























## Ход игры:

Дети становятся в максимально растянутый круг (это «кастрюля»). Выбирается от одного до четырёх детей, которые становятся в круг (это «тесто»).

Все медленно, на каждое слово приговорки сходятся маленькими шагами к центру, приговаривая:

- 1.Месим, месим тесто, нет ему в кастрюле места
- 2. Тесто с мёдом, с молоком, с маслицем, с дрожжами
- 3. Тесто месят кулаком, мнут его руками
- 4. Тем мы тесто приправим? Маком, орехами
- 5. Эй, дуйся, пузырь, раздувайся, большой, оставайся такой и не лопайся.

Там, где круг лопнет, должны быть продукты для новой порции теста – два ребёнка.





Дети делают движения по словам стихотворения.

У оленя дом большой (руки домиком над головой) он сидит, глядит в окно (поворот головой в разные стороны, одна рука горизонтально от локтя под подбородком, другая параллельно ей над головой)

**зайка по полю бежит** (имитировать движения рук и ног при беге)

в дом к нему стучит:

«Тук, тук, дверь открой (кулаком одной руки стучать по ладони другой)

там в лесу охотник злой» (большим пальцем показдерть за спину)

Зайка зайка, забегай («манить» к себе двумя рукам ( себе двумя рукам

## Игра «Что звучит?» Цель: -научить определять по издаваемому звуку предмет. elenaranko.ucoz.ru

## Ход игры:

За ширмой слышны различные звуки. Воспитатель выясняет у детей, что они услышали и на что похожи звуки (шелест листьев, вой ветра, скачет лошадка и т.д.). Затем воспитатель убирает ширму, и дети рассматривают предметы, которые за ней находились. Спрашивает, какие предметы надо взять и что с ними нужно сделать, чтобы услышать шорох листьев (прошуршать бумагой). Аналогичные действия проводятся с остальными предметами: подбираются предметы, издающие разные звуки шум ручья, цокот копыт, стук дождя и т.д.).



## Ход игры:

Воспитатель предлагает детям починить игрушки, которые сломались; при этом объясняет необходимость подбора всех частей по размеру, как на образце в виде контура. Когда все части подобраны и наложены на контур, взрослый предлагает детям приклеить их на образец. При выборе головы обращает внимание детей на то, что все лица неодинаковые, и выясняет у них, чем они отличаются (разным настроением), и как дети догадались (по линиям рта, бровей и пр.). Воспитатель предлагает детям выбрать лицо, например веселое или грустное; подумать, мальчик это или девочка; Придумать имимена.



-«Дошкольное воспитание» № 8 за 2010 г. ст. Е. Абдулаева

- «Дошкольное воспитание» № 8 за 2011 г. ст. О. Брагина

-«Ребёнок в детском саду» № 2 за 2008 г. ст. Т. Н. Макарова

-«Развивающие игры для детей младшего дошкольного возраста» З. М. Богуславская, Е. О. Смирнова – Москва – «Просвещение» - 1991

-кИгры для интенсивного интеллектуального развития детей от 3 лет» Е. А. Осипова – Москва – «Аркти» - 2004 г.

