

Симуляторы

Выполнил студент ТюмГУ
Группы 20и171
Зарипов Шамиль

Понятие

Компьютерные игры: симуляторы автомобилей и мотоциклов, самолётов, космических кораблей, танков, поездов, подводок, различных видов спорта и т. п. Основным принципом симулятора является точное воспроизведение особенностей какой-то тематической области (например: автосимулятор должен максимально точно воспроизводить физические особенности машин).

Need for Speed

Need for Speed (рус. *Жажда скорости*; сокр. ***NFS***) — серия гоночных компьютерных игр, выпускаемая компанией Electronic Arts (EA) и разработанная в нескольких студиях, включая канадское отделение EA Black Box, британскую компанию Criterion Games и шведскую Ghost Games. В настоящее время разрабатывается под брендом EA Sports.

Truck Simulator

Truck Simulator — серия компьютерных игр в жанре автосимулятора грузовых перевозок, разрабатываемая чешской компанией SCS Software.

Truck Simulator пришла на смену другой серии игр о грузовых автомобилях — *18 Wheels of Steel*. Все игры серии используют игровой движок Prism3D.

Некоторые игры серии издавались на территории России и стран СНГ компанией «Акелла».

From Dust

From Dust (с англ. — «Из праха») — компьютерная игра в жанре симулятора бога, разработанная компанией Ubisoft Montpellier под руководством Эрика Шайи и выпущенная Ubisoft Entertainment для Microsoft Windows, PlayStation Network и Xbox Live Arcade в 2011 году. В 2012 году была выпущена браузерная версия игры для браузера Google Chrome. *From Dust* описывалась как идейный наследник игры *Populous* (1989); игрок управляет бестелесной сущностью под названием Дыхание, сопровождающей племя первобытных людей в путешествии в поисках потерянного знания. Управляя курсором с помощью мыши или геймпада, игрок может менять рельеф островов, на которых происходит действие игры, перенаправлять потоки воды и лавы и тем самым помогать племени избежать гибели и продвинуться дальше. Помимо основного сюжетного режима, игра содержит дополнительный режим испытаний, предлагающий игроку более сложные задания

Tropico

«Тро́пико» (англ. *Tropico*) — компьютерная игра, стратегия/экономический симулятор от компании Take-Two Interactive. Впервые вышла в 2001 году и дала начало одноимённой серии игр, из которых в настоящее время последней является [Tropico 6](#).

В этой игре игрок выступает в роли главы небольшого островного государства Тропико, затерявшегося между двух Америк. Ему предстоит привести остров к процветанию и позаботиться о своей жизни, откладывая деньги на счёт в швейцарском банке.

Fifa

FIFA — серия симуляторов футбола, которая разрабатывается студией EA Canada, входящей в состав корпорации Electronic Arts. Игры издаются под брендом EA Sports™, каждый год выходит новое издание, включающее в себя изменения, произошедшие в футбольном мире за год. Electronic Arts владеет множеством лицензий на использование в игре футбольных лиг разных стран и игроков, выступающих в этих чемпионатах.