

**Мультимедиа технологии.
Практическая работа
«Создание видеофильма средствами
Windows Movie Maker»**





Цели и задачи:



Знакомство с программным продуктом
Windows Movie Maker

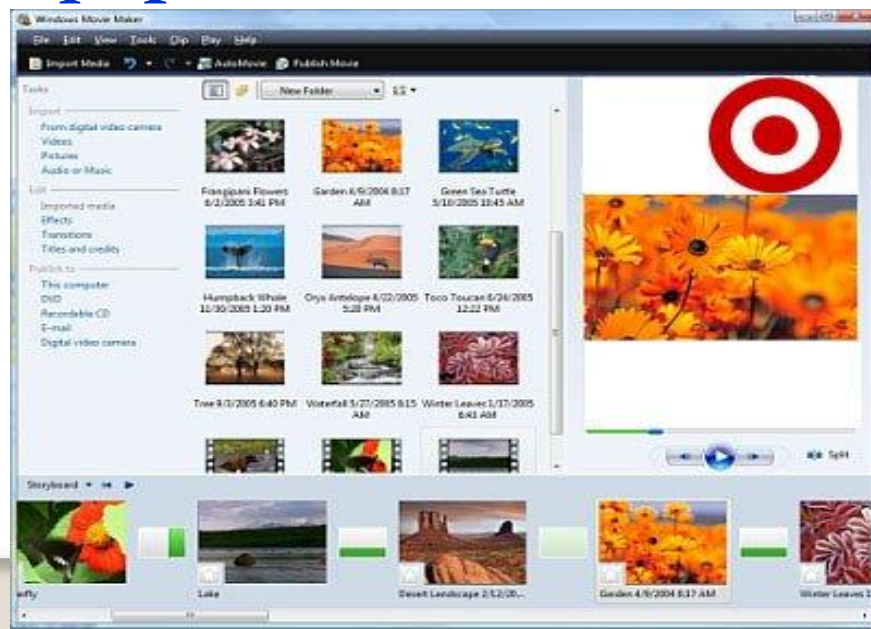
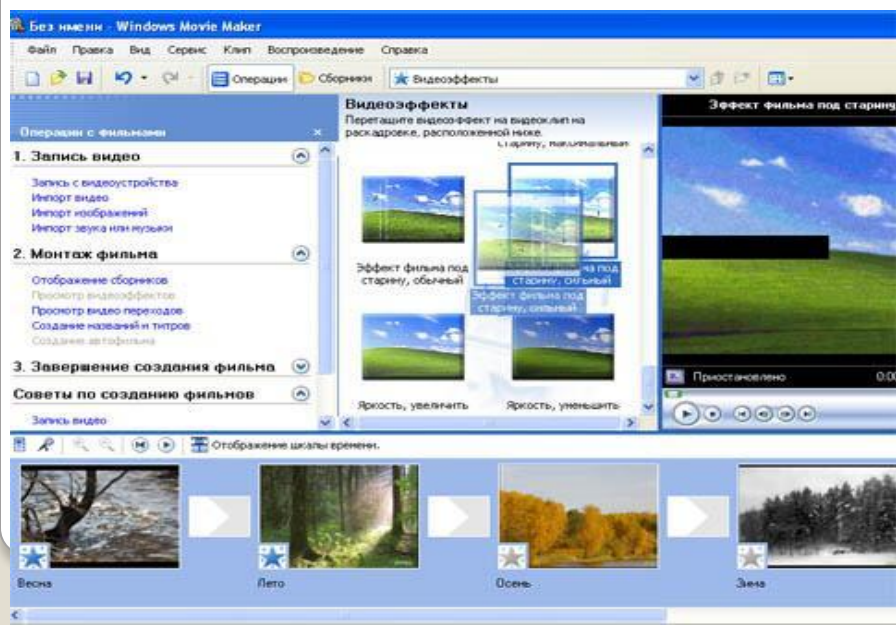
**Выполнив данную практическую работу,
вы научитесь:**

- **Монтировать видеофильмы из отдельных файлов, разного типа: графических, звуковых, текстовых и пр.;**
- **Присваивать различные эффекты;**
 - **Сохранять проекты в формате видеофильмов, для дальнейшего воспроизведения;**
- **Редактировать готовый видеофильм.**

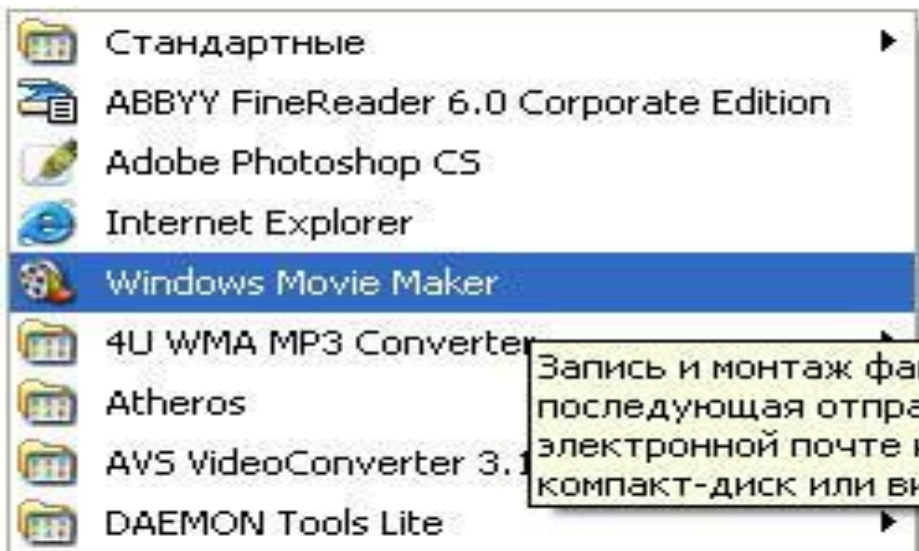
Мультимедиа – устройства, позволяющие представлять информацию в аудио и видеовиде. Возможность создания, хранения, обработки и интерактивного воспроизведения нескольких различных типов данных в единой интерактивной среде.

Мультимедийные программы – программные средства, позволяющие обрабатывать фото, аудио и видеоинформацию

Windows Movie Maker представляет собой программный продукт для создания и редактирования видео файлов. Программа являлась неотъемлемым приложением всех версий операционных систем, начиная с Windows ME. После многочисленных обновлений Windows Movie Maker стал одним из приложений платформ Windows XP.

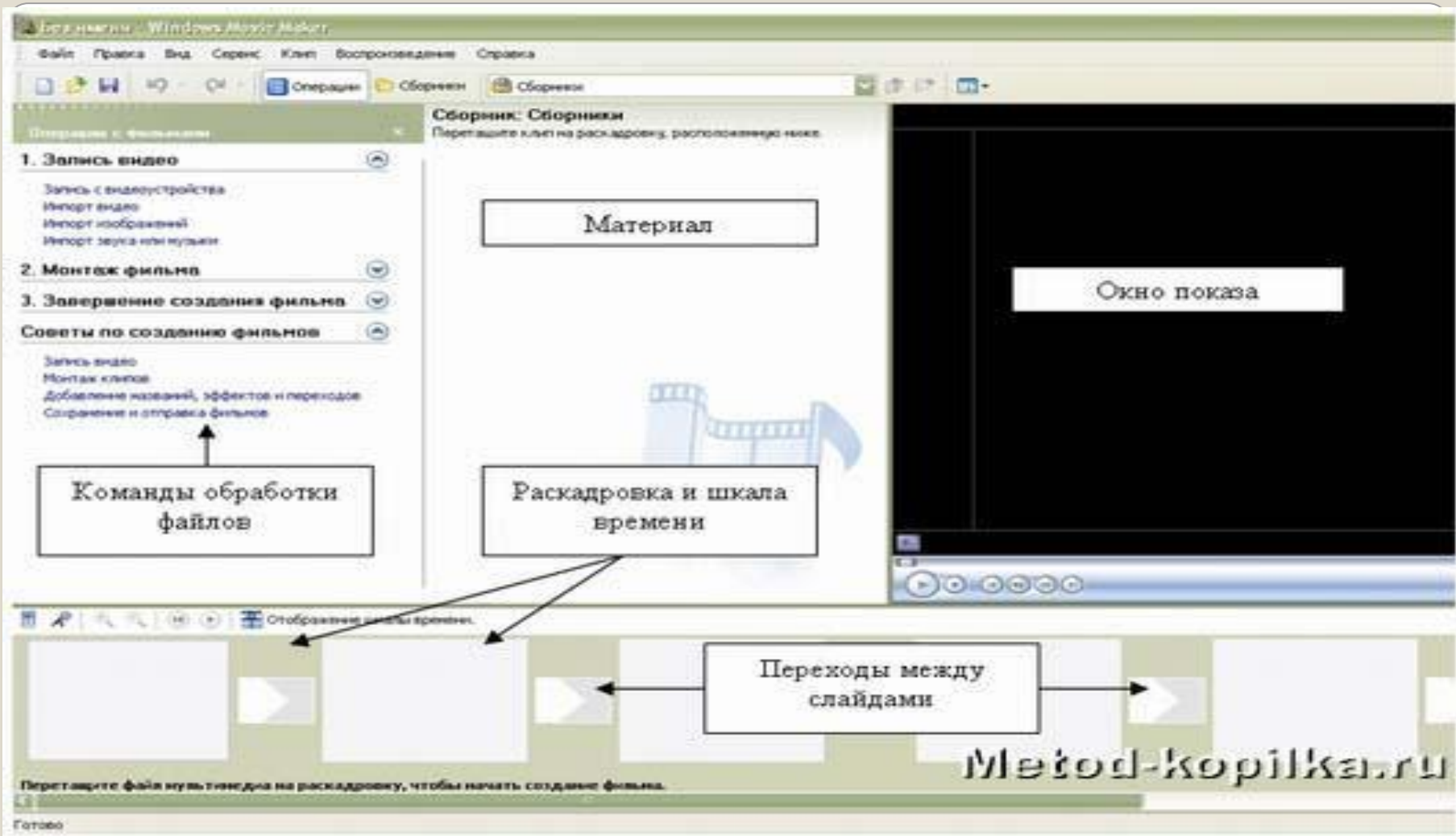


Итак, с помощью бесплатной программы Windows Movie Maker, которая есть в каждой системе Windows можно создавать разнообразные фотоклипы, эффектные презентации и даже смонтировать свой фильм. Благодаря огромному набору эффектов фотографии в Вашем фотоклипе будут выглядеть подобно фильму, который вызовет восторг с любопытнейшим интересом, как у Вас, так и у Ваших друзей.

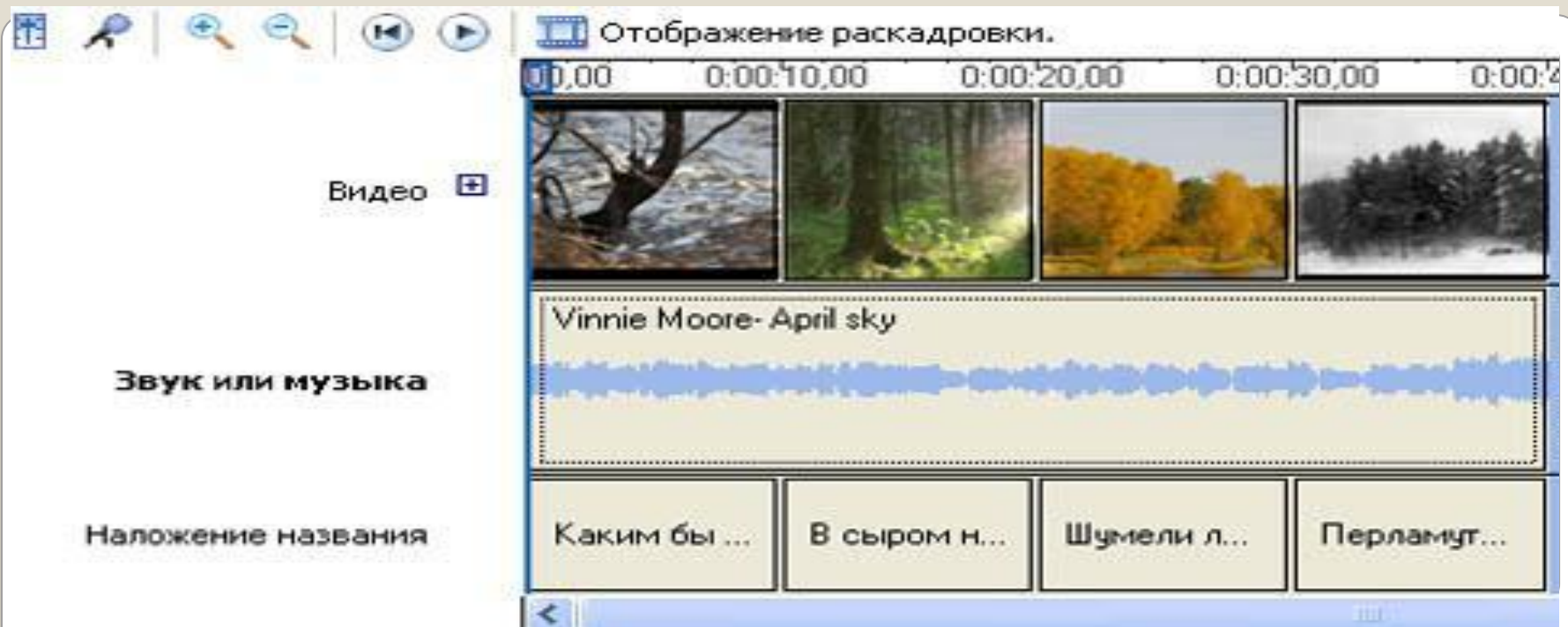


Запись и монтаж файлов мультимедиа на компьютере и последующая отправка сохраненных фильмов по электронной почте или Интернету, запись на компакт-диск или видеокассету DV.





Область, в которой создаются и монтируются проекты, отображается в двух видах: на раскадровке и на шкале времени. В процессе создания фильма можно переключаться между этими двумя видами.

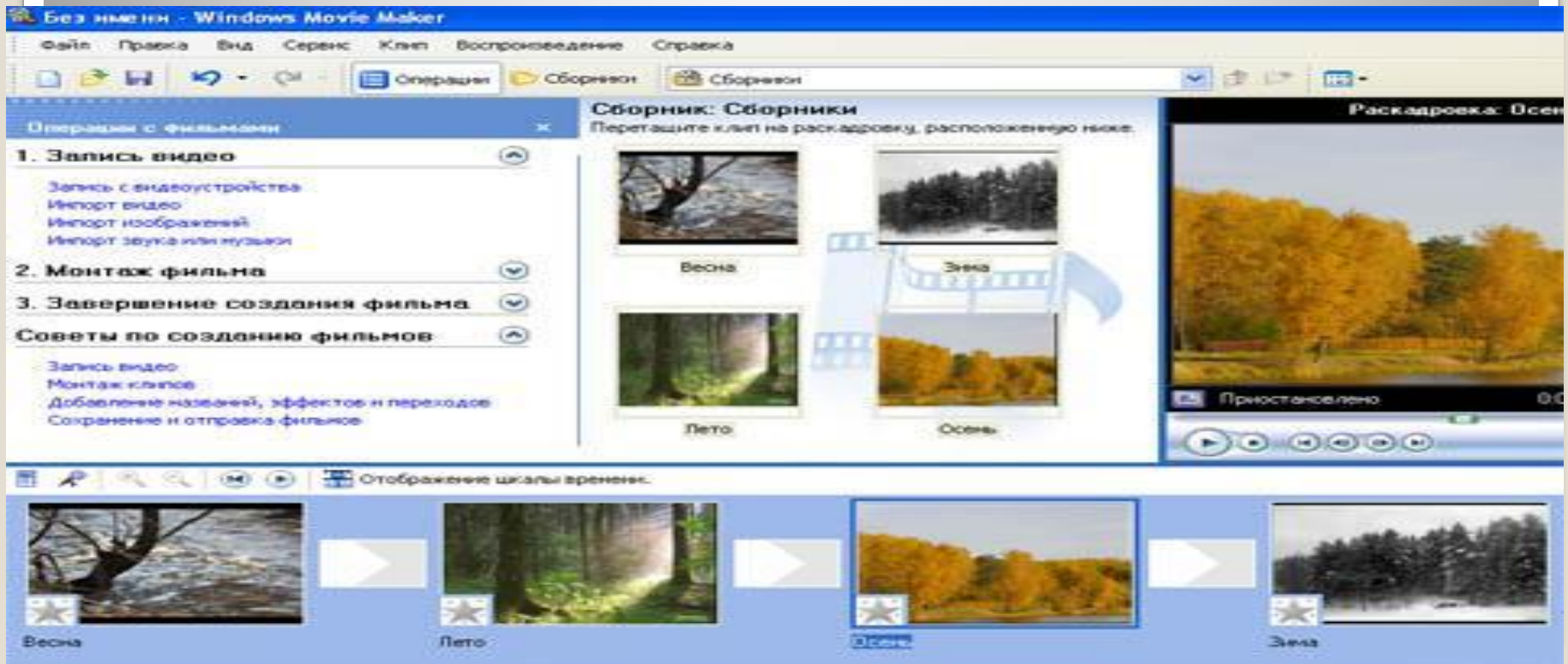


Шкала времени

Шкала времени позволяет просматривать и изменять временные параметры клипов проекта. С помощью кнопок на шкале времени можно выполнять такие операции, как изменение вида проекта, увеличение или уменьшение деталей проекта, запись комментария или настройка уровня звука. Чтобы вырезать нежелательные части клипа, используйте маркеры монтажа, которые отображаются при выборе клипа. Проект определяют все клипы, отображаемые на шкале времени.

Раскадровка

Раскадровка является видом по умолчанию в программе Windows Movie Maker. Раскадровку можно использовать для просмотра и изменения последовательности клипов проекта. Кроме того, в этом виде можно просмотреть все добавленные видеоэффекты и видеопереходы.



Без имени - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справка

Операции Сборники Сборники

Без имени - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведе

Операции Сбор

Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

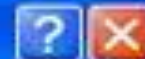
2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

- Сохранение на компьютере
- Запись на компакт-диск
- Отправка по электронной почте
- Отправка на веб-узел
- Отправка на цифровую видеокамеру

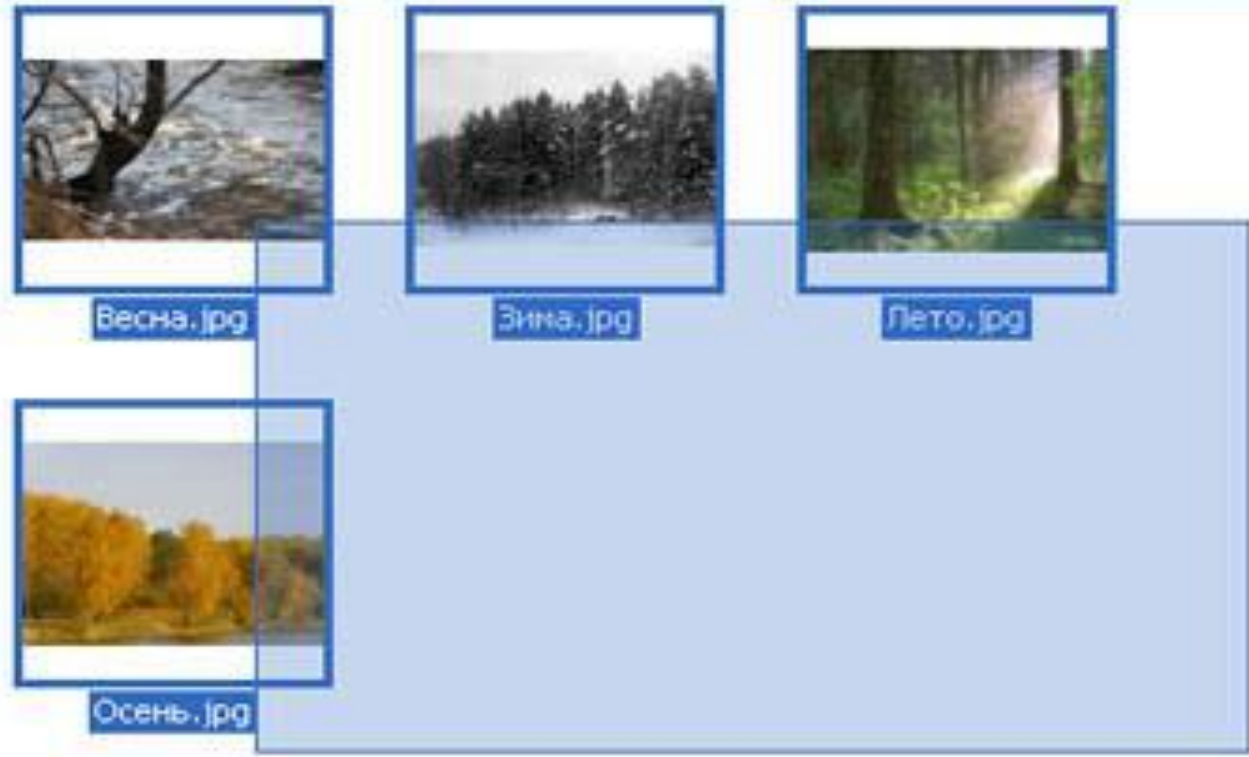
Импорт файла



Папка: Видеофильм



- Недавние документы
- Рабочий стол**
- Мои документы
- Мой компьютер
- Сетевое



Имя файла: "Весна.jpg" "Зима.jpg" "Лето.jpg" "Осень.jpg"

Тип файлов: "Файлы изображений (*.jpg;*.jpeg;*.jpe;*.jif;*.j...)"

Импорт

Отмена

Параметры импорта: Создание клипов для файлов видео

Импорт файла

Палка: В МИРЕ ЖИВОТНЫХ

- Недавние документы
- Рабочий стол
- Мои документы
- Мой компьютер
- Сетевое

0004
0005
0045
0079
0086
0091
0172
0192
0307
0380
0415
0416







Имя файла: "0004.jpg""0005.jpg""0045.jpg""0079.jpg""

Тип файлов: Файлы изображений (*.jpg;*.jpeg;*.jpe;*.jif;*.tiff;*.tif)

Параметры импорта: Создание клипов для файлов видео

Импорт Отмена

...ю ниже.

	
0005	0045
	
0091	0172
	
0380	0415

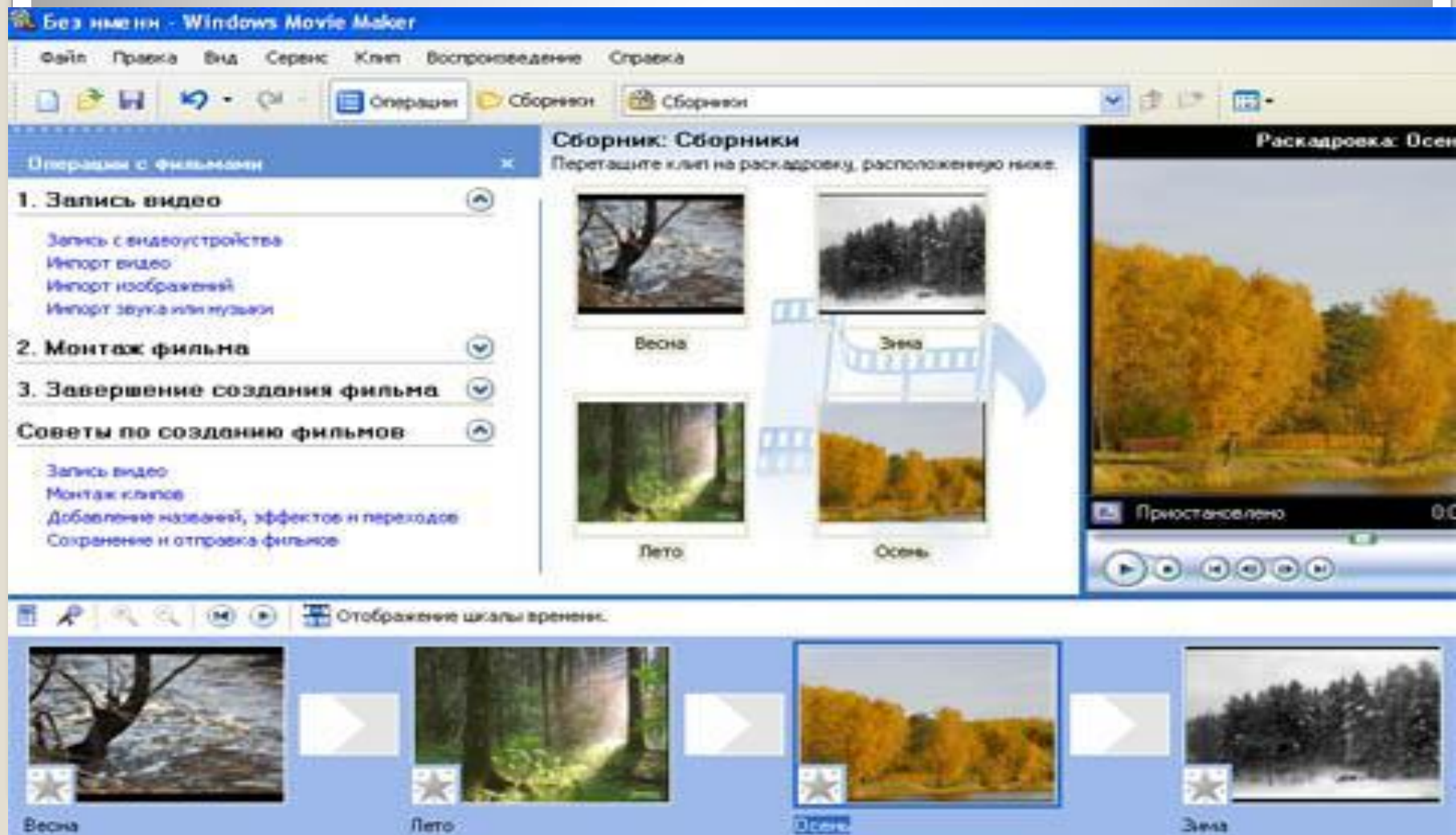
0192 0307

Отображение шкалы времени.

Перетащите файл мультимедиа на раскладку, чтобы начать создание фильма.

Готово

Теперь в нужном порядке поочередно, наведя курсор на каждую фотографию, перетаскиваем каждую в нижнюю область поля на раскадровку.



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеозффектов

Сборник: Сборники

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.



ATB - Let U Go (2005 Reworked)

Перетаскиваем музыкальный файл на раскадровку

Импорт файла

Папка: В МИРЕ ЖИВОТНЫХ

1

Недавние документы
Рабочий стол
Мои документы
Мой компьютер
Сетевое


Имя файла:

Тип файлов:


Импорт
Отмена

Параметры импорта: Создание клипов для файлов видео


...ю ниже.




0091




0172



0380



0415



0416

1

Приостановлено 0:00:00,00 / 0:03:43,45

▶ ◀ ⏪ ⏩ ⏸ ⏹

Отображение шкалы времени.

Перетащите файл мультимедиа на раскладку, чтобы начать создание фильма.

Готово

Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

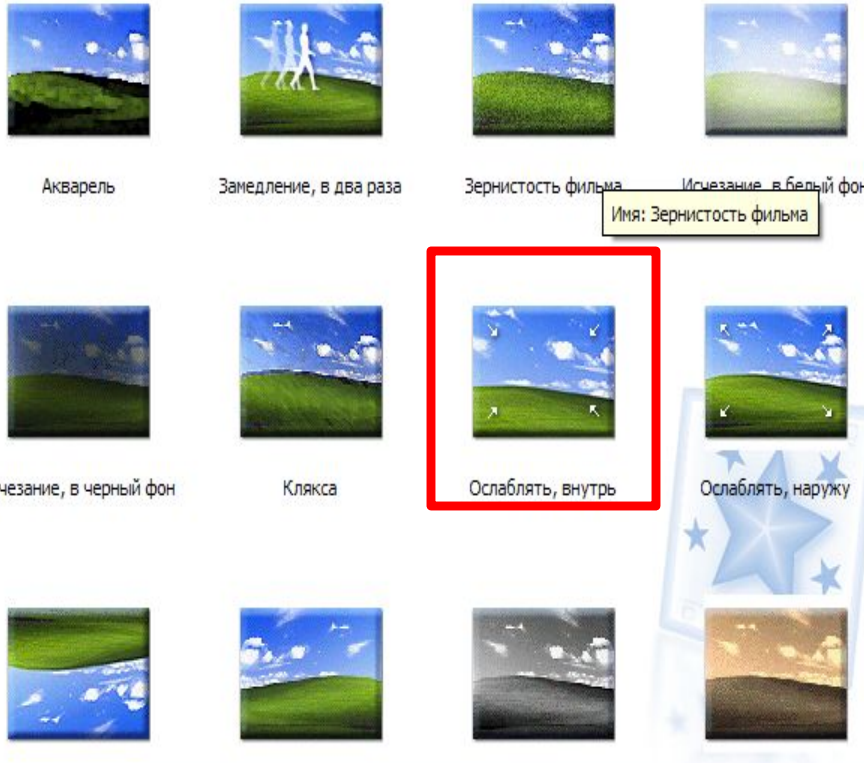
2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов**
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

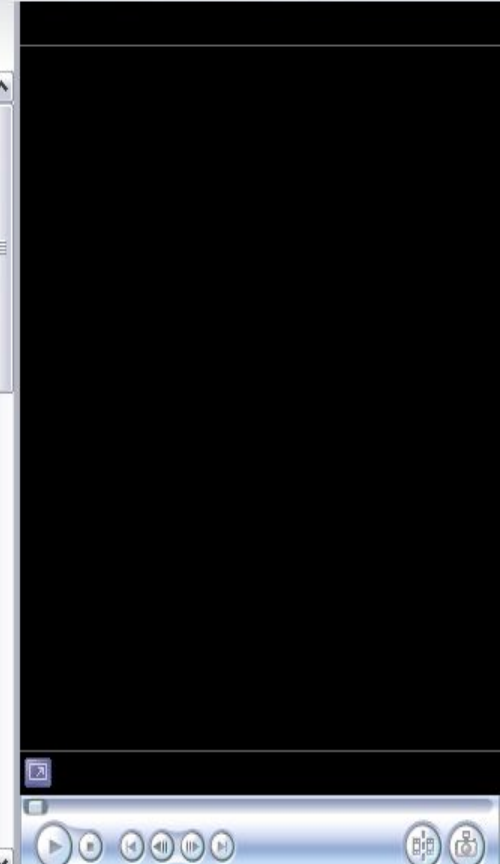
- Сохранение на компьютере
- Запись на компакт-диск
- Отправка по электронной почте
- Отправка на веб-узел
- Отправка на цифровую видеокамеру

Выберите видеоэффект на видеоклип на раскладке, расположенной ниже.

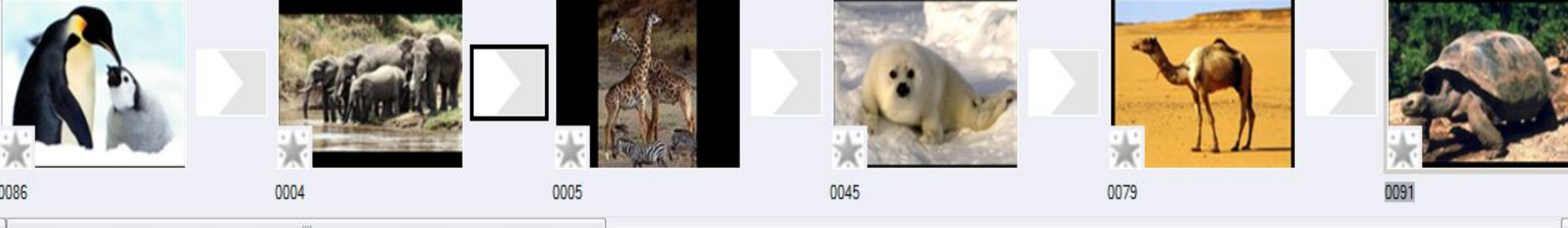


Акварель Замедление, в два раза Зернистость фильма Исчезание в белый фон
Имя: Зернистость фильма

Исчезание в черный фон Клякса **Ослаблять, внутрь** Ослаблять, наружу



Preview window showing a video clip with a play button and volume controls.



Timeline showing video clips with thumbnails and duration labels: 0086, 0004, 0005, 0045, 0079, 0091.

Операции с фильмами

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Видеопереходы

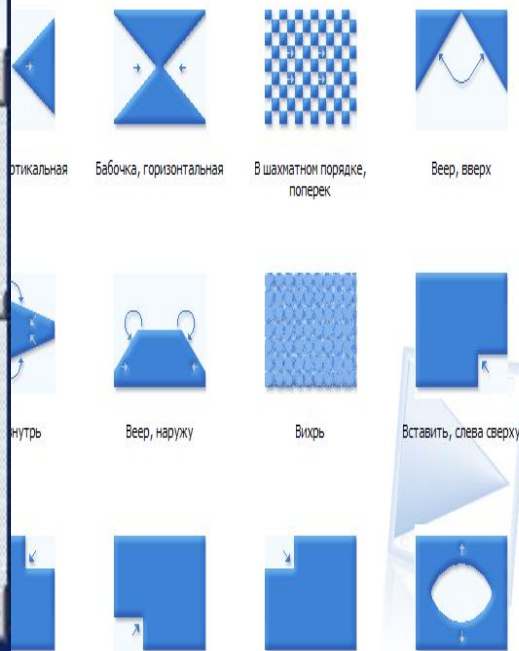
Перетащите видеопереход и поместите его между двумя видеоклипами на шкале времени.



Видеопереходы

Видеопереходы

Перетащите видеопереход и поместите его между двумя видеоклипами на шкале времени.



Отображение раскладовки.

00:00 0:00:05,00 0:00:10,00 0:00:15,00 0:00:20,00



Видео

Переход



0005



0045






0079



0091

MyVideo1 - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Произвед

   |  ▾  ▾ |  **Операции**  **Сборн**

Операции с фильмами

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров**
- Создание автофильма



Без имени - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справ



Операции



Сборники



Где добавить название?

Добавить название в начале фильма.

Добавить название перед выбранным клипом на раскадровке.

Добавить название на выбранном клипе на раскадровке.

Добавить название после выбранного клипа на раскадровке.

Добавить титры в конце фильма.

[Отмена](#)

Введите текст названия

Щелкните "Готово", чтобы добавить название в фильм.

В мире животных

[Готово, добавить название в фильм](#)

[Отмена](#)

Дополнительные возможности:

[Изменить анимацию названия](#)

[Изменить шрифт и цвет текста](#)

Появление и исчезание

В мире ЖИВОТНЫХ

Приостановлено 0:00:00,00 / 0:00:04,00

0086 0004 0005 0045 0079 0091

Готово

Мастер сохранения фильмов

Сохраненный файл фильма

Введите сведения о сохраненном файле фильма.

1. Введите имя файла для сохраняемого фильма.

Фильм

2. Выберите папку для сохранения фильма.

Мои видеозаписи

Обзор...

< Назад

Далее >

Отмена

Раскадровка: В мире животных

раскадровке.



м порядке,
рек



рь



Верх, вверх



Вставить, слева сверху



Приостановлено

0:00:00,00 / 0:01:04,00

Отображение шкалы времени.

В мире
животных



0086



0004



0005



0045



0079

Готово

Пуск

Презентация1

Создание видео...

Windows Movie M...

Практическая ра...

Документ 1 - Мис...

Без имени - Windo...

Microsoft Office Pi...

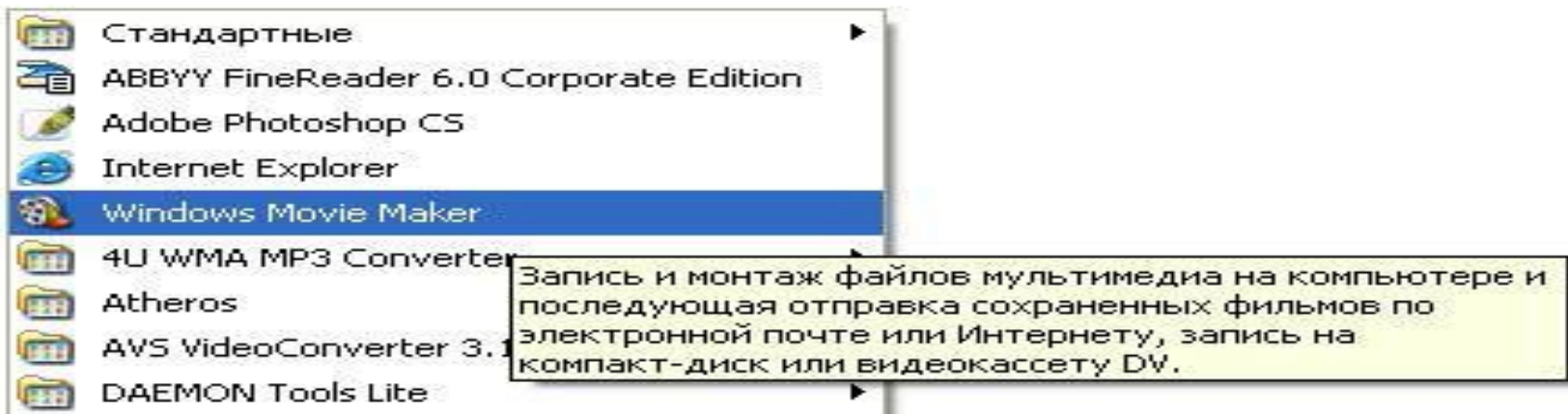
RU

16:18

Практическая работа

Приступим...

□ Запускаем Windows Movie Maker ("C:\Program Files\Movie Maker\moviemk.exe")



Основные этапы создания видеофильма

**1. Импорт изображений (видео,
звука)**

2. Импорт музыки

3. Добавление видеоэффектов

4. Добавление видеопереходов

5. Создание названий и титров

6. Сохранение на компьютере

**Работая над созданием
фильма, ты глубже познаешь
себя и окружающий мир.**

**Сделай так, чтобы фильм был
востребован, имел, пусть
небольшой, успех и это
увлекательное занятие будет
приносить тебе радость.**

Windows Movie Maker является простейшим редактором видео и его возможностей может оказаться недостаточно для монтажа качественного видео с более совершенными спец. аудио и видео эффектами. В этом случае, рекомендую воспользоваться другими, более профессиональными программами для создания/редактирования видео, обладающими более широкими возможностями.

К таким программам относятся:
Pinnacle Studio, Ulead Video Studio, Adobe Premier, Vegas Video Studio и другие.



Спасибо всем

за работу!