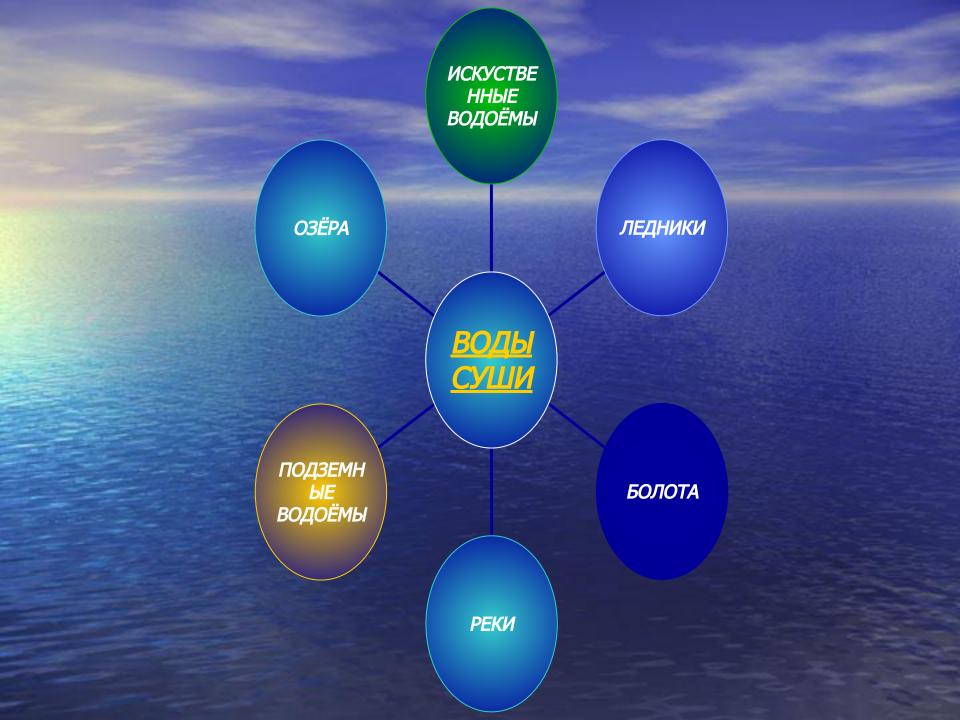


Работу подготовила: учитель географии Скибо Т.А. Г. Нариманов СОШ №2.

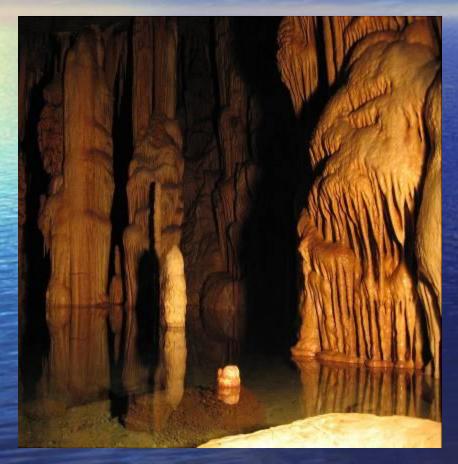
Цели

- Объяснить что такое воды суши и реки.
- Рассказать какие бывают виды суш.
- Узнать какие бывают горные породы.
- Показать различие между горной и равниной рекой.



Горные породы

- Горные породы , пропускающие воду, называются <u>водопроницаемыми</u>, не пропускающие её - <u>водоупорными</u>.
- В лёгко растворимых породах (например, солях, гипсе, известняках) вода вымывает пустоты пещеры .В крупных пещерах иногда образуется подземные озёра и реки.





Грунтовые и межпластовые воды

• Представим себе, что какая-то местность с поверхности сложена крупнозернистым песком, который лежит на слое плотной водоупорной глины. Когда в этой местности выпадают осадки, вода быстро просачивается через песок. Образуется слой, насыщенный водой, - водоносный слой.

- Воды содержащиеся в водоносном слое, не прикрытом сверху водоупорными породами, называется- грунтовыми водами. Весной, после таянья снега, он повышается, а в конце сухого лета – понижается.
- Грунтовые воды медленно перемещаются, перетекают по порам водоносного слоя в сторону уклона водоупорного слоя. На склонах, в оврагах, речных долинах они выходят на поверхность, образуя источники (родники).
- Если водоупорный слой оказывается между двумя водоупорными слоями, образуются межпластовые воды. Если они находятся под напором то их называют артезианскими.



Линия, выше которой в течение года лёд не тает полностью даже летом, называется снеговой линией.



Ледники — это огромные массы льда толщиной несколько сотен метров, находящиеся на склонах гор или в полярных районах Земли.

Ледники

шокровные

горные







Язык ледника – подвижная часть горного ледника, расположенная ниже границы снеговой линии.



При движении язык ледника выпахивает горные породы, которые перемещаются в его тело.



Если ледники спускаются в крупные озера или моря, по трещинам происходит откол айсбергов.

От ледника откалываются глыбы льда, превращающиеся в айсберги.







