

Формы представления информации.

- **ВЫЯСНИТЬ, ОТ ЧЕГО ЗАВИСИТ ВЫБОР СПОСОБА КОДИРОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ;**
- **УЗНАТЬ, КАКИЕ СУЩЕСТВУЮТ ОСНОВНЫЕ СПОСОБЫ КОДИРОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ;**
- **УЗНАТЬ, ЧТО ЯВЛЯЕТСЯ ГРАФИЧЕСКИМИ СПОСОБАМИ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ;**
- **ОСВОИТЬ ОДИН ИЗ УДОБНЫХ СПОСОБОВ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ.**

А Б В Г Д Е Ё

Ж З И Й К Л

М Н О П Р С Т

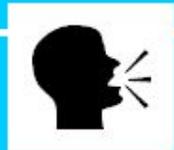
У Ф Х Ц Ч Ш

Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я



ФОРМЫ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ

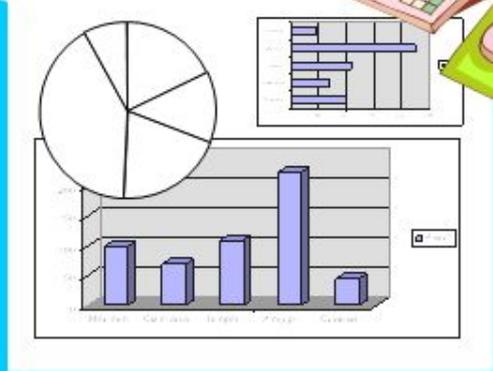
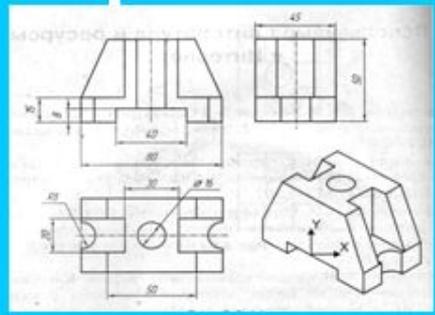
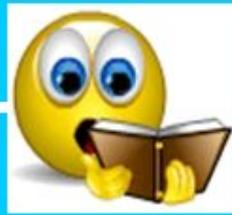
Язык – это знаковый способ представления информации



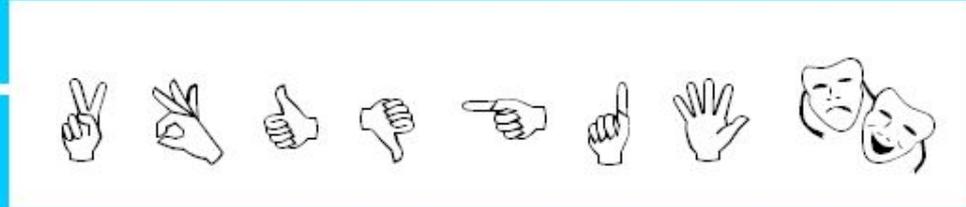
Естественные ЯЗЫКИ

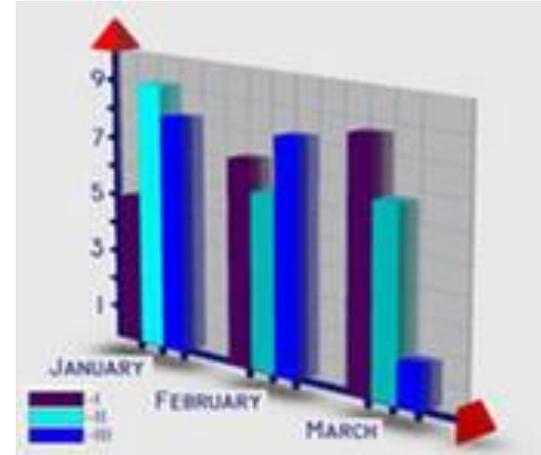
Формальные ЯЗЫКИ

Графическая форма представления информации

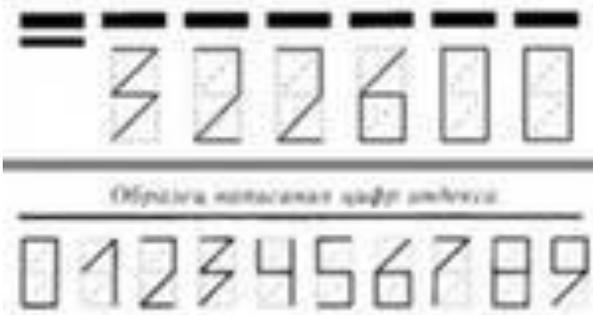
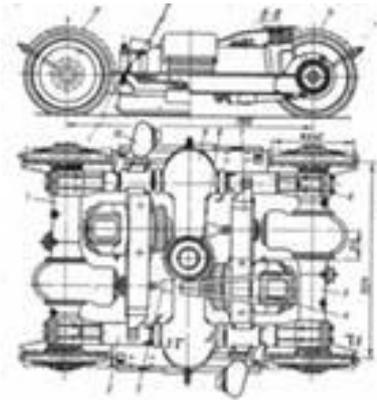


Мимика и жесты





$$(5+458)/n$$



С2К1 → Понимание смысла фрагмента текста

1. Умение определить основную мысль исходного текста, в результате чего отклонение от ответа на вопрос
2. Несформированность важного коммуникативного умения – умения создавать собственное сжатое высказывание на заданную тему

на основе прочитанного текста.

Головоломка. Каждой букве алфавита поставлена в соответствие пара чисел: первое число – номер столбца, а второе – номер строки следующей кодовой таблицы:

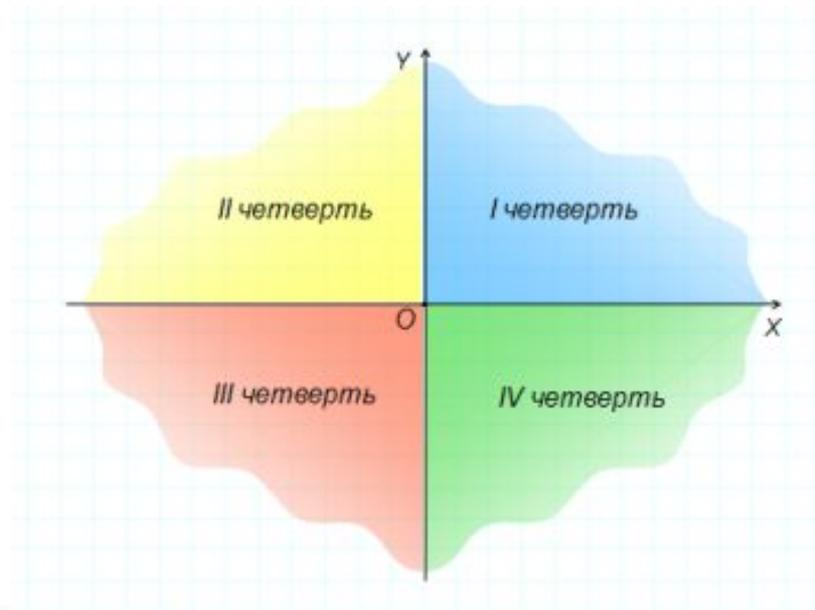
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	к	л	м	н	о	ь	ъ	ы	э	ю	я
2	п	р	с	т	у	ф	х	ч	ц	ш	щ
3	а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й

Пользуясь данной таблицей, расшифруйте головоломку: (3,1), (6,3), (4,2), (5,1), (5,3)
(1,1), (5,1), (5,1), (2,2), (5,3), (10,3), (4,1), (1,3), (4,2)

МЕТОД

КООРДИНАТ

«Формы представления информации. Метод координат»





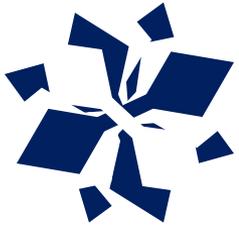
Рене Декарт
(1596 – 1650)

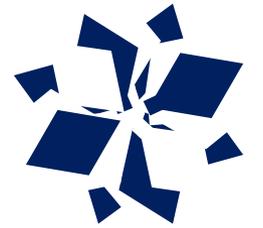
французский математик, физик, физиолог и философ, создатель знаменитого метода координат, сторонник аналитического метода в математике, механизма в физике. В истории математики Рене Декарт занимает видное место.

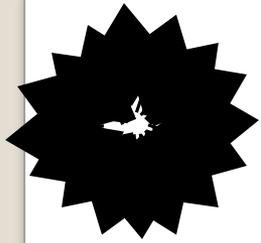
Именно он сыграл решающую роль в становлении современной алгебры тем, что ввел буквенные символы, обозначил буквами латинского алфавита (x, y, z ...) переменные величины, заложил основы теории уравнений.

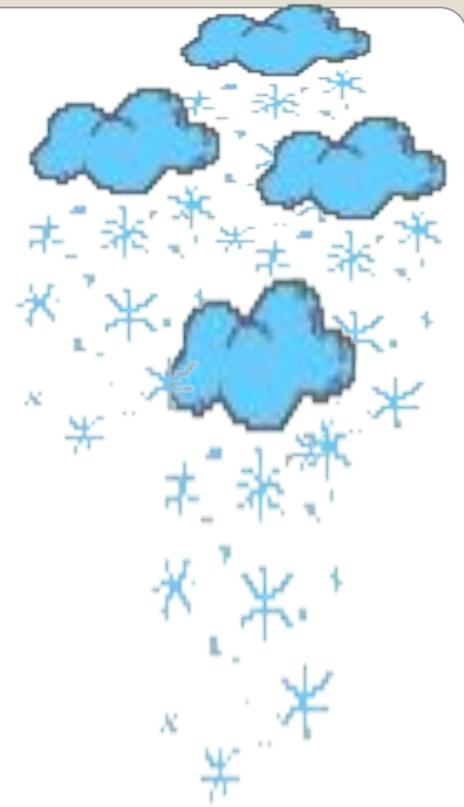
Физминутка

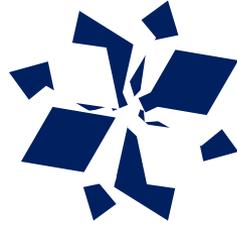
«ЛОВИ СНЕЖИНКУ!»













***Береги зрение!
Работая на
компьютере помни:
через каждые 15
минут необходимо
сделать физминутку
для глаз!***

**"Морской
бой"**

<http://www.morboy.ru/play.php>

Подведение итогов урока.

1. Основные способы представления (кодирования) информации: графический, числовой, символьный.

2. Чтобы связать числа и точки применяют МЕТОД КООРДИНАТ.

3. В соответствие точке на плоскости ставят два числа. Они называются координатами точки.

	1	2	3	4	5	6
А	Мол	Гла	Оди	ц.У	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	РА!	алу	йца	цаф	Ты -	чше.
Г	едл	нза	оде	гон	оро	вно

Восстанови текст

В5, А1, Г3, А4, В1

Рефлексия



- Если ты правильно ответил на все вопросы и верно выполнил упражнения, ты отлично понял материал. Оформи домашнее задание в тетради. №34 стр. 32 -37(рабочая тетрадь)
- Если отвечая на вопросы и выполняя задание у тебя возникли затруднения, ты недостаточно хорошо усвоил новый материал. Ты можешь вернуться к его изучению, ознакомься с § 1.7 и § 1.8 (учебник: Л.Л. Босова, Информатика и ИКТ, 5 класс). После этого выполни домашнее задание в учебнике на стр. 34, №6, оформи решение в тетради.

Домашнее задание