

# Sega Mega Drive/Sega Genesis и выходявшие на неё игры



Sega Mega Drive, в Северной Америке известна как Sega Genesis — игровая приставка четвёртого поколения, разработанная и выпускавшаяся компанией Sega. Известнейшая и практически самая актуальная игровая приставка 1989—2001. На эту приставку вышло более тысячи игр, многие из которых стали хитами.



# ИСТОРИЯ

С презентацией Sega Mega Drive/Sega Genesis в 1987 году Sega стала вторым по величине разработчиком игр в мире (после Nintendo). 1990 год был ознаменован сменой курса, ориентацией на более взрослую аудиторию, чем у Nintendo, и появлением таких слоганов, как: «Genesis does what Nintendon't» (игра слов: «Nintendo» и «don't» — «Genesis делает то, что Nintendo не делает», хотя ответ Nintendo тоже не заставил себя ждать и их консоль в США проходила под слоганом «Nintendo is what Genesisn't»). Sega также сменила свой талисман, и им стал ёж Соник. Также успех Sega Mega Drive/Sega Genesis позволил захватить 65 % рынка Соединённых Штатов. Однако после выхода игр от Nintendo для Super Nintendo Entertainment System таких, как Super Mario World и The Legend of Zelda: A Link to the Past, эта доля уменьшилась до 35 %.



# Battletoads

видеоигра, разработанная компанией Rare, и созданная как соперник серии игр о Черепашках-ниндзя. Это первая часть серии Battletoads, которая была издана 1 июня 1991 года для приставки Nintendo Entertainment System. Позднее игра была портирована на приставки Mega Drive.

В игре три космические гуманоидные жабы формируют группу под названием «Боевые жабы». Две «Боевые жабы», Раш и Зитц, отправляются на миссию по спасению своих похищённых друзей от Темной Королевы — Пимпла и Принцессы Анжелики.

Она собрала в основном положительные отзывы от критиков, которые хвалили её графику и разнообразие в игровом процессе. Игра собрала шесть наград с награждения Nintendo Power Awards 1991 года, и считается одной из самых сложных видеоигр, из когда-либо созданных.





# Boogerman

Boogerman: A Pick and Flick Adventure — видеоигра в жанре платформер, разработанная компанией Interplay для игровой платформы Sega Mega Drive/Genesis в 1994 году. Также были выпущены версии для SNES (1995) и Wii Virtual Console (2008).

Главный персонаж игры — супергерой Бугермэн, спасающий планету от глобального загрязнения. Как и любой супергерой, Бугермэн обладает уникальными и очень своеобразными «суперспособностями»: он бросает во врагов свои сопли, проводит "газовые атаки" и может убивать врагов, запрыгивая им на голову. Ему предстоит пройти несколько уровней, зачистить их от врагов, сразиться с боссами, а в конце победить главного злодея.



# Back to the Future III

видеоигра 1991 года по мотивам одноименного фильма, выпущенная для Sega Mega Drive/Genesis, Amiga, Amstrad CPC, Atari ST, Commodore 64, DOS, Sega Master System и ZX Spectrum.

Игра выходила для нескольких игровых приставках, все версии практически одинаковы.





# Cool Spot

видеоигра в жанре платформер, разработанная и изданная компанией Virgin для игровых платформ Amiga, Game Boy, Sega Game Gear, Sega Master System, Sega Mega Drive/Genesis и SNES, а также для операционной системы DOS в 1993 году.

Герой игры — персонаж-талисман торговой марки 7 UP по имени Cool Spot, антропоморфный кружок красного цвета с тёмными очками. На руках — белые перчатки в стиле Микки-Мауса, на ногах — стильные кроссовки. Он перемещается по замкнутым уровням-локациям, основная задача на которых — собрать определённое количество специальных предметов (монет), а затем найти запертую клетку с приятелем Спота (таким же красным кружком) и открыть её.

Оценки игры критиками были в основном высокими. Версия для Sega Genesis рецензентами из информационного сайта All Game Guide и журнала Power Unlimited была оценена в 4 балла из 5 и 8,5 баллов из 10.



# Contra: Hard Corps

шестая видеоигра из серии игр Contra, выпущенная Konami для приставки Sega Mega Drive в 1994 году. В Contra: Hard Corps, в отличие от предыдущих частей, все уровни имеют вид сбоку, за исключением одной сцены. Но имеется другая особенность — прохождение стало нелинейным, в некоторых местах предоставляется выбор дальнейших действий.

Игрок выбирает персонажа и перемещается по уровням, уничтожая противников. В конце уровня игрока ждёт босс. Иногда промежуточные боссы появляются в середине уровня. Между уровнями происходит объяснение задания, сопровождаемое показом картинок; также диалоги присутствуют и внутри уровней — обычно в виде разговоров с боссами. В отличие от предыдущих игр серии, задние планы хорошо прорисованы и на них иногда что-нибудь происходит.

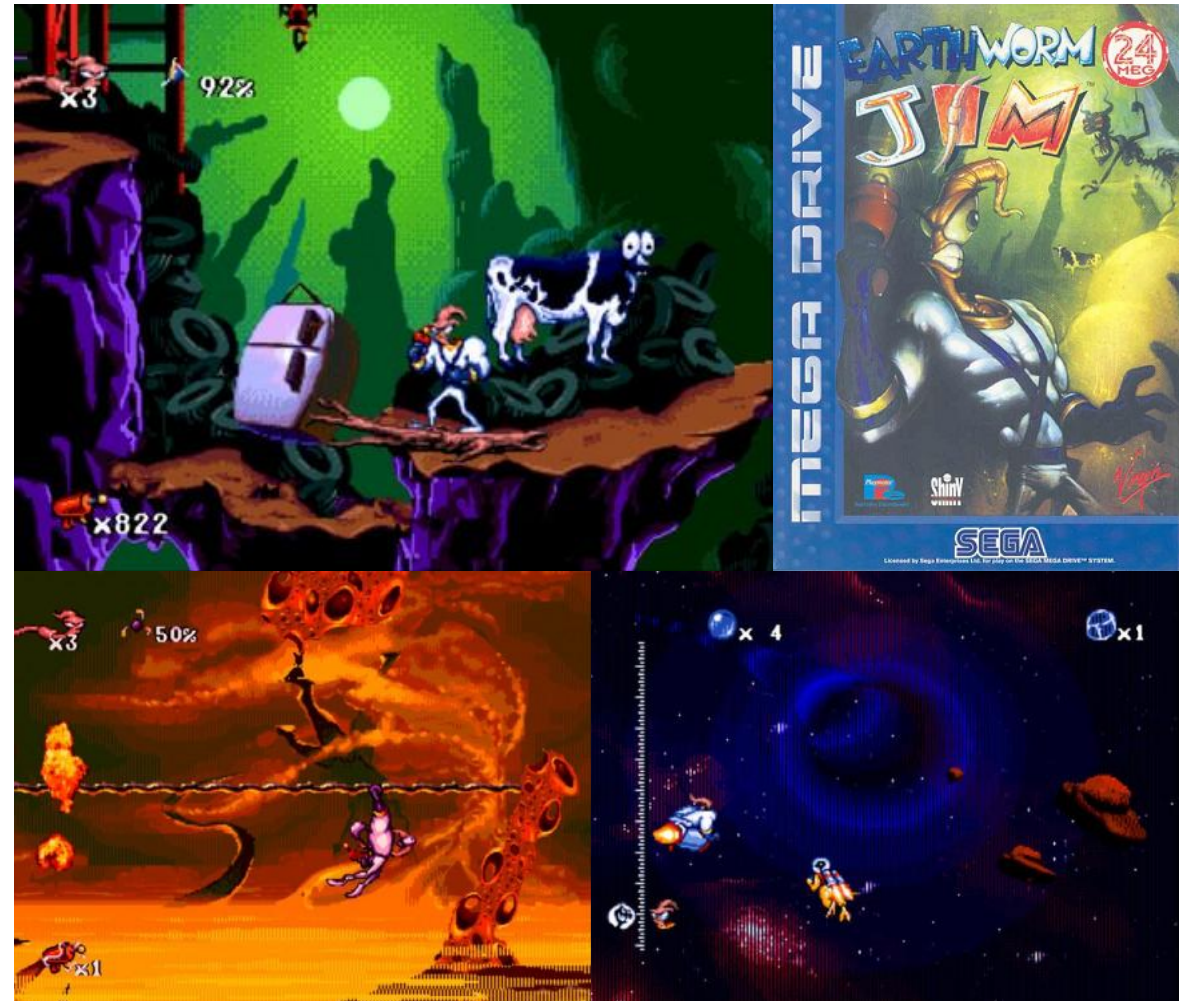




# Earthworm Jim

видеоигра в жанре платформер, разработанная студией Shiny Entertainment и изданная компанией Virgin Interactive. Главным героем игры является земляной червь по имени Джим, одетый в роботизированный супер-костюм и сражающийся со злом. Игра была выпущена для приставки Mega Drive/Genesis в 1994 году и впоследствии была портирована на SNES, Game Gear, Game Boy и ПК. После выпуска игра была положительно оценена журналистами за детальную анимацию, продуманный игровой процесс и эксцентричный абсурдный юмор.

В игре было множество совершенно разных и интересных уровней. Каждый из них был интересен по своему, из-за чего игра проходила на одном дыхании. Было множество разнообразного оружия, каждое из которого имело своё предназначение.



# Earthworm Jim 2

видеоигра в жанре платформер, разработанная студией Shiny Entertainment и изданная компаниями Virgin Interactive и Playmates для приставок Mega Drive/Genesis и SNES в 1995 году. Игра является сиквелом Earthworm Jim. В 1996 году игра была портирована для MS-DOS в составе антологии Whole Can 'O Worms студией Rainbow Arts, а также для PlayStation и Sega Saturn студией Screaming Pink. В 2002 игра была портирована для Game Boy Advance студией Super Empire, а в 2009 году — для Wii в сервисе Virtual Console.

Первая часть была достаточно популярной среди игроков, поэтому сиквел был ожидаем. Вторая часть закрепила успех.





Fido Dido

# Hook

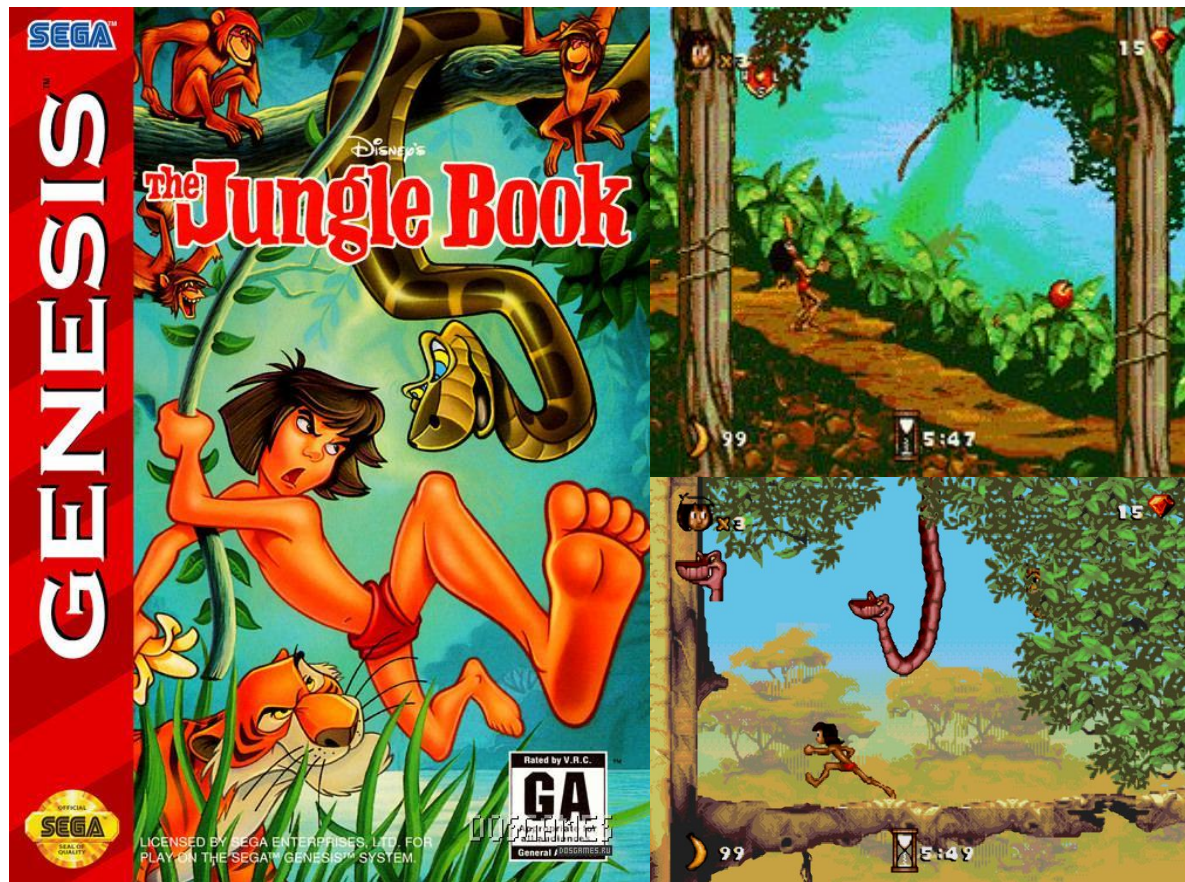
Hook — мультиплатформенная видеоигра, выпускавшаяся в 1992—1993 годах и основанная на фильме «Капитан Крюк» 1991 года. Несмотря на сходный сюжет, различные версии игры отличаются друг от друга. Конкретно на сеге игра представляет собой платформер и состоит из нескольких небольших уровней (остров Нетинебудет, лес, скалы, пещера и др.), построенных с использованием двумерной графики и горизонтального скроллинга, на которых присутствуют различные препятствия. Как и в большинстве платформеров, основная задача игрока — пройти каждый уровень от начала до конца до тех пор пока не истечёт отведённое время. В конце большинства уровней находятся боссы





# Jungle Book

Серия видеоигр по мотивам диснеевского мультфильма «Книга джунглей» (1967 год), впервые выпущенных в 1994. Первый релиз был выпущен Virgin Interactive в 1994 году для Sega Master System. Перевыпуски для Game Boy, NES (для которой игра стала одним из последних тайтлов, выпущенных сторонним разработчиком), Sega Mega Drive/Genesis, Sega Game Gear, Super NES, Game Boy Advance и PC также последовали в 1994 г. Хотя дух игры во всех версиях сохранён, технологические различия вызвали сильные изменения в релизах, породив 6 весьма различных версий одной и той же игры.





# James Bond - The Duel

James Bond 007: The Duel (007 Shitou в Японии) — видеоигра о Джеймсе Бонде, разработанная Domark Software и The Kremlin и изданная Domark Group Ltd. в 1993 году для приставок Sega Master System/Mark III, Sega Game Gear и Sega Mega Drive/Genesis. За основу игры были взяты фильмы по романам Яна Флеминга о секретном агенте 007.

Игра представляет собой платформер и состоит из пяти уровней-локаций. Для построения уровней используется двухмерная графика с вертикальной прокруткой игровых экранов («высота» локаций практически равна их «длине»). На уровнях присутствуют противники, вооружённые разнообразным оружием, препятствия и полезные предметы.

Главный персонаж игры — спецгент британской разведки Джеймс Бонд. Его задание — проникнуть на остров, где злодей профессор Грэйвмар разрабатывает секретное оружие, с помощью которого надеется захватить мир. Агенту 007 предстоит пройти несколько сложных уровней (корабль, тропический лес, стартовая шахта ракет и т. д.). Там он должен сразиться со множеством врагов, среди которых встречаются злодеи, известные по предыдущим фильмам, найти и освободить заложниц, а также в специальных местах заложить взрывчатку и успеть скрыться до её взрыва.





# King Colossus

Экшен-рпг, не выходявшее за пределы Японии. Но в последствии игра была переведена на английский язык фанатами. Хоть игра не сумела получить широкое распространение, она смогла внести свою лепту в мир видеоигр.



# The Lion King

The Lion King (Король-лев) — видеоигра, основанная на одноимённом мультфильме студии Диснея. Сюжет игры повторяет сюжет мультфильма: сначала приходится управлять молодым львёнком, который сражается с жуками и дикобразами, затем он растёт, враги становятся всё опаснее.

Игра состоит из 10 уровней, среди которых джунгли, скалы, а также водопад; для создания атмосферы в каждом из них использовалась музыка из мультфильма. Кроме того, Симбе предстоит прокатиться на страусе, сразиться с гиенами и убежать от стада антилоп гну. В игре имеются бонус-уровни, на которых игроку необходимо будет играть за другого персонажа — Пумбу или Тимона — и собирать различного цвета съедобных жуков.

На многие особенности игрового дизайна The Lion King повлияла ранее выпущенная тем же издателем игра Disney's Aladdin. Разработчикам были доступны исходные тексты и инструментарий, который использовался при создании Disney's Aladdin, однако заимствованы были только некоторые идеи.

Всю графику для этой игры рисовали художники, которые работали и над одноимённым мультфильмом.





# Lotus Turbo Challenge

Гоночный симулятор с неплохой (на тот момент) графикой. В игре нужно кататься по обычным трассам, разбитым на спецучастки. На прохождение каждого спецучастка отведено определённое время. Если успеваеете, то к остатку времени прибавляется время для следующего отрезка, если нет, то игра окончена.

