



Песнь Северного ветра (Сага о Рагнаре)

Мастера: Анастасия и Кирилл

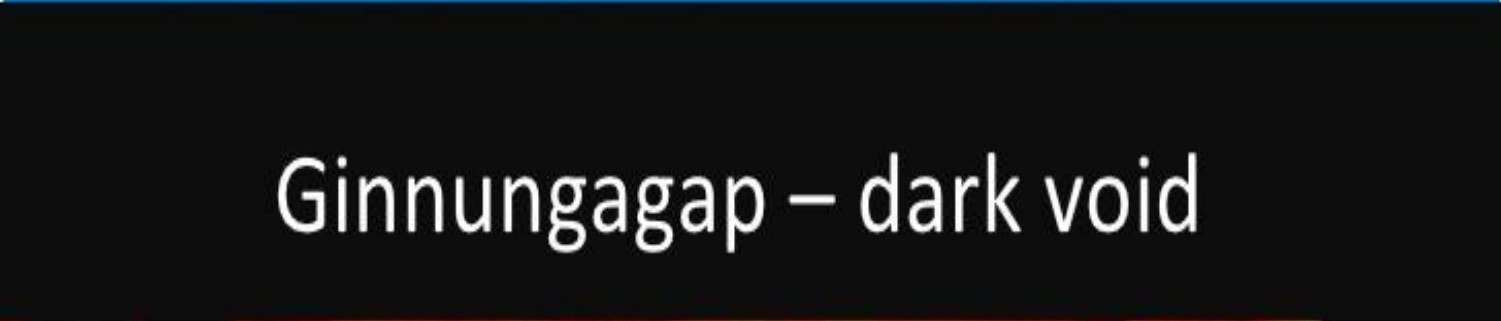


Лекция 1. Девять миров

Иггдрасилл



Niflheim – land of fog



Ginnungagap – dark void

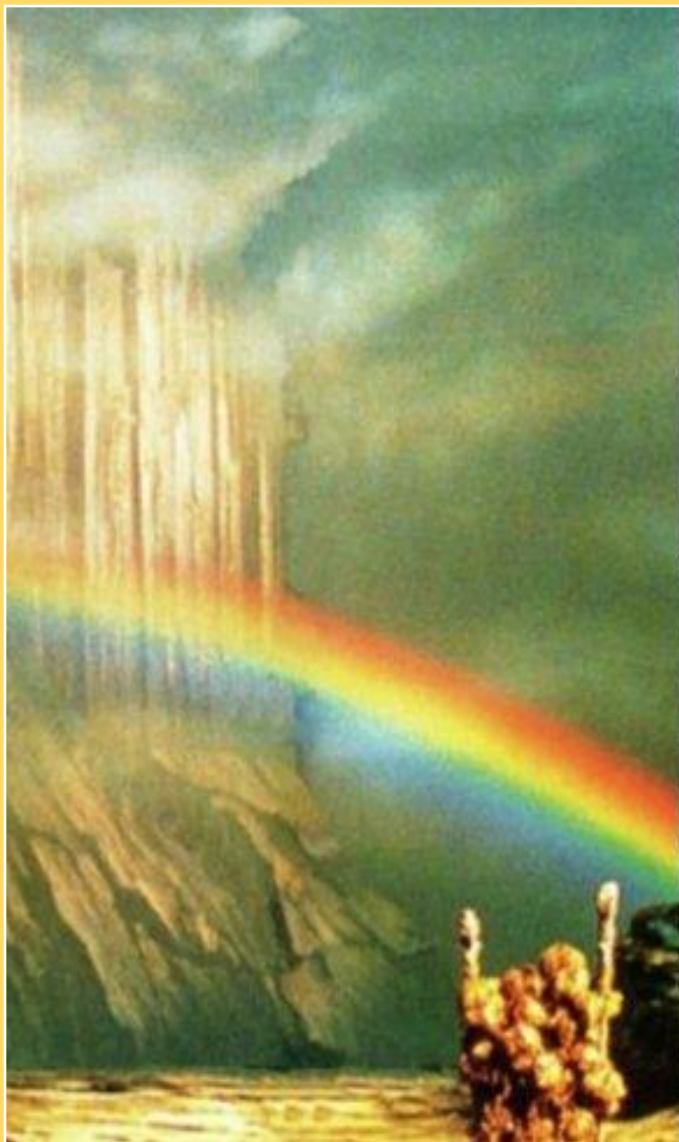


Muspelheim – land of fire
Surt – giant guard





ASGARÐ



Асгард — в скандинавской мифологии небесный город, обитель богов-асов. Все боги живут в одном месте, но у каждого был свой чертог. Мост Биврест (радуга) - единственная возможность попасть в Асгард из Мидгарда (не умерев разумеется). Именно в Асгарде находится Вальгалла.

Alfheim
Realm of the Elves



Льоссальвхейм (Альвхейм)



- 1) Дом Льоссальвов;
- 2) Владыка – Фрейр;
- 3) Время течет очень неравномерно, цикл времен года разнится в зависимости от местности;
- 4) Множество лесов, долин и рек;
- 5) Альвы получили Альвхейм от асов;



Льоссальвхейм (Альвхейм)

6) Жену Фрейра, Герд, альвы недолюбливают как великаншу;

7) Чертог Фрейра в Альвхейме — единственное место в этом мире, которое не меняется никогда и ни при каких обстоятельствах, потому что так распорядился сам Фрейр;

8) В войне с Доккальвами Льоссальвы победили и изгнали Доккальвов;

9) Уходя Доккальвы прокляли лес под

MUSPELHEIM

ᚋ ᚗ ᚕ ᚑ ᚒ ᚓ ᚔ ᚕ ᚖ ᚗ ᚘ ᚙ ᚛



ᚘ ᚑ ᚒ ᚓ ᚔ ᚕ ᚖ ᚗ ᚘ ᚙ ᚛ ᚜ ᚝ ᚞ ᚟ ᚠ ᚡ ᚢ ᚣ ᚤ ᚥ ᚦ ᚧ ᚨ ᚩ ᚪ ᚫ ᚬ ᚭ ᚮ ᚯ ᚰ ᚱ ᚲ ᚳ ᚴ ᚵ ᚶ ᚷ ᚸ ᚹ ᚺ ᚻ ᚼ ᚽ ᚾ ᚿ

Муспельхейм

- 1) **Муспельхейм** (Muspelheim, огненная земля) — в германо-скандинавской мифологии: один из девяти миров, страна огненных великанов, огненное царство, которым правит огненный великан Сурт.
- 2) В Муспельхейме живут огненные великаны вместе со своим повелителем Суртом.
- 3) Муспельхейм существовал вместе с Нифльхеймом ещё до появления всего живого.

VANAHEIMR

A landscape photograph featuring a dark, rocky volcano in the background. The foreground is a geothermal area with green grass, purple flowers, and steam rising from the ground. The word 'VANAHEIMR' is written in large, white, stylized letters across the middle of the image.

Ванахейм

- 1) Мир, **ванов**, расы богов и духов, сосредоточенных в основном на сельском хозяйстве;
- 2) Ваны не принадлежат к числу потомков Имира;
- 3) Единожды ваны воевали с асами;
- 4) Стихия Ванахейма – Воздух;
- 5) Есть множество версии о потенциальном расположении Ванахейма на физической карте мира;
- 6) В Ванахейме всегда стоит прекрасная погода, из всех 9 миров именно в Ванахейме — самый приятный климат;
- 7) В Ванахейме нет городов;
- 8) Самый обширный из лесов Ванахейма — волшебный лес Барри на восточном побережье



YIPKTRR
Miðgarðr



Мидгард - срединный мир, созданный асами, который который огородили от йотунов стеной, изготовленной из век убитого ими Имира. Мир населен людьми и воспринимался древними скандинавами как близкие к ним территории.

SPRRTHNM<>X

Свартальхейм

- 1) Свартальвхейм — двойной мир, разделенный между двумя населяющими его расами: цвергами и доккальвами;
- 2) Свартальфахейм был создан асами в одно время с Льюсальвхеймом, асы создали этот мир для цвергов, которых они сотворили из червей, появившихся в мясе Имира;
- 3) Год в Свартальвхейме равен нескольким годам Мидгарда;
- 4) Цверги могут выбираться из своих подземных жилищ только в дневное время;
- 5) Когда в Свартальвхейм пришли доккальвы, дверги заключили с ними мирный договор, разделив территории.



The image features a symmetrical, blue-tinted landscape of rugged, snow-covered mountains. The scene is mirrored across a central horizontal axis, creating a sense of depth and grandeur. The sky is filled with soft, white clouds. Overlaid on the center of the image is the word "JOTUNHEIM" in a clean, white, sans-serif font.

JOTUNHEIM



Йотунхейм

- 1) По легендам был сотворён асами к востоку от Мидгарда, населен йотунами.
- 2) Часто посещался асами.
- 3) Тут находится источник мудрости, за право испить из которого Один отдал свой глаз Мимиру.
- 4) Утгард - часть Йотунхейма. Это мир, существующий по своим особым законам, не подчиняющийся мировому порядку, установленному триадой «новых богов»- братьев Одином, Вили и Ве.

A dark, atmospheric night scene in a park or cemetery. The ground is covered in a layer of snow or frost. In the center, a person stands with their back to the camera, looking towards a line of trees. Several streetlights are visible, casting a soft, yellowish glow that illuminates the fog and the silhouettes of the trees. The overall mood is somber and mysterious.

Helheim Eternal

"It is no mistake that Helheim sounds like Hell"



Хельхейм

- 1) Это холодное, темное и туманное место, куда попадают все умершие, кроме героев, попавших в Вальгаллу.
- 2) Правит им великанша Хель.
- 3) В [Рагнарёк](#) из Хельхейма на корабле [Нагльфар](#) воинство Хель выплывет для сражения с [асами](#).
- 4) В Хельхейме времена года могут меняться лишь по желанию Хель.
- 5) Ни одно существо, даже боги, не может вернуться из Хельхейма.
- 6) В Хельхейм ведет несколько врат, которые имеют различных стражей: Мордгуд , Гарм, Бьюгвор и Листвор, Ари.



WORLD OF THE M

Нифльхейм представлялся как мир мрака и стужи, существовавший до начала творения.

Из него в мировую бездну низвергались потоки Эливагар.

К Нифльхейму тянется один из корней мирового ясеня Иггдрасиль, который подгрызает дракон Нидхегг.





Мастера выражают свою
благодарность в подготовке лекции:

- 1) **Александру Абрамовичу** – за
помощь с организацией лекции и
идею её проведения;
- 2) **Организаторам «Смены
сезонов»** - за оказанное доверие
и предоставленную площадку!



Ratatosk
the Squirrel

Ein
the light Elves

Val
Land

Bifrost
the flaming
BRIDGE

Valhalla
hall of the slain

Midavellir
Land of the dwarfs

MIDGARD
middle world

Utgard
Citadel of the G

Jotunheim
Land of the
Giants

Svartalfheim