

**Технология  
организации  
проектной  
деятельности  
школьников**

*LOGO*



# ФГОС ООО, ФГОС СОО

ООО	СОО
Тип деятельности	Инструмент деятельности
Учебный предмет	Полидисциплинарность
Совместная деятельность	Самостоятельная деятельность

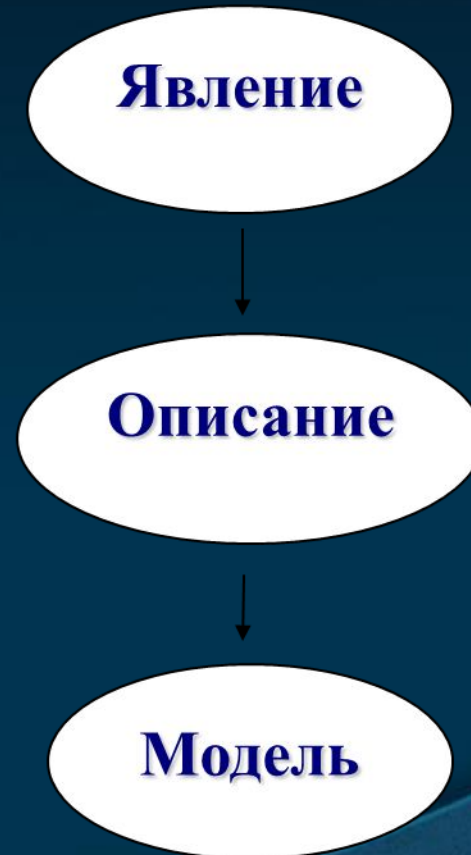
Проект – инструмент развития УУД



# ПРОЕКТ



# ИССЛЕДОВАНИЕ



LOGO




## Проектирование

- Разработка и создание планируемого объекта или его определенного состояния
- Решение практической проблемы
- Подготовка конкретного варианта изменения элементов среды

## Исследование

- Не предполагает создание заранее планируемого объекта
- Создание нового интеллектуального продукта
- Процесс поиска неизвестного, получение нового знания

*LOGO*

- 
- **Проект** – это *совместная* учебно-познавательная, творческая или игровая деятельность обучающихся-партнёров, имеющая общую *цель* и согласованные *способы*, направленная на достижение общего *результата* по решению какой-либо *проблемы*, значимой для участников проекта



## Проект – это «Шесть П»

- П – проблема
- П – планирование
- П – поиск информации, способов деятельности
- П – продукт
- П – презентация
- П – портфолио



# *Принципы организации проектной деятельности*

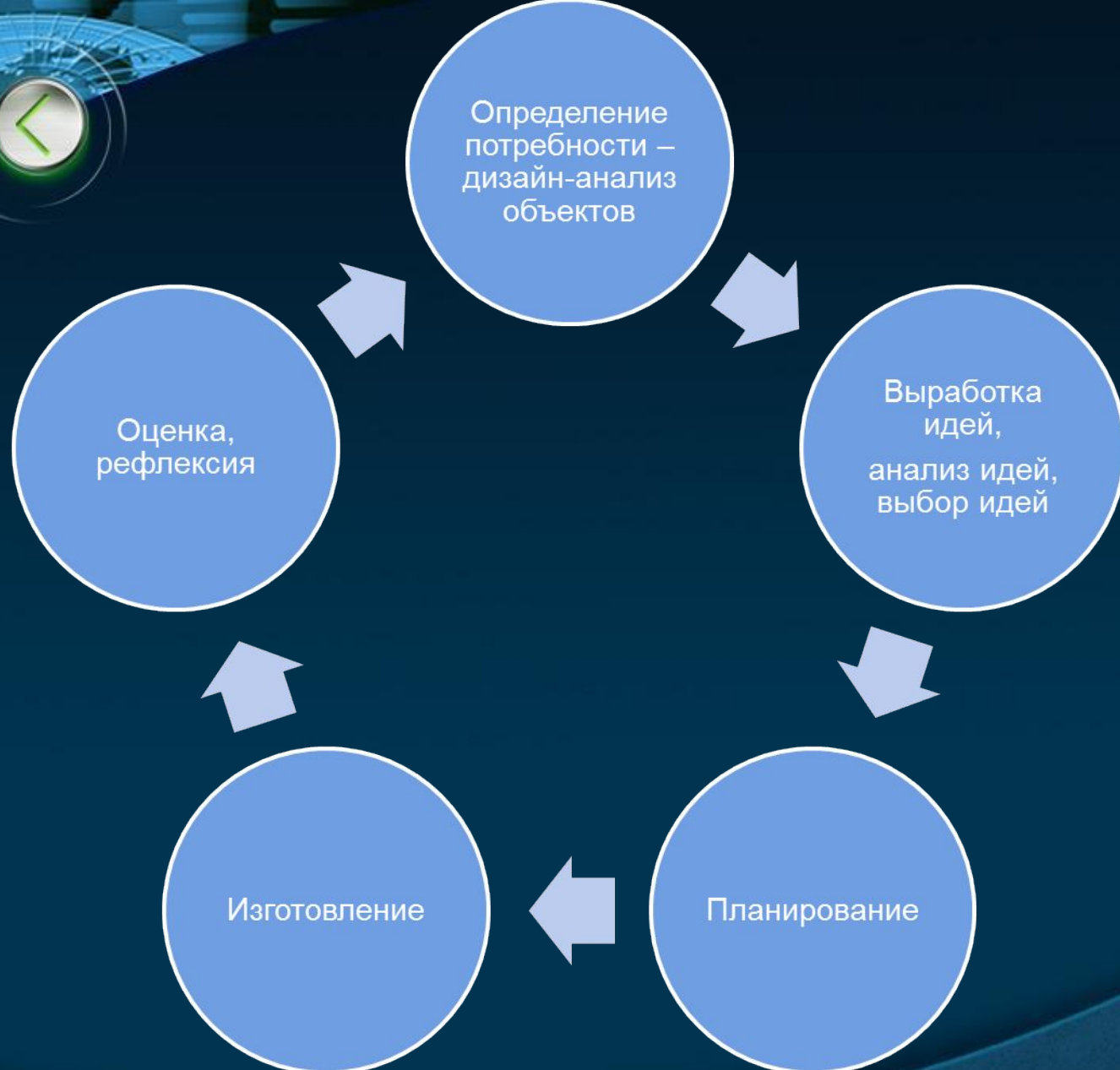
- *Пошаговости*
- *Нормирования*
- *Прогностичности*
- *Обратной связи*
- *Культурной аналогии*
- *Продуктивности*
- *Саморазвития*



# Типология проектов

По виду деятельности	По содержанию	По длительности	По координации
Практико-ориентированный	Монопредметный	Мини-	С открытой
Информационный	Межпредметный	Кратко-	Со скрытой
Творческий	Надпредметный	Средне-	
Игровой		Долго-	





Определение потребности – дизайн-анализ объектов

Выработка идей, анализ идей, выбор идей

Планирование

Изготовление

Оценка, рефлексия



конференция

Экскурсия

рефлексия

Мозговой штурм

Моделирование

Анкетирование

**Формы и методы**

Анализ


Экстраполяция

Игра

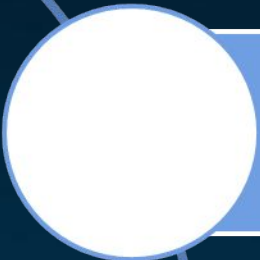
Сравнение

Тренинг

*LOGO*



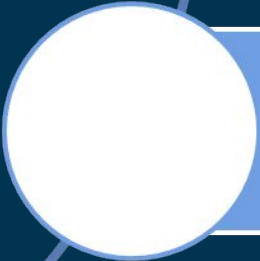
# Результат проектной деятельности



**Материальный:** макеты, поделки, плакаты, скульптуры, видеофильмы



**Действительный:** спектакли, игры, викторины, соревнования, концерты



**Письменный:** статьи, брошюры, стихи, проза



1 этап

- **Подготовительный** (идея, проблема, тема, методология проекта)

2 этап

- **Практический** (конструкторский, технологический, создание продукта)

3 этап

- **Заключительный** (анализ результатов, выводы, представление проекта, защита)

LOGO



**Проблема**

(противоречие, в котором ребенок не смог разобраться)

**Задачи**

(этапы на пути достижения цели)

**Планируемый результат**

**Тема**

**Цель**

(прогнозируемый результат)

**Методы проектной деятельности**

**Объект**

(процесс, проектируемый для решения проблемы)

**Предмет**

(часть, аспект, инструмент реализации объекта)

**LOGO**