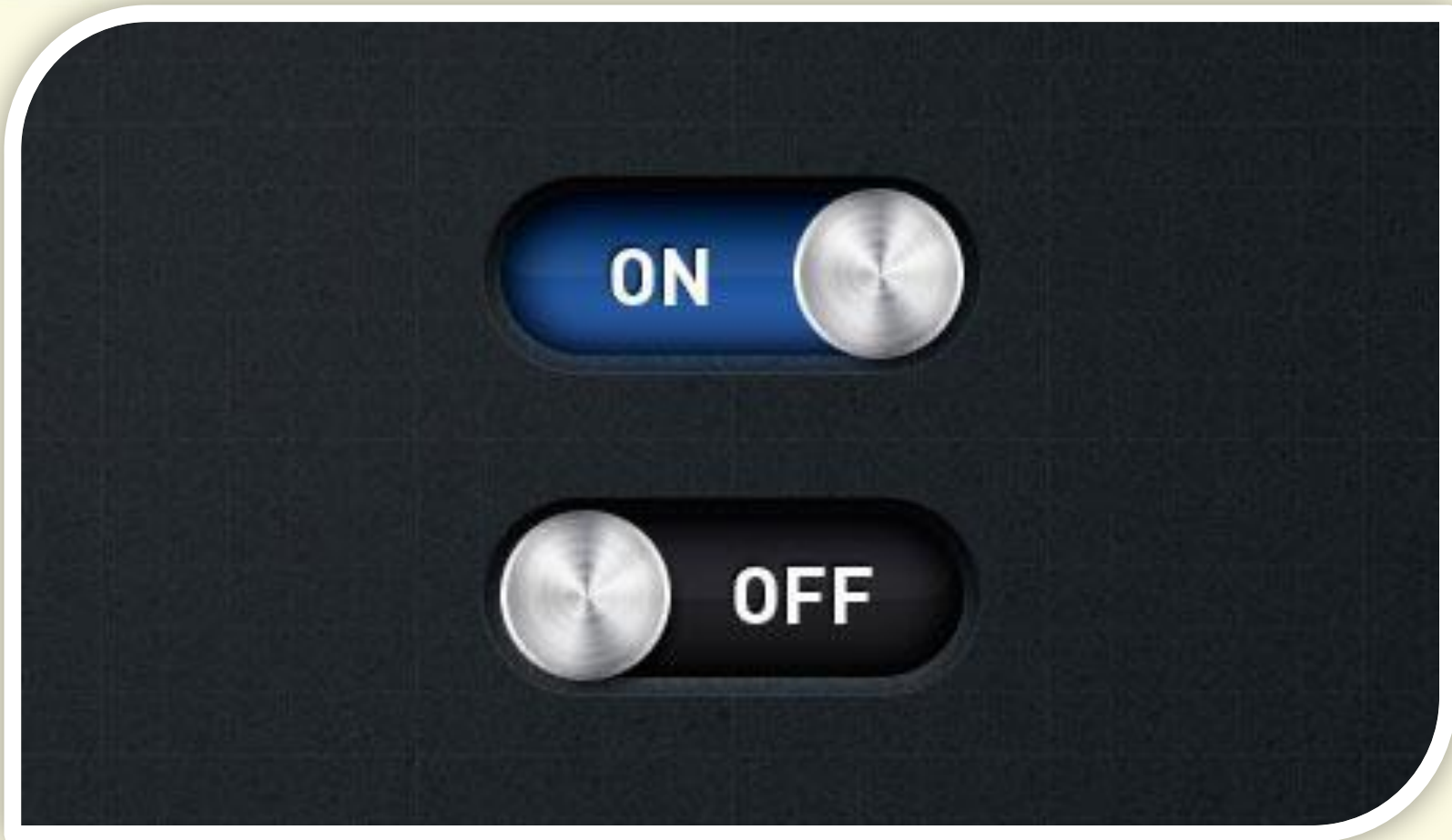


Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

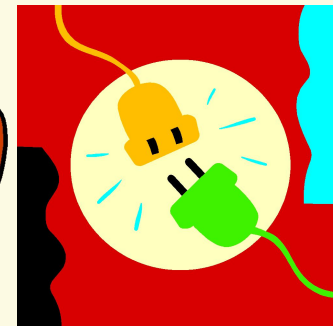


Сьогодні

22.11.2016

Повторимо правила поведінки та безпеки

в комп'ютерному класі



Сьогодні

22.11.2016

Пригадаємо

1. Які існують типи розгалуження?
2. Яка структура умови, яка містить підумови?
3. Як перевести ціле число в рядковий тип?



Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Прапорці в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. At the top, the menu bar includes File, Edit, Search, View, Project, Run, Component, Database, Tools, Window, and Help. Below the menu bar is the Component Palette, which is divided into several tabs: Standard, Additional, Win32, System, Data Access, and Data. The Standard tab is active, and the CheckBox component is highlighted with a red rectangular box. Below the Component Palette is a grid of components, with a mouse cursor pointing to a grid area. To the left of the grid is the Object Inspector, which shows the properties of the selected component (Form1). The Properties tab is active, and the Caption property is set to "перемикачі". To the right of the grid is the Code Editor, which shows the implementation of the CheckBox component. A red rectangular box is overlaid on the Code Editor, containing the text "CheckBox".

```
Dialogs;  
type  
IF  
pr  
pu  
en  
var  
Form1: TForm1;  
implementation  
{ $R *.dfm }
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Прапорці в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. The main window shows a form titled "Прапорці та перемикачі" with a single checkbox control. The Object TreeView on the left shows the form structure. The Object Inspector at the bottom left shows the properties of the selected checkbox, with the "Caption" property set to "CheckBox1" and highlighted by a red box. The code editor on the right shows the Unit1.pas file with the following code:

```
unit Unit1;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs;

type
  TForm1 = class(TForm)
    CheckBox1: TCheckBox;
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.dfm}
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Прапорці в Delphi7

The screenshot shows the Delphi 7 IDE interface. The main window displays a form with a checkbox control labeled "Прапорець 1". The Object Inspector on the left shows the properties of the selected checkbox, with the "Checked" property set to "False". A red box highlights the "Checked" property in the Object Inspector. Three large red boxes with white text are overlaid on the image: "Checked" is positioned above the checkbox, "True" is positioned below the checkbox, and "False" is positioned to the right of the checkbox. The code editor on the right shows the declaration of the checkbox control.

```
{ Private declarations }  
public  
{ Public declarations }  
  
1: TForm1;  
entation  
dfm);  
1: 1 | Modified | Insert
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Прапорці в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. The main window shows a form titled "Прапорці та перемикачі" with a single checkbox labeled "Прапорець 1". The Object TreeView on the left shows the form structure: Form1 > CheckBox1. The Object Inspector at the bottom left shows the properties of the selected CheckBox1, with the "Checked" property set to "True". The code editor on the right shows the implementation of the form in Unit1.pas, including the interface and type declarations for TForm1, and the implementation section with a reference to the form's DFM file.

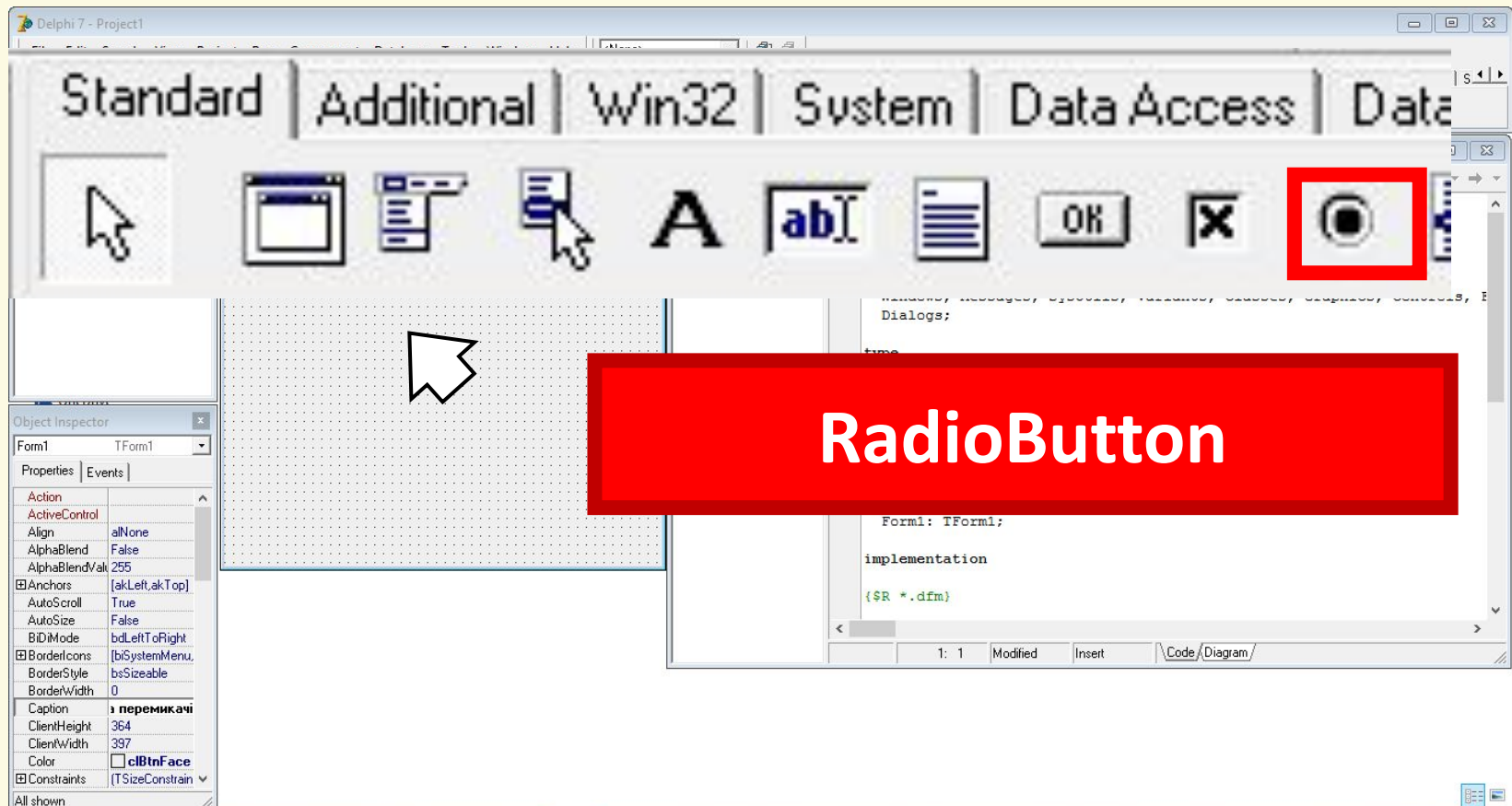
```
Unit1.pas
Unit1
interface
uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs;
type
  TForm1 = class(TForm)
    CheckBox1: TCheckBox;
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  Form1: TForm1;
implementation
{$R *.dfm}
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі в Delphi7



Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. The main window shows a form titled "Прапорці та перемикачі" with a single radio button component named "RadioButton1". The Object Inspector on the left shows the properties of "RadioButton1", including "Caption" set to "RadioButton1" and "Checked" set to "False". The Source Editor on the right shows the code for "Unit1.pas", which defines a class "TForm1" that inherits from "TForm" and includes a "RadioButton1" property of type "TRadioButton".

```
unit Unit1;  
  
interface  
  
uses  
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs;  
  
type  
  TForm1 = class(TForm)  
    RadioButton1: TRadioButton;  
  private  
    { Private declarations }  
  public  
    { Public declarations }  
  end;  
  
var  
  Form1: TForm1;  
  
implementation  
  
{$R *.dfm}
```

Сьогодні
22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. The main window shows a form titled "Прапорці та перемикачі" with two radio buttons labeled "Кнопка 1" and "Кнопка 2". The Object TreeView on the left shows the form structure with "Form1" containing "RadioButton1" and "RadioButton2". The Object Inspector at the bottom left shows the properties of the selected "Form1" object, including "Caption" set to "Прапорці та перемикачі". The Code Editor on the right shows the implementation of the form, including the "implementation" section with a reference to the form's definition file.

```
Unit1  
  
{ Private declarations }  
public  
  { Public declarations }  
end;  
  
var  
  Form1: TForm1;  
  
implementation  
  
{$R *.dfm}  
  
end.
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

Створити програму для обрахунку заробітної плати

- Створити за допомогою RadioButton три види ставки
- За допомогою CheckBox позначити премію в розмірі 250 грн.
- 1 ставка = 3800 грн
- Обрахувати і вивести результат «**Ця ставка оцінена в «сума»**»

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

The screenshot displays the Delphi 7 IDE interface. The main window shows a form titled "Прапорці та перемикачі" with three radio buttons labeled "Ставка розміром = 1", "Ставка розміром = 1.5", and "Ставка розміром = 2", and a checkbox labeled "Надбавка". Below these controls is a button labeled "Обрахувати" and a red text label "Тут буде результат". The Object TreeView on the left shows the form's components: Form1, Button1, CheckBox1, Label1, RadioButton1, RadioButton2, and RadioButton3. The Object Inspector at the bottom left shows the properties of the selected component. The code editor on the right shows the Pascal code for Unit1.pas, including private and public declarations, a variable declaration for Form1, and the implementation section with a call to a procedure.

```
Unit1.pas  
Unit1  
{ Private declarations }  
public  
  { Public declarations }  
end;  
  
var  
  Form1: TForm1;  
  
implementation  
{$R *.dfm}  
  
end.
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
var
    Form1: TForm1;
    rez:string;
    tsina:real;
    nadbavka:integer;
const
    nadb=250;
    odst=3800;
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
if RadioButton1.Checked then
begin
tsina:=odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
if RadioButton1.Checked then
begin
tsina:=odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton2.Checked then
begin
tsina:=1.5*odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
end
```


Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
if RadioButton1.Checked then
begin
tsina:=odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton2.Checked then
begin
tsina:=1.5*odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton3.Checked then
begin
tsina:=2*odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
end
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перемикачі та прапорці в Delphi7

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
if RadioButton1.Checked then
begin
tsina:=odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton2.Checked then
begin
tsina:=1.5*odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton3.Checked then
begin
tsina:=2*odst+nadbavka;
rez:=FloatToStrF(tsina, ffFixed, 10, 2);
label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else label1.Caption:='Ставка поки не оцінена';
end;
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Перепишіть програмний код в зошит

```
var
  Form1: TForm1;
  rez:string;
  tsina:real;
  nadbavka:integer;
const
  nadb=250;
  odst=3800;
```

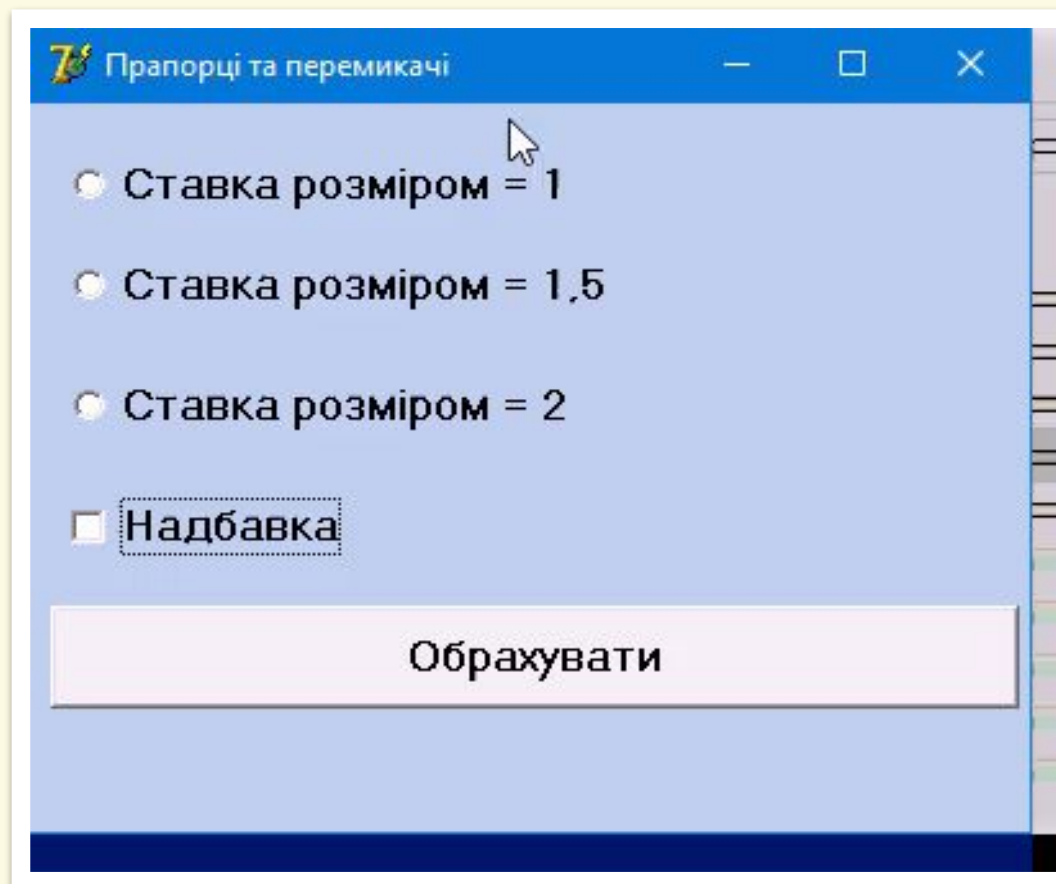
```
if CheckBox1.Checked then nadbavka:=nadb else nadbavka:=0;
if RadioButton1.Checked then
begin
  tsina:=odst+nadbavka;
  rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
  label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton2.Checked then
begin
  tsina:=1.5*odst+nadbavka;
  rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
  label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else if RadioButton3.Checked then
begin
  tsina:=2*odst+nadbavka;
  rez:=FloatToStrF(tsina,ffFixed,10,2);
  label1.Caption:='Ця ставка оцінена в '+rez;
end
else label1.Caption:='Ставка поки не оцінена';
```

Сьогодні

22.11.2016

Прапорці та групи перемикачів. Реалізація розгалужень з використанням прапорців та груп перемикачів.

Демонстрація готового проекту



Сьогодні

22.11.2016

Цікаво знати

Японського робота офіційно визнано тренером по тенісу



Сьогодні

22.11.2016

Працюємо за комп'ютером



comp.ok для baraholka.onliner.ua

Сьогодні

22.11.2016

Працюємо за комп'ютером

Створити програму для обрахунку заробітної плати

- Створити за допомогою RadioButton 5 видів ставок
- 1 ставка – 0,25 | 2 ставка – 0,5 | 3 ставка – 0,75 | 4 ставка – 0,1 | 5 ставка – 2
- За допомогою CheckBox позначити премію в розмірі 250 грн, або 75 грн (можливо також отримати і 2 премії).
- 1 ставка = 4700 грн
- Обрахувати і вивести результат «**Ця ставка оцінена в «сума» гривень.**»
- Коли не вибрано жодного перемикача виводити повідомлення «**Ви не вибрали ставку**»

Сьогодні

22.11.2016

Повторюємо

1. Яку назву має перемикач?
2. Яку назву має прапорець?
3. Чи можливе одночасне виконання декількох перемикачів? А прапорців?



Сьогодні

22.11.2016

Домашнє завдання

Опрацювати параграф 2.8 та
підготуватись до практичної
роботи



Сьогодні

22.11.2016

До нових зустрічей!

