

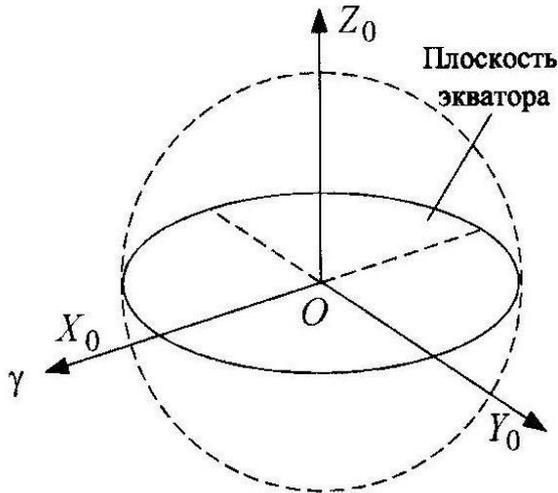
Лекция 2

Пространственные и временные системы координат

2.1. Пространственные системы координат, используемые в СРНС

2.1.1 Геоцентрическая инерциальная система координат

Начало геоцентрической инерциальной системы координат ~~сводится~~ в центре масс Земли (рис. 1). Плоскость $X_0O_0Y_0$ направлена в точку весеннего равноденствия - точку Весны или точку Овна γ (γ - астрономический знак созвездия Овна), которая лежит на линии пересечения плоскости экватора Земли и плоскости орбитального движения Земли вокруг Солнца (рис. 2). Ось OZ_0 дополняет прямоугольную систему координат до правой, т.е. направлена вдоль оси вращения Земли в сторону Северного полюса.



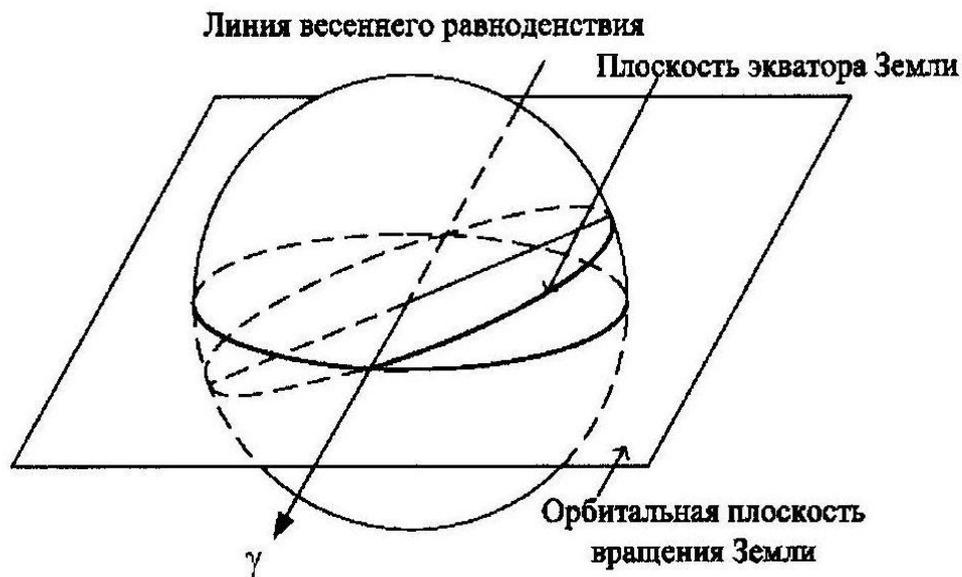


Рис.

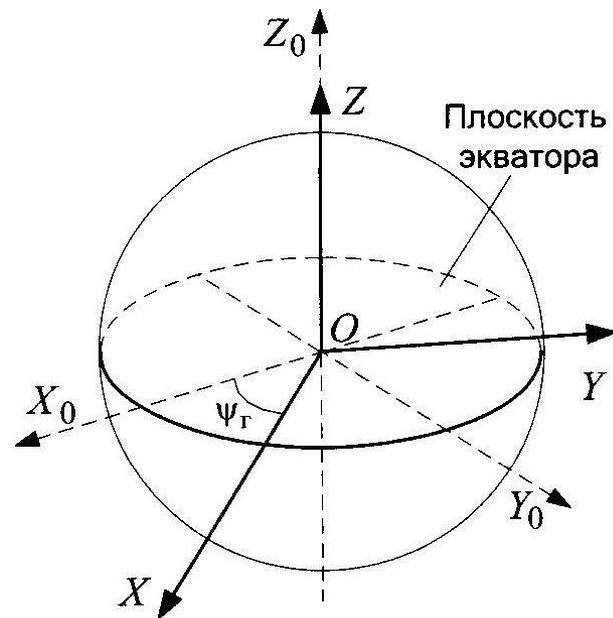


Рис. 3.

2.1.2 Геоцентрическая система координат, связанная с Землей

Центр этой СК совмещен с центром масс Земли, ось OZ совпадает с осью OZ_0 инерциальной системы координат $OX_0Y_0Z_0$ (т.е. направлена по оси вращения Земли в сторону Северного полюса), ось OX лежит в плоскости земного экватора и связана с Гринвичским меридианом G , ось OY дополняет систему координат до правой (рис. 3). Данная декартова система координат жестко связана с Землей и вращается вместе с ней относительно геоцентрической инерциальной системы координат $OX_0Y_0Z_0$ с угловой скоростью ω_3 . В СРНС ГЛОНАСС геоцентрическая подвижная система координат определена как ПЗ-90

Для геоцентрической системы координат, связанной с Землей, кроме декартовых $\{x, y, z\}$ можно ввести сферические координаты $\{r, \varphi, \lambda\}$ (рис. 4), где r — радиус точки с декартовыми координатами $\{x, y, z\}$, φ и λ — соответственно геоцентрические широта и долгота этой точки, причем возрастание долготы λ определяется в направлении на восток от Гринвичского меридиана.

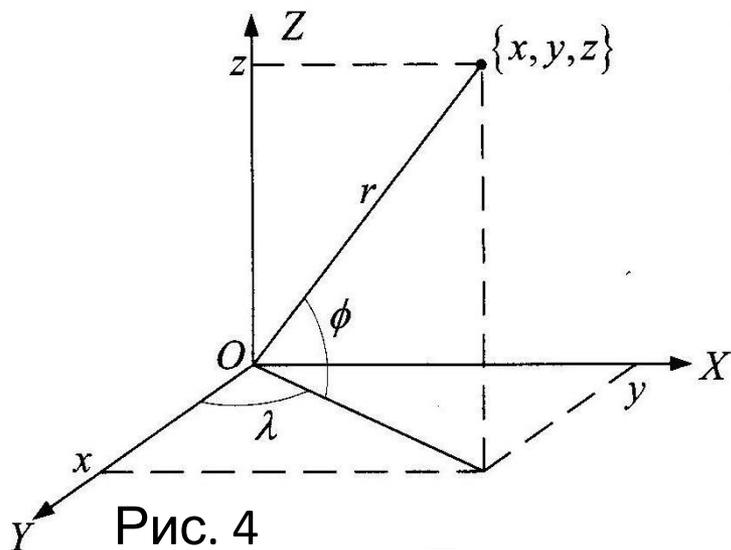


Рис. 4

Связь между декартовыми и сферическими координатами определяется

$$\text{соотношениями} \quad \begin{aligned} x &= r \cos(\varphi) \cos(\lambda) \\ y &= r \cos(\varphi) \sin(\lambda) \end{aligned} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} z &= r \sin(\lambda) \\ r &= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \text{tg}(\lambda) &= y/x \\ \text{tg}(\varphi) &= z/\sqrt{x^2 + y^2} \end{aligned} \quad (2)$$

2.1.3 Геодезическая система координат

Поскольку Земля — эллипсоид, использование определенных выше сферических координат $\{r, \varphi, \lambda\}$ для точек, находящихся на Земле и околоземном пространстве, не очень удобно. Поэтому вводят эллипсоидальную систему координат, которую часто называют геодезической.

В данной системе координат точка Π задается координатами $\{H, L, B\}$ (рис. 5), где H — геодезическая высота; L — геодезическая долгота; B — геодезическая широта.

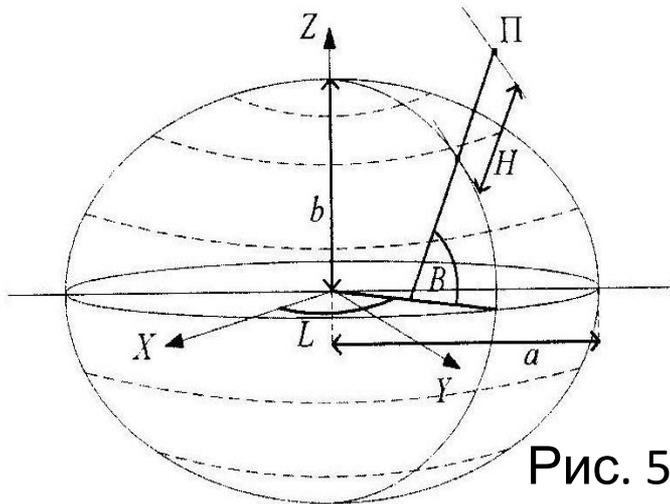


Рис. 5

- Геодезическая широта точки Π определяется как угол между нормалью к поверхности эллипсоида и плоскостью экватора. Геодезическая долгота L точки Π определяется как угол между плоскостью Гринвичского меридиана и плоскостью меридиана, проходящего через точку Π (положительное направление счета долготы — от Гринвичского меридиана к

Геодезическая высота H определяется как расстояние по нормали от поверхности эллипсоида (которую называют местной вертикалью) до точки Π .

В эллипсоидальной системе координат используется физическая модель Земли в виде эллипсоида (рис. 5) с большой полуосью a , лежащей в экваториальной плоскости, и малой полуосью b .

Основные параметры земного эллипсоида и некоторые геодезические константы приведены в Таблице.

Основные параметры земного эллипсоида и некоторые геодезические константы

Основные геодезические константы

Угловая скорость вращения Земли, рад/с	7292115×10^{-11}
Геоцентрическая константа гравитационного поля Земли с учетом атмосферы, $\text{м}^3/\text{с}^2$	$398600,44 \times 10^9$
Геоцентрическая константа гравитационного поля атмосферы Земли, $\text{м}^3/\text{с}^2$	$0,35 \times 10^9$
Скорость света, м/с	299 792 458
Коэффициент (C_{20}) при второй зональной гармонике Разложения геопотенциала в ряд по сферическим функциям	$1082,63 \times 10^{-6}$

Параметры общего земного эллипсоида

Большая полуось, м.....	6 378 136
Знаменатель сжатия.....	1 : 298,257
Гравитационное ускорение на экваторе Земли, мГал	978 032,8
Поправка к гравитационному ускорению на уровне моря, обусловленная влиянием земной атмосферы, мГал	- 0,9

2.1.4 Локальная декартова система координат

Декартову систему координат можно задавать в любой точке P Земли или околоземного пространства. При этом начало системы координат $O_{\text{л}}$ определяется в точке P . Плоскость $X_{\text{л}}O_{\text{л}}Y_{\text{л}}$ является касательной плоскостью к земному эллипсоиду, причем ось $O_{\text{л}}X_{\text{л}}$ ориентирована на север, а ось $O_{\text{л}}Y_{\text{л}}$ — на восток. Ось $O_{\text{л}}Z_{\text{л}}$ совпадает с местной вертикалью, и при ее ориентации в зенит (вверх) получаем левостороннюю, а при ее ориентации в надир (вниз) — правостороннюю системы координат. На рис. 6 для примера приведена левосторонняя локальная декартова система

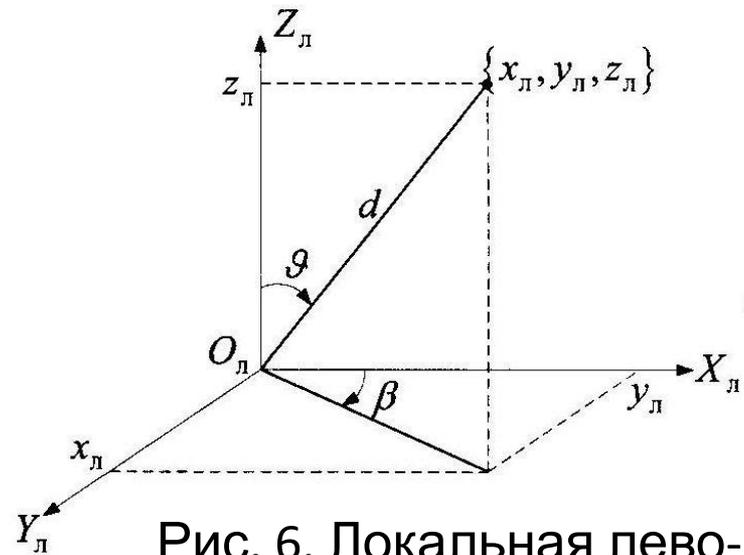


Рис. 6. Локальная левосторонняя система координат

Координаты точки в локальной системе координат могут задаваться декартовыми $\{x_{\text{л}}, y_{\text{л}}, z_{\text{л}}\}$ или сферическими $\{d, \beta, \theta\}$ координатами, где d — дальность, β — азимут, θ — зенитный угол.

2.1.5 Декартова система координат, связанная с подвижным объектом

При решении задач навигации летательных аппаратов (ЛА) часто используют декартову правостороннюю систему координат $Ox_c y_c z_c$, связанную с летательным аппаратом (рис. 7). Начало координат данной системы располагается в центре масс ЛА, ось Ox_c направлена вдоль строительной оси к фюзеляжу, ось Oy_c лежит в плоскости крыльев, а ось Oz_c направлена по нормали к плоскости $Ox_c Oy_c$. Положение ЛА в пространстве задается тремя углами: угол крена γ , угол тангажа β и угол рыскания α , которые характеризуют вращение ЛА относительно осей Ox_c , Oy_c и Oz_c соответственно.

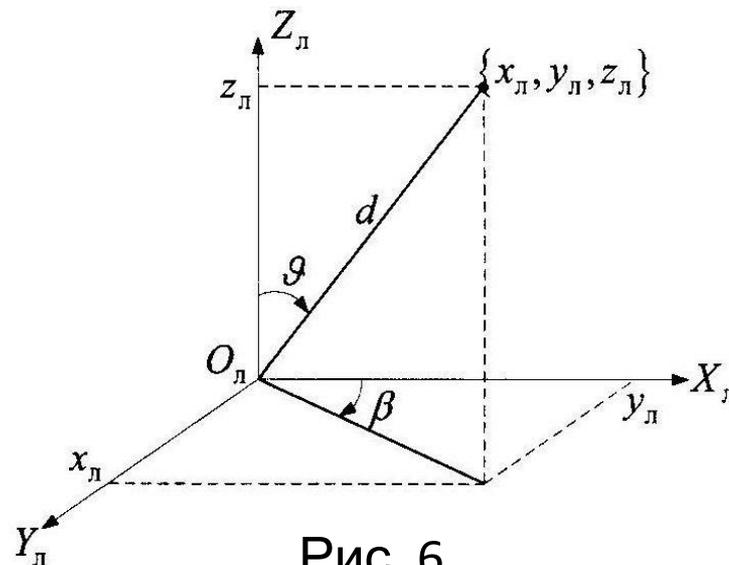


Рис. 6

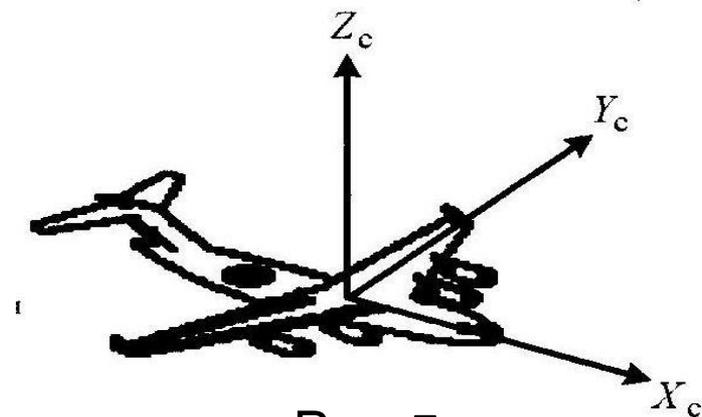


Рис. 7

2.1.6 Преобразование декартовых систем координат

Пусть имеем две декартовы правосторонние системы координат $Ox_1y_1z_1$ и $Ox_2y_2z_2$, начала которых совмещены, и задана некоторая точка P , координаты которой в одной системе координат определяются вектором \mathbf{x}_1 , а в другой системе координат — вектором \mathbf{x}_2 . Преобразование вектора \mathbf{x}_1 в вектор \mathbf{x}_2 может быть описано выражением

$$\mathbf{x}_1 = \mathbf{U}_1^2 \mathbf{x}_2 \quad (5)$$

где \mathbf{U}_1^2 - матрица преобразований, которая описывает три последовательных вращения системы координат $Ox_1y_1z_1$ на угол α_1 , относительно оси Ox_1 (рис. 8)

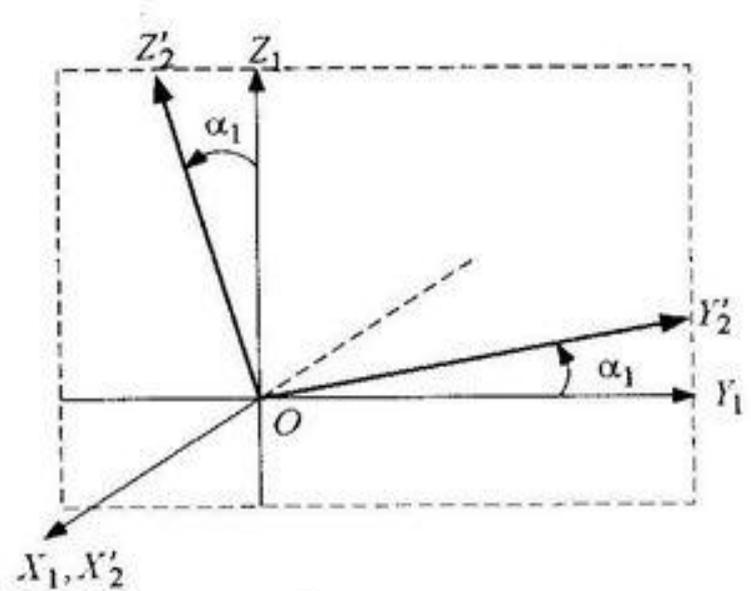


Рис. 8

на угол α_2 относительно оси OY_1 , на угол α_3 относительно оси OZ_1 и которую иногда называют матрицей направляющих косинусов или матрицей вращений

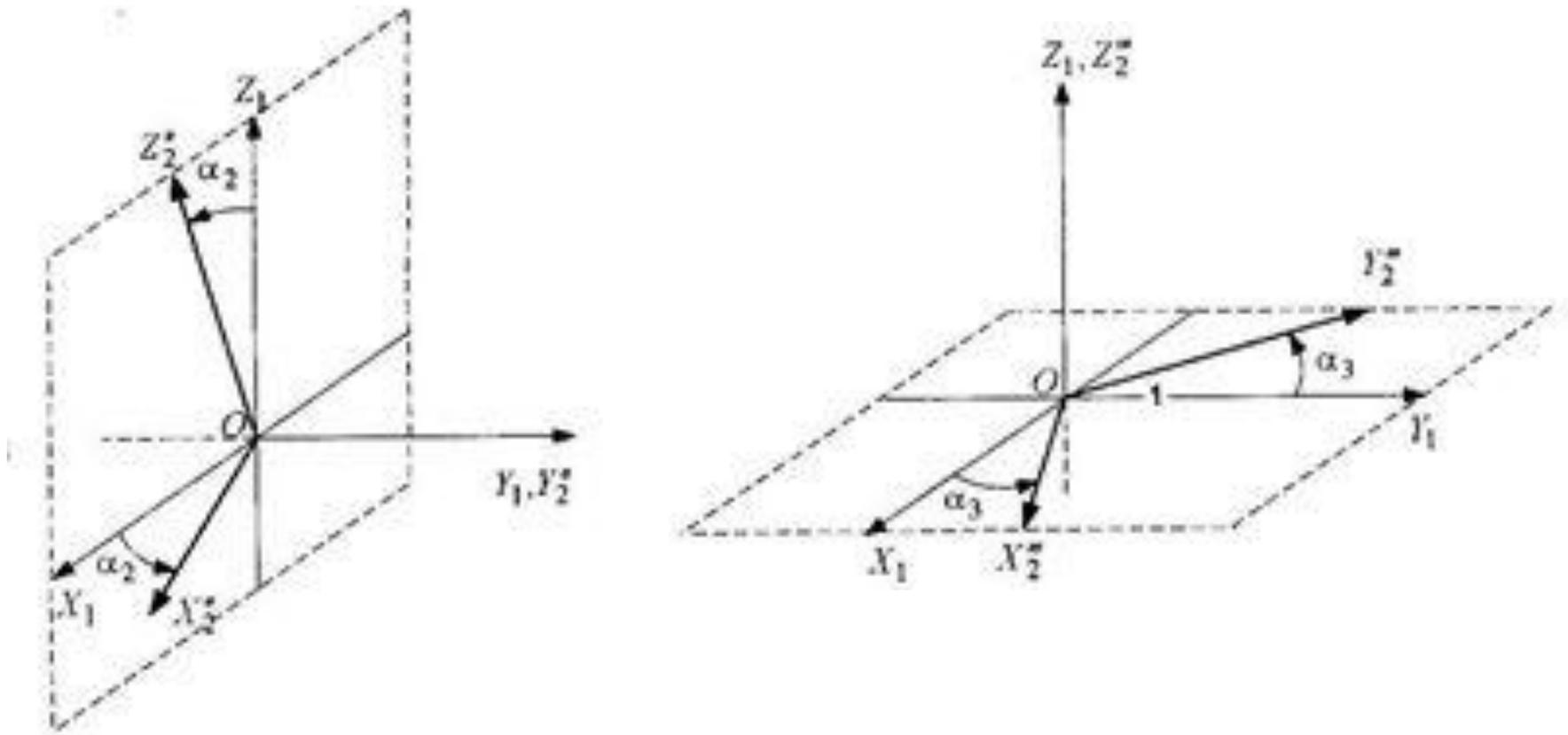


Рис. 8

Поэтому можно записать $U_1^2 = U_3(a_3)U_2(a_2)U_1(a_1)$, (6)

где $U_1(\alpha_1) = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\alpha_1) & \sin(\alpha_1) \\ 0 & -\sin(\alpha_1) & \cos(\alpha_1) \end{vmatrix}$

$$U_2(\alpha_2) = \begin{vmatrix} \cos(\alpha_2) & 0 & -\sin(\alpha_2) \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin(\alpha_2) & 0 & \cos(\alpha_2) \end{vmatrix} \quad (7)$$

$$U_3(\alpha_3) = \begin{vmatrix} \cos(\alpha_3) & \sin(\alpha_3) & 0 \\ -\sin(\alpha_3) & \cos(\alpha_3) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Для правосторонних систем координат углы вращения α_i положительны, если они соответствуют движению против часовой стрелки для наблюдателя, смотрящего с положительно направления соответствующей оси на начало координат (рис. 8).

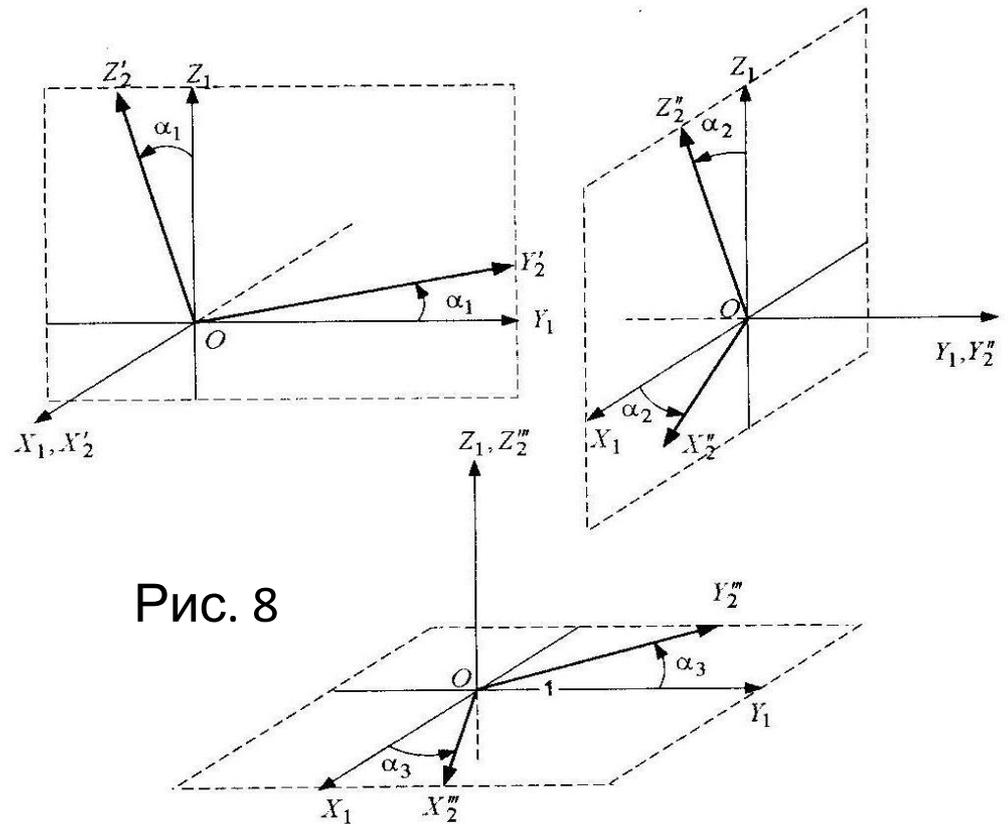


Рис. 8

Матрица вращений \mathbf{U}_1^2 обладает следующими свойствами

$$(\mathbf{U}_1^2)^T \mathbf{U}_1^2 = \mathbf{I}, \quad \det(\mathbf{U}_1^2) = 1, \quad (8)$$

где \mathbf{I} — единичная матрица.

Соотношения (8) справедливы и для матриц (7), описывающих вращение относительно одной из осей.

Если центры систем координат не совпадают, то

преобразование вектора координат точки из одной системы в другую дается выражением $\mathbf{x}_2 = \mathbf{c} + \mu \mathbf{U}_1^2 \mathbf{x}_1$ (9)

$$\mathbf{x}_2 = \mathbf{c} + \mu \mathbf{U}_1^2 \mathbf{x}_1 \quad (9)$$

где \mathbf{c} — вектор смещения начала координат $Ox_1 y_1 z_1$ относительно $Ox_2 y_2 z_2$;

μ — скалярный фактор, отражающий возможное изменение длины единичного вектора при переходе из одной системы координат в другую.