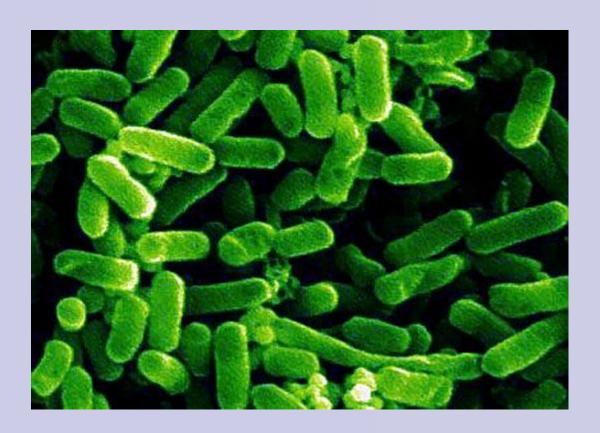
XVIII Командная олимпиада школьников Санкт-Петербурга по информатике и программированию

Разбор задач 31 октября 2010 года

Санкт-Петербург



## Задача А Бактерии



- Автор задачи Михаил Дворкин
- Условие Михаил Дворкин
- Подготовка тестов Сергей Мельников
- Разбор Антон Ахи

#### Постановка задачи

- Дано целое число *п*
- За один шаг можно:
  - Разделить п на любой его простой делитель
  - Возвести число *п* в квадрат
- Требуется за минимальное число шагов получить число *m*

#### Идея решения

- Определить, возможно ли получить т
  - Разложить *т* на простые делители
  - Если хотя бы один из них не является
    делителем n, то ответ «Impossible»

#### Нахождение решения

- Рассмотреть задачу с конца получить из *m* число *n*, если разрешены операции:
  - Извлечь корень
  - Домножить на произвольное простое число

#### Решение

- Разложить оба числа на простые множители
- Пока существует простой делитель, который входит в *m* в большей степени, чем в *n*, доводим каждый простой делитель *m* до четной степени и извлекаем корень
- Домножаем на оставшиеся простые

#### Почему это работает?

- Единственный способ уменьшить показатель простого делителя извлечение корня, которое возможно лишь при условии четности всех степеней
- Перед любым извлечением корня невыгодно увеличивать показатель более чем на один

# Задача В Шахматная Головоломка



- Автор задачи Виталий Аксенов
- Условие Сергей Поромов
- Подготовка тестов Владимир Ульянцев
- Разбор Антон Ахи

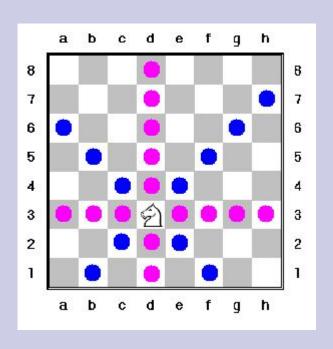
#### Условие задачи

- Дано расположение коня на доске
- Требуется поставить ладью и слона на доску, чтобы они били коня, но не били друг друга

- Если слон или ладья бьют коня, то конь их не бьет
- Позиций на доске мало
- Переберем все возможные позиции ладьи и слона, из которых они бьют коня
- Проверим, что поставленные фигуры не бьют друг друга

#### Интересные клетки

- Ладья бьет все поля в том же столбце или строке
- Слон бьет все поля с такой же разницей номеров строки и столбца

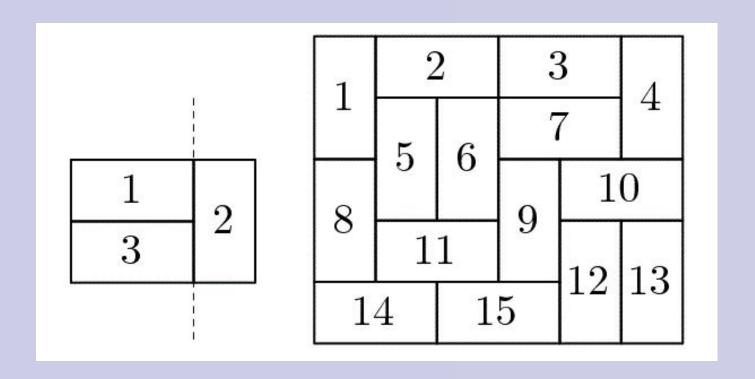


# Задача С Шоколад



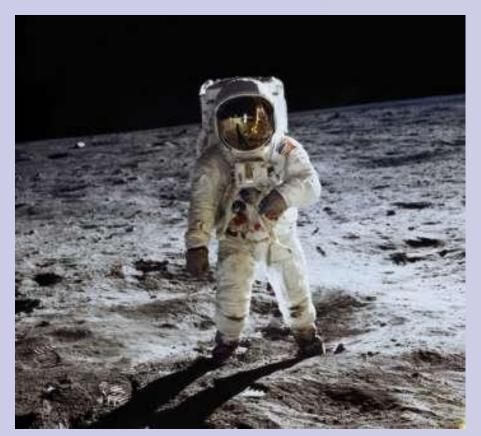
- Автор задачи Виталий Аксенов
- Условие Антон Ахи
- Подготовка тестов Нияз Нигматуллин
- Разбор Сергей Поромов

#### О чем задача?



- Перебрать всевозможные вертикальные и горизонтальные разрезы
- Проверить, можно ли хоть один из них провести: с разных сторон от разреза должны быть различные дольки, то есть различные числа

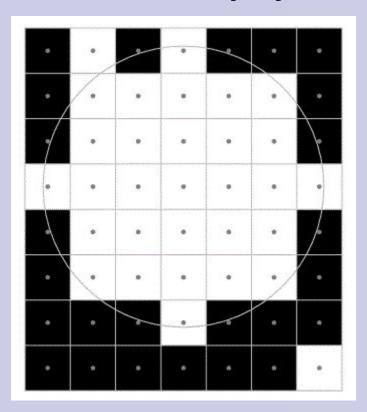
# Задача D Луна



- Автор задачи Юрий Петров
- Условие Юрий Петров
- Подготовка тестов Владимир Ульянцев
- Разбор Сергей Поромов

#### О чем задача?

• Необходимо найти луну на фотографии



- Ограничения небольшие можно и достаточно проверить всевозможные положения и размеры луны, выбрать наибольший размер
- Не забыть, что луна должна быть целиком на фотографии

#### Как проверить луну?

- Проверить, что все точки фотографии на расстоянии не более радиуса от центра луны белые
- Расстояние можно считать в целых числах:  $[x x_0]^2 [y y_0]^2 \le r^2$
- Проверка работает за O(w·h).

# Задача Е Ожерелье



23

- Автор задачи Михаил Дворкин
- Условие Сергей Поромов
- Подготовка тестов Нияз Нигматуллин
- Разбор Сергей Мельников

- Ожерелий из двух, трех, четырех и пяти жемчужин нет
- Для остальных возымем ожерелье
  1 1 0 1 0 ... 0

Оно подходит, так как ось может проходить лишь через 1, но все такие оси не являются осями симметрии

#### Альтернативное решение

- Генерируем случайное ожерелье
- Проверяем, есть ли ось симметрии

### Задача F Гонки



- Автор задачи жюри олимпиады
- Условие Антон Банных
- Подготовка тестов Виталик Аксенов
- Разбор Сергей Мельников

# За какое время проедет машина?

- Проедет x div (tv) целых сегментов длинной tv, сделает между ними
  x div (tv) 1 зарядок батарей
- Если *x* mod (*tv*) не 0, то надо проехать ещё, а для этого зарядить батарею
- Таким образом, число зарядок: ceil(x / (tv)) 1
- Остальное время едет со скоростью *v*

• Время для одной машины

$$x / v + (ceil(x / (tv)) - 1) * t$$

• Сравнить время, за которое машины достигнут финиша

### Задача G Робот



- Автор задачи Михаил Дворкин
- Условие Михаил Дворкин
- Подготовка тестов Алексей Цыпленков
- Разбор Алексей Цыпленков

#### О чем задача

- Робот переместился из начала координат в точку *A*(*x*, *y*), при этом робот поворачивал только на 90 градусов направо или налево
- Дана последовательность поворотов
- Определить длины отрезков пути робота или некорректность пути

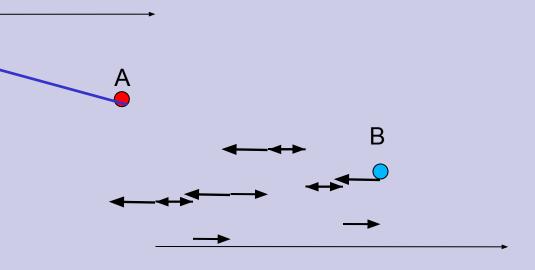
- Длина каждого отрезка пути не меньше
  1 и не больше 10<sup>6</sup>
- Для каждого направления (вверх, вниз, вправо, влево) найдем, есть ли отрезок пути робота, на котором он движется по этому направлению

- Пусть робот попадет в точку В, если всегда будет смещаться на 1
- Чтобы попасть из В в А, нужно дополнительно сместиться на вектор A-B
- Разлежим вектор  $\mathbb{B}_3$   $\mathbb{B}_3$   $\mathbb{B}_3$   $\mathbb{B}_4$   $\mathbb{D}_4$   $\mathbb{D}_4$  направлениям:

(все числа  $k_1$ ,  $k_2$ ,  $k_3$ ,  $k_4$  неотрицательны и не менее двух были равны нулю)

- Если все направления, коэффициенты при которых не равны 0, были найдены в пути робота, то ответ существует и строится следующим образом:
- Длины всех отрезков принять за 1
- Для каждого направления с ненулеывм *k* взять один произвольный отрезок движения по этому направлению и увеличить его длину на *k*

• Если какого-то направления с ненулевым *k* нет в пути, то ответа не существует



# Задача Н Санта



- Автор задачи Виталий Аксенов
- Условие Сергей Мельников
- Подготовка тестов Алексей Цыпленков
- Разбор Алексей Цыпленков

# О чем задача

- Даны два списка из *К* и *М* натуральных чисел, каждое не больше *N*. Найти все числа от 1 до *N*, которых нет в этом списке.
- Каждое числе встречается в списках не более одного раза.

# Как решать?

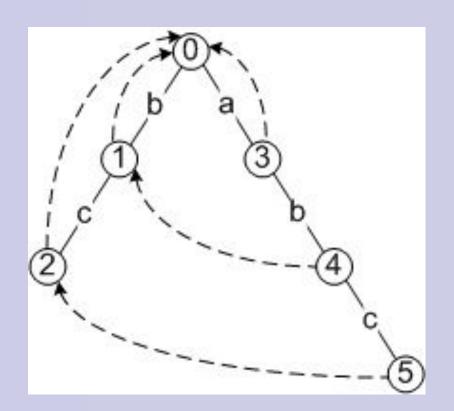
- Так как каждое число встречается в списках не более одного раза, то количество чисел, которых нет в списке, равно N – K
- Так как N невелико, то за один линейный проход по спискам можно отметить все числа, которые в них есть
- За линейный проход по массиву пометок вывести все числа, которых нет

# Задача I. Подстрока

a b a c a b a

- Автор задачи Антон Банных
- Условие Антон Банных
- Подготовка тестов Антон Банных
- Разбор Антон Банных

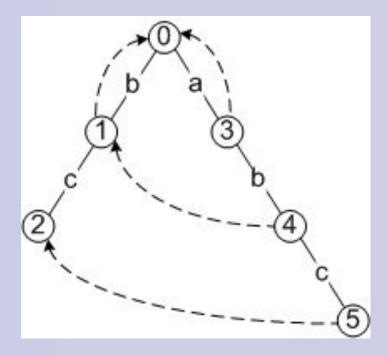
- Ахо-Корасик
- Строка аbc
- Запросы:
  - 23 bc
  - 23 abc



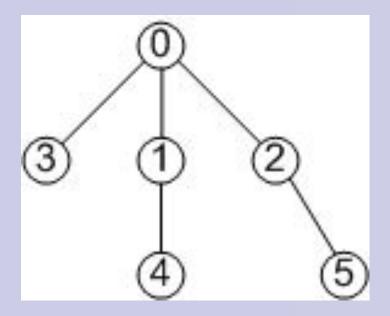
• Для каждого префикса строки запишем, в какой вершине автомата мы

оказались

- a 3
- ab 4
- abc 5

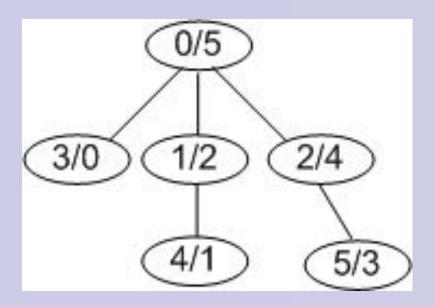


• Рассмотрим дерево, образованное суффиксными ссылками



 Для каждого запроса нужно определить, встречалась ли вершина из соответствующего поддерева в отрезке

• Перенумеруем вершины в порядке выхода из обхода в глубину



- Вершины одного поддерева имеют последовательные номера
- Пусть пара (префикс, номер вершины)
   точка
- Запрос есть ли точка в прямоугольнике

- Двумерное дерево отрезков O(n log n)
- Одномерное дерево отрезков на сумму
- События:
  - Начало прямоугольника
  - Конец прямоугольника
  - Точка

# Задача I. Подстрока

a b a c a b a

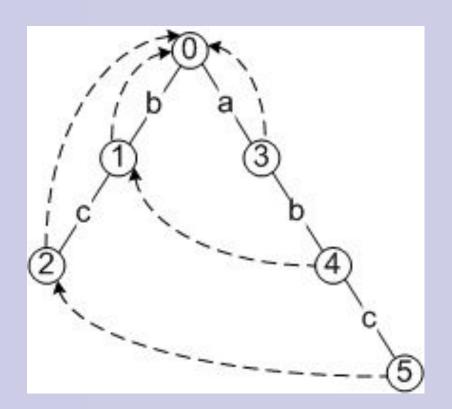
- Автор задачи Антон Банных
- Условие Антон Банных
- Подготовка тестов Антон Банных
- Разбор Антон Банных

# Как решать?

- Ахо-Корасик
- Суффиксный массив
- Суффиксное дерево
- Суффиксный автомат

# Ахо-Корасик

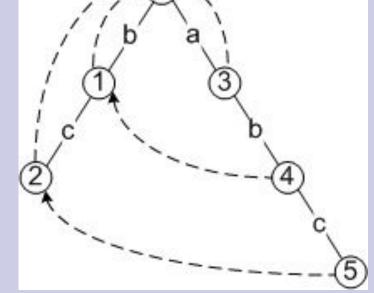
- Строка abc
- Запросы:
  - 23 bc
  - 23 abc



• Для каждого префикса строки запишем, в какой вершине автомата мы

оказались

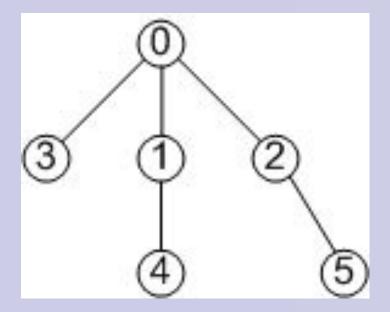
- a 3
- ab 4
- abc 5



• Обозначим этот массив L

# Идея решения

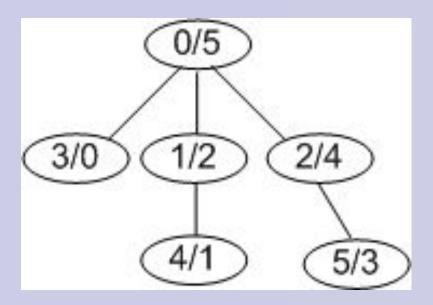
• Рассмотрим дерево, образованное суффиксными ссылками



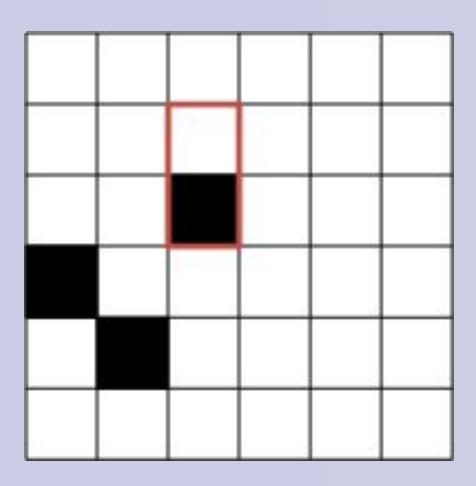
# Задача

- Запрос: *I*, *r*, длина строки *len*
- Строке соответствует вершина х
- Определить, встречалась ли вершина из поддерева x в L[I + len 1, r]

• Перенумеруем вершины в порядке выхода из обхода в глубину



- Вершины одного поддерева имеют последовательные номера
- Пусть пара (префикс, номер вершины) точка
- Запрос есть ли точка в прямоугольнике



- Двумерное дерево отрезков:  $O(n \log^2 n)$
- Одномерное дерево отрезков на сумму
- События:
  - Начало прямоугольника
  - Конец прямоугольника
  - Точка

#### Асимптотика

- Ахо-Корасик: O(n)
- Перенумерация вершин: O(n)
- Обработка запросов:  $O(n \log n)$

# Задача Ј Вода



- Автор задачи Виталий Аксенов
- Условие Антон Ахи
- Подготовка тестов Антон Ахи
- Разбор Антон Банных

# Как решать?

- Поддерживаем текущий уровень воды
- Поддерживаем суммарную скорость вытекания воды
- Обрабатываем события

### События

- Уровень воды достиг очередного отверстия
- Запрос на уровень воды
- Появление новой течи
- Устранение течи

- Определяем ближайшее событие
- Вычисляем уровень воды к моменту наступления события
- Обрабатываем событие

# Реализация

- Выделим «интересные высоты» те, которые встречаются в запросах
- Храним скорость вытекания воды через отверстия на высоте *h*
- Событие достижение «интересной высоты»

# Реализация

- Появление и починка течи изменение соответствующего элемента массива и суммарной скорости вытекания
- Запрос на определение уровня воды вывод текущего уровня
- Достижение «интересной высоты» изменение суммарной скорости вытекания

### Асимптотика

- Выделение «интересных высот»
  - сортировка: O( $n \log n$ )
  - хеш-таблица: O(n)
- Обработка событий: O(n)
- Итого: O(n) или O(n log n)

# Спасибо за внимание! Вопросы?

http://neerc.ifmo.ru/school