Мелітопольський державний педагогічний університет ім. Б.Хмельницького

Комп'ютерна графіка на ПЕОМ.

Презентацію підготувала:
Студентка III курсу 115-с групи
Напряму: Дошкільна освіта
ННІСПМО
Іванікова Марія Юріївна

Мелітополь 2017

У
До плану

кінець

План

- Основні поняття комп’ютерної графіки.

Перейти

- Види комп’ютерної графіки.

Перейти

- Растрова
- Векторна
- Тривимірна
- Фрактальна

Р

В

Т

Ф

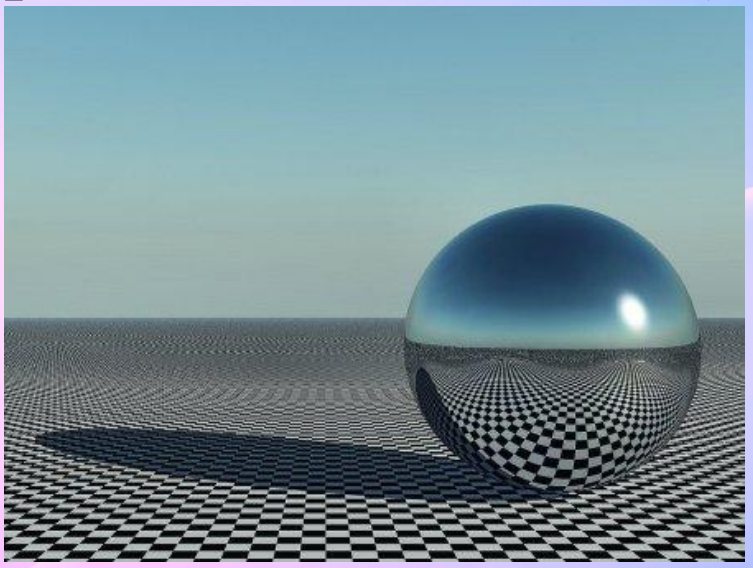
Попереднього

Наступна

Основні поняття комп’ютерної графіки

- **Комп’ютерна графіка** – галузь інформатики, що вивчає методи та прийоми обробки графічних зображень за допомогою комп’ютерної техніки.

- Ця сфера охоплює всі форми представлення зображень, які сприймаються оком людини, випромінювані монітором або у вигляді копії на якому-небудь носії (папір, тканина, кіноплівка).



- **Основні призначення комп'ютерної графіки** - візуальна побудова зображення графічного об'єкта по його опису і збереження зображень в інші формати.

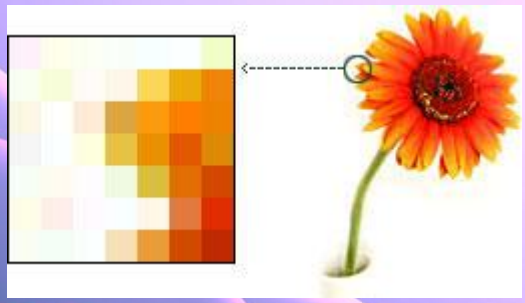
До плану

кінець

Види комп’ютерної графіки

- В залежності від способу формування зображення комп’ютерну графіку розділяють на:

Растрову



Векторну

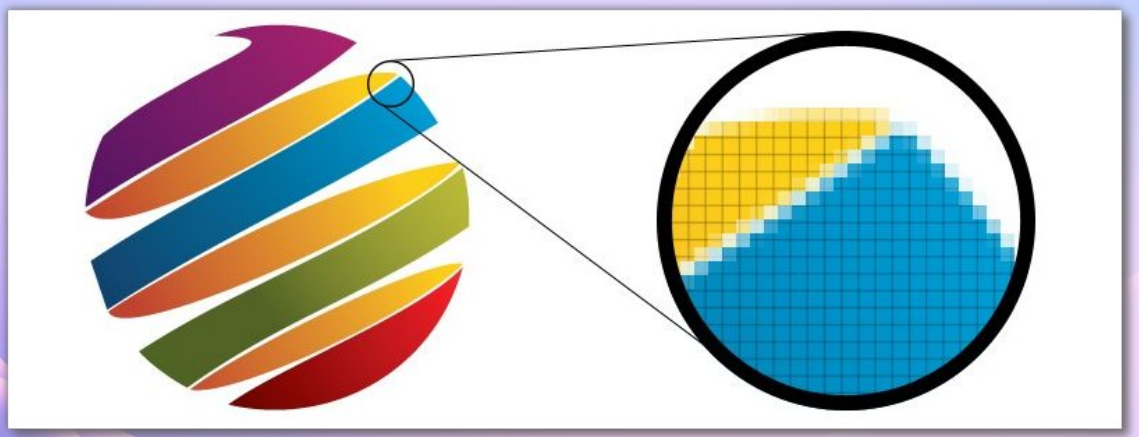
Тривимірну

Фрактальну

Попередня

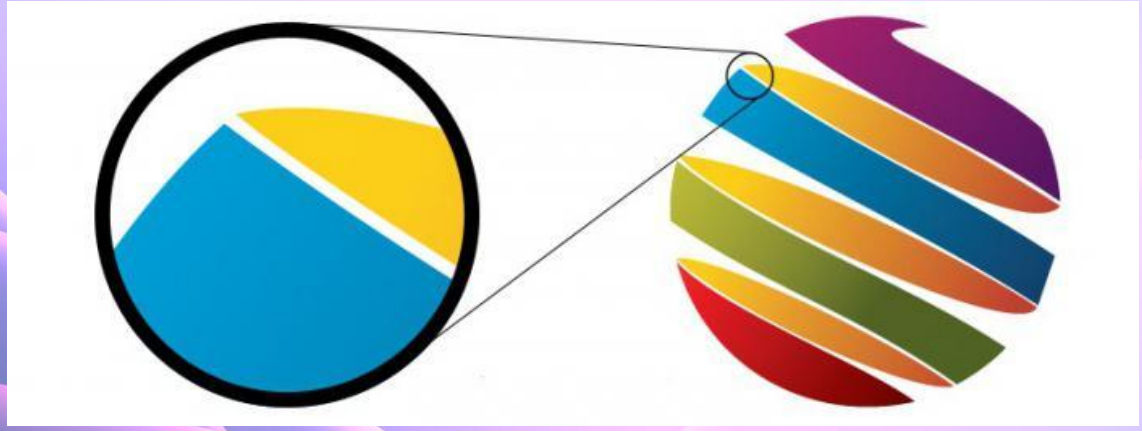
Наступна

- **Растрові зображення** мають порівняно великий розмір, оскільки комп’ютер зберігає параметри всіх точок зображення.

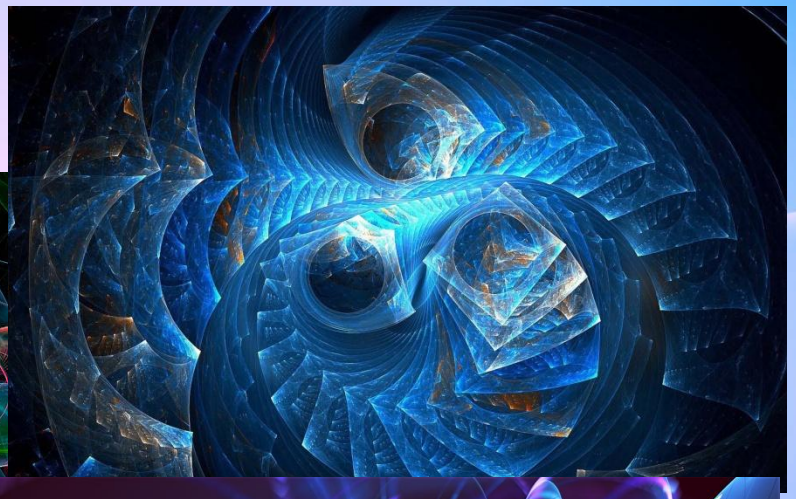


- **Векторні зображення** можна розділити на окремі складові частини і кожну редагувати незалежно від інших.

Близькі аналоги – слайди мультфільмів, представлення математичних функцій на графіку.

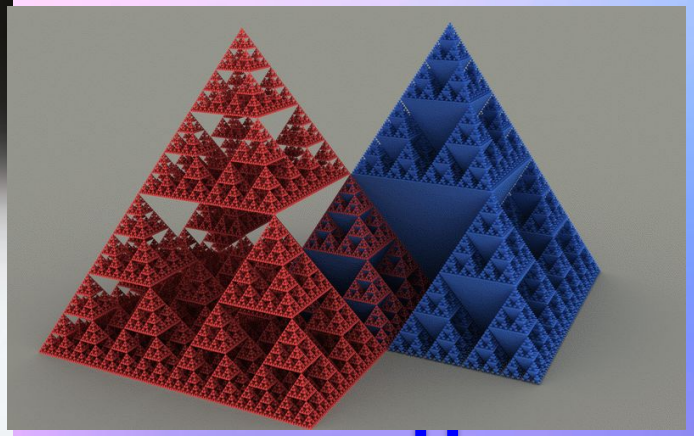


- **Фрактальне зображення.** Будуються з подібних між собою елементів. Зображення відтворюється виключно за рівняннями. Близьким аналогом є будова сніжинки, кристалу.



- **Тривимірне зображення**

Для створення реалістичної моделі використовують об’ємні геометричні примітиви.



Список источников информации

- https://sites.google.com/site/informatika324/komp-uterna-grafika-ta-ieie-vidi
- http://edufuture.biz/index.php?title

Дякую за увагу!

Презентація на одному слайді

На початок

До плану

3

4

5

6

7

8

9