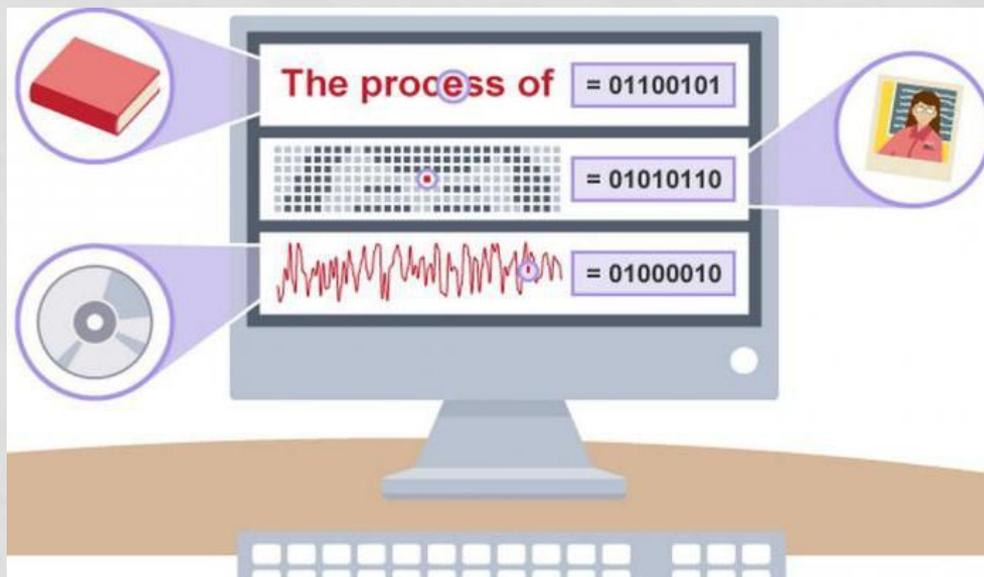


ГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Графическая информация - сведения или данные, представленные в виде схем, эскизов, изображений, графиков, диаграмм, символов.

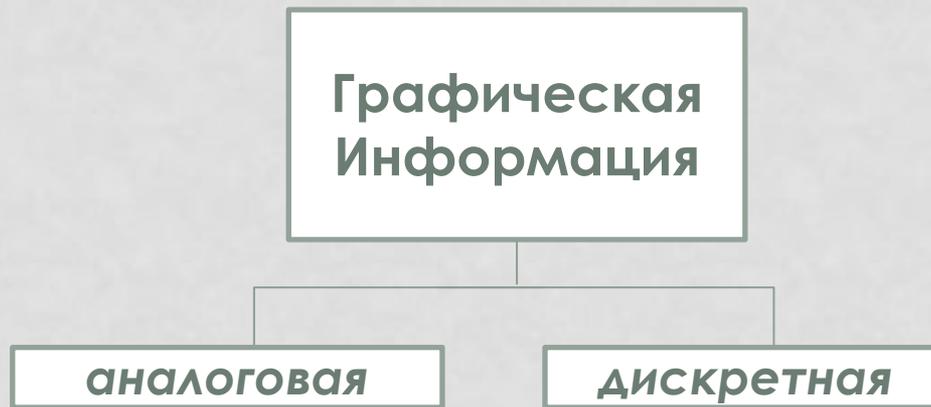
КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ НА КОМПЬЮТЕРЕ

Есть много способов обработки данных (тексты, числа, графика, видео, звук) с помощью компьютера. Вся информация, обрабатываемая компьютером, представлена в двоичном коде — с помощью цифр 1 и 0, называемых битами. Технически этот способ реализуется очень просто: 1 — электрический сигнал присутствует, 0 — отсутствует.



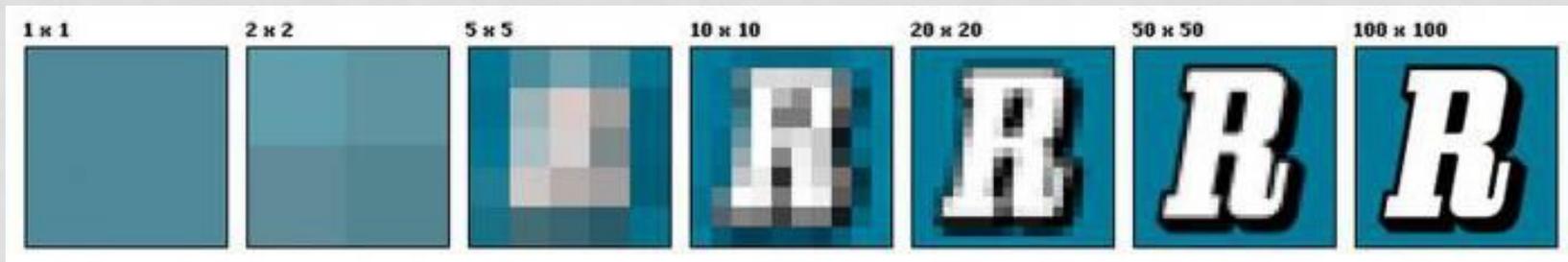
ВИДЫ ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

Графическая информация бывает двух видов: аналоговая (живописное полотно с непрерывно изменяющимся цветом) и дискретная (картинка, состоящая из множества точек разного цвета).



ФОРМАТЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Есть несколько основных форматов изображений — векторный, фрактальный и растровый. Отдельно рассматривается сочетание растровой и векторной — широко распространенная в наше время мультимедийная 3D-графика представляющая собой приемы и методы построения трехмерных объектов в виртуальном пространстве. Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации различна для каждого формата изображений



ГЛУБИНА ЦВЕТА

В процессе дискретизации могут использоваться различные палитры цветов. Наиболее распространенными значениями глубины цвета при кодировании цветные изображений являются 8, 16 или 24 бита на точку. Зная глубину, можно вычислить количество цветов в палитре.

КОДИРОВАНИЕ И ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

Кодирование и обработка графической информации похожи на работу с мозаикой, состоящей из большого количества мелких фрагментов. Причем качество кодирования зависит от размеров точек (чем меньше размер элемента - точек будет большее количество на единицу площади, — тем выше качество) и размера палитры используемых цветов (чем больше цветовых состояний может принимать каждая точка, соответственно, неся больше информации, тем лучше качество