

# Бизнес-идея

Вид

предпринимательств

а:

производственный



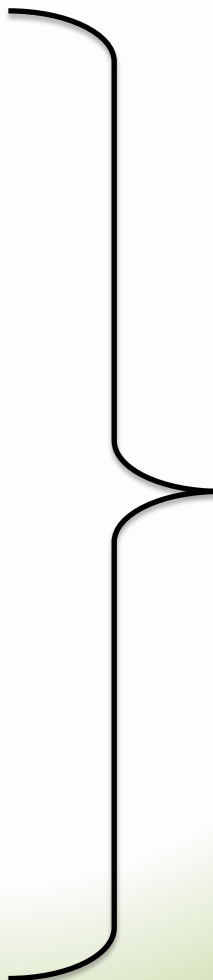
Ремесленническая  
деятельность

Суть идеи:

Создание  
атрибутики  
различных  
фэндомов и  
вымышленных  
вселенных

# Целевая аудитория

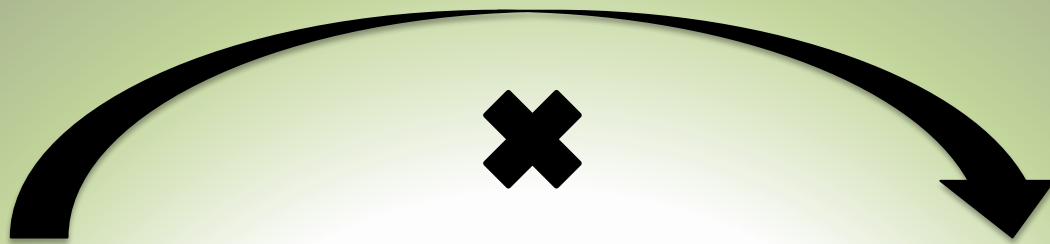
- Косплейщики — люди, переодевающиеся в костюмы известных персонажей;
- Киноманы — страстно увлечённые киноискусством;
- Геймеры — играющие в видеоигры или увлекающиеся ими;
- Гики — чрезвычайно увлечённые какими-либо фэндомами



Фанаты  
медиафранш  
из или  
поклонники  
фэндомов







Для людей  
с уровнем  
достатка:

- Низким
- Средним
- Высоким

Варианты  
реализации

:

- Продажа  
готового  
ассортимент  
а
- Создание на  
заказ

# Авторские права: сотрудничество



**UBISOFT™**



# Возможный вариант развития предпринимательской

## деятельности:

1. Самостоятельный пошив одежды (после предварительного обучения) и её продажа
2. Наём работников для повышения производительности труда
3. Увеличение ассортимента товаров (от одежды до украшений, обуви и т.д.)
4. Укрупнение производства или включение каких-либо услуг, связанных с медиафраншизами



# Предполагаемое начало:

1. Накопление денежных средств, достаточных для закупки тканей и необходимых инструментов
2. Обучение (самостоятельно или по курсам) шитью и иному ремесленничеству
3. Создание первой партии продукции
4. Создание сайта (вероятно с поддержкой английского языка и на международной платформе) с ассортиментом товаров и распространение рекламы
5. Реализация товара путём почтовых отправок

# Приблизительные ожидания от программы «Ты — предприниматель»: приобретение

- Базовых навыков в сфере предпринимательства
- Умения создавать и распространять качественную рекламу о своём проекте
- Знаний о правовых аспектах предпринимательской деятельности