



РАНХиГС
РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ЗАПАДНЫЙ
ФИЛИАЛ

Visual Studio

Введение

Microsoft visual studio - линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки ПО и ряд других инструментальных средств.

Интегрированная среда разработки - система программных средств, используемая программистами для разработки ПО.

Ключевые термины

.NET - объектно-ориентированная многоязыковая платформа программирования, стандартизированная международными стандартами ISO и имеющая несколько реализаций, в том числе - **Microsoft.NET**, разработанную фирмой Microsoft

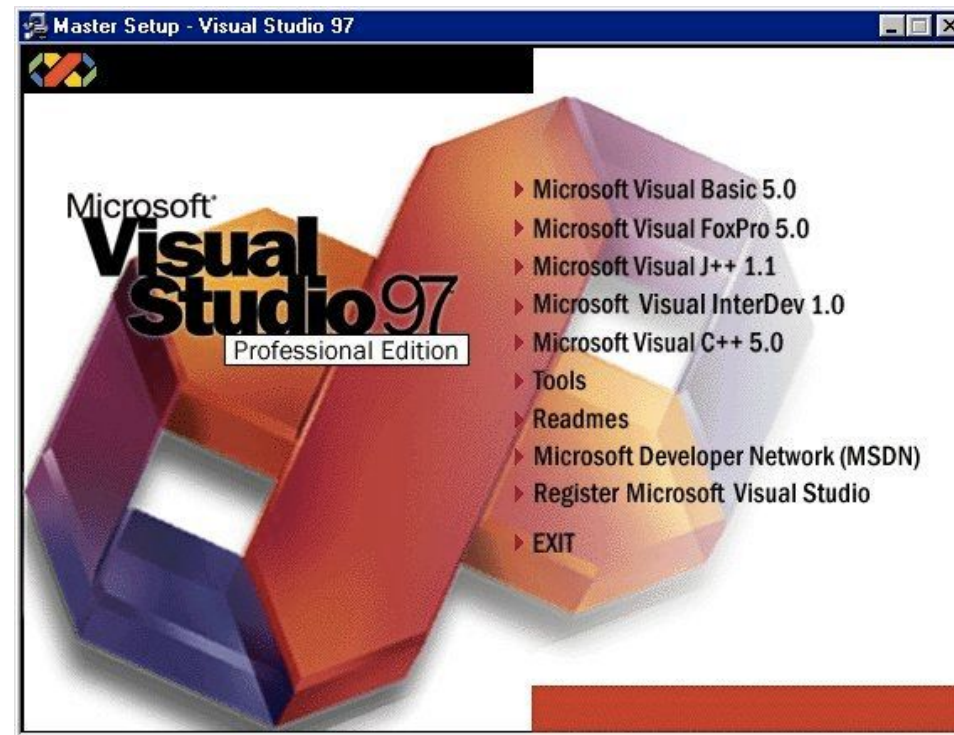
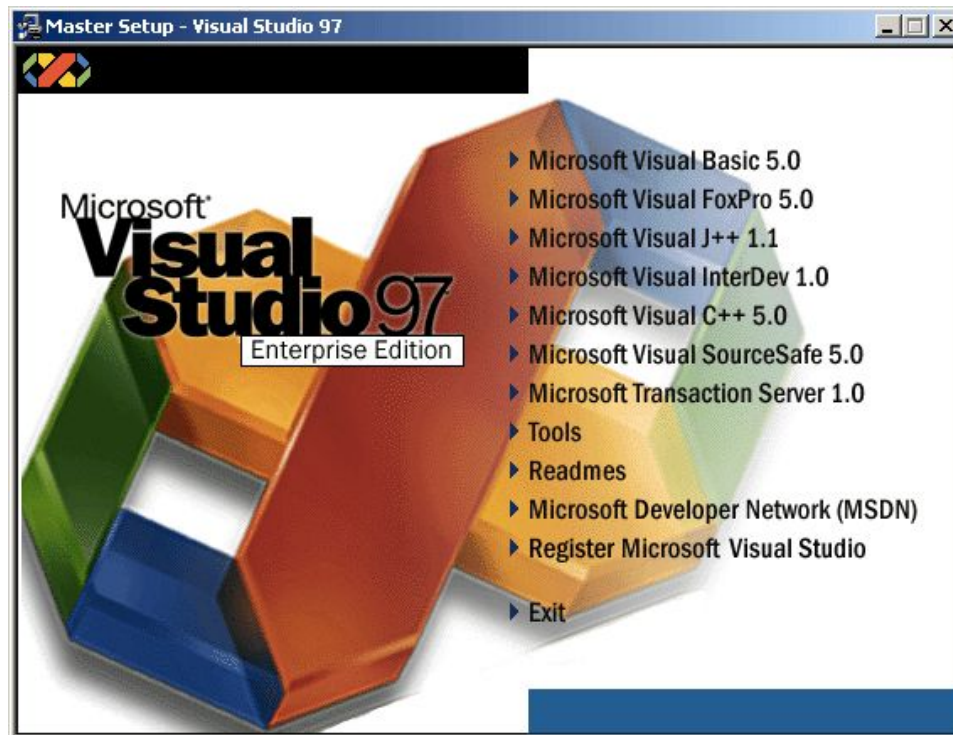
c# - новейший объектно-ориентированный язык программирования, разработанный и активно развиваемый фирмой Microsoft, являющийся основным языком программирования для платформы .NET

Visual Basic - язык программирования, объектно-ориентированное расширение языка Basic, разработанный и развиваемый фирмой Microsoft

Visual C++ - язык программирования, расширение языка C++, разработанное и развиваемое фирмой Microsoft

VisualFoxPro - один из ранних объектно-ориентированных языков программирования, разработанный фирмой Microsoft, содержащий средства обращения к базам данных, совместимым с языком запросов SQL

Visual Studio 97



Более поздние версии

- **Visual Studio 6.0**
- **Visual studio.NET**
- **Visual Studio .NET 2003**
- **Visual Studio 2005**
- **Visual Studio 2008**
- **Visual Studio 2010**
- **Visual Studio 2012**

Выбор своей целевой платформы



Visual Studio® 2015

Cross platform
development





Кроссплатформенные мобильные приложения на языке C# с Xamarin с Visual Studio

ПОЗВОЛЯЕТ



+



=

C#

on 2.5 Billion Devices



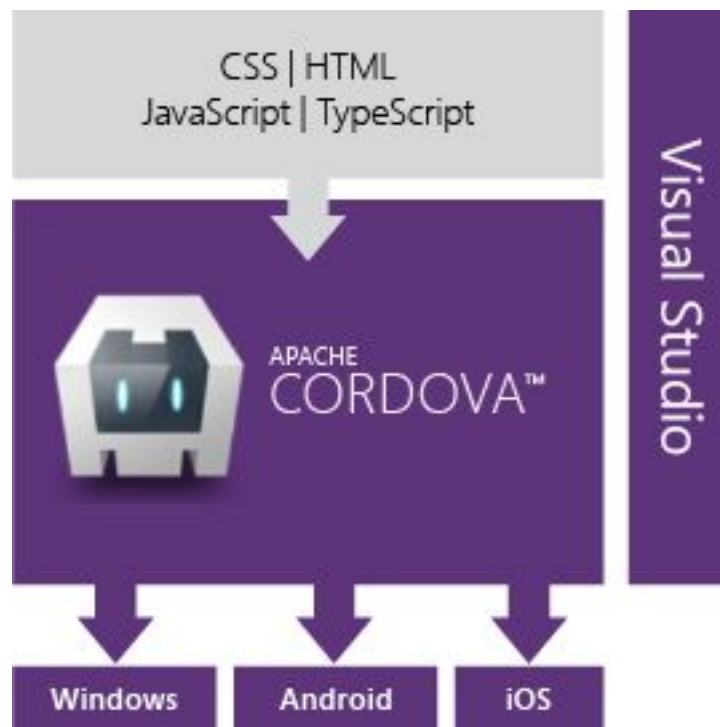
разрабатывать

код на C#,

который

привязывается

Кросс-платформенные мобильные приложения на HTML/JavaScript с Apache Cordova



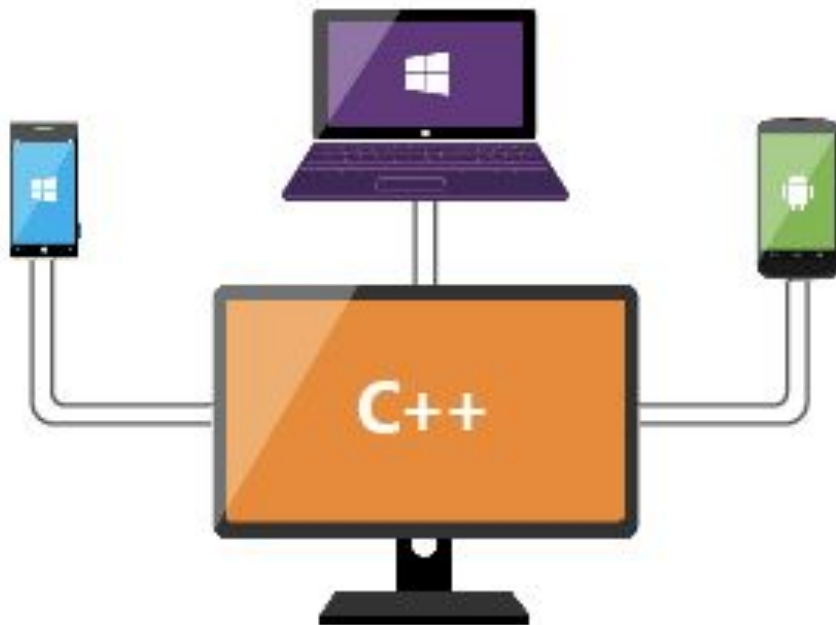
Инструменты Visual Studio для Apache Cordova появились благодаря тесному сотрудничеству между Майкрософт и сообществом Apache Cordova, поддерживающим открытый исходный код.

Кросс-платформенные игры для мобильных устройств на языке C# с Unity



Unity представляет собой широко используемую платформу для разработки мультиплатформенных двухмерных и трехмерных игр. Игру можно разработать на C# и без проблем запускать ее на Android, iOS, Windows Phone и многих других платформах.

Кросс-платформенные приложения и библиотеки для собственного C++



C++ является языком, доступным на большинстве мобильных устройств. Его можно использовать для написания кроссплатформенных библиотек общего кода, которые могут быть нацелены на несколько мобильных платформ. В C++ можно даже создать целые мобильные приложения.

Динамический анализ кода

Новый компилятор Roslyn для C# и Visual Basic не только быстрее компилирует, но также позволяет использовать полностью новые сценарии, такие как динамический анализ кода, который предоставляет подробный и настраиваемый отзыв и предложения непосредственно в редакторе кода по мере ввода данных.

Языки программирования используемые в Visual Studio

- **C Sharp(C#)**
- **Visual Basic .NET**
- **F SHARP(F#)**
- **Microsoft Visual C++**



РАНХиГС
РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА
И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ЗАПАДНЫЙ
ФИЛИАЛ

Спасибо за внимание!