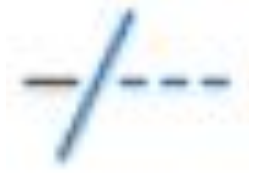


# **РЕДАКТИРОВАНИЕ ВЫПОЛНЕННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ**

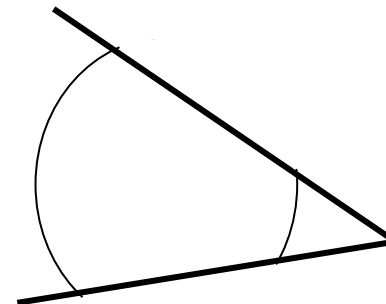
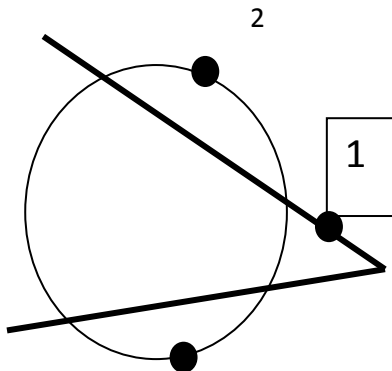
# Команда «Обрезать»



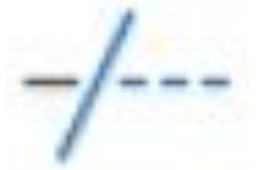
- позволяет обрезать объект (объекты) с помощью пересекающих его (их) других объектов.

1. Выбрать объект: (выбираем примитив 1, который будет отсекал часть другого примитива), <Enter>

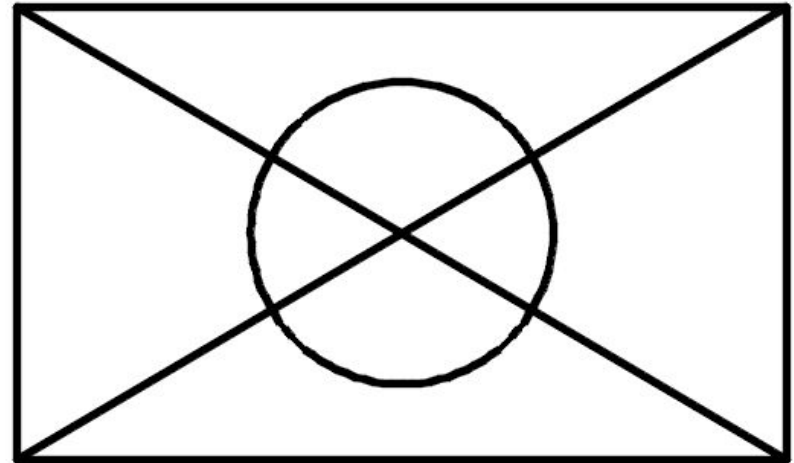
2. Выбрать объект, который нужно обрезать: (указываем на отсекаемую часть примитива - это части окружности 2 и 3), <Enter>.



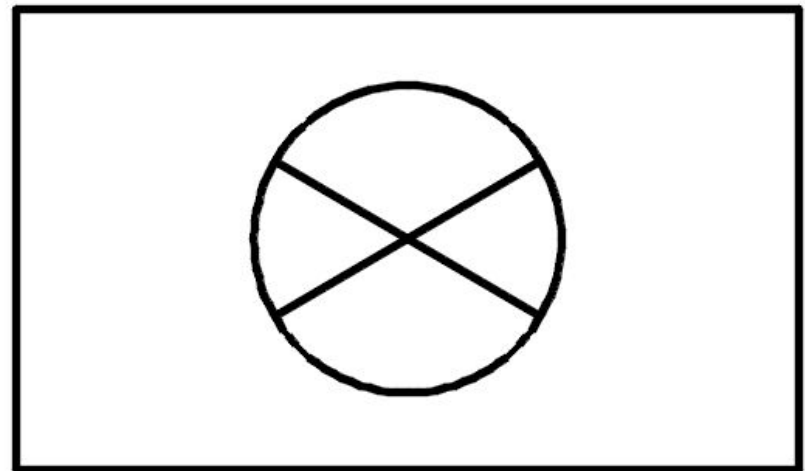
# Команда «Обрезать»



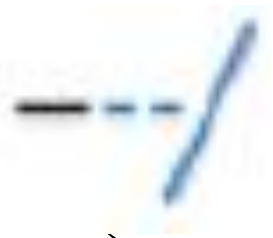
1. Начертите фигуру произвольного размера используя команды Прямоугольник, Отрезок и Круг.



2. Обрежьте часть диагональных линий, расположенных между окружностью и прямоугольником.



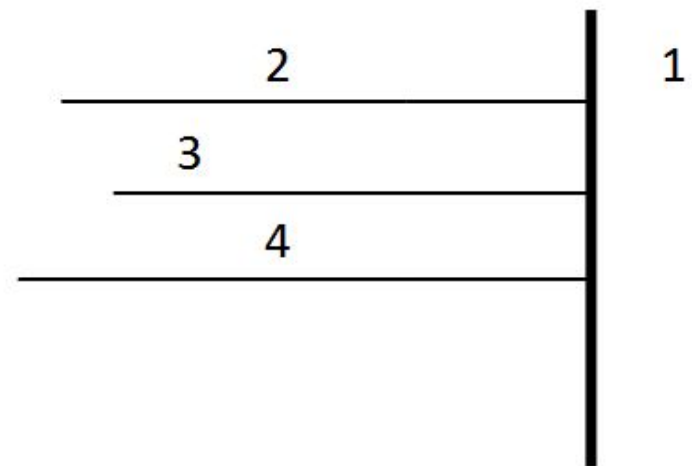
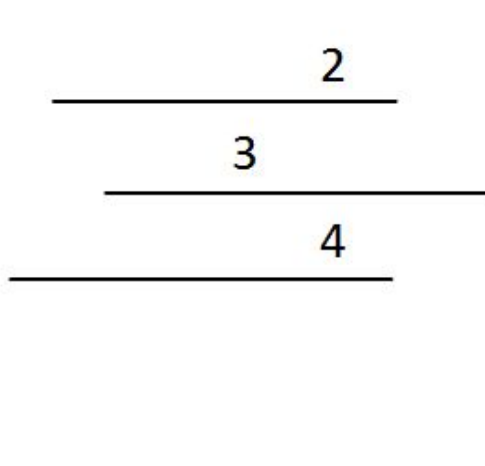
# Команда «Удлинить»



- позволяет удлинить объект (объекты) до нужного объекта.

Выбрать объект: (выбираем прямую 1, с которой будут пересекаться другие прямые), <Enter>

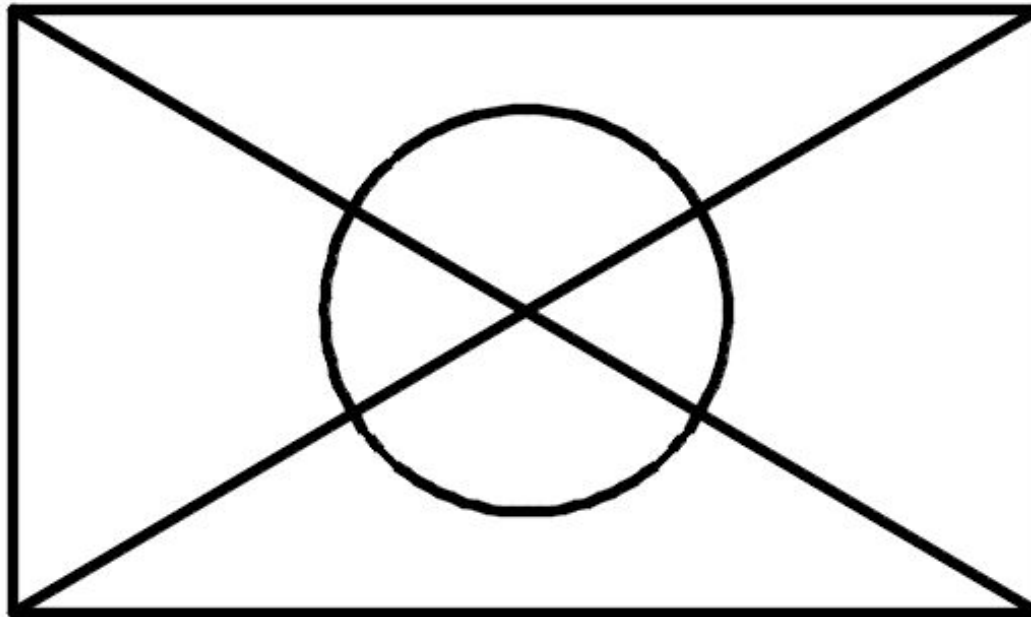
Выбрать объект, который нужно удлинить: (выбрать прямые 2,3,4, которые будут продолжены до пересечения с прямой 1) , <Enter>.



# Команда «Удлинить»

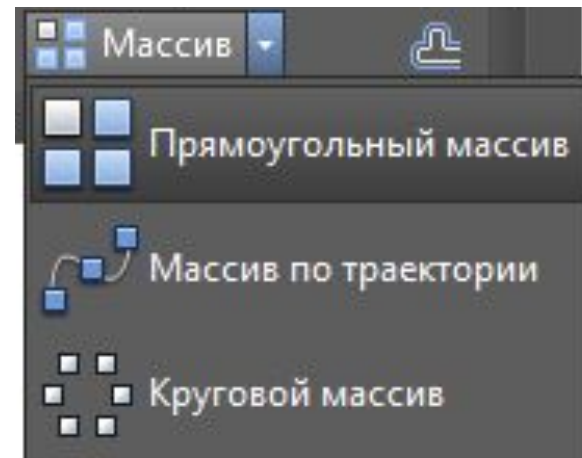


1. Восстановить диагонали прямоугольника командой **Удлинить**



# Команда «Массив»

предназначен для группового копирования одних и тех же объектов, при этом копии располагаются по определенному закону в гнездах *массива*.



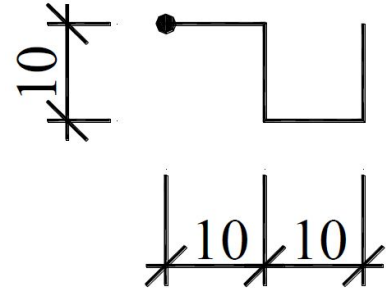
## 3 варианта массива:

- Прямоугольный массив (когда элементы массива расположены рядами и столбцами)
- Круговой массив (когда элементы массива расположены на одинаковом расстоянии от общего центра)
- Массив по траектории (когда элементы массива расположены вдоль заданной линии)

# Команда «Прямоугольный массив»

С помощью команды **Массив** создайте прямоугольный массив.

1. Из точки F с координатами 95,175 нарисуйте полилинию в соответствии с размерами, указанными на рисунке.

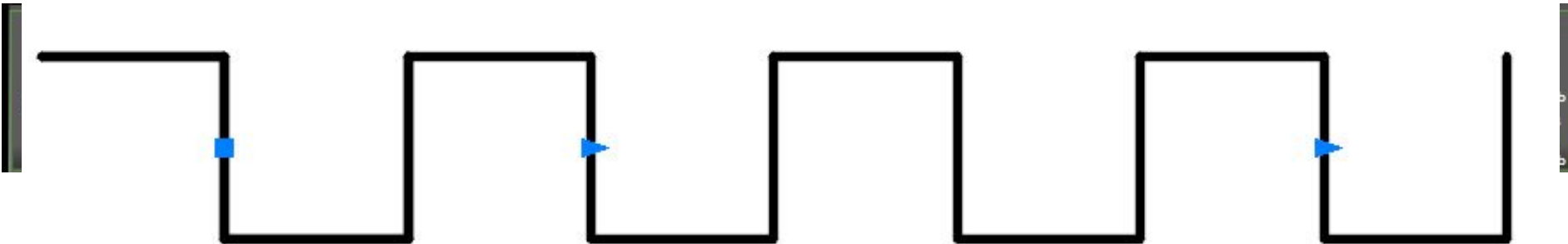


2. Размножьте нарисованный элемент, используя команду **Прямоугольный массив**.

- Выберите объекты (укажите созданную полилинию), <Enter>.

В раскрывшемся диалоговом окне укажите:

- массив - **Прямоугольный**;
- число строк – 1;
- число столбцов – 4;
- расстояние между столбцами – 20.



# Команда «Круговой массив»

С помощью команды **Массив** создайте круговой массив.

1. Командой **Круг** нарисуйте окружность с центром в т. G (150, 140) и радиусом 5.

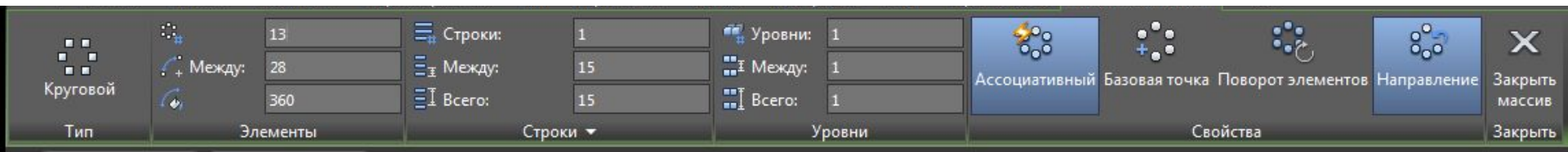
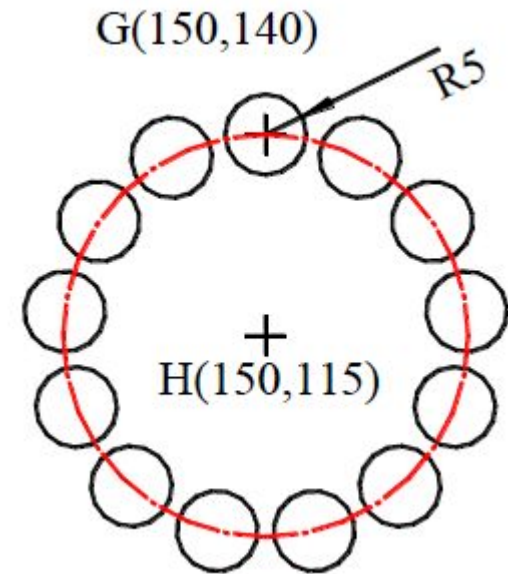
2. Размножьте нарисованный элемент, используя команду **Круговой массив**.

- Выберите объекты (укажите созданную полилинию), <Enter>.

- Укажите центральную точку массива т. H (150, 115), <Enter>.

В раскрывшемся диалоговом окне укажите:

- число элементов – 13,
- угол заполнения – 360,
- <Enter>





# Команда «Массив по траектории»

1. Построить с помощью команды Полигон Треугольник произвольного размера.

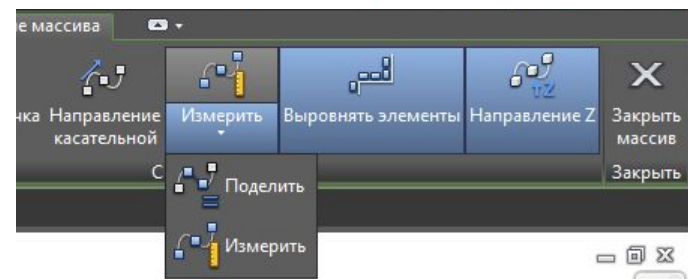
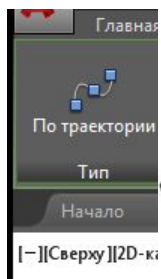
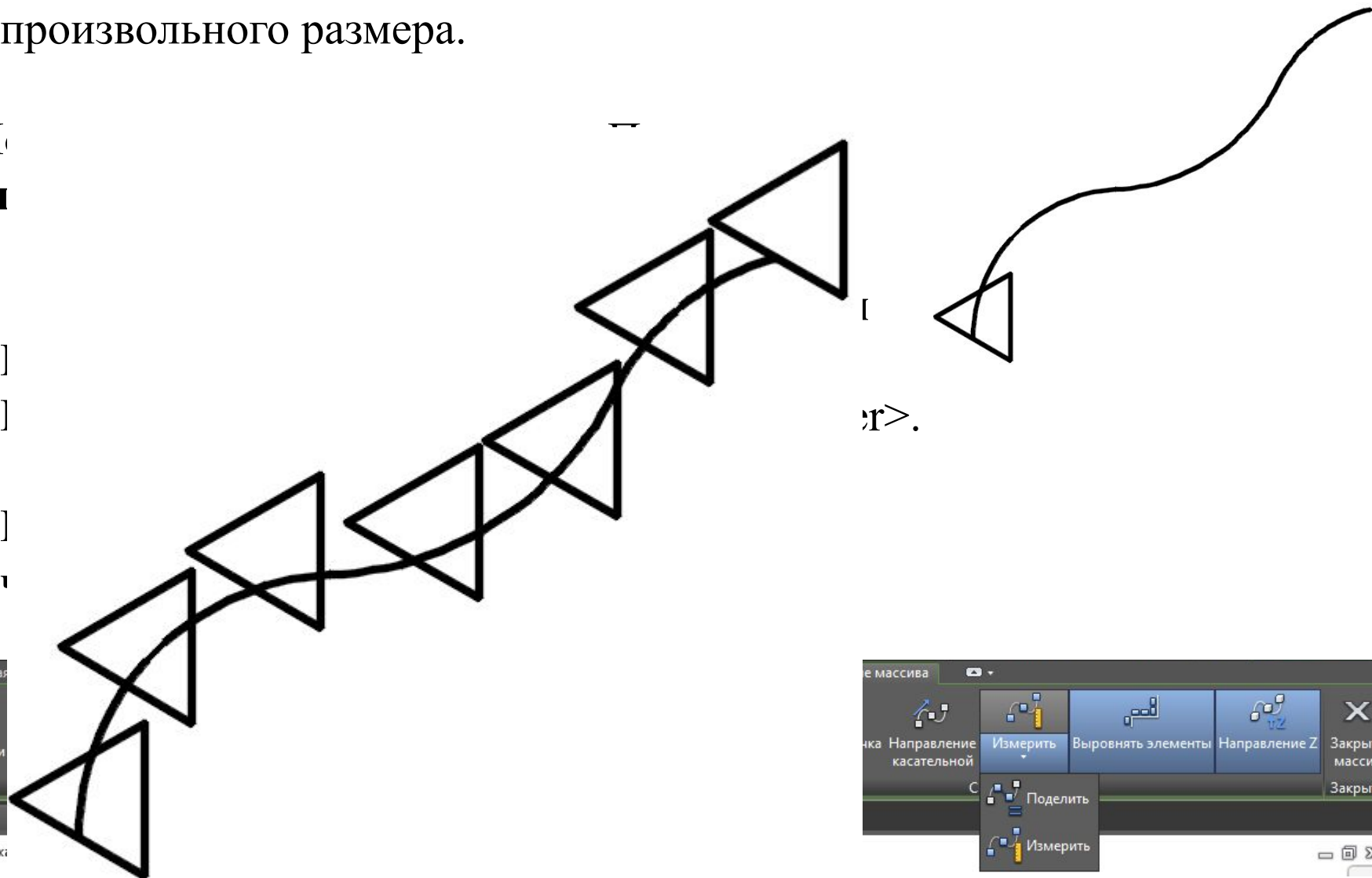
2. П  
Кри

3. С

- ]
- ]

4. В

- ]
- ]



# Команда «Расчленить»



- позволяет расчленить на более простые объекты полилинии, массивы, вхождения блоков, размеры и другие сложные объекты, без удаления каких-либо видимых фрагментов.

## Задание:

Расчленить составной объект — массивы из предыдущих упражнений на отдельные компоненты

- Выбрать команду **Расчленить**;
- Выбрать объект, <Enter>.

# Выполнить задание:

Построить массивы  
согласно чертежам

