



Электронная почта

И другие сервисы компьютерных сетей

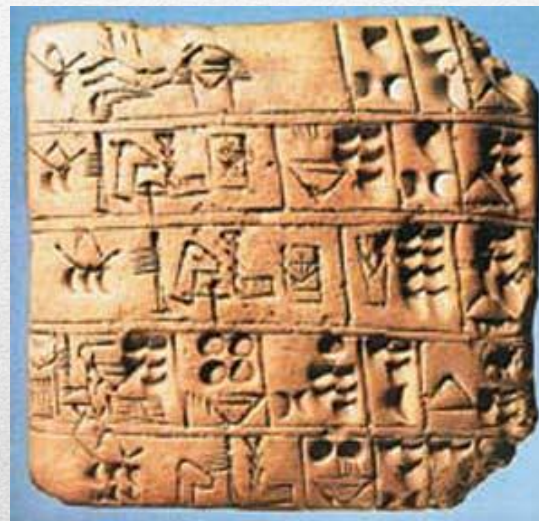
Проверка домашнего задания

1. В чём отличие локальной сети от глобальной?
 2. Какие общие ресурсы могут быть предоставлены пользователю локальной сети?
 3. Сколько символов текста можно передать за 20 сек, используя модем, работающий со скоростью 1 800 байт/сек?
 4. Организация решила объединить имеющиеся у них ПК в централизованную локальную сеть. Какие устройства необходимы для этого?
 5. Саша собирается подключить свой компьютер к глобальной сети через телефонную линию. Какое устройство ему необходимо для этого? Каково его назначение в сети?
 6. Сколько времени будет скачиваться аудиофайл размером 7 200 Кбайт при Интернет-соединении с максимальной скоростью скачивания 192 Кбит/с?
-

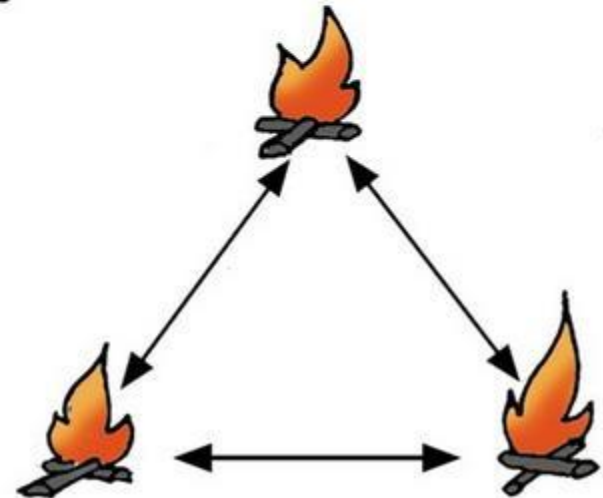
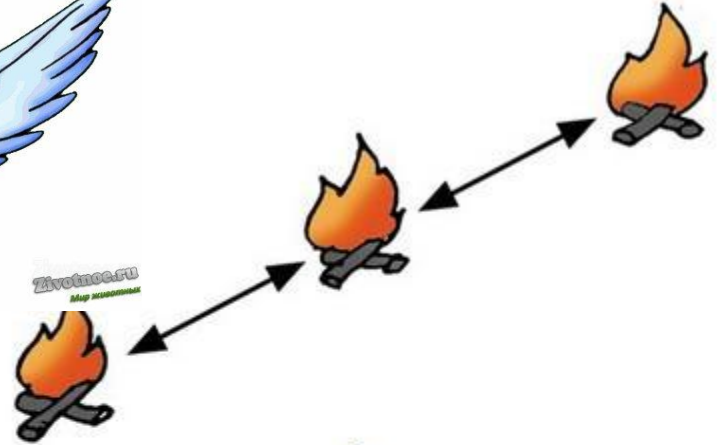
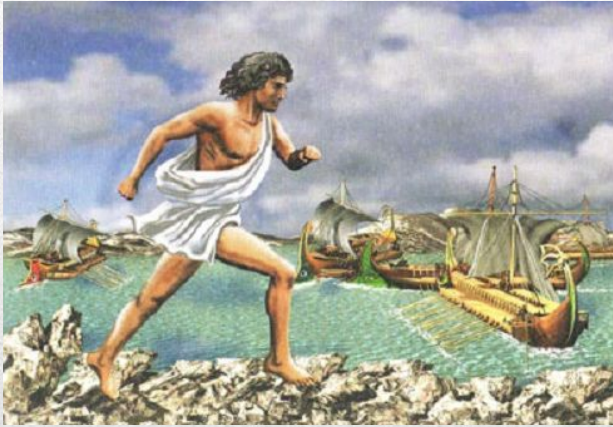
Цели урока:

- сформировать знания об электронной почте, её возможностях, функционировании;
 - сформировать умения регистрации электронного ящика на mail, принципов передачи и получения электронных сообщений;
-

С целью передачи информации



С какой целью древние люди наносили надписи на небольшие каменные плиты, писали на бересте?



Ва Н
ЕСС



Наиболее распространённые способы и средства передачи информации

Электронное письмо — это файл, содержащий электронный адрес получателя и текст письма.

Электронная почта — один из самых популярных видов услуг компьютерных сетей.

Почтовый ящик — это раздел внешней памяти почтового сервера, отведенный для абонента.





Sergeev_AV@mail.ru

Электронный адрес

Sergeev_AV – уникальное имя почтового ящика.

@ - разделительный знак. С право от @ записывают доменное имя почтового отделения

Входящие

11

[письма с логинами и пар](#)

[Отправленные](#)

[Черновики](#)

[Спам](#)

очистить

1

[Корзина](#)

очистить

[Настроить папки](#)

[Все непрочитанные письма](#)

[Все отмеченные флажком](#)

[Архив Mail.Ru Агента](#)

[Директ](#)

[Водительские права без проблем](#)

Помощь в получении водительских прав. Помощь лишенным прав!

you-prava.ru

[Продажа пром. электрооборудования](#)

Автоматы АЕ,ВА., Пускатели ПМ, ПМА, ПМЕ, Контакторы, Гидротолкатели ТЭ и др

[Адрес и телефон p-t-e.ru](#)

Новое письмо

Отправить

Сохранить

Отмена

Показать все поля ▾

Кому:



Тема:

Прикрепить файл



Ж К Ч



• **ТЕЛЕКОНФЕРЕНЦИИ** - это общение группы людей по общей теме.

- Поддержку телеконференций осуществляет служба **Usenet**, в которой каждая конференция называется *группой новостей*.
 - Пользователь, подписавшийся на конференцию, получает все её материалы в свой почтовый ящик. Письмо, посланное в адрес конференции, автоматически получает каждый участник.
-

3. **ФАЙЛОВЫЕ АРХИВЫ** – это спец. служба распространения файлов. Файловые архивы содержат программное обеспечение, коллекции рисунков, фотографий, музыки и многое др.
 4. **БАЗЫ ДАННЫХ**
 5. **ИНТЕРНЕТ-ТЕЛЕФОНИЯ** Голосовая и видеосвязь посредством компьютерных сетей стала популярной во всём мире с начала XXI века и в настоящее время широко используется как частными пользователями, так и в корпоративном секторе. Применение систем IP-телефонии позволяет операторам связи значительно снизить стоимость звонков (особенно международных).
 6. **ИНТЕРНЕТ МАГАЗИН**
 7. **информационная система WWW.**
-

- Параграф 2. Создать почтовый ящик.

Домашнее задание

- Интересный факт.

В интернет собака @ пришла благодаря создателю электронной почты Томлинсону. Он выбрал его как знак на клавиатуре, который не мог встретиться ни в одном имени и вызвать путаницу, в качестве разделителя для имени пользователя и сервера электронной почты.

Первым сетевым адресом был адрес `tomlinson@bbn-tenexa` в сети Arpanet.

- А почему в России этот символ прозвали «собакой»? Существует несколько версий происхождения этого забавного названия.
 - По одной, значок действительно похож на свернувшуюся калачиком собачку. По другой – отрывистое звучание английского «at» немного напоминает собачий лай. Третьи умудряются рассмотреть в начертаниях символа практически все буквы, входящие в слово «собака», ну разве что, за исключением «к».
 - Самая же распространенная версия видит происхождение этого названия в одной из самых первых компьютерных игр «Adventure» («Приключение»). Тогда дисплеи были исключительно текстовыми, и по сюжету игры надо было путешествовать по текстовому лабиринту. Одним из персонажей этой игры была собачка, которая обозначалась символом @. То ли название пошло из этой игры, то ли символ был выбран из-за своего названия, сейчас выяснить уже весьма затруднительно. Может быть, Вы знаете точно?
-