

# РАЗРАБОТКА МУЛЬТИМЕДИЙНОГО САЙТА

ВЫПОЛНИЛ:

СТУДЕНТ ГРУППЫ 16ИН

КУСТОВ Д.А



# ВВЕДЕНИЕ

**Мультимедиа** - сравнительно молодая отрасль новых информационных технологий. Это интерактивные (диалоговые) системы, обеспечивающие одновременную работу со звуком, анимированной компьютерной графикой, видеокадрами, статическими изображениями и текстами. Большинство игр относятся к мультимедиа-продуктам. В таких играх сочетаются разнообразные формы подачи информации с диалоговым управлением. Красочное оформление, звуковое сопровождение, движущиеся персонажи - все это создает иллюзию реальности происходящих на экране.

**Веб-сайт** — Всемирная паутина. Для прямого доступа клиентов к веб-сайтам на серверах был специально разработан протокол HTTP. Веб-сайты иначе называют Интернет-представительством человека или организации. Когда говорят «своя страничка в Интернет», то подразумевается целый веб-сайт или личная страница в составе чужого сайта.

# СОВРЕМЕННЫЕ СРЕДСТВА ВЕБ-РАЗРАБОТКИ САЙТА

*Основа веб-технологии – это HTML/CSS.*

Это базовый фундамент, который служит основой для создания современных веб-сайтов и является первым этапом для изучения других технологий программирования для глобальной сети Internet.

Любая значимая организация имеет своё представление в глобальной сети. Это требование времени и требование рынка. Без учета современных реалий мира невозможно добиться конкурентоспособности и успеха. Именно связка HTML/CSS даёт возможность верстать макеты, создавать и редактировать сайты.



# HTML

**HTML** (англ. "hyper text markup language" - язык гипертекстовой разметки) - специальный язык разметки, который применяется при создании сайтов в интернете. **Любая страница сайта** - это html-код, который браузер переводит в дружелюбный вид для пользователя. На данный момент - это единственный язык, с помощью которого создается разметка сайта.

**HTML**



**HTML тег** - это один из элементов верстки html, который нужен для структуры. Теги имеют открывающий знак `<` и закрывающий `>`.

Почти каждый тег парный и требует закрывающего тега `</тег>`. Если забыть поставить закрывающий тег или сделать это некорректно, то верстка будет не валидной. Если это тег относится к тем, что держат "каркас" сайта, то сайт может "поплыть" (боковая колонка сместится вниз и т.п.).

HTML код позволяет «разметить» веб-страницу на отдельные элементы и сообщить браузеру какой элемент чем является.



# CSS

**CSS** - (англ. "Cascading Style Sheets" - Каскадные Таблицы Стилей) - это фактически язык стилей, который определяет отображение HTML-документов. CSS работает со шрифтами, с цветами символов и фона, с полями, со строками, с высотой и с шириной элементов отображения, с фоновыми изображениями, с позиционированием элементов и со многим другим...

**CSS**



Использование CSS облегчает создание качественных сайтов, позволяя задать стили отдельных элементов страниц сайта в особых `css`-файлах, чтобы в дальнейшем быть уверенным в том, что все страницы сайта будут выдержаны в едином стиле.

Наиболее важным из всех файлов стилей является файл `style.css` - именно в ЭТОМ файле задаются все основные стили элементов сайта.

# PHP

*PHP* известен, как серверный язык программирования. Это означает, что он работает на веб сервере. Большинство языков веб-программирования являются серверными языками, но некоторые, например, JavaScript, работают на стороне клиента, это означает, что они работают в веб-браузере.

## PHP

7

Выполнение кода со стороны сервера является более безопасным способом, чем на стороне клиента, как это делает JavaScript. Поскольку код JavaScript отправляется в веб-браузер, для посетителей сайта легко его просмотреть и редактировать. Даже на одной странице сайта можно с легкостью совмещать PHP и JavaScript. Код находящийся на стороне сервера остаётся веб-сервере и недоступен для посетителей сайта. PHP это инструмент, который находится на веб-сервере и там выполняет PHP скрипты. PHP является одним из языков специально разработанных для использования в Интернете.



# JAVASCRIPT

*JavaScript* – это язык программирования, с помощью которого веб-страницам придается интерактивность. С его помощью создаются приложения, которые включаются в HTML-код (например, анкеты или формы регистрации, которые заполняются пользователем).



С помощью JavaScript можно изменять страницу, изменять стили элементов, удалять или добавлять теги. С его помощью можно узнать о любых манипуляциях пользователя на странице (прокрутка страницы, нажатие любой клавиши, клики мышкой, увеличение или уменьшение рабочей области экрана). Через него можно к любому элементу HTML-кода получить доступ и делать с этим элементом множество манипуляций. Можно загружать данные не перезагружая страницу, выводить сообщения, считывать или устанавливать cookie и выполнять множество других действий.

Вся уникальность данного языка программирования заключается в том, что он поддерживается практически всеми браузерами и полностью интегрируется с ними, а все что можно сделать с его помощью – делается очень просто.

# MYSQL

**MySQL** – это реляционная система управления базами данных. То есть данные в ее базах хранятся в виде логически связанных между собой таблиц, доступ к которым осуществляется с помощью языка запросов SQL, этот язык дает возможность создавать, редактировать и удалять информацию, хранящуюся в базах данных, создавать новые базы данных и многое другое. MySQL – свободно распространяемая система, т.е. платить за ее применение не нужно. Кроме того, это достаточно быстрая, надежная и, главное, простая в использовании СУБД (Система управления базами данных), вполне подходящая для не слишком глобальных проектов.

Работать с MySQL можно не только в текстовом режиме, но и в графическом. Существует очень популярный визуальный интерфейс, написанный на PHP для работы с этой СУБД. Называется он PhpMyAdmin. Этот интерфейс позволяет значительно упростить работу с базами данных в MySQL.

Самой популярной «связкой» для управления сайтами считается MySQL с языком PHP. Многие CMS написаны на PHP в связке с БД MySQL.

SQL

SQL



# ХОСТИНГ

**Хостинг** - услуга по предоставлению ресурсов для размещения информации на сервере, постоянно находящемся в сети.

## **Виды хостинга:**

- Виртуальный хостинг - сервер с множеством сайтов, владельцы которых имеют одинаковые права и обязанности.
- Выделенный виртуальный сервер - VPS - автономная (выделенная) часть дискового пространства на сервере и фиксированные ресурсы. То есть тот, кто имеет права администратора, самостоятельно может настраивать программы и устанавливать новые при необходимости.
- Выделенный сервер - полное владение сервером с отдельной ОС, ПО.
- Colocation - размещение сервера, которым владеет отдельный человек, предприниматель, компания, в датацентре хостинговой компании.

# CMS

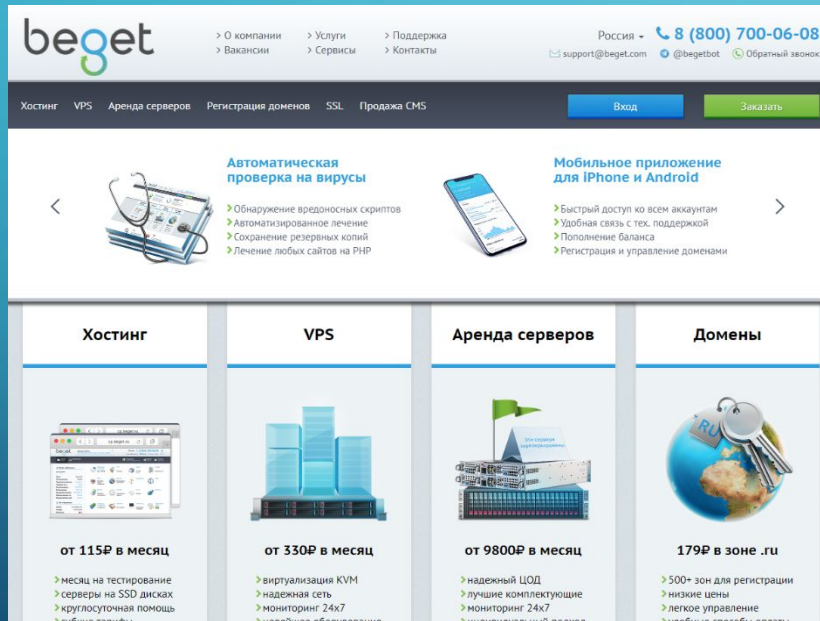
**CMS** (от английского Content Management System) - система управления содержимым (контентом) - компьютерная программа или информационная система, которая используется для организации и обеспечения процесса по совместному созданию, управлению и редактированию содержимого сайта.

Основной задачей такой системы является сбор и объединение в единое целое, на основе ролей и задач, различных источников информации. Эти источники могут быть доступны как внутри самой организации, так и вне её пределов. К тому же данная система обеспечивает возможность взаимодействия различных сотрудников, проектов и рабочих групп, с теми базами знаний и данных, которые были ранее созданы, в таком виде и таким способом, чтобы сделать процесс поиска и повторного использования максимально комфортным и привычным.



# ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТКИ САЙТА

1. Для создания своего веб-сайта, я выбрал хостинг с возможностью регистрации бесплатного домена - Beget.



Хостинг Beget

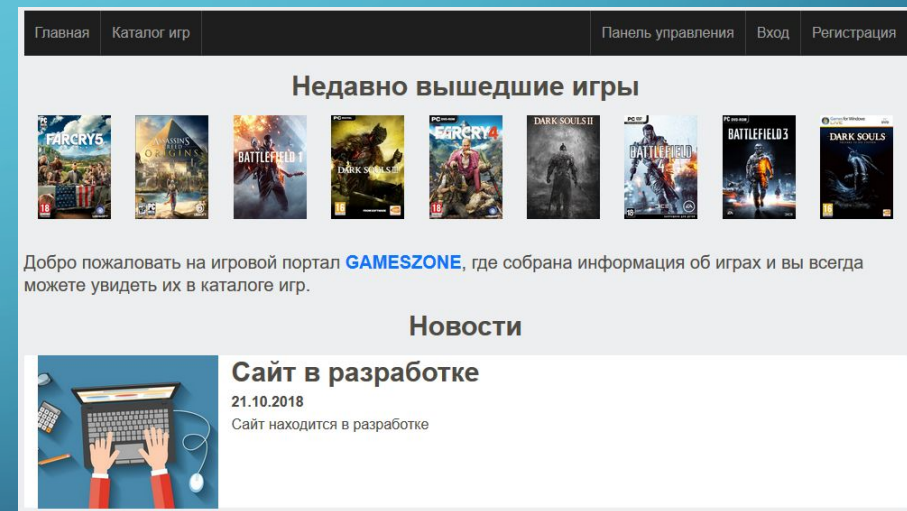
2. После создания сайта, создаю файл, где будет: подключаться таблица стилей, подключаться база данных, кодировка текста, во вкладке будет выводить название страницы. Файл будет называться "func.php", он будет подключаться на каждой странице сайта и будет лежать в созданной папке "system".

# ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТКИ САЙТА

3. Создаём папку “styles” и там же создаём файл `styles.css`, в нём будут расписаны все наши параметры отображения страниц.

4. Создаём для нашего сайта навигационную шапку. Наша шапка будет файлом `head.php`, которая тоже будет подключаться на каждой странице нашего сайта.

5. Создаём главную страницу `index.php`, на ней у нас будет размещена информация о недавно вышедших играх и новости.

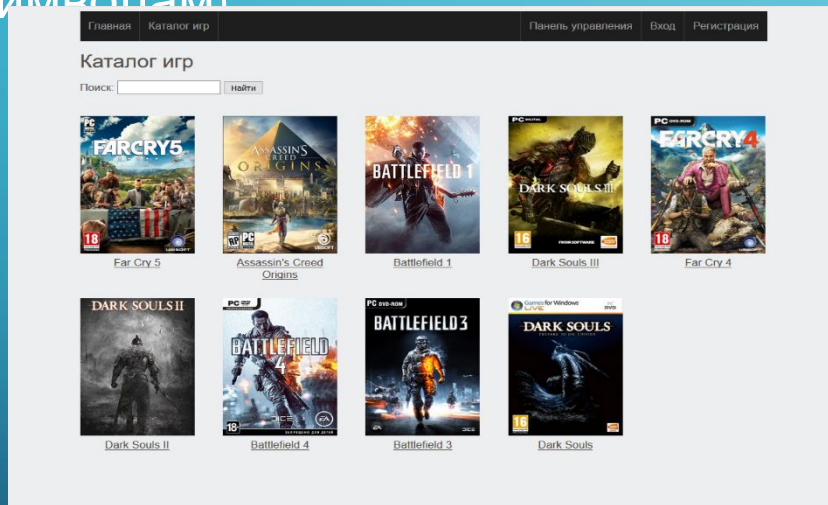


Главная страница  
сайта



# ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТКИ САЙТА

6. Создаём каталог игр `spisok.php`, в нём создадим поиск, который будет искать игры по схожим словам (символам)



Каталог  
игр

7. Создаём `game.php`. В этом файле будет размещена сама информация о данной игре.



Информация об  
игре

# ОПИСАНИЕ РАЗРАБОТКИ САЙТА

8. Для удобства создания/изменения/удаления информации игры, создадим панель управления panel.php.

Панель управления

[Добавить игру в список](#) [Изменить описание игры](#) [Написать новость](#) [Изменить новость](#)

### Добавить игру в список

Название:

Ссылка на картинку:

Дата выхода:

Жанр:

Разработчик:

Издательство:

Платформа:

Язык интерфейса:

Язык озвучки:

Описание:









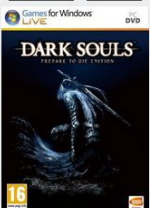
Добавить игру в список

Панель управления

[Добавить игру в список](#) [Изменить описание игры](#) [Написать новость](#) [Изменить новость](#)

### Изменить описание игры

Поиск:

<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Far Cry 5	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Assassin's Creed Origins	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Battlefield 1	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Dark Souls III	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Far Cry 4
<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Dark Souls II	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Battlefield 4	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Battlefield 3	<a href="#">Изменить / Удалить</a>  Dark Souls	

Изменить описание игры

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате работы изучены средства и методы разработки сайтов и в результате чего получен полу-функциональный мультимедийный Веб-сайт, готовый к применению. С его помощью пользователи смогут получать информацию об играх.

Разработанный сайт удовлетворяет всем требованиям и всем современным нормам. Он сочетает в себе удобство, функциональность и яркий, запоминающийся внешний вид. Сайтом можно легко управлять, что делает его удобным для администрации. В качестве дальнейшего совершенствования Веб-сайта представляется доработка интерфейса с целью дальнейшего повышения его информативности, привлекательности и удобства.

Цели и задачи, поставленные в курсовом проекте достигнуты.