

Лучшие игры с
футбольным мячом в
компании друзей

Квадрат

- Что требуется для игры: футбольный мяч, мел, умение рисовать квадрат на асфальте, четыре игрока.
- Эта игра с футбольным мячом в 90-е была безумно популярна. Правда, правила везде были разными.
- Игра с мячом для 4 игроков. Для игры нужна ровная площадка, на которой рисуется нехитрая схема (в нашем дворе ее рисовали даже краской, потому что играли в игру много и часто, иногда даже «очередь на площадку» образовывалась).
- Сначала договаривались, до какого количества очков играют (обычно это было - 20). Каждый игрок становился в свою четверть квадрата. Сначала мяч просто бросали в центр (небольшой квадрат или ромб посередине). На чью сторону мяч из центра укатился - тому и начинать. Ведущий кидал мяч по диагонали так, чтобы он ударился в «свою» четверть квадрата и отскочил в «чужую». Игрок должен был отбить мяч после одного касания о землю в его четверти (принцип - а-ля «теннис»). Отбивать мяч нужно ногами, коленом, головой - руками трогать нельзя.
- Если мяч не попадает в четверть противника- игроку-подающему засчитывается 1 очко («аут»). Если мяч ударяется о четверть противника более 1 раза – принимающему засчитывается очко. Если мяч после отбивания его попадал за пределы площадки- отбивающему засчитывался «аут».
- Мяч можно было не просто отбивать сразу на чужое поле, а понабивать ногой-коленом любое количество раз. Причем если мяч в этом случае уходил за пределы площадки, но не касался земли - игра продолжалась сколько угодно долго.
- После набора хотя бы одним игроком 5 очков (а потом 10 и 15) игроки менялись четвертинками Квадрата, чтобы никто не привыкал к своему «месту». Игра считается оконченной, когда хотя бы один игрок набрал 20 очков. Тот, кто в этот момент набрал меньше всех очков, считается победителем.

Козёл

- Что требуется для игры: любая стена любого дома (желательно без полуподвальных помещений, чтобы окно не выбивать), мяч и хотя бы два игрока, футбольный мяч.
- На стене рисуются «ворота» (или просто договариваемся об условных линиях - «от сих до сих»).
- Первый игрок, ударяя по мячу ногой, отправляет его в «ворота». Вторым игроком должен ударить по отскочившему мячу и тоже попасть в «ворота». Бить по мячу нужно было **одним касанием**, не останавливая его и не подбрасывая. Удар мимо ворот наказывался присвоением игроку одной буквы из слова К-О-З-Е-Л. Кто первый «собрал» слово – тот проиграл и выбывает из игры. Играют до последнего «необозванного», который и становится победителем. Понятно, что задача каждого игрока - не только отбить мяч и попасть в «ворота», но и постараться максимально «насолить» следующему игроку, т.е. чтобы мяч отлетал максимально неудобно.
- В эту игру, дабы не разбить окна, играли часто возле трансформаторных будок, и нередко случалось, что мяч улетал на крышу, к огорчению его хозяина - достать его оттуда было практически невозможно.

Чеканка

- Что требуется для игры: футбольный мяч, хотя бы два игрока
- «Мальчишечья игра», своеобразная футбольная тренировка - набивание мяча головой, ногами, коленом, кто больше раз набьет- тот и победитель

Три банки

- Что требуется для игры: одни ворота, футбольный мяч, минимум 3 игрока.
- Игрна одни ворота. Сначала жребием определялся игрок, который первым станет на ворота. Пропускает три гола — вылетает из игры.
- Забивать можно только после того, как мяч трижды был пасован между игроками, не ударяясь при этом об землю. С углового, как правило, можно было переправлять мяч в ворота сразу. Человек, забивший с земли или после недостаточного количества набиваний, становился вратарём.
- По некоторым версиям правил карался удар из штрафной площадки за исключением удара головой.
- Особо доставляло загнать в ворота какого-нибудь центрфорварда и накидать ему нужное количество банок в рекордные сроки максимально извращенным способом(ножницами в очко, например).

300

- Что требуется для игры: одни ворота, футбольный мяч, 6-8 игроков.
- Участники делятся на команды. Жеребьевкой выбирается какой команде обороняться, а какой атаковать. Обороняющаяся команда обороняет ворота, а атакующая их атакует.
- Цель дефендеров — не дать мячу пересечь линию ворот, вратарь должен поймать мяч в руки, причём вся обороняющаяся команда стоит на воротах и в процессе игры каждый защитник имеет право играть руками в штрафной, то есть является вратарём(как вариант вратарём остаётся один заранее определённый игрок).
- Розыгрыш мяча ведётся следующим образом: игрок атакующей команды пробивает пенальти, причём на воротах стоят все обороняющиеся игроки, атакующие стоят за пределами штрафной площадки (обычно не больше 2-3метров от ворот), иногда перед воротами, мешая обороняющимся и получая за это пенальти. После взятия мяча вратарём или забитого гола происходит смена бьющего из нападающей команды (иногда забитый гол даёт право повторного удара игроку, который выполнял пенальти, либо «призовые» суммируются для того, кто забил и пробиваются, когда подходит его очередь). В случае, когда мяч после пенальти отскакивает в игровую зону, начинается футбол в одни ворота, при котором защитники должны взять его, а нападающие — не сфолить и набрать побольше очков. Когда все нападающие пробьют свой удар, команды меняются местами. Проигрывают в итоге те, кто пропустит n очков.
- Типичная стоимость разных вариаций, которые чуть чаще, чем всегда отличается даже в соседних дворах (важна относительная разница, (между разными вариантами):
- Крестовина(либо отскок от крестовины с последующим добиванием) — 300 очков
- **Гол от перекладины**(либо отскок с добиванием) — 100 очков
- **Штанга**— 50
- **С углового** — 25
- **«Чистый гол»**(вратарь не коснулся мяча) — 10
- **Между ног** — по договорённости
- **«Грязный» гол** (мяч срикошетил от вратаря или защитника) — всего 5 очков