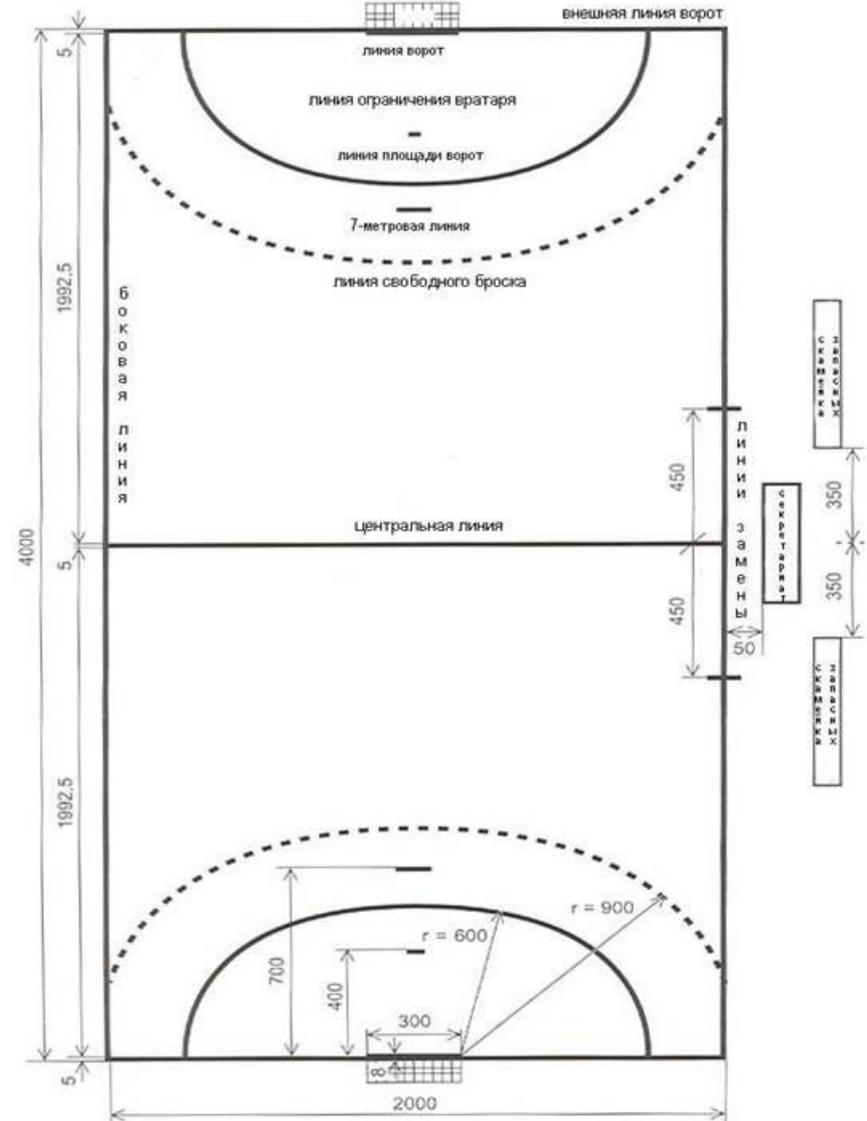


# Площадка для игры в гандбол

- Игра происходит в закрытом помещении на прямоугольной площадке размером 40x20 м. Вокруг площадки должны находиться зона безопасности размером не менее 1 м вдоль боковых линий и не менее 2 м за линией ворот. Длинные границы площадки называются боковыми линиями, короткие — линиями ворот или внешними линиями ворот. Все линии являются частью площадки, которые они ограничивают. Ширина всех линий разметки составляет 5 см.
- К каждой из линий ворот примыкает площадь ворот, ограниченная линией площадки ворот, проводимой следующим образом: непосредственно напротив ворот расстоянии 6 м от линии ворот проводится параллельная линия длиной 3 м. Концы этой линии соединяются с внешними линиями ворот дугами радиусом 6 м, с центрами в углах стоек ворот.
- На расстоянии 3 м от внешней границы линии площадки ворот параллельно ей проводится прерывистая линия свободных бросков. Длины сегментов этой линии и расстояние между ними составляют 15 см.
- Напротив линии ворот, параллельно ей, на расстоянии по центру ворот проводится 7-метровая линия длиной 15 см.
- Напротив линии ворот, параллельно ей, на расстоянии по центру ворот проводится линия ограничения вратаря длиной 15 см.
- Середины боковых линий соединяются центральной линией.
- Части одной из боковых линий от центральной линии на расстоянии 4,5 м от неё называются линиями замены каждой из команд. Границы линий замены отмечаются линиями, проходящими под прямым углом к боковой линии и продолжающимися на 15 см от неё в обе стороны.



# Ворота

- По центру каждой линии ворот устанавливаются ворота. Они должны быть надёжно закреплены. Внутренние размеры ворот: ширина 3 м, высота 2 м. Стойки ворот и перекладина должны иметь квадратное сечение со стороной 8 см, при этом задняя кромка стоек должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Стойки ворот с трёх видимых с площадки сторон должны быть попеременно окрашены в два контрастных цвета, отличающихся от цветов площадки. На воротах должна иметься сетка.



# Гандбольный мяч

- Гандбольный мяч изготавливают из кожи или синтетического материала. Он должен быть круглым и не быть скользким или блестящим. Существует 3 размера гандбольных мячей:
- Окружность 50-52 см, вес 290—330 г. для команд мальчиков 8-12 лет и девочек 8-14 лет
- Окружность 54-56 см, вес 325—375 г. для женских команд старше 14 лет и мужских команд 12-16 лет
- Окружность 58-60 см, вес 425—475 г. для мужских команд старше 16 лет



# Команда

- Команда состоит из 14 человек, из которых одновременно на площадке могут находиться не более 7, остальные являются запасными. Один из находящихся на площадке игроков является вратарём. В начале игры в каждой из команд должно быть не менее 5 игроков. Запасной игрок может в любой момент выйти на площадку после того, как её покинет находящийся на ней игрок. При этом выходить на площадку и покидать её игроки могут только через линию замены своей команды.
- Кроме игроков, в команду могут входить до 4 официальных лиц, вносимых в протокол матча. Одно из этих официальных лиц является официальным представителем команды, имеющим право обращаться к секретарю, секундометристу и, возможно, к судьям. Официальный представитель команды также отвечает за то, чтобы на скамейке запасных и на площадке присутствовали только лица, имеющие на это право.



# Судьи, секретарь и секундометрист

- Матч обслуживается двумя равноправными судьями. В случае разногласий решение принимается судьями совместно после совещания. Если судьи согласны в оценке нарушения, но назначают различные наказания, действует более строгое из них.
- Судьям помогают секретарь и секундометрист, находящиеся за столом у линий замен команд.



# Продолжительность игры

- Матчи взрослых команд состоят из двух таймов по 30 минут с 10-минутным перерывом. После перерыва команды меняются сторонами площадки. В случае необходимости выявления победителя может быть назначено дополнительное время — два тайма по 5 минут с 1-минутным перерывом. Если первое дополнительное время не выявило победителя, то через 5 минут назначается второе дополнительное время на тех же условиях.
- Отсчёт времени не прерывается при кратковременных остановках игры. В случае необходимости более продолжительной остановки судьи могут остановить секундомер. В частности, остановка секундомера обязательна при удалении игрока, совещании судей.
- Каждая команда имеет право один раз в течение тайма взять 1-минутный тайм-аут, на время которого секундомер также останавливается. Тайм-аут разрешается брать, когда команда владеет мячом.



# Игра

- » Игроки могут бросать, ловить, толкать и останавливать мяч, используя руки, голову, корпус, бёдра и колени;
- » Игрок может удерживать мяч не более 3 секунд, а также делать с ним не более 3 шагов, после чего должен передать мяч другому игроку, бросить его по воротам или ударить его об пол;
- » Касаться площадки в пределах площадки ворот может только вратарь соответствующей команды. Однако пересекать границу площадки ворот в прыжке разрешено;
- Игрок в красной форме пересёк границу площадки ворот в прыжке и бросает по воротам. Один из игроков в чёрной форме заступил в площадку ворот, что является нарушением, но может не наказываться, если нарушитель не получил от этого преимущества



# Контроль соперника согнутыми руками

- » Разрешается отбирать мяч у соперника открытой ладонью, контролировать перемещение соперника согнутыми руками при контакте с ним, блокировать соперника корпусом;



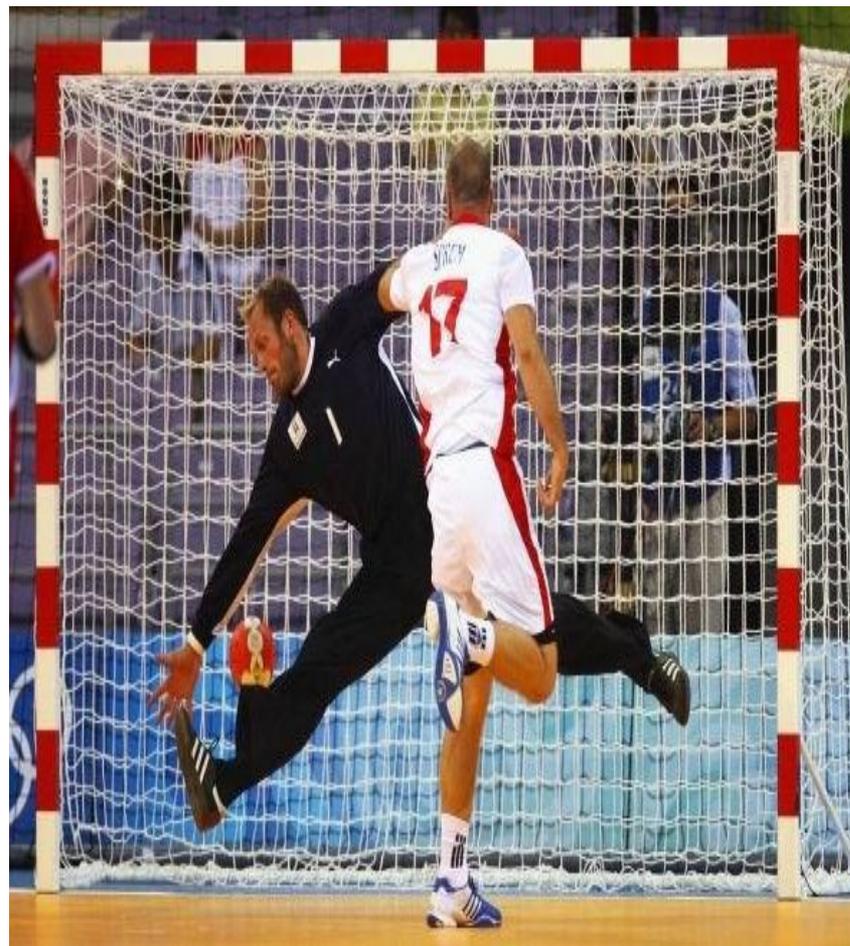
» Не разрешается разыгрывать мяч пассивно, без видимых попыток атаковать;

- Жест судьи, предупреждающий о пассивной игре. После этого сигнала команда должна начать играть более активно, или против неё будет назначен свободный бросок



# Взятие ворот и победитель

- » Гол засчитывается, если мяч полностью пересёк линию ворот, и при этом атакующая команда не нарушила правила, а судья не дал сигнала к остановке игры. Судьи могут засчитать гол, если мяч не попал в ворота в результате постороннего вмешательства, но должен был туда попасть, не будь этого вмешательства.
- » Матч выигрывает команда, забросившая больше мячей, чем противник. Ничьи допускаются, но в случае необходимости выявить победителя игры может быть назначено дополнительное время, а в случае необходимости — серия 7-метровых бросков.



# Вратарь

- Действия вратаря регламентируются особыми правилами:
- » Вратарь — единственный игрок, который может касаться площадки в пределах своей площади ворот;
- » Вратарь в пределах своей площади ворот может при защите ворот касаться мяча любой частью тела;
- » Вратарь может передвигаться с мячом по своей площади ворот без ограничений на время владения мячом или число шагов;
- » Вратарь может выйти из своей площади ворот без мяча; за её пределами вратарь рассматривается как обычный игрок;
- » Вратарь не может выходить из площади ворот с мячом в руках, однако выходить с мячом, не находящимся под контролем вратаря, разрешено;
- » Вратарь не может возвращаться в свою площадь ворот с мячом;
- » Вратарь не может, находясь в площади ворот, касаться мяча, находящегося за её пределами.



## Броски

Правила гандбола описывают пять стандартных бросков, используемых в начале игры и для её возобновления после различных ситуаций.

- **Начальный бросок**
- Начальный бросок — способ начала игры, а также её возобновления после заброшенного гола. Одна из команд получает право на начальный бросок в начале первого тайма в результате жеребьёвки, другая команда выполняет начальный бросок в начале второго тайма. Начальный бросок после заброшенного гола выполняет команда, пропустившая мяч.
- Игрок, выполняющий начальный бросок, должен находиться в центре площадки. Одна стопа игрока должна находиться на центральной линии, вторая — на центральной линии или за ней. Бросок выполняется по свистку судьи в течение 3 секунд в любом направлении. Бросок считается выполненным, когда мяч покидает руку игрока.
- Другие игроки команды, выполняющей бросок, должны находиться на своей половине площадки до свистка судьи. Соперники выполняющей бросок команды должны находиться на своей половине площадки при броске в начале тайма, а при броске после заброшенного мяча могут находиться на любой половине площадки. Однако расстояние между выполняющим бросок игроком и соперниками в любом случае не должно быть меньше 3 м.



# Бросок из-за боковой линии

- Бросок из-за боковой линии выполняется в следующих ситуациях:
- Мяч полностью пересёк боковую линию — бросок выполняется с места, где мяч пересёк линию;
- Мяч полностью пересёк внешнюю линию ворот, а последним его коснулся полевой игрок защищающейся команды — бросок выполняется с места соединения боковой линии с внешней линией ворот;
- Мяч коснулся потолка или конструкций над площадкой — бросок выполняется с ближайшей к месту касания точки боковой линии.
- Бросок выполняют соперники команды, игрок которой последним коснулся мяча. Выполняющий бросок игрок должен поставить одну стопу на боковую линию, положение второй стопы не регламентируется. Соперники выполняющего бросок игрока должны находиться не менее чем в 3 м от него, а если линия площади ворот проходит менее чем в 3 м от места выполнения броска — они могут находиться непосредственно у этой линии.

# Бросок вратаря

- Мяч полностью пересёк внешнюю линию ворот, а последним его коснулся вратарь защищающейся команды или любой игрок атакующей команды;
- Игрок атакующей команды заступил в площадь ворот или коснулся мяча, который катится или лежит в площади ворот;
- Вратарь взял под контроль мяч в площади ворот или мяч лежит в площади ворот;
- Бросок выполняется вратарём защищавшейся команды. Вратарь, выполняющий бросок, должен находиться в площади ворот и направить мяч так, чтобы он пересёк линию площади ворот. Бросок считается выполненным, когда мяч полностью пересечёт линию площади ворот. Соперники могут находиться непосредственно у площади ворот, но им не разрешается касаться мяча, пока бросок не будет выполнен. Гол, заброшенный в собственные ворота непосредственно после броска вратаря, не засчитывается.

# Свободный бросок

- Свободный бросок назначается при нарушениях правил, а также как способ возобновления игры после её остановки, даже если нарушения не было. Свободный бросок исполняет команда, против которой были нарушены правила или которая владела мячом перед остановкой игры. При назначении свободного броска против команды, владеющей мячом, её игрок обязан немедленно отпустить мяч или положить его на пол. Свободный бросок исполняется с места, где произошло нарушение правил или где находился мяч в момент остановки игры. Если бросок должен быть исполнен из пределов площади ворот команды, исполняющей бросок, или из зоны, ограниченной линией свободных бросков соперников, то он исполняется с ближайшей точки за пределами этих зон.
- Свободный бросок выполняется без свистка судьи. Соперники должны находиться на расстоянии не менее 3 м от игрока, исполняющего бросок.
- При назначении свободного броска судья жестом показывает, в какую сторону он назначен.

# 7-метровый бросок

- 7-метровый бросок назначается, когда в результате запрещённых действий игроков или официальных лиц соперника, а также действий посторонних лиц или форс-мажорных ситуаций команда лишается верной возможности забросить гол. Нарушение, наказываемое 7-метровым броском, может произойти в любом месте площадки.
- К верным возможностям забросить гол относятся, в частности:
  - » Нахождение игрока с мячом у линии площадки ворот соперника, причём соперник уже не может разрешёнными способами помешать ему совершить бросок по воротам;
  - » Выход игрока с мячом один на один с вратарём соперника;
  - » Выход вратаря из площадки ворот, когда игрок, владеющий мячом, может беспрепятственно забросить его в пустые ворота.
- Игрок, выполняющий бросок, находится за 7-метровой линией на расстоянии не более 1 м от неё, не касаясь линии. Вратарь соперников находится между линией ворот и линией ограничения вратаря. Остальные игроки располагаются за линией свободных бросков, причём соперники выполняющего бросок игрока должны находиться не менее чем в 3 м от него. Игроки команды, выполняющей бросок, не могут касаться мяча после броска, пока мяч не коснётся игрока соперника или ворот.



# Наказания

- Правила предусматривают 3 вида персональных наказаний:
  - » Предупреждение;
  - » Удаление на 2 минуты;
  - » Дисквалификация.
- Эти наказания могут назначаться как игрокам, так и официальным лицам команд.
- Предупреждение
  - Предупреждение выносится за нарушения, направленные против игрока соперника или неспортивное поведение. Вынесение предупреждения сопровождается предъявлением жёлтой карточки. Максимальное количество предупреждений в течение одной игры:
    - » Игрок — 1 предупреждение;
    - » Все игроки одной команды — 3 предупреждения;
    - » Все официальные лица одной команды — 1 предупреждение.



# Удаление на 2 минуты

- По достижении максимального количества предупреждений за дальнейшие нарушения назначаются более строгие наказания. Предупреждение также не выносится игроку, уже удалявшемуся в данной игре на 2 минуты.



- Удаление на 2 минуты назначается за нарушения, опасные для здоровья соперника, более серьёзное неспортивное поведение, выход на площадку лишнего игрока, вмешательство в игру запасного игрока, неспортивное поведение удалённого игрока. Кроме того, удаление назначается за менее серьёзные нарушения, когда игрок, команда или официальные лица получили максимальное число предупреждений. Удаление сопровождается жестом судьи — поднятием руки с двумя выпрямленными пальцами. При этом наказании удалённый игрок покидает площадку на 2 минуты игрового времени, команда играет это время в неполном составе. Удалённый игрок находится на скамейке запасных своей команды. При применении этого наказания к официальному лицу команды, оно остаётся на скамейке запасных, а срок удаления отбывает один из игроков. Третье 2-минутное удаление одного игрока в течение матча влечёт его автоматическую дисквалификацию. Все официальные лица одной команды могут получить лишь одно 2-минутное удаление, дальнейшие нарушения наказываются дисквалификацией.

# Дисквалификация

- Дисквалификация — удаление до конца игры
- Дисквалификация назначается за грубые нарушения правил, грубое неспортивное поведение. В случае особо грубых нарушений дисквалификация сопровождается написанием рапорта в соответствующие спортивные структуры. Дисквалификация также назначается, если игрок получает третье 2-минутное удаление в течение одной игры или если официальные лица команды получают второе 2-минутное удаление в течение игры.
- Дисквалификация сопровождается предъявлением красной карточки. Дисквалифицированный игрок или официальное лицо обязаны покинуть площадку и зону запасных и не имеют права поддерживать какие-либо контакты с командой до конца игры. Дисквалификация всегда сопровождается 2-минутным удалением. Через 2 минуты после дисквалификации команда может восстановить численный состав.

