



# Комп'ютерні ігри як твори мистецтва

Виконав: Корольов Юрій

# Чи можна вважати комп'ютерні ігри мистецтвом?

- У Німеччині після довгих дебатів ігри таки визнали мистецтвом: WarCraft або Stalker, Call of Duty чи Monkey Island – комп'ютерні ігри тепер вважаються мистецьким надбанням, і їхні розробники віднині входять до складу Німецької ради з питань культури.
- В командах, які займаються створенням ігор, тісно співпрацюють дизайнери, сценаристи, композитори.

# Які є види мистецтва у КІ?

- КІ поєднує у собі декілька видів мистецтва:
- 1)Музичне. Більшість ігр мають свій саундтрек. На відміну від фільмів, де зазвичай використовується декілька треків, ігри можуть мати велику к-ть різних саундтеків(часто більше за 30) на кожну ситуацію в грі.
- 2)Літературне. Майже усі ігри мають свій власний сценарій, а деякі з особливо продуманим сюжетом можуть навіть скласти конкуренцію книжкам(Dragon Age Origins, The Elder Scrolls V: Skyrim, Dying Light).
- 3)Кінематографічне. Деякі, хоча й не всі ігри створюються подібно до кінематографу з реальною грою акторів.



# Жанри ігор

Різних способів класифікацій ігор стільки, що годі перерахувати: за деякими класифікаціями лише 3, а за іншими більше 70.

.



я швидкої ре  
поставлені гр  
езсумнівн  
итвам з хол  
ою грає кл  
г або шутер  
трі використ  
самих різних цілей, наприклад герой може переміщатися по  
ель, використувати допомоги

від т  
від тр  
відсу  
ля р  
гри.  
д пе  
е вст

реалістичності

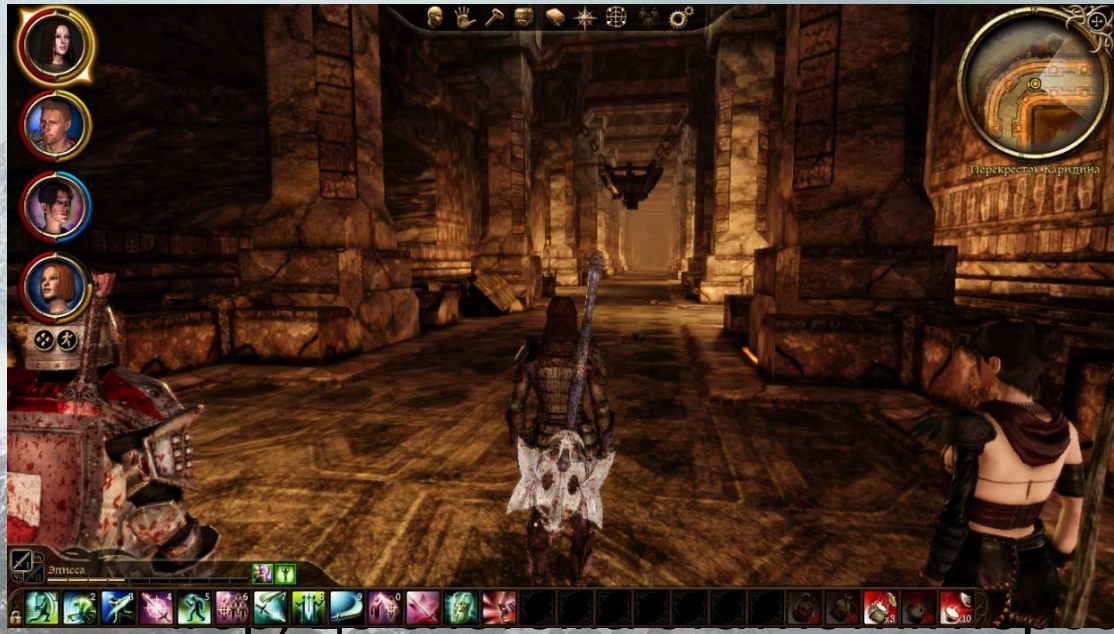


Мисленн  
вивають у  
и відомос  
ка частин  
орії).  
н або про

егія в рел  
дова стра



Ю



око  
аф  
й с  
д. С  
она

50X  
1X  
ри,



Б  
Х  
ак  
р





анр е  
осо  
нні з  
та ко  
ь від





# Шедеври ігроіндустрії

Як і серед кожного мистецтва, тут також є свої шедеври. Загальноновизнані чи майже не відомі, шутери чи чисті RPG, це світи, у яких можна забути про буденність та робити те, що заманеться.

Увага! Можливо, ті ігри які подобаються мені, можуть не сподобатися Вам!

У всякого свої смаки 😊.

**WITCHER**  
WILD HUNT



# Dragon Age Origins

Dragon Age – всесвітньо відома серія ігор у жанрі RPG. Події розгортаються в вигаданому магічному світі, досить схожому на реальний світ Тедас.

# DRAGON AGE



# Heroes of Might and Magic (V)

Мабуть, одна з найстаріших серій ігор: заснована у 1995 році, серія існує й нині. Напевно, це найвідоміша з усіх стратегій





50

3



H A L F - L I F E



Stalker – українська серія відеоігор шутера від першої особи з елементами. Події ігор розгортаються в нинішній час, в альтернативному світі на території України, в зоні відчуження біля Чорнобильської АЕС.



SHADOW OF CHERNOBYL

A dark, atmospheric landscape with jagged, snow-capped mountains and a lone figure standing on a rocky outcrop. The scene is dimly lit, with a few birds flying in the sky and a small figure standing on a rocky outcrop on the right side. The overall mood is somber and majestic.

Дякую за увагу!

Презентацію виконав: Корольов Юрій.  
Щиро дякую Єсипчуку Єгору та Єлісеєву Михайлу за  
допомогу з пошуком матеріалу і не тільки!

Презентацію виконано виключно з освітніх, дослідницьких  
та трошечки розважальних цілей та аж ніяк не задля  
реклами