



# Занятие 2. Жизненный цикл ПО и его этапы

Гадияк Никита Андреевич  
Старший инженер по тестированию ПО

# План занятия

- 1. Этапы жизненного цикла ПО**
- 2. Основные модели разработки ПО и роль тестирования в процессе разработки**
- 3. Краткое описание цикла тестирования ПО**

# Жизненный цикл программного обеспечения



# Жизненный цикл ПО

## Стандарты

- ГОСТ 34.601-90
- ISO/IEC 12207
- Custom Development Method
- Rational Unified Process (RUP)
- Microsoft Solution Framework (MSF)
- Extreme Programming (XP).

# Жизненный цикл ПО

## ISO/IEC 12207

### **ISO/IEC 12207:2008**

Systems and software engineering — Software life cycle processes — стандарт ISO, описывающий процессы жизненного цикла программного обеспечения.

# Жизненный цикл ПО

## ISO/IEC 12207. Основные процессы

- Приобретение;
- Доставка;
- Разработка;
- Эксплуатация;
- Сопровождение.

# Жизненный цикл ПО

## ISO/IEC 12207. Вспомогательные процессы

- Документирование;
- Управление конфигурацией;
- Обеспечение качества;
- Разрешение проблем;
- Аудит;
- Аттестация;
- Совместная оценка;
- Верификация.

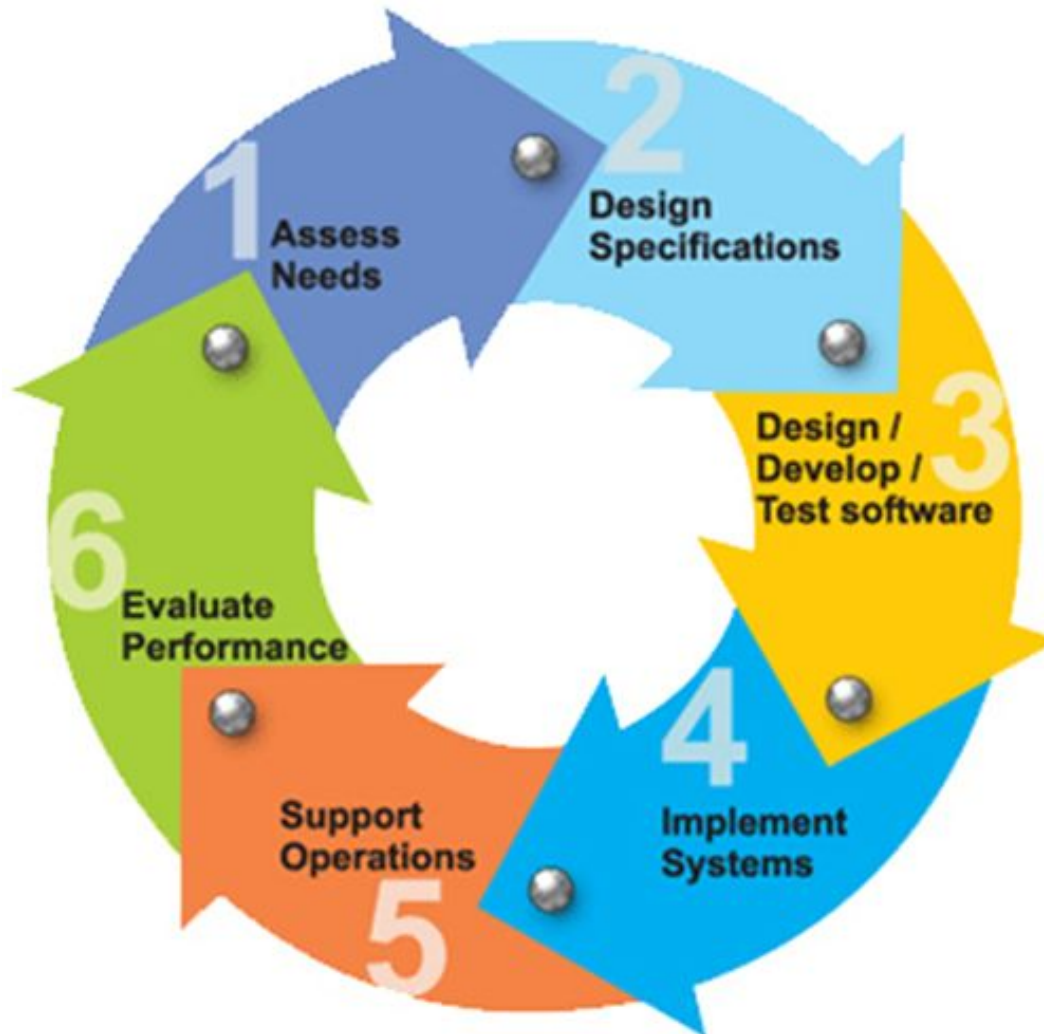
# Жизненный цикл ПО

## ISO/IEC 12207. Организационные процессы

- Создание инфраструктуры;
- Управление;
- Обучение;
- Усовершенствование.



# Модели разработки ПО



# Модели разработки ПО

## Что такое модель разработки

Под моделью обычно понимается структура, определяющая последовательность выполнения и взаимосвязи процессов, действий и задач на протяжении жизненного цикла.

### – **Этапы:**

- **Анализ осуществимости; стратегическое планирование; анализ требований;**
- **проектирование (предварительное и детальное);**
- **кодирование (программирование);**
- **отладка и тестирование; интеграция;**
- **Внедрение; эксплуатация и сопровождение.**

– **Результаты работ на каждом этапе**

– **Ключевые события (точки принятия решений)**

# Модели разработки ПО

## характеристики

### **Эффективность**

- затраты/бюджет
- сроки

### **Прозрачность**

- статус работ известен в любой момент проекта

### **Предсказуемость**

- реальные трудозатраты и сроки находятся в запланированных (сметных) пределах

### **Управляемость**

- возможность внесения корректив по ходу проекта (изменяющиеся требования и др.)

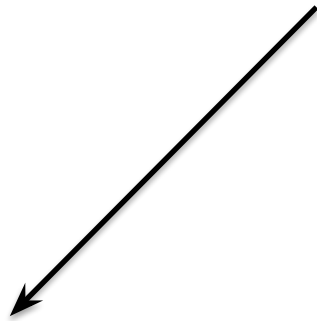
### **Сдерживание рисков**

- устойчивость к влиянию внешних факторов

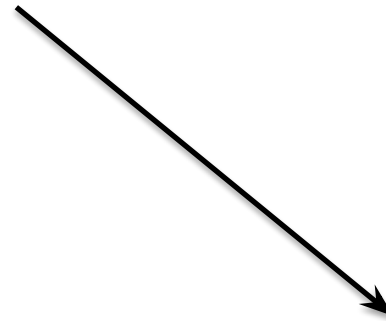
# Модели разработки ПО

## характеристики

Модели



Прогнозирующие



Адаптивные

# Модели разработки ПО

## Популярные модели

### **Прогнозирующие модели:**

- Прямая разработка
- Водопадная (каскадная) модель
- V-модель
- Итерационные модели

# Модели разработки ПО

## Популярные модели

### **Адаптивные модели (agile):**

- Адаптивная разработка (ASD)
- Dynamic System Development Method (DSDM)
- Feature Driven Development (FDD)
- Crystal
- Экстремальное программирование
- SCRUM
- RUP
- ...

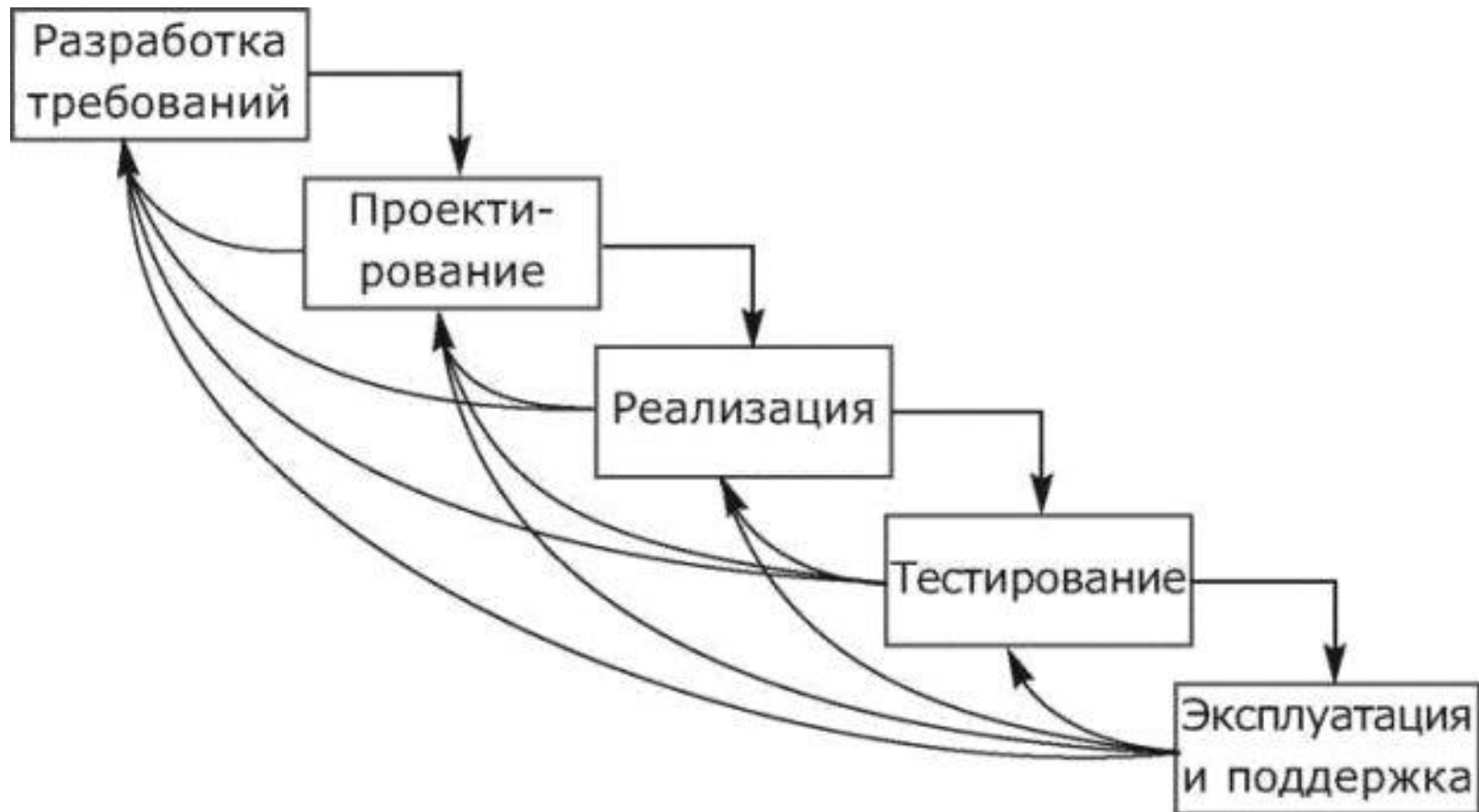
# Модели разработки ПО

## Каскадная модель



# Модели разработки ПО

## Каскадная модель





# Модели разработки ПО

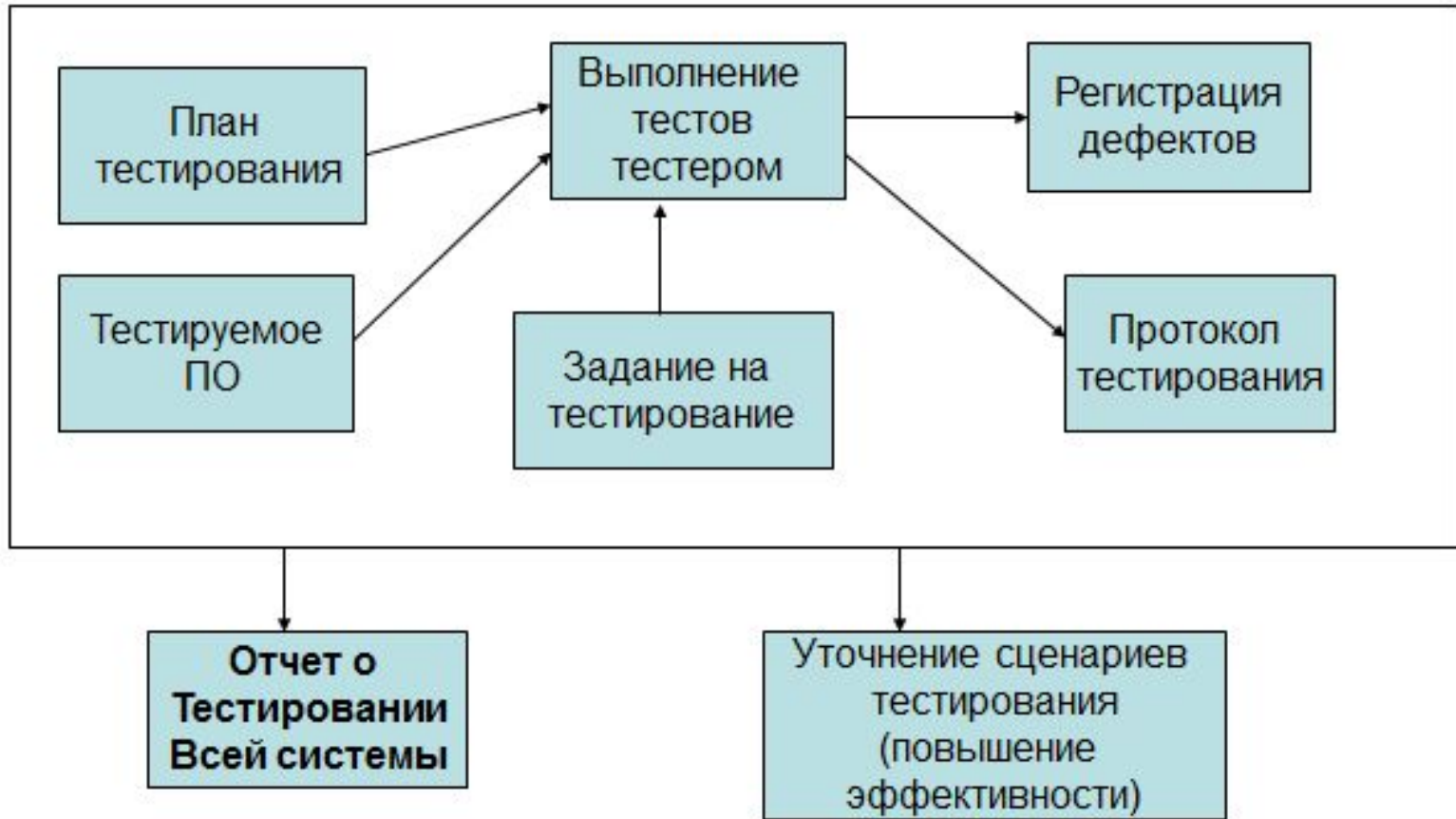
## Каскадная модель

### Особенность модели:

каждый следующий этап проектирования начинается после полного завершения работ по предыдущему этапу.

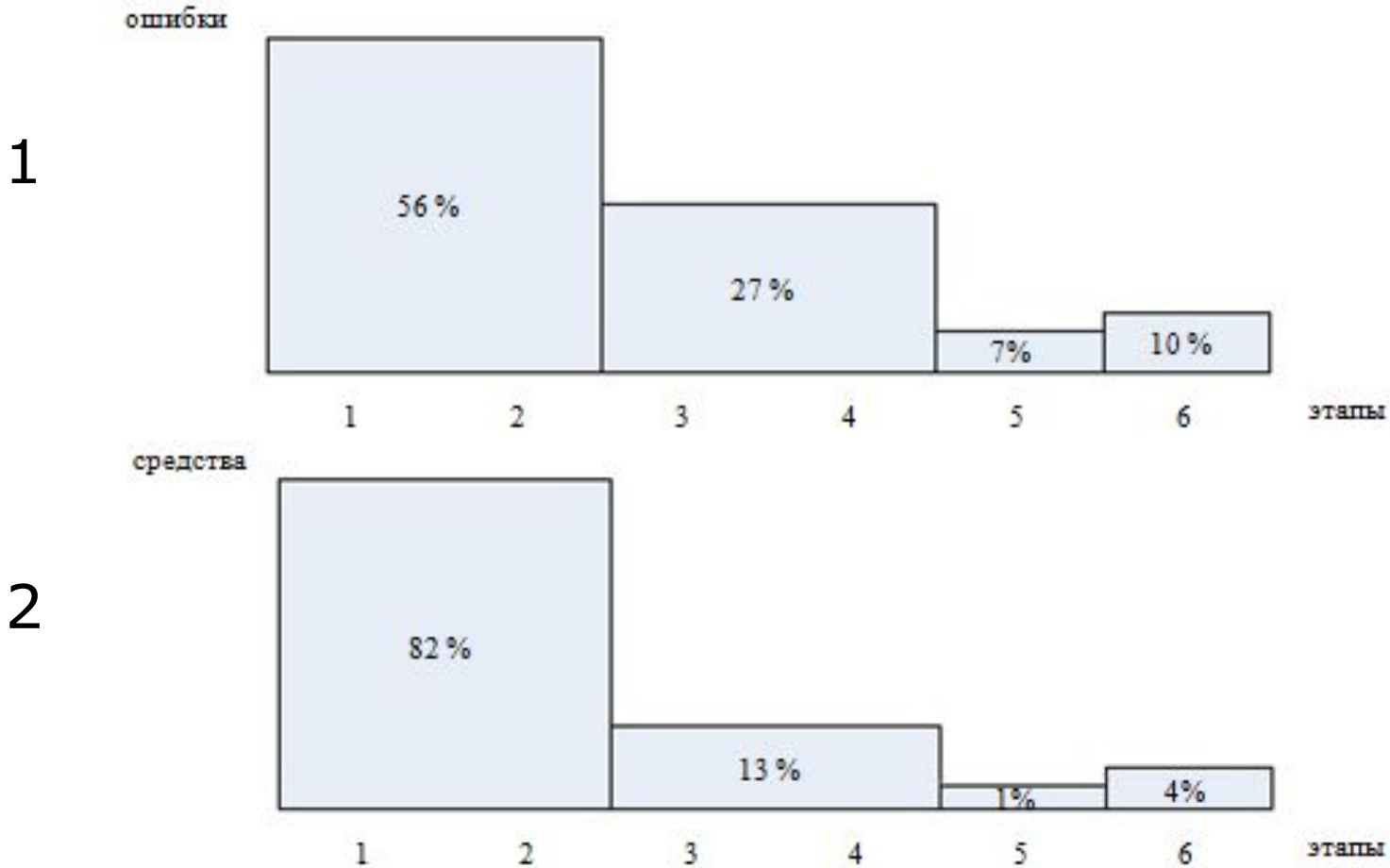
# Модели разработки ПО

## Тестирование в каскадной модели



# Модели разработки ПО

## Каскадная модель



# Модели разработки ПО

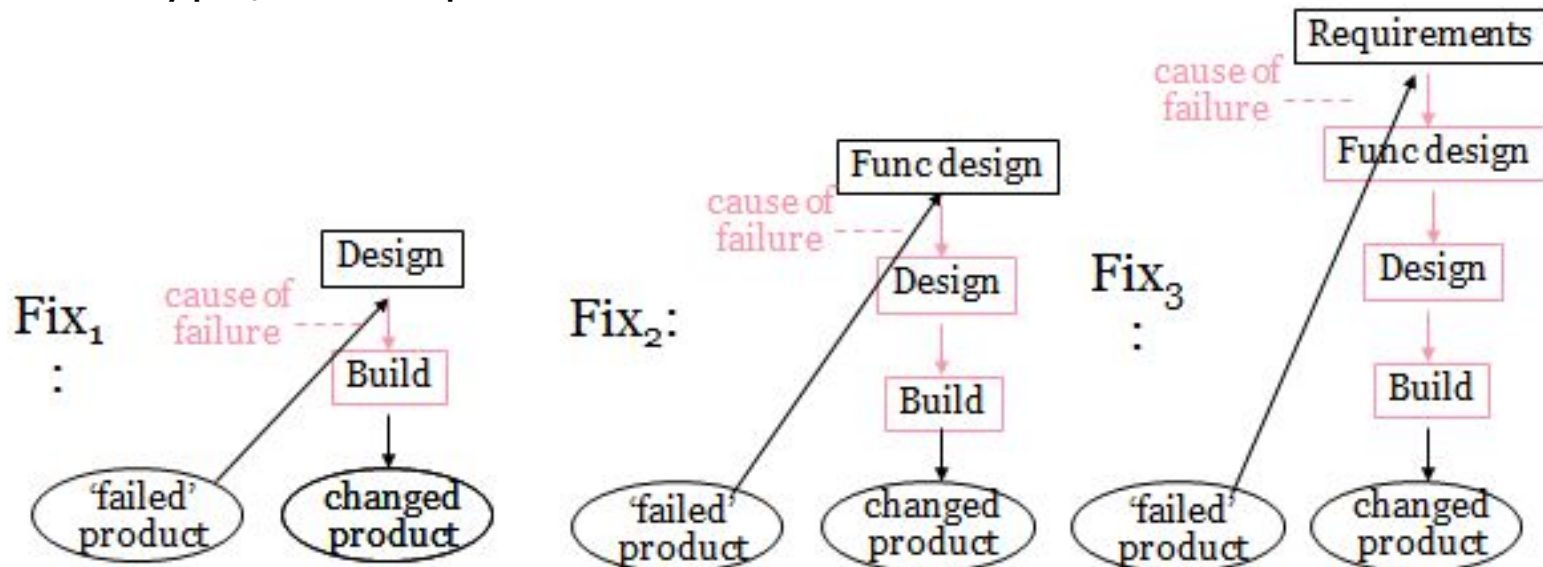
## V-модель разработки



# Модели разработки ПО

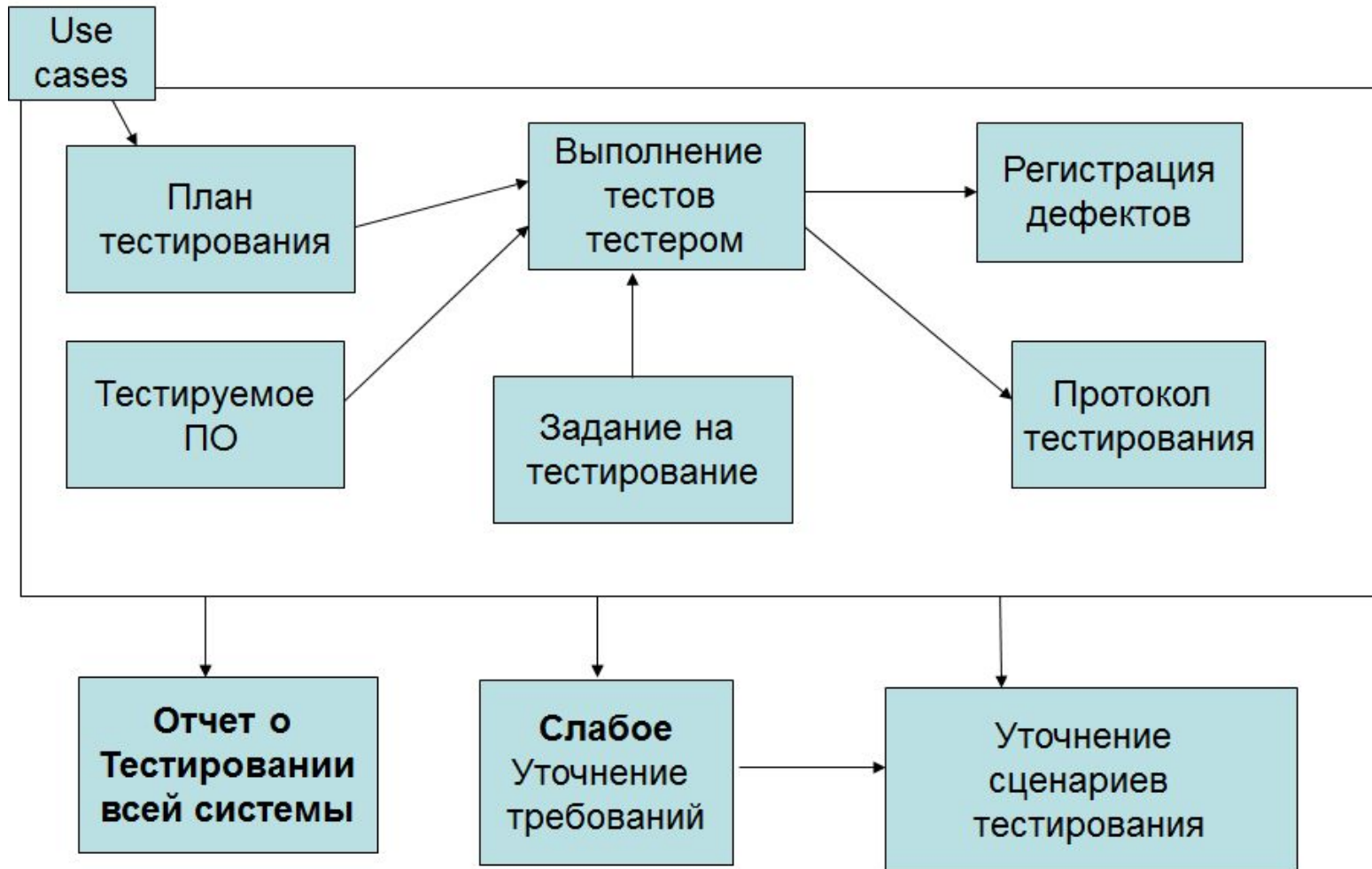
## Вариации доработок

- Fix<sub>1</sub> - изъян в коде программы; переделывается только код
- Fix<sub>2</sub> - изъян в спецификациях (технический дизайн); меняются и спецификации, и код
- Fix<sub>3</sub> - изъян в архитектуре/функциональном дизайне; меняются архитектура, спецификации и код



# Модели разработки ПО

## Тестирование в V-модели



# Модели разработки ПО

## Эволюционные модели

- Мульти-каскад
  - последовательные каскады
  - параллельные каскады: одновременная разработка в нескольких направлениях;
  - требует интеграции; фактически подразумевается в V-модели
- Прототипирование
  - получить быстро нечто работающее, оценить и спланировать дальнейшую разработку
  - варианты: proof-of-concept; архитектурный прототип;
  - Стимуляция пользователя на участие в разработке
  - Поэтапное уточнение требований
- Нарращивание, метод пробных разработок
  - первоначальная разработка постепенно наращивается
  - если прототип не отбрасывается, то прототипирование частный случай наращивания
  - Периодическая стабилизация продукта
  - Большой объем тестирования
  - Вовлеченность заказчика

# Модели разработки ПО

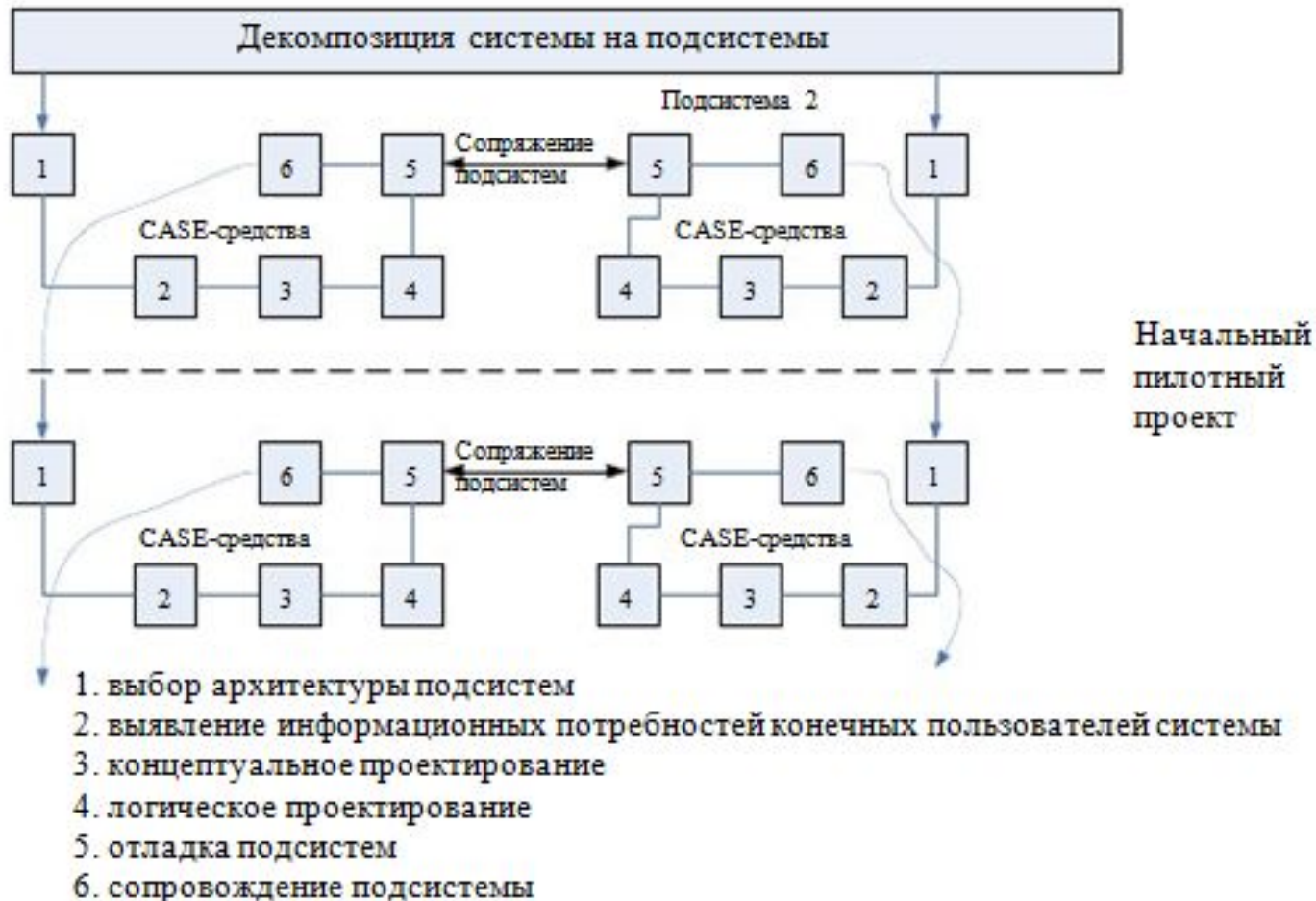
## Спиральная модель





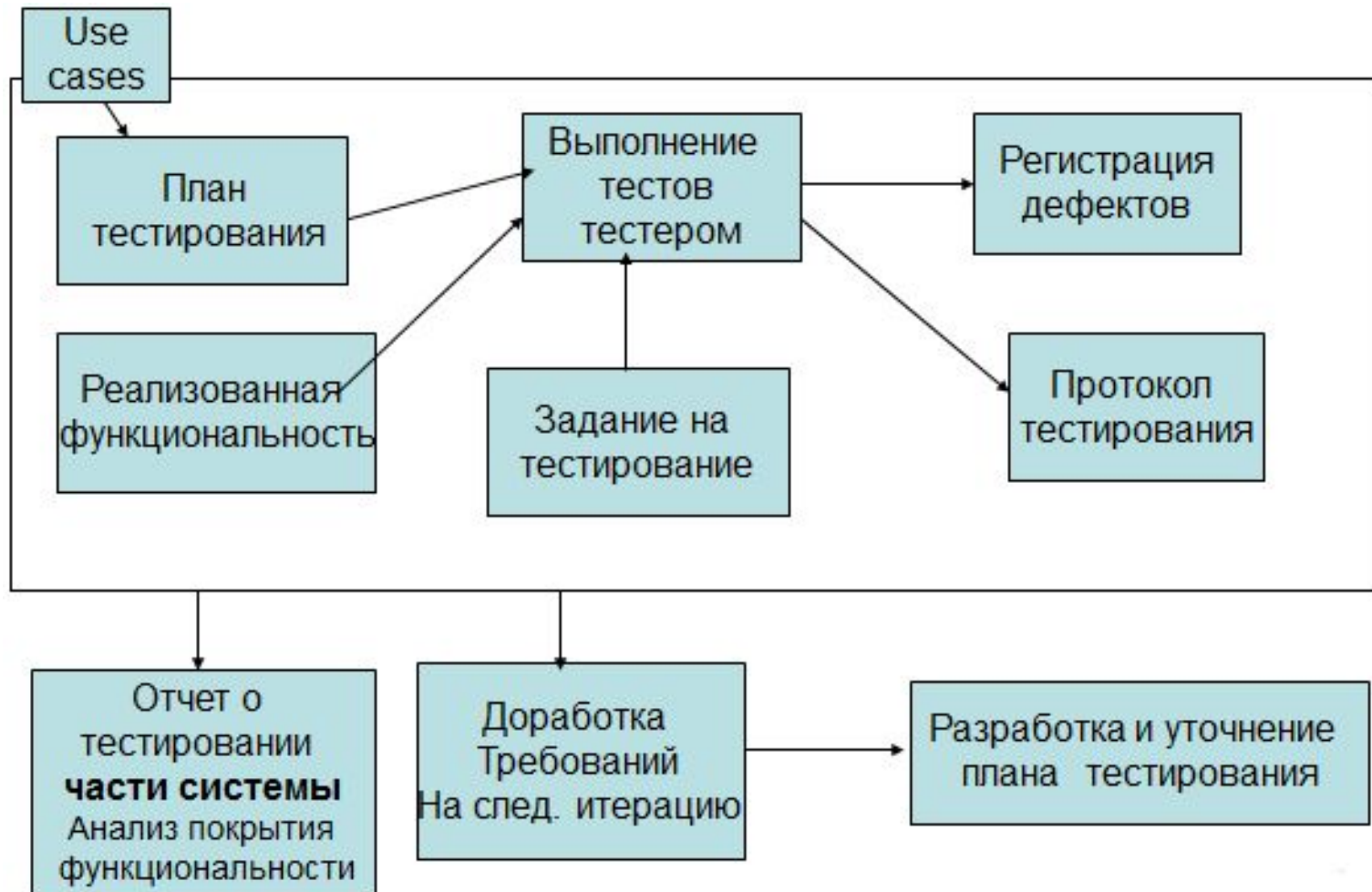
# Модели разработки ПО

## Спиральная модель



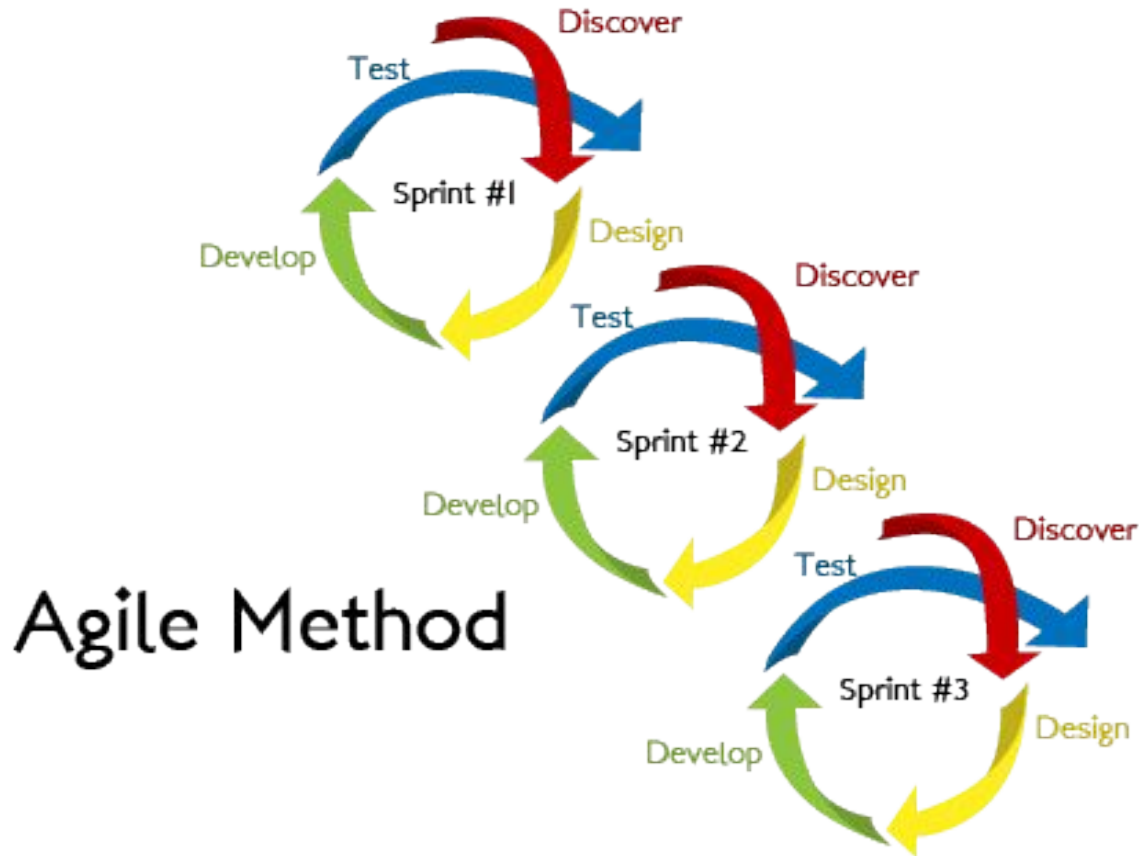
# Модели разработки ПО

## Тестирование в спиральной модели



# Модели разработки ПО

## Методология Agile



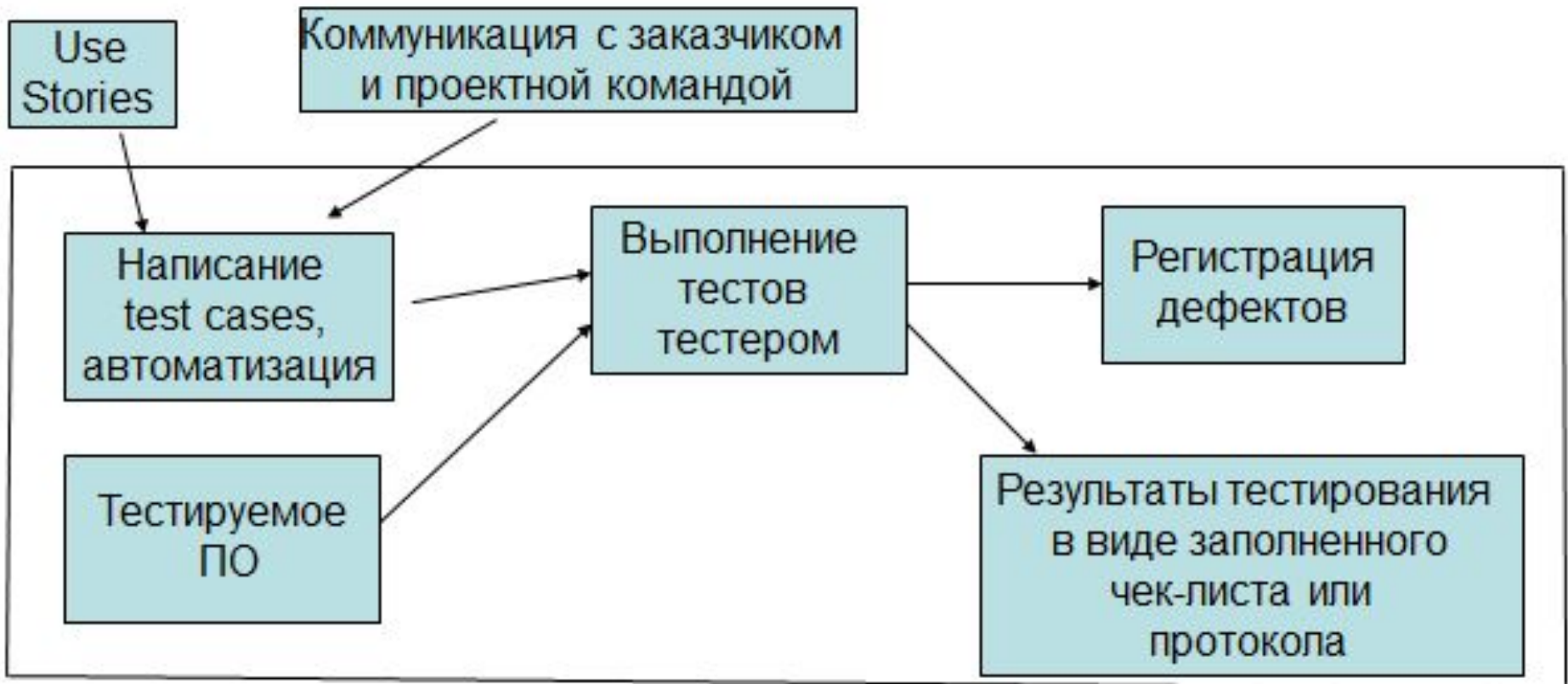
# Модели разработки ПО

## Agile. Используемые подходы

- Вовлеченность заказчика
- Пользовательские истории как база тестирования
- Короткие рабочие циклы
- Test-driven development (unit tests)
- Acceptance tests
- Автоматизация тестирования
- Учет нужд тестирования при проектировании и разработке
- Большой объем регрессионного тестирования
- Приемочные тесты – форма документирования функциональности системы
- Изолированность модулей

# Модели разработки ПО

## Agile. Тестирование в agile



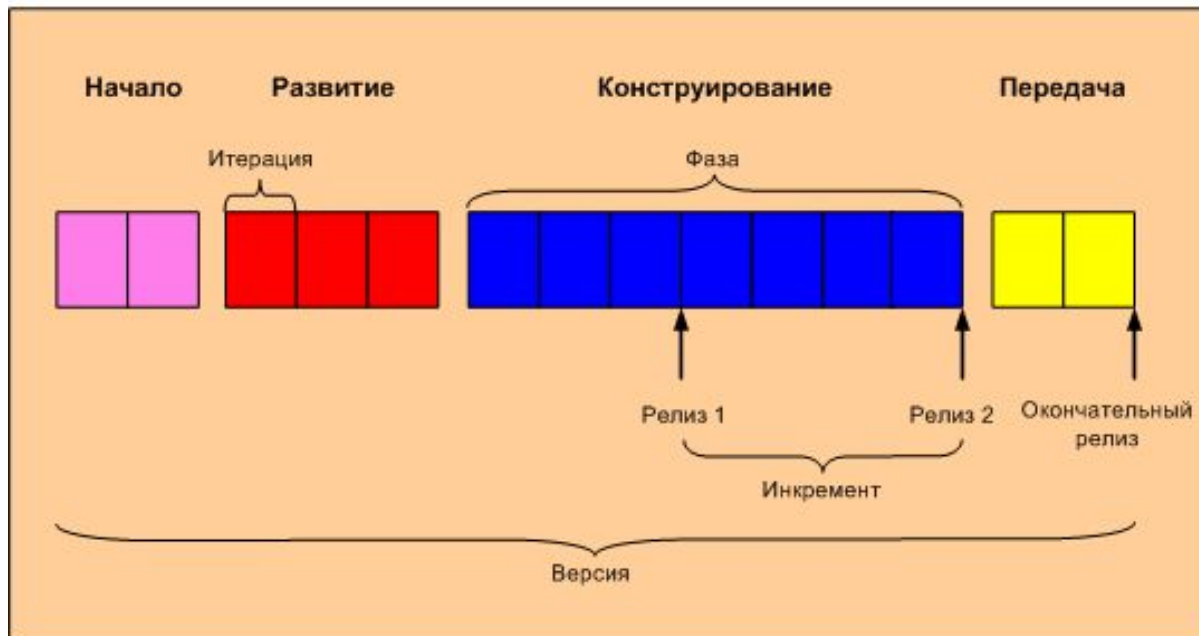
# Модели разработки ПО

RUP. Rational Unified Process



# Модели разработки ПО

## RUP. Фазы разработки RUP



1. Начальная стадия (Inception)
2. Уточнение (Elaboration)
3. Построение (Construction)
4. Внедрение (Transition)

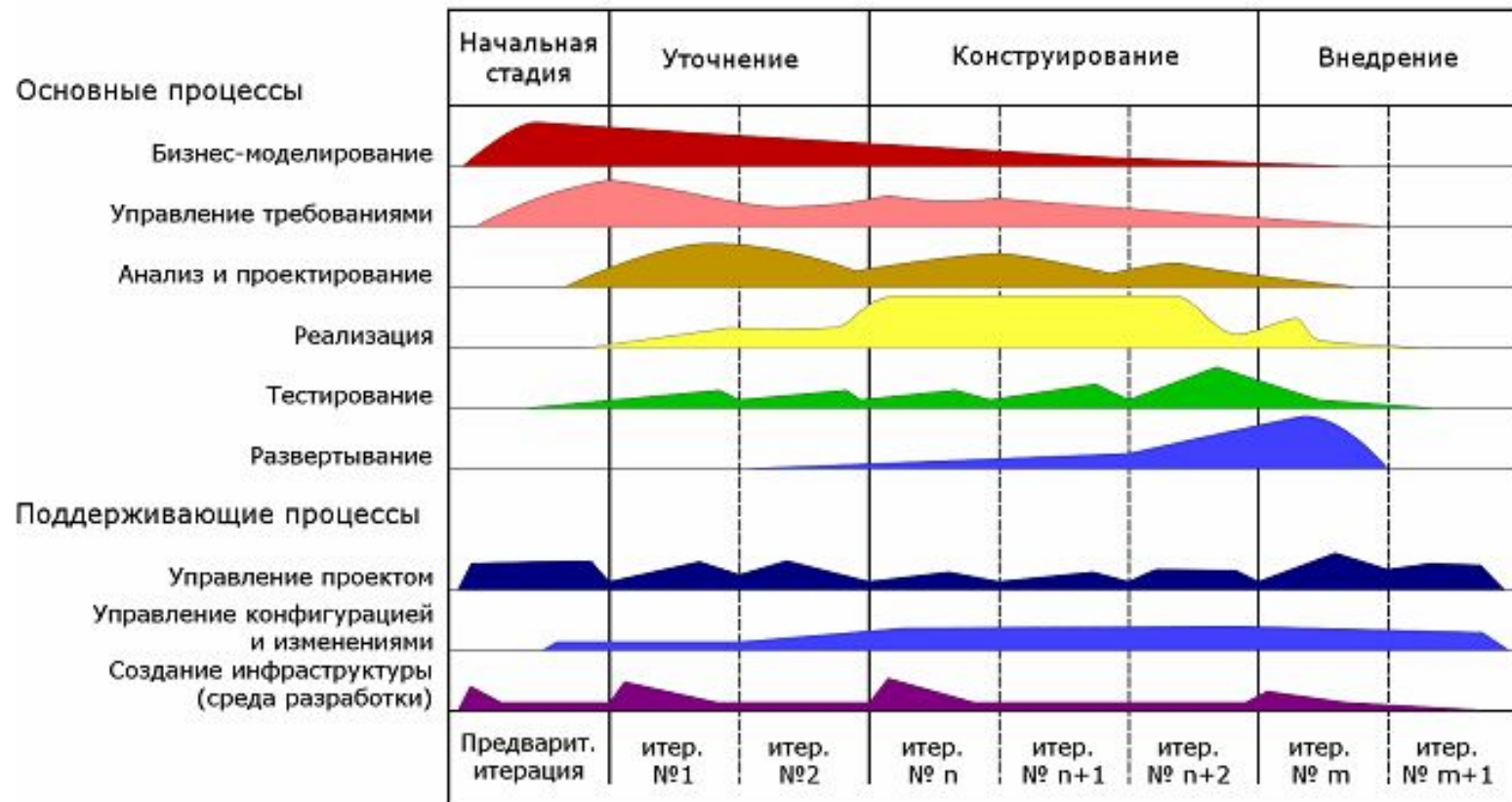


# Модели разработки ПО

## RUP. Процессы и стадии

Рабочие процессы

Стадии



Итерации



# Модели разработки ПО

## RUP. Цели тестирования в RUP

- Поиск и документирование дефектов качества;
- Общие рекомендации относительно качества;
- Проверка выполнения основных предположений и требований на конкретных примерах;
- Проверка, что продукт функционирует так, как было спроектировано;
- Проверка, что требования выполнены соответствующим образом.

# Модели разработки ПО

## RUP. Роли тестирования в RUP

Роль	Описание
Test Manager, Test Project Manager	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Обеспечивает управление работами</li> <li>▪ Осуществляет оценку трудозатрат, рисков</li> <li>▪ Получает необходимые ресурсы</li> <li>▪ Обеспечивает управленческую отчетность</li> <li>▪ Мониторинг результатов тестирования</li> </ul>
Test Designer	<p>Разрабатывает план тестирования, проектирует тестовые данные</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Разрабатывает модель тестирования, определяет приоритеты</li> <li>▪ Оценивает эффективность сценариев тестирования</li> </ul>
Tester, Test Engineer	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Выполняет тесты, автоматизирует</li> <li>▪ Фиксирует результаты</li> <li>▪ Восстанавливает тесты и систему после сбоев</li> <li>▪ Воспроизводит условия дефектов и сбоев</li> <li>▪ Документирует дефекты и запросы на изменение</li> </ul>
Test System Admin, DB Administrator, DB Manager	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Администрирует систему управления тестированием и дефектами</li> <li>▪ Инсталлирует, администрирует и управляет доступом к тестовым данным</li> </ul>

# Модели разработки ПО

## RUP. Достоинства RUP в тестировании

- Итерационная разработка повышает вероятность обнаружения ошибок.
- Концентрация на наиболее критических требованиях к ПО.
- Ориентация на архитектурные задачи – устранение архитектурных рисков
- Следование архитектурным шаблонам – повышение качества и скорости реализации системы
- Принцип достаточно хорошего качества
  - поиск и устранение следующей ошибки сейчас обойдутся дороже, чем возможные потери Заказчика при проявлении ошибки и затраты на ее устранение в будущем
- Статистический анализ результатов тестирования
- Большой объем тестирования и улучшение качества системы
- Использование современных технологий → улучшение качества
- Автоматизация регрессионного тестирования
- Инструментальная поддержка
- Управляемость

# Цикл тестирования ПО



# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы

1. Анализ
2. Разработка стратегии тестирования  
и планирование процедур контроля качества
3. Работа с требованиями
4. Создание тестовой документации
5. Тестирование прототипа
6. Основное тестирование
7. Стабилизация
8. Эксплуатация

# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Анализ

Даже самый качественный код не спасет ваше приложение, если требования к ПО не были должным образом систематизированы или же были плохо документированы.

# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Стратегия

**Качественно  
разработанная  
стратегия позволяет  
избежать хаотичных  
или избыточных  
тестовых процедур,  
гарантируя при этом  
своевременный  
контроль качества  
всех компонентов  
системы**



# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Тестовая документация

**Основная цель** — сделать объем и ход выполнения задач прозрачным и понятным для заказчика.

Необходимо позаботиться о своевременном создании и регулярном обновлении соответствующей документации, фиксируя все шаги проделанной работы.



# Цикл тестирования ПО

Основные этапы. Тестирование прототипа

Своевременные изменения, выполненные на концептуальном уровне во время прототипирования, помогают предотвратить дорогостоящие переделки системы на стадиях разработки.

# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Тестирование прототипа

Компоненты системы	Глубина/тип тестирования	Область тестирования
<p>Модульное тестирование Интеграционное тестирование Системное интеграционное тестирование</p>	<p>Приемочное тестирование «Позитивное» тестирование «Негативное» тестирование Исследовательское тестирование Регрессионное тестирование</p>	<p>Функциональное тестирование Тестирование производительности (в т.ч. нагрузочное тестирование, стресс-тесты) Тестирование графического интерфейса пользователя Тестирование удобства пользования Тестирование безопасности Тестирование базы данных Тестирование совместимости (в т.ч. кроссплатформенное)</p>

# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Стабилизация

Тестирование проводится в условиях, наиболее приближенных к реальным (или даже в условиях эксплуатации).

# Цикл тестирования ПО

## Основные этапы. Эксплуатация

Даже после ввода системы в эксплуатацию тестирование все еще выполняет важную роль на стадии поддержки.



Компания хороших идей

**Bellintegrator**