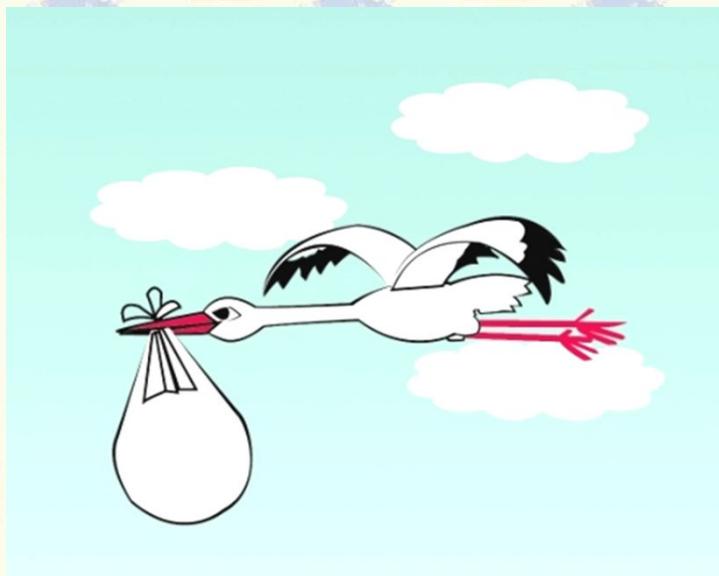
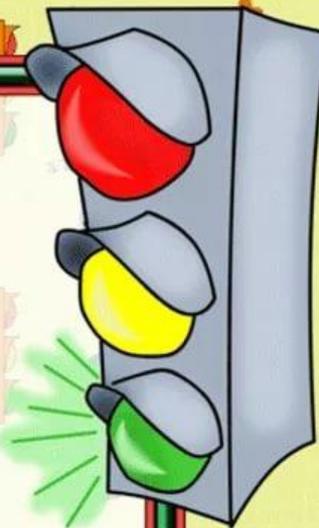




Октябрьская
библиотека №2

Клуб молодой семьи
«Аистёнок»





Познавательная игра

«Красный,
желтый,
зелёный!»



Цели: : формирование у
молодых семей клуба
«Аистёнок» навыков
безопасного поведения
на дороге.



Светофор – надёжный наш помощник



Красный свет – будь осторожным

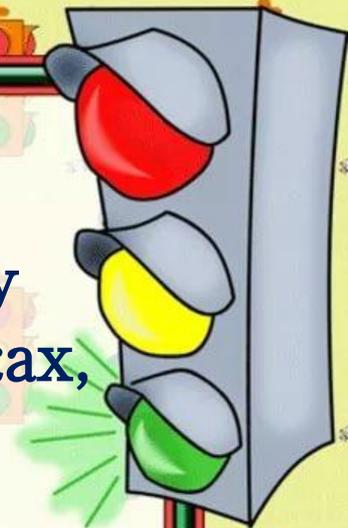
Желтый свет – подожди немножко

Зеленый свет – в путь пускаться можно!



Задачи:

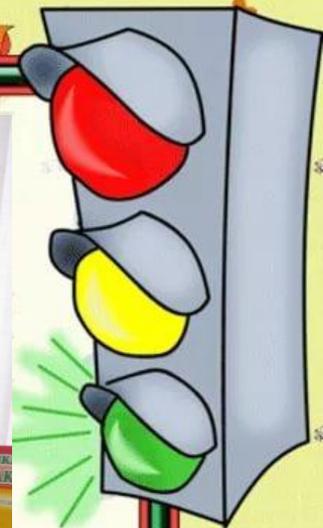
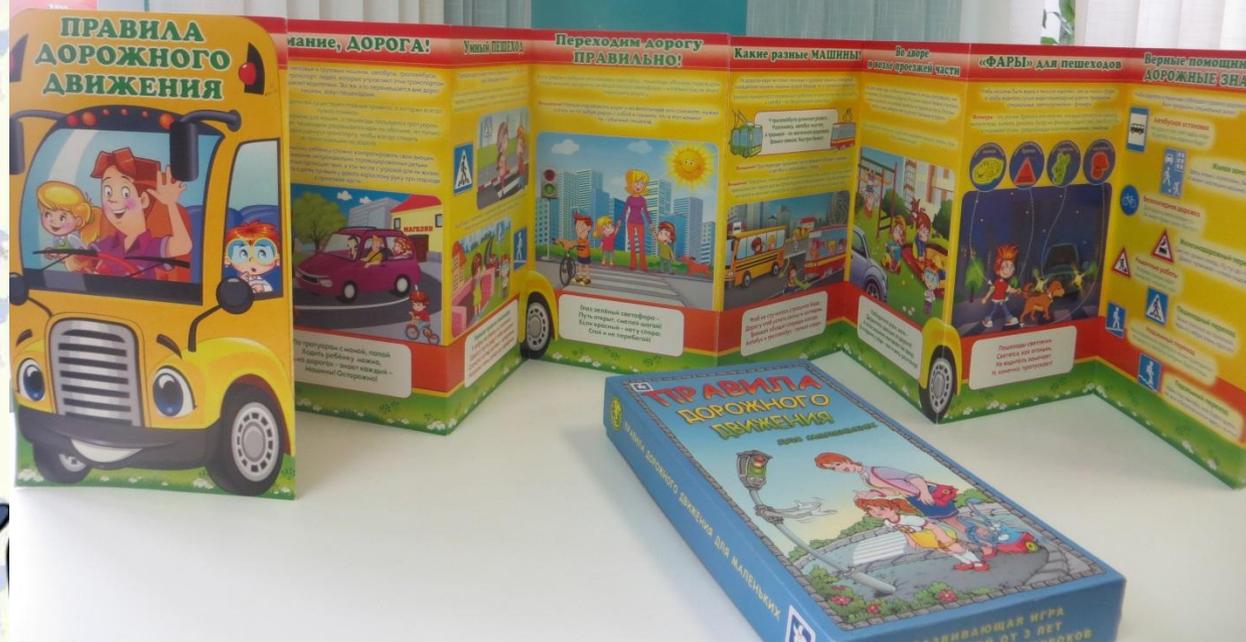
1. Уточнить и закрепить знания у молодых семей о дорожных знаках, о назначении светофора, о его сигналах.
2. Способствовать использованию практических навыков поведения на дороге в игровой деятельности;
3. Поощрять творческую инициативу молодых семей в игровой деятельности
4. Воспитывать дружеские взаимоотношения молодых семей в процессе игровой деятельности.



Подготовка мероприятия:

Обсуждение в клубе, выбор формы проведения мероприятия, разработка сценария проведения мероприятия, подготовка слайдовой презентации, подготовка используемых материалов для мероприятия.





План проведения мероприятия:

1. Изучение правил безопасного поведения на дороге.

Изучение светофора и дорожных знаков.



2. Изучение карточек с изображением дорожных знаков. Каждая семья рассказала об одном из дорожных знаков.



3. Играем в настольную игру

«Найди дорожный знак»

В ходе игры нужно было правильно подобрать знак к дорожной ситуации



4. Подвижные игры

Командная игра

«Цветные автомобили»

В ходе игры водитель каждой из двух команд перевозит своих пассажиров на другую сторону зала. Выигрывает тот, кто быстрее доведет всех своих пассажиров, не сбив при этом кегли. Игра повторяется несколько раз. Водители меняются.



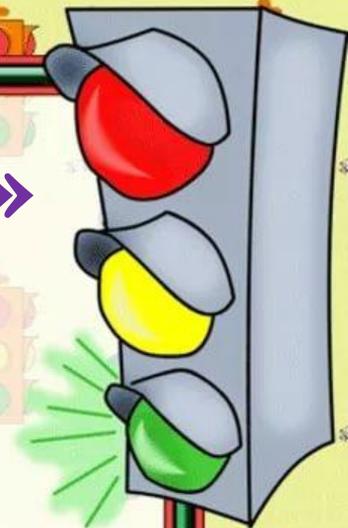
Подвижная игра «Красный, зеленый, – на старт!»

В ходе игры ребята и родители двух разных команд бегут наперегонки, подбивая шарик рукой, обходят свой столбик, возвращаются до линии старта, передавая шарик следующему. За лопнувший шарик команда получает штрафное очко. Побеждает самая быстрая команда.



Игра «Ловкий пешеход»

«Пешеходы» по очереди переходят улицу. Перейти – означает на ходу попасть мячом в зеленый глазок светофора. Попал в «красный» – не пересек улицу, выбываешь из игры. Попал в желтый – можешь бросить мяч еще раз.



Игра

«Где мы были мы не скажем,
на чем ехали, покажем!»

Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать.

(У нас одна из команд изображала троллей бус, вторая – вертолёт). Представление проходит без комментариев. Команда соперника отгадывает задуманное.



Игра «Светофор»

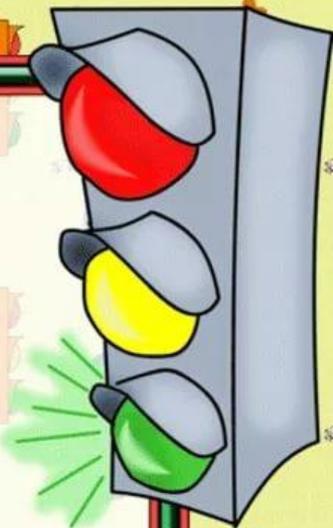
Ход игры: Водящий становится спиной к остальным и называет любой цвет. Игроки ищут этот цвет в своей одежде. Если названный цвет есть, то игрок спокойно переходит дорогу. Если же нужного цвета нет – то перебегает дорожку так, чтобы водящий его не поймал.



Игра «Мяч в корзину»

В 2—3 шагах от игроков ставят 3 корзины: красного, желтого, зеленого цветов. По команде ведущего нужно: красный мяч бросить в красную корзину, желтый — в желтую, зеленый — в зеленую. Ведущий может несколько раз подряд называть один и тот же цвет или после красного назвать зеленый и т.д.

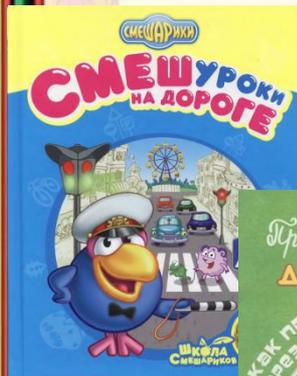
(У нас не было корзинок разного цвета и мы просто кидали мячики с разного расстояния. Попасть было очень трудно).



А еще каждая семья создала страницу книжки-малышки с картинкой и с описанием в стихотворной форме ситуации на дороге.



Мероприятие завершилось мини-
обзором книг и просмотром
мультфильма
«Дядя Стёпа милиционер».





Спасибо за внимание!

Руководитель клуба «Аистёнок» –
Борзенкова Татьяна Леонидовна.