Подготовка к ОГЭ (информатика)

Задания №1,2,3,5,6,7,8,11,13,14,15,16,18

Задание №1

$$I = K \cdot i$$

где I — информационный объём сообщения (статьи, теста), і — информационный вес одного символа, К — количество символов в сообщении

В одной из кодировок Unicode каждый символ кодируется 16 битами. Определите размер следующего предложения в данной кодировке: Но так и быть! Судьбу мою отныне я тебе вручаю.

- 1) 752 бит
- 2) 376 байт
- 3) 47 байт
- 4) 94 бит

Реферат, набранный на компьютере, содержит 14 страниц, на каждой странице 36 строк, в каждой строке 64 символа. Для кодирования символов используется кодировка Unicode, при которой каждый символ кодируется 2 байтами. Определите информационный объём реферата.

- 1) 12 Кбайт
- 2) 24 Кбайта
- 3) 58 Кбайт
- 4) 63 Кбайта

Статья, набранная на компьютере, содержит 64 страницы, на каждой странице 52 строки, в каждой строке 52 символа. Информационный объём статьи составляет 169 Кбайт. Определите, сколько бит памяти используется для кодирования каждого символа, если известно, что для представления каждого символа в ЭВМ отводится одинаковый объём памяти.

- 1) 6
- 2)8
- 3) 10
- 4) 12

Задание №2

		U	— J	южь;	1 –		
			И	стина			
		J	Тоги	ческо		Логи	ческо
Отрицани		E	•		(е	
e A	не А	A		KeHnB	A		А ИЛИ
1	0	1	1	1	A	D	В
0	1	1	0	0	1	1	1
		0	1	0	1	0	1
		0	0	0	0	1	1
					0	0	0

Для какого из приведённых чисел **истинно** высказывание:

HE (число < 100) И HE (число чётное)?

- 1) 123
- 2) 106
- 3) 37
- 4) 8

Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:

НЕ (Первая цифра чётная) И (Последняя цифра нечётная)?

- 1) 1234
- 2) 6843
- 3) 3561
- 4) 4562

Для какого из приведённых имён истинно высказывание:

НЕ (Первая буква гласная) И НЕ (Последняя буква согласная)?

- 1) Инна
- 2) Нелли
- 3) Иван
- 4) Потап

Для какого из данных слов истинно высказывание:

(оканчивается на мягкий знак) И НЕ (количество букв чётное)?

- 1) сентябрь
- 2) август
- 3) декабрь
- 4) май

Задание № 3

Между населёнными пунктами A, B, C, D, E построены дороги, протяжённость которых (в километрах) приведена в таблице:

Определите длину кратчайшего пути между пунктами A и E. Передвигаться можно только по дорогам, протяжённость которых указана в

таблице.

1)	5
	-	

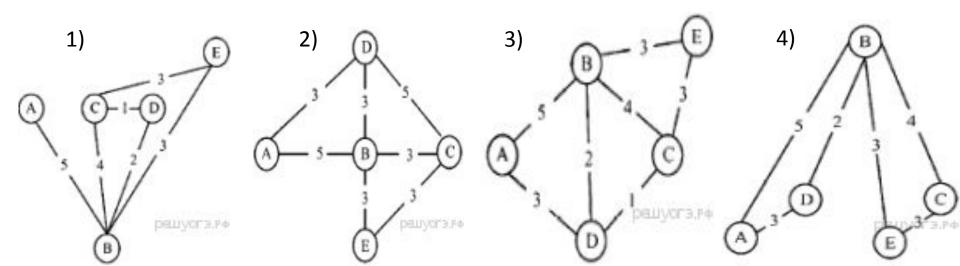
- 2) 6
- 3) 7
- 4) 8

	A	В	С	D	Е
A		1			
В	1		2	2	7
С		2			3
D		2			4
E		7	3	4	

У Пети Иванова родственники живут в 5 разных городах России. Расстояния между городами внесены в таблицу:

	A	В	C	D	E
A		5		3	
В	5		4	2	3
С		4		1	3
D	3	2	1		решуога га
E		3	3		0.0000000000000000000000000000000000000

Петя перерисовал её в блокнот в виде графа. Считая, что мальчик не ошибся при копировании, укажи-те, какой граф у Пети в тетради.



Задание №4

Полное имя файла D:\Январь\Вьюга.doc На уровень Вниз

Путь каталога

С:\учёба\информатика\ПА

На уровень вверх Пользователь находился в каталоге Расписание. Сначала он поднялся на один уровень вверх, затем спустился на один уровень вниз, потом ещё раз спустился на один уровень вниз. В результате он оказался в каталоге

С:\учёба\математика\ГИА.

Укажите полный путь каталога, с которым пользователь начинал работу.

- 1) С:\учёба\2013\Расписание
- 2) С:\учёба\Расписание
- 3) С:\Расписание
- 4) С:\учёба\математика\Расписание

В некотором каталоге хранился файл Вьюга.doc, имевший полное имя D:\2013\Зима\Вьюга.doc

В этом каталоге создали подкаталог Январь и файл **Вьюга.doc** переместили в созданный подкаталог. Укажите полное имя этого файла после перемещения.

- 1) D:\Январь\Вьюга.doc
- 2) D:\2013\3има\Вьюга.doc
- 3) D:\2013\Январь\Вьюга.doc
- 4) D:\2013\3има\Январь\Вьюга.doc

исполнител Зартежник перемещается на координатной

плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду Сместиться на (a, b) (где a, b — целые числа), перемещающую Чертёжника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами

(x + a, y + b). Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается; если отрицательные, уменьшается.

Например, если Чертёжник находится в точке с координатами (4, 2), то команда Сместиться на (2, −3) переместит Чертёжника в точку (6, −1).

Запись

Повтори k раз Команда1 Команда2 КомандаЗ Конец

означает, что последовательность команд Команда1 Команда2

Формулировк

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 3 раз Сместиться на (-2, -1) Сместиться на (3, 2) Сместиться на (2,1) Конец

На какую одну команду можно заменить этот алгоритм, чтобы Чертёжник оказался в той же точке, что и после выполнения алгоритма?

- 1) Сместиться на (-9, -6)
- 2) Сместиться на (6, 9)
- 3) Сместиться на (-6, -9)
- 4) Сместиться на (9, 6)



Формулировк

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 3 раза Сместиться на (1, 1) Сместиться на (2, 2) Сместиться на (1, -3) Конец

Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?

- 1) Сместиться на (12, 0)
- 2) Сместиться на (0, 12)
- 3) Сместиться на (0, -12)
- 4) Сместиться на (-12, 0)



Формулировк

Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 5 раз Сместиться на (0, 1) Сместиться на (-2, 3) Сместиться на (4, -5) Конец

Каковы координаты точки, с которой Чертёжник начинал движение, если в конце он оказался в точке с координатами (-1, -1)?

$$1)(-11,4)$$

$$2)(4,-11)$$



ответы

- Формулировка 1 Правильный ответ указан под номером 4.
- Формулировка 2 Правильный ответ указан под номером 4.
- Формулировка 3 Правильный ответ указан под номером 1.



Задание №6 (Черепашка)

Исполнитель Черепашка перемещается на экране компьютера, оставляя след в виде линии. В каждый конкретный момент известно положение исполнителя и направление его движения. У исполнителя существует две команды:

Вперёд n (где n — целое число), вызывающая передвижение Черепашки на n шагов в направлении движения;

Направо m (где m — целое число), вызывающая изменение направления движения на m градусов по часовой стрелке.

Запись Повтори k [Команда1 Команда2 Команда3] означает, что последовательность команд в скобках повторится k раз.

Формула

$$m=\frac{360}{x}$$

где x — это кол-во углов в правильном x-угольнике. Чтобы получить фигуру кол-во повторений в алгоритме должно быть = x.

Иначе получим не замкнутую ломаную линию.