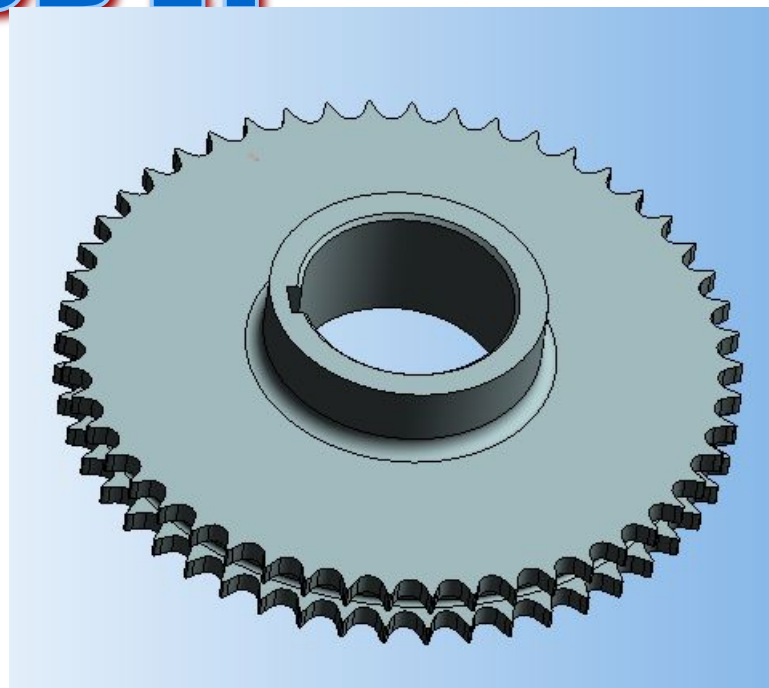
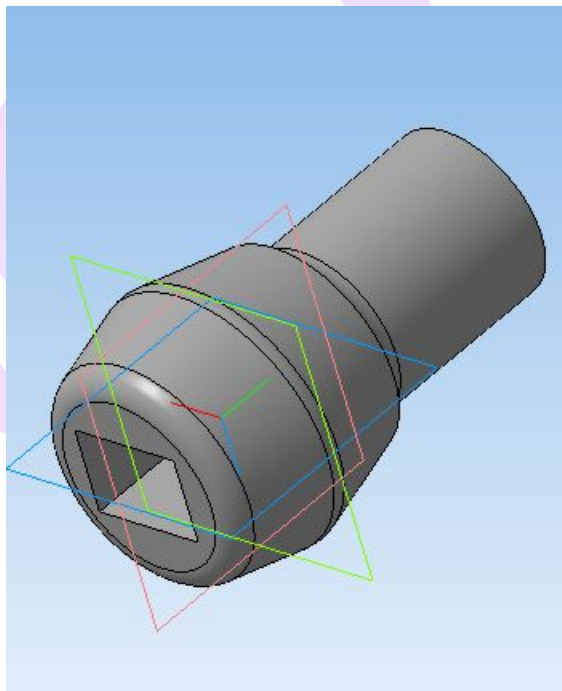
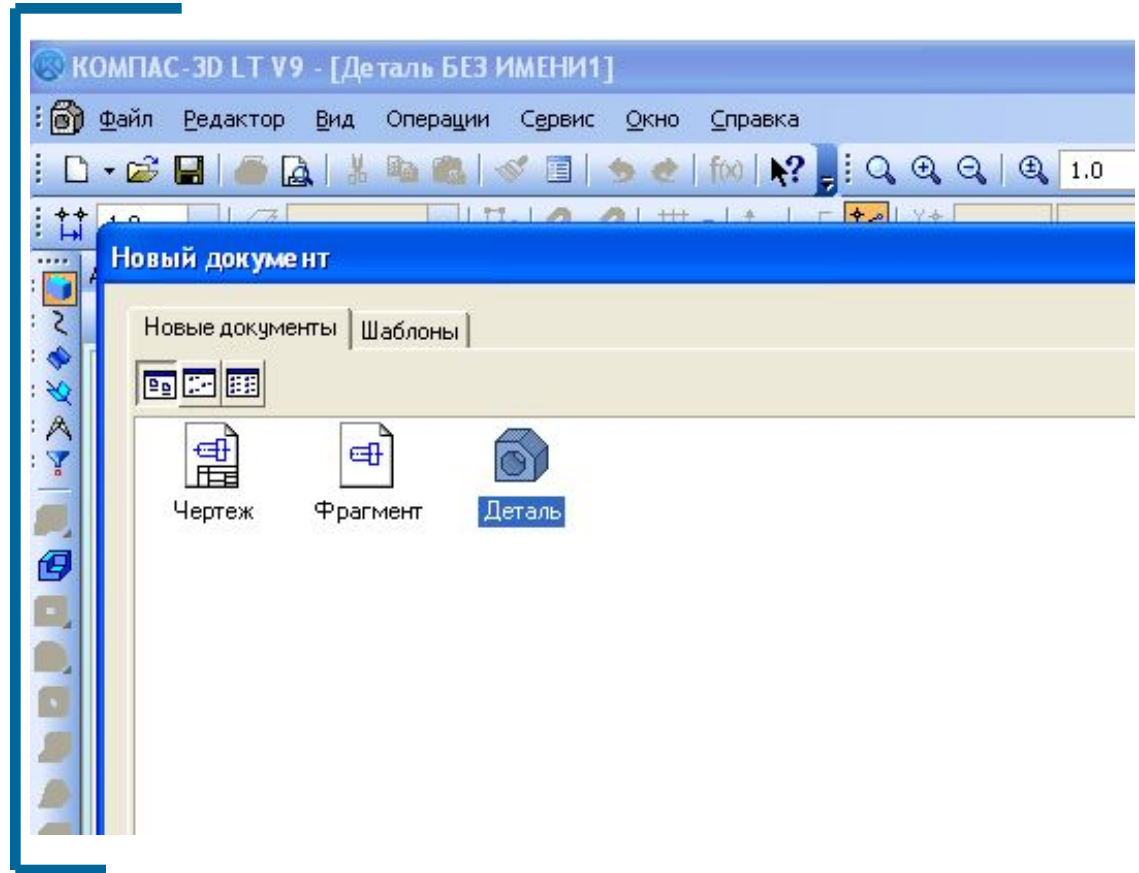


# Алгоритм создания объёмной детали в МПАС – 3D LT



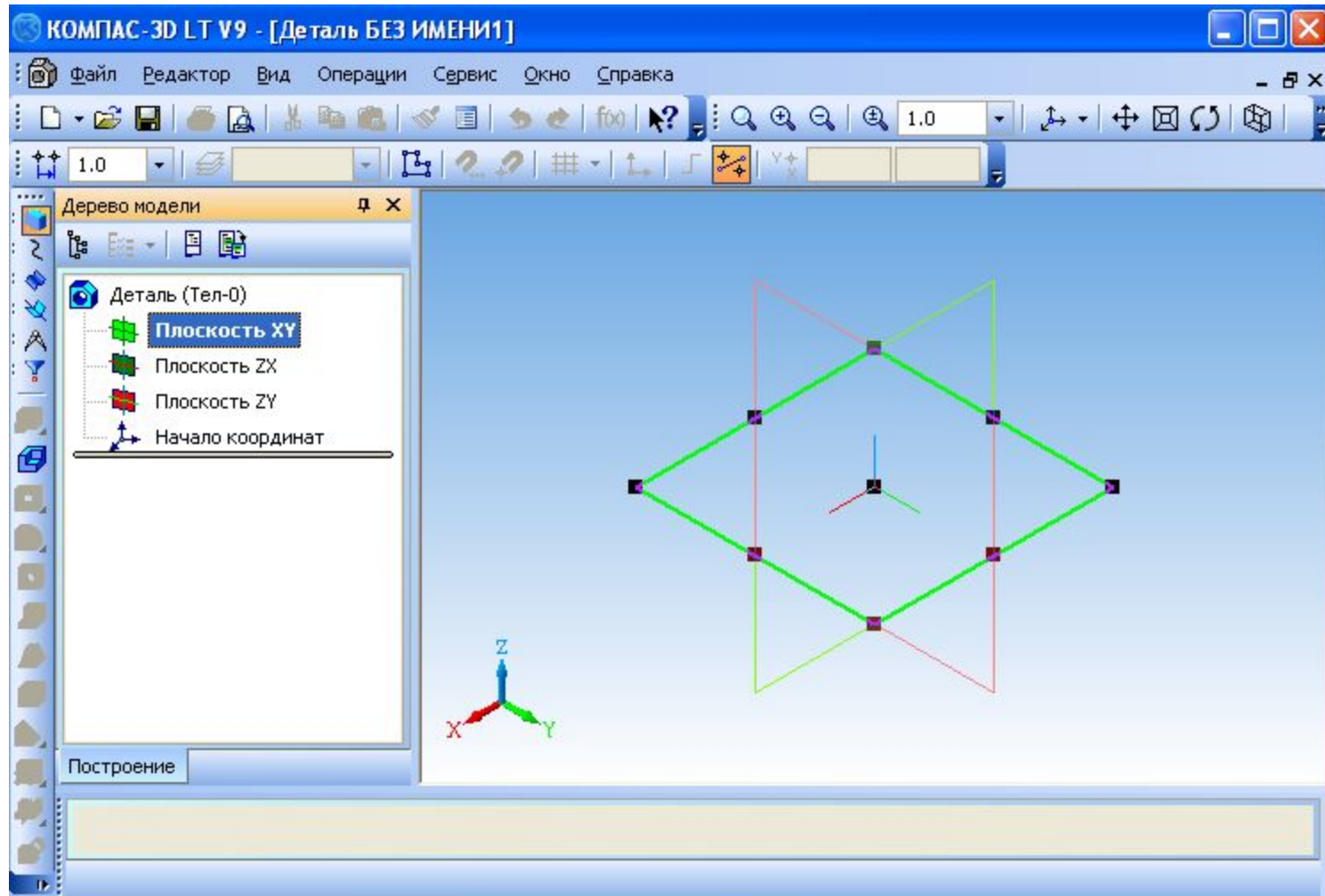
# Шаг №1

- Открыть программу КОМПАС.
- Создать новую деталь:
- **ФАЙЛ-СОЗДАТЬ-ДЕТАЛЬ.**



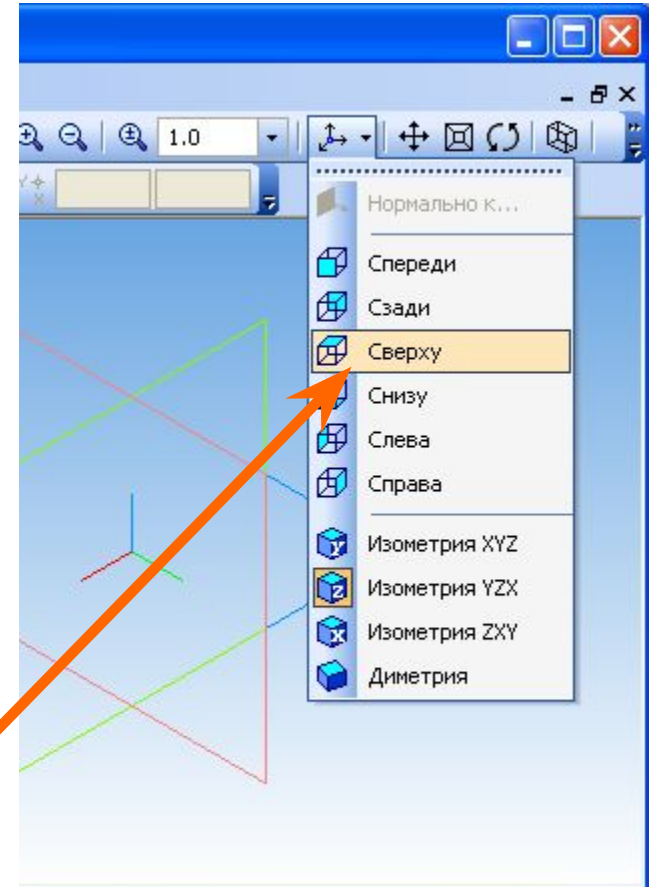
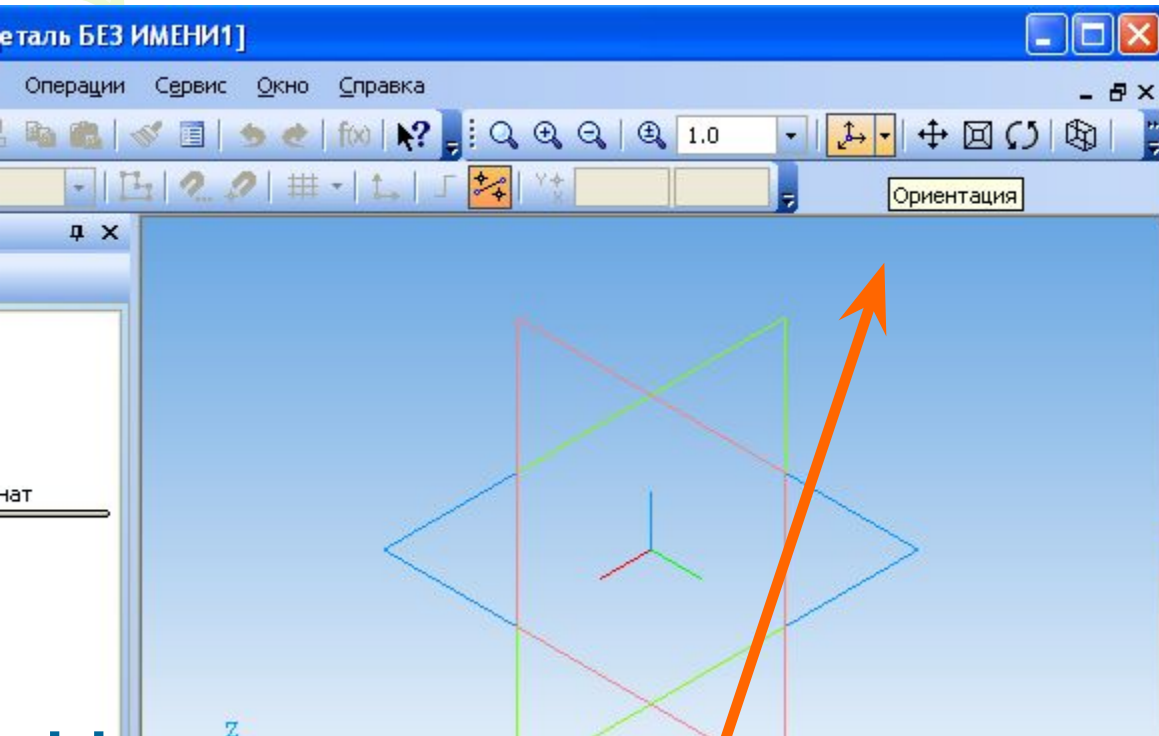
# Шаг №2

- Выбрать в дереве моделей плоскость XY



Щелкните левой кнопкой мыши на объекте для его выделения (вместе с Ctrl - добавить к выделенным)

# Шаг №3

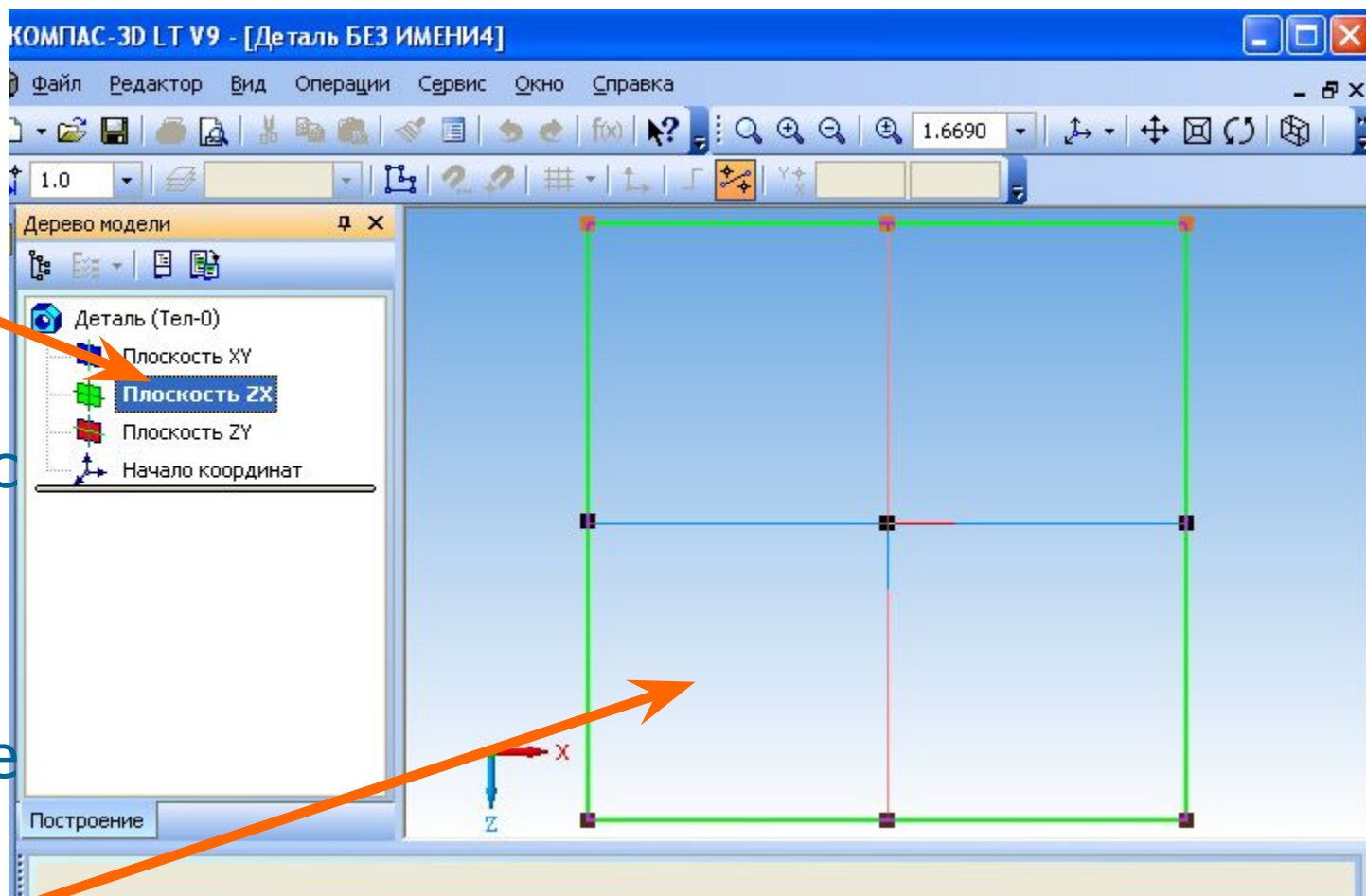


- Нажимаем кнопку «Ориентация»
- Выбираем ВИД СВЕРХУ

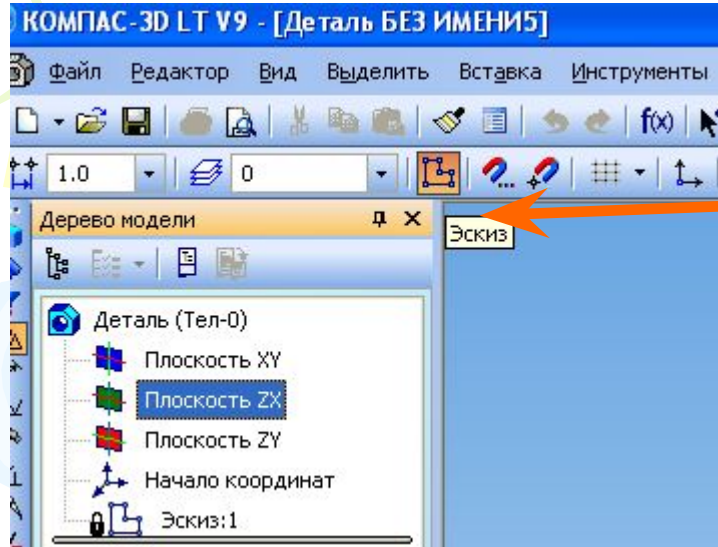
# Шаг №3

• Далее нажимаем в дереве построений **ПЛОСКОСТЬ ZX**

• В итоге у вас должно получиться следующее изображение (зелёный квадрат)



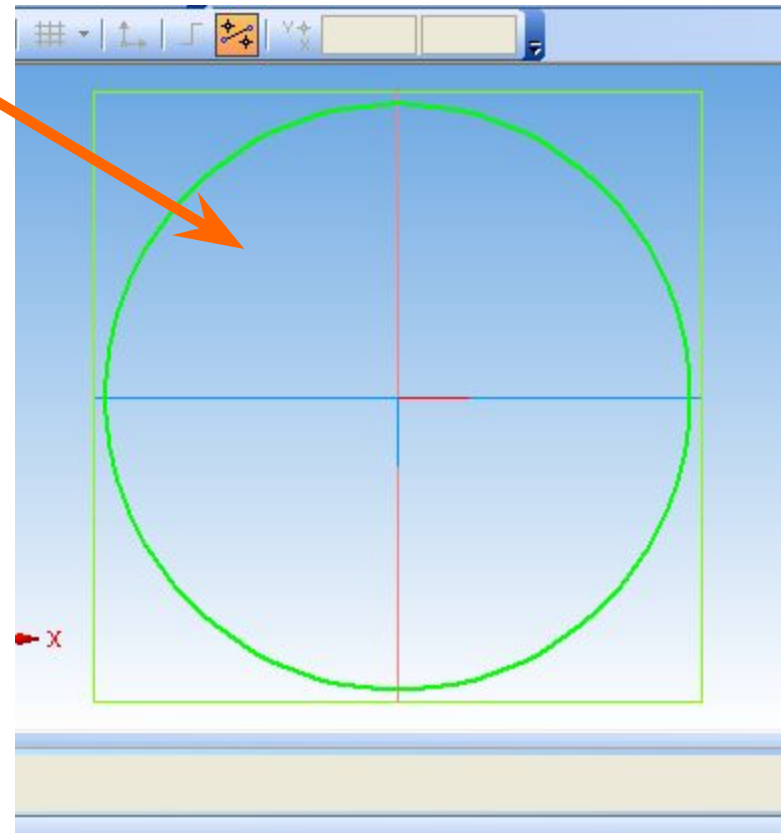
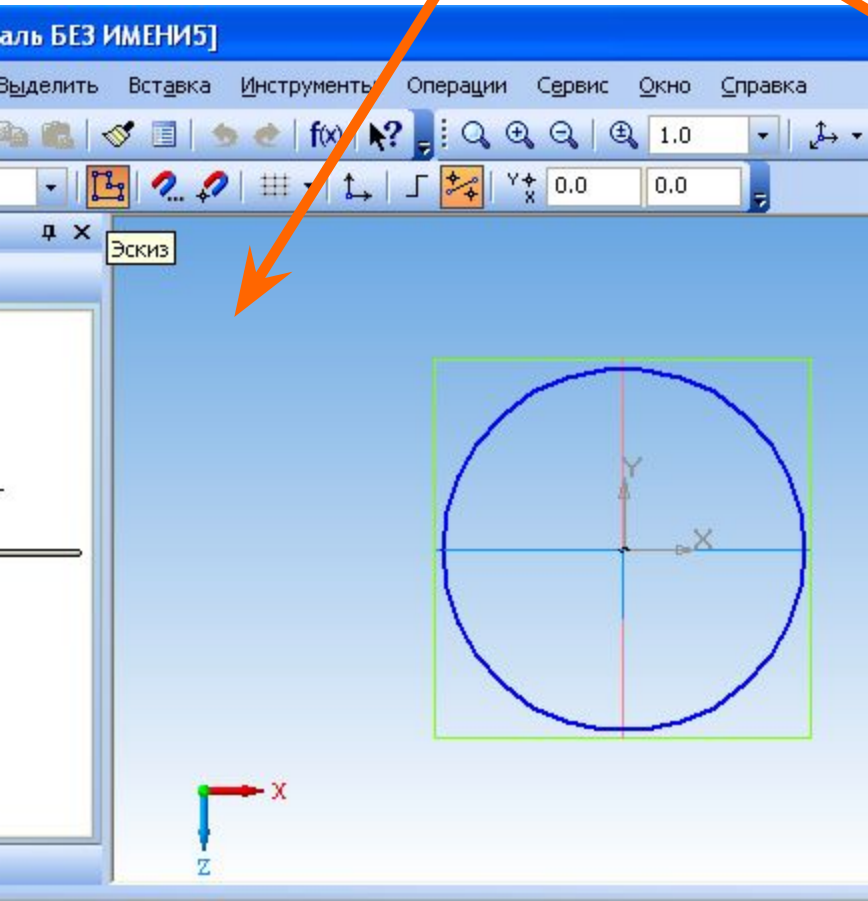
# Шаг №4



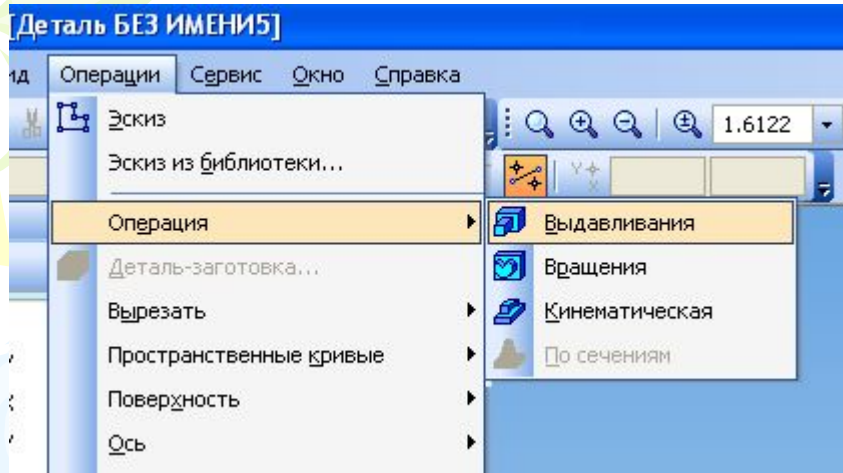
- Щёлкаем кнопку «Эскиз»
- И используя появившуюся панель геометрии, рисуем основание детали, например, окружность

# Шаг №5

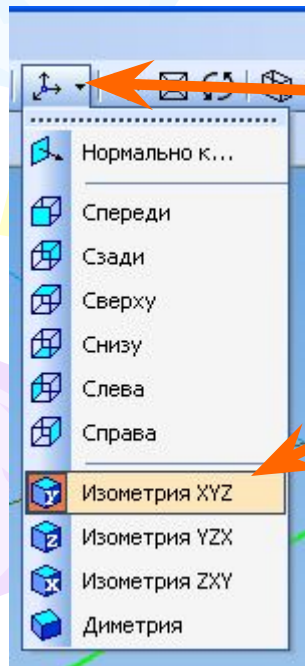
- Щёлкаем на кнопку «Эскиз» (окружность в данный момент синего цвета)  
Окружность преобразовалась из **СИНЕГО** в **зелёный цвет**



# Шаг №6

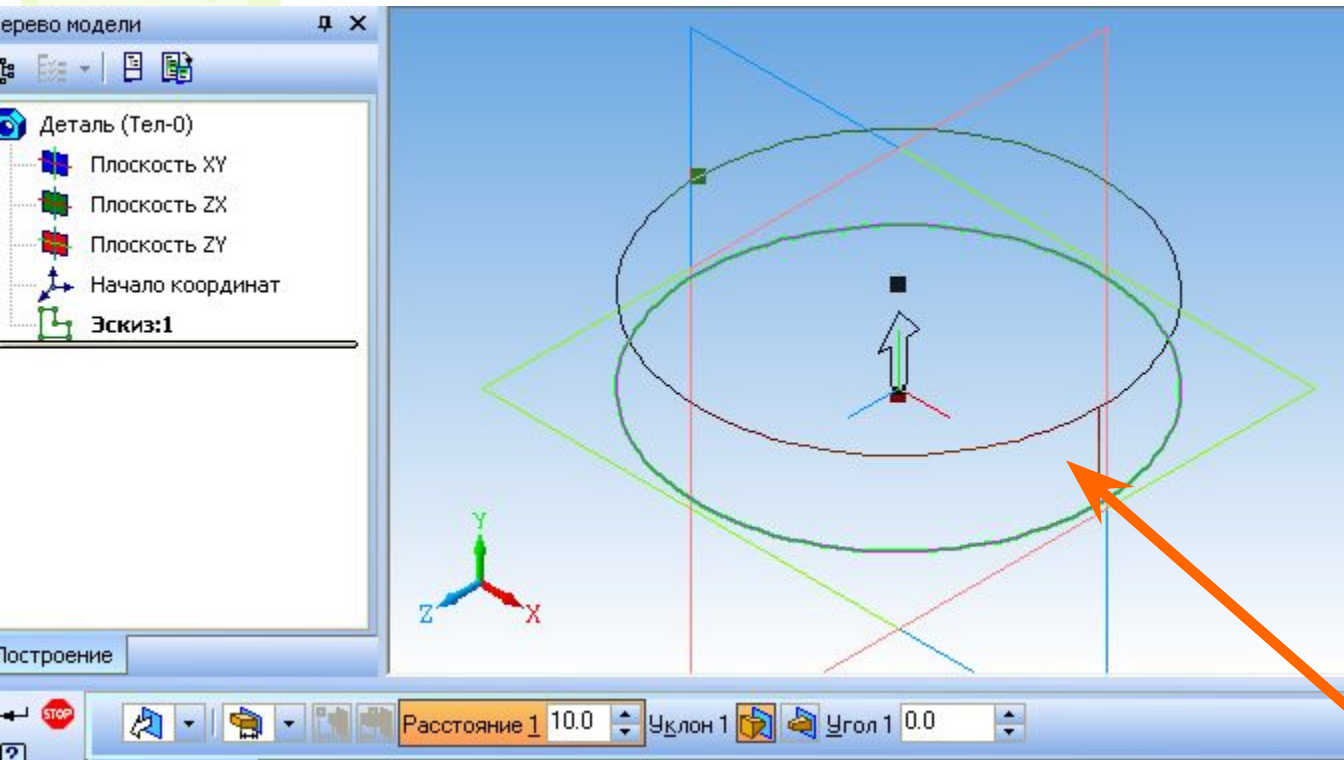


- Выбираем пункт меню «Операции» - «Операция» - «Выдавливание»
- ДАЛЕЕ ВЫБИРАЕМ В ПУНКТЕ «ОРИЕНТАЦИЯ» - Изометрия XYZ

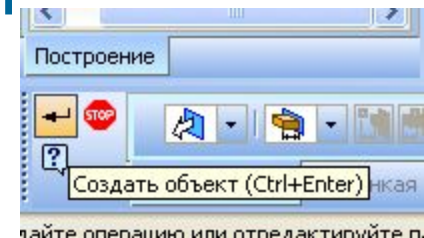




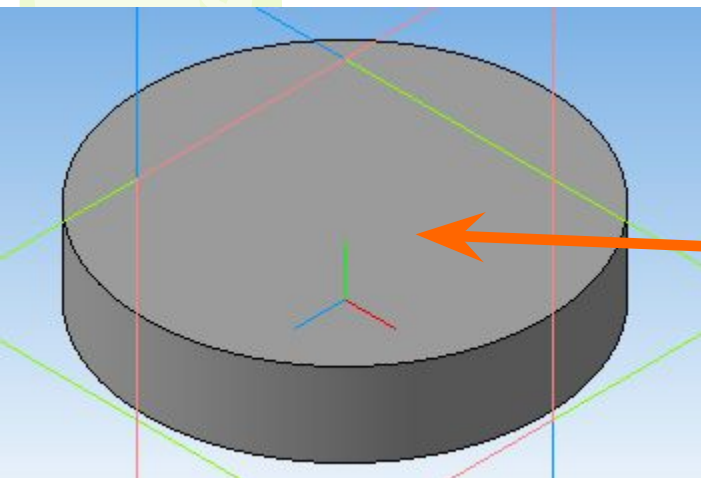
# Шаг №7



- У вас должен появиться следующий вид
- В окне «Расстояние» укажите расстояние, которое будет высотой вашей детали
- После этого нажать кнопку

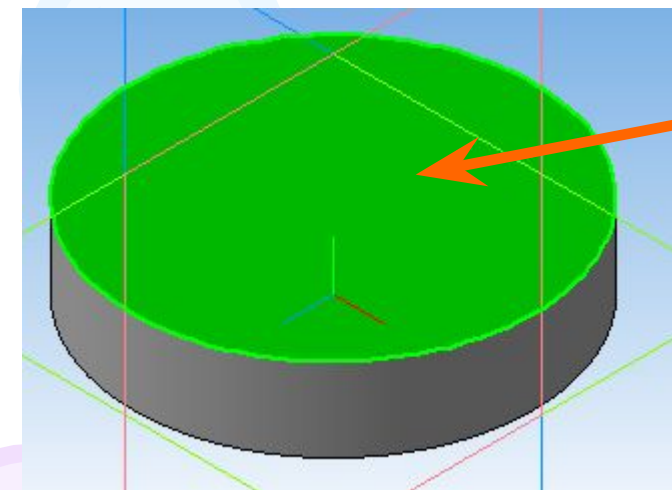


# Шаг №8



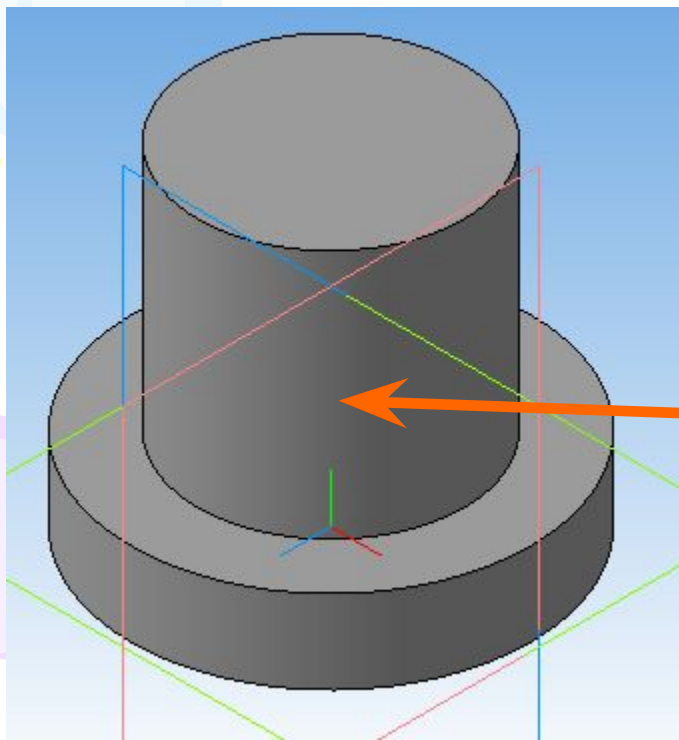
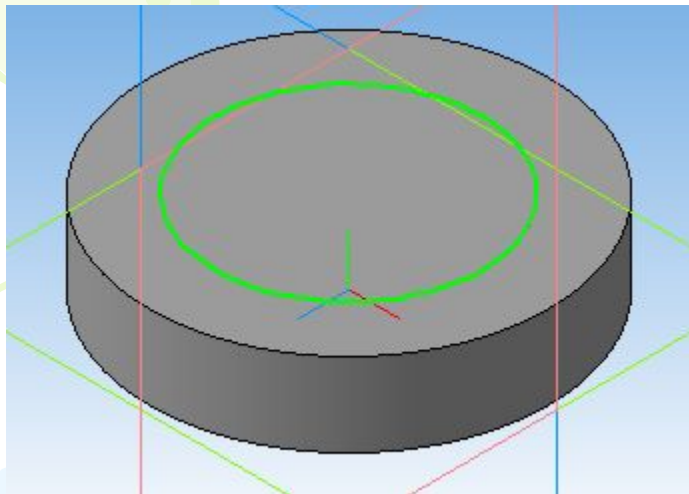
- В итоге у вас должна получиться такая деталь

- Щёлкаем по поверхности детали – она станет зелёной



- И повторяем шаг №3 №4, №5 (Эскиз – рисуем деталь при помощи панели геометрии- Эскиз)

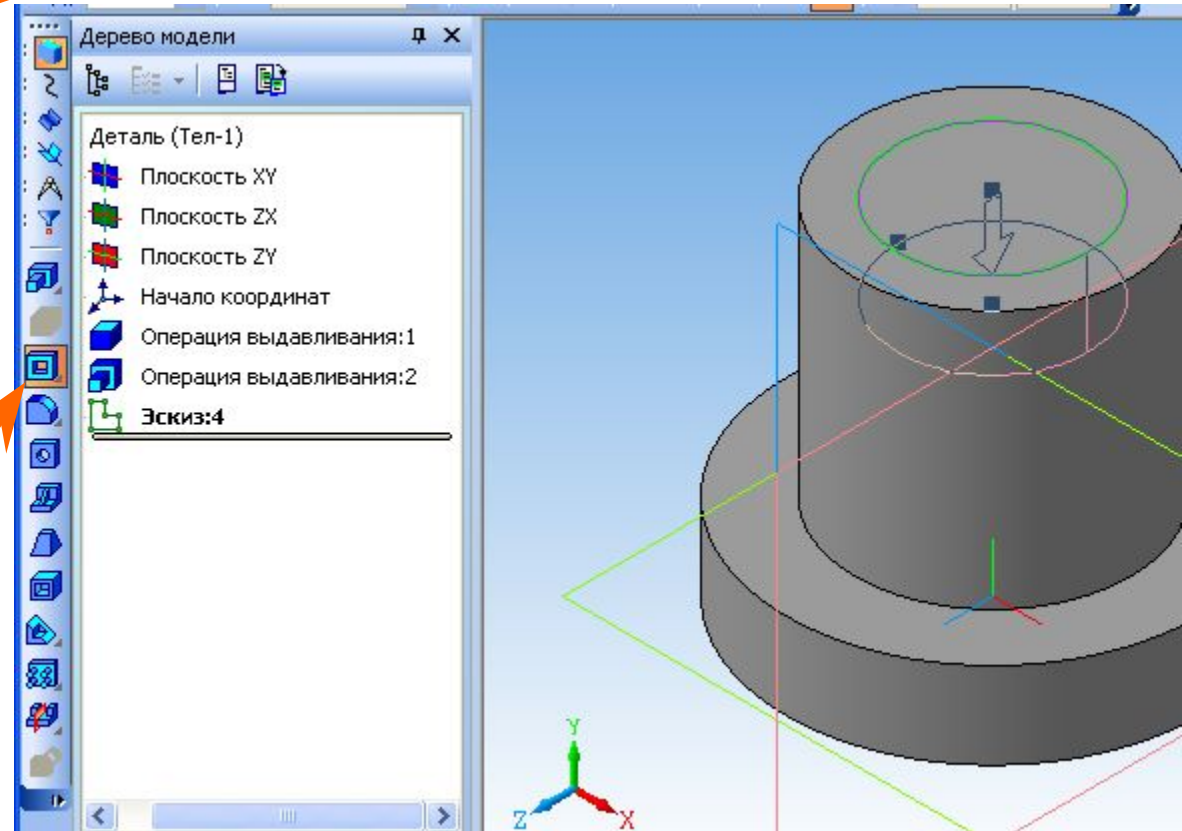
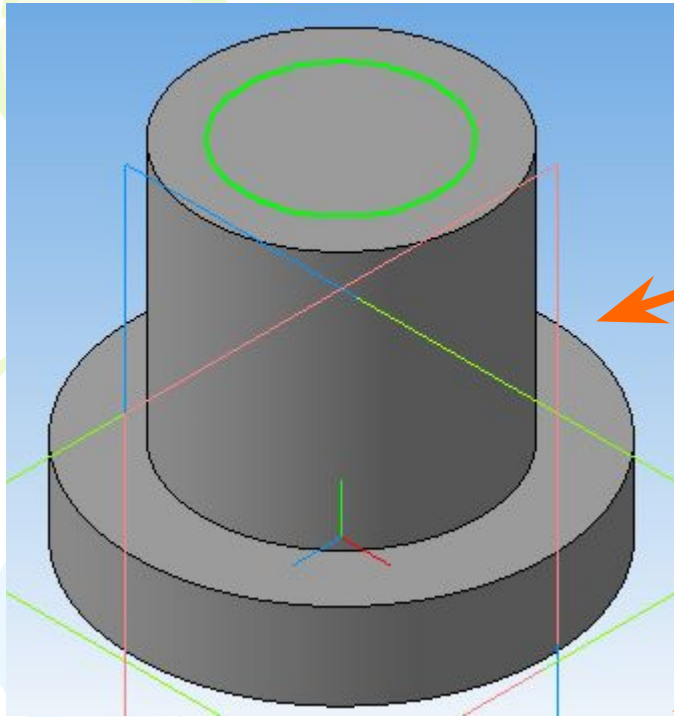
# Шаг №9



- Повторяем первую половину шага №6 (Операция - выдавливание)
- Затем шаг № 7, выбирая расстояние немного больше предыдущего
- Вот что должно получиться

# Шаг №10

- Повторяем шаг №8. Вот что должно получиться

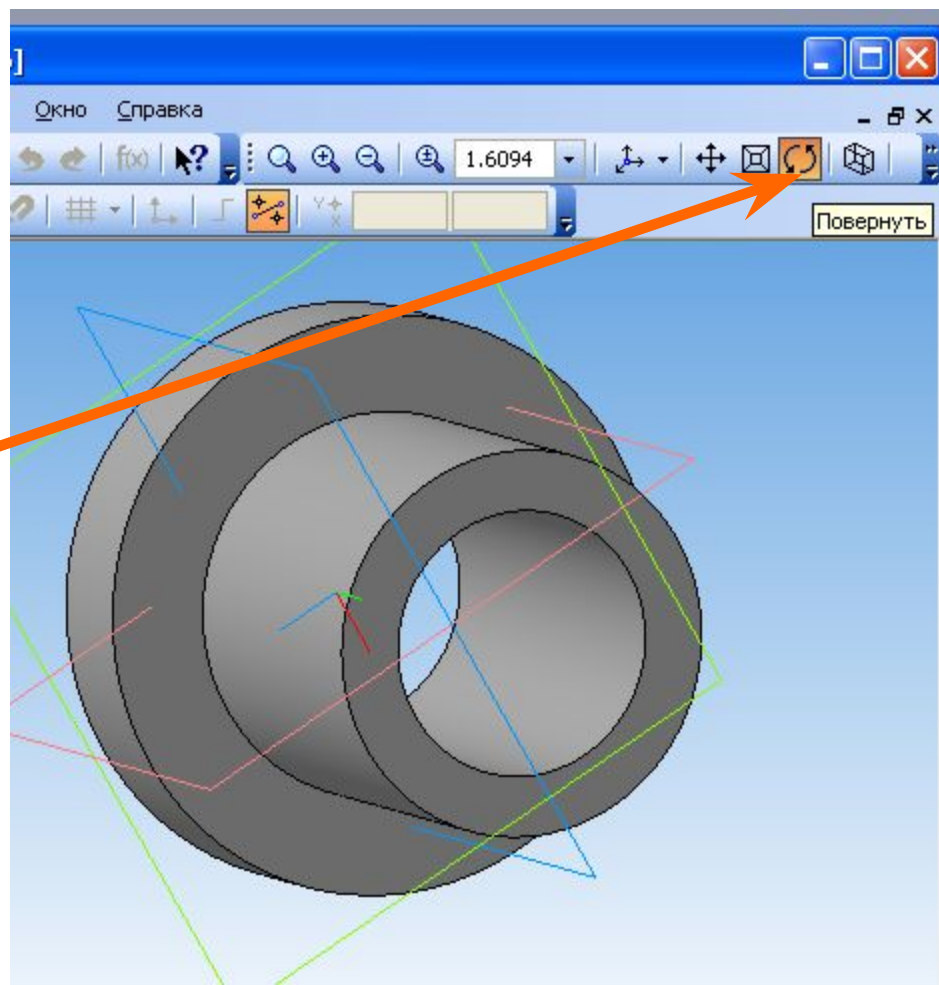
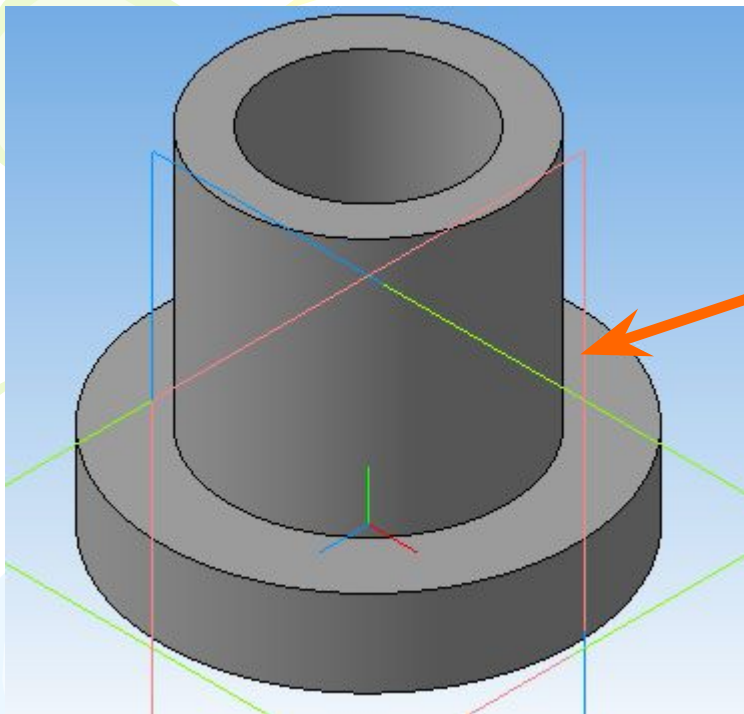


- Далее выбираем на панели геометрия операцию «Вырезать выдавливанием»

- Повторяем шаг №7

# Шаг №11

- Деталь в ГОТОВОМ виде



- Для поворота детали необходимо нажать кнопку «Повернуть» и с зажатой левой клавишей мыши осуществлять вращения