

Клавиатура



Курмалиева Екатерина
Николаевна
Учитель информатики
МБОУ «Тулугановская
СОШ»

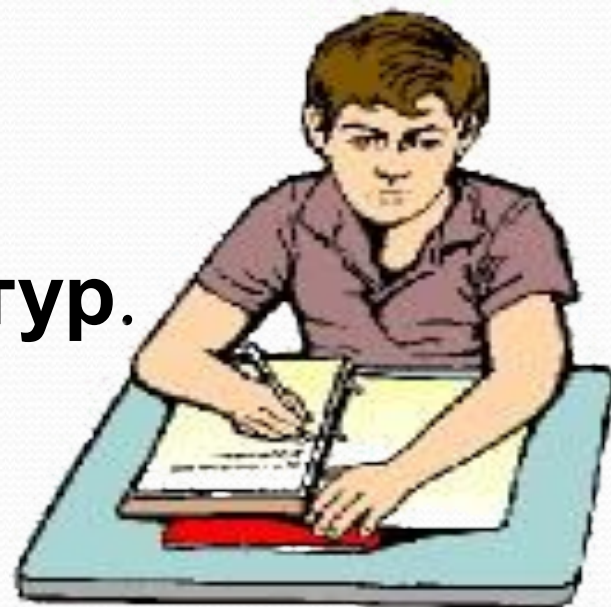
Цель работы

1. Продолжить знакомство с устройством ввода информации - клавиатурой
2. Сформировать основные понятия о навыках работы с клавиатурой
3. Выяснить назначение клавиш
4. Узнать о «горячих» клавишах



Содержание:

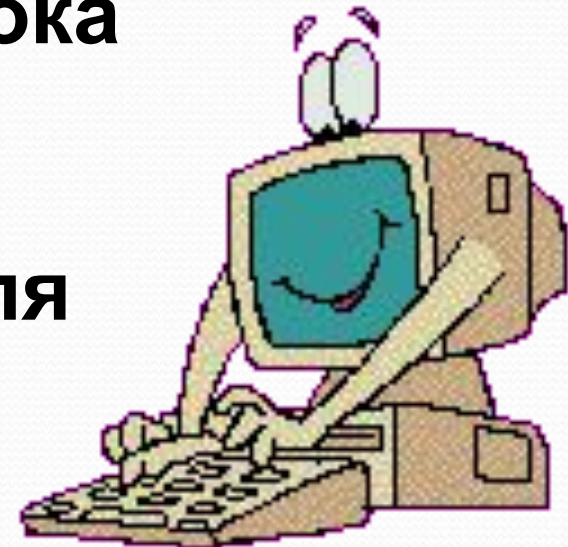
1. знакомство с клавиатурой,
2. функции клавиш,
3. настройка клавиатуры,
4. разновидности клавиатур.



Клавиатура

это одновременно и устройство ввода информации, и устройство



- **Клавиатура предназначена для ввода в компьютер информации от пользователя.**
- **Печать на клавиатуре - это пока что основной способ ввода алфавитно-цифровой информации от пользователя в компьютер.**
- **Кроме этого клавиатура**



Настройка клавиатуры

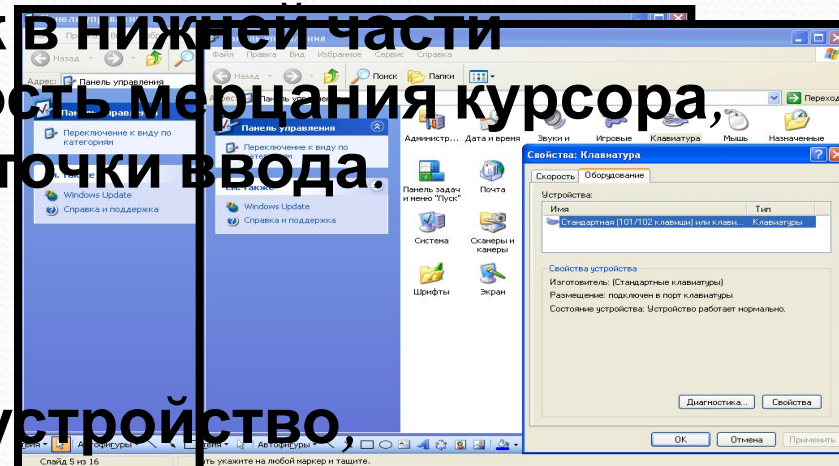
Для настройки клавиатуры служит

одноименный пункт 

в Меню  Панель управления 

В окне настройки имеется две вкладки: **Скорость и Оборудование**

- ▣ **Первая из них позволяет регулировать:**
 - скорость повтора символа при нажатой клавише,
 - передвижение с помощью мыши ползунка в верхней части окна регулирует интервал перед началом повтора символов; а центрального ползунка - повторов символов при нажатой клавише, третий ползунок в нижней части вкладки регулирует скорость мерцания курсора, отмечающего положение точки ввода.
- ▣ **Вторая позволяет:**
 - установить язык,
 - посмотреть как работает устройство,



Клавиши делят на четыре группы:

- 1) **алфавитно-цифровые и знаковые клавиши** (пробел, цифры 0-9, латинские буквы A,Z, символы кириллицы А-Я, знаки пунктуации, служебные символы «+», «-», «/»);
- 2) **функциональные клавиши**: *F1, F2, ..., F12*;
- 3) **служебные клавиши**: *Enter, Esc, Tab* , стрелки управления курсором *Left, Up, Down* и *Right, PageDn, PageUp, Home, End*;
- 4) **Цифровой блок.**



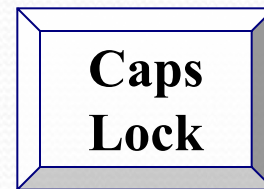
Функции клавиш

- С помощью первой группы клавиш вводят тексты и числа, с помощью F1- F2 заставляют выполнять те или иные *функции*, а с третьей группы – *передают некие управляющие воздействия на машину в целом (перемещение курсора и кадров, завершение работы программ)*. В зависимости от выполняемой программы, почти любая клавиша может исполнять и функциональные, и служебные обязанности, а также может блокироваться программой. Поэтому в описании каждого программного продукта обязательно имеется раздел функций клавиатуры.



Работа с клавиатурой

- Некоторые клавиши исполняют роль двоичных переключателей:



нажатие клавиш включает ту или иную функцию, а повторное нажатие – выключение функции (подобно включению-выключению лампы)



Алфавитно-цифровые символы

Алфавитно-цифровое поле клавиш – для ввода прописных и строчных букв, цифр, различных знаков и других символов.

Часто это поле называют полем печати. Клавиши этого поля выделены светло-серым цветом.



Цифры



- Цифры от 0 до 9 воспроизводятся на нижнем регистре, независимо от положения переключателя алфавита.



Цифровой блок.

Этот блок клавиш используется для двух целей. В режиме блокировки цифр (режим «*Num Lock*») этот блок удобен для ввода числовой информации и знаков арифметических действий. В этом режиме при нажатии на белые клавиши из этого блока вводятся цифры от 0 до 9 и точка.

А если режим блокировки цифр (режим «*Num Lock*») отключён, то эти клавиши дублируют клавиши управления курсором, а также клавиши **Insert** и **Delete**.

Включение и выключение режима

Перемещение курсора



Up

Right



Стрелки управления курсором по-английски называются *Left* (Влево), *Up* (Вверх), *Down* (Вниз) и *Right* (Вправо).

Графические обозначения имеют клавиши

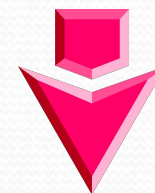


Down

{Tab} | ←, *{Shift}* ↑, *{Backspace}* ←,
{Enter} | →, **на некоторых**



Left



Функции некоторых служебных клавиш

- *Enter* Сигнал о завершении ввода. Выбор пункта меню. Нажатие кнопки ОК.
- *Esc* Удаление информации из командной строки *MS-DOS*. Завершение программы. Сигнал на отмену операции или возврат назад в цепочке операций. Нажатие кнопки Отмена.
- *F1* Вывод на экран подсказки.
- *Home* Перевод курсора к началу строки.
- *End* Перевод курсора к концу строки.
- *Ins* Переключение режима *вставки* и *замещения* при вводе информации в текстовых редакторах и редакторах баз данных.
- *Del* Удаление символа, под которым находится курсор.



Windows клавиши

Эти клавиши можно разделить на три группы:

1. **Клавиши управления питанием**
[включение/выключение ПК (*Power*), перевода компьютера в «спящий» режим (*Sleep*) и выхода из него (*Wake*)].
2. **Клавиши для управления программами Интернет**
(открыть браузер, запустить программу электронной почты).
3. **Мультимедиа-клавиши** (запуск воспроизведения компакт-диска, клавиши перехода между песнями, изменение громкостьюю).



Разновидности клавиатур

В компьютерном мире существует много разных видов клавиатур:

- 1. Встроенная клавиатура**
- 2. Геймерская клавиатура**
- 3. *MIDI* - клавиатура**
- 4. Мультимедийная клавиатура**



Встроенная клавиатура

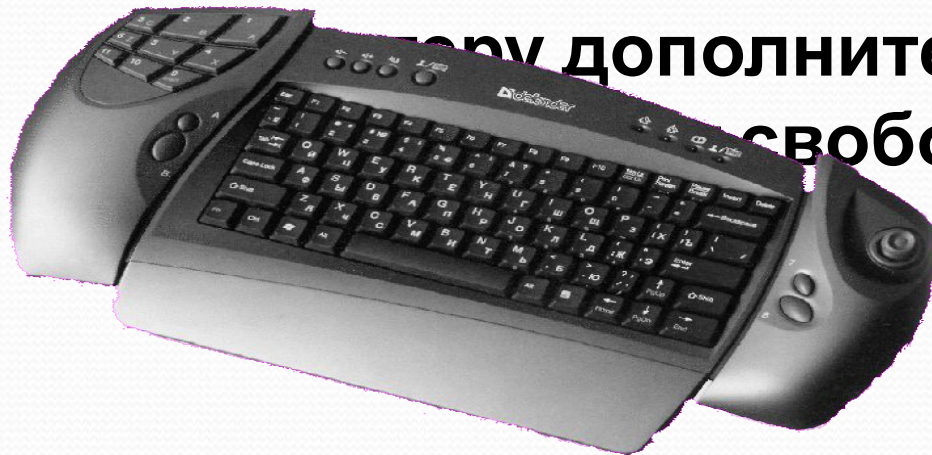
- Компьютеры выпускаются и в портативном варианте – в «наколенном» (лэптоп) или «блокнотном» (ноутбук) исполнении. Здесь системный блок, монитор и клавиатура заключены в один корпус: системный блок с клавиатурой, а монитор с крышкой к клавиатуре.



Геймерская клавиатура

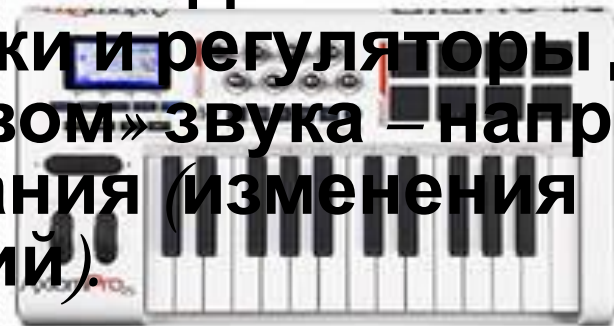
В центре у неё привычный набор клавиш, а по бокам – набор дополнительных кнопок и джойстик с короткой ручкой.

Клавиатурная составляющая подключается через модный *PS/2*-разъём, тогда как тачпад присоединяется к компьютеру дополнительным кабелем и к свободному Сом-Порта.



MIDI-КЛАВИАТУРА

Собственно клавиатура – упрощённая копия фортепианной, с привычными чёрными и белыми клавишами. Средства управления инструментами, которые позволят вам переключить вашу клавиатуру в режим имитации любого из имеющихся в арсенале вашей звуковой карты инструментов. Кроме того, на панели многих клавиатур вы найдёте всевозможные кнопки и регуляторы для управления «качеством» звука – например для транспортирования (изменения тональности мелодий).



Мультимедийная клавиатура

В качестве доказательства «крутизны» обладателя такие клавиатуры просто незаменимы. В работе же, как показывает практика, лишние клавиши могут только запутать пользователя, но никак не облегчить его жизнь. А как часто новички по ошибке нажимают кнопку *POWER*, расположенную, как на грех, рядом с основными функциональными клавишами

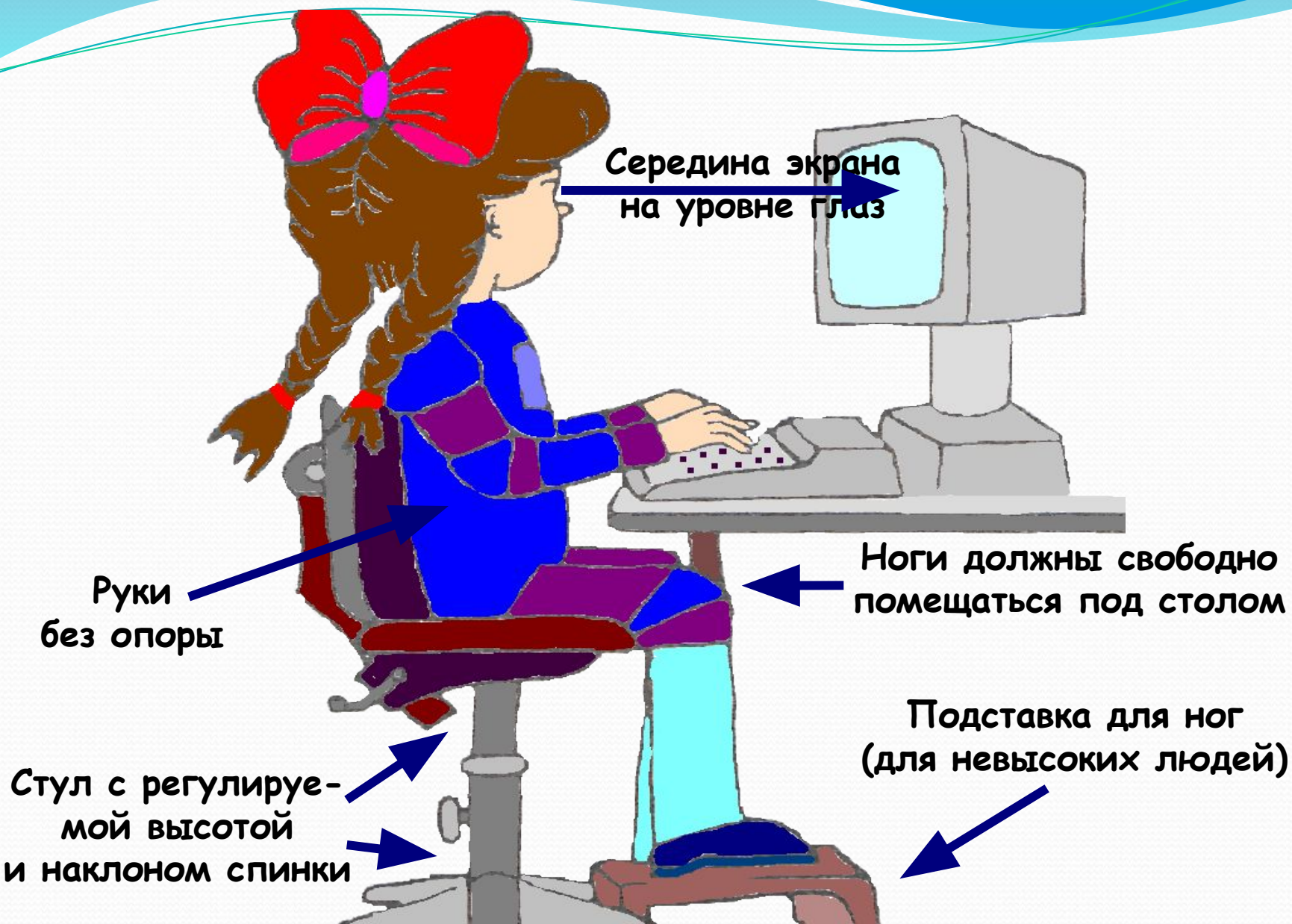


Размещение клавиш



Правила работы на клавиатуре

- Применяйте удар-толчок – четкий, отрывистый и легкий прыжок пальца к клавише без малейшего прижатия. При тяжелых, прижатых ударах по клавишам может развиваться заболевание суставов пальцев.
- Удар по всем клавишам компьютера, независимо от их расположения должен быть равномерным и одинаковой силы.
- При ударах по клавишам неосновной позиции палец должен возвращаться на свое место.
- При ударе по клавише пальцы не должны прогибаться, а неучаствующие пальцы подниматься со своих мест.



Библиография



1. **Макарова Н.В. Информатика. 7-9 класс. Базовый курс. Теория. /Под ред.– СПб.:,2001.**
2. **Симонович С.В.. Компьютер в вашей школе.- М.:**
3. **Шафрин Ю.А. Информационные технологии: В 2 ч. Ч 1: Основы информатики и информационных технологий. – М.: Лаборатория Базовых знаний, 2000. – 320 с.**
4. **Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователя. Краткий курс. – М.: ИНФРА – М, 2000. – 480 с.**
5. **Леонтьев В.П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2003. – 5-е издание М.: ОЛМА – ПРЕСС, 2003. – 957с.**