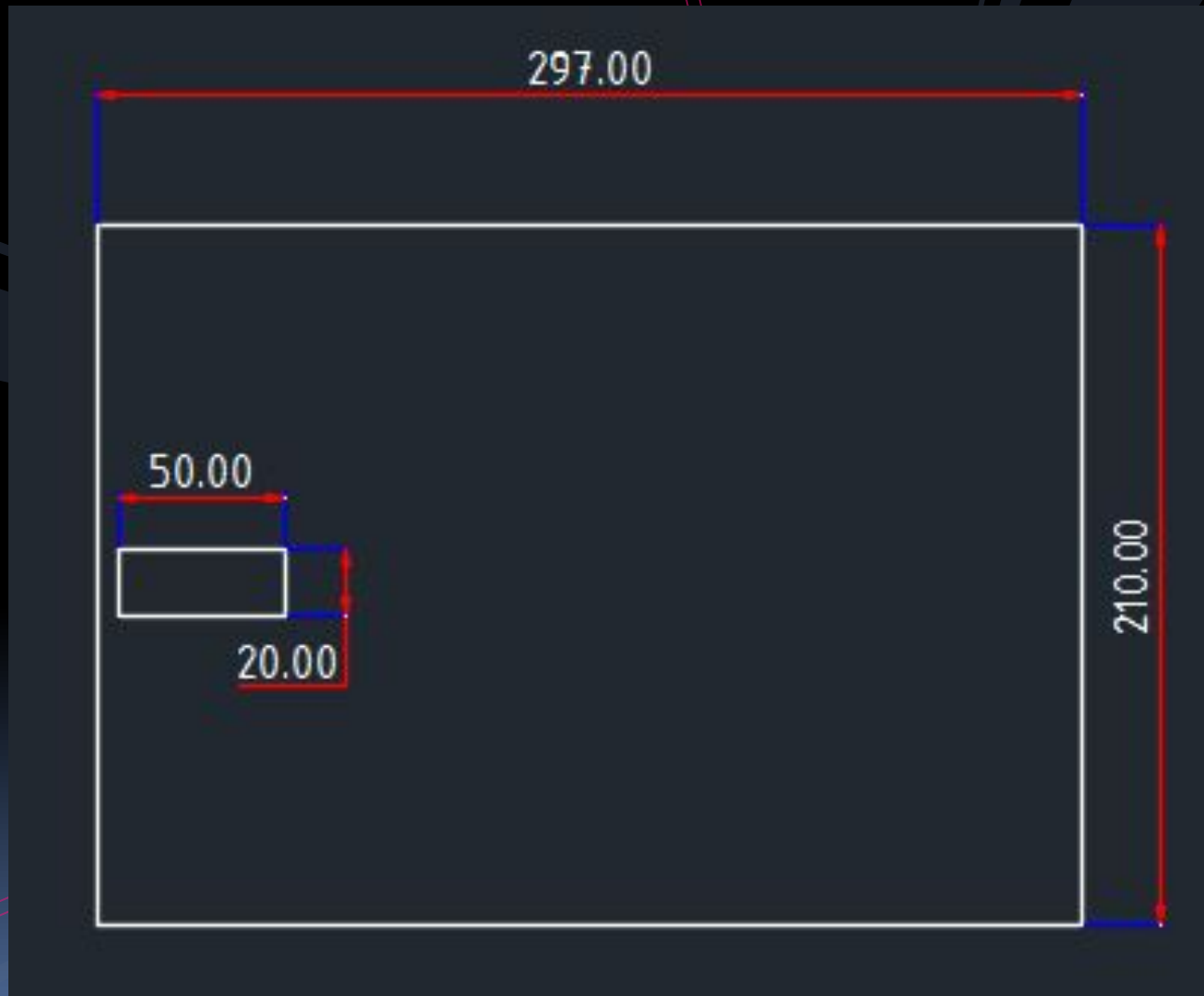
Тренировка команд рисования и команд редактирования

1. Выполнить чертеж в файле «ДЕТАЛЬ»



Заготовка для изучения

Выполняем в файле «тренировочный»



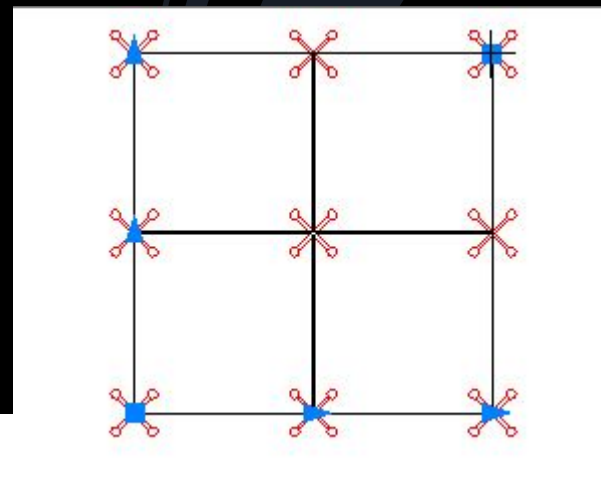
Команды, перед которыми объекты нужно выделять:

«МАССИВ»

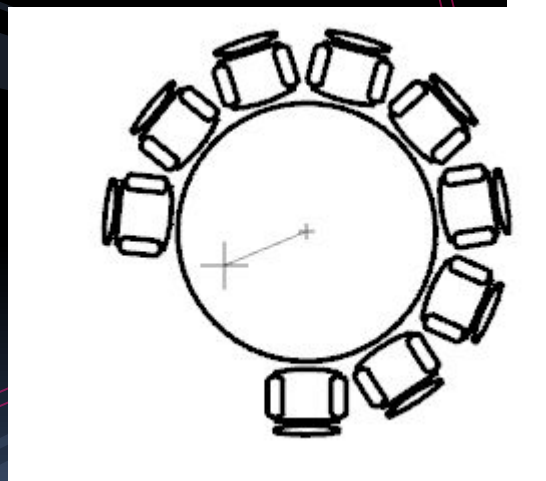
Данная команда выполняется в

трех своих вариантах:

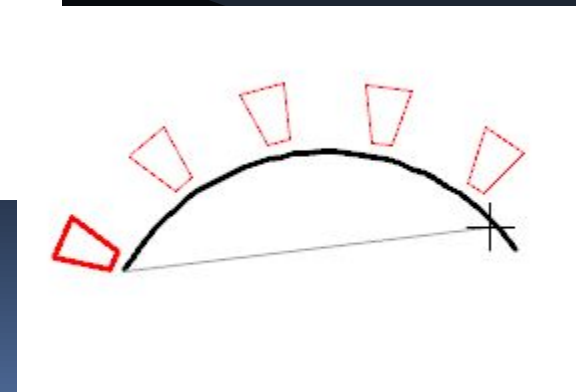
1. Прямоугольный массив



2. Круговой массив



3. Массив по траектории



КОМАНДА «ПРЯМОУГОЛЬНЫЙ МАССИВ»

Выделить объект вызвать команду «прямоугольный массив» задать параметры массива, его ассоциативность закрыть массив

1

2

3

Масштаб

дублирование

Слой

Блок

Прямоугольный массив

Прямоугольный массив

Распределение экземпляров объекта в любой комбинации строк, столбцов и уровней.

МАССИВПРЯМОУГ

Нажмите F1 для получения дополнительной справки | Загружается видео...

Столбцы: 4

Между: 75.0000

Всего: 225.0000

Строки: 3

Между: 30.0000

Всего: 60.0000

Уровни: 1

Между: 1.0000

Всего: 1.0000

Ассоциативный

Базовая точка

Закрыть массив

Свойства

Закрыть

Чертеж1*

[-]Сверху]]2D-каркас

50.00

20.00

50.00

20.00

КОМАНДА «КРУГОВОЙ МАССИВ»

Выделить объект вызвать команду «круговой массив»
 задать центр построения задать параметры массива,
его ассоциативность закрыть массив

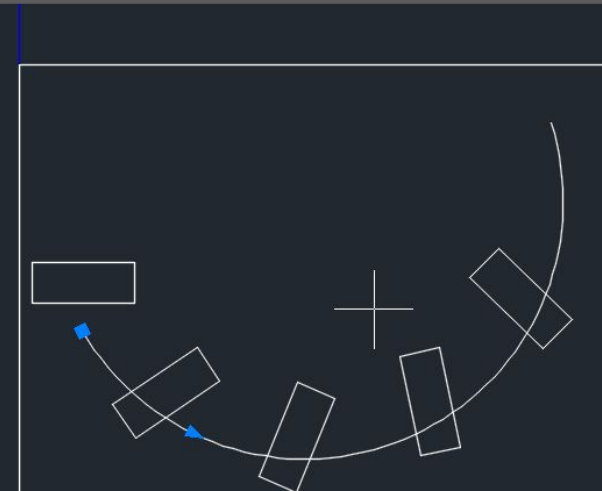
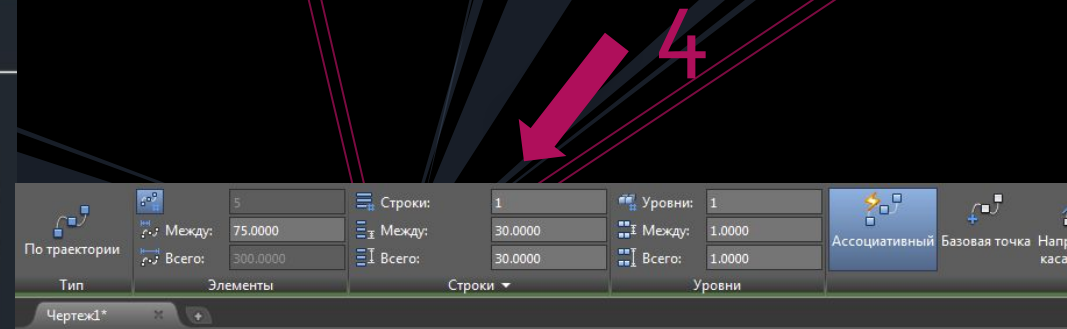
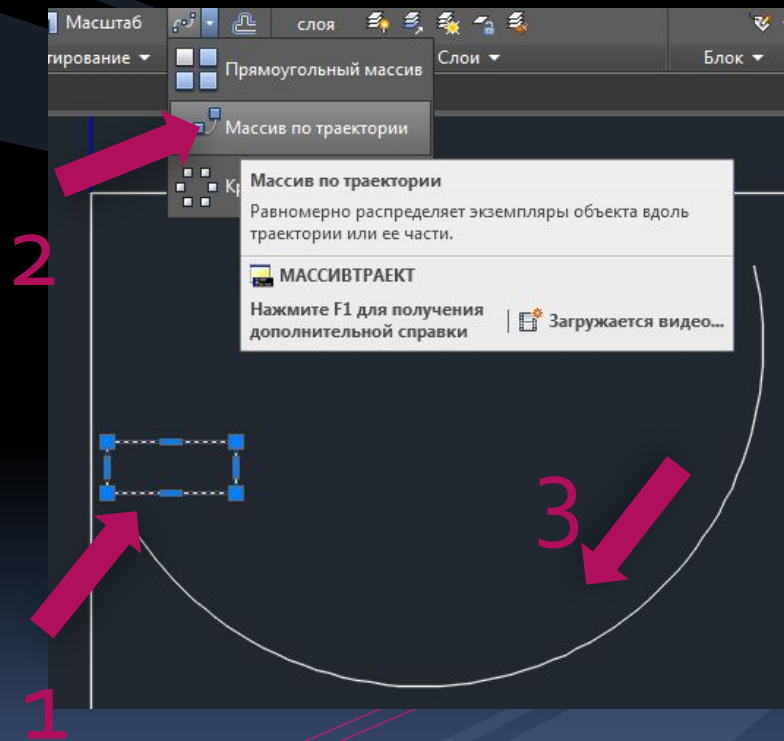
The screenshot illustrates the 'Circular Array' (Круговой массив) command in AutoCAD. On the left, a vertical line is selected, and a pink arrow labeled '1' points to it. The 'Properties' palette shows the 'Circular Array' (Круговой массив) command selected, with a pink arrow labeled '2' pointing to it. A tooltip for 'Круговой массив' explains that it evenly distributes object instances in a circular array around a central point and axis of rotation. Below the tooltip, a small diagram shows a rectangular object with dimensions 50.00 and 20.00, and a pink arrow labeled '3' points to its center, which is the center of rotation for the array. The main drawing area shows a 2D view of a rectangular object with dimensions 50.00 and 20.00, and a circular array of four instances around a central point. The 'Properties' palette on the right shows the 'Circular Array' (Круговой) command with the following parameters:

Круговой	Уровни
Тип	Уровни: 1
Элементы	Между: 1.0000
Между: 60	Между: 30.0000
Всего: 360	Всего: 30.0000

The 'Properties' palette also shows the 'Ассоциативный' (Associative) property checked. The drawing area shows a 2D view of a rectangular object with dimensions 50.00 and 20.00, and a circular array of four instances around a central point. The drawing area also shows a coordinate system with X and Y axes.

КОМАНДА «МАССИВ ПО ТРАЕКТОРИИ»

- Построить линию траектории
- выделить объект
- вызвать команду «массив по траектории»
- щелкнуть на линии траектории
- задать параметры массива, его ассоциативность
- закрыть массив



Заготовка

Выполнить построение кругового массива светильников

Выполнить построение массива светильников по кривой

