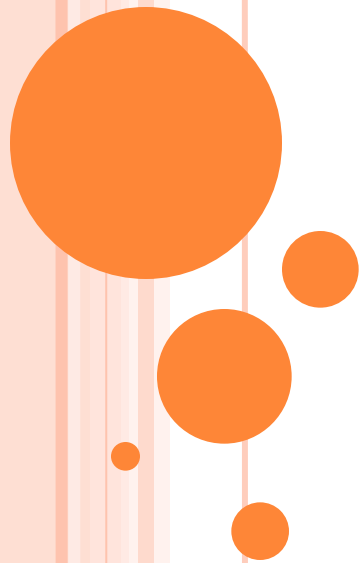
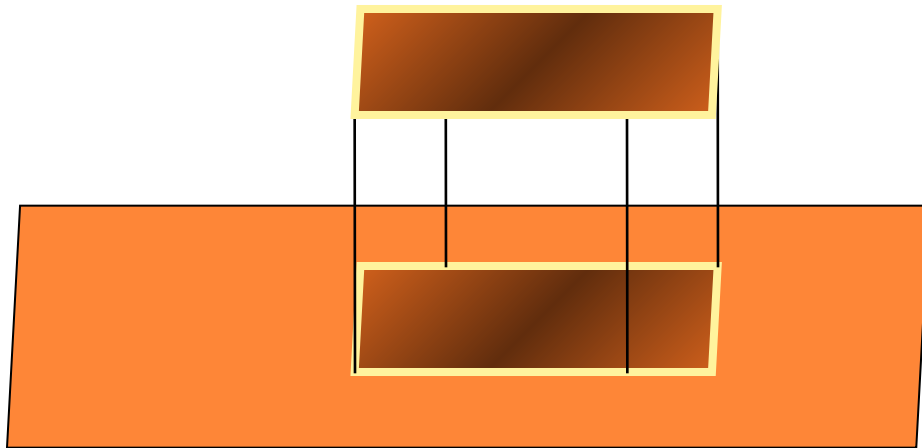


**ГРАНЕЙ.
ПОСТРОЕНИЕ ТРЕТЬЕГО ВИДА
ПО ДВУМ ЗАДАНЫМ.
ПОСТРОЕНИЕ ПРОЕКЦИЙ
ТОЧКИ,
ЛЕЖАЩЕЙ НА ГРАНИ
ПРЕДМЕТА.**



ПРАВИЛО №1:

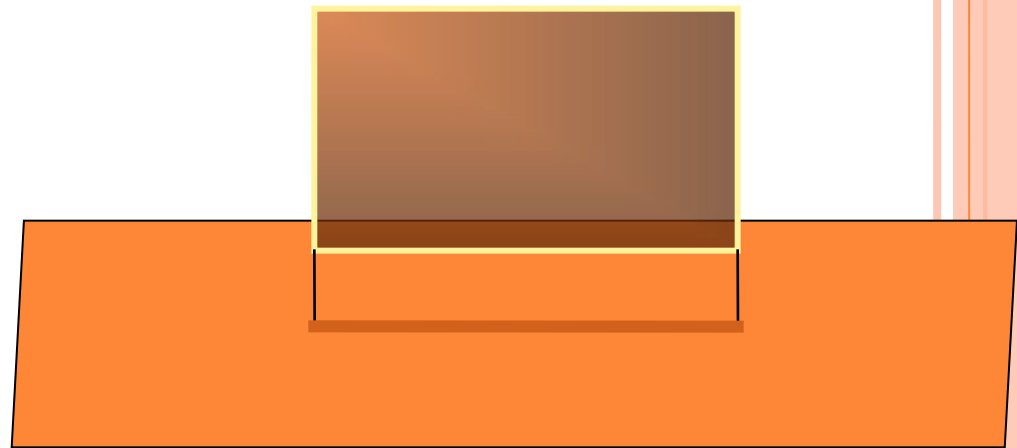


- Если плоскость (грань) параллельна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость без искажения в натуральную величину.



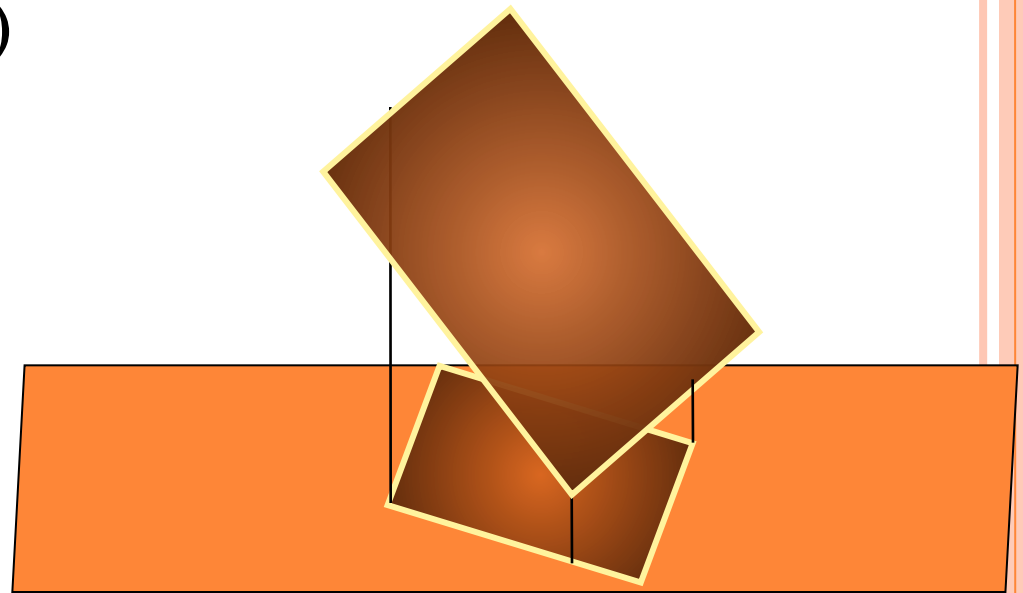
ПРАВИЛО №2:

□ Если плоскость (грань) перпендикулярна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в линию (отрезок).

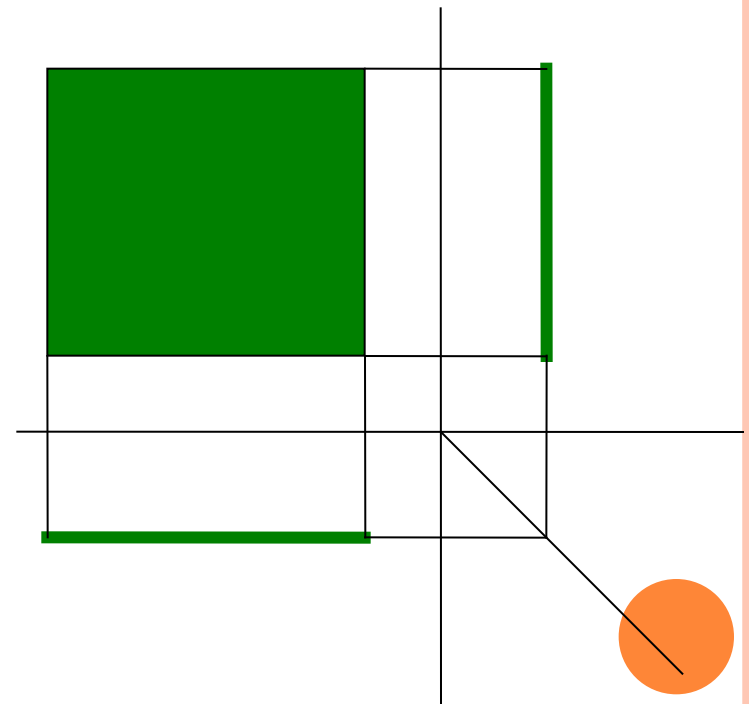
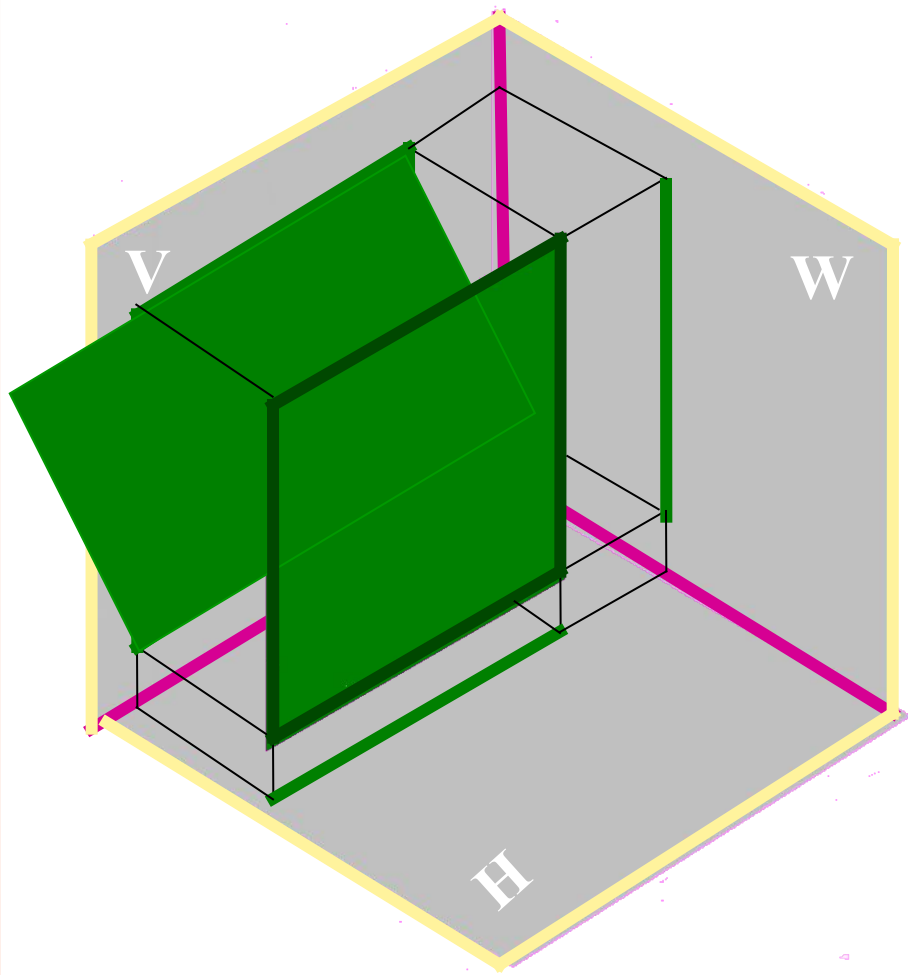


ПРАВИЛО №3:

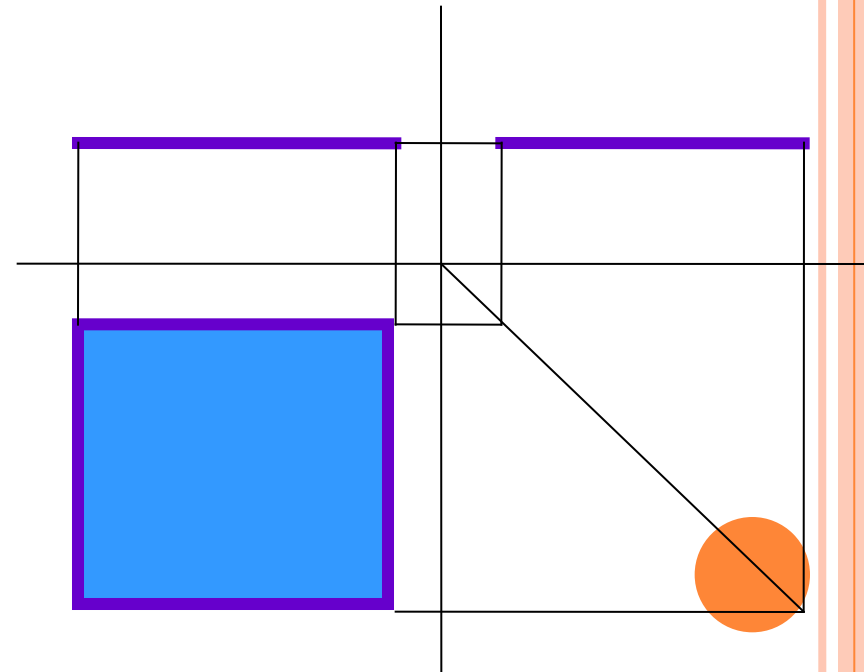
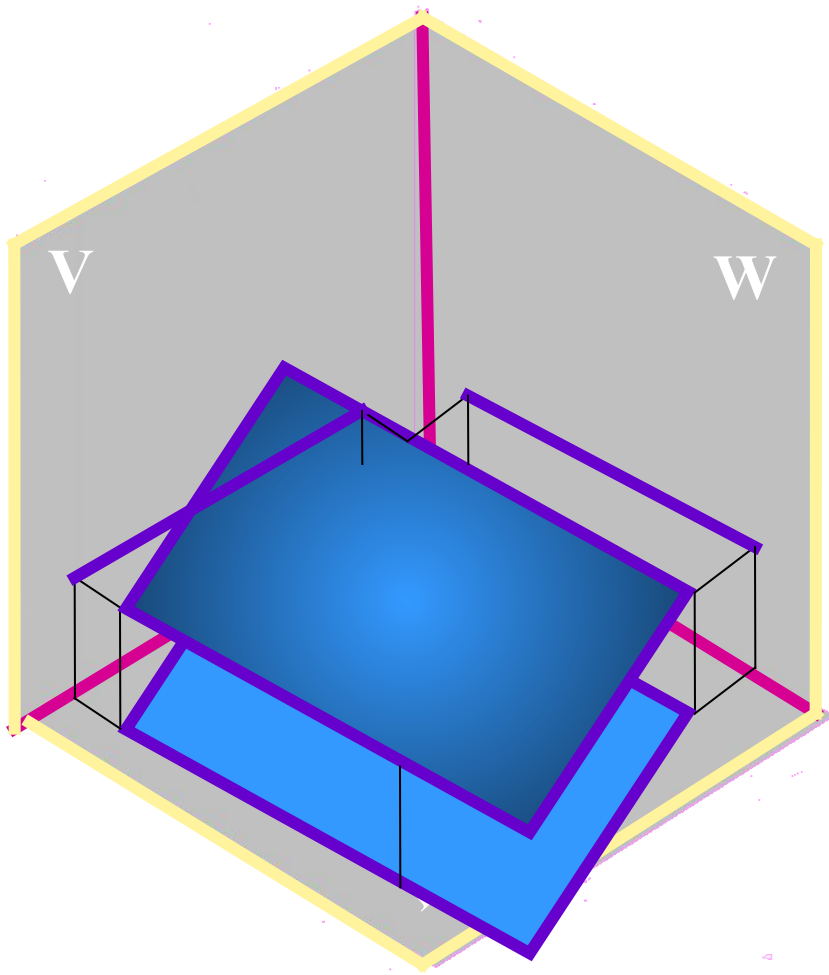
- Если плоскость (грань) расположена под наклоном к плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость с искажением.



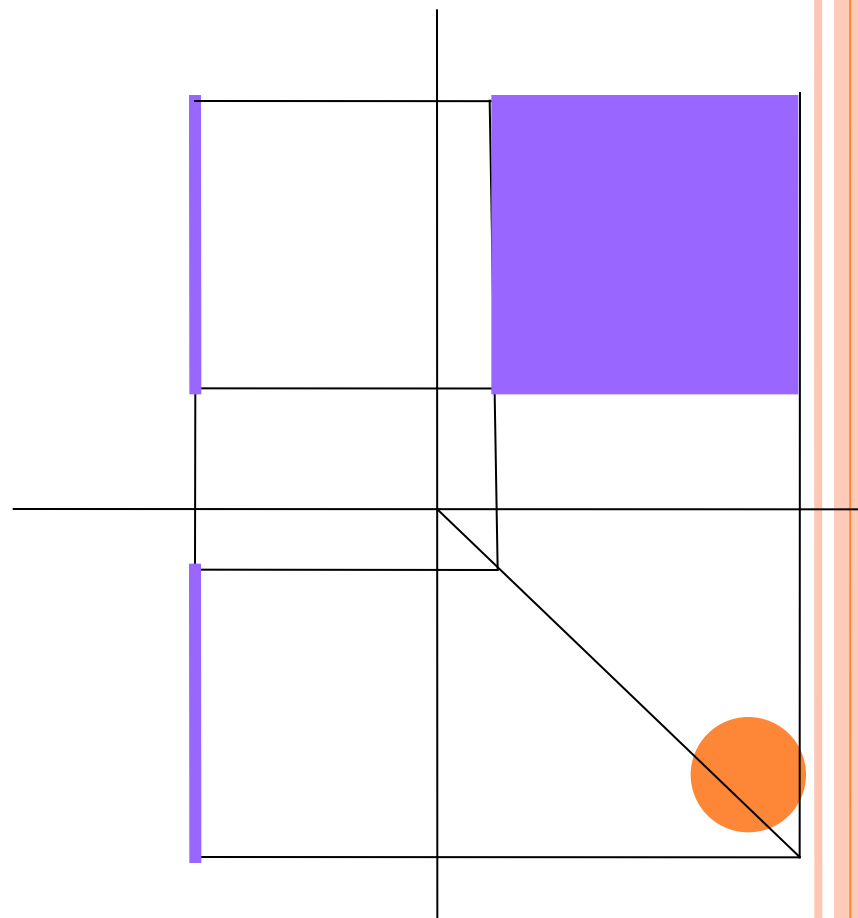
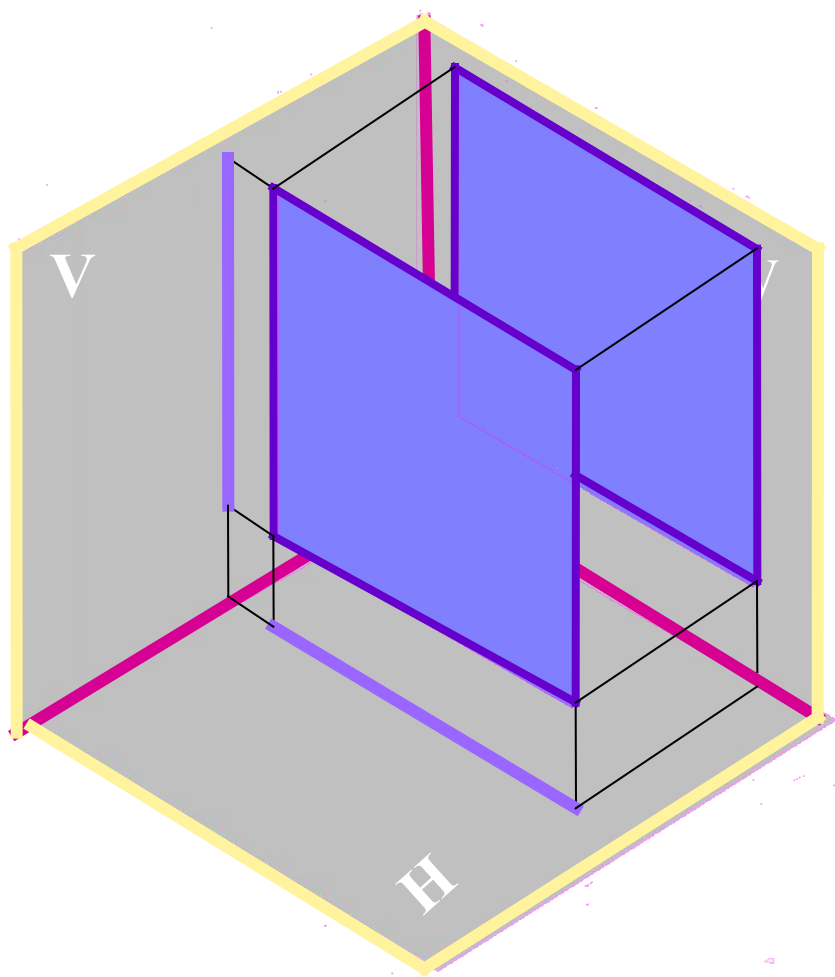
ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:

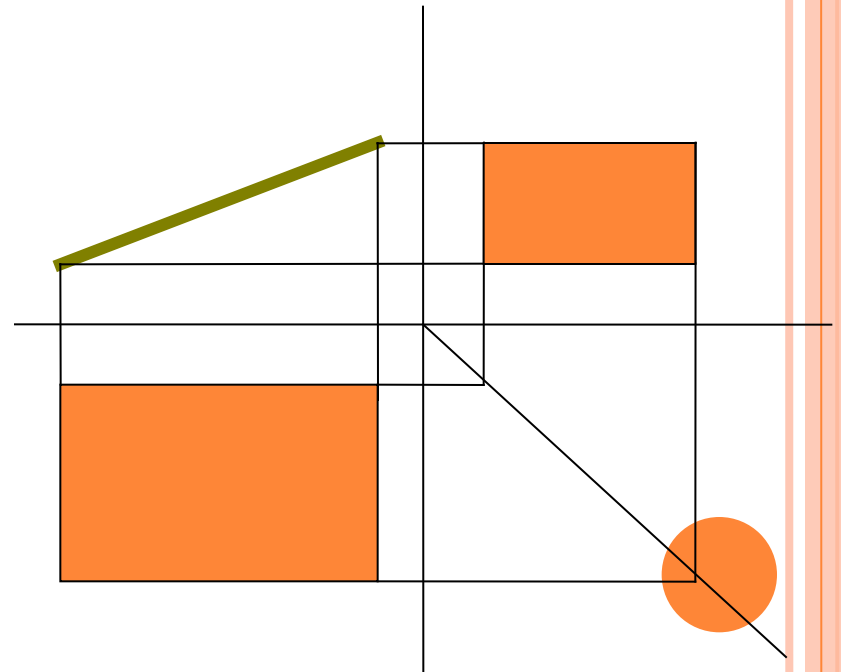
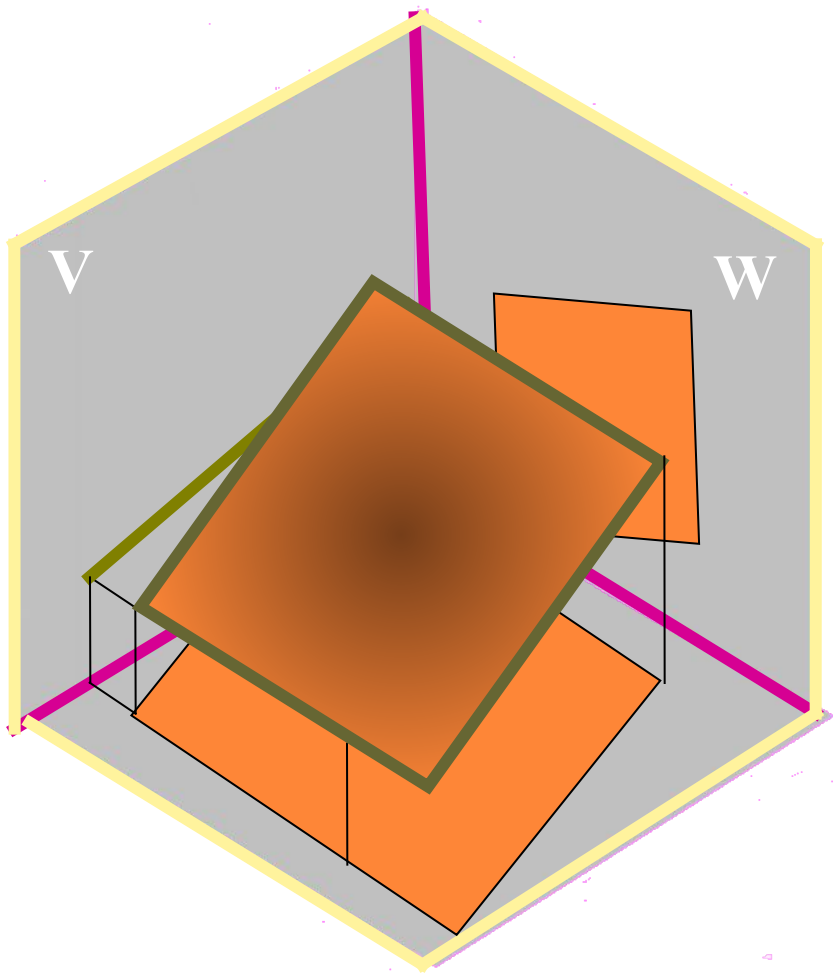


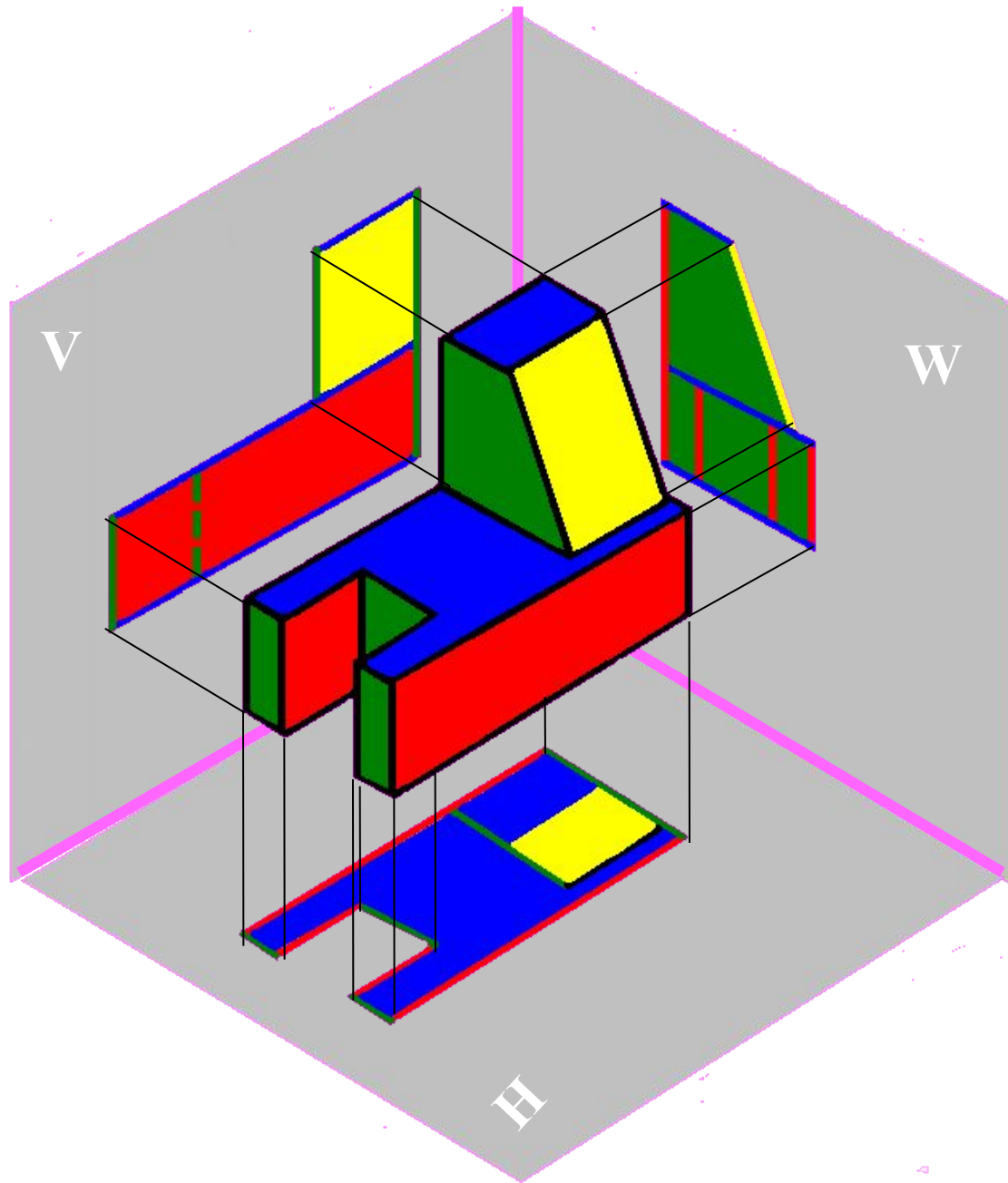
ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:



ПРОЕКЦИИ ПЛОСКОСТИ:

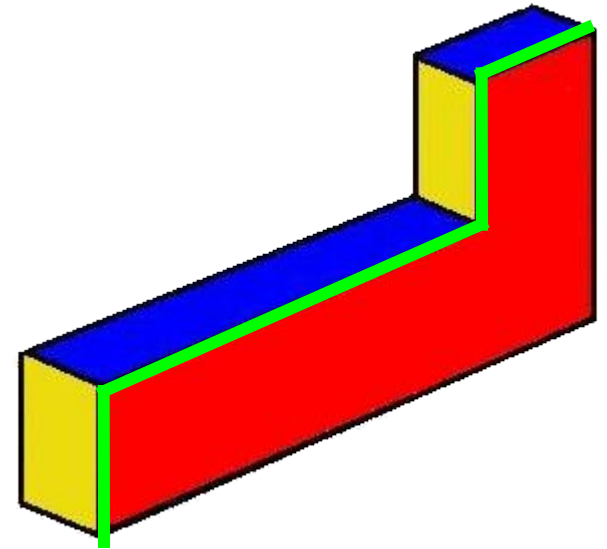
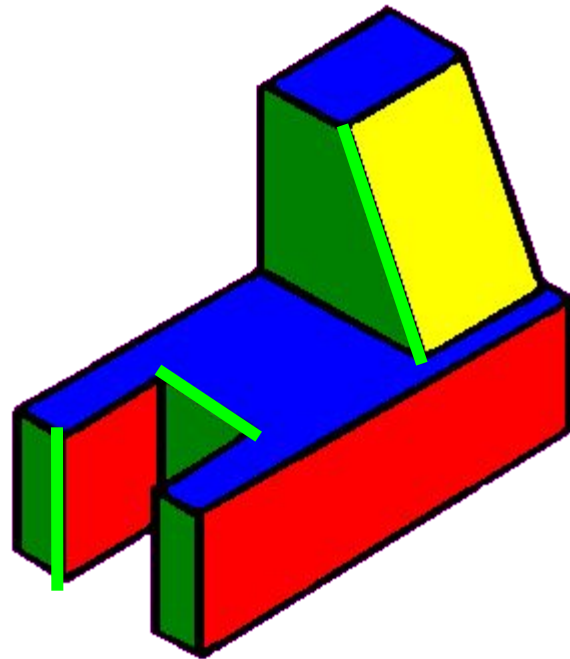






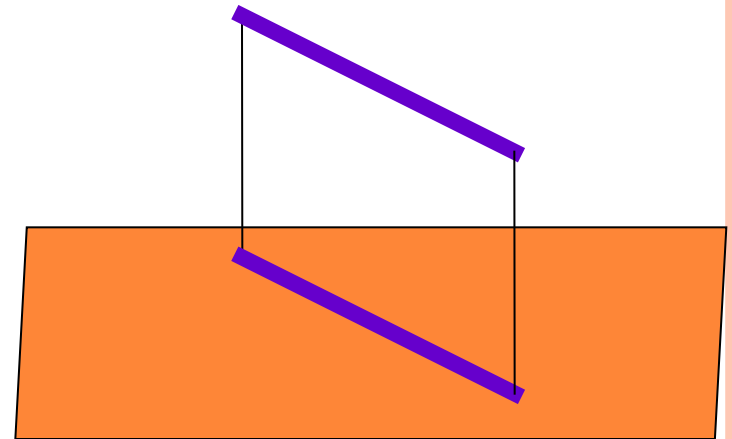
РЕБРО -

- линия пересечения двух соседних граней многогранника.



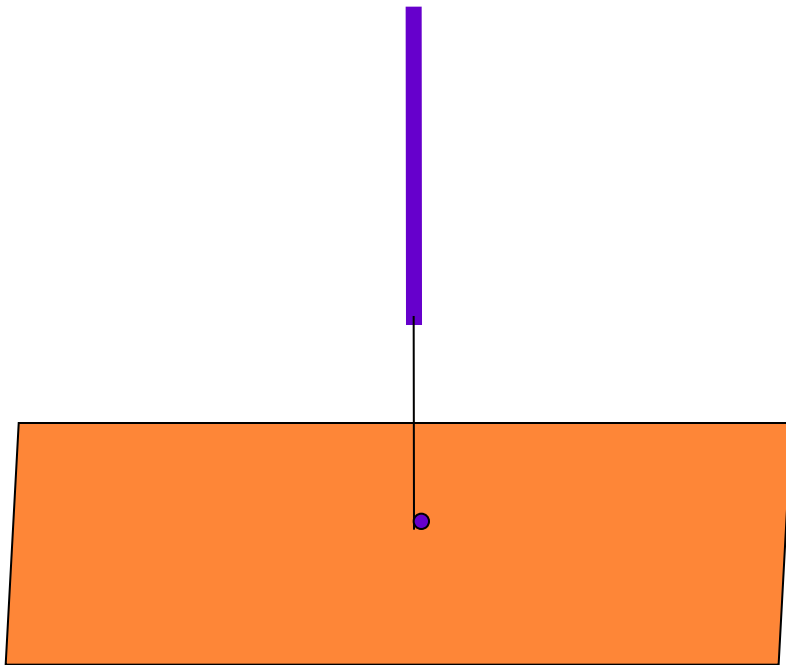
ПРАВИЛО №4:

□ Если прямая (ребро) параллельна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость без искажения в натуральную величину.

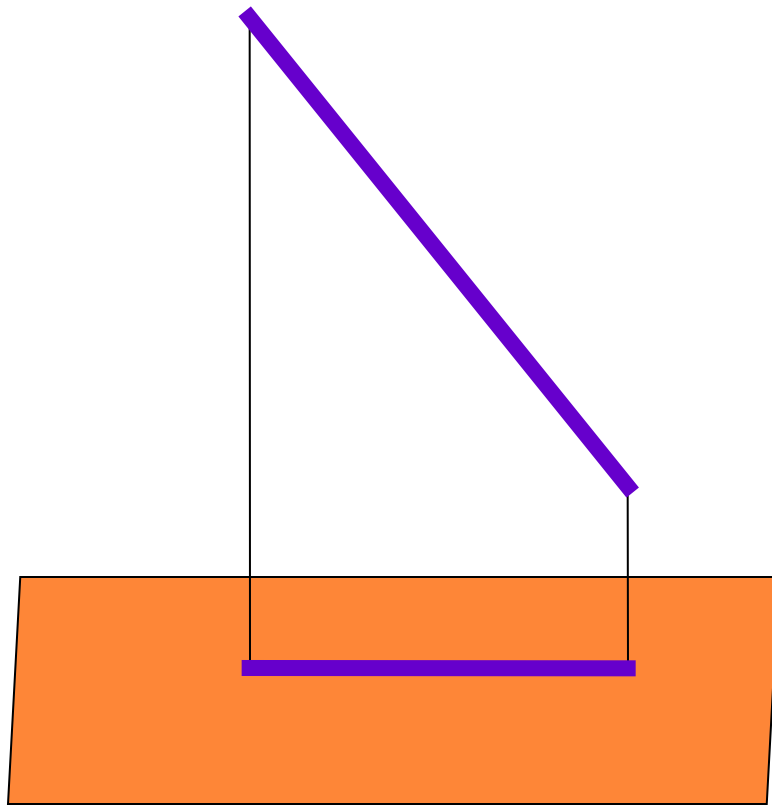


ПРАВИЛО №5:

- Если прямая (ребро) перпендикулярна плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в точку.



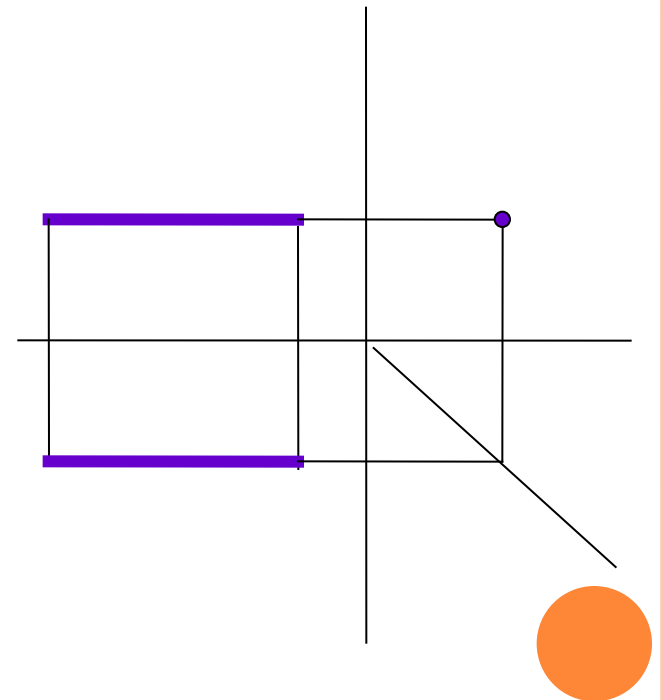
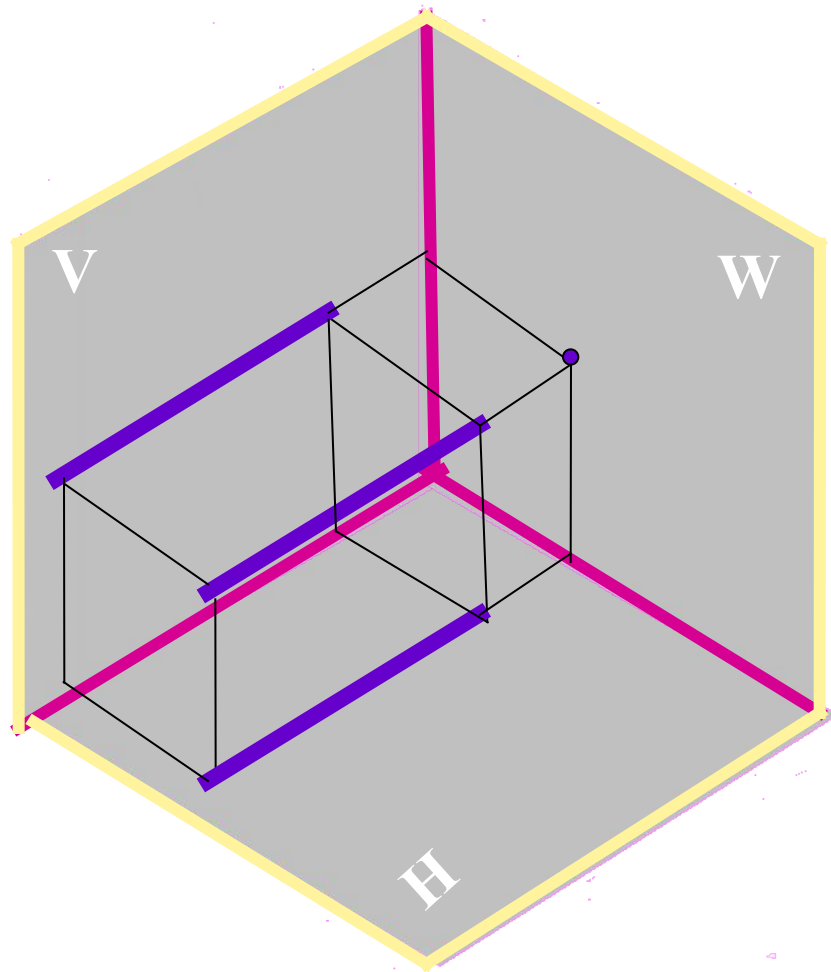
ПРАВИЛО №6:

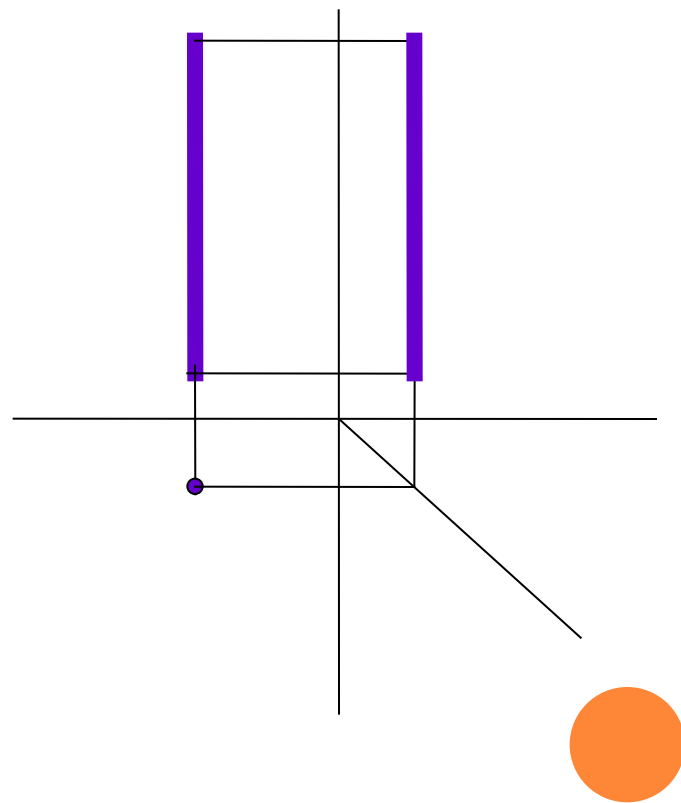
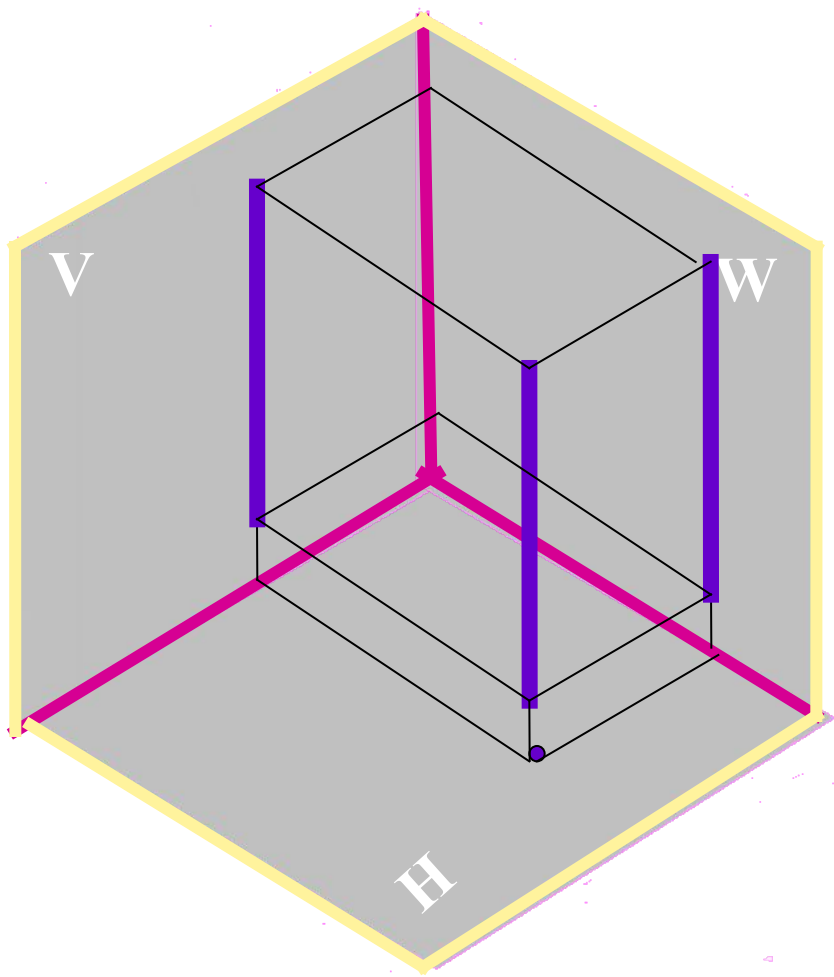


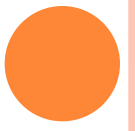
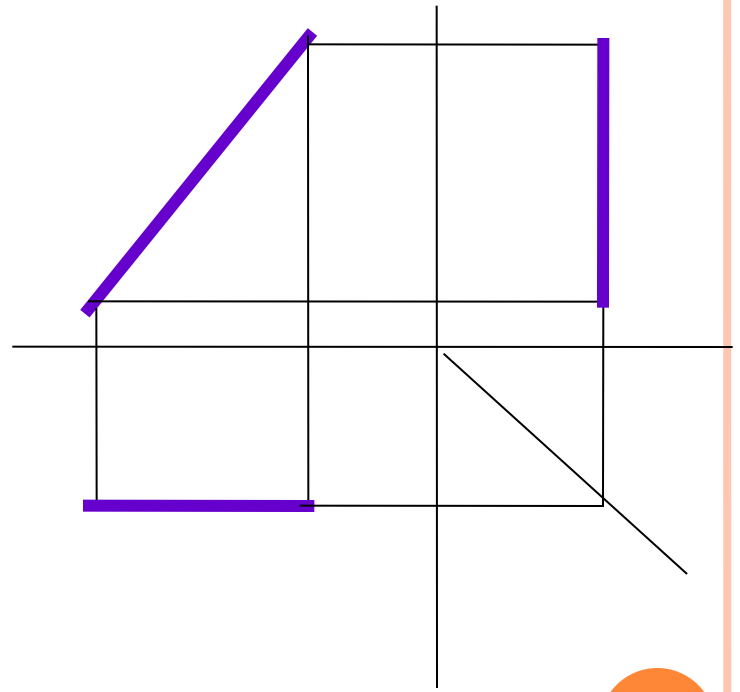
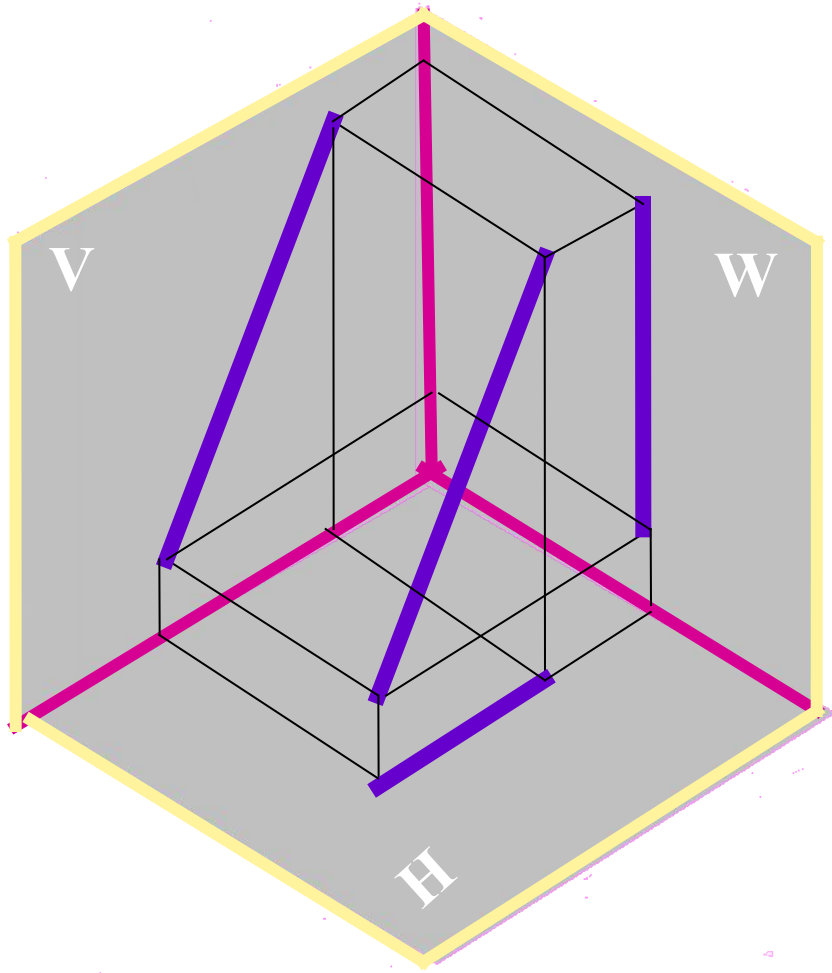
- Если прямая (ребро) расположена под наклоном к плоскости проекций, то она проецируется на эту плоскость в отрезок с искажением.

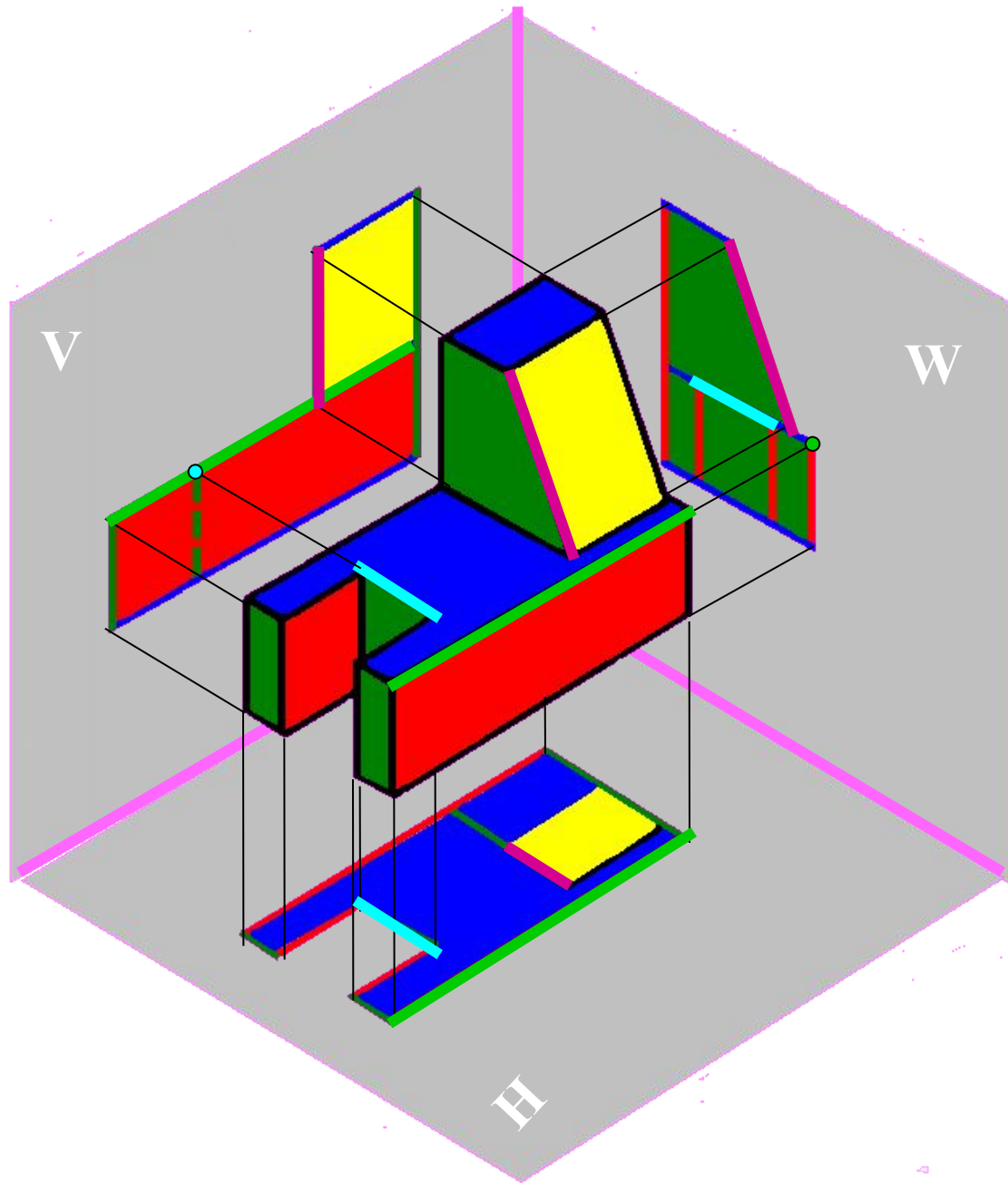


ПРОЕКЦИИ ПРЯМОЙ:



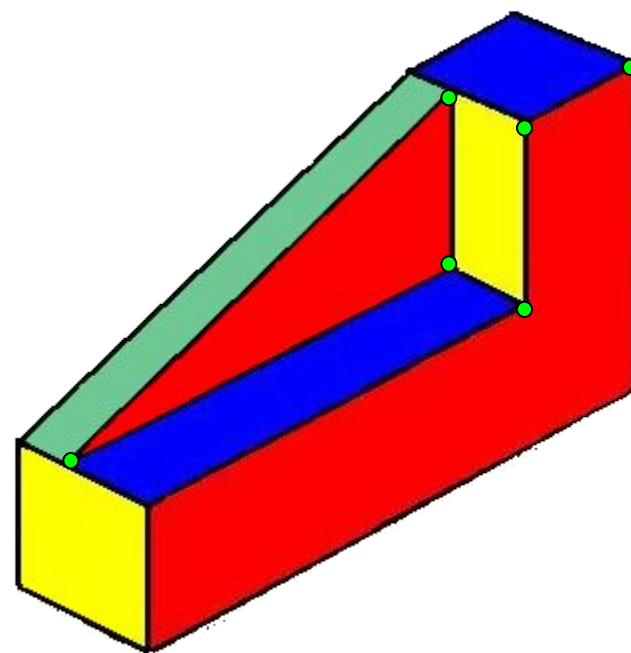


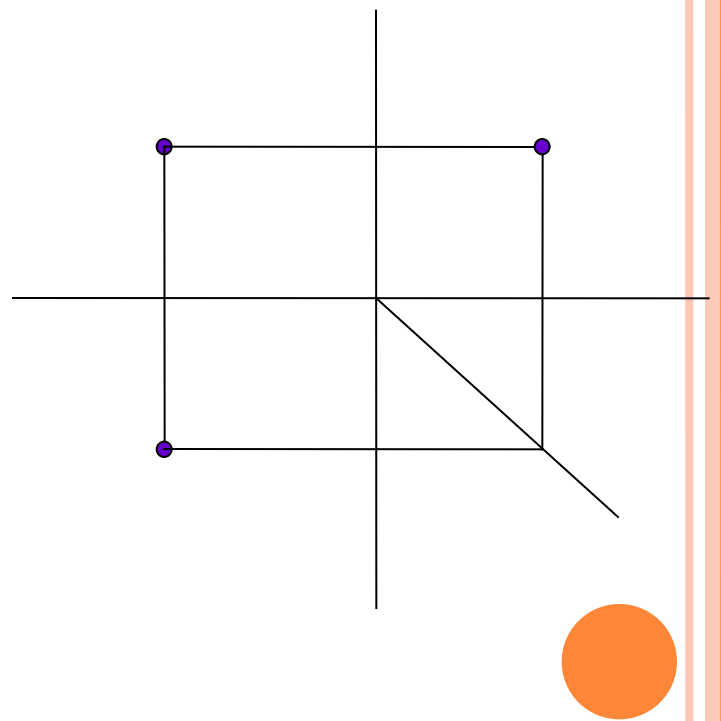
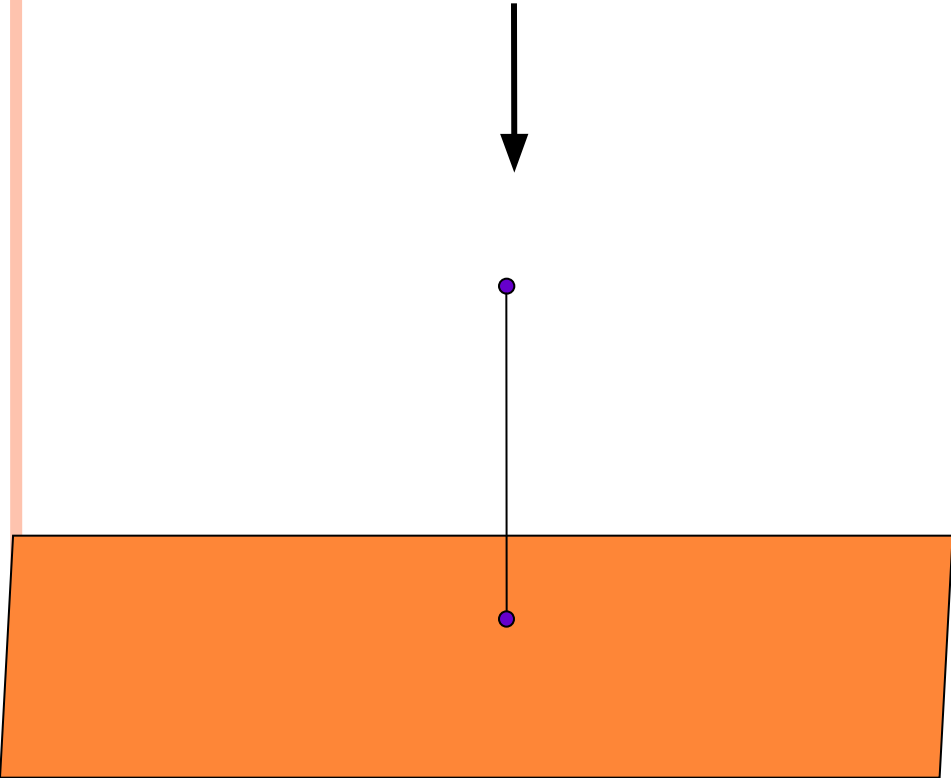




ВЕРШИНА -

- точка, элемент ломаных или кривых линий, плоских и многогранных углов, многогранников и некоторых других тел.



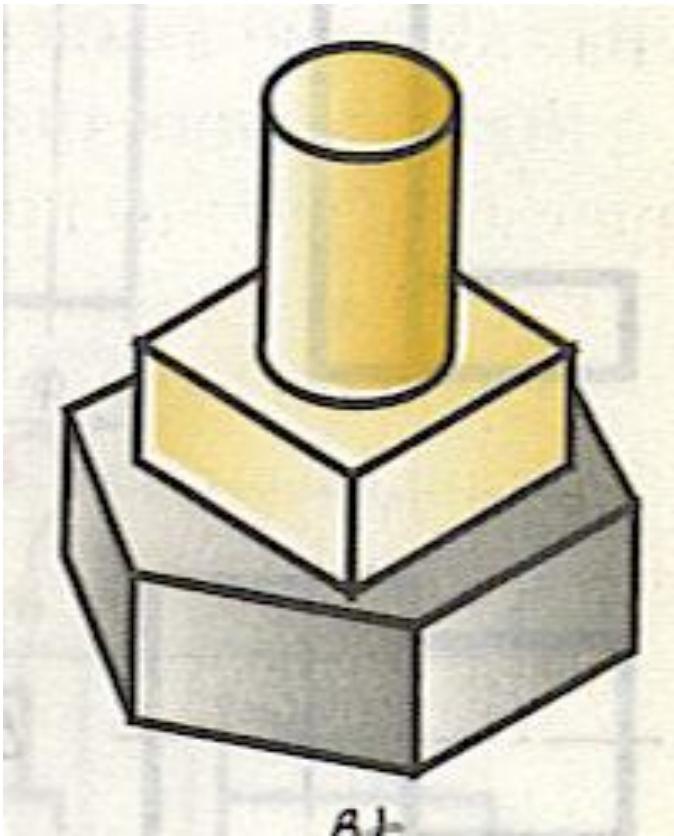


ПРАВИЛО №8:

- Если две точки (вершины) лежат на одном проецирующем луче, то они проецируются в одну точку. Из двух совпадающих на изображении точек одна является изображением видимой точки, другая — закрытой (невидимой).

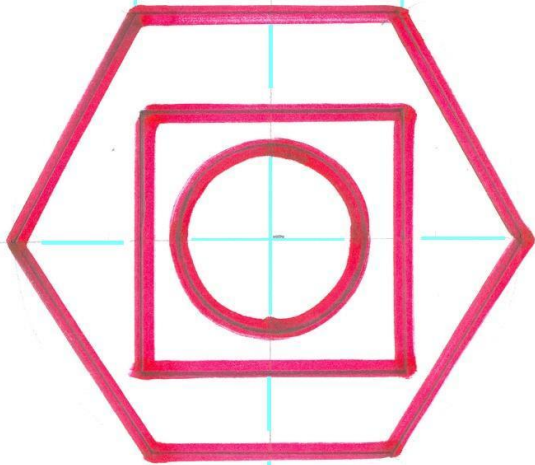
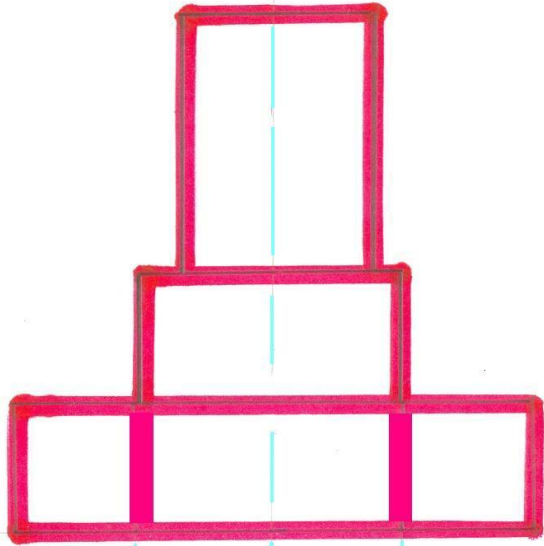


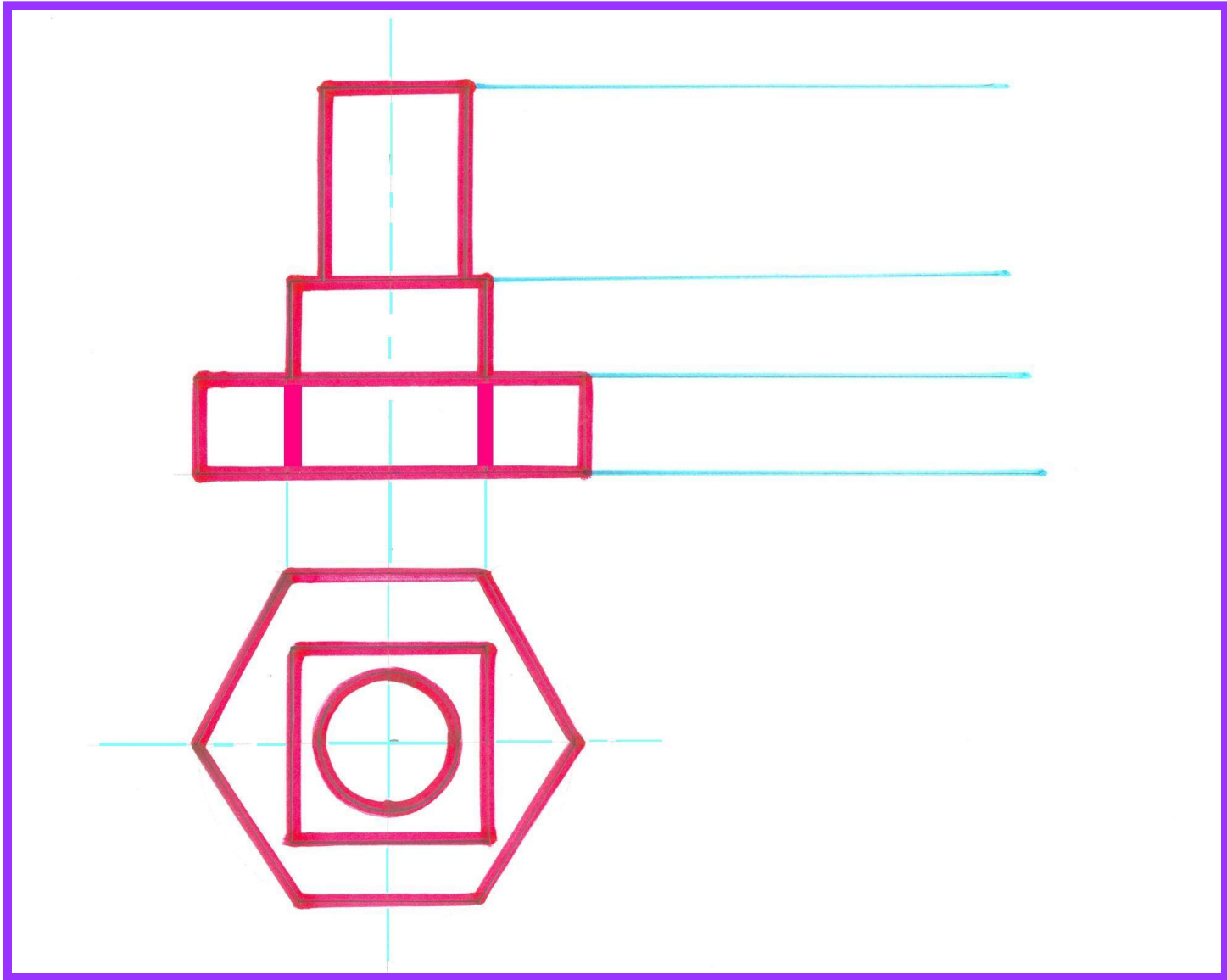
АНАЛИЗ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ ФОРМЫ ПРЕДМЕТА

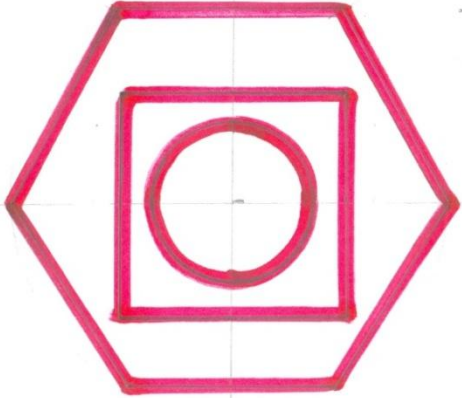
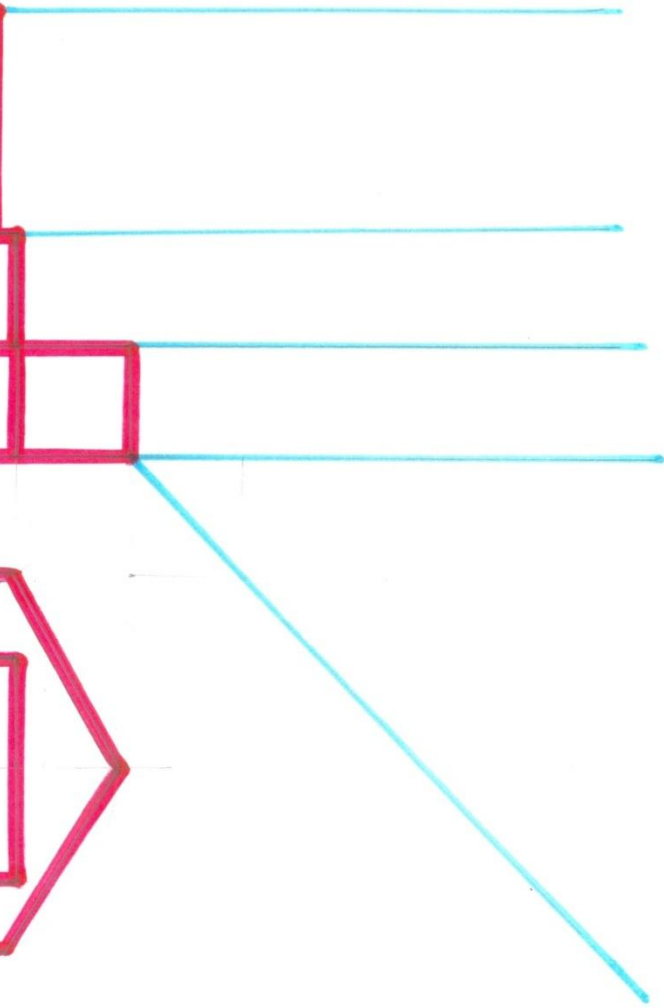
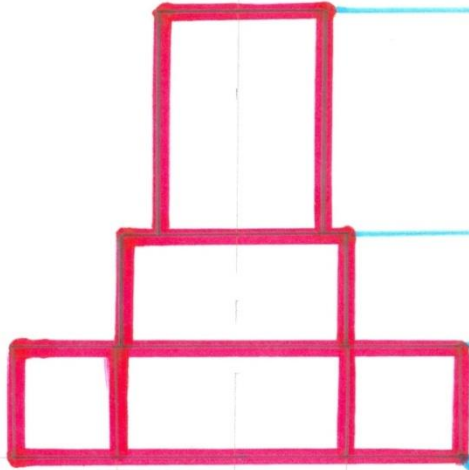


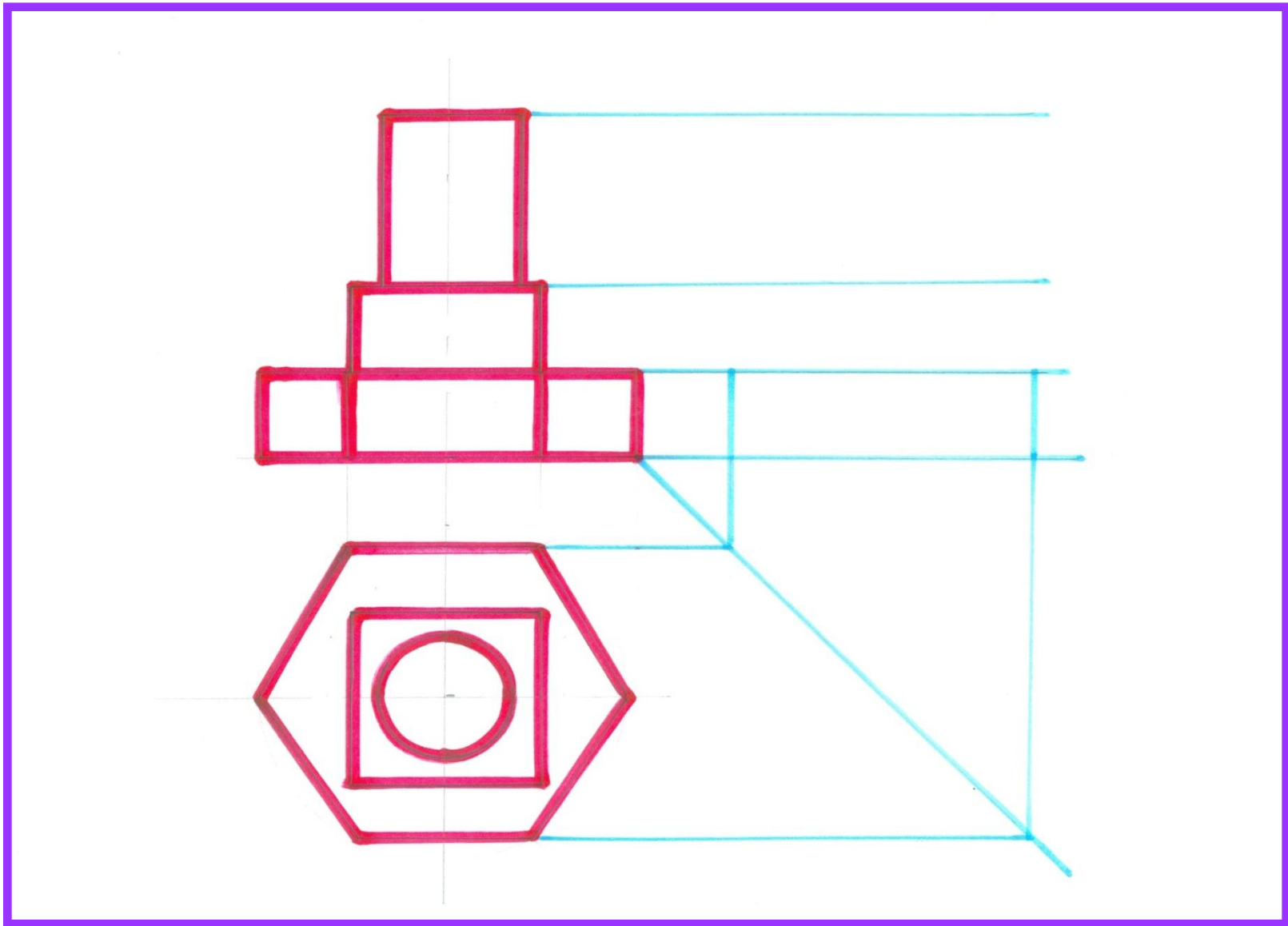
- Цилиндр
- Параллелепипед
- Шестигранная призма

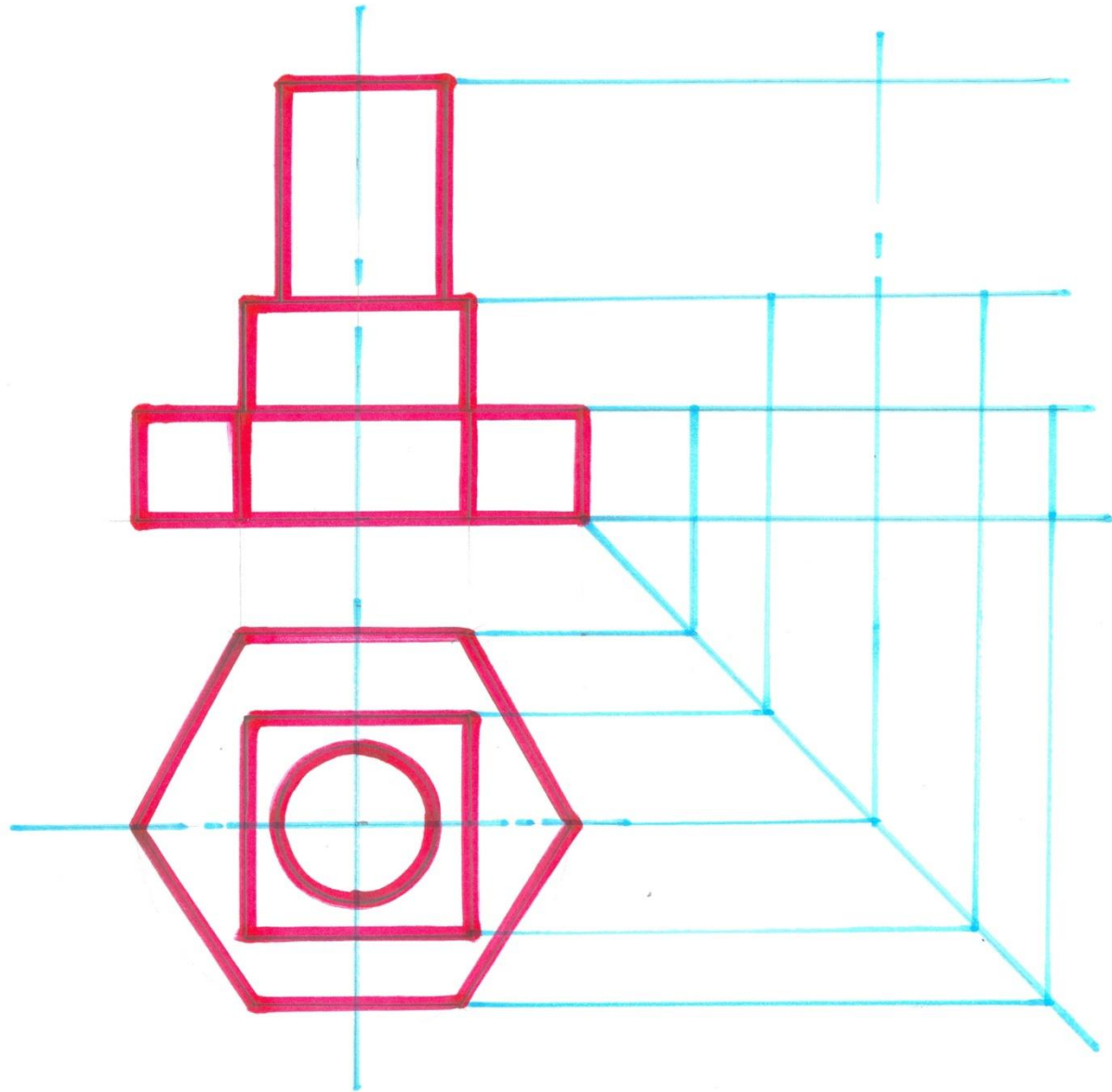


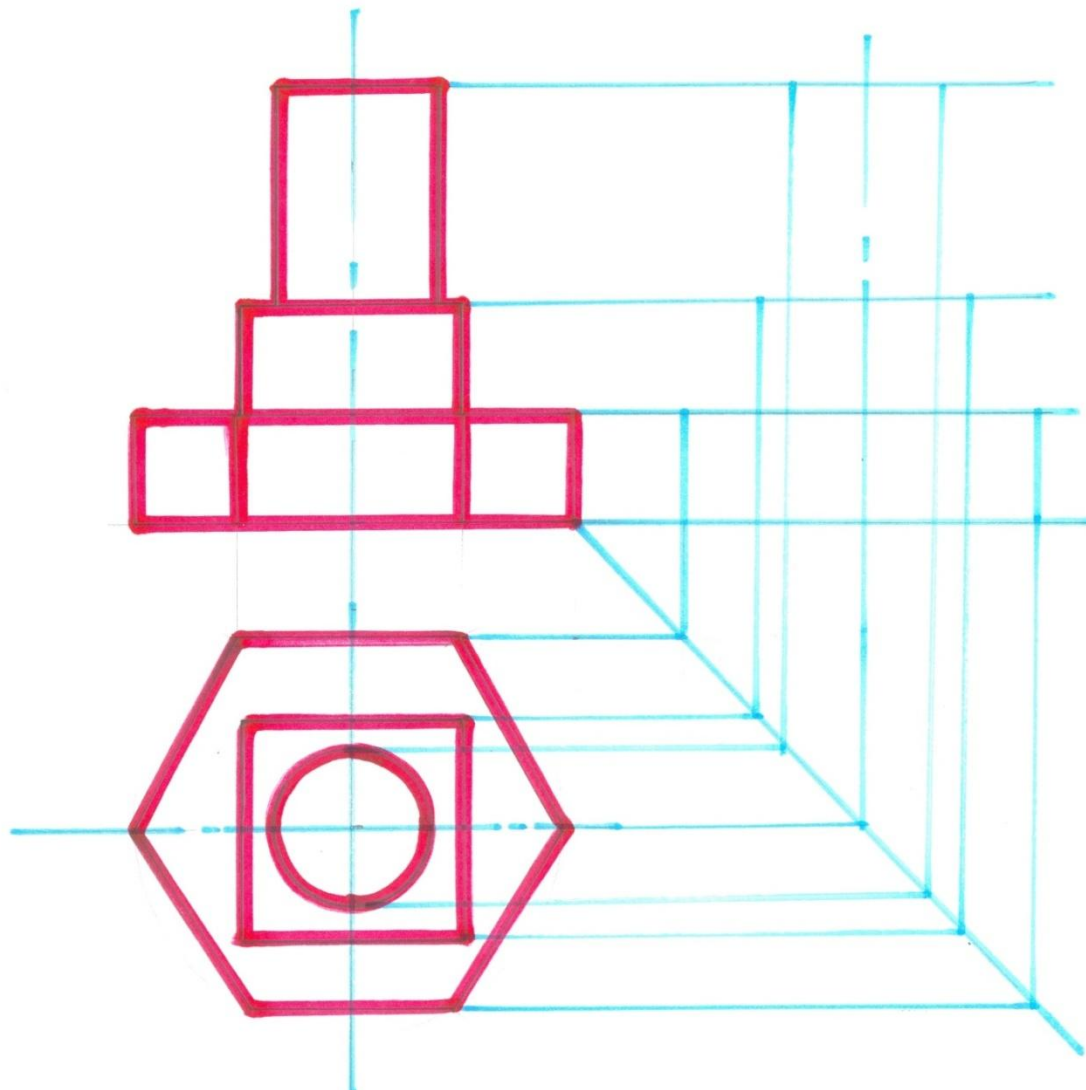


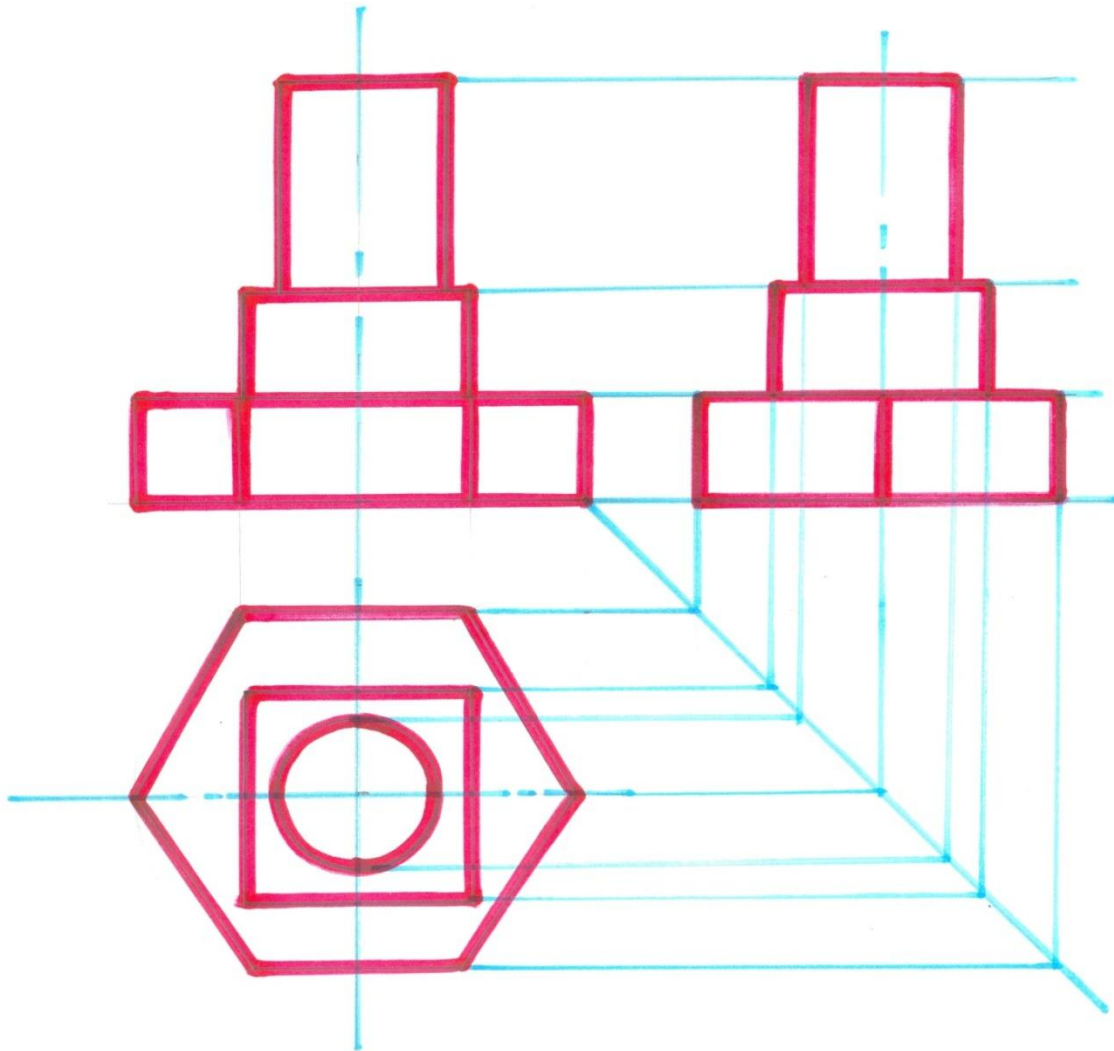




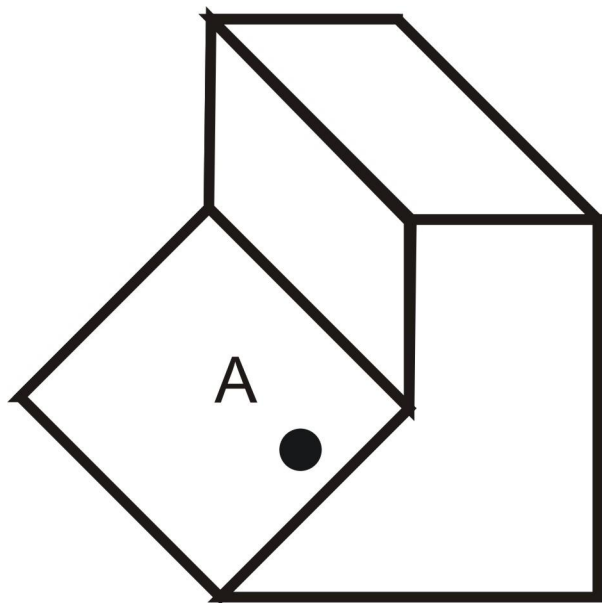




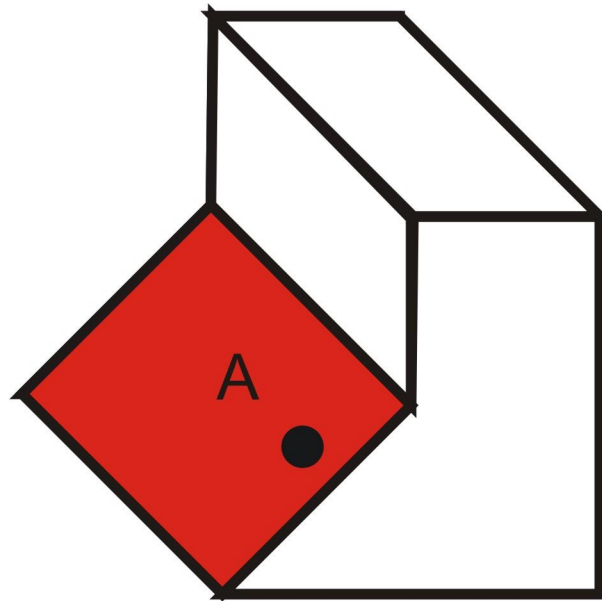




***НАГЛЯДНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРЕДМЕТА
И ТОЧКИ НА ЕГО ПОВЕРХНОСТИ.***



ГРАНЬ, КОТОРОЙ ПРИНАДЛЕЖИТ ТОЧКА.



ЗАДАЧА

ДАНО:

- **ФРОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ПРЕДМЕТА;**

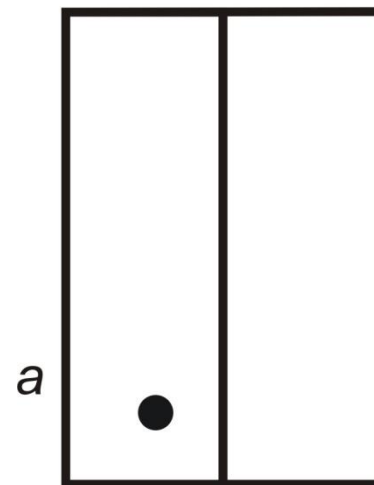
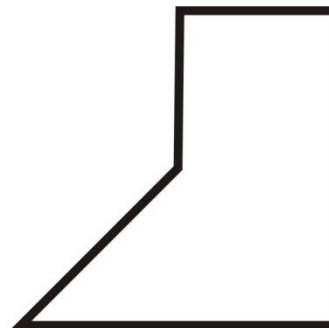
- **ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ПРЕДМЕТА;**

- **A – ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ
ПРОЕКЦИЯ ТОЧКИ A.**

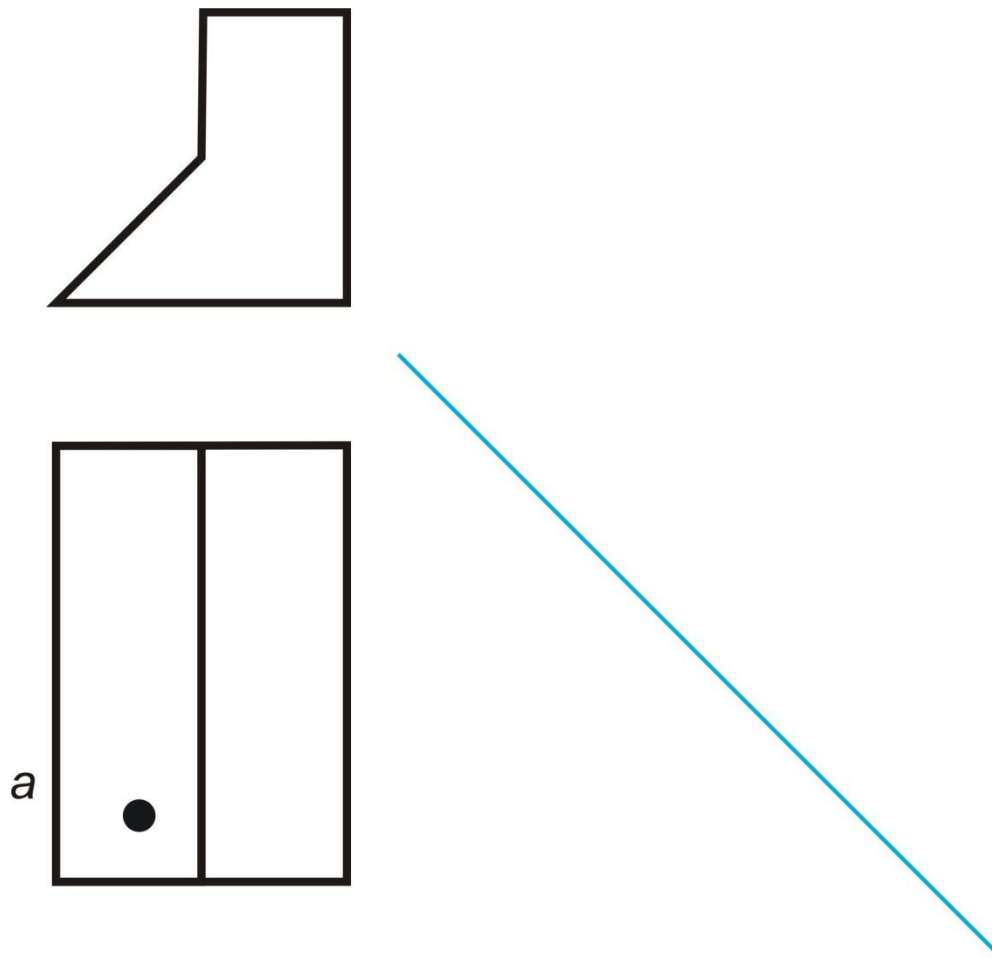
ПОСТРОИТЬ:

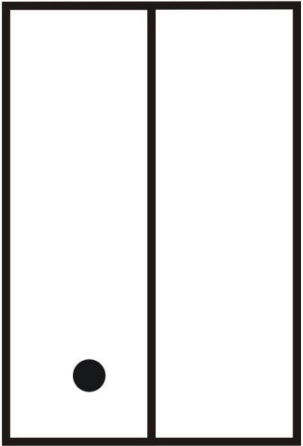
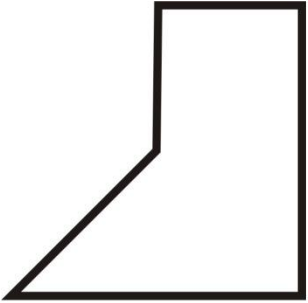
- **A' - ФРОНТАЛЬНУЮ
ПРОЕКЦИЮ ТОЧКИ A;**

- **A'' - ПРОФИЛЬНУЮ
ПРОЕКЦИЮ ТОЧКИ A.**

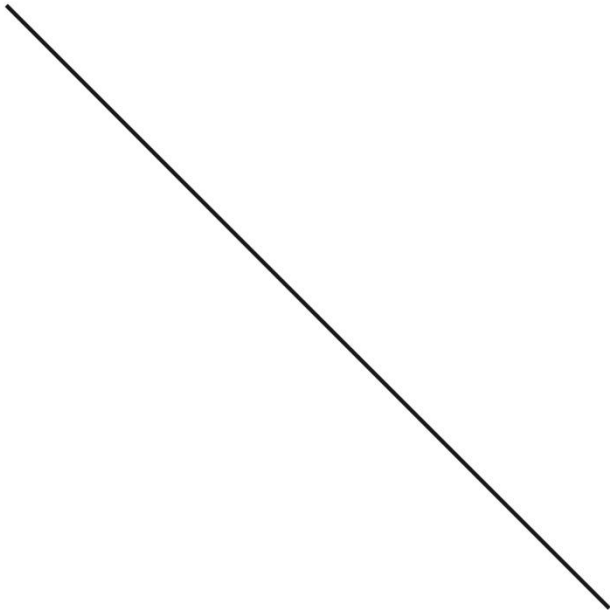


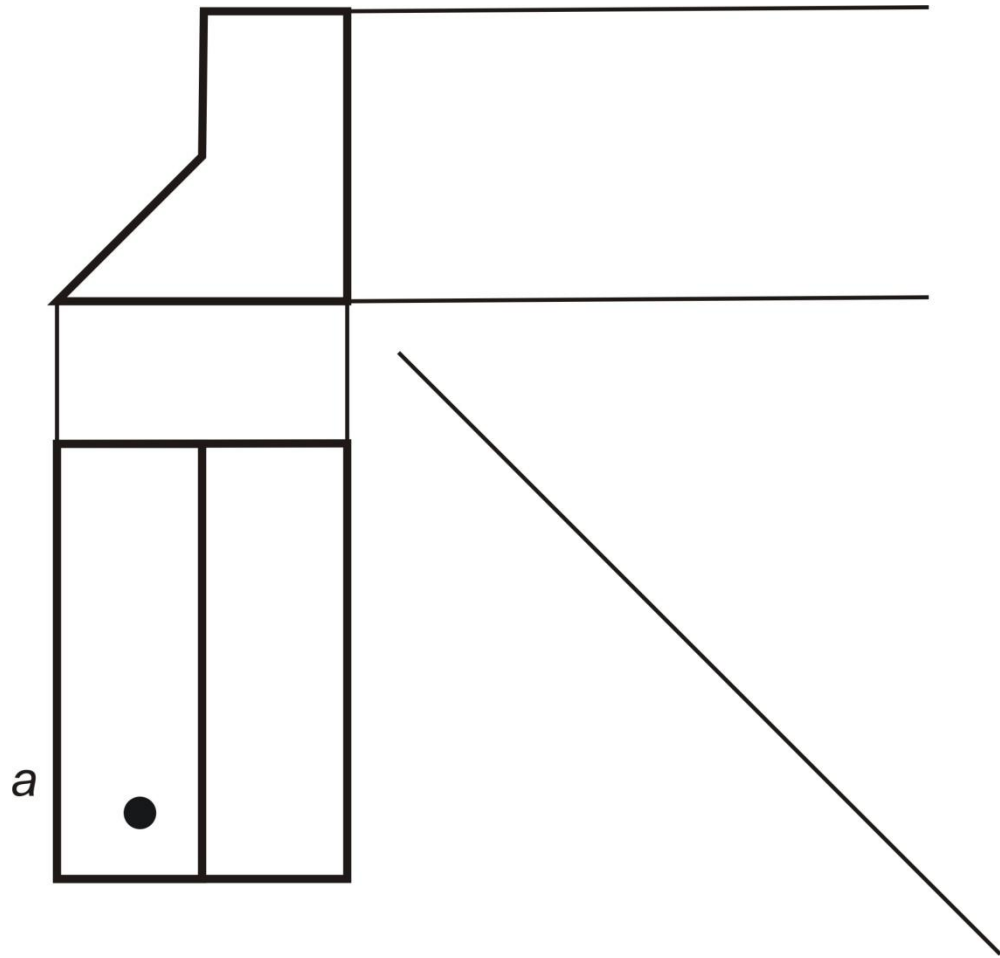
ПОСТРОЕНИЕ ПРОФИЛЬНОЙ ПРОЕКЦИИ ПРЕДМЕТА.

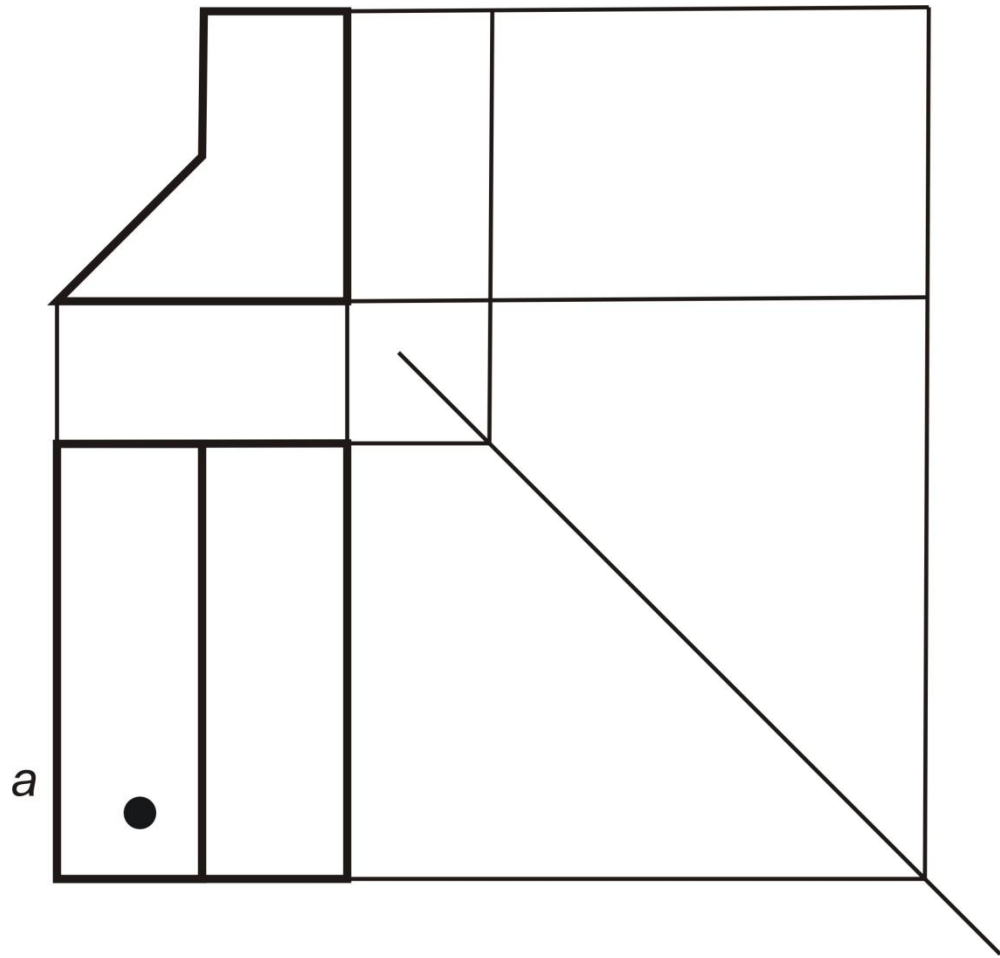


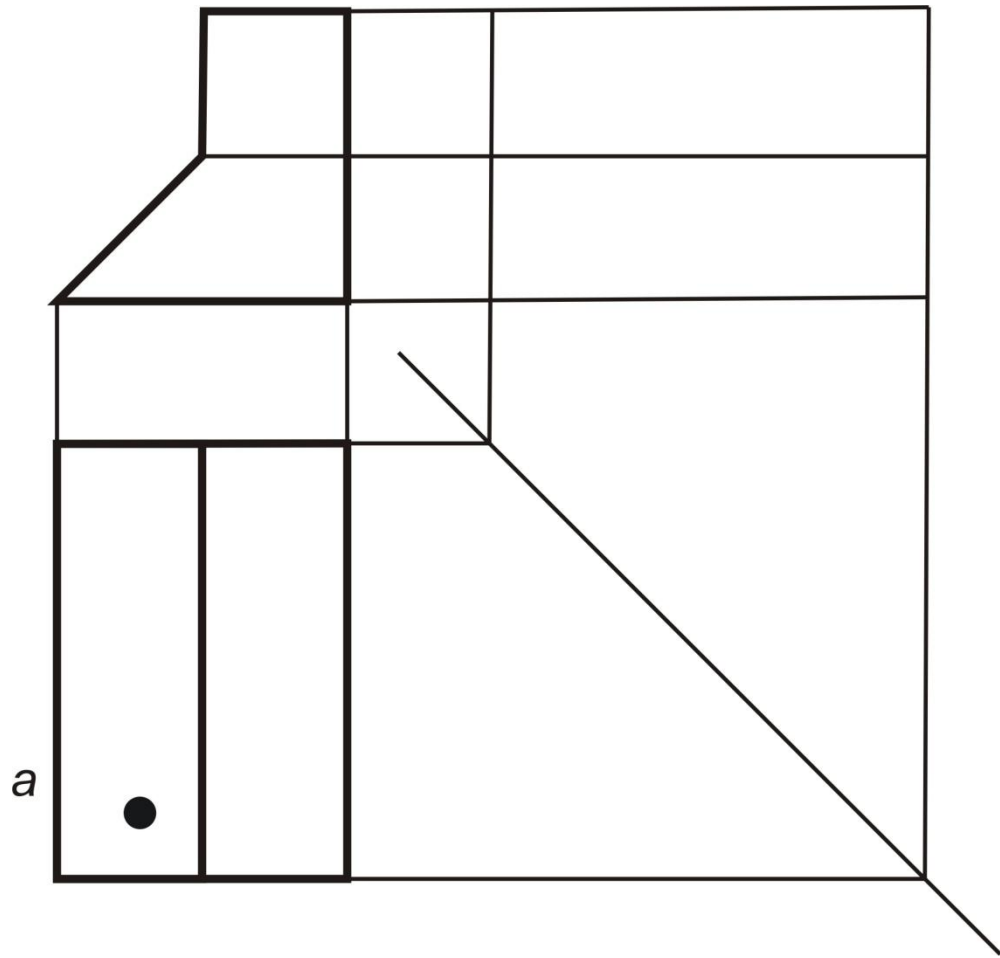


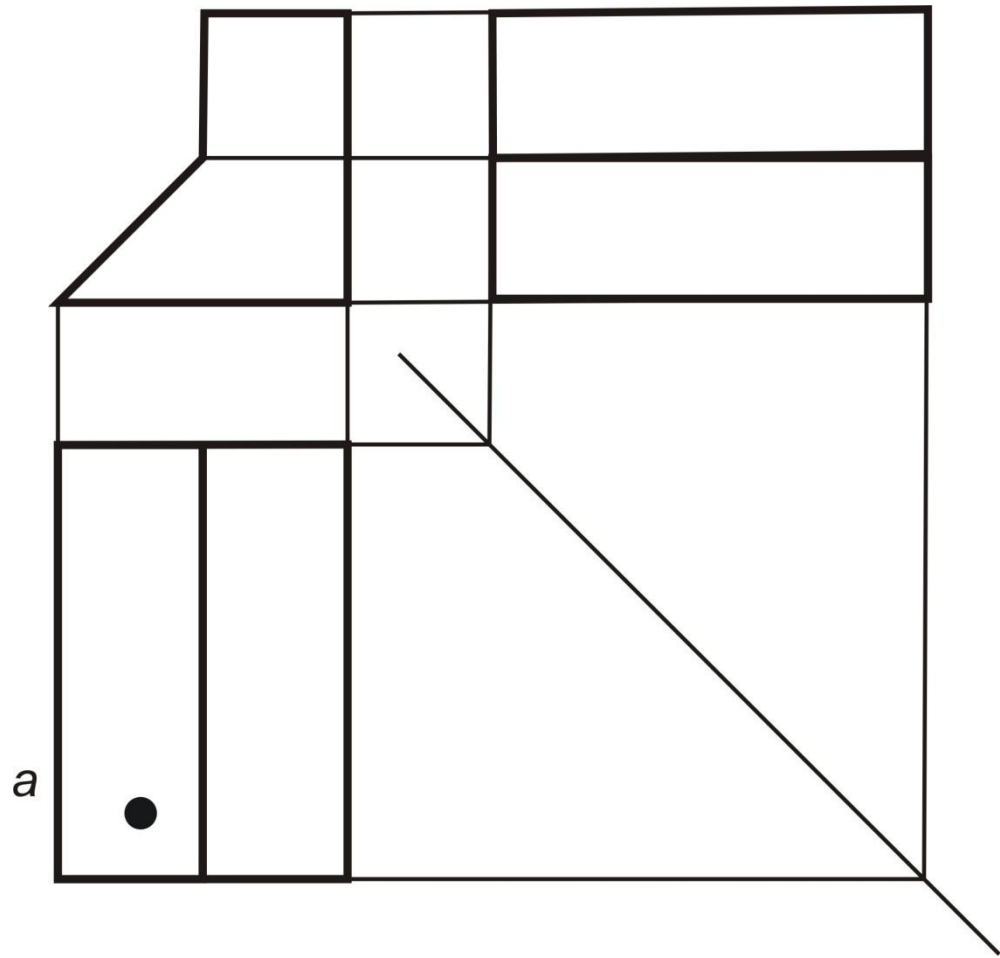
a

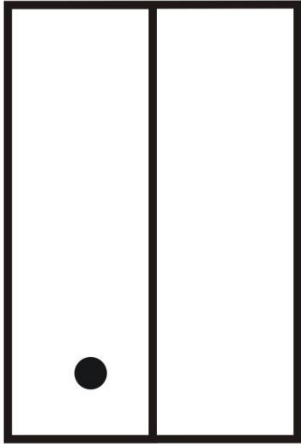
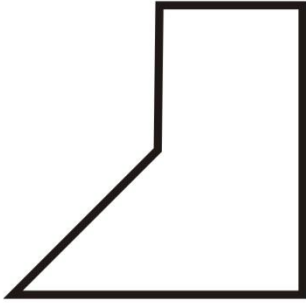




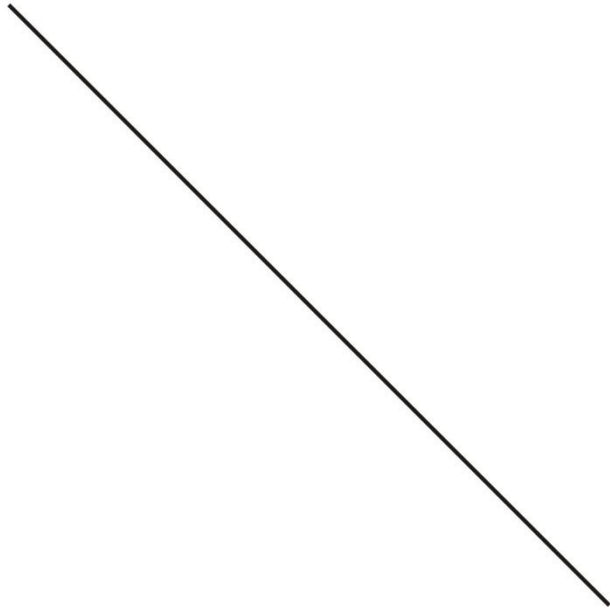




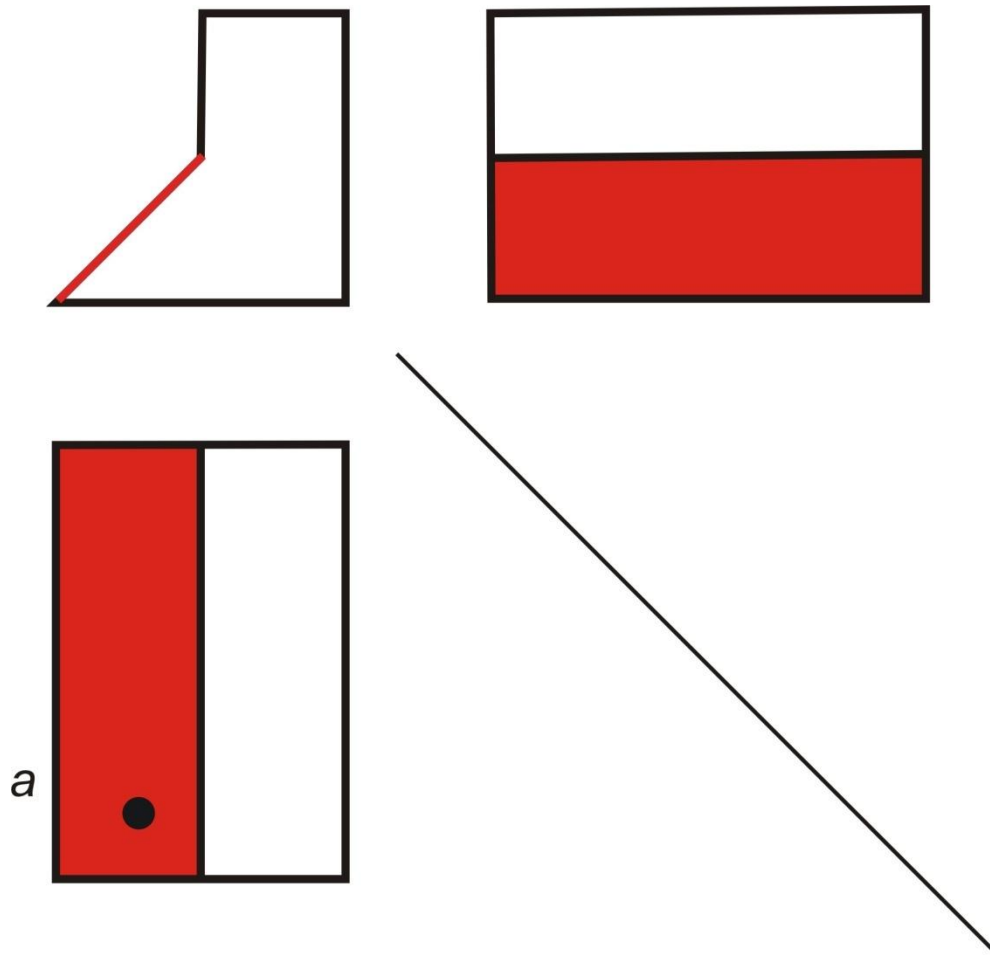


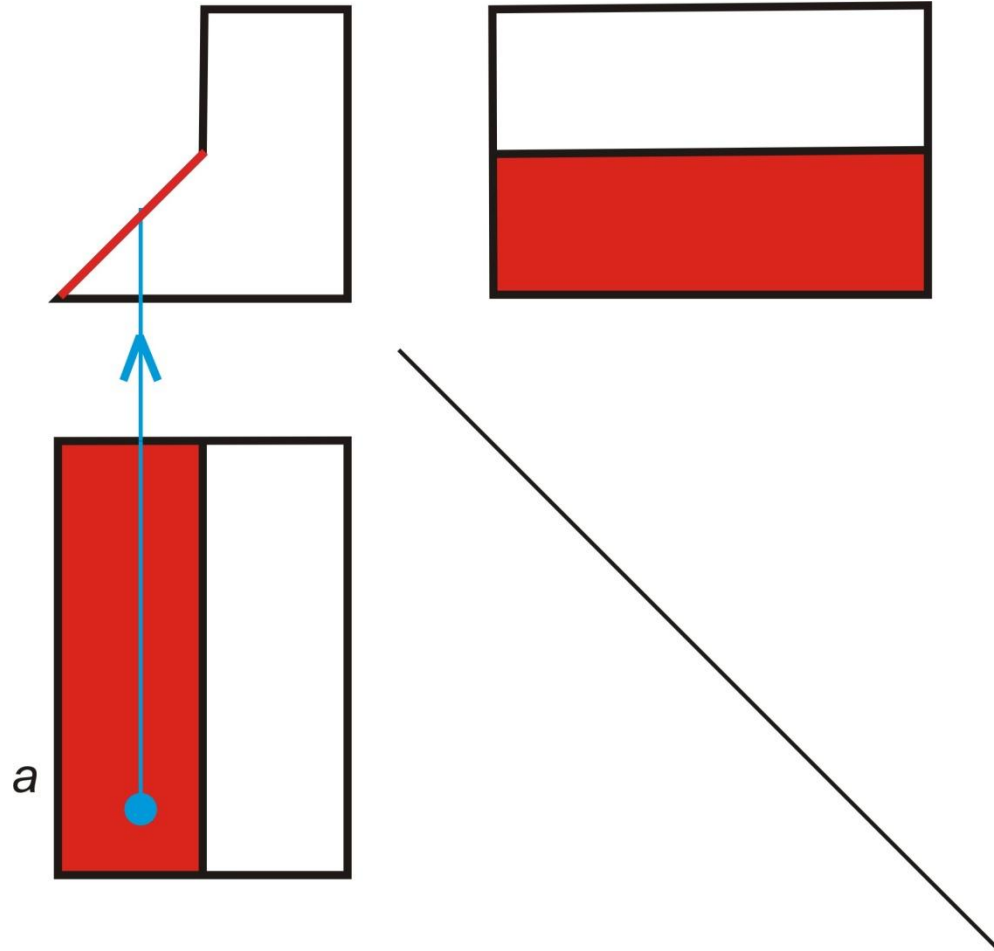


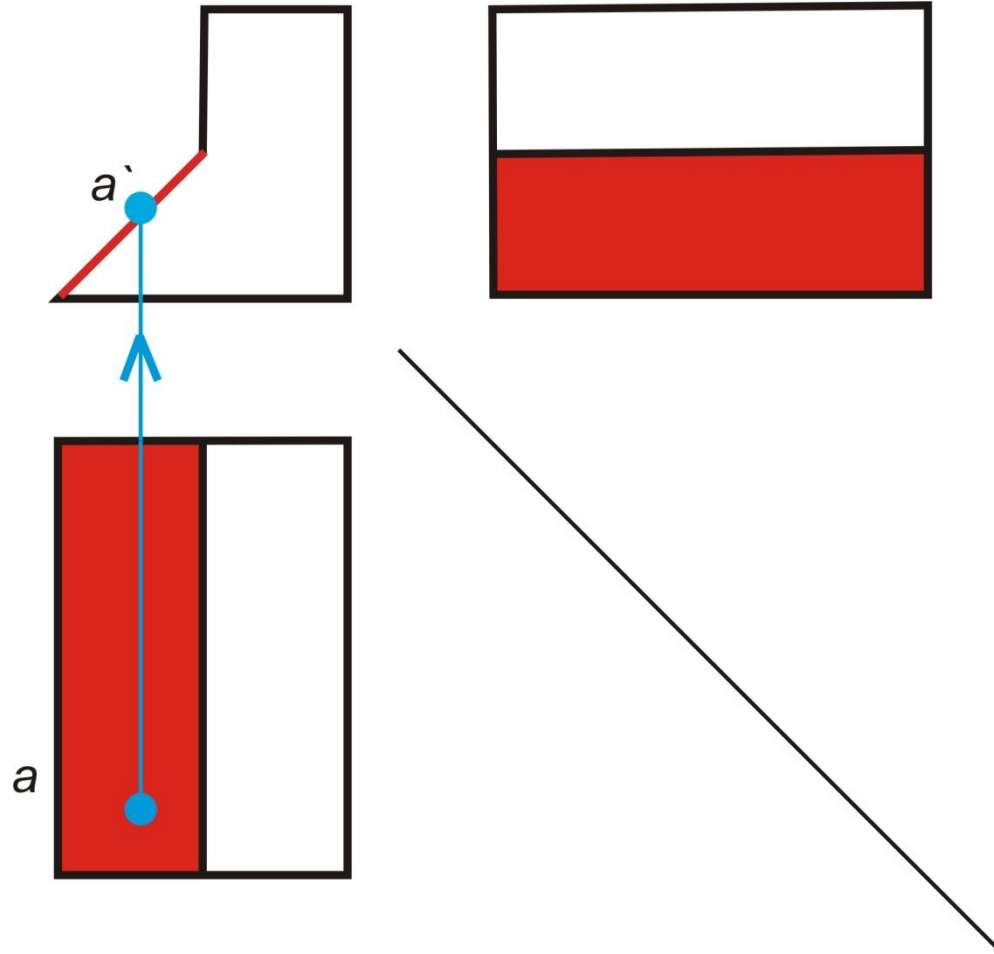
a

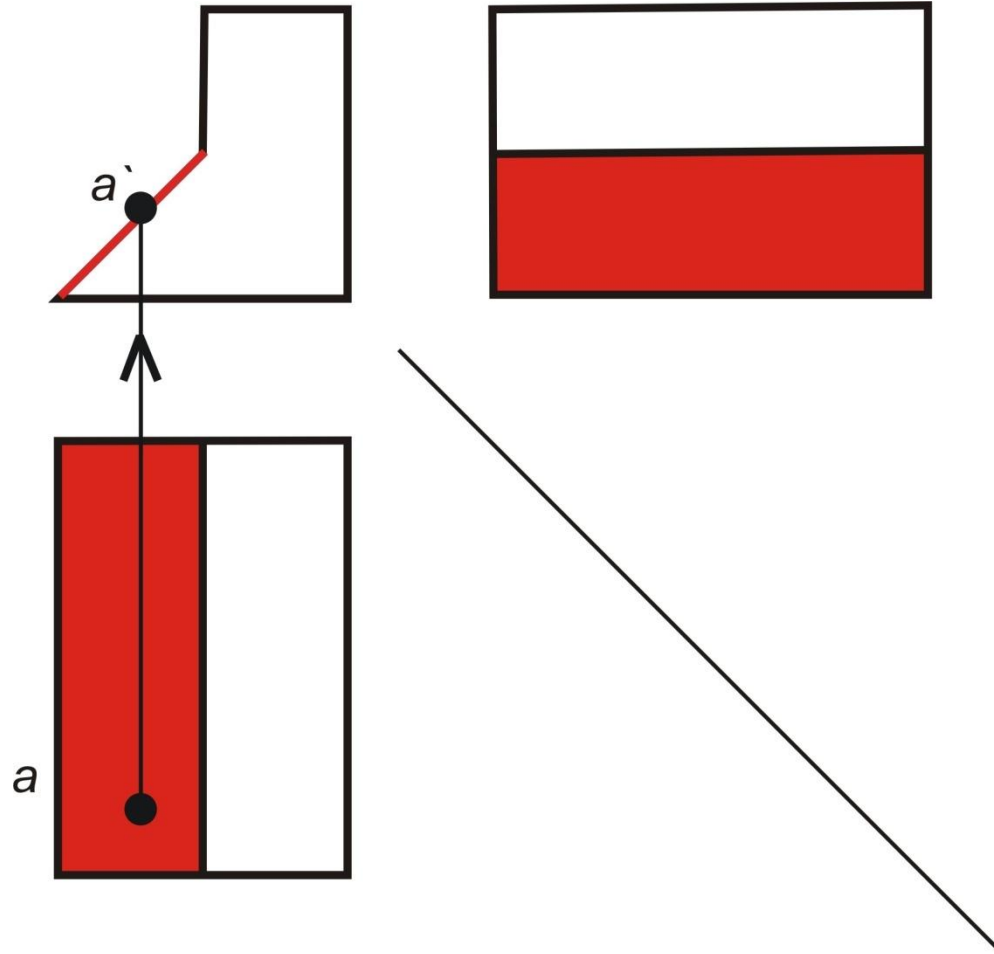


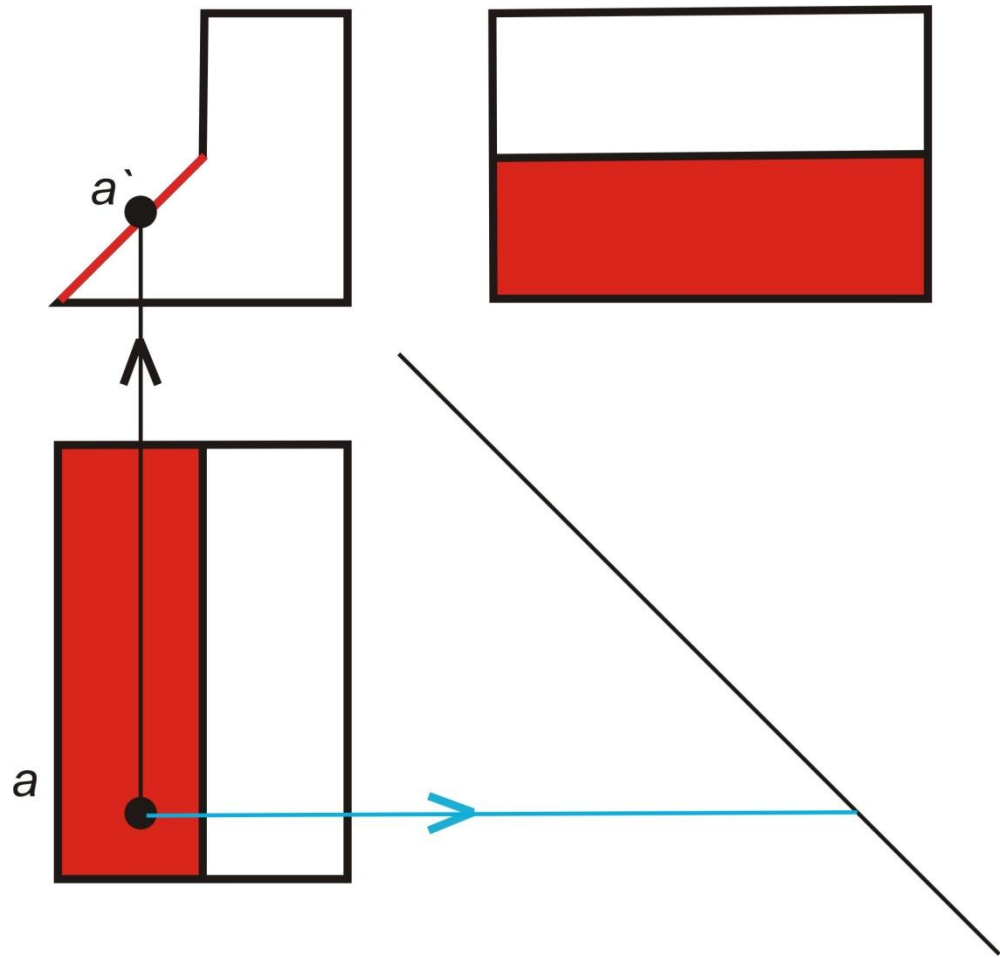
ПОСТРОЕНИЕ ПРОЕКЦИЙ ТОЧКИ А.

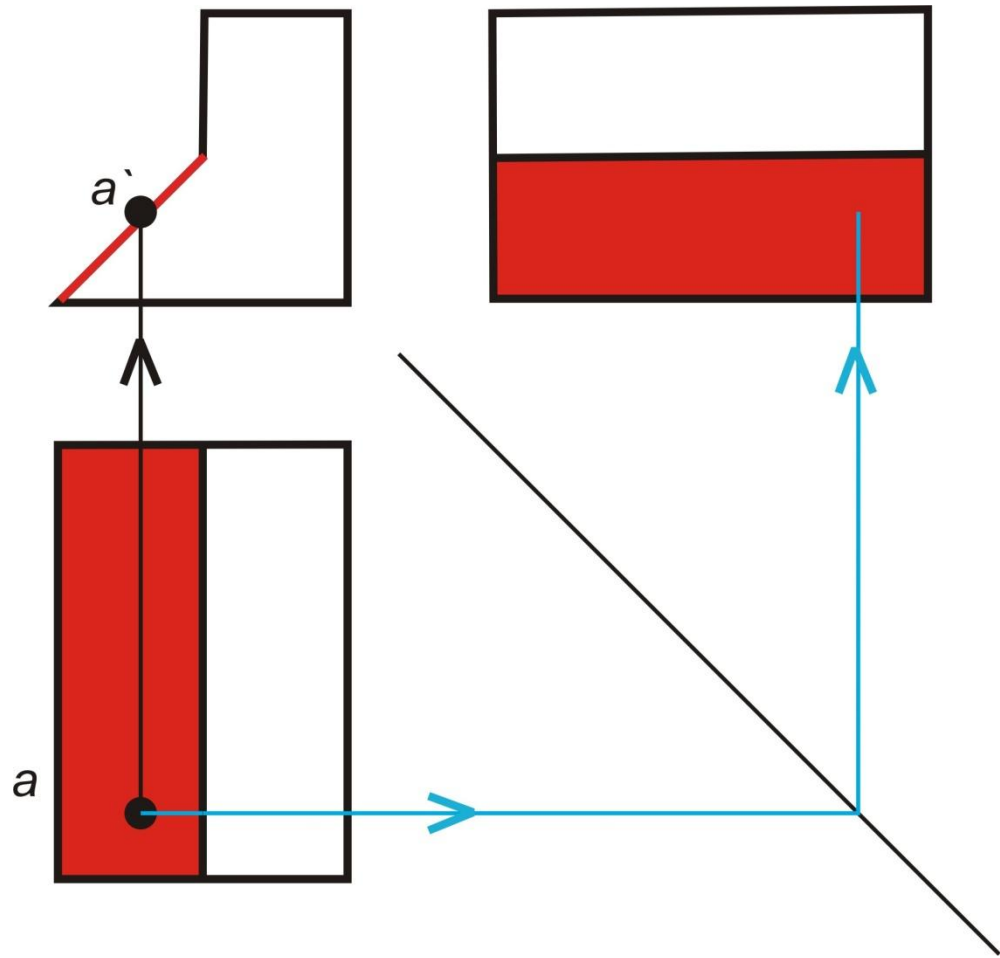


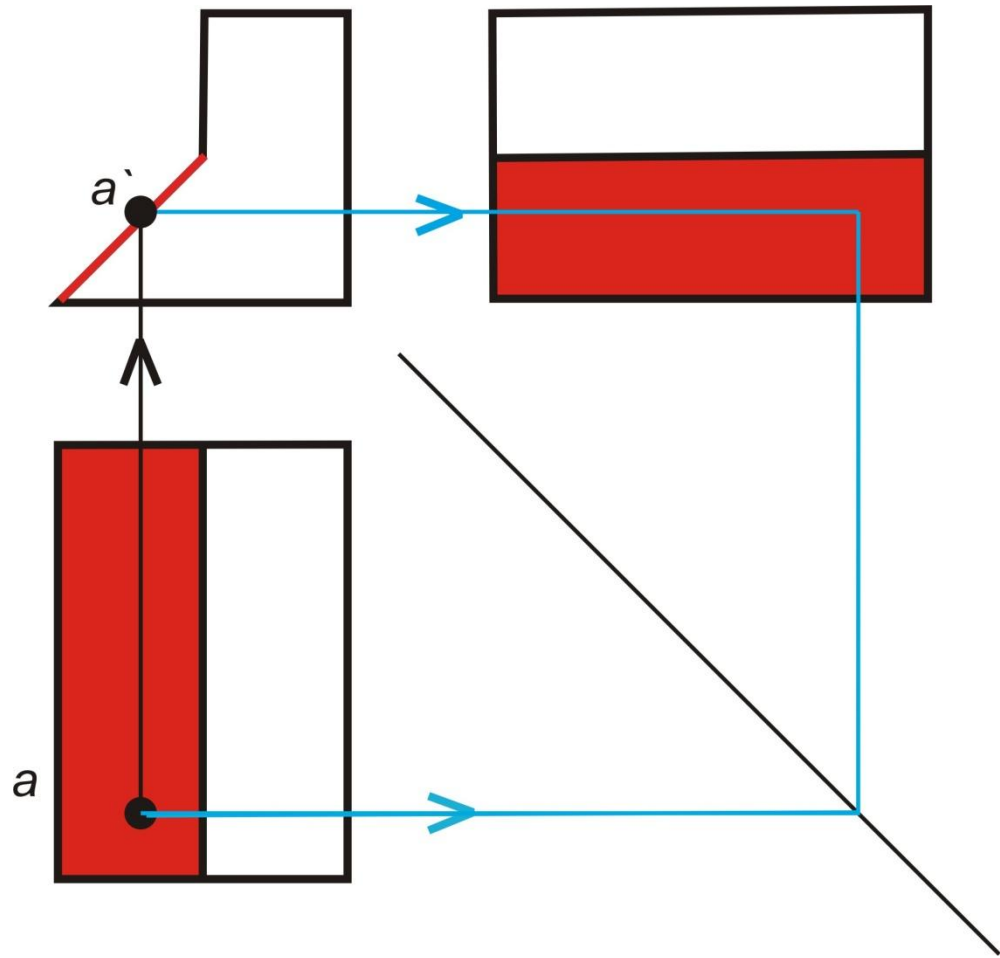


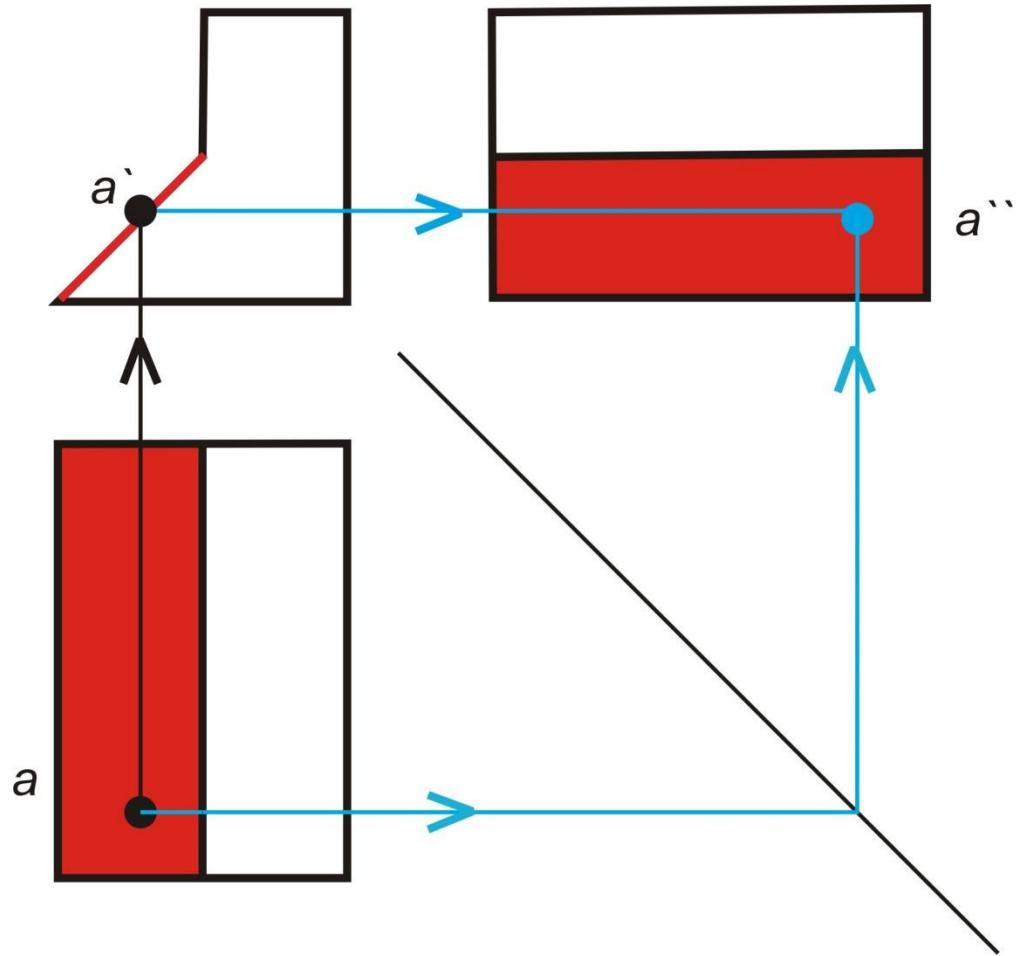


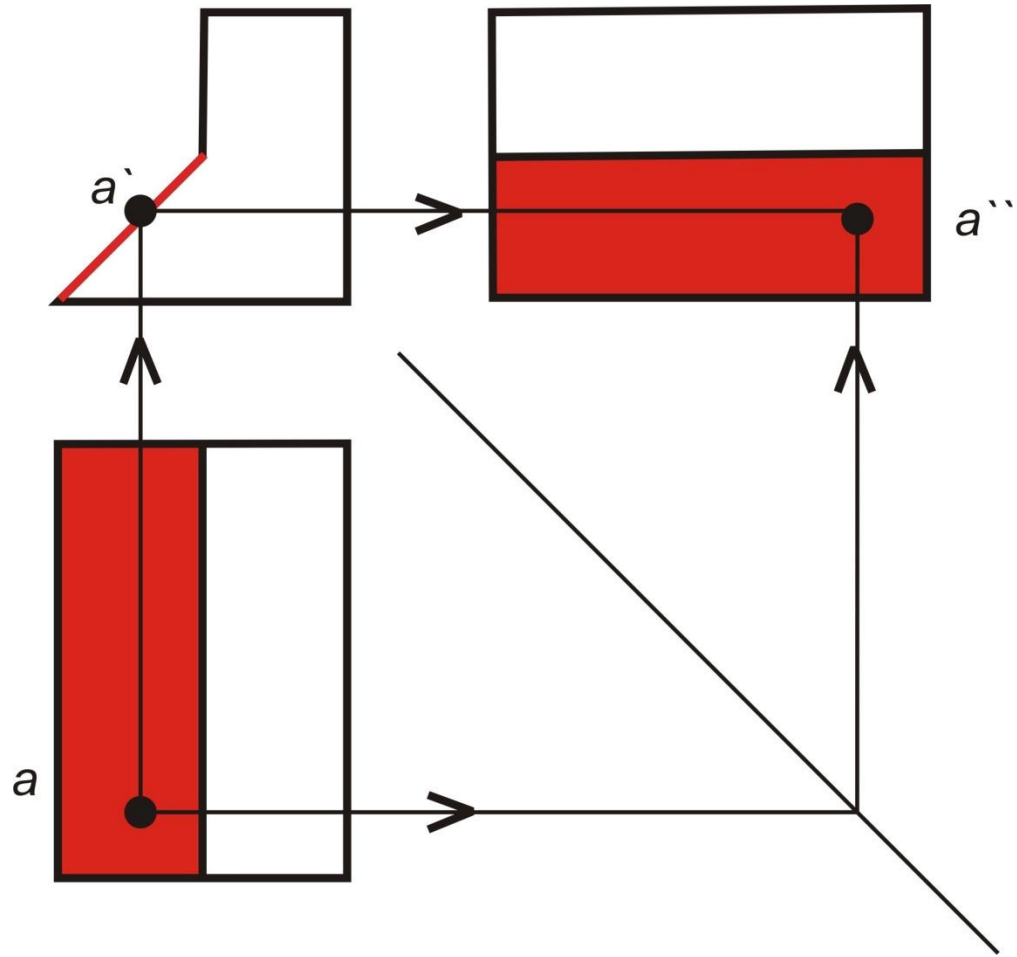












Домашняя работа.

