

Динамика

Динамика - раздел теоретической механики, в котором изучаются движение тел под действием приложенных сил

Законы динамики.

1) I-ый закон Ньютона

Если на тело не действуют силы, то оно находится либо в состоянии покоя либо сохраняет состояние равномерного прямолинейного движения.

2) II-ой закон Ньютона

Ускорение движения тела пропорционально действующей на него силе

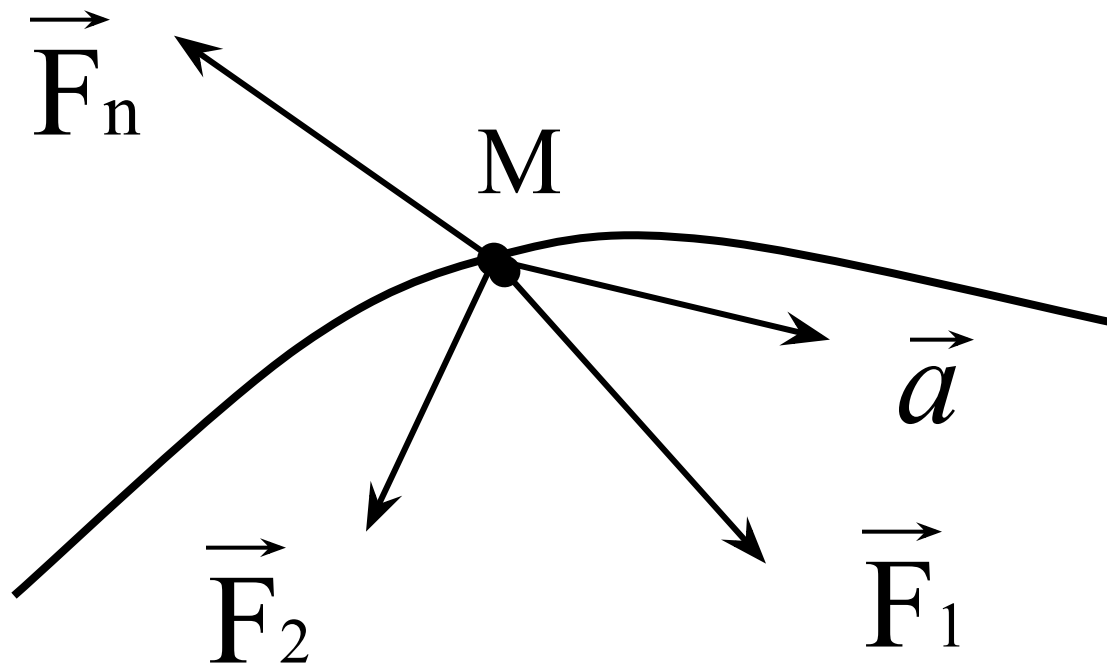
$$m\vec{a} = \vec{F}$$

3) III-ий закон Ньютона

*Каждому действию
соответствует равное и
противоположно направленное
противодействие*

4) Принцип суперпозиции.

Если на тело действует несколько сил, то ускорение движения тела будет пропорционально одной силе, равной их геометрической сумме

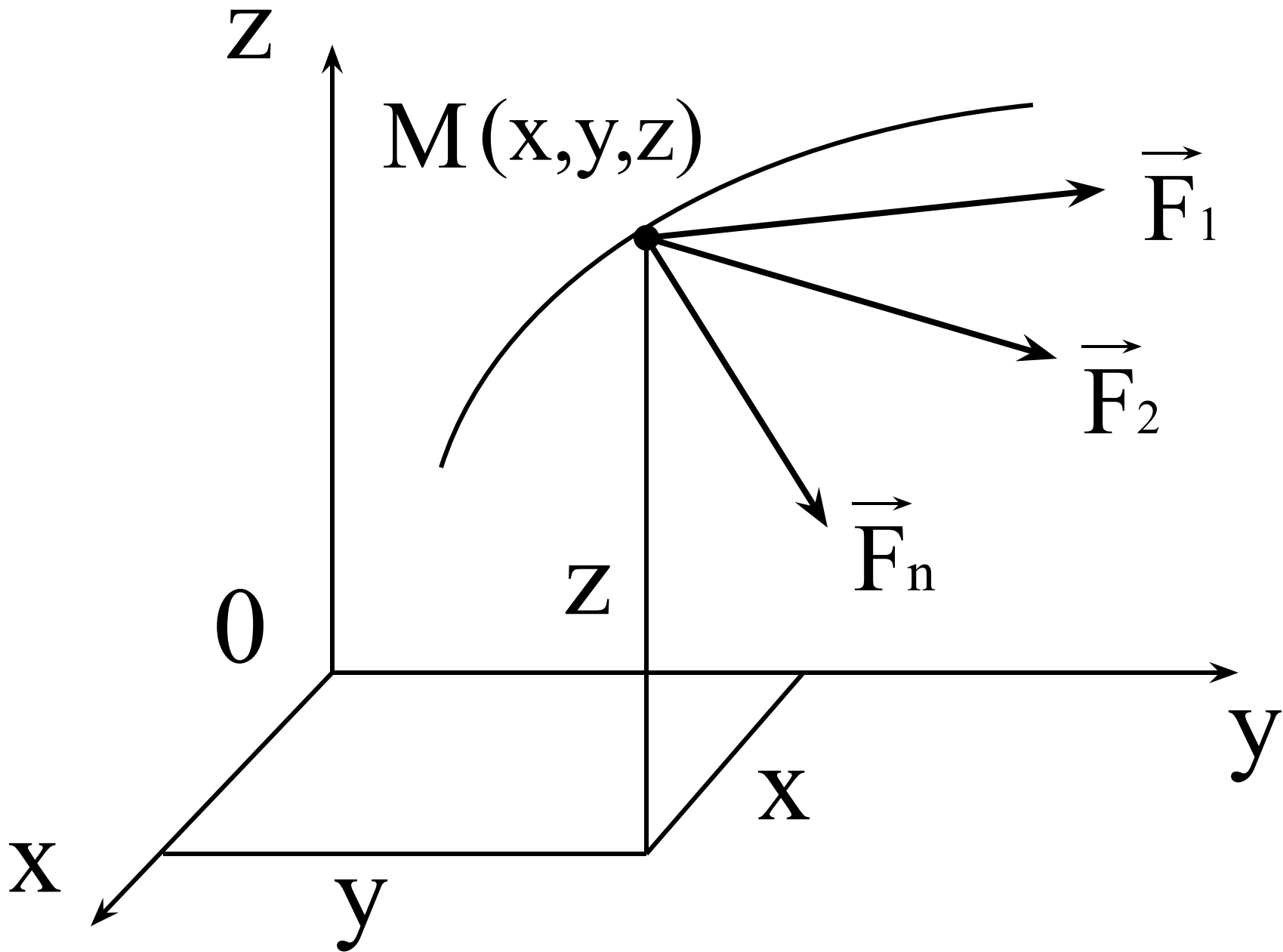


Главный вектор системы сил

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

Дифференциальные
уравнения движения
ТОЧКИ.

Дифференциальные
уравнения движения
точки в декартовой
системе координат.



$$m\vec{a} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

Проецируем векторное равенство на оси декартовой системы координат

$$OX: ma \cos(\vec{a}, \hat{i}) = F_{1x} + \dots + F_{nx}$$

$$OY: ma \cos(\vec{a}, \hat{j}) = F_{1y} + \dots + F_{ny}$$

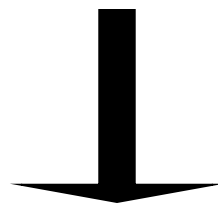
$$OZ: ma \cos(\vec{a}, \hat{k}) = F_{1z} + \dots + F_{nz}$$

Проекции ускорений:

$$a \cdot \cos(\vec{a}, \hat{i}) = a_x = \ddot{x}$$

$$a \cdot \cos(\vec{a}, \hat{j}) = a_y = \ddot{y}$$

$$a \cdot \cos(\vec{a}, \hat{k}) = a_z = \ddot{z}$$



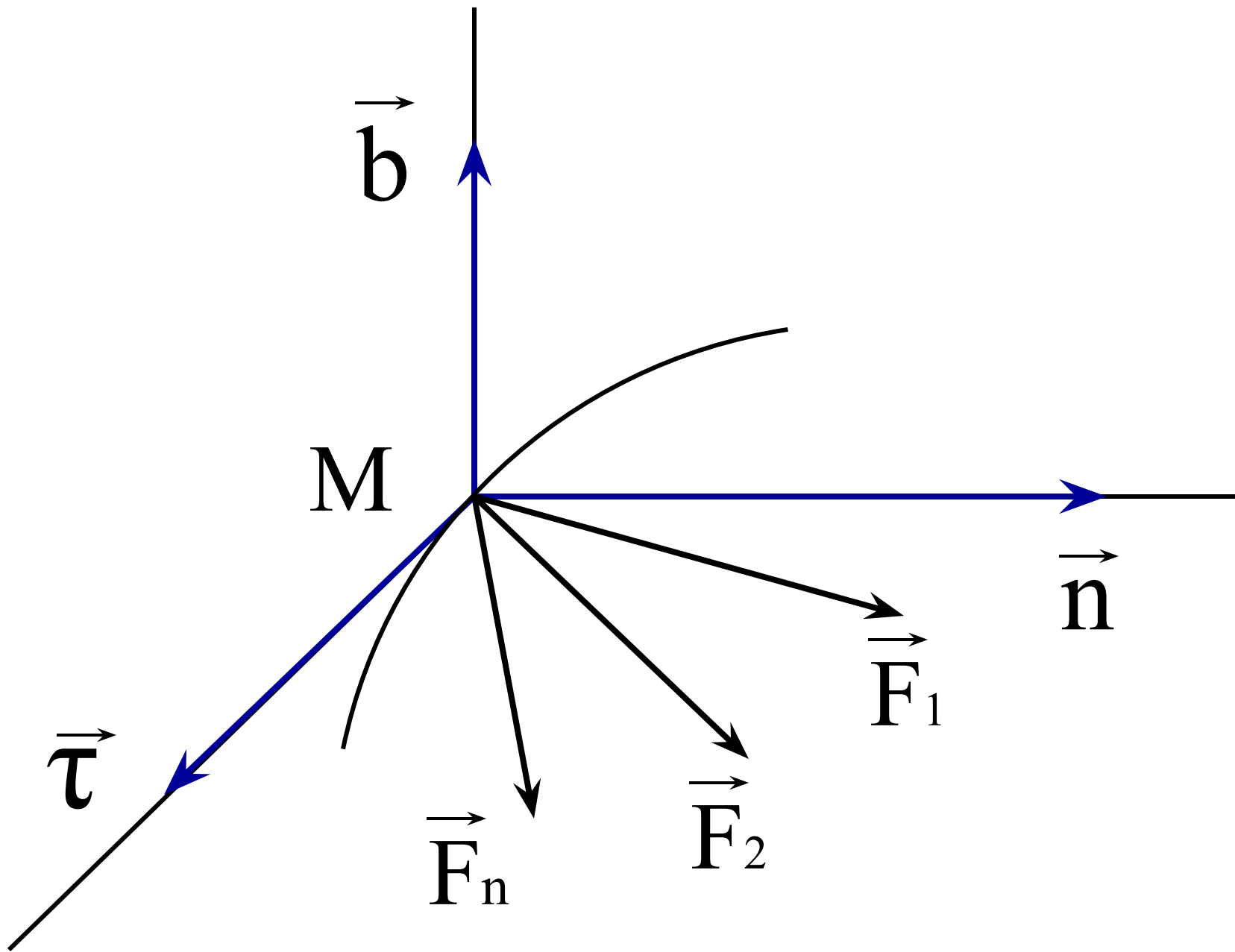
дифференциальные уравнения
движения точки в декартовой с. к.

$$m \ddot{x} = \sum F_{kx}$$

$$m \ddot{y} = \sum F_{ky}$$

$$m \ddot{z} = \sum F_{kz}$$

**Дифференциальные
уравнения движения
точки в осях
естественного
трехгранника.**



$\vec{\tau}$ - единичный вектор
касательной

\vec{n} - единичный вектор главной
нормали

\vec{b} - единичный вектор бинормали

Запишем II-ой закон Ньютона:

$$m\vec{a} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

Проецируем это равенство на оси
естественного трехгранника:

$$ma \cos(\vec{a}, \hat{\vec{\tau}}) = F_1 \cos(\vec{F}_1, \hat{\vec{\tau}}) + \dots$$

$$ma \cos(\vec{a}, \hat{\vec{n}}) = F_1 \cos(\vec{F}_1, \hat{\vec{n}}) + \dots$$

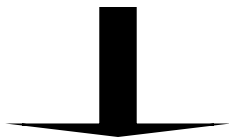
$$ma \cos(\vec{a}, \hat{\vec{b}}) = F_1 \cos(\vec{F}_1, \hat{\vec{b}}) + \dots$$

Проекции ускорений будут равны:

$$a \cos(\vec{a}, \hat{\vec{\tau}}) = \frac{d^2S}{dt^2} \quad \text{- тангенсальная составляющая}$$

$$a \cos(\vec{a}, \hat{\vec{n}}) = \frac{V^2}{\rho} \quad \text{- нормальная составляющая}$$

$$a \cos(\vec{a}, \hat{\vec{b}}) = 0 \quad \text{- т.к. вектор ускорения лежит в соприкасающейся плоскости}$$



дифференциальные уравнения
движения точки в осях
естественного трехгранника

$$\left[\begin{array}{l} m \frac{d^2 S}{dt^2} = \sum F_k \cos(\vec{F}_k, \hat{\vec{\tau}}) \\ m \frac{V^2}{\rho} = \sum F_k \cos(\vec{F}_k, \hat{\vec{n}}) \end{array} \right.$$

Задачи динамики

Прямая задача

По известной массе,
известному закону движения
требуется определить
результатирующую силу,
действующую на тело.

Дано:

m

$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

$$z = z(t)$$

Найти:

$F - ?$

Решение:

$$\left[\begin{array}{l} m \ddot{x} = F_x \\ m \ddot{y} = F_y \\ m \ddot{z} = F_z \end{array} \right.$$

$$F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2} \quad - \text{МОДУЛЬ СИЛЫ}$$

Направление задается
направляющими косинусами:

$$\cos(\vec{F}, \hat{x}) = \frac{F_x}{F}$$

$$\cos(\vec{F}, \hat{y}) = \frac{F_y}{F}$$

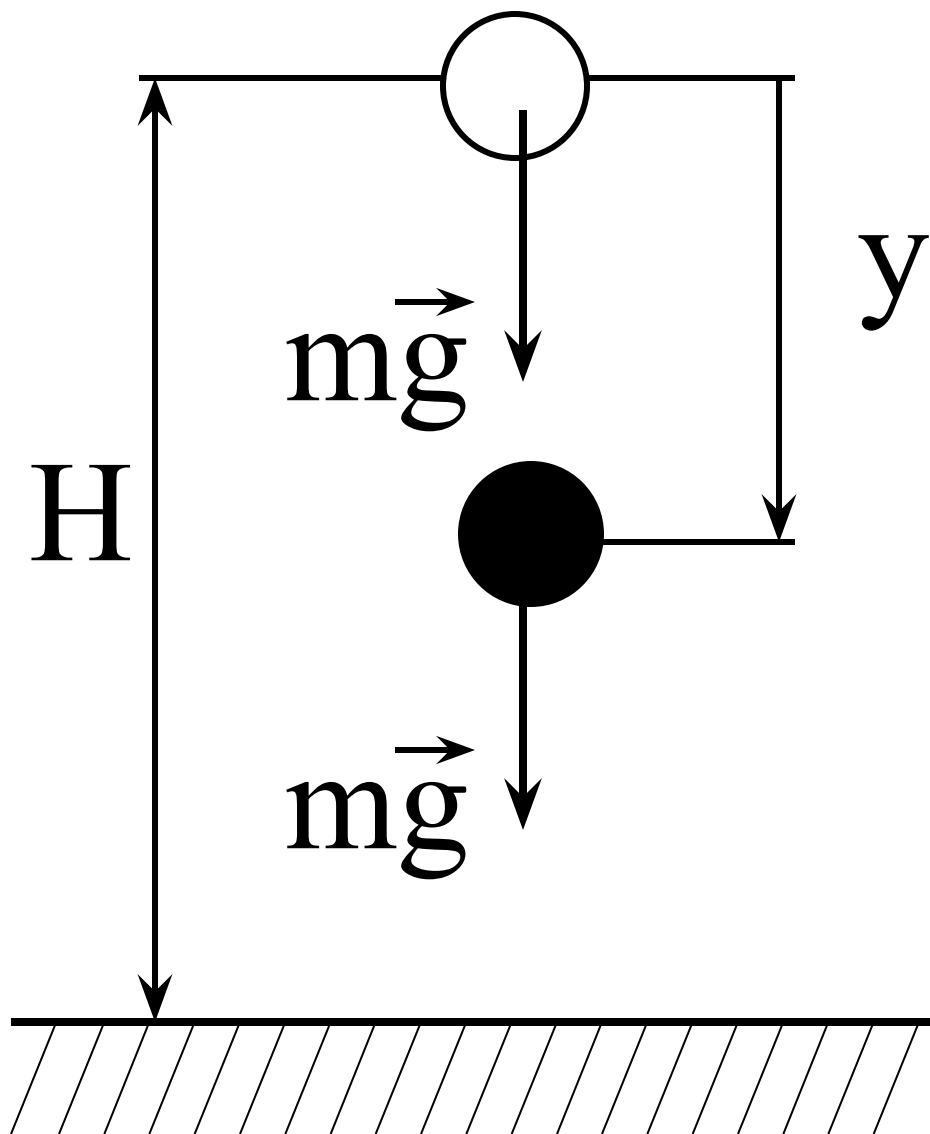
$$\cos(\vec{F}, \hat{z}) = \frac{F_z}{F}$$

Обратная задача

По известной массе, известным силам, известным начальным условиям требуется определить закон движения.

$$\left. \begin{aligned} m \frac{d^2x}{dt^2} &= F_x (t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \\ m \frac{d^2y}{dt^2} &= F_y (t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \\ m \frac{d^2z}{dt^2} &= F_z (t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \end{aligned} \right\}$$

Для того, чтобы получить закон движения, необходимо дважды проинтегрировать каждое уравнение, используя начальные условия (но не всякий интеграл берется).



$$t=0, \quad y_0=0, \quad \dot{y}_0=0, \quad y - ?$$

Запишем закон движения в проекции на ось oy :

$$m \ddot{y} = \sum F_{ky} \quad \text{т.е.} \quad m \ddot{y} = mg$$

Решим дифференциальное уравнение:

$$\ddot{y} = g$$

$$\text{Т.к.} \quad \dot{y} = V_y, \quad \text{то} \quad \frac{dV_y}{dt} = g$$

$$\int_0^{V_y} dV_y = g \int_0^t dt$$

$$V_y = g t$$

$$\frac{dy}{dt} = g t \implies \int_0^y dy = g \int_0^t t dt$$

$$y = \frac{g t^2}{2}$$

Динамика СИСТЕМЫ

Внешние силы \vec{F}^e

- силы, действующие на тела данной системы со стороны тел, не входящих в данную систему

Внутренние силы \vec{F}^i

- силы взаимодействия между телами данной системы.

Главный вектор внутренних сил системы равен нулю.

Главный момент внутренних сил системы равен нулю.

Масса. Центр
масс.

Масса системы $M = \sum_{k=1}^n m_k$

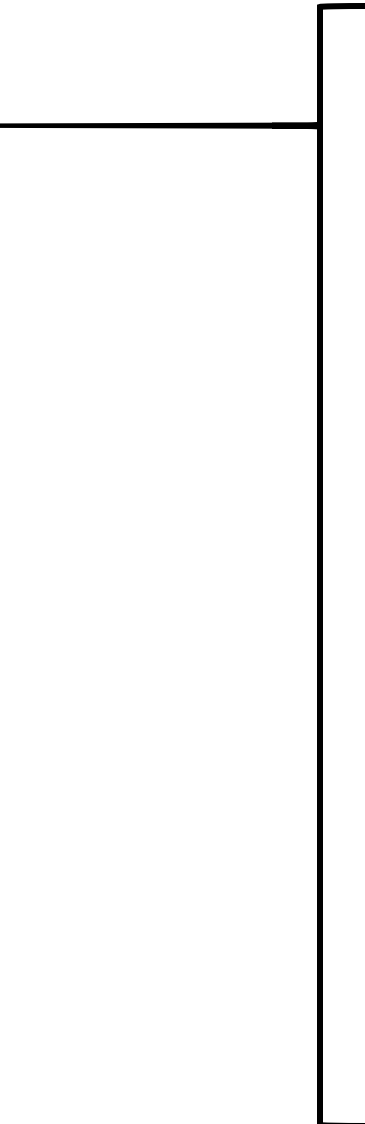
- сумма масс тел, входящих в систему.

Центр масс системы

- геометрическая точка, радиус-вектор которой определяется:

$$\vec{r}_c = \frac{\sum_{k=1}^n m_k \vec{r}_k}{\sum_{k=1}^n m_k}$$

Для того, чтобы получить координаты центра масс, надо спроецировать векторное равенство на оси.


$$X_c = \frac{\sum_{k=1}^n m_k x_k}{M}$$

$$y_c = \frac{\sum_{k=1}^n m_k y_k}{M}$$

$$z_c = \frac{\sum_{k=1}^n m_k z_k}{M}$$

Дифференциальные уравнение движения СИСТЕМЫ

Теорема об изменении количества движения

Запишем II-ой закон Ньютона для точки:

$$m\vec{a} = \vec{F} \quad \frac{d}{dt} (m\vec{v}) = \vec{F}$$

Получим теорему об
изменении количества
движения точки в
дифференциальной
форме:

$$d(m\vec{v}) = \vec{F} dt$$

$m\vec{v} = \vec{Q}$ - количество движения точки

$$\vec{Q} = \sum_{k=1}^n m_k \vec{v}_k$$

- количество движения системы - сумма количеств движений точек, входящих в систему

$$\vec{v}_k = \dot{\vec{r}}_k$$

Распишем выражение и поменяем суммирования и дифференцирования т.к. они не зависят друг от друга:

$$\vec{Q} = \sum_{k=1}^n m_k \frac{d\vec{r}_k}{dt} = \frac{d}{dt} \sum_{k=1}^n m_k \vec{v}_k$$

$$\vec{Q} = \frac{d}{dt} (M \vec{r}_c) \quad \vec{Q} = M \frac{d\vec{r}_c}{dt}$$

$$\Rightarrow \vec{Q} = M \vec{v}_c$$

- *количество движения системы* -
произведение массы системы и скорости
ее центра масс

Запишем II-ой закон Ньютона для системы

точек:

$$\sum m_k \frac{d\vec{v}_k}{dt} = \sum \vec{F}_k^e + \sum \vec{F}_k^i$$

Меняя порядок суммирования и дифференцирования получим:

$$\frac{d}{dt} \sum m_k \vec{v}_k = \vec{F}^e$$

Теорема об изменении количества движения:

$$\frac{d\vec{Q}}{dt} = \vec{F}^e$$

*Первая производная по времени от
вектора количества движения системы
равна главному вектору внешних сил*

Следствия :

- 1) Если главный вектор внешних сил системы равен нулю, то тело покоится или движется равномерно.

Если $\vec{F}^e = 0$, то $Q = \text{const}$

- 2) Внутренними силами нельзя изменить количество движения системы.
- 3) Спроецируем Теорему на координатные оси:

$$\frac{dQ_x}{dt} = F_x^e$$

$$\frac{dQ_y}{dt} = F_y^e$$

$$\frac{dQ_z}{dt} = F_z^e$$

Если $F_x^e = 0$, то $Q_x = \text{const}$

Теорема о движении центра масс системы

$$\frac{d}{dt} (M \vec{v}_c) = \vec{F}^e$$

$$M \frac{d\vec{v}_c}{dt} = \vec{F}^e$$

$$M \vec{a}_c = \vec{F}^e$$

Эта формула гласит:

Центр масс системы движется как материальная точка, к которой приложены все силы, действующие на систему.

Следствия :

- 1) Внутренними силами нельзя изменить движение центра масс системы.
- 2) Если главный вектор внешних сил системы равен нулю, то скорость движения центра масс системы постоянна.

Если $\vec{F}^e = 0$, то $v_c = \text{const}$

$$3) \quad m \vec{a}_c = \vec{F}^e \quad \left[\begin{array}{l} m a_{c x} = F_x^e \\ m a_{c y} = F_y^e \\ m a_{c z} = F_z^e \end{array} \right.$$

Если проекция главного вектора внешних сил на какую-либо ось равна нулю, то проекция скорости центра масс на эту ось - величина постоянная.

Если $F_x^e = 0$, то $v_{c x} = \text{const}$

**Теорема об
изменении
момента
количества
движения**

По II закону ньютона $m\vec{a} = \vec{F}$

Пусть \vec{r} - радиус-вектор, определяющий положение точки относительно какой либо системы координат.

Домножим векторно уравнение на \vec{r} .

$$\vec{r} \times m\vec{a} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Распишем ускорение и внесем \vec{r} под знак дифференциала:

$$\vec{r} \times m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times m \vec{v}) - \frac{d\vec{r}}{dt} \times m \vec{v}$$

Обозначим:

$$\vec{K}_0 = \vec{r} \times m \vec{v} \quad - \text{момент количества движения точки относительно точки } O$$

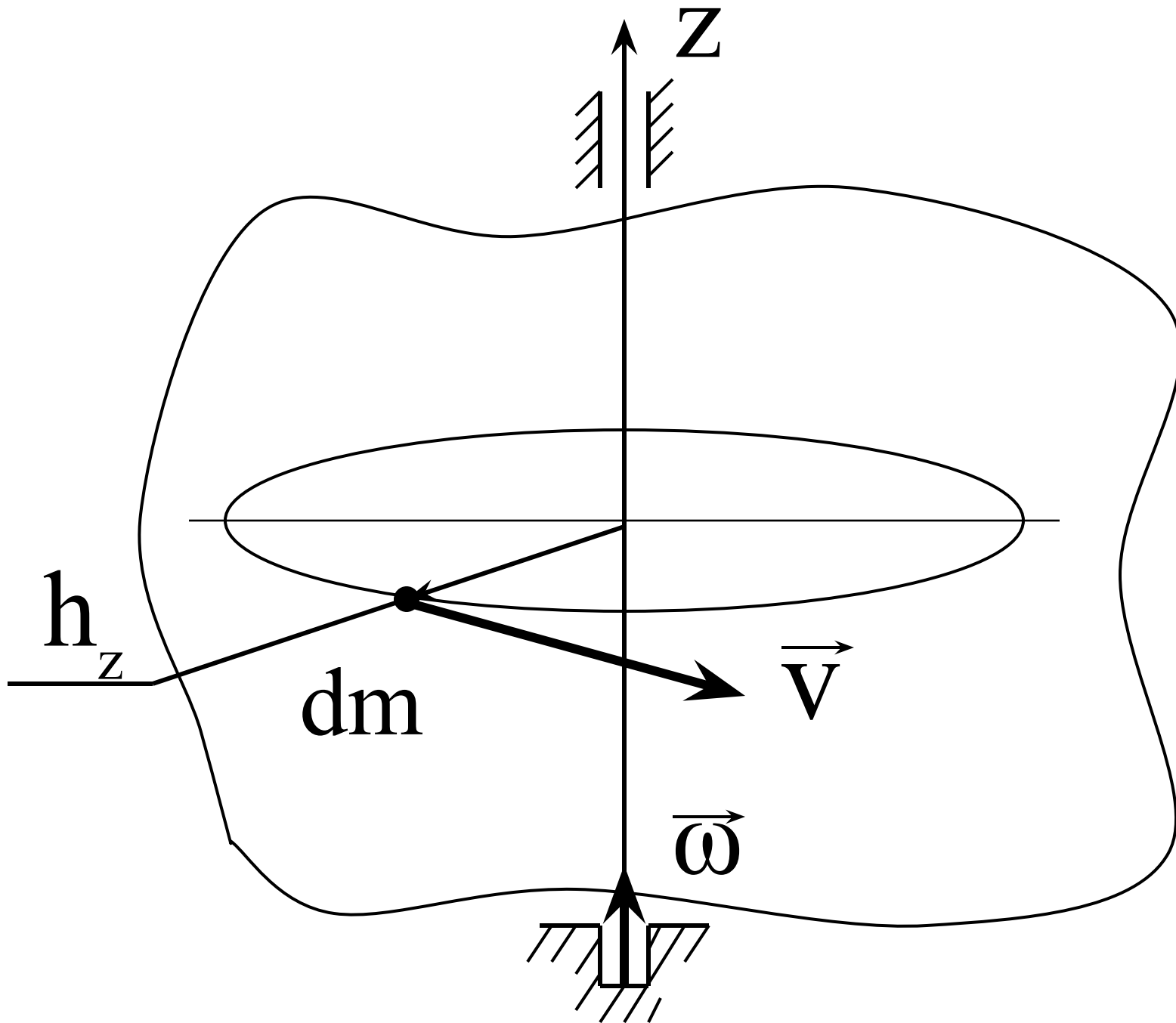
$$\vec{M}_0 = \vec{r} \times \vec{F} \quad - \text{момент силы } F \text{ относительно точки } O$$

Момент количества движения системы определяется как векторная сумма моментов количества движения точек, входящих в систему.

$$\vec{K}_0 = \sum_{k=1}^n \vec{K}_{0k} = \sum_{k=1}^n \vec{r}_k \times m_k \vec{v}_k$$

Момент количества
движения твердого тела,
вращающегося вокруг
неподвижной оси

(кинетический момент)



h_z - кратчайшее расстояние от точки
массой dm до оси вращения

Линейная скорость точки определяется:

$$v = \omega_z \cdot h_z$$

Количество движения точки массой dm :

$$v \, dm = \omega_z \, h_z \, dm$$

Тогда момент количества движения этой
точки:

$$v \, dm \, h_z = \omega_z \, h_z^2 \, dm$$

Для всего тела кинетический момент относительно оси вращения:

$$K_z = \int \omega_z h_z^2 dm$$

$$K_z = \omega_z \int h_z^2 dm$$

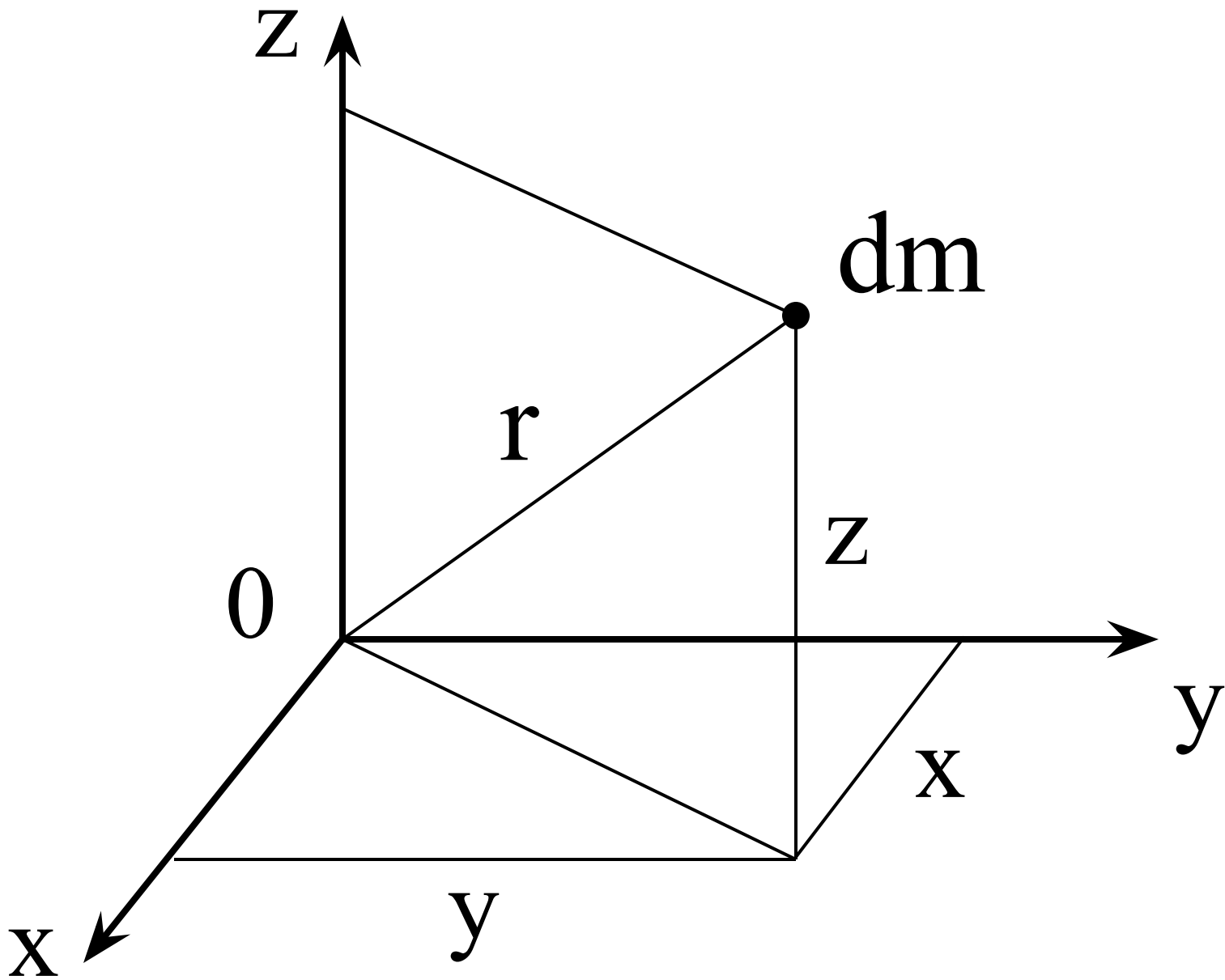
$$I = \int h^2 dm$$

- момент инерции тела относительно оси

(осевой момент инерции)

$$K_z = I_z \cdot \omega_z$$

Моменты инерции



Осевой момент инерции точки

- произведение массы точки на квадрат
расстояния до оси

$$I_{zk} = dm \cdot h_z^2 = dm(x^2 + y^2)$$

- для точки

$$I_z = \int h_z^2 \cdot dm$$

- для тела

Полярный момент инерции точки

- произведение массы точки на квадрат
расстояния от точки до полюса

$$I_{0k} = dm \cdot r^2 = dm(x^2 + y^2 + z^2)$$

- для точки

$$I_0 = \int r^2 \cdot dm$$

- для тела

Центробежные МОМЕНТЫ ИНЕРЦИИ

- произведение массы точки на
координаты, стоящие в индексе

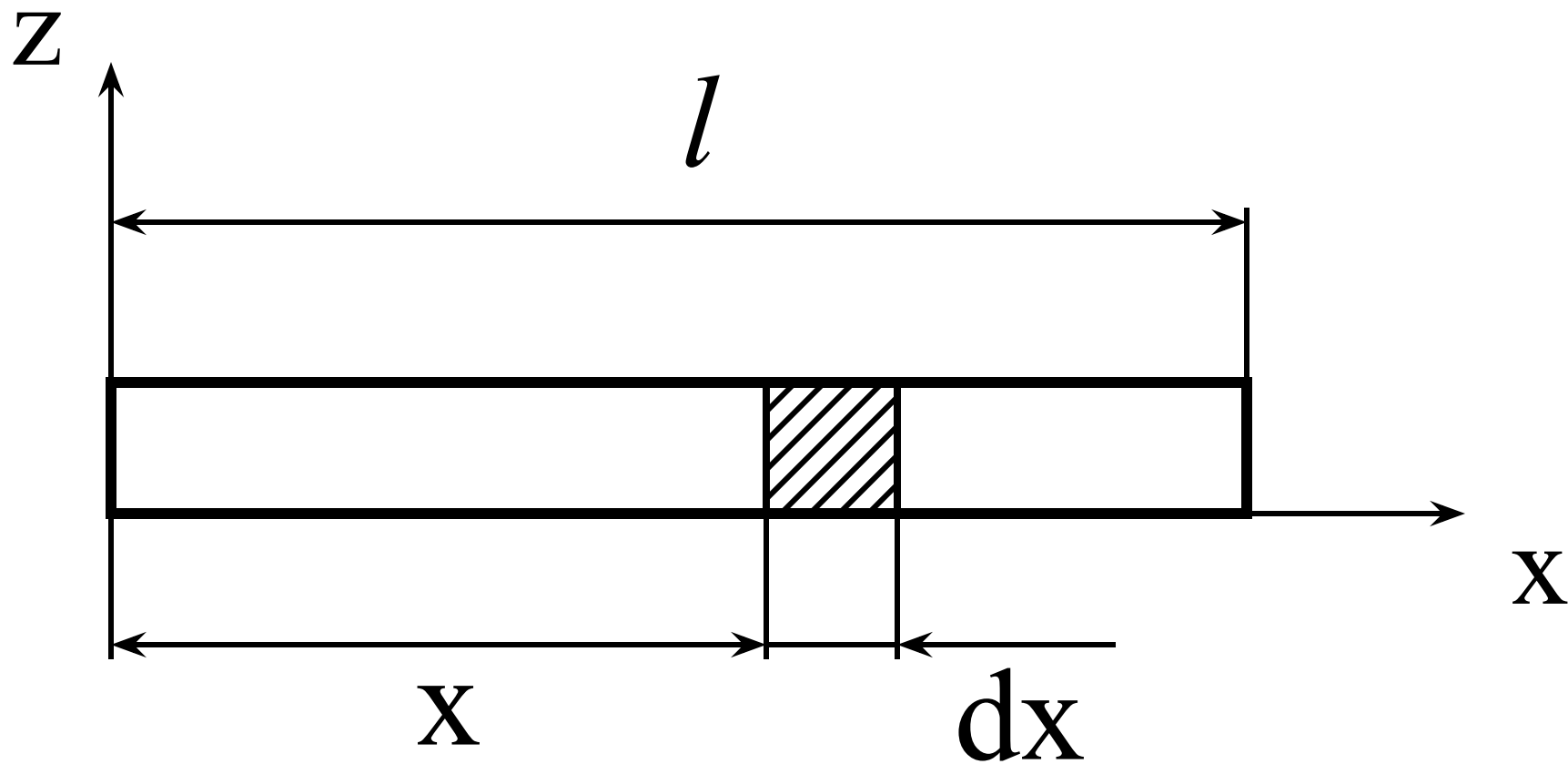
для точки —

$$\left\{ \begin{array}{l} I_{xy} = dm \cdot x \cdot y \\ I_{xz} = dm \cdot x \cdot z \\ I_{yz} = dm \cdot y \cdot z \end{array} \right.$$

$$\left. \begin{array}{l} I_{xy} = \int x y \cdot dm \\ I_{xz} = \int x z \cdot dm \\ I_{yz} = \int y z \cdot dm \end{array} \right\} \text{— для тела}$$

Задача: Найти все моменты инерции

M - масса l - длина



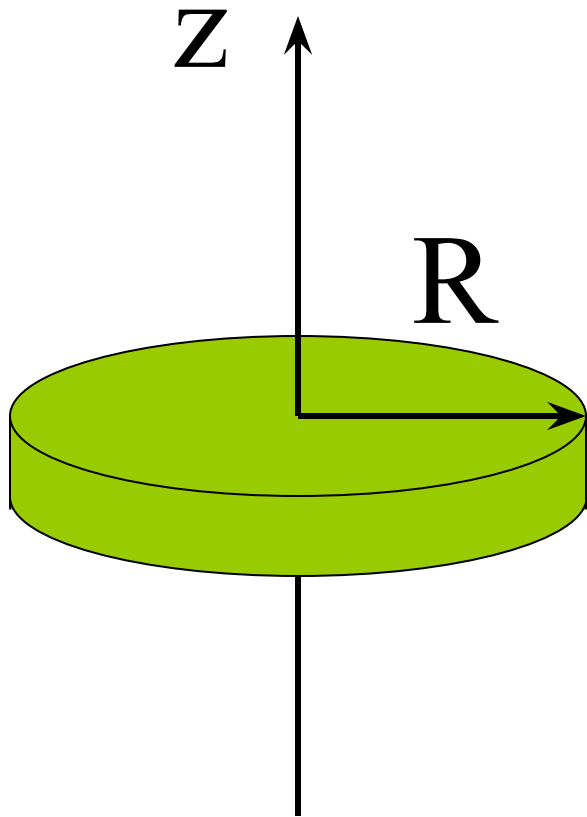
Масса кусочка dx : $dm = \frac{M}{l} dx$

$$I_z = \int_0^l \frac{M}{l} dx \cdot x^2 = \frac{M}{l} \frac{x^3}{3} \Big|_0^l = \frac{M l^2}{3}$$

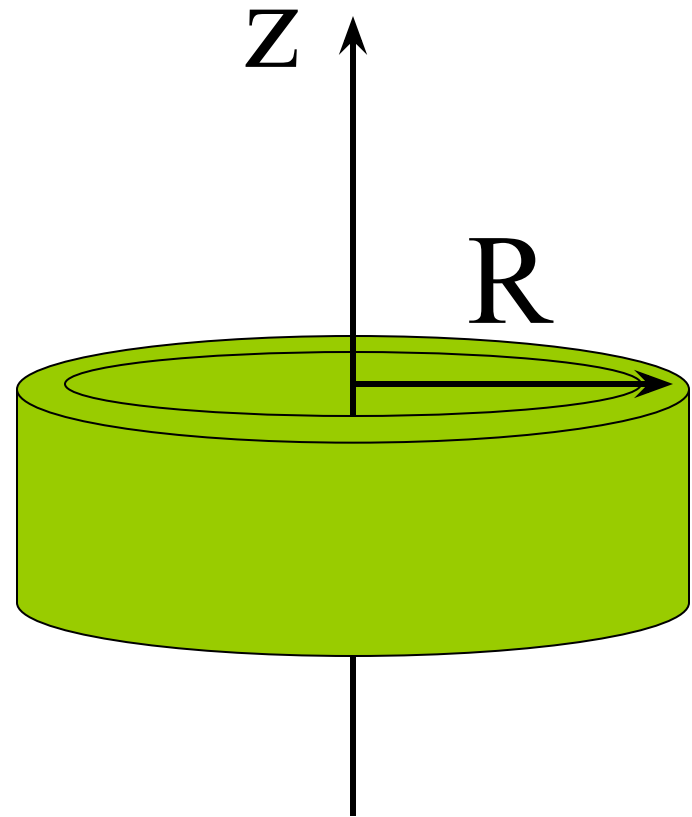
- момент инерции относительно оси Z

$$I_c = \frac{M l^2}{12} \quad \text{- момент инерции относительно}$$

оси, проведенной через середину
длины бруска параллельно оси Z



$$I_z = \frac{MR^2}{2}$$



$$I_z = MR^2$$

Теорема об изменении момента количества движения точки

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times m \vec{v}) = M_0^e$$

$$\frac{d\vec{K}}{dt} = \vec{M}_0^e$$

Производная по времени от вектора момента количества движения точки равна моменту внешних сил относительно той же точки.

Получим эту теорему для системы. Пусть система состоит из n -материальных точек.

Разделим все силы, действующие на систему, на внешние и внутренние и для каждой точки запишем теорему об изменении количества движения точки.

$$\frac{d\vec{K}_{01}}{dt} = \vec{M}_0(\vec{F}_1^e) + \vec{M}_0(\vec{F}_1^i)$$

.....

$$\frac{d\vec{K}_{0n}}{dt} = \vec{M}_0(\vec{F}_n^e) + \vec{M}_0(\vec{F}_n^i)$$

Почленно сложим уравнения системы:

$$\sum_{k=1}^n \frac{d\vec{K}_{0k}}{dt} = \sum_{k=1}^n \vec{M}_0(\vec{F}_k^e) + \sum_{k=1}^n \vec{M}_0(\vec{F}_k^i)$$

$$\frac{d}{dt} \sum_{k=1}^n K_{0k} = \vec{M}_0^e$$

$$\frac{d\vec{K}_0}{dt} = \vec{M}_0^e$$

Следствия :

- 1) Внутренними силами нельзя изменить момент количества движения системы.
- 2) Если главный момент внешних сил системы равен нулю, то вектор момента внешних сил системы - величина постоянная.

Если $\vec{M}_0^e = 0$, то $K_0 = \text{const}$

$$3) \frac{dK_x}{dt} = M_x^e$$

$$\frac{dK_y}{dt} = M_y^e$$

$$\frac{dK_z}{dt} = M_z^e$$

Если проекция
главного момента
внешних сил на какую-
либо ось равна нулю,
то кинетический
момент - величина
постоянная.

Если $M_x^e = 0$, то $K_x = \text{const}$

**Дифференциальное
уравнение движения
твёрдого тела
относительно
неподвижной оси**

$$K_z = I_z \cdot \omega_z$$

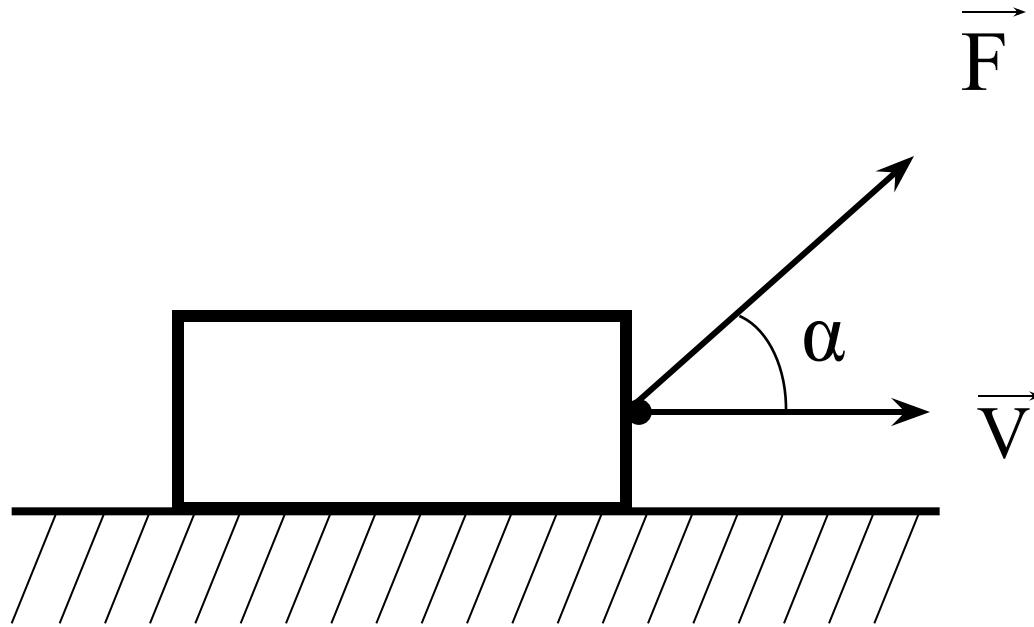
$$\frac{dK_z}{dt} = M_z^e$$

$$I_z \frac{d\omega}{dt} = M_z^e$$

$$I_z \ddot{\varphi} = M_z^e$$

Работа силы

Прямолинейное
перемещение
тела.

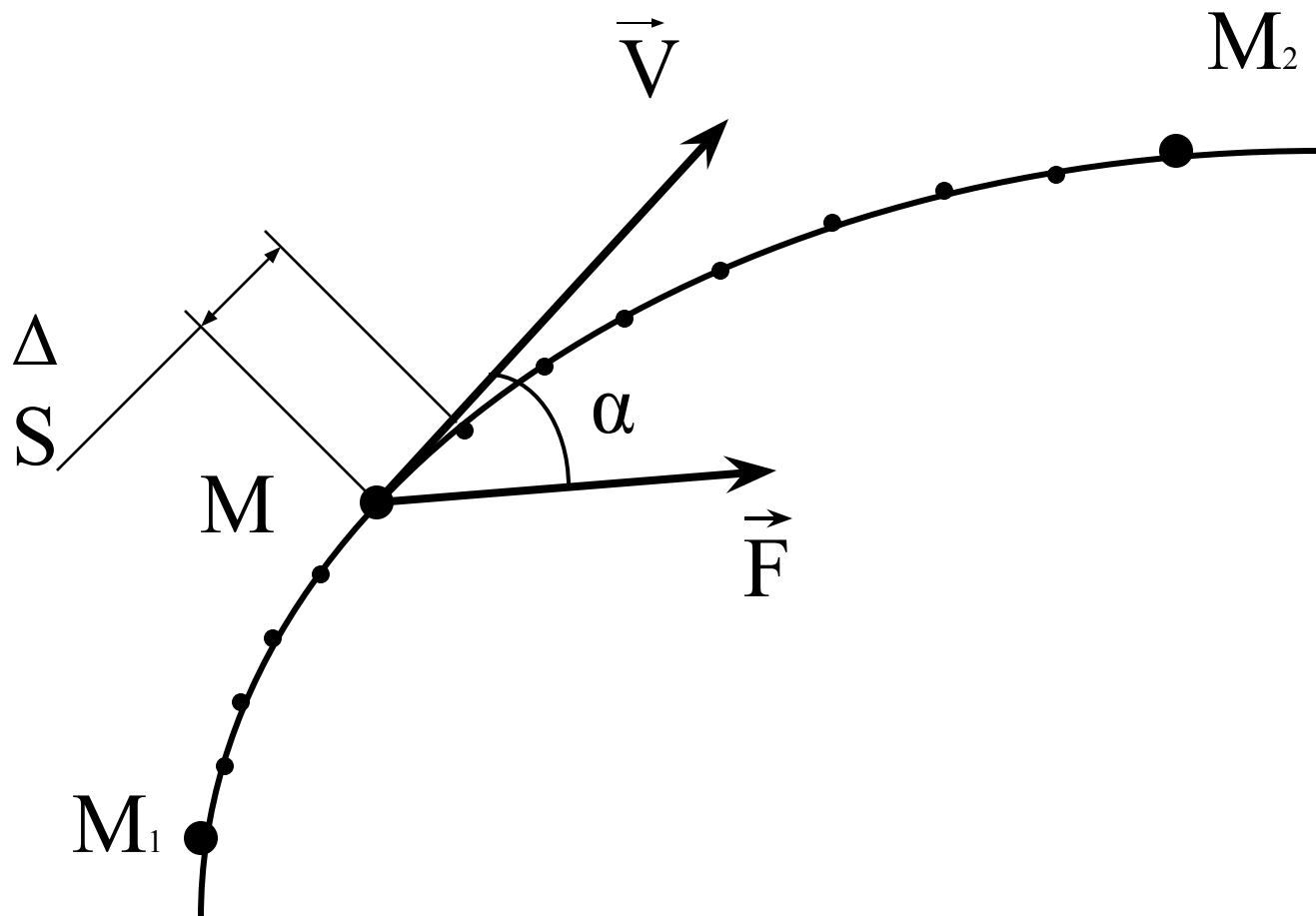


$$A = F \cdot S \cdot \cos(\alpha)$$

Перемещение
тела по кривой.

Если точка перемещается по кривой и сила изменяется, то для того чтобы найти работу силы, произведенную на участке M_1M_2 , разобьем дугу M_1M_2 на n -частей.

Тогда если размер каждого участка ΔS - мал, то можно считать, что дуга, ограничивающая этот участок, приближается к хорде, и сила не успеваает изменить ни величину ни направление.



Тогда работа , произведенная силой на k-ом участке определится как:

$$A_k = F_k \cdot \cos(\alpha_k) \cdot \Delta S_k$$

Вся работа на участке M_1M_2 равна:

$$A_{1,2} \approx \sum_{k=1}^n F_k \cdot \cos(\alpha_k) \cdot \Delta S_k$$

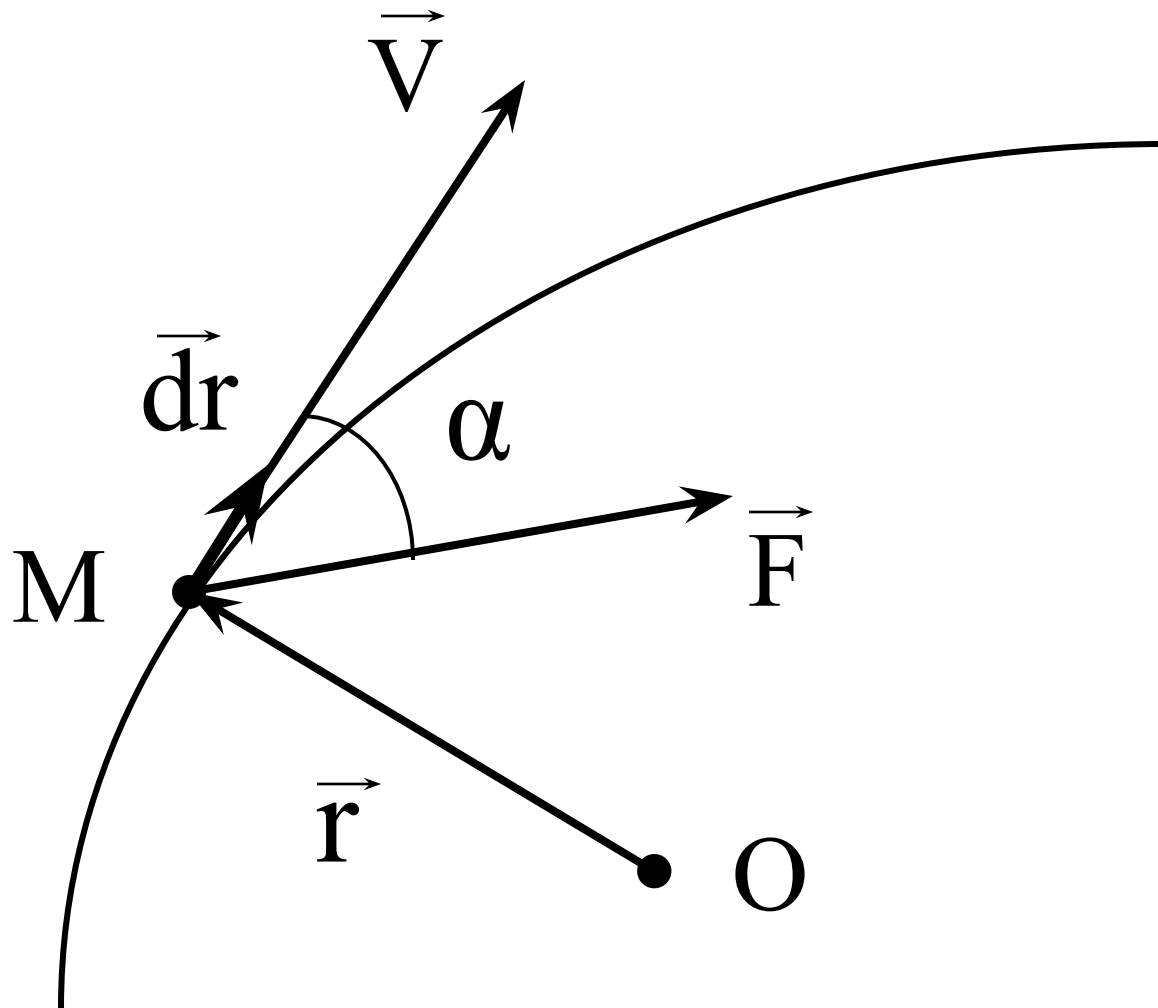
Работа определяется точно
криволинейным интегралом:

$$A_{1,2} = \int_{M_1 M_2} F \cdot \cos(\alpha) \cdot dS$$

Элементарная работа:

$$d'A = F \cdot \cos(\alpha) \cdot dS$$

Найдем другое выражение для
элементарной работы



$\dot{\vec{v}} = \frac{d\vec{r}}{dt}$, векторы \vec{v} и \vec{dr} направлены по одной прямой.

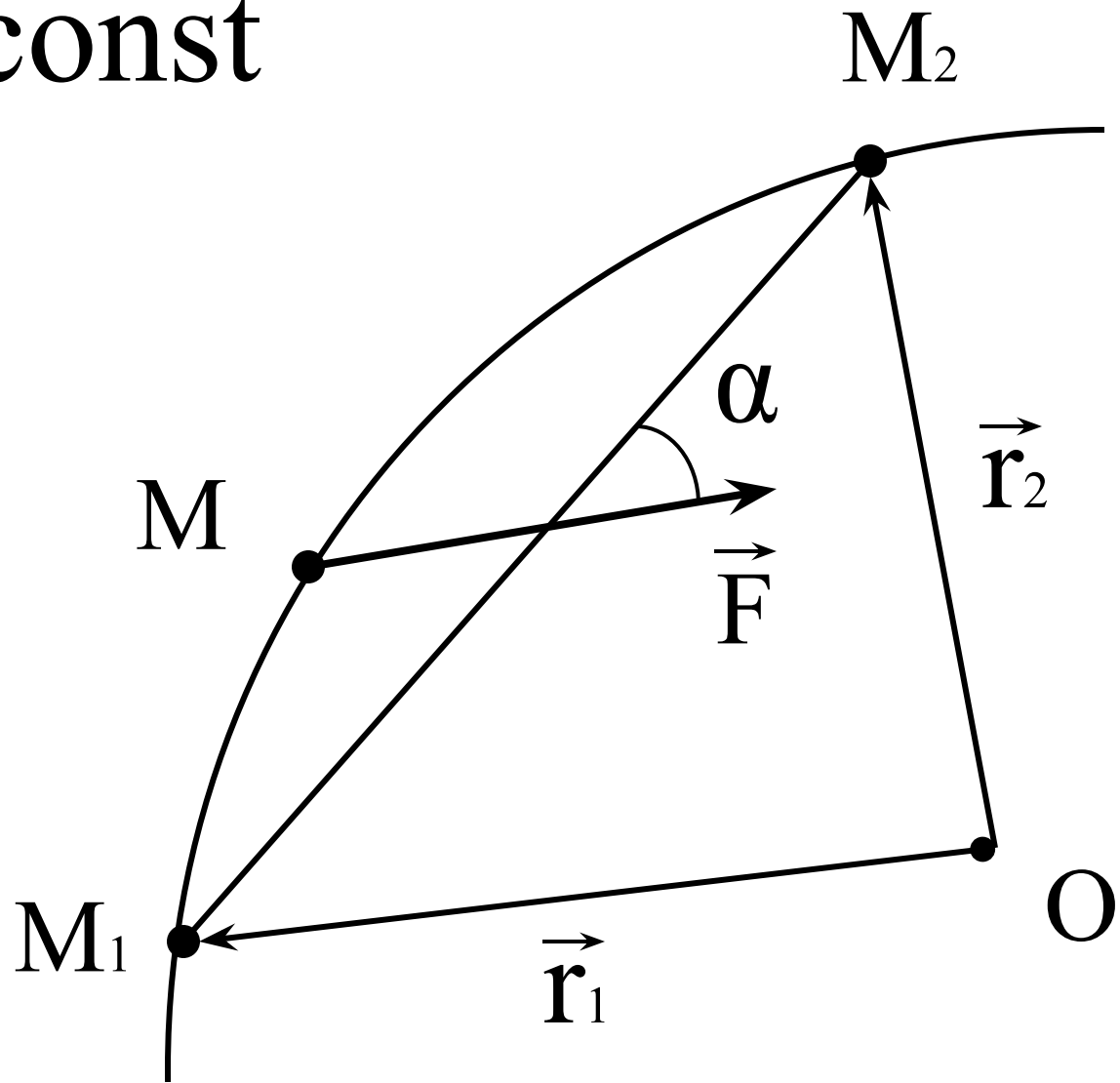
$$v = \frac{dS}{dt} = \frac{|d\vec{r}|}{dt} \quad \text{или} \quad dS = |\vec{dr}|$$

$$d'A = |\vec{F}| \cdot |\vec{dr}| \cos \alpha = \vec{F} \cdot \vec{dr}$$

$$d'A = \vec{F} \cdot \vec{dr}$$

Работа силы,
постоянной по
величине и
направлению.

$$\vec{F} = \text{const}$$



$$A_{1,2} = \int_{M_1 M_2} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \vec{F} \cdot \int_{\vec{r}_1}^{\vec{r}_2} d\vec{r} = \vec{F} \cdot (\vec{r}_2 - \vec{r}_1)$$

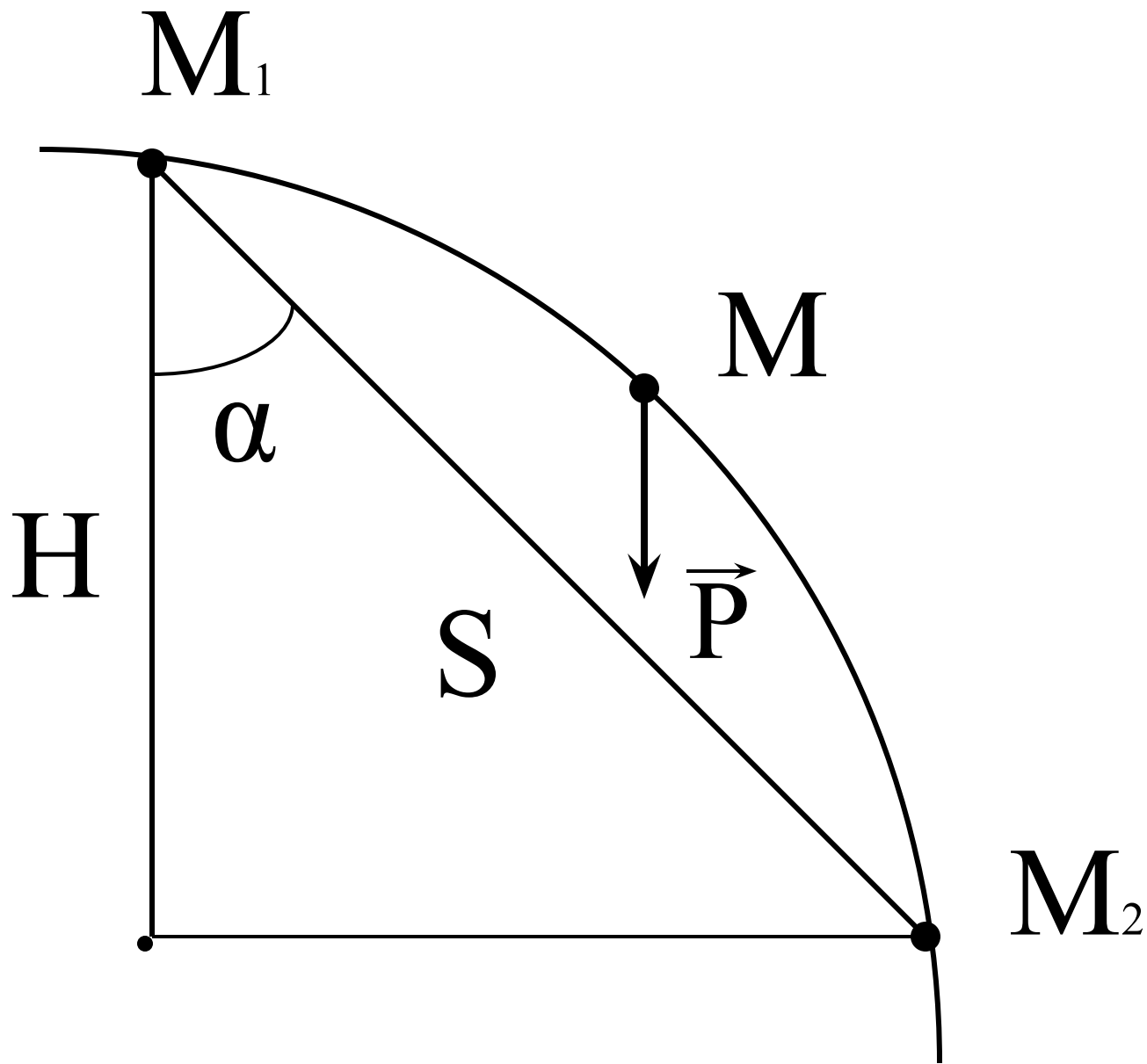
$$\vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \overrightarrow{M_1 M_2}$$

Тогда работа равна:

$$A_{1,2} = \vec{F} \cdot \overrightarrow{M_1 M_2} = F \cdot S \cdot \cos(\alpha)$$

где: $S = M_1 M_2$

**Работа силы
тяжести.**



Изменение положения тела по высоте определяется:

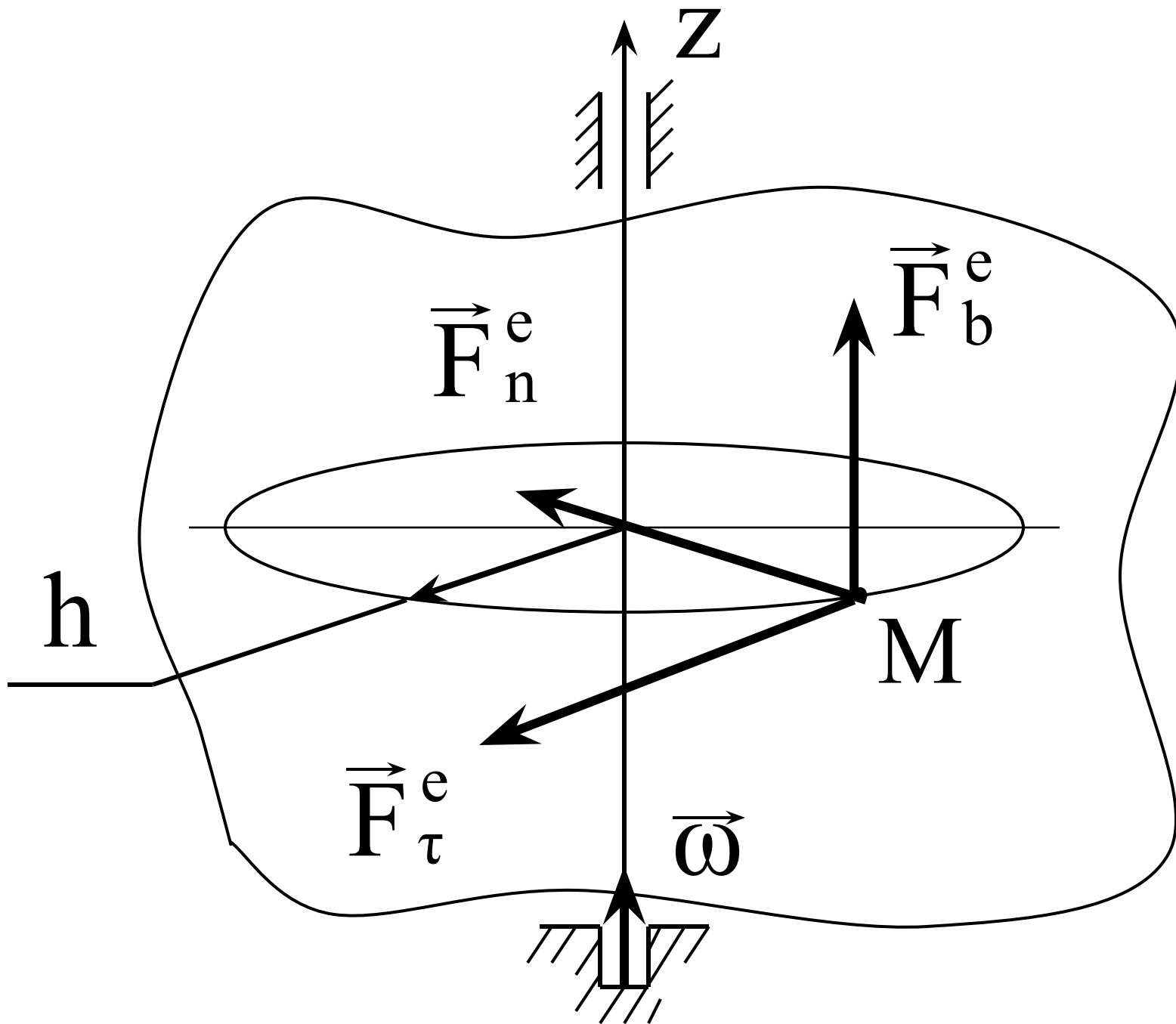
$$H = S \cdot \cos(\alpha)$$

Тогда работа на участке равна:

$$A_{1,2} = \pm P \cdot H = \pm P \cdot S \cdot \cos(\alpha)$$

Если тело опускают - работа положительная, если поднимают - отрицательная.

Работа силы,
приложенной к
твердому телу,
вращающемуся
вокруг
неподвижной оси.



h - кратчайшее расстояние от точки до оси вращения. Сила F разложена на составляющие:

\vec{F}_n^e - проекция силы на нормаль

\vec{F}_τ^e - проекция силы на касательную

\vec{F}_b^e - проекция силы на бинормаль

Работа силы \vec{F}_n^e равна нулю т.к. в направлении этой силы нет перемещения (или между векторами \vec{V} и \vec{F}_n^e угол 90°).

Работа силы F_b^e также равна нулю.

Элементарная работа силы F_τ^e :

$$d'A = F_\tau^e \cdot dS = F_\tau^e \cdot h \cdot d\phi$$

$$d'A^e = M_z^e \cdot d\phi$$

Полная работа: $A^e = \int_{\phi_0}^{\phi} M_z^e \cdot d\phi$

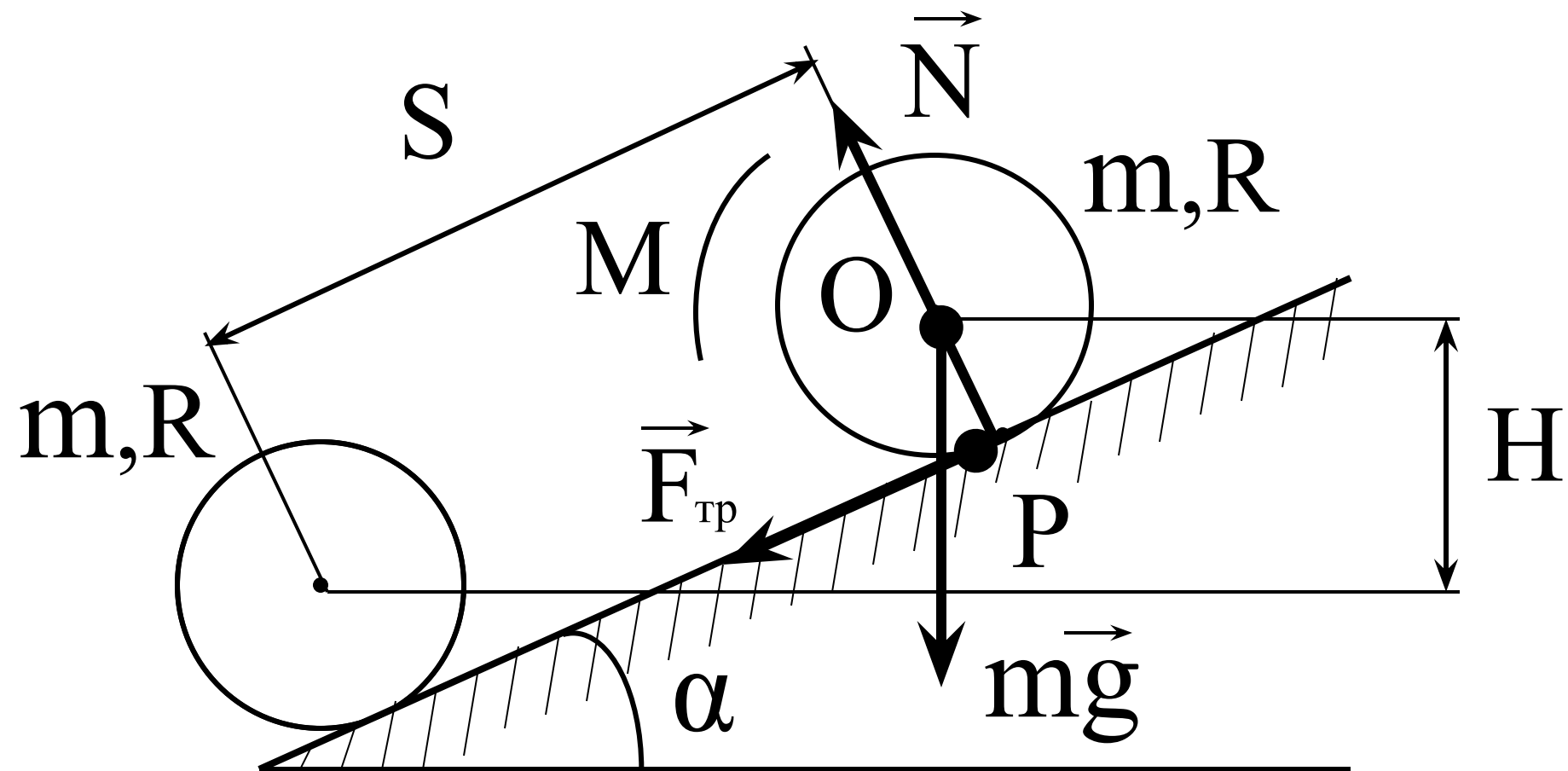
Если: $M_z^e = \text{const}$

$A_\phi = M_z^e \cdot \Delta\phi$ - работа момента

Пример

Центр тяжести однородного колеса поднимается на высоту h , под действием момента M

Найти работу внешних сил.



$$M = \text{const} ; \quad \Sigma A^e - ?$$

Работы силы трения и силы реакции опоры равны нулю.

$$A_{F_{\text{тр}}} = 0 \quad A_N = 0$$

$$\Sigma A^e = - m \cdot g \cdot H + M \cdot \Delta\phi$$

т. Р - МЦС

$$\omega = \frac{V_0}{R}$$

Интегрируя, получим:

$$\phi = \frac{S}{R} = \frac{H}{R \cdot \sin(\alpha)}$$

$$\Sigma A^e = -m \cdot g \cdot H + M \cdot \frac{H}{R \cdot \sin(\alpha)}$$

Кинетическая энергия

Кинетическая энергия точки

Для точки второй закон Ньютона
выглядит так:

$$m\vec{a} = \vec{F}$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}$$

Умножаем уравнение на приращение вектора \vec{r}

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{r} = \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{r} = m \frac{d\vec{r}}{dt} \cdot d\vec{v} =$$

Заменим отношение дифференциалов скоростью и внесем ее под знак дифференциала.

$$= m\vec{v} \cdot d\vec{v} = d\left(\frac{mv^2}{2}\right)$$

$$d\left(\frac{mv^2}{2}\right) = d'A$$

- Теорема об изменении кинетической

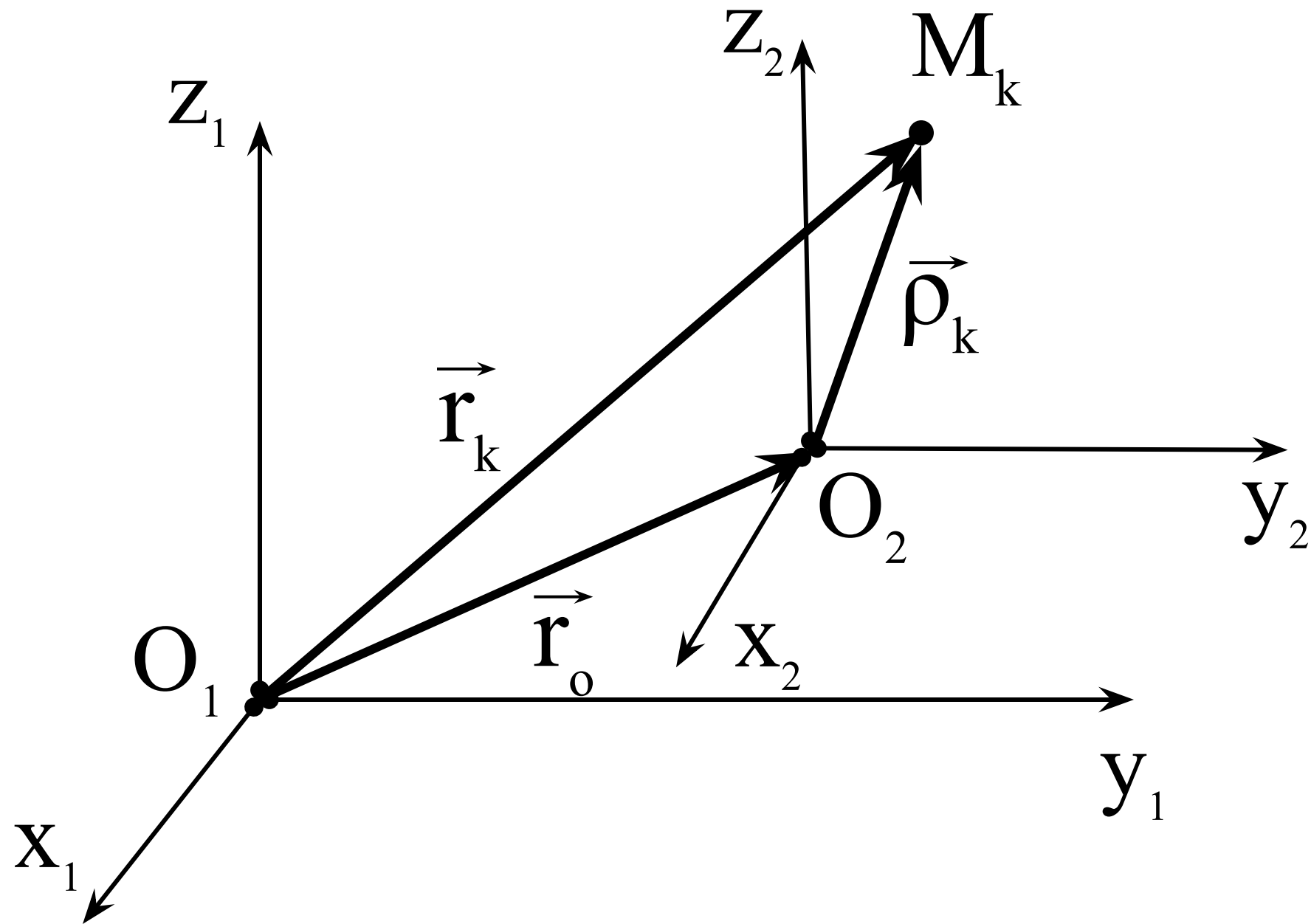
энергии точки в дифференциальной форме.

$$T = \frac{mv^2}{2}$$

Кинетическая энергия системы определяется как сумма кинетических энергий точек, входящих в систему.

$$T = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^n m_k v_k^2$$

Кинетическая
энергия системы.
(*Теорема Кёнига*)



$O_1x_1y_1z_1$ - неподвижная система координат

Система координат $O_2x_2y_2z_2$ перемещается поступательно.

$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$, векторы \vec{v} и \overrightarrow{dr} направлены по одной прямой.

$$v = \frac{dS}{dt} = \frac{|d\vec{r}|}{dt} \quad \text{или} \quad dS = |\overrightarrow{dr}|$$

$$d'A = |\vec{F}| \cdot |\overrightarrow{dr}| \cos \alpha = \vec{F} \cdot \overrightarrow{dr}$$

$$d'A = \vec{F} \cdot \overrightarrow{dr}$$

$$\vec{r}_k = \vec{r}_0 + \vec{\rho}_k$$

Дифференцируем уравнение по времени.

$$\vec{v}_k = \vec{v}_0 + \vec{v}_{kr}$$

\vec{v}_{kr} - скорость точки относительно
подвижной системы координат

$$T_r = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^n m_k \vec{v}_{kr}^2$$

- кинетическая энергия системы
относительно подвижной системы координат

$$\begin{aligned}
T &= \frac{1}{2} \sum_{k=1}^n m_k (\vec{v}_0 + \vec{v}_{kr})^2 = \\
&= \frac{1}{2} \sum m_k \vec{v}_0^2 + \sum m_k \vec{v}_0 \vec{v}_{kr} + \\
&+ \frac{1}{2} \sum m_k \vec{v}_{kr}^2 = \frac{1}{2} \vec{v}_0^2 \sum m_k + \\
&+ \vec{v}_0 \sum m_k \vec{v}_{kr} + T_r
\end{aligned}$$

$\vec{\rho}_c$ - радиус-вектор, определяющий положение центра масс системы относительно подвижной системы координат

$$\vec{\rho}_c = \frac{\sum m_k \vec{\rho}_k}{M}$$

Дифференцируем по времени:

$$\vec{v}_{cr} = \frac{\sum m_k \vec{v}_{kr}}{M}$$

$$\sum m_k \vec{v}_{kr} = M \vec{v}_{cr}$$

\vec{v}_{cr} - скорость центра масс относительно неподвижной системы координат

$$T = \frac{1}{2} \vec{v}_0^2 M + \vec{v}_0 \vec{v}_{cr} M + T_r$$

Совместим начало подвижной системы координат с центром масс системы:

$$\vec{v}_{cr} = 0$$

$$T = \frac{1}{2} M \dot{\mathbf{v}}_0^2 + T_r$$

Кинетическая энергия системы равна сумме кинетической энергии поступательного движения центра масс системы и кинетической энергии движения системы относительно центра масс.

Кинетическая энергия твёрдого тела

При поступательном движении:

Кинетическая энергия системы определяется

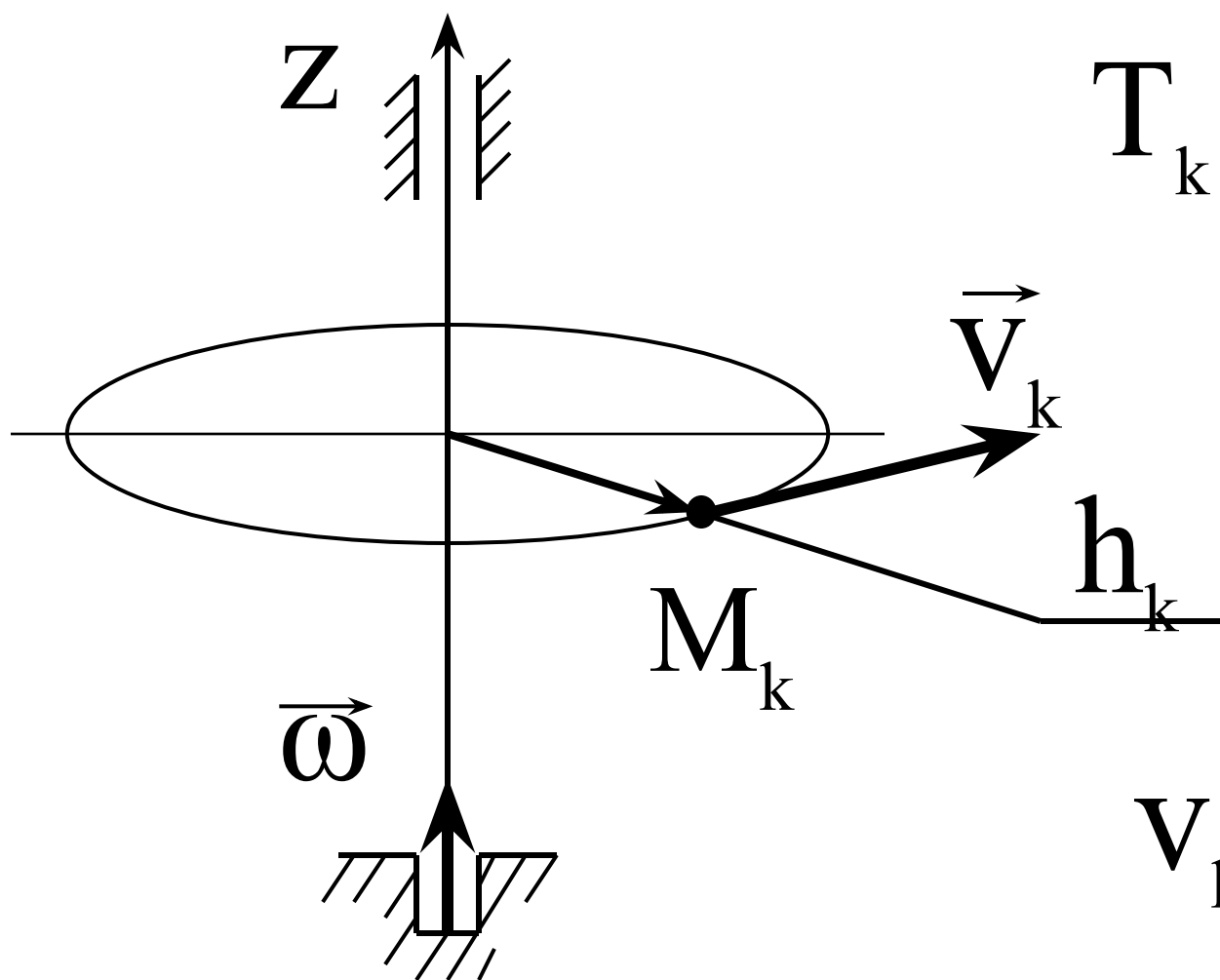
$$T = \frac{1}{2} \sum m_k v_k^2 \quad \text{где: } v_k = v$$

$$T = \frac{1}{2} v^2 \sum m_k = \frac{1}{2} v^2 M$$

$$T = \frac{1}{2} v^2 M$$

- полупроизведение массы
тела на его скорость

*При вращательном
движении:*



$$T_k = \frac{1}{2} m_k v_k^2$$

$$v_k = \omega h_k$$

$$T_k = \frac{1}{2} m_k h_k^2 \omega^2$$

Кинетическая энергия системы:

$$T = \frac{1}{2} \sum m_k v_k^2 = \frac{1}{2} \omega^2 \sum m_k h_k^2$$

$$\sum m_k h_k^2 = I_z$$

- момент инерции
вращательного
движения точки

$$T = \frac{1}{2} \omega^2 I_z$$

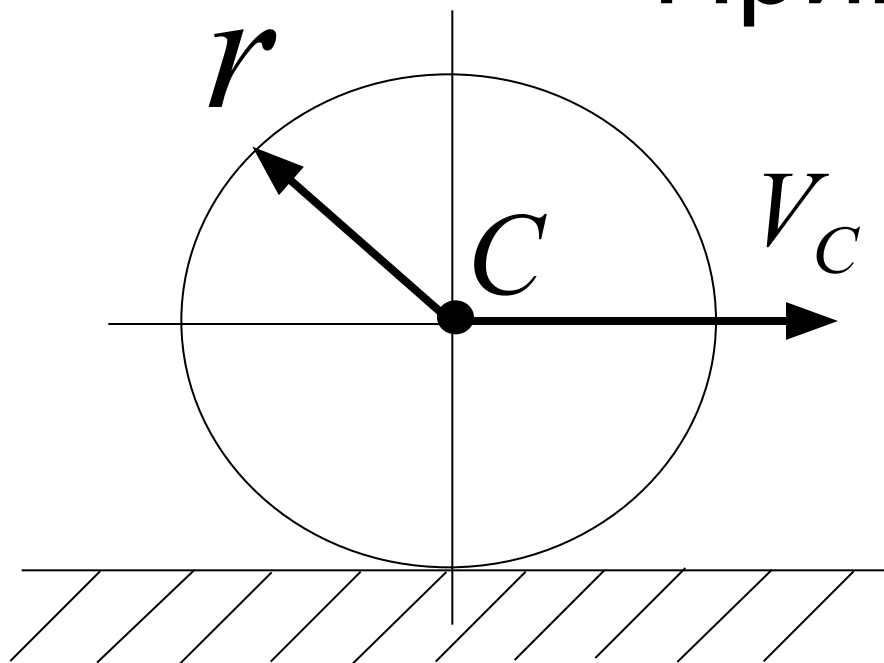
При плоскопараллельном движении:

кинетическая энергия определяется
по формуле Кёнига -

$$T = \frac{1}{2} M v_0^2 + T_r$$

$$T = \frac{1}{2} m v_0^2 + \frac{1}{2} I_0 \omega^2$$

Пример



Дано: r , m -радиус и масса однородного диска. V_c - скорость центра масс диска. Диск катится без скольжения. **Определить кинетическую энергию диска.**

$$T = \frac{1}{2} m V_c^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2$$

$$\omega = \frac{V_c}{r}$$

$$I_c = \frac{1}{2} m r^2$$

$$T = \frac{1}{2}mV_c^2 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}mr^2 \cdot \frac{V_c^2}{r^2} =$$
$$= \frac{3}{4}mV_c^2$$

Теорема об изменении кинетической энергии системы

Пусть система состоит из n -материальных точек.

Делим все силы, действующие на систему, на внешние и внутренние и для каждой точки запишем теорему об изменении кинетической энергии.

$$\left[\begin{array}{l} d\left(\frac{m_1 v_1^2}{2}\right) = dA_1^e + dA_1^i \\ \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ d\left(\frac{m_n v_n^2}{2}\right) = dA_n^e + dA_n^i \end{array} \right.$$

$$\sum_{k=1}^n d\left(\frac{m_k v_k^2}{2}\right) = \sum_{k=1}^n dA_k^e + \sum_{k=1}^n dA_k^i$$

$$d \sum_{k=1}^n \left(\frac{m_k v_k^2}{2} \right) = dA^e + dA^i$$

- сумма элементарных работ,
произведенных всеми внешними
и всеми внутренними силами

$$dT = dA^e + dA^i$$

- теорема об изменении кинетической энергии системы в дифференциальной форме.

Если под действием внешних и внутренних сил системы она переместилась из начального положения в конечное, то в *интегральной форме* теорема об изменении кинетической энергии будет иметь вид:

$$T - T_0 = A^e + A^i$$

Изменение кинетической энергии системы при перемещении ее из начального положения в конечное равно сумме работ внешних и внутренних сил.

Принцип
Даламбера
или
Принцип
кинетостатики

Для каждой k -ой точки можно записать II-ой закон Ньютона:

$$\vec{F}_k = m_k \vec{a}_k$$

Система состоит из n -точек. Разделяем силы на внешние и внутренние.

$$\vec{F}_k^e + \vec{F}_k^i = m_k \vec{a}_k$$

Обозначим:

$$\vec{F}_k^i = - m_k \vec{a}_k \quad - \text{ сила инерции.}$$

Тогда:

$$\vec{F}_k^e + \vec{F}_k^i + \vec{F}_k^u = 0$$

т.е. сумма внешних, внутренних сил системы и силы инерции равна нулю.

$$\sum_{k=1}^n \vec{F}_k^e + \sum_{k=1}^n \vec{F}_k^i + \sum_{k=1}^n \vec{F}_k^u = 0 \quad (*)$$

Сумма главных векторов внешних сил, внутренних сил и сил инерции также равна нулю:

$$\vec{F}^e + \vec{F}^i + \vec{F}^u = 0$$

К каждой точке системы проведем соответствующий радиус- вектор.

Векторно домножим на радиус-вектор \vec{r}_k .

$$\sum_{k=1}^n \vec{r}_k \times \vec{F}_k^e + \sum_{k=1}^n \vec{r}_k \times \vec{F}_k^i + \sum_{k=1}^n \vec{r}_k \times \vec{F}_k^u = 0$$

Тогда:

$$\vec{M}_0^e + \vec{M}_0^i + \vec{M}_0^u = 0$$

M_0^e - главный момент внешних сил

M_0^i - главный момент внутренних сил

M_0^u - главный момент сил инерции

Учитывая то, что главный момент и главный вектор внутренних сил системы равен нулю, принцип

Даламбера для системы примет вид:

$$\vec{F}^e + \vec{F}^u = 0$$

$$\vec{M}_0^e + \vec{M}_0^u = 0$$

Главный момент и главный вектор сил инерции

$$M\vec{a}_c = \sum_{k=1}^n \vec{F}_k^e$$
 - Теорема о движении центра масс системы

$$\vec{F}^e + \vec{F}^и = 0$$

$$\vec{F}^e = -\vec{F}^и$$

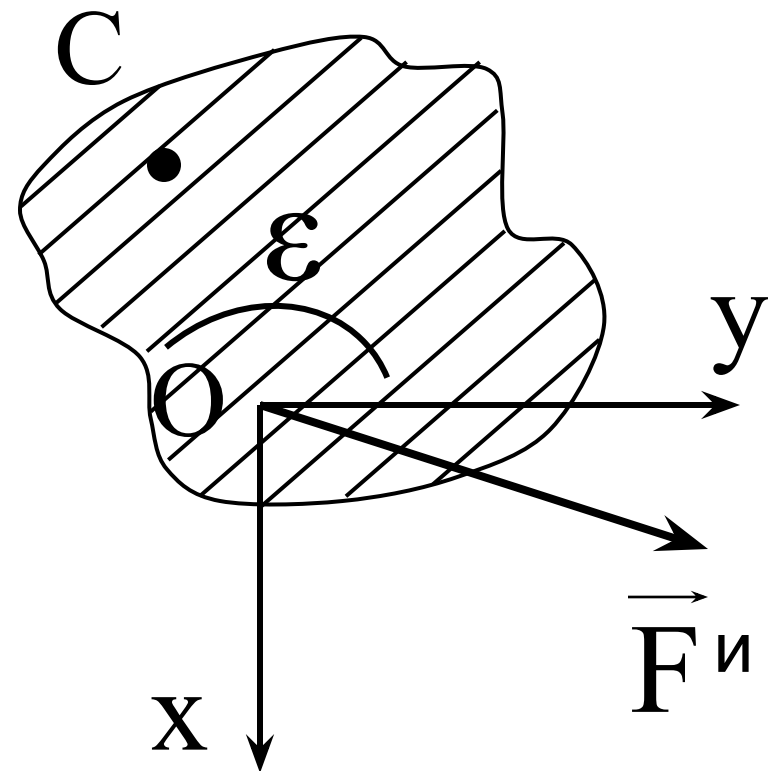
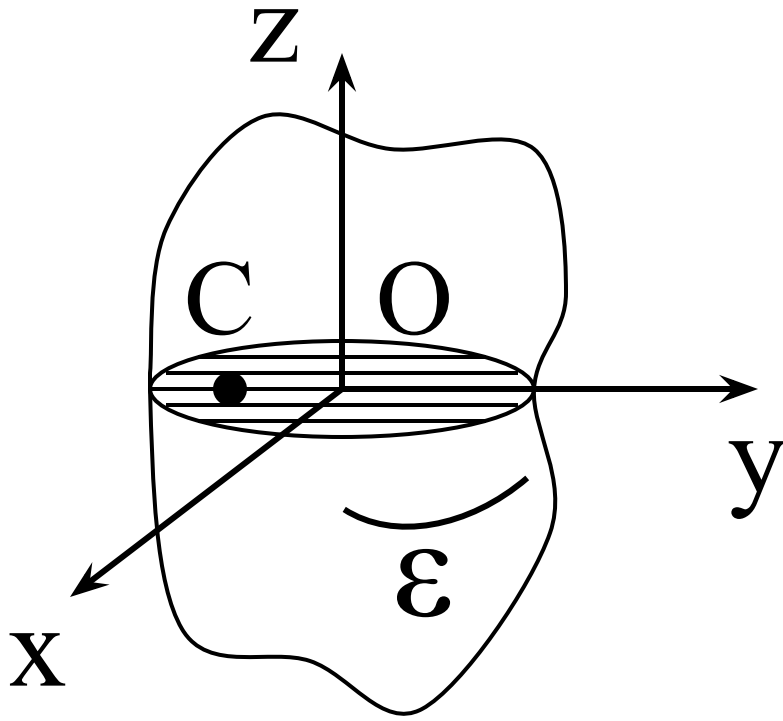
$$\vec{F}^и = -M\vec{a}_c$$

Главный вектор сил инерции определяется как произведение массы системы на ускорение ее центра масс, взятое со знаком «←→».

$$\vec{F}^и \uparrow \downarrow \vec{a}_c$$

$$\vec{F}^и \longleftarrow \overset{m}{\circ} \longrightarrow \vec{a}_c$$

② Вращательное движение.



В проекции на ось z:

$$M_{0z}^u = \frac{dK_{0z}}{dt}$$

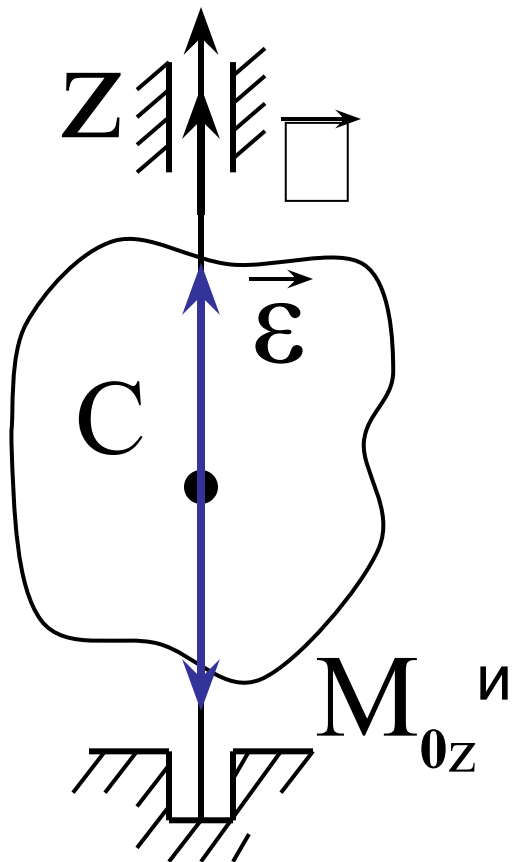
$$K_{0z} = I_{0z} \omega$$

Подставим и получим:

$$M_{0z}^u = -I_{0z} \cdot \varepsilon$$

3

Вращательное движение вокруг оси, проходящей через центр масс тела.



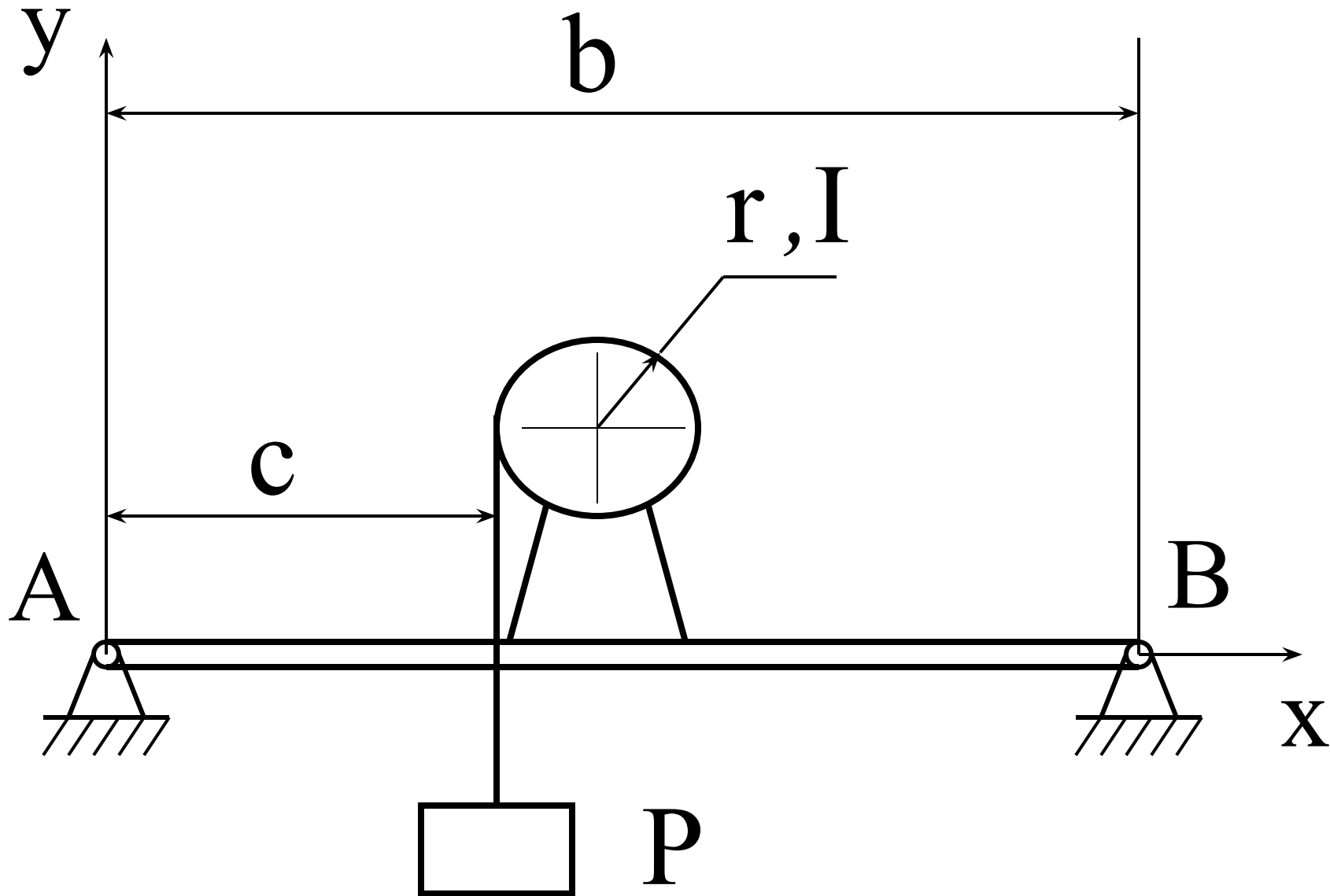
$$\vec{a}_c = 0$$

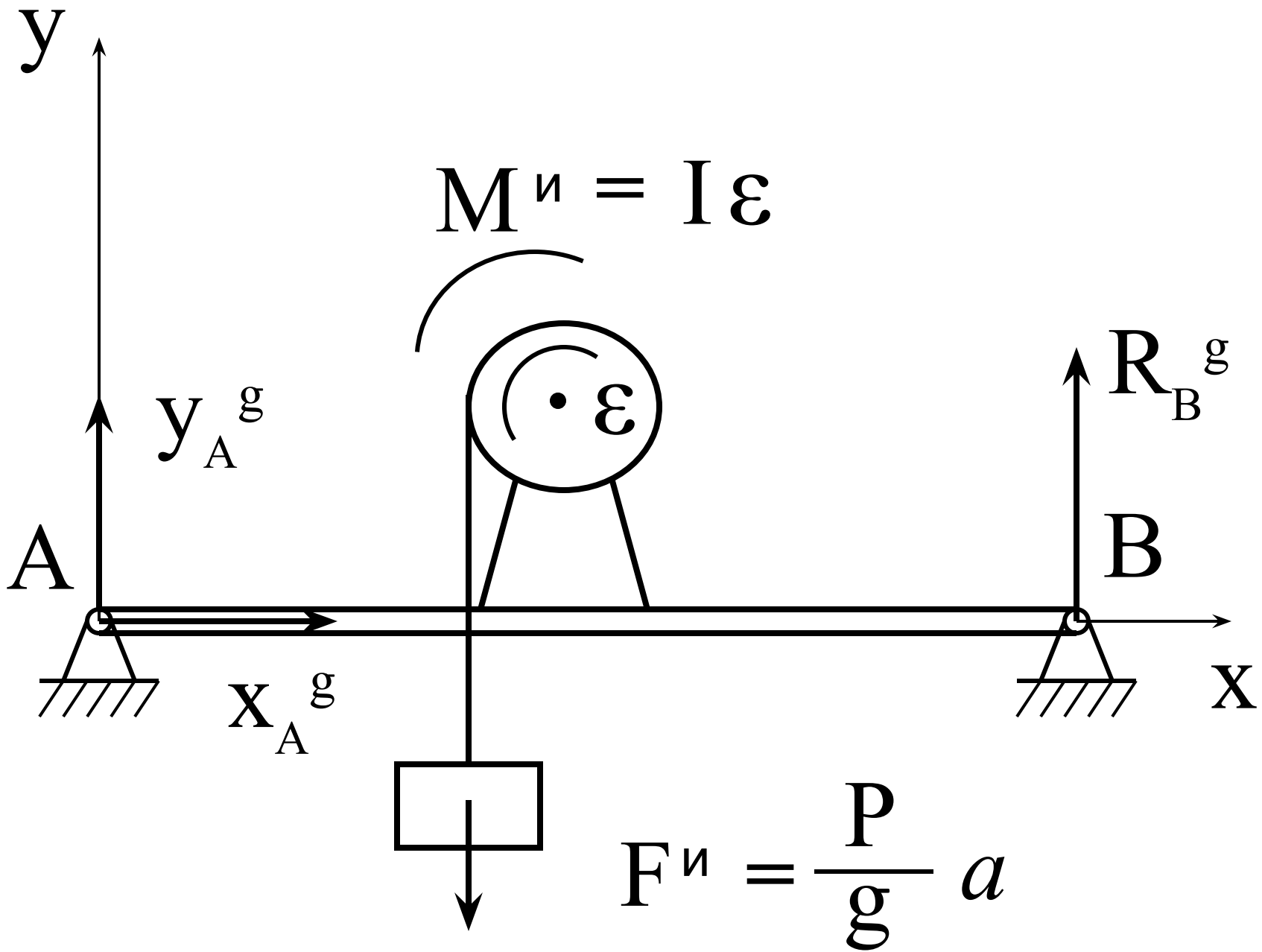
$$M_{0z}^и = -I_{0z} \cdot \varepsilon$$

③ Плоскопараллельное движение.

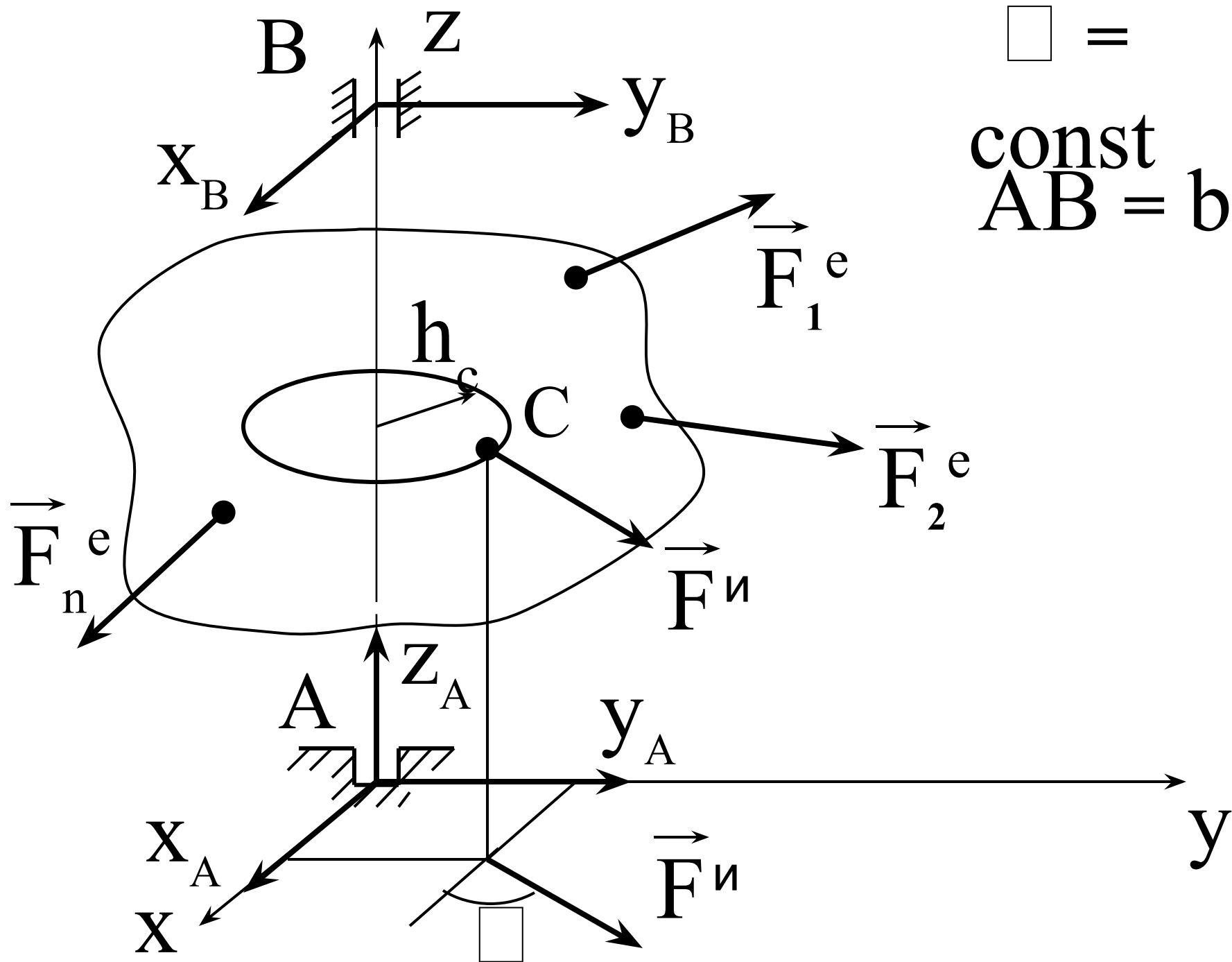
$$\left[\begin{array}{l} \vec{F}^{\text{и}} = -M\vec{a}_c \\ M_{cz}^{\text{и}} = -I_{cz} \cdot \varepsilon \end{array} \right.$$

В этом случае присутствуют и главный вектор и главный момент сил инерции.





**Динамические
реакции твердого
тела, вращающегося
вокруг неподвижной
оси**



h_c - кратчайшее расстояние от центра масс до оси вращения.

Используем принцип Даламбера.

Составляем условие равновесия пространственной системы сил.

При этом:

F_x^e, F_y^e, F_z^e - алгебраические суммы проекций внешних сил на оси x, y, z ;

F_x^i, F_y^i, F_z^i - проекции силы инерции на оси x, y, z .

M_x^e, M_y^e, M_z^e - алгебраические
суммы проекций моментов
внешних сил на оси x, y, z ;

M_x^i, M_y^i - проекции момента
силы инерции на оси.

$$x_A + x_B + F_x^e + F_x^и = 0$$

$$y_A + y_B + F_y^e + F_y^и = 0$$

$$z_A + F_z^e + F_z^и = 0$$

$$-y_B \mathbf{b} + M_x^e + M_x^и = 0$$

$$x_B \mathbf{b} + M_y^e + M_y^и = 0$$

Сила инерции -

$$\vec{F}^{\text{и}} = -M \vec{a}_c$$

Ускорение центра масс -

$$a_c =$$

$$\left[\begin{array}{l} F_x^{\text{и}} = M \ddot{x}_c \cos(\alpha) \\ F_y^{\text{и}} = M \ddot{y}_c \sin(\alpha) \\ F_z^{\text{и}} = 0 \end{array} \right.$$

$m_x(\mathbf{F}_k^{\text{И}})$ - момент относительно
оси x от k-ой силы инерции

$$\vec{M}_0(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$$

Для одной точки

$$\vec{M}_0 = \vec{i} M_x + \vec{j} M_y + \vec{k} M_z$$

$$\left[\begin{array}{l} m_x (F_k^{\text{И}}) = y F_z - z F_y \\ m_y (F_k^{\text{И}}) = z F_x - x F_z \\ m_z (F_k^{\text{И}}) = x F_y - y F_x \end{array} \right.$$

$$\left[\begin{array}{l} m_x (F_k^{\text{И}}) = -F_{ky}^{\text{И}} z_k = -m_k \square^2 y_k z \\ m_y (F_k^{\text{И}}) = F_{kx}^{\text{И}} z_k = m_k \square^2 x_k z \end{array} \right.$$

k

Для того, чтобы найти моменты
 силы относительно
 соответствующих осей для всего
 тела необходимо суммировать:

$$M_x^И = - \left(\sum m_k y_k z_k \right) \square^2 = - I_{yz} \square^2$$

$$M_x^И = \left(\sum m_k x_k z_k \right) \square^2 = I_{xz} \square^2$$

Найденные выражения подставим

$$\left[\begin{array}{l}
 x_A + x_B + F_x^e + M \square^2 x_c = 0 \\
 y_A + y_B + F_y^e + M \square^2 y_c = 0 \\
 z_A + F_z^e = 0 \\
 -y_B b + M_x^e - I_{yz} \square^2 = 0 \\
 x_B b + M_y^e + I_{xz} \square^2 = 0
 \end{array} \right.$$

Слагаемые, в которых присутствует угловая скорость будут являться *динамическими реакциями*.

Эти динамические реакции будут равны нулю если $x_c = 0$ и $y_c = 0$,

т.е. центр масс лежит на оси вращения, и когда

$$I_{yz} = I_{xz} = 0,$$

т.е. когда ось вращения будет являться главной центральной осью инерции.

Аналитическая механика

Аналитическая механика

- Методы аналитической механики позволяют рассматривать системы без учета реакций идеальных связей

Виртуальные
(возможные)
перемещения

Классификация связей

1) Удерживающие связи

$$\begin{array}{l} \text{(стержень, сфера)} \\ (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + \\ (z_2 - z_1)^2 \end{array} = l^2$$

Неудерживающие связи

$$\begin{array}{l} \text{(веревка, трос, цепь)} \\ (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + \\ (z_2 - z_1)^2 \end{array} \leq l^2$$

2) Стационарные связи

В уравнении нет зависимости от времени.

Нестационарные связи

В уравнении - временная зависимость.

3) Голонومية связи

Неголомومية связи

Уравнение голономной связи не содержит производной от координат, а уравнение голономной - содержит.

Пример:

$$f \left(x, y, z, \frac{dx}{dt}, t \right) \leq 0$$

Неголономная

нестационарная

неудерживающая связь

Уравнение связи имеет вид:

$$f(x, y, z, t) = 0$$

Пусть $M_0(x_0, y_0, z_0)$, \vec{r}_0

Дадим точке приращение $\Delta \vec{r}$ в фиксированный момент времени

$$\vec{r}' = \vec{r}_0 + \Delta \vec{r}$$

Все координаты получили приращения

$$\begin{cases} x' = x_0 + \Delta x \\ y' = y_0 + \Delta y \\ z' = z_0 + \Delta z \end{cases}$$

Тогда:

$$f(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y, z_0 + \Delta z, t)$$

Разложим уравнение в ряд
в окрестности точки M_0

$$= f(x_0, y_0, z_0, t) + \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_0 \Delta x + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_0 \Delta y + \left(\frac{\partial f}{\partial z}\right)_0 \Delta z + \dots = 0$$

Отбрасываем члены второго
и выше порядка малости.

Учитываем, что первое слагаемое по условию равно нулю.

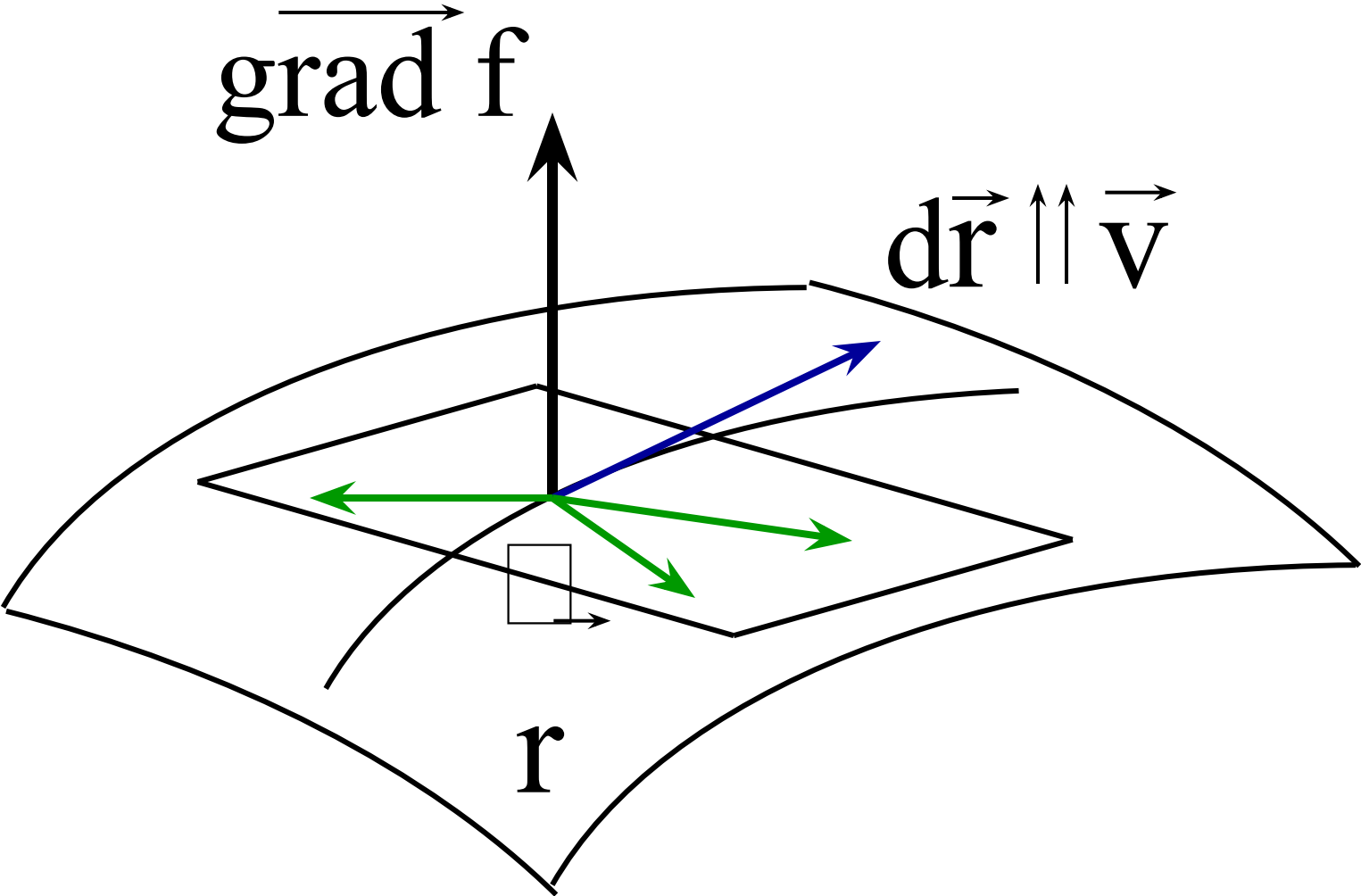
Тогда уравнение справедливо когда сумма 2-го, 3-го, 4-го слагаемых равна нулю.

$$\left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_{0+} \square x \quad \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_{0+} \square y$$
$$+ \left(\frac{\partial f}{\partial z}\right)_{0+} \square z = 0$$

$$\begin{aligned}
 (\overrightarrow{\text{grad } f})_0 &= \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)_0 \vec{i} + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)_0 \vec{j} + \\
 &+ \left(\frac{\partial f}{\partial z}\right)_0 \vec{k}
 \end{aligned}$$

T. e. $(\overrightarrow{\text{grad } f})_0 \cdot \square \mathbf{r} = 0$

$\Rightarrow \square = 90^\circ$



Виртуальное перемещение - мнимое, происходящее в фиксированный момент времени, малое, не нарушающее уравнения связей с учетом членов первого порядка малости перемещение.

Для стационарных связей хотя бы одно мнимое перемещение совпадает с действительным.

Для нестационарных связей ни одно мнимое перемещение не совпадает с действительным.

Виртуальная работа

Дадим системе виртуальное перемещение и подсчитаем элементарную работу, произведенную силами на этих перемещениях.

$$\square A = \sum_{k=1}^n \square \vec{F}_k \cdot \vec{r}_k$$

Идеальные связи

- связи, работа реакций которых на любом виртуальном перемещении равна нулю.

$$\square \mathbf{R}_k \cdot \partial \mathbf{r}_k = 0$$

*Принцип виртуальных
перемещений*

$$\sum_{k=1}^n \mathbf{F}_k \cdot \square \mathbf{r}_k = 0$$

*Для того, чтобы система, подчиненная
идеальным стационарным
удерживающим связям, находилась в
равновесии, необходимо и достаточно,
чтобы сумма работ всех активных сил
на любом виртуальном перемещении
была равна нулю.*

Этот принцип позволяет не
рассматривать реакций идеальных
связей и используется для тел,
находящихся в равновесии.

Необходимость:

$$\vec{F}_k + \vec{R}_k = 0 \quad , \quad \mathbf{v}_k = 0$$

$$\sum (\vec{F}_k + \vec{R}_k) \cdot \vec{r}_k = 0$$

$$\sum \vec{F}_k \cdot \vec{r}_k + \sum \vec{R}_k \cdot \vec{r}_k = 0$$

$$\sum \vec{R}_k \cdot \vec{r}_k = 0 \Rightarrow \sum \vec{F}_k \cdot \vec{r}_k = 0$$

Достаточность:

$$\sum \mathbf{F}_k \cdot \square \mathbf{r}_k = 0$$

$$= \sum (\mathbf{F}_k + \mathbf{R}_k) \cdot \square \mathbf{r}_k = 0$$

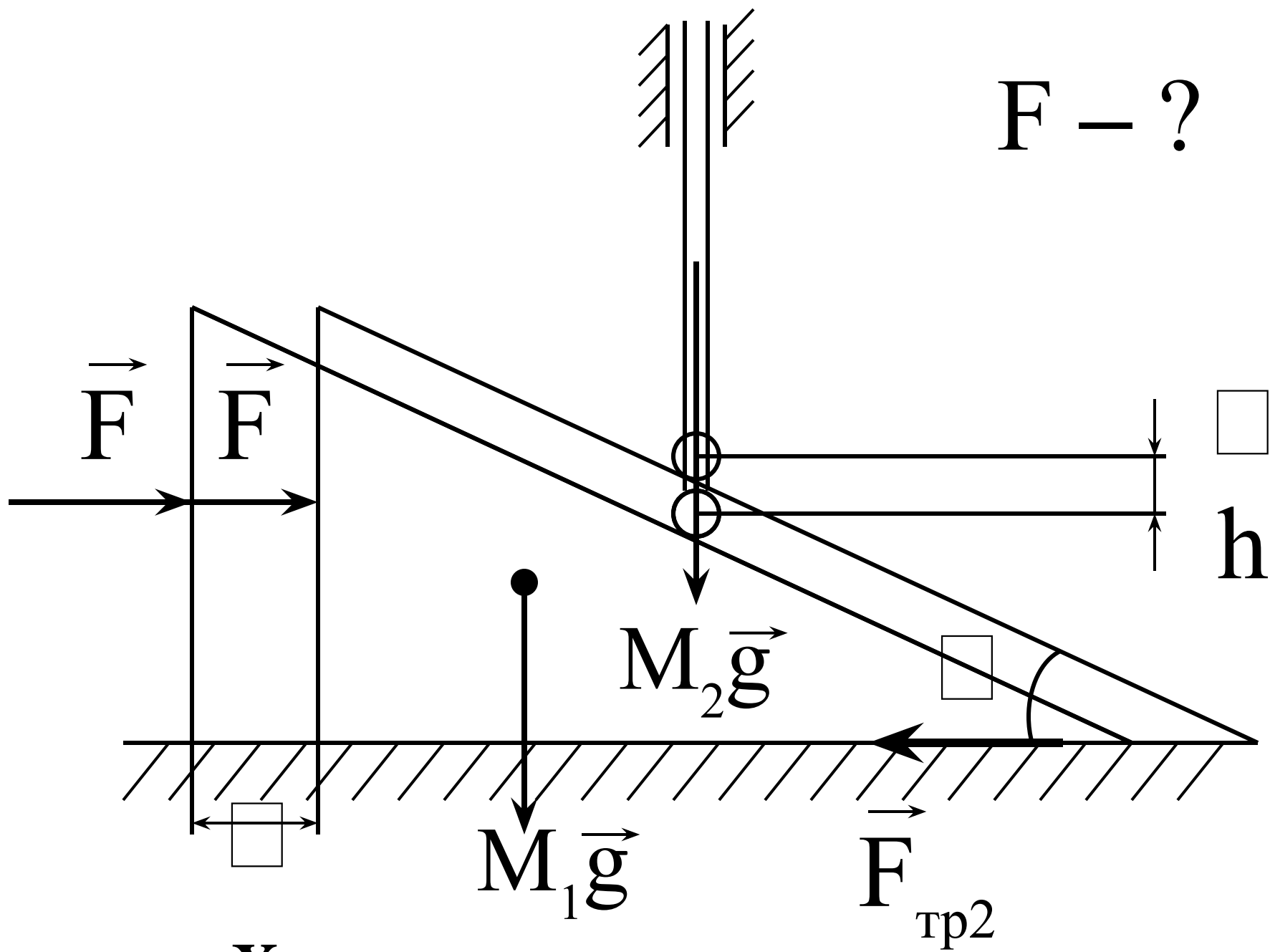
$$= \sum \mathbf{F}_k \cdot \square \mathbf{r}_k + \sum \mathbf{R}_k \cdot \square \mathbf{r}_k = 0$$

$$\Rightarrow \sum \mathbf{F}_k \cdot \square \mathbf{r}_k = 0$$

Задача.

Определить величину силы F ,
необходимую для равновесия.

Решить, используя принцип
виртуальных перемещений.



$$\sum_{k=1}^n \mathbf{F}_k \cdot \square \mathbf{v}_k = 0$$

$$-F \square x \quad F_{\text{tp}} \square x \quad M_2 g \square h = 0$$

$$\square h \quad \square x \quad \text{tg}$$

$$= \square$$

$$-F = F_{\text{tp}} + M_2 g \text{tg}$$

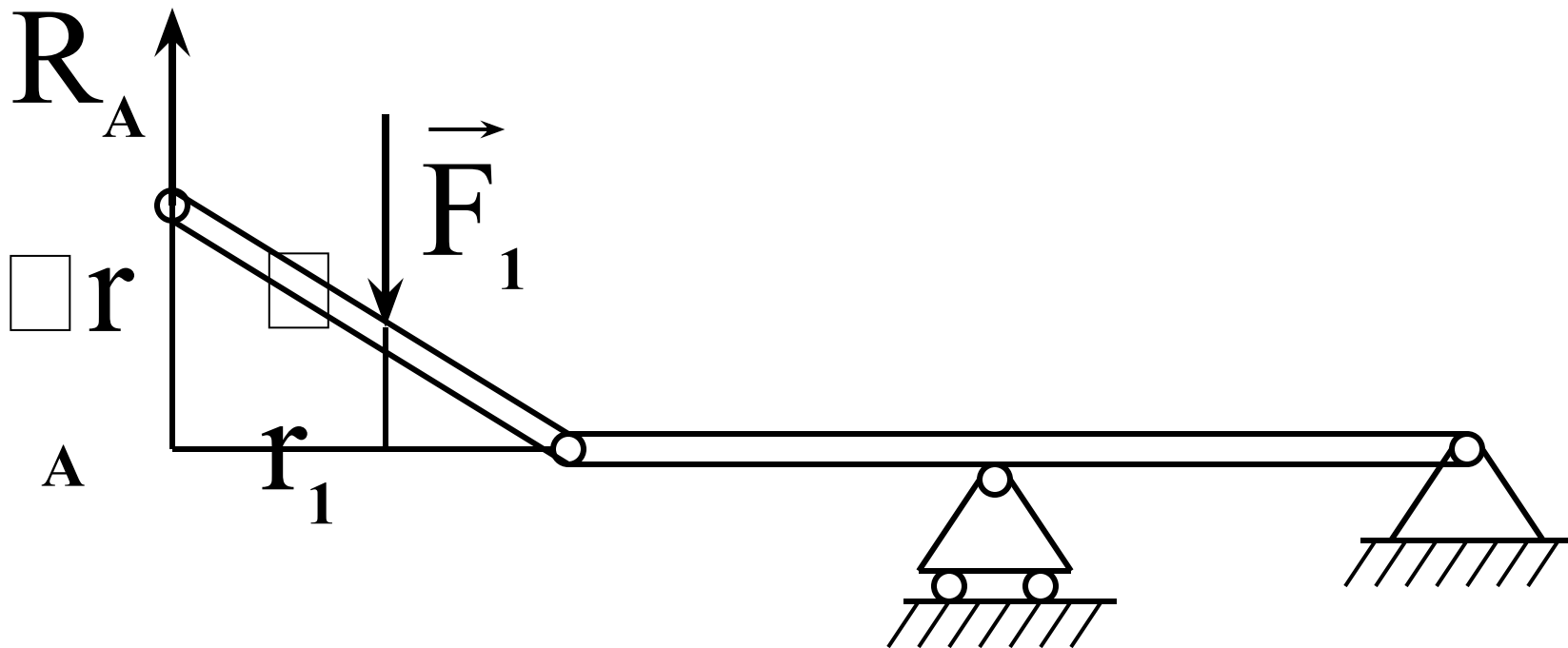
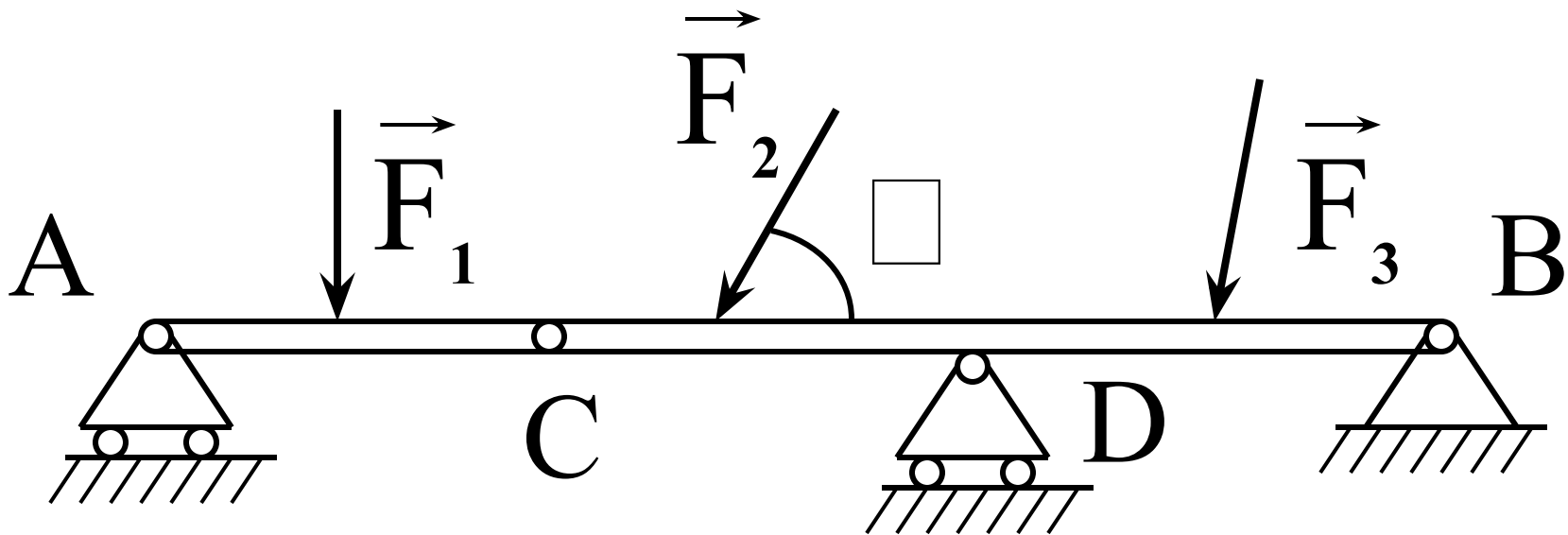
$$F = M_2 g \operatorname{tg} \alpha - f(M_2 + M_2) g$$

$$F \sin \alpha - F_{\text{тр}} \cos \alpha + M_2 g \operatorname{tg} \alpha - (M_2 + M_2) g \sin \alpha = 0$$

$$M_2 g \operatorname{tg} \alpha - f(M_2 + M_2) g \sin \alpha = F \cos \alpha$$

$$\cos \alpha M_2 g \operatorname{tg} \alpha + f(M_2 + M_2) g \sin \alpha = F$$

***Использование принципа
виртуальных перемещений для
определения реакций связей***



Общее уравнение динамики

Пусть система, состоящая из n -точек и подчиненная удерживающим голономным идеальным связям, движется.

Освобождаемся от связей и для каждой k -ой точки записываем II-ой закон Ньютона.

$$m_k \vec{a}_k = \vec{F}_k + \vec{R}_k$$

$$\vec{F}_k = m_k \vec{a}_k + \vec{R}_k = 0$$

Даем системе виртуальное перемещение.
 Каждая точка переместится на

$$\delta \mathbf{r}_k$$

Умножаем уравнение на $\delta \vec{\mathbf{r}}_k$ и

складываем все n-уравнений.

$$\sum (\mathbf{F}_k - m_k \mathbf{a}_k) \delta \mathbf{r}_k - \sum \mathbf{R}_k \delta \mathbf{r}_k = 0$$

R- реакция связи

$$\sum \mathbf{R}_k \delta \mathbf{r}_k = 0$$

=

- по определению
идеальных связей.

При движении материальной системы, подчиненной идеальным удерживающим голономным связям, сумма работ активных сил и сил инерции на любом виртуальном перемещении равна нулю.

$$\sum (\mathbf{F}_k - m_k \mathbf{a}_k) \cdot \delta \mathbf{r}_k = 0$$

- общее уравнение динамики.

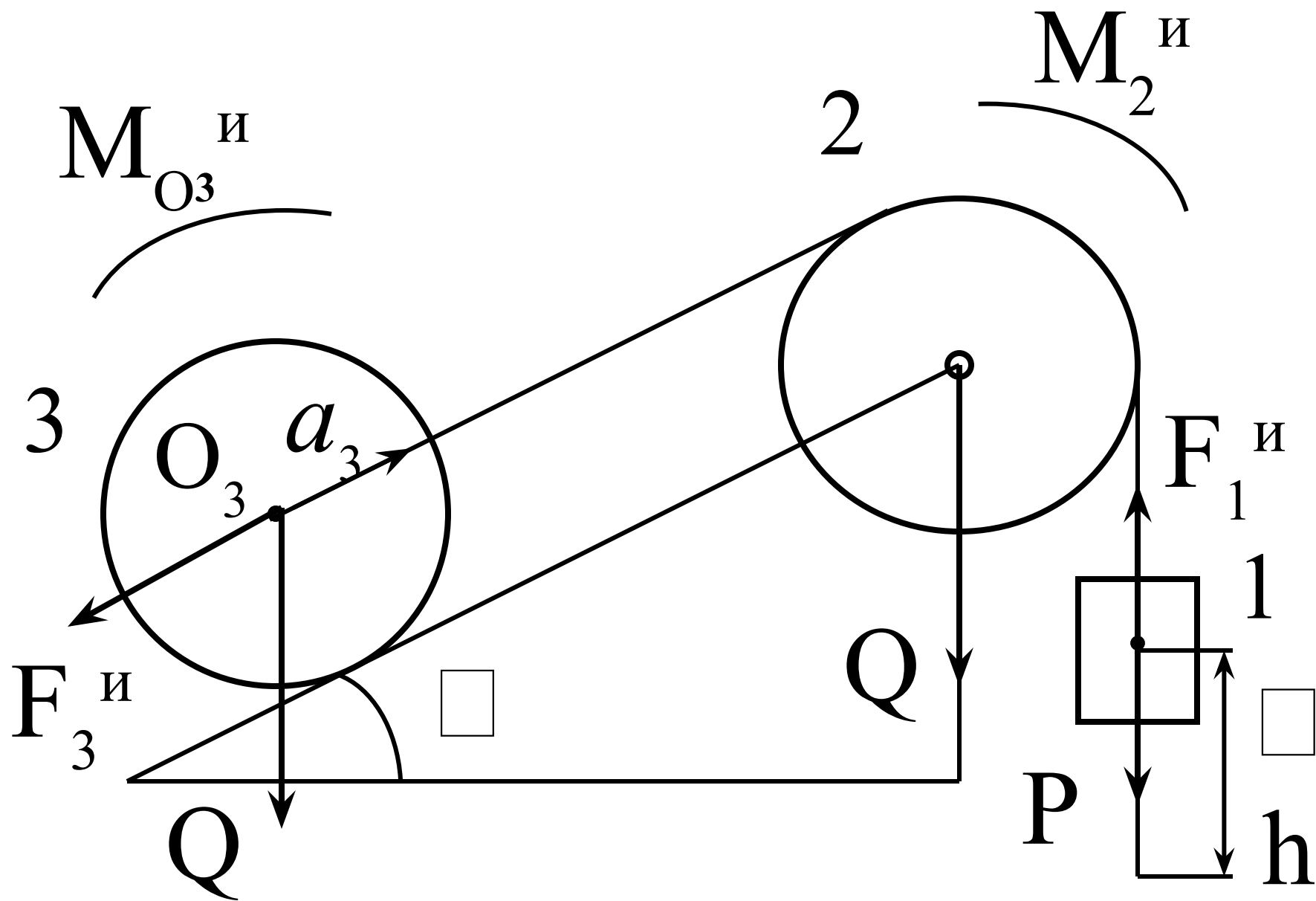
Пример:

P, Q, Q, \square

—

дано

a_3 — найти



УРАВНЕНИЕ ЛАГРАНЖА II РОДА

ОБЩЕЕ УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ:

$$\square \left(\square \mathbf{F}_k - m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \right) \delta \mathbf{r}_k = 0$$

$$\delta \mathbf{r}_k = \sum_{j=1}^s \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \delta q_j \quad \Rightarrow$$

s - ЧИСЛО
СТЕПЕНЕЙ
СВОБОДЫ

$$\delta \mathbf{r}_k = \sum_{j=1}^n \left(\mathbf{F}_k - m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \right) \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \delta q_j = 0$$

$$= \sum_{j=1}^s \sum_{k=1}^n \left(m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} - \mathbf{F}_k \right) \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \delta q_j =$$

$$= \sum_{j=1}^s \left[\sum_{k=1}^n m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} - \sum_{k=1}^n \mathbf{F}_k \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \right] \delta q_j = 0$$

$$\sum_{k=1}^n \mathbf{F}_k \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} = Q_j \quad \text{-ОБОБЩЕННАЯ СИЛА}$$

$$** \quad = \sum_{j=1}^s \left[\sum_{k=1}^n m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} - Q_j \right] \delta q_j = 0$$

$$* \quad m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} = \frac{d}{dt} \left(m_k \mathbf{V}_k \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \right) - m_k \mathbf{V}_k \frac{d}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j}$$

$$\mathbf{V}_k = \frac{d\mathbf{r}_k}{dt} = \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \dots + \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} \dot{q}_j + \dots + \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_s} \dot{q}_s + \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial t}$$

$\dot{q} = \frac{dq}{dt}$ Обобщенная скорость.

Дифференцируем Уравнение

по обобщенной скорости \dot{q}_j

$$\frac{\partial \mathbf{V}_k}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j}$$

Изменим порядок дифференцирования

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} = \frac{\partial}{\partial q_j} \frac{d\mathbf{r}_k}{dt}, \text{ где } \frac{d\mathbf{r}_k}{dt} = \mathbf{V}_k$$

$$m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \frac{\partial \mathbf{r}_k}{\partial q_j} = \frac{d}{dt} \left(m_k \mathbf{V}_k \frac{\partial \mathbf{V}_k}{\partial \dot{q}_j} \right) - m_k \mathbf{V}_k \frac{\partial \mathbf{V}_k}{\partial q_j}$$

Вносим $m_k V_k$ под знак частной производной

$$m_k \mathbf{V}_k \frac{\partial \mathbf{V}_k}{\partial \dot{q}_j} = \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right)$$

$$m_k \mathbf{V}_k \frac{\partial \mathbf{V}_k}{\partial q_j} = \frac{\partial}{\partial q_j} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right)$$

$$m_k \frac{d\mathbf{V}_k}{dt} \frac{d\mathbf{r}_k}{dq_j} = \frac{d}{dt} \left[\frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right) \right] - \frac{\partial}{\partial q_j} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right)$$

$$\sum_{j=1}^s \left(\sum_{k=1}^n \left[\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right) - \frac{\partial}{\partial q_k} \left(\frac{1}{2} m_k V_k^2 \right) \right] Q_j \right) \delta q_j = 0$$

$$\sum_{j=1}^s \left(\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_j} \sum_{k=1}^n \frac{m_k V_k^2}{2} - \frac{\partial}{\partial q_j} \sum_{k=1}^n \frac{m_k V_k^2}{2} - Q_j \right) \delta q_j = 0$$

$$\sum_{k=1}^n \frac{m_k V_k^2}{2} = T$$

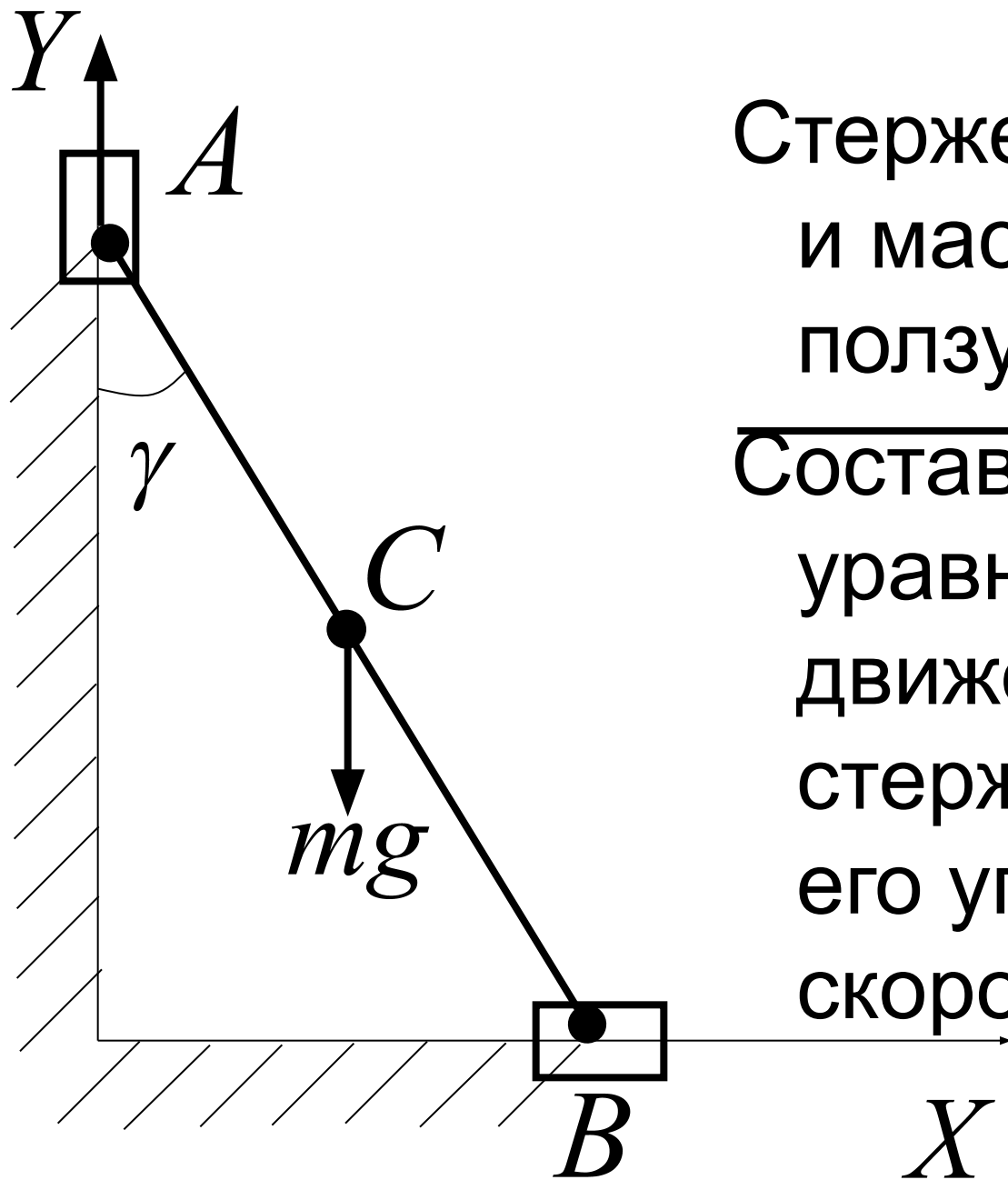
$$\sum_{j=1}^S \left(\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_j} - \frac{\partial T}{\partial q_j} - Q_j \right) \delta q_j = 0$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_j} - \frac{\partial T}{\partial q_j} = Q_j$$

ПРИ РЕШЕНИИ ЗАДАЧ НЕОБХОДИМО:

- Изобразить на чертеже все активные силы, действующие на систему. Реакции идеальных связей можно не изображать. Силы трения присоединить к активным силам.
- Определить число степеней свободы и ввести обобщенные координаты

- Вычислить кинетическую энергию системы, выразив ее через обобщенные координаты и скорости
- Найти обобщенные силы системы
- Выполнить указанные в уравнениях Лагранжа действия



Стержень длиной l
и массой m . A и B
ползуны

Составить
уравнения
движения
стержня, найти
его угловую
скорость.

1) Силы – mg

2) Степень свободы – 1

обобщенная координата γ

3) $T = \frac{1}{2}mV_C^2 + \frac{1}{2}I_C \dot{\gamma}^2 \quad I_C = \frac{1}{12}ml^2$

$$X_C = \frac{1}{2}l \sin \gamma \quad Y_C = \frac{1}{2}l \cos \gamma$$

$$\dot{X}_C = \frac{1}{2}l \dot{\gamma} \cos \gamma \quad \dot{Y}_C = -\frac{1}{2}l \dot{\gamma} \sin \gamma$$

$$v_C^2 = \dot{x}_C^2 + \dot{y}_C^2 = \frac{1}{4} l^2 \dot{\gamma}^2$$

$$T = \frac{1}{2} m \frac{l^2}{4} \dot{\gamma}^2 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{12} m l^2 \dot{\gamma}^2 = \frac{1}{6} m l^2 \dot{\gamma}^2$$

4) Обобщенные силы

Потенциальная энергия

$$\Pi = \frac{1}{2} m g l \cos \gamma$$

$$Q = - \frac{\partial \Pi}{\partial \gamma} = - \frac{1}{2} m g l \sin \gamma$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{\gamma}} - \frac{\partial T}{\partial \gamma} = Q$$

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{\gamma}} = \frac{1}{3} ml^2 \dot{\gamma}$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{\gamma}} = \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{3} ml^2 \dot{\gamma} \right) = \frac{1}{3} ml^2 \ddot{\gamma}$$

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{\gamma}} = 0 \quad (\text{кинетическая энергия}$$

не зависит от угла)

$$\frac{1}{3} m l^2 \ddot{\gamma} = \frac{1}{2} m l g \sin \gamma$$

$$\ddot{\gamma} = \frac{3g}{2l} \sin \gamma$$

До множим уравнение $d\gamma$

$$\ddot{\gamma} d\gamma = \frac{3g}{2l} \sin \gamma d\gamma$$

$$\ddot{\gamma} d\gamma = \frac{d\dot{\gamma}}{dt} d\gamma = \dot{\gamma} d\dot{\gamma} = d\left(\frac{\dot{\gamma}^2}{2}\right)$$

$$d\left(\frac{\dot{\gamma}^2}{2}\right) = -\frac{3g}{2l} d \cos \gamma$$

Интегрируем

• 2

$$\frac{\gamma}{2} = -\frac{3g}{2l} d \cos \gamma + C$$

Если в начальный момент времени

•

$$\gamma = \gamma_0, \dot{\gamma} = 0, \text{ то}$$

$$C = 3 \frac{g}{l} \cos \gamma_0$$

Получаем угловую скорость стержня

$$\dot{\gamma}^2 = \frac{3g}{2l} (\cos \gamma_0 - \cos \gamma)$$