

Мини-футбол — широко распространённое в русскоязычных странах наименование футзала ФИФА — командного вида спорта, одной из разновидностей футбола, соревнования по которому проводятся под эгидой ФИФА



Мини-футбол — универсальная игра и всеобщее увлечение без различий по возрасту и полу. Упрощенные правила игры, эмоциональность, ловкие финты, украшающие игру, привлекли пассивных болельщиков в ряды активных футболистов и открыли школу для воспитания футбольных талантов.

Самое большое отличие от футбола в тактике игры. Меньшие размеры площадки, ограниченное количество игроков, (по сравнению с футболом, запрещены, например, подкаты). В большинстве случаев команды играют "один в один", то есть каждый полевой игрок контролирует действия игрока противоположной команды. Также ограниченное количество игроков подразумевает, что любой игрок участвует как в атаке, так и в обороне. Последний фактор является причиной, по которой состоявшиеся игроки в футбол, как правило, не могут адаптироваться в мини-футболе. То есть, нападающие не возвращаются в защиту и противник атакует при численном превосходстве, а защитники не всегда своевременно подключаются в атаку.

Между мини-футболом и футболом в залах, известными также как футзал ФИФА и футзал АМФ (оба зачастую именуются футзалом), имеется большое количество сходств и различий

К числу основных различий относятся:

- размер мяча;
- правила ввода аута: в мини-футболе мяч вводится ногой, по правилам футзала — рукой;
- выполнение подкатов в мини-футболе разрешено лишь вратарю;
- правила удаления игрока: в мини-футболе команда играет 2 минуты в меньшинстве, в футболе в залах разрешена замена;
- в футболе в залах — полный контакт, в мини-футболе — частичный;
- площадка в мини-футболе может быть на 2 метра длиннее и шире;
- дабл-пенальти в мини-футболе пробивается с 10 метров, в футзале — с 9 метров;
- в отличие от мини-футбола, в футзале допускается неограниченное число касаний вратарём мяча после паса ногой.
- В мини футбол играют 5 игроков, 4 полевых и один вратарь

История мини-футбола

Мини-футбол – командный вид спорта, разновидность большого футбола. От классического футбола отличается правилами, длиной матча, размерами футбольного поля, количеством игроков в команде.

Путь от бразильского пляжа к чемпионату мира. Мини-футбол зародился в 20-е годы прошлого столетия на пляжах Бразилии. Появление этой разновидности футбола вполне закономерно. В начале 20 века бразильские школьники, студенты, да и просто рабочие все свое свободное время посвящали футболу, играя на различных площадках, где можно было катать мяч. Чаще всего такие игры проходили на открытом воздухе, реже в спортивных залах. Постепенно игра завоевывает латиноамериканские страны — Бразилию, Аргентину и Уругвай. В Европу приходит значительно позднее, в конце 1950-х годов



Правила и особенности игры в мини-футбол

Площадка:

- игра ведётся на прямоугольной площадке длиной от 15 до 42 метров и шириной от 15 до 20 метров;
- размеры площадки для проведения международных матчей: длина 40 метров, ширина 20 метров.

Разметка:

- площадка размечается линиями (эти линии входят в размеры площадей, которые они ограничивают);
- две длинные линии площадки называются боковыми линиями (две короткие называются линиями ворот);
- все линии имеют ширину 8 см;
- площадка разделена на 2 половины средней линией;
- центральная отметка делит среднюю линию на две равные части (вокруг неё проводят окружность радиусом 3 метра).

Ворота:

- ворота должны находиться в середине каждой линии ворот;
- они состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных вверху горизонтальной перекладиной;
- расстояние (по внутреннему измерению) между стойками - 3 метра, расстояние от нижней точки перекладины и поверхности площадки - 2 метра.

Покрытие площадки:

- покрытие площадки ровное и гладкое, оно не должно быть абразивным (рекомендуется использование деревянного или искусственного покрытия);
- использование бетонного или асфальтового покрытия исключается.

Число игроков:

В матче принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, один из них – вратарь.

Процедура замены:

В любом матче соревнований, проводимых под эгидой FIFA, конфедераций или ассоциаций могут выполняться замены. Максимальное число запасных, которое разрешено иметь, равно семи. Число замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив любого игрока. Замена выполняется, когда мяч в игре. Также и тогда, когда он вышел из игры, при соблюдении следующих условий:

- игрок должен покинуть площадку в зоне замены своей команды только после того, как игрок, уходящий с площадки, полностью пересечет боковую линию;
- запасной входит в сферу полномочий и юрисдикции судей независимо от того, идет игра или она остановлена;
- замена считается завершенной, когда запасной выходит на площадку, с этого момента он становится действующим игроком, а игрок, которого он заменяет, перестает быть действующим игроком. Вратарь может меняться местами с любым игроком своей команды.

Основная экипировка:

- майка или футболка;
- гетры;
- щитки;
- обувь – разрешается обувь только следующих видов: парусиновая, мягкая кожаная, тренировочная или гимнастическая с резиновой или из подобного материала подошвой.

Майка или футболка:

- на футболке или рубашке со стороны спины наносятся номера с 1 по 15;
- цвета номеров должны ясно отличаться от цвета футболок.

Щитки:

- должны быть полностью закрыты гетрами;
- должны быть изготовлены из подходящего материала (резина, пластика или подобного материала);
- должны обеспечивать достаточную степень защиты.





Экипировка вратаря:

- вратарю разрешается надевать длинные брюки;
- цвет одежды каждого вратаря должен легко отличаться от цвета экипировки других игроков и судей;
- если полевым игроком меняется вратарь, то номер на его вратарской футболке должен быть таким же, под которым он внесен в протокол матча.

Нарушения/Наказания.

За любое нарушение экипировки:

- игрок по требованию судьи покидает площадку для приведения экипировки в порядок или дополнения отдельных ее частей

Продолжительность матча:

- матч состоит из двух равных таймов по 20 минут;
- контроль времени осуществляется хронометристом.

Продолжительность каждой половины матча должна быть увеличена для выполнения пенальти.



Тайм-аут:

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждой половине матча в любой момент при соблюдении следующих условий:

- только главные тренеры команд имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью 1 минута;
- тайм-аут, продолжительностью 1 минута, можно попросить в любой момент, но предоставить (разрешить) только тогда, когда команда владеет мячом;
- хронометрист предоставляет (разрешает) тайм-аут, когда мяч вышел из игры;
- во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке;
- команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

Начало и возобновление игры.

До начала матча:

Выбор сторон площадки осуществляется жеребьевкой. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар. Команда, выигравшая жеребьевку, получает право на начальный удар во второй половине матча. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

Начальный удар:

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры.

- в начале матча;
- после того, как был забит гол;
- в начале второй половины матча;
- в начале каждого периода дополнительного времени, если они назначены.

Гол, засчитывается, если мяч забит непосредственно с начального удара в ворота соперника.

Мяч не в игре, когда:

- полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра остановлена судьей;
- мяч коснется потолка.

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- отскочит от перекладины или стойки ворот внутрь площадки;
- отскочит от судьи или второго судьи, когда они находились внутри площадки.

Зачисленный гол.

Гол засчитывается, если мяч полностью пересечет линию, ворот между стойками и под перекладиной, кроме случаев, когда игрок атакующей команды, включая вратаря, рукой забросит, внесет или умышленно протолкнет мяч в ворота соперника.



Нарушения/Наказания.

Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинет ее, то:

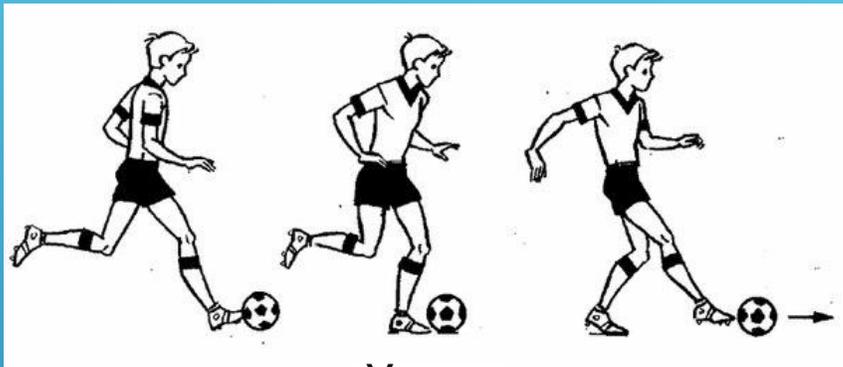
- игра останавливается;
- заменяемому игроку предлагается покинуть площадку;
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки;
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где мяч находился в момент остановки игры. Однако, если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

Если во время выполнения замены запасной игрок выйдет на площадку или заменяемый игрок покинет площадку за пределами зоны замены своей команды, то:

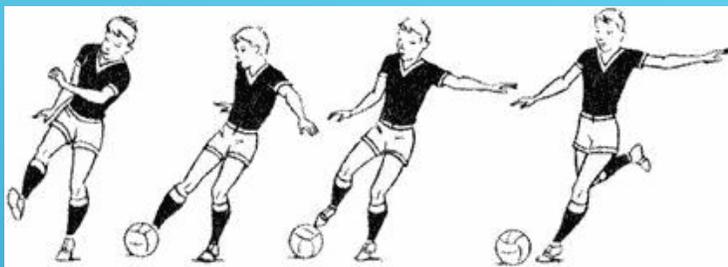
- игра останавливается;
- нарушивший игрок получает предупреждение с показом желтой карточки;
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если мяч был в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры.

Решения:

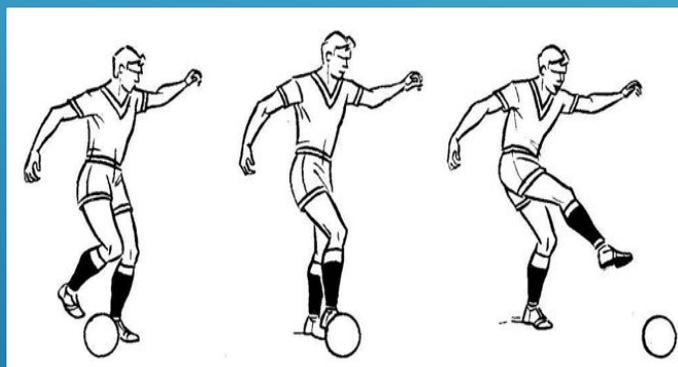
1. В начале матча в каждой команде должно быть пять игроков.
2. Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее трех игроков (включая вратаря), то игра должна быть прекращена.



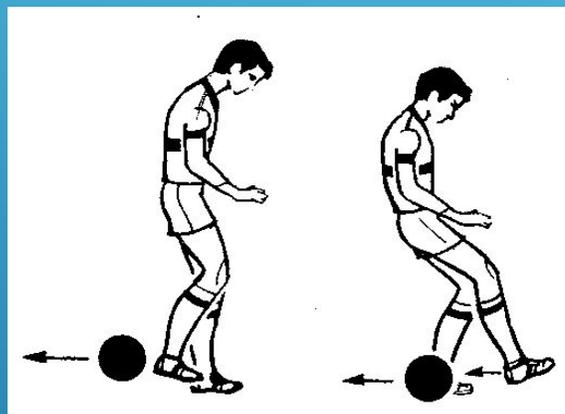
Удар
носком



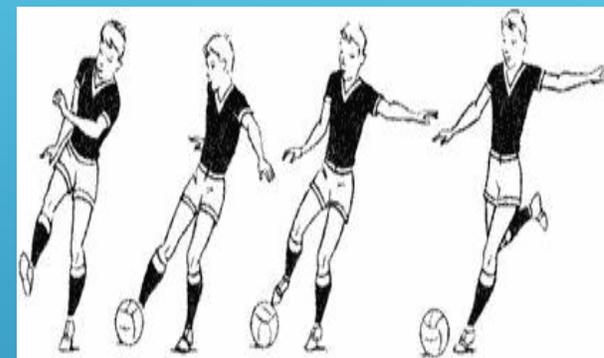
Удар внутренней частью
подъема



Удар внешней частью
подъема



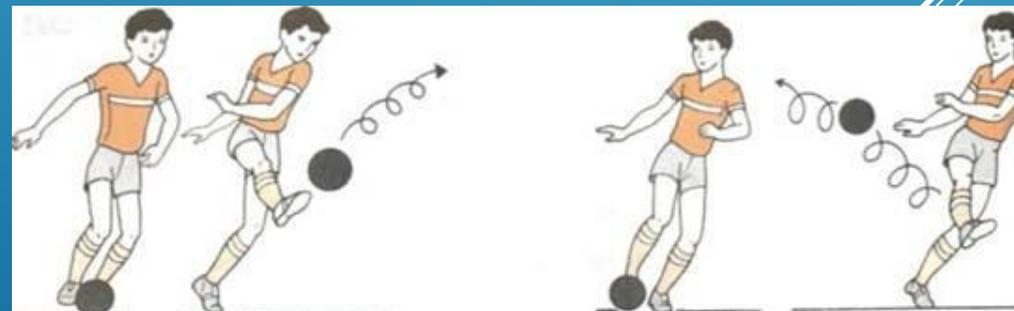
Удар пяткой



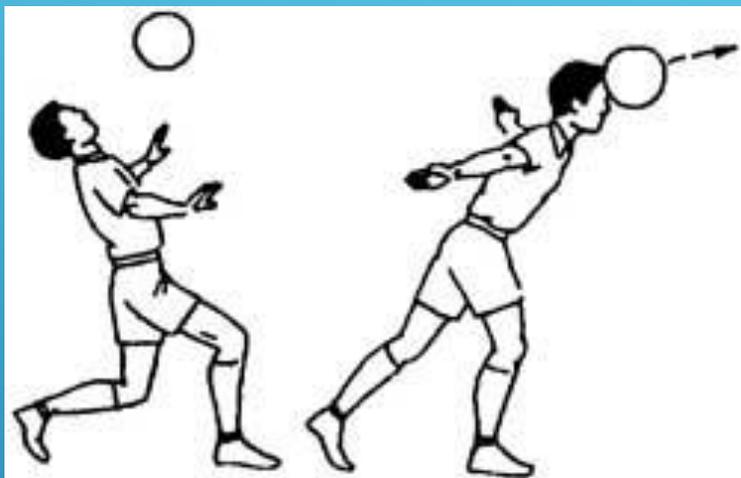
Удар внутренней частью
подъема



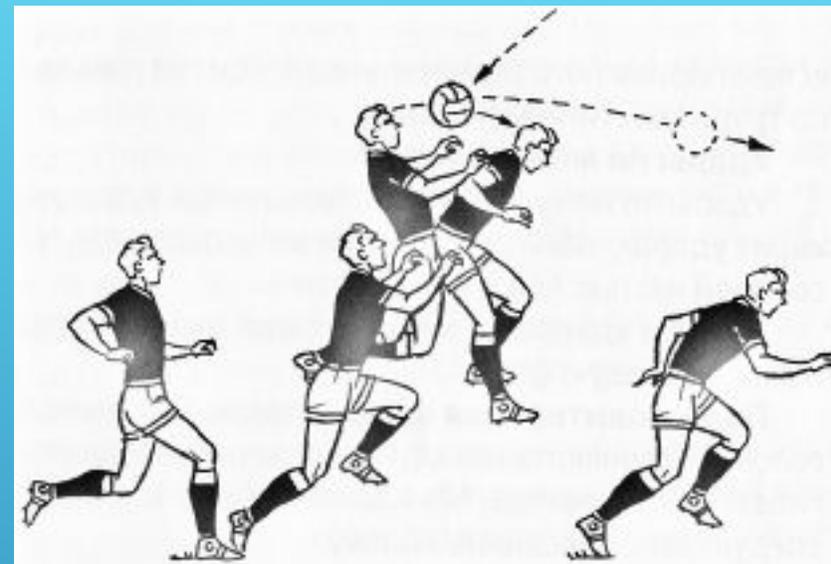
Удар с лета



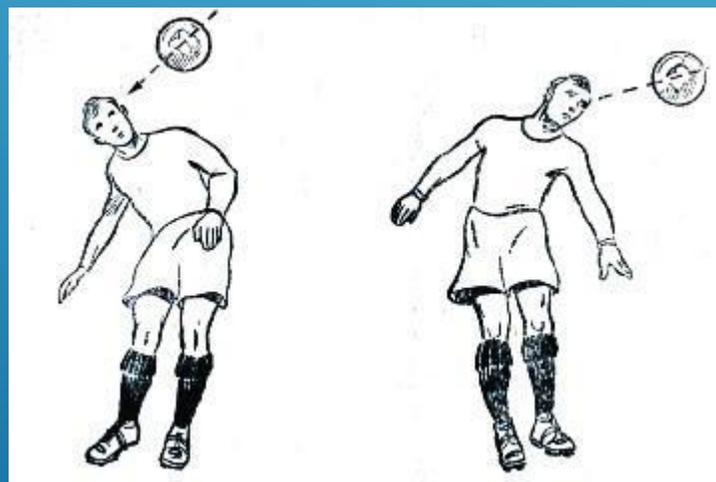
Игра внутренней и внешней частью
подъема



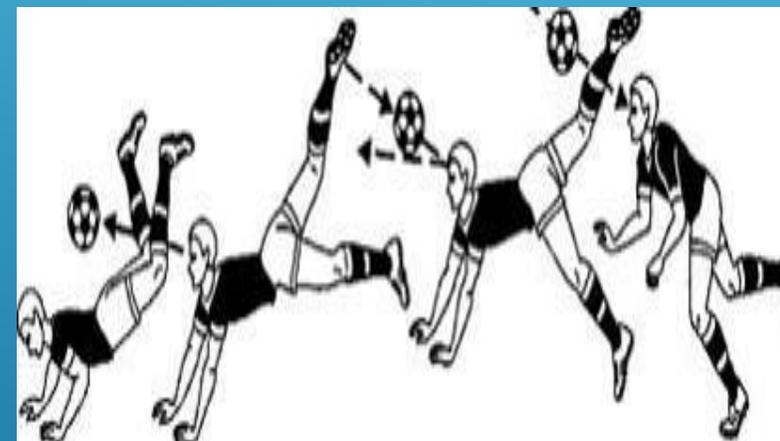
Удар головой с места



Удар головой в прыжке



Удар боковой частью головы



Удар головой – удар в броске

Штрафной удар также назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- сыграет в подкате в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (стелющийся подкат), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что вратарь не играет неосторожно, опрометчиво или с чрезмерной силой;
- умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.

Пенальти – назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.



ШТРАФНОЙ УДАР НАЗНАЧАЕТСЯ

- ЗА УМЫШЛЕННУЮ ИГРУ РУКОЙ
- ИГРУ В ПОДКАТЕ ПРИ ОТБОРЕ МЯЧА У СОПЕРНИКА
- ЗА ЗАДЕРЖКУ СОПЕРНИКА
- ЗА ТОЛЧОК В ПЛЕЧО ИЛИ СПИНУ
- УДАР ВЫПОЛНЯЕТСЯ С МЕСТА, ГДЕ ПРОИЗОШЛО НАРУШЕНИЕ
- ЕСЛИ ТАКОЕ НАРУШЕНИЕ ПРОИЗОШЛО В СВОЕЙ ШТРАФНОЙ ПЛОЩАДИ НЕЗАВИСИМО ОТ ТОГО, ГДЕ НАХОДИЛСЯ В ЭТОТ МОМЕНТ МЯЧ, СУДЬЯ НАЗНАЧАЕТ В ВОРОТА ПРОВИНИВШЕЙСЯ КОМАНДЫ 6-МЕТРОВЫЙ УДАР (ПЕНАЛЬТИ)

**МЯЧ, ЗАБИТЫЙ В ВОРОТА
НЕПОСРЕДСТВЕННО СО ШТРАФНОГО УДАРА,
ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ**



Если при выполнении штрафного или свободного ударов соперник располагает к мячу ближе положенного расстояния, то:

- удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнявший удар игрок повторно коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, то:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Однако, если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар выполняется с точки на линии штрафной, ближайшей к месту нарушения.





