



**ДЕТСКИЙ ЗАГОРОДНЫЙ
ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ЛАГЕРЬ
«ТИРУС»**

**ПАО «Корпорация
ВСМПО-АВИСМА»
Город Верхняя Салда**

ЛЕТО-2016



Месторасположение о/л:

Живописный уголок на берегу реки Салда в 5 км от города Верхняя Салда в сосновом бору

Общая площадь 7,5 га

Количество смен: 4

Количество детей:

185 детей каждую смену

Всего – 740 детей

от 6 до 15 лет

Продолжительность смен:

21 день





**спальный двухэтажный
корпус
(108 мест)**

- **четырёхместные номера**
(умывальные комнаты, туалеты, душ – для каждого отряда)
- **библиотека (1000 экземпляров)**
- **спортивный зал (теннис, бильярд, аэрохоккей)**
- **кабинет психолога**
- **зимний сад**
- **игровой холл**
- **холлы для отрядной работы**



КОРПУС-ПРОФИЛАКТОРИЙ (77 МЕСТ)



- 3-х,4-х –местные номера
- Умывальные комнаты, туалеты, душ для каждого отряда
- кабинет для оказания первой помощи
- процедурный кабинет
- отрядные холлы
- зал ЛФК
- кружковые комнаты
- изолятор на 6 мест
- пост медицинской сестры



Здание клуба-столовой

- два обеденных зала на 520 посадочных мест
- караоке-бар
- зрительный зал для показа кинофильмов и проведения концертно-развлекательных мероприятий на 200 посадочных мест
- игровая комната
- пресс-центр лагеря

Административный корпус

- кабинет директора
- администраторы
- душевые

Спортивные площадки и сооружения

- поле для футбола
- волейбольная площадка
- баскетбольная площадка
- корт для большого тенниса
- автодром
- электрическая железная дорога
- качели, карусели, малые спортивные формы
- поляна сказок
- костровое поле



БЫТОВАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Объекты хозяйственно-бытового назначения

- **Прачечная**
- **Котельная**
- **Столярная мастерская**
- **Швейная мастерская**
- **Централизованное водоснабжение и канализация**
- **Автотранспорт коммунального назначения (2 трактора)**
- **Круглосуточное дежурство машины «Скорой помощи»**

Обеспечение безопасности детей

- **Металлический забор**
- **Охрана ЧОП «Гранит» с 17.00 до 08.00**
- **Контрольно-пропускной пункт**
- **Наличие кнопки тревожной сигнализации (КТС) на 5-ти объектах**
- **Имеется автоматическая звуковая пожарная сигнализация с выводом в комнату дежурного персонала и на центральный пульт ВСМПО-ППО**
- **Укомплектованность первичными средствами пожаротушения**
- **Имеется противопожарный водоем, установлено 6 пожарных гидрантов на территории**
- **Имеется укомплектованный пожарный автомобиль**



СВЕДЕНИЯ О ШТАТНОЙ ЧИСЛЕННОСТИ

| Штатная численность организации, в том числе: | Количество (чел.) | | Образовательный уровень | | |
|--|-------------------|-----------|-------------------------|------------------------|---------|
| | по штату | в наличии | высшее | средне- специальное | среднее |
| Педагогические работники | 30 | 30 | 22 | 6 | 3 |
| Медицинские работники | 21 | 21 | 1 | 20 | |
| Работники пищеблока | 37 | 37 | 1 | 20 | 16 |
| Административно- хозяйственный персонал | 89 | 89 | 5 | 20 | 64 |



ДАННЫЕ ПО ВОЗРАСТУ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО СОСТАВА

| | 18 лет | 19-22 | 23-30 | 31-40 | Свыше 40 | Всего |
|----------------|--------|-------|-------|-------|-------------|-------|
| 1 смена | 3 | 9 | 5 | 6 | 7 | 30 |
| 2 смена | 3 | 8 | 5 | 6 | 8 | 30 |
| 3 смена | 2 | 7 | 6 | 6 | 9 | 30 |
| 4 смена | 2 | 9 | 7 | 3 | 9 | 30 |



ДАННЫЕ ПО СТАЖУ РАБОТЫ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО КОЛЛЕКТИВА

| | 0 лет | 1 год | 2 года | 3 года | 4 года | 5 лет и более | Всего |
|----------------|-------|-------|--------|--------|--------|---------------|-------|
| 1 смена | 6 | 4 | 4 | 2 | 2 | 12 | 30 |
| 2 смена | 7 | 5 | 2 | 2 | 2 | 12 | 30 |
| 3 смена | 7 | 3 | 3 | 2 | 2 | 13 | 30 |
| 4 смена | 7 | 3 | 3 | 4 | 2 | 11 | 30 |



ПЕДСОСТАВ-2015



«ТИРУС.NET»

**«ТИРУС.NET-
Интересная
Реальность
Увлеченных
Сорванцов»**



ОСНОВНАЯ ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ:

СОЗДАНИЕ СИСТЕМЫ ИНТЕРЕСНОГО, РАЗНООБРАЗНОГО ПО ФОРМЕ И СОДЕРЖАНИЮ ОТДЫХА И ОЗДОРОВЛЕНИЯ ДЕТЕЙ В УСЛОВИЯХ ЛАГЕРЯ, РАЗВИТИЕ ТВОРЧЕСКИ АКТИВНОЙ ПОЗИЦИИ ЛИЧНОСТИ.

ОСНОВНОЙ ПРИНЦИП ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

Как можно меньше зрителей, как можно больше участников!

ИДЕИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

- - каждый ребенок талантлив
- - доброта – основа взаимоотношений
- - учет способностей ребенка в каждой конкретной ситуации
- - посеешь поступок – пожнешь привычку, посеешь привычку – пожнешь характер
- - дари радость людям
- - сотрудничество, партнерство, взаимодействие, творчество

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЫ

на основе понимания проблем современного ребенка

ПРОБЛЕМЫ:

- - стремление детей к самовыражению, самореализации, выделении своего я, добиться уважения
- - ранняя сексуальная просвещенность, извращенность, излишняя заинтересованность
- - материальная зависимость и социальные расслоения, неуверенность в себе, агрессивность, потеря духовных ценностей
- - ухудшение здоровья, слабая физическая подготовка
- - недостаток родительской заботы, предоставление самому себе
- - неумение выстраивать отношения со сверстниками и организовывать свой досуг
- - непригодность ребенка в экстремальных условиях



ОСНОВНАЯ ИДЕЯ:

ЧЕРЕЗ ЯЗЫК ИГРЫ, ПОНЯТНЫЙ И ИНТЕРЕСНЫЙ ДЕТЯМ, УБЕДИТЬ РЕБЕНКА, ЧТО САМОЙ ЗНАЧИМОЙ ЦЕННОСТЬЮ ДЛЯ КАЖДОГО ЧЕЛОВЕКА ЯВЛЯЕТСЯ **НЕ ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ, А ОН САМ**, ЕГО СОБСТВЕННЫЙ ВНУТРЕННИЙ МИР: ЕГО ЭМОЦИИ И ЧУВСТВА, ЕГО РАЗУМ, ТВОРЧЕСКИЙ ПОТЕНЦИАЛ, ЕГО ЗДОРОВЬЕ.

ЦЕЛИ:

- создание условий для развития индивидуальных способностей
- пропаганда здорового образа жизни
- развитие ценностной ориентации ребенка
- создание условий для адекватного самовыражения
- развитие коммуникативных навыков
- развитие умений самосохранения

ЗАДАЧИ:

- создание положительного эмоционального климата в коллективе лагеря, способствующего успешной реализации личности,
- создание такой системы взаимодействия в коллективе лагеря, которая становится практикой социализации и воспитания личности.
- создание игровой модели, включающей разнообразие видов и форм деятельности, и позволяющей наиболее полно развить ребенка.
- формирование основ активной жизненной позиции через создание ситуаций, рождающих личную ответственность и образцы поведения.



ЧАСТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

| ЯЗЫК ИГРЫ | ИГРОВЫЕ ЗВАНИЯ | ИГРОВАЯ АТТРИБУТИКА |
|---|--|---|
| <p>Сайты – отряды Логин и пароль сайта – название и девиз отряда Браузер – пресс-центр Бан – штраф сайту-отряду Аккаунт – открытие смены Веб-страница – отрядный уголок Домен-корпус Чат - утренняя линейка Форум - мероприятия Прокси-сервер – центральные ворота Удаление спама – уборка территории Ссылки- выезд в город Блоги – кружки Зеркало сайта – отрядное место Портал - клуб Сервер- столовая Трафик – распорядок дня Торрент – библиотека Дефрагментация – банный день</p> | <p>Пользователи - дети Веб-мастер- вожатый Провайдер – директор Администратор сайта - воспитатель Модераторы – творческие работники Интерфейс – лидер сайта Антивирусник – врач</p> | <p>БРАУЗЕР ТИРУС.NET (пресс-центр лагеря) ФОРУМ САЙТОВ СПОРТИВНЫЙ ПОРТАЛ ЗЕРКАЛО САЙТОВ. ЭКРАН ЧИСТОТЫ. БАРОМЕТР НАСТРОЕНИЯ на вчера СКИНЬ НА МЫЛО... (почта вожатым и воспитателям) ВАЛЮТА – Тирюлька.</p> |



ЧАСТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

| СОСТЯЗАТЕЛЬНАЯ ИНТРИГА | ЗАКОНЫ ИГРЫ | ИГРОВЫЕ ПРИЕМЫ |
|---|--|--|
| <p>1. Система поощрений (бонусов) и штрафов (банов)</p> <p>2. Организация работы Совета интерфейсов (лидеров сайтов)</p> <p>3. Коллективная система поощрения:</p> <ul style="list-style-type: none">- Премия «Лучший домен»- Оранжевый Кубок- Орден Разума- Мастер настроения- Премия Точь-в-точь- Медаль Радуги- Звезда ТИРУС.NET <p>4. Индивидуальная система поощрения:</p> <ul style="list-style-type: none">- Продвинутый пользователь- Активный блогер- WEB-звезда- Покоритель интеллекта- Почетный пользователь | <p>Закон правды</p> <p>Закон чести</p> <p>Закон заботы</p> <p>Закон добра</p> <p>Закон милосердия</p> <p>Закон свободы</p> <p>Закон сюрпризов</p> <p>Закон окружающего мира</p> <p>Закон поднятой руки</p> <p>Закон ВВВ</p> <p>Закон территории</p> <p>Закон единства</p> <p>Закон ноль-ноль</p> | <p>Цель каждого сайта – проявить себя в каждом из пяти тематических блоков, получая цветные ленточки и специальные премии, получив звание - Звезда ТИРУС.NET .</p> <ul style="list-style-type: none">- диагностика и коррекция- увлечения по интересам- коллективно-творческие дела- психологическая помощь- работа в малых группах- организация разноплановых дел- активное использование средств массовой информации- спортивные и туристические состязания- трудовая деятельность- самоуправление- система поручений – подпрограмма «Активные пользователи» |



ТЕМАТИЧЕСКИЕ БЛОКИ ПРОГРАММЫ

- ▣ **Творческий блок. Красные дни.**

Фантазия. ru

- ▣ **Блок чувств и эмоций. Желтые дни.**

Эмо. ru.

- ▣ **Интеллектуальный блок. Синие дни.**

Интел. ru.

- ▣ **Блок здоровья. Оранжевые дни.**

Здоров.ru.

- ▣ **Блок экологии. Зеленые дни.**

Эко.ru.



Творческий блок. Фантазия. ru

Цель: развитие творческих способностей ребенка, его воображения и фантазии путем реализации различных видов деятельности – креативной, коммуникативной, спортивной, интеллектуальной.

Идея блока:

Мир фантазий, фантазеров и фантастических открытий и идей. Каждый ребенок задает сотни вопросов взрослым и себе – Что? Как? Зачем? и Почему? Но порой взрослые даже не пытаются дать на них ответ.

Известный детский писатель К.И. Чуковский говорил: «Мы все к двадцатилетнему возрасту были бы великими химиками, математиками, ботаниками, зоологами, если бы детское жгучее любопытство ко всему окружающему не ослабевало в нас по мере накопления первоначальных, необходимейших для нашего существования знаний.»

Следовательно, задачей блока является не только вовлечение ребенка в деятельность, но и развитие любознательности, интереса ко всему, что его окружает.

Предполагаемые основные мероприятия:

«Кто вытирает пыль со звезд?» — нетрадиционный кинофестиваль.

Все слоны – они с Луны? – «День малиновых СЛОНов» - день наоборот на основе сюжетно-ролевой игры.

С кем водятся волшебники? – Большая игра -квест.

«Вернисаж летних Фантазий»- Арт-проект

Квартирный вопрос

Блок чувств и эмоций. Эмо. ru.

Цель: развитие сенсорного восприятия, наблюдательности и воображения.

Идея блока: Заглянув в свой собственный внутренний мир, мы понимаем, что большое место в нем занимают наши чувства и эмоции. Доказано, правда не наукой, что человек обладает не шестью чувствами – зрением, слухом, осязанием, обонянием, вкусом - а большим колоритом чувств.

Основные мероприятия:

Прикоснись к Лету- «В игре чувств» – вожатские сюрпризы, раскрывающие тематику программы.

Вдохни Лето- «Его Высочество Аромагия» – кругосветка

Прислушайся к Лету -«Еврослышание»-конкурсная программа

«Ты видишь ЭТО?» – игра-квест.

Посмотри на это Лето - «Да здравствует Глазария!» – творческие викторины, конкурсы, посвященные глазам и зрению.

«Попробуй лето» –Конкурсная шоу-программа

Почувствуй Лето - Путешествие в Давно-не-Скоро – ролевая игра.

Фотоконкурс «Лучшее фото любимого места в лагере»

Интеллектуальный блок. Интел. Ру.

Цель: расширить возможности ребенка развития собственного интеллекта.

Идея блока:

Основным фактором выделения человека из мира животных является высокое развитие головного мозга. Но сегодня не всегда в школе и дома уделяется достаточно внимания развитию памяти и логики, речи и мышления, кругозора и наблюдательности. Все в детстве любили собирать мозаику и строить дома, разгадывать загадки из спичек и искать на картинках десять отличий. Но далеко не всем детям удастся сохранить эту любознательность, терпение и интерес к познанию.

Блок «Интеллект. РазУм» предлагает открыть детям новые «сайты» нашего мозга – «Внимательность.RU», «Фантазия.RU», «Воля.RU», «Логика.RU».

В синие дни дети комплектуют «папку» своих достижений – результаты тестов и рисунков, различные бонусы – в качестве отчета в ходе открытий своих «сайтов».

Основные мероприятия:

«Интел.Марафон» – поуровневая интеллектуальная игра в различной творческой форме.

«Мозголомы» – игра квест

«Виртуальна-Я реальность» – гала-концерт.

«Версиада» - интеллектуальная игра

Блок здоровья. Здоров.ги.

Цель: развитие физической активности, повышение интереса к собственному здоровью и здоровому образу жизни.

Идея блока:

Следующей составляющей собственного «Я» является наше здоровье – пожалуй, самое дорогое, что есть у каждого человека, но не каждый взрослый, а уж тем более ребенок задумывается о состоянии своего здоровья, о своем образе жизни. Сохранить здоровье следующего поколения – это актуальная проблема не только для всей страны, для всей нации, но и, в первую очередь для каждого из нас.

Основные мероприятия:

Каждое утро дети встречают новый день тематической оранжевой зарядкой: «Держи команду!», «Обними воздух!», «Почувствуй ритм!» и т.д.

«Кто вперед?» – игровой ажиотаж

«Не дай себе засохнуть!» - игра - акция

«Дерево здоровья» - игра –диспут

«Большие гонки» - спортивные состязания

«Оранжевый мяч» -Спортивные состязания

«День УО!» - День современной молодежной культуры хип-хопа, включающий такие направления, как брейк-данс, рэп, граффити.

Посещение бассейна

Блок экологии. Эко.гу.

Наряду с обязательным вниманием к экологическим мероприятиям, хотелось бы сделать акцент на **туристском направлении**.

Это направление позволяет в сочетании с физкультурно-оздоровительными мероприятиями создать хорошее, эмоционально-окрашенное настроение у детей, развивать у них такие физические качества, как ловкость, быстрота, выносливость, а коллективные игры – еще и способствуют воспитанию дружбы.

Основные формы проведения:

Турэстафеты;

Игра «Поиски клада»;

Туристская игротека;

Туристские походы, экскурсии.

Уборка спама – уборка территорий

Курсы оказания первой медицинской помощи

Программа «Последний герой»

ПОДПРОГРАММА

« АКТИВНЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ »

- **Цель подпрограммы:** Включение всех участников программы в процесс организации интересной и насыщенной жизни в лагере.
- **Задачи подпрограммы:**
 - - Формирование ответственного отношения к порученному делу;
 - - Развитие новых навыков и умений;
 - - Раскрытие творческого потенциала;
 - - Развитие навыков работы в команде;
- **Идея подпрограммы:**
 - «Активные пользователи» – это система чередующихся поручений для отрядов, которые меняются ежедневно.
 - Качество выполняемого поручения оценивается, в рамках специальной бонусной программы, ежедневно, на утренней линейке.
- **Примерные поручения:**
 - - Киностудия
 - - Зеленый патруль
 - - Желтая пресса
 - - Ночной дозор
 - - Мини аниматоры
 - - Команда «Сюрприз»
 - - Папарацци
 - - Полиция нравов



БОНУСНАЯ ПРОГРАММА

□ **Идея бонусной программы:**

- В игровую программу вводится номинал «тирюлька», который вручается пользователю (ребенку) или сайту(отряду), в случае начисления специальных баллов.
- В случае массового участия или победы, отряду начисляются баллы, которые постоянно отражаются в специальной таблице.
- В конце смены можно на заработанные тирюльки приобрести материальные или нематериальные ценности, которые будут предложены в специальном бонусном прейскуранте.
- Приобретения могут быть индивидуальными, а так же могут суммироваться и выкупаться на весь отряд.

□ **Примерный бонусный прейскурант:**

- Ночная игра – 500
- Фотосессия личная – 150
- Фотосессия отрядная – 650
- Личный аниматор на день – 200
- Аниматор на отряд – 500
- Подарок сюрприз – 700
- Управление лагерем на день – 1000
- Ужин от веб-мастера (вожатого) – 180
- Посиделки у костра – 550
- Суд над вожатыми – 800
- Фейерверк – 1100



РАБОТА КРУЖКОВ

- «АРТ-ИДЕЯ» (квиллинг, скрап-букинг, батик)
- «БЕРЕСТЯНОЕ ЧУДО»
- «ЦИРКОВОЙ»
- «ВДОХНОВЕНИЕ»
(хореография)
- «ВОЛШЕБНОЕ КОЛЕСО»



А ЕЩЁ...

- ▣ **Поездки в бассейн**
- ▣ **Посещение планетария**
- ▣ **Выезды в музей**
- ▣ **У нас в гостях музей
военной техники**
- ▣ **Игра в страйкбол**



ТРАДИЦИОННО

- ▣ Межлагерный фестиваль «Дети лета»
- ▣ Межлагерная спартакиада
- ▣ Проект «Танцы с вожатыми»
- ▣ Проект «Голос Тируса»
- ▣ Выборы президента лагеря
- ▣ Проект «Тирус-фишка»
- ▣ Кулинарные поединки
- ▣ Аэрофорум
- ▣ День самоуправления
- ▣ Акция «Свеча памяти»



ВПЕРВЫЕ

- ▣ Открытие киностудии «Тирус-фильм»
- ▣ Закладка аллеи «звезд» Тируса
- ▣ Булгаковский БАЛ
- ▣ Родительский день в новом формате



ТИПУС

