

Інформатика 10 клас

Урок 16.

**Додавання звукових і відеооб'єктів
до слайдових презентацій.
Створення та редагування**



Додавання звукових і відеооб'єктів до слайдових презентацій

Слайдові презентації, крім текстових і графічних об'єктів, можуть містити звукові та відеооб'єкти. Перед включенням до презентації в більшості випадків ці об'єкти заздалегідь створюються і редагуються.

Це пов'язано з тим, що в програмі **PowerPoint 2007** до презентацій можна включити тільки файли певних типів: додавати звукові файли форматів WMA, WAV, MP3, MIDI, AU, AIFF та відеофайли форматів WMV, AVI, MPEG, ASF.

Тому перед включенням до презентацій файли інших форматів слід конвертувати.

Ще одним способом підготовки звукових і відеооб'єктів є захоплення та запис у файли звуку та відео з використанням спеціальних програм - **граберів**.



Записування (захоплення) аудіо





Однією з найпростіших у використанні програм для записування (захоплення) звуку є програма, що входить до стандартних програм операційної системи **Windows**, — програма **Звукозапис**.

Для її запуску слід виконати **Пуск, Усі програми, Стандартні, Розваги, Звукозапис**.

Програма **Звукозапис** призначена для записування, відтворення та редагування звукозаписів. Вона забезпечує збереження звукозапису у файлах формату WAV без стиснення та відповідно без втрати даних. Тривалість одного сеансу запису не




Для створення нового звукозапису з використанням мікрофона або іншого під'єданого до входу звукової карти пристрою введення звуку необхідно:


- 1). Виконати **Файл, Створити** 
- 2). Вибрати кнопку Запис 
- 3). Проговорити в мікрофон потрібне повідомлення (або відтворити на іншому пристрої потрібне звукове повідомлення 
- 4). Зупинити процес запису вибором кнопки Стоп 
- 5). Прослухати створений звукозапис, вибравши кнопку **Відтворити**
- 6). Зберегти створений звукозапис у файлі, виконавши **Файл, Зберегти (Зберегти як)**.





Прослуховування звукозапису

Для прослуховування раніше створеного звукозапису необхідно:



- 1). Виконати **Файл, Відкрити**.
- 2). Вибрати файл, який потрібно прослухати.
- 3). Вибрати кнопку **Відтворити** 

Відтворення звукозапису можна зупиняти вибором кнопки **Сто** 

а потім продовжити відтворення з цієї самої позиції або з іншої, вибравши її повзунком ходу відтворення/запису та кнопку **Відтворити**.

Для швидкого переходу до початку звукозапису або до його кінця слід вибрати кнопки **Перейти на початок**  або **Перейти в кінець**  відповідно.



Назва операції	Опис виконання операції
Додати до вже існуючого або замінити фрагмент звукозапису	Установити повзунок ходу відтворення/запису в кінець існуючого звукозапису (додавання) або в позицію, з якої розпочнеться новий запис (заміна), і вибрати кнопку Запис  . Для завершення запису вибрати кнопку Стоп 
Змінити гучність звучання	Виконати <i>Ефекти</i> ⇒ <i>Збільшити гучність (на 25 %)</i> або <i>Ефекти</i> ⇒ <i>Зменшити гучність</i>
Змінити швидкість відтворення звукозапису	Виконати <i>Ефекти</i> ⇒ <i>Збільшити швидкість (на 100 %)</i> або <i>Ефекти</i> ⇒ <i>Зменшити швидкість</i> (слід зважати на те, що зміна швидкості спотворює звук)
Відтворити звукозапис у зворотному порядку	Виконати <i>Ефекти</i> ⇒ <i>Обернути</i> і вибрати кнопку Відтворити 
Змінити якість звукозапису	Виконати <i>Файл</i> ⇒ <i>Властивості</i> , у вікні Властивості об'єкта «Звук» вибрати кнопку Перетворити і в наступному вікні вказати формат файлу для перетворення і атрибути
Змінити формат звукового файлу	Виконати <i>Файл</i> ⇒ <i>Зберегти як</i> , у вікні Зберегти як вибрати кнопку Змінити і в наступному вікні вказати формат файлу збереження і атрибути
Видалити частину звукозапису	Перемістити повзунок ходу відтворення/запису в позицію, починаючи з якої треба видалити звукозапис, і виконати <i>Правка</i> ⇒ <i>Видалити до поточної позиції (Видалити після поточної позиції)</i>
Додати до існуючого звукозапису аудіодані з іншого файлу	Перемістити повзунок ходу відтворення/запису в позицію, починаючи з якої потрібно додати звукозапис з файлу, виконати <i>Правка</i> ⇒ <i>Вставити файл</i> і вибрати файл, звукозапис з якого треба додати. У ході додавання старий звукозапис буде замінено звукозаписом з файлу з поточної позиції
Змішати звукозаписи (міксування (англ. <i>mixing</i> – змішувати))	Перемістити повзунок ходу відтворення/запису в позицію, починаючи з якої потрібно змішати існуючий звукозапис з новим, виконати <i>Правка</i> ⇒ <i>Змішати з файлом</i> і вибрати файл, звукозапис з якого треба додати для змішування. Під час змішування один запис накладається на інший

Операції редагування та форматування звукозаписів



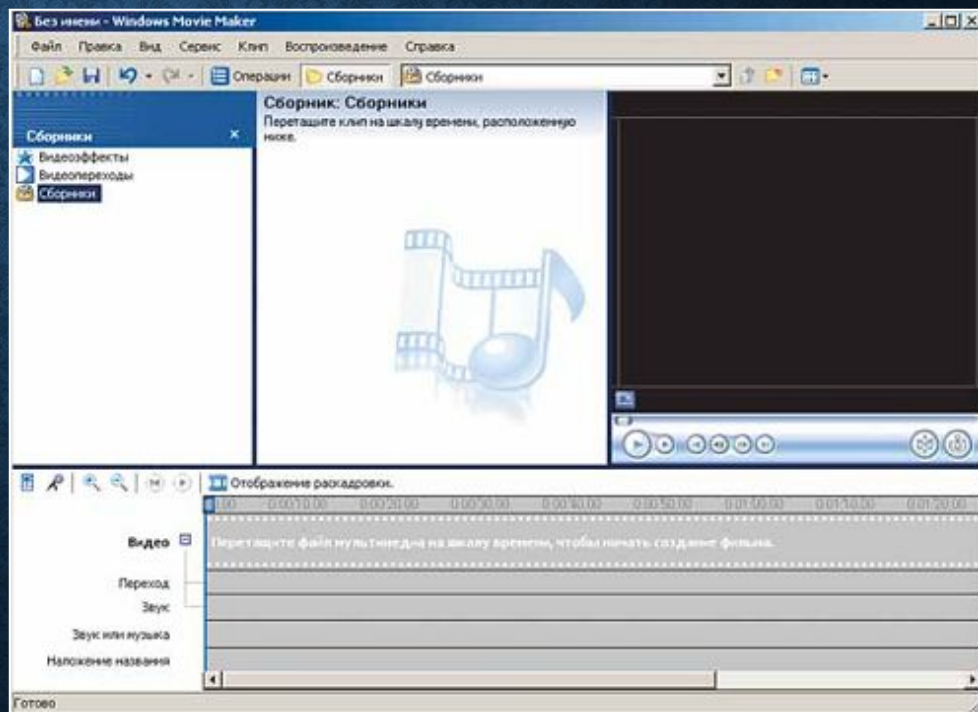
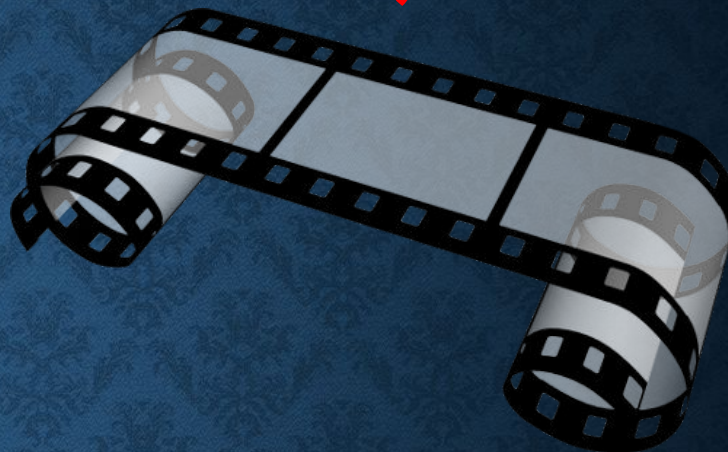
Записування (захоплення) відео

Для записування відео існує багато різноманітних програм.

Розглянемо виконання записування (захоплення) відео на прикладі програми **Windows Movie Maker**, яка входить до складу стандартних прикладних програм операційної системи **Windows**.

Ця програма є відеоредактором.

Для запуску програми слід виконати **Пуск, Усі програми, Windows Movie Maker**.

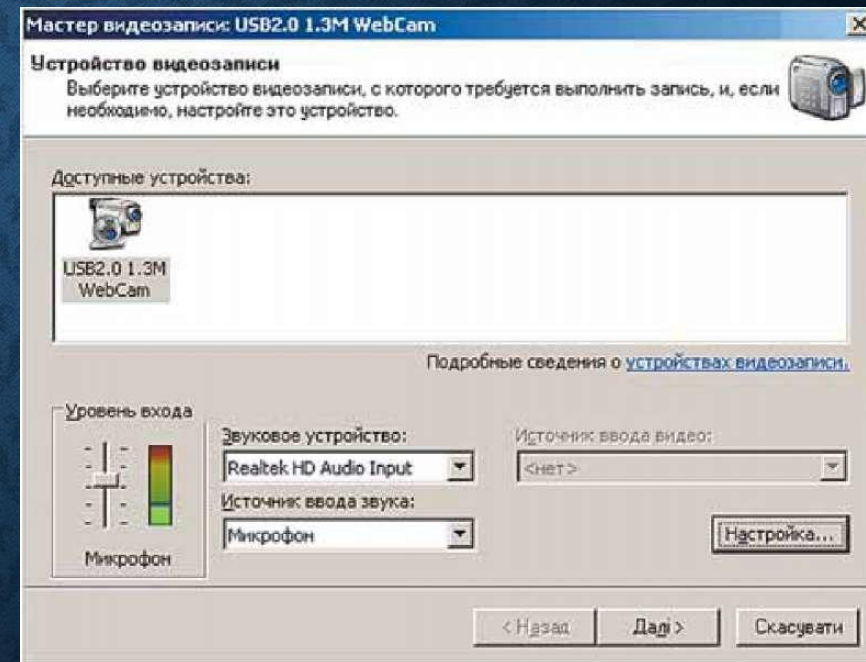


Записування відео



Для записування відео необхідно виконати такі дії:

- 1). Виконати **Файл, Запись відео** (запис відео).
- 2). Вибрати пристрій, з якого буде здійснено записування відео, у полі **Доступные устройства** (доступні пристрої) вікна **Мастер видеозаписи** (майстер з відеозапису).
- 3). Установити значення параметрів пристроїв уведення звуку: тип пристрою для введення та для опрацювання звуку, рівень запису.
- 4). Вибрати кнопку **Далі** та перейти до наступного вікна **Мастер видеозаписи**.
- 5). Увести ім'я файлу відеозапису та шлях до папки, в яку він буде записаний.
- 6). Вибрати кнопку **Далі** та перейти до наступного вікна **Мастер видеозаписи**.



Записування відео

8). Вибрати за встановленого значення перемикача **Другие настройки** (інші налаштування) у списку одне із значень налаштувань відео (у нижній частині вікна вказуються більш детальні відомості про обрані налаштування та розмір, який займе на диску файл із записом однієї хвилини відеозапису).

9). Вибрати кнопку **Далі** та перейти до наступного вікна **Мастер видеозаписи**.

10). Встановленням позначок прапорців вибрати:

- чи створювати відеофайл після завершення роботи програми майстра з відеозапису;
- чи відключати динаміки на час запису;
- чи встановлювати обмеження на час запису.

11). Вибрати кнопку **Начать запись** (розпочати запис).

12). Вибрати кнопку **Остановить запись** (зупинити запис) для завершення запису відеофрагмента.

13). Повторити кроки 10-11, якщо потрібно записати кілька фрагментів.

14). Вибрати кнопку **Готово**.



Додавання звукових об'єктів до слайдової презентації

Для додавання звукового об'єкта до слайдової презентації необхідно вибрати слайд, до якого він буде вставлений, і виконати **Вставлення, Медіакліпи, Звук**. Відкриється вікно для вставлення звуку з файлу. Якщо вибрати кнопку відкриття списку команд кнопки **Звук**, то можна вибрати один із чотирьох способів вставлення звукового об'єкта:

Звук із файлу

- вставлення звуку з файлу, що зберігається в зовнішній пам'яті або в мережі;

Звук із колекції кліпів

- вставлення звуку з файлу, що включений до однієї з колекцій: колекції користувача, колекції **Microsoft Office** та **Веб-колекції**;

Запис із компакт-диска

- вставлення звуку з музичного компакт-диска, який знаходиться в пристрої для роботи з оптичними дисками;

Записаний звук

- запис звукового коментаря з мікрофона і вставлення його до слайда.

Вставлення звукових об'єктів

Вставлення звукових об'єктів із файлів чи з колекції кліпів відбувається аналогічно відповідним операціям вставлення рисунків.

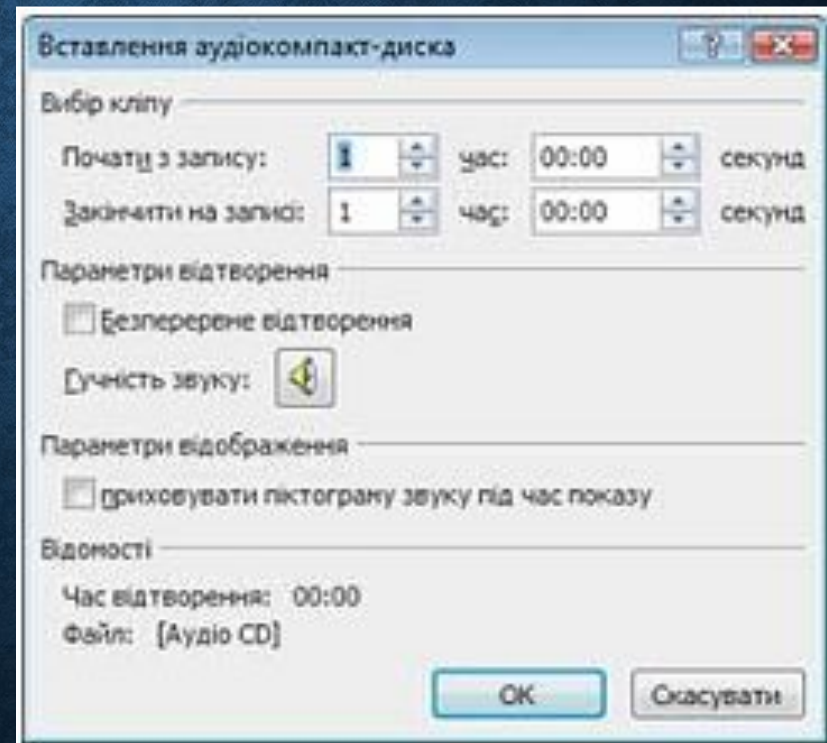
Під час вставлення звуку з музичного компакт-диска відкривається вікно **Вставлення аудіо-компакт-диска**.

У цьому вікні користувач встановлює номер запису (звукового твору) на аудіо-диску, з якого слід почати відтворення звуку, і номер запису, який буде останнім у відтворенні звуку.

Час звучання кожного із цих записів можна задати відповідними лічильниками, а загальна тривалість звучання всіх записів автоматично зазначається в нижній частині вікна біля напису **Час відтворення**.

Встановлення позначки прапорця **Безперервне відтворення** забезпечує безперервне відтворення обраних записів під час демонстрації презентації.




Можна також установити гучність звучання записів (кнопка **Гучність звуку**) або приховати піктограму звукового об'єкта (прапорець **приховувати піктограму звуку під час показу**).



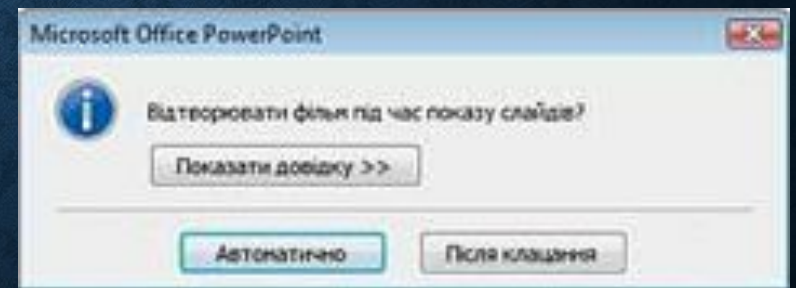
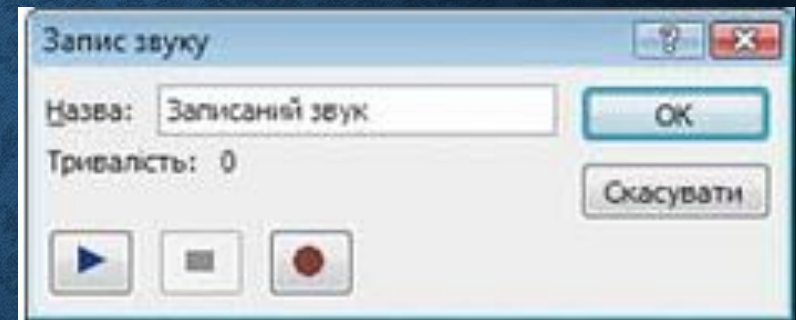
Вставлення до слайда звукового коментаря



Для вставлення до слайда звукового коментаря користувача після вибору команди **Записаний звук** необхідно у вікні **Запис звуку** увести в поле назву звукового об'єкта та здійснити запис звуку за таким алгоритмом:


- 1). Підключити мікрофон до комп'ютера або скористатися вбудованим.
- 2). Вибрати кнопку **Запис**  .
- 3). Проговорити в мікрофон зміст коментаря.
- 4). Вибрати кнопку **Зупинити**  .
- 5). Прослухати записаний коментар, вибравши кнопку **Відтворити**  .
- 6). Якщо коментар записано правильно, вибрати кнопку **ОК**, якщо ні - повторити команди 2-5 алгоритму.

На останніх кроках операції вставлення звукових об'єктів на екран виводиться вікно встановлення значень параметрів відтворення звуку. Необхідно вибрати, як буде розпочинатися відтворення звуку на слайді: одразу, як тільки розпочнеться показ слайда (кнопка **Автоматично**), або після вибору піктограми звукового об'єкта на слайді під час демонстрації презентації (кнопка **Після клацання**).



Вставка звукових об'єктів

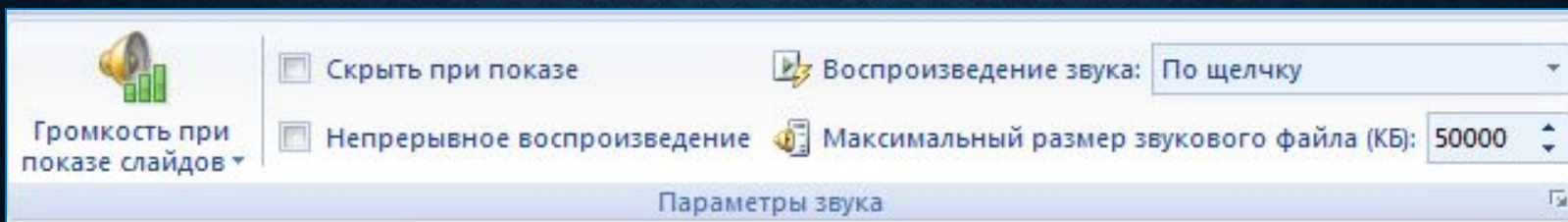


Після вставлення звукового об'єкта на слайді з'являється його піктограма  , якщо тільки не було обрано режим її приховування.

За вибору піктограми звукового об'єкта на **Стрічці** з'являється додатковий розділ **Знаряддя для звуків** і тимчасова вкладка **Параметри**. Після вибору цієї вкладки для редагування та форматування звуку можна використати відповідні елементи керування.

За замовчуванням звукові файли типу wav, розмір яких більше 100 Кбайт, автоматично зв'язуються з файлом презентації, а не вбудовуються в нього. Для вбудованих файлів типу wav можна вказати максимальний розмір до 50 000 Кбайт, але це приведе до збільшення загального розміру файлу презентації. Якщо під час вставлення вибрати файл більшого розміру, ніж встановлено цим параметром, то файл не буде включено до презентації.

Відтворення звуку відбувається в режимі показу слайдів.



Вставлення і опрацювання відеооб'єктів

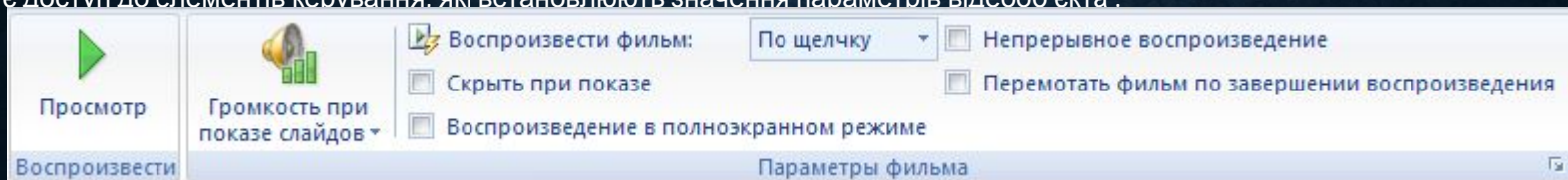
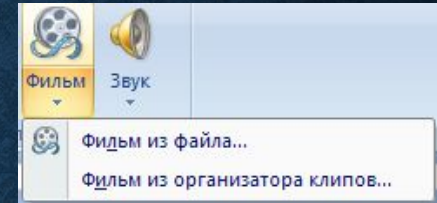
Для вставлення відеооб'єкта необхідно вибрати слайд, до якого він буде вставлений, і виконати **Вставлення, Медіакліпи, Фільм**. Відкриється вікно для вставлення фільму з файлу. Якщо вибрати кнопку відкриття списку команд кнопки **Фільм**, то можна вибрати один з двох способів вставлення відеооб'єкта:

- **Фільм із файлу** - вставлення відео з файлу, що зберігається в зовнішній пам'яті або в мережі;
- **Фільм із колекції кліпів** - вставлення відео з файлу, що включений до однієї з колекцій: колекції користувача, колекції **Microsoft Office** та **Веб-колекції**.

Під час вставлення відео користувачеві буде запропоновано встановити, яким чином буде розпочинатися відтворення відео: автоматично чи після вибору об'єкта на слайді у ході його демонстрації.

Після вставлення відеооб'єкта на слайді з'являється прямокутна область, в якій буде відтворюватися відеофільм. Розміри цієї області після її виділення можна змінити, використовуючи відповідні маркери або встановивши точні розміри лічильниками **Висота фігури** та **Ширина фігури** групи **Розмір** тимчасової вкладки **Формат** додаткового розділу **Знаряддя для зображення**. Можна також перемістити область відтворення відео стандартною операцією перетягування об'єкта.

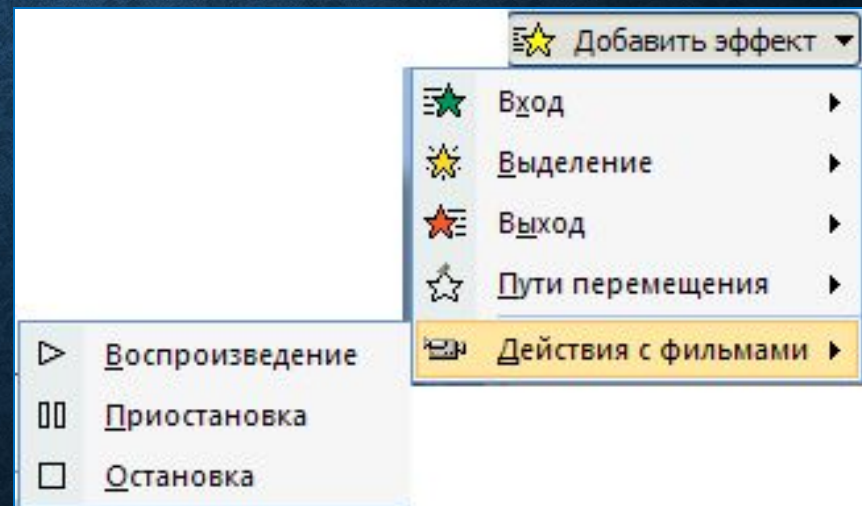
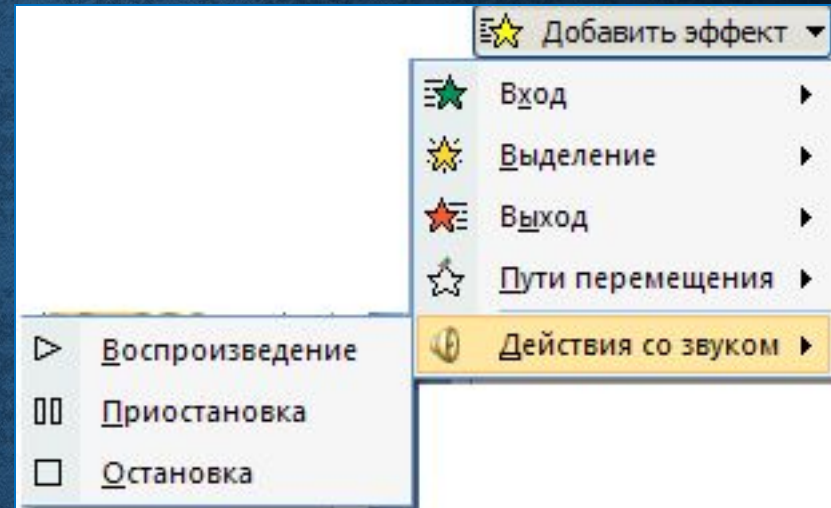
Після виділення відеооб'єкта на **Стрічці** з'являється додатковий розділ **Знаряддя для фільмів** і тимчасова вкладка **Параметри**. Вибравши заголовок цієї вкладки, користувач отримує доступ до елементів керування, які встановлюють значення параметрів відеооб'єкта.



Додавання анімаційних ефектів до звукових і відеооб'єктів слайда

Для додавання анімаційних ефектів до звукових і відеооб'єктів використовується та сама послідовність дій, як і для текстових або графічних. Тільки ефекти появи, виділення, виходу та шляхів переміщення застосовуються до значка об'єкта (звуковий об'єкт) або до вікна, в якому відтворюється відеооб'єкт.

Список **Додати ефект** для цих об'єктів містить ще одну команду **Дії зі звуками** чи **Дії з фільмами**. В обох випадках у списку, що відкриється після вибору команди, можна вибрати одну з команд: **Відтворити**, **Пауза** або **Завершити**.

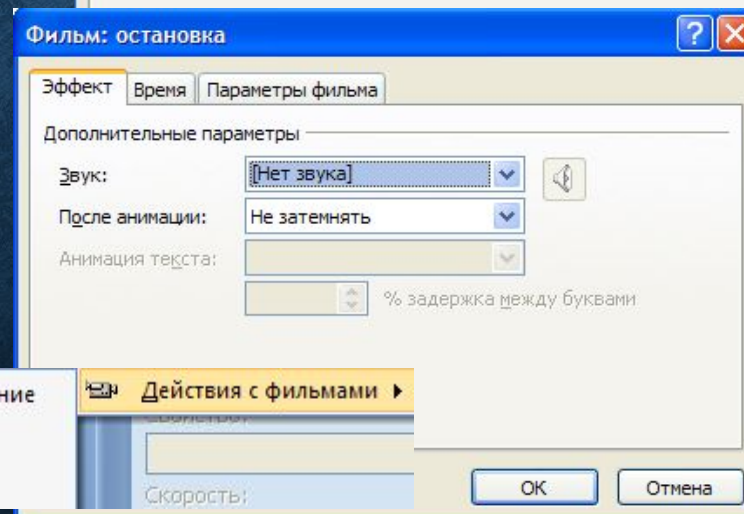
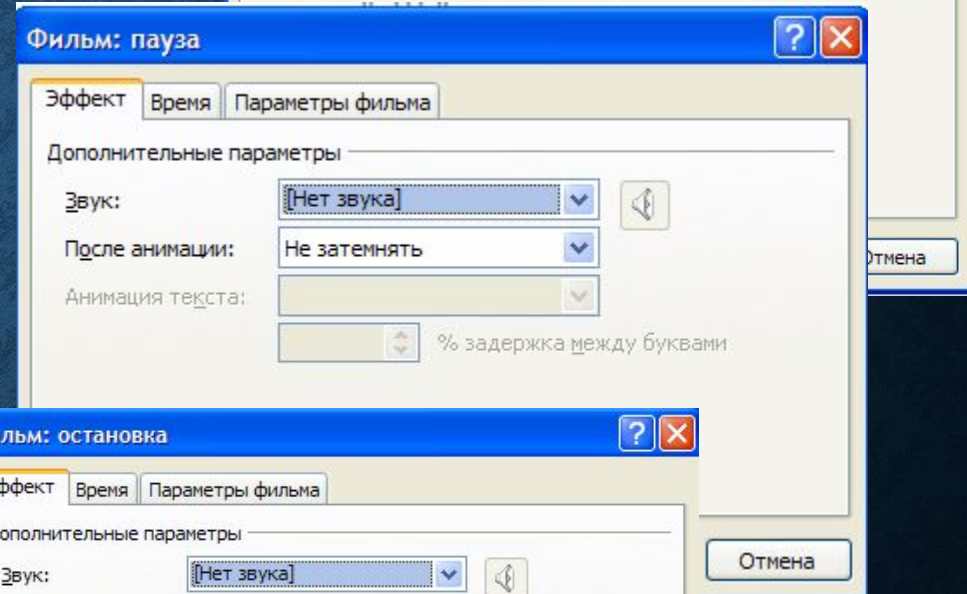
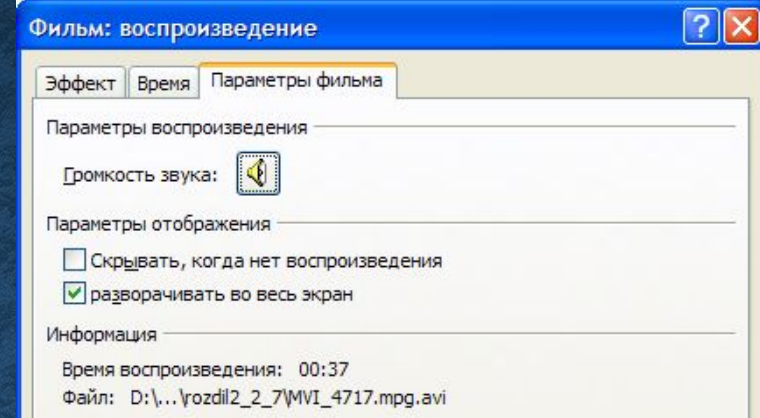
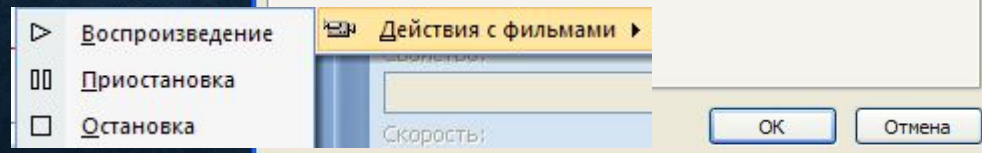


ЗНАЧЕННЯ ПАРАМЕТРІВ

Для встановлення значень параметрів відтворення ефектів анімації слід вибрати кнопку відкриття списку команд поточного ефекту і відкрити вікно, що має заголовок залежно від ефекту, параметри якого налаштовуються.

Для відеооб'єкта, наприклад, це можуть бути такі вікна:

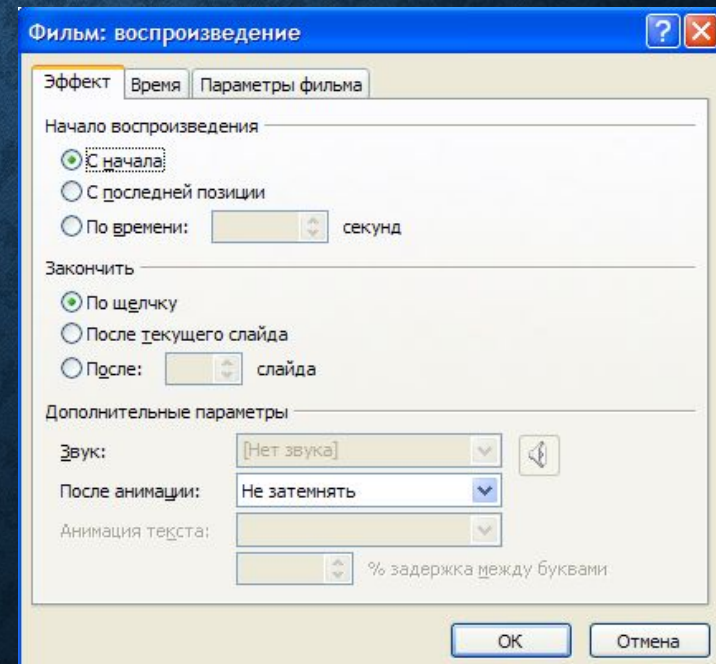
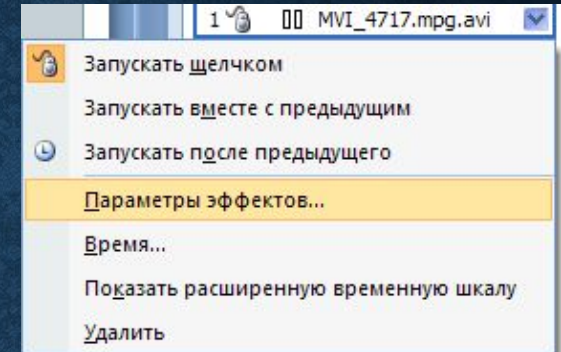
- **Фільм: відтворення,**
- **Фільм: пауза**
- **Фільм: зупинка.**



Встановлення значень параметрів

На вкладці **Ефект** вікна **Фільм:**
відтворення користувач може
встановити значення таких
параметрів:

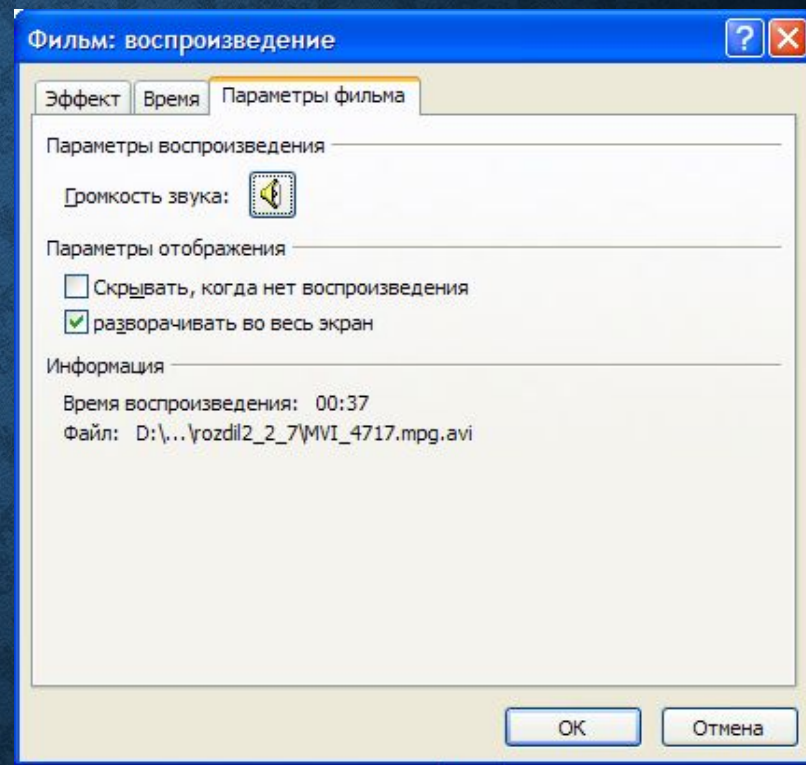
- *початок відтворення: з початку, з останньої позиції або за часом;*
- *завершення відтворення: після натиснення лівої кнопки миші (після клацання), після поточного або слайда із заданим номером;*
- *дії після анімації - аналогічно діям для текстових і графічних об'єктів.*



Встановлення значень параметрів

На вкладці **Параметри** фільму вікна **Фільм:** відтворення користувач може встановити значення таких параметрів:

- гучність звуку відеофільму;
- приховування за відсутності відтворення;
- відображення відео на весь екран.



Параметри відтворення відео- (звукових) об'єктів

Налаштування ефектів звукових об'єктів аналогічне налаштуванню ефектів відео за виключенням відображення на весь екран.

Налаштувати параметри відтворення відео- (звукових) об'єктів можна також з використанням елементів керування груп **Параметри фільму** (Параметри звуку) та **Відтворення** вкладки **Параметри додаткового розділу Знаряддя для фільму** (Знаряддя

дл

