

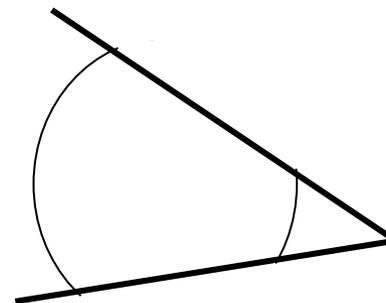
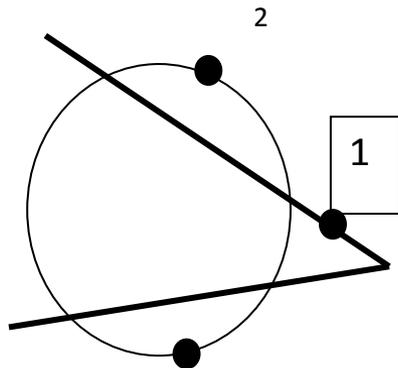
**РЕДАКТИРОВАНИЕ
ВЫПОЛНЕННЫХ
ИЗОБРАЖЕНИЙ**

Команда «Обрезать»

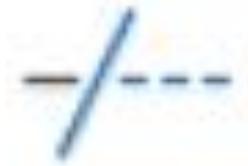
- позволяет обрезать объект (объекты) с помощью пересекающих его (их) других объектов.

1. Выбрать объект: (выбираем примитив 1, который будет отсекал часть другого примитива), <Enter>

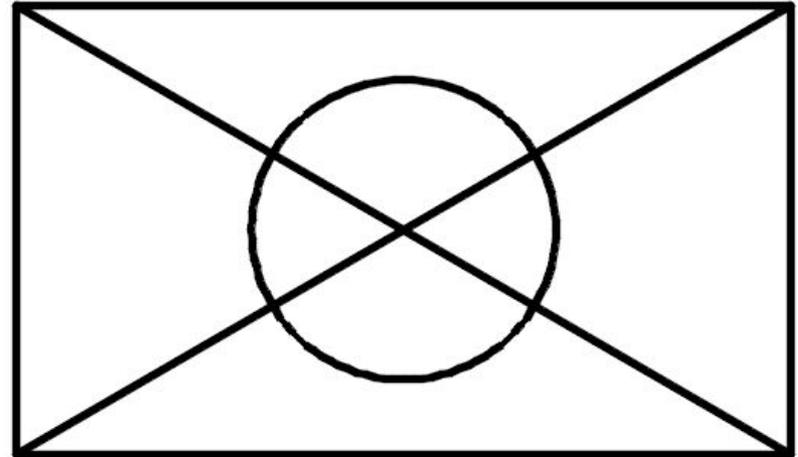
2. Выбрать объект, который нужно обрезать: (указываем на отсекаемую часть примитива - это части окружности 2 и 3), <Enter>.



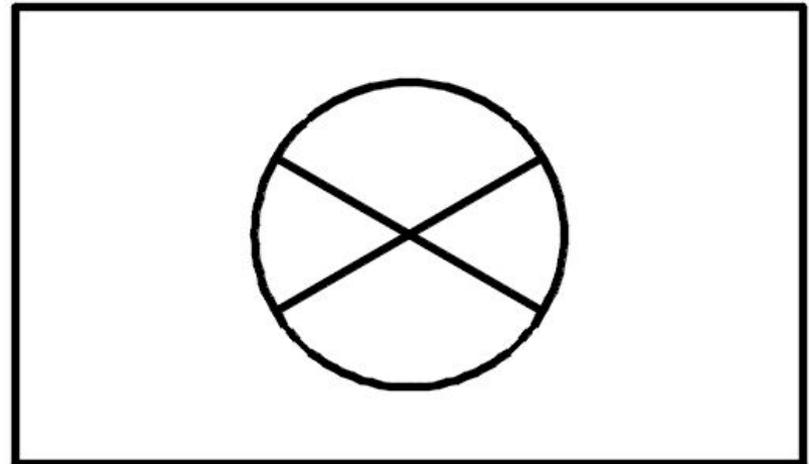
Команда «Обрезать»



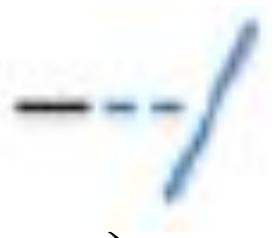
1. Начертите фигуру произвольного размера используя команды Прямоугольник, Отрезок и Круг.



2. Обрежьте часть диагональных линий, расположенных между окружностью и прямоугольником.



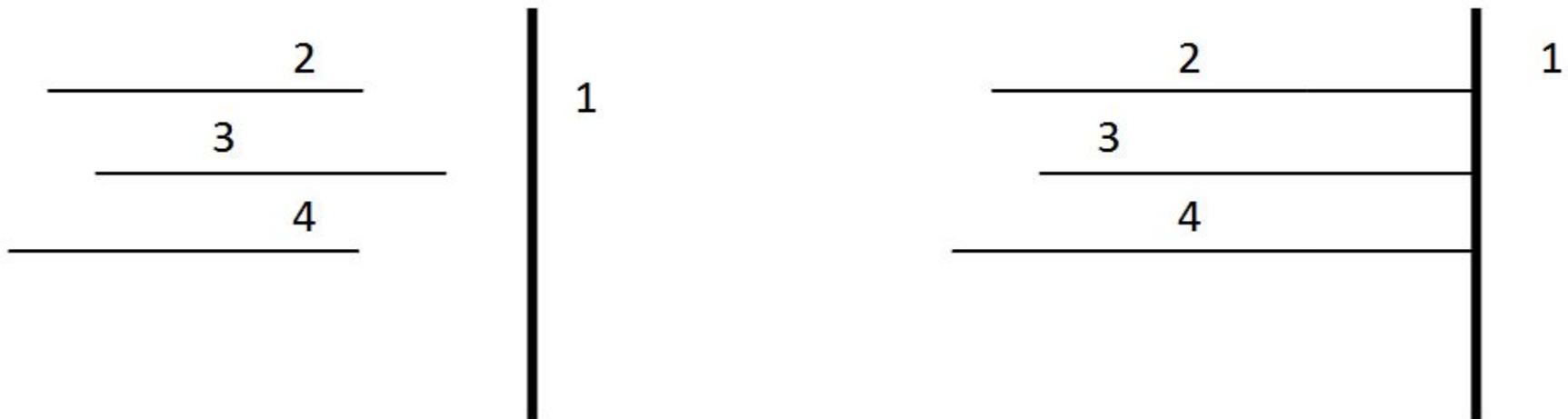
Команда «Удлинить»



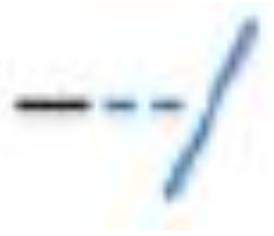
- позволяет удлинить объект (объекты) до нужного объекта.

Выбрать объект: (выбираем прямую 1, с которой будут пересекаться другие прямые), <Enter>

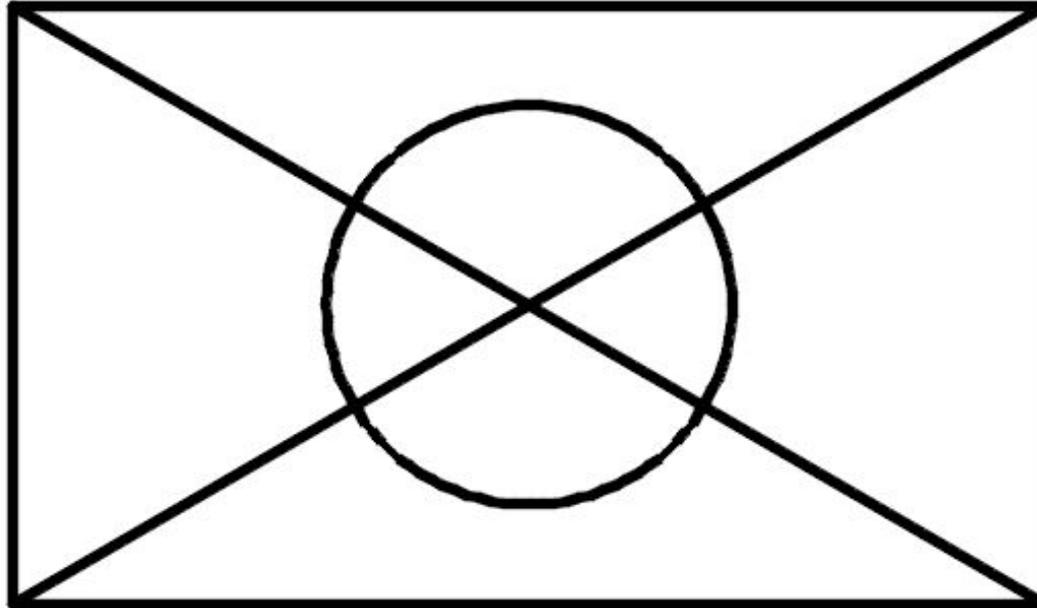
Выбрать объект, который нужно удлинить: (выбрать прямые 2,3,4, которые будут продолжены до пересечения с прямой 1), <Enter>.



Команда «Удлинить»

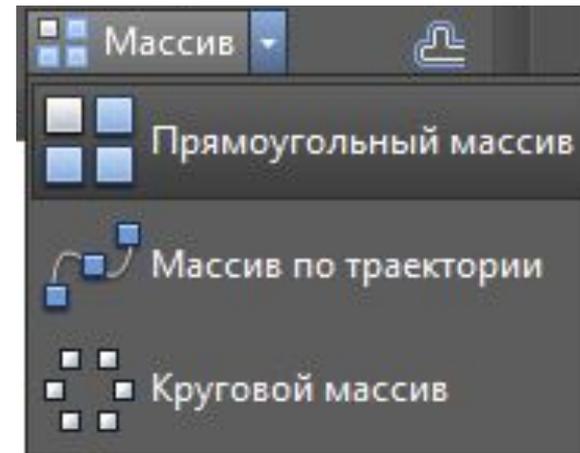


1. Восстановить диагонали прямоугольника командой **Удлинить**



Команда «Массив»

предназначен для группового копирования одних и тех же объектов, при этом копии располагаются по определенному закону в гнездах *массива*.



3 варианта массива:

- Прямоугольный массив (когда элементы массива расположены рядами и столбцами)
- Круговой массив (когда элементы массива расположены на одинаковом расстоянии от общего центра)
- Массив по траектории (когда элементы массива расположены вдоль заданной линии)

Команда «Круговой массив»

С помощью команды **Массив** создайте круговой массив.

1. Командой **Круг** нарисуйте окружность с центром в т. G (150, 140) и радиусом 5.

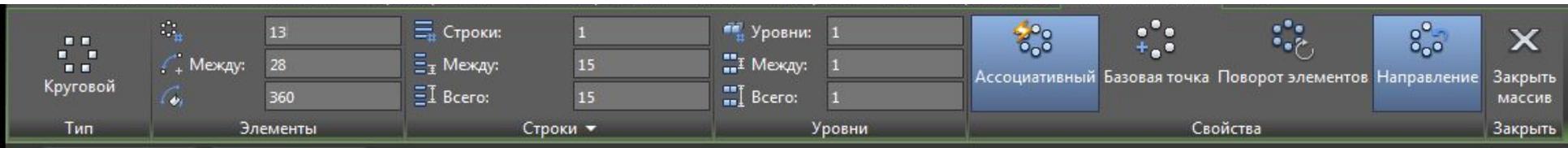
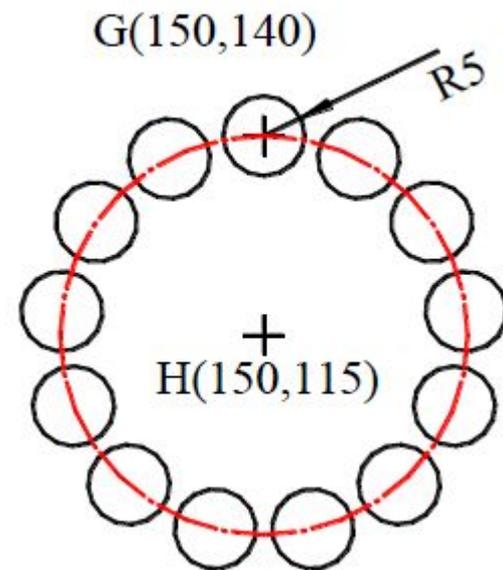
2. Размножьте нарисованный элемент, используя команду **Круговой массив**.

- Выберите объекты (укажите созданную полилинию), <Enter>.

- Укажите центральную точку массива т. H (150, 115), <Enter>.

В раскрывшемся диалоговом окне укажите:

- число элементов –13,
- угол заполнения –360,
- <Enter>



Команда «Массив по

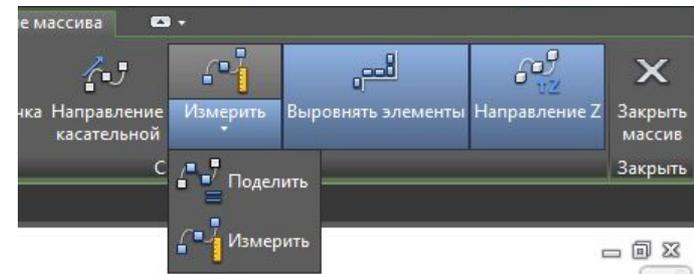
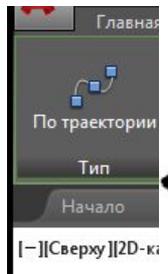
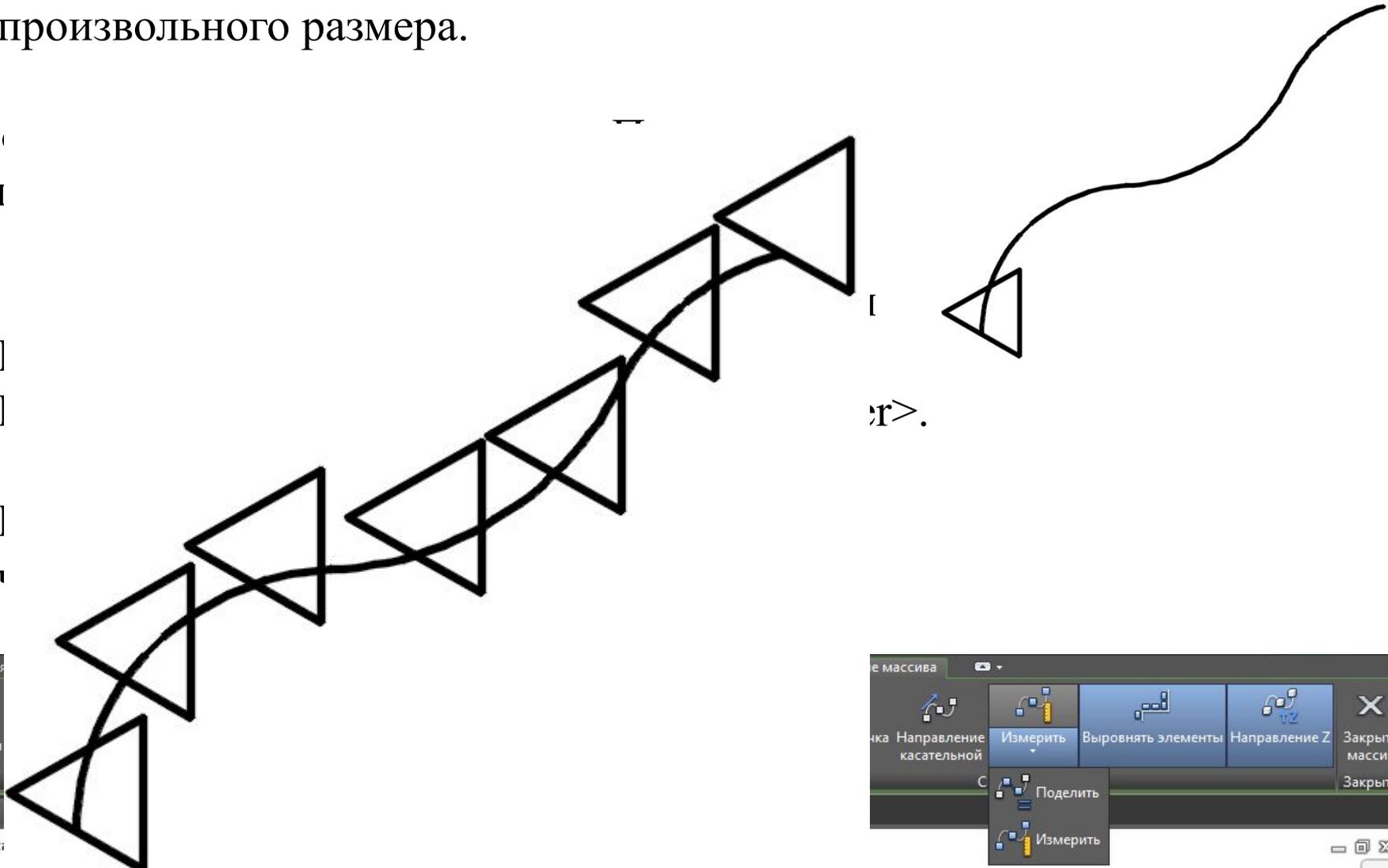
траектории»

1. Построить с помощью команды Полигон Треугольник произвольного размера.

2. П
Кри

3. С

4. В



Команда «РасчлениТЬ»



- позволяет расчлениТЬ на более простые объекты полилинии, массивы, вхождения блоков, размеры и другие сложные объекты, без удаления каких-либо видимых фрагментов.

Задание:

РасчлениТЬ составной объект — массивы из предыдущих упражнений на отдельные компоненты

- Выбрать команду **РасчлениТЬ**;
- Выбрать объект, <Enter>.

Выполнить задание:

Построить массивы
согласно чертежам

