

# ОСНОВЫ HTML И CSS

## Ссылки и иллюстрации

# Ссылки и иллюстрации:

- Механизмы адресации на ресурсы в Internet. Реализация механизма в языке HTML
- Создание гиперссылок с помощью элемента A и его атрибутов. Типы ссылок
- Размещение иллюстрации на web-странице. Типы файлов иллюстраций. Элемент IMG и его атрибуты
- Распределение иллюстраций по страницам сайта: приемы и советы



# Лабораторная работа



- Создание и использование якорей

**1**

Откройте файл lab-2-1.html

**2**

Создайте оглавление (строки в блоке div). С каждого пункта осуществляется переход к нужной статье (начинается с заголовка h3)

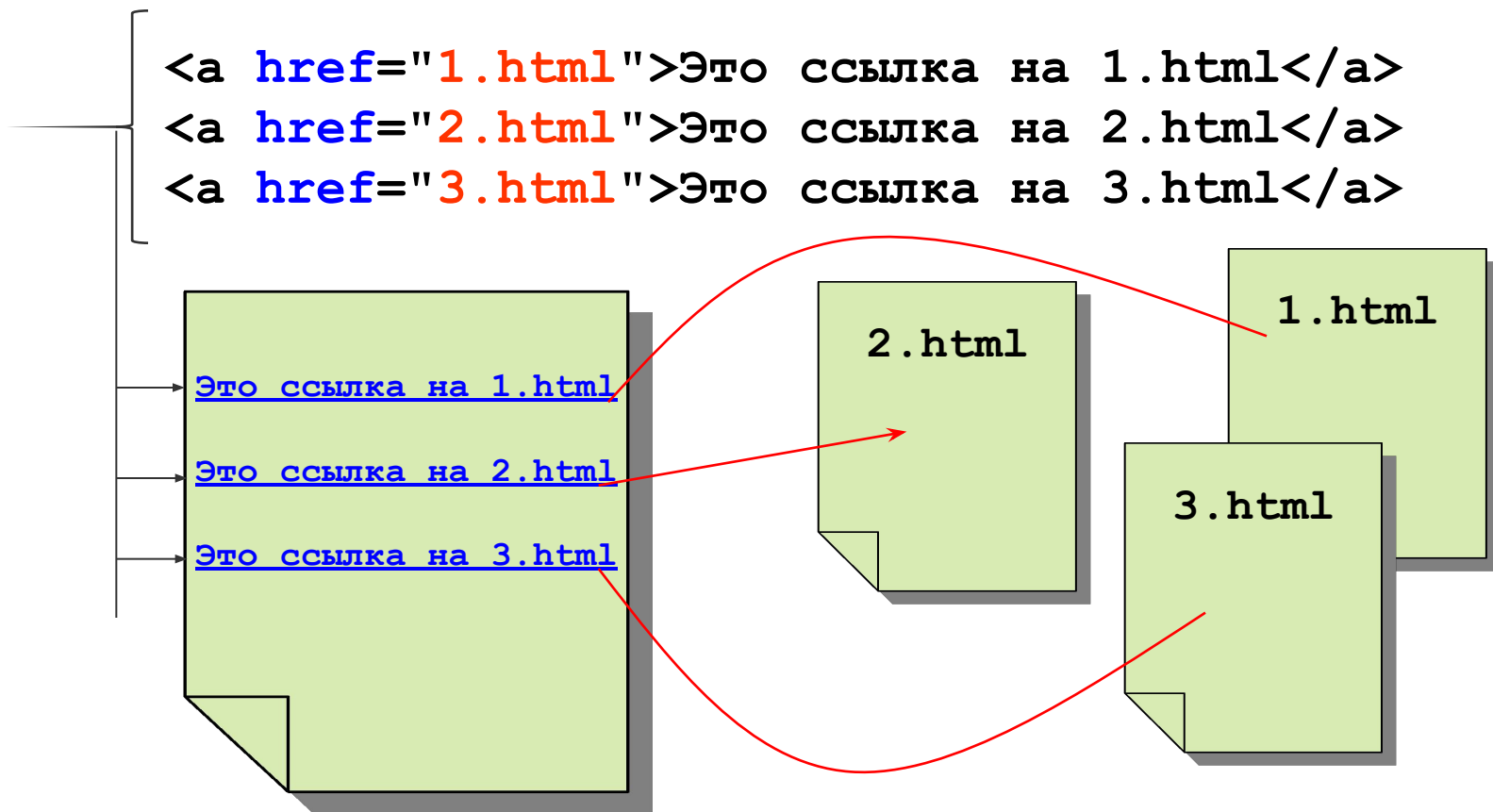
# Переход к другому документу

... `<a href="имя_файла">текст</a>` ...

`<a href="1.html">Это ссылка на 1.html</a>`

`<a href="2.html">Это ссылка на 2.html</a>`

`<a href="3.html">Это ссылка на 3.html</a>`



# Лабораторная работа

- Создание и использование гиперссылок



**1** Откройте файл `index.html`

**2** Оформите меню (строки в блоке `div`) в виде гиперссылок на файлы, соответствующие названиям пунктов меню

**3** Список файлов:  
`centernews.html`  
`certificat.html`  
`events.html`  
`test.html`  
`distance.html`

**4** Из всех файлов сделайте гиперссылки на файл `index.html`

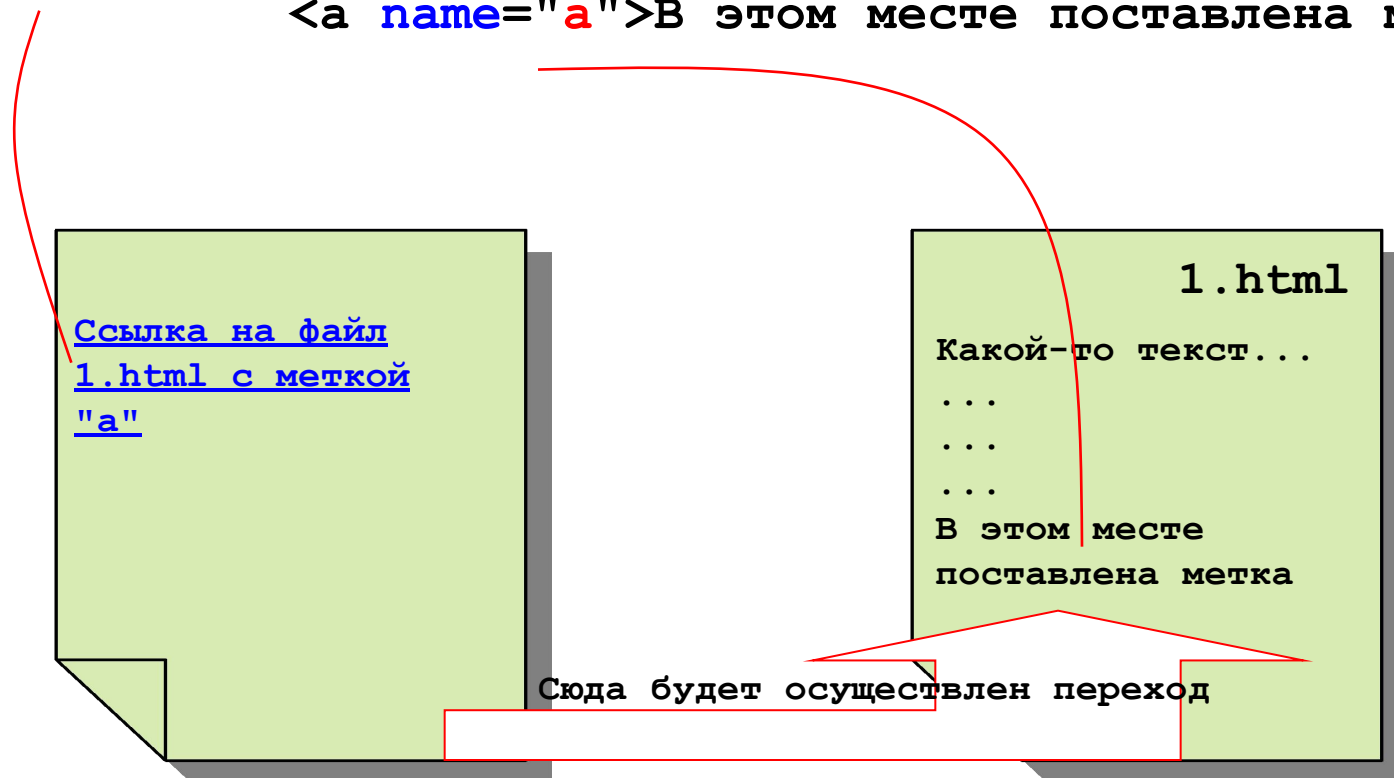
# Переход к другому документу с меткой

```
<a href="имя_файла#метка">текст</a>
```

```
<a href="sample.html#abc">Пример</a>
```

```
<a href="1.html#a">Ссылка на файл 1.html с меткой "a"</a>
```

```
<a name="a">В этом месте поставлена метка</a>
```



# Лабораторная работа

- Создание и использование гиперссылок и якорей



**1**

В любом файле, например, в `index.html` сделайте одну-две гиперссылки на файл `lab-2-1.html` с переходом к статье (заголовки `h3`, имеющие якоря).



# Примеры абсолютных ссылок на различные файлы по разным протоколам:

протокол : //имя\_сервера : порт / путь

Ссылка по протоколу HTTP на стартовую страницу сайта:

`<a href="http://site.ru">Пример 1</a>`

Ссылка на HTML файл по протоколу HTTP:

`<a href="http://www.site.ru/page1.html">Пример 2</a>`

Ссылка на PDF файл по протоколу HTTP:

`<a href="http://www.site.ru/doc/part1/sample.pdf">Пример 3</a>`

Ссылка на ZIP файл по протоколу HTTP с указанием порта:

`<a href="http://www.site.ru:81/test.zip">Пример 4</a>`

Ссылка на EXE файл по протоколу FTP:

`<a href="ftp://site.ru/pub/install.exe">Пример 5</a>`

Ссылка на e-mail, при помощи протокола mailto:

`<a href="mailto:name@site.ru">name@site.ru</a>`

# Лабораторная работа

- Создание и использование абсолютных гиперссылок



**1**

Используйте файл `index.html`

**2**

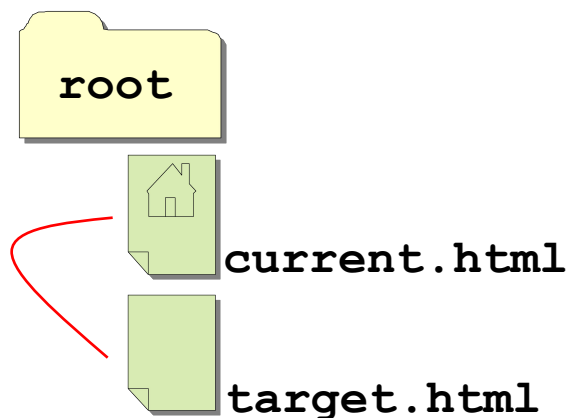
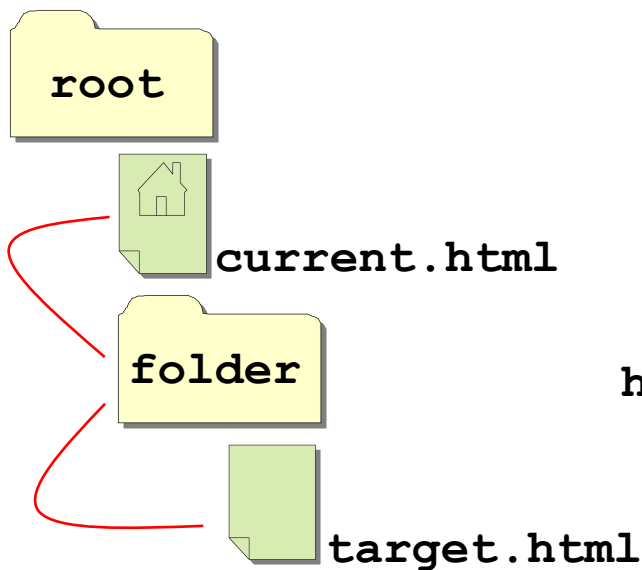
Создайте гиперссылку ведущую на сайт `www.specialist.ru`

**3**

Создайте ссылку, которая позволит пользователю отправить email, используя почтовый клиент по-умолчанию

# Несколько типичных вариантов относительных ссылок

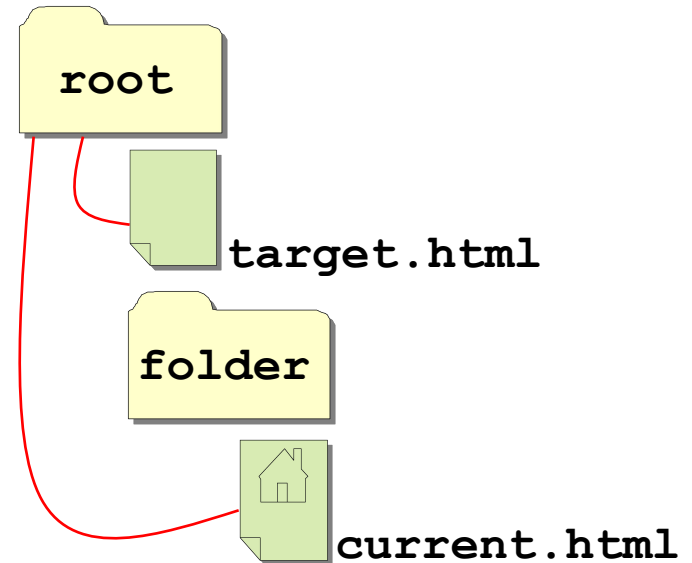
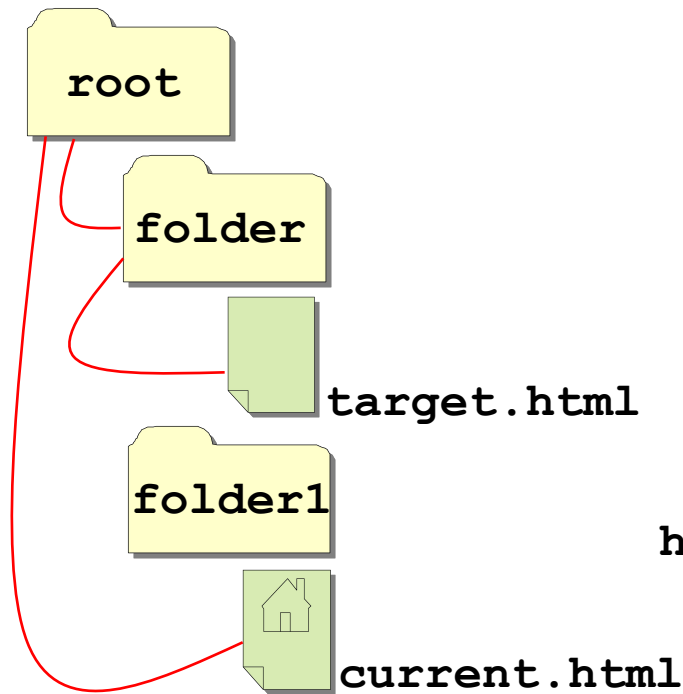
`href="target.html"`



`href="folder/target.html"`

# Несколько типичных вариантов относительных ссылок

`href=" ../target.html "`



`href=" ../folder/target.html "`

# Примеры относительных адресов

```
"info.html"  
"manual/info.html"  
"manual"  
" ../help.html "  
" ../project/first.html "  
" ../../about/contact.html "
```

```
"/" - корень сайта  
"/demo/"  
"/images/pic.gif"
```

```
<head> // В заголовке!  
<base href="http://mysite.ru" >
```

## **public\_html**

### **about**

```
contacts.html  
manual
```

### **demo**

```
index.html  
help.html
```

### **images**

```
pic.gif
```

### **manual**

```
info.html  
test.html
```

### **images**

```
pic.gif
```

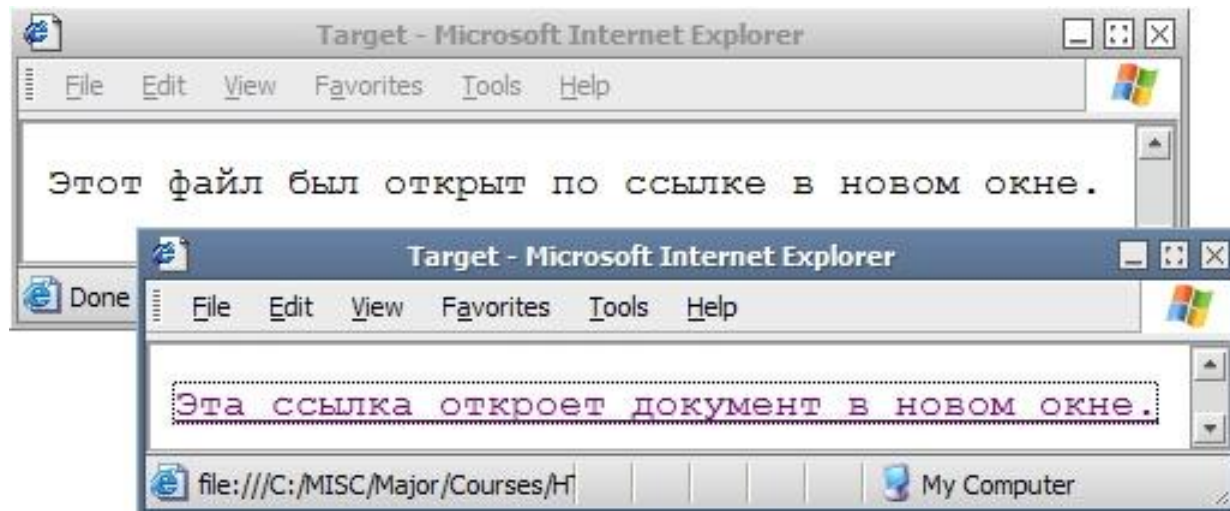
### **project**

```
first.html  
index.html  
info.html
```

# В каком окне открывать ссылку?

```
<a href="file.html" target="_blank">ссылка</a>
```

```
<a href="file2.html" target="abcd">ссылка</a>
```



```
<head>  
  <base target="_blank">  
</head>
```

```
<body>  
<a href="file.html" target="_self">ссылка</a>  
</body>
```

# Цвет ссылок

- цвет неотработанной ссылки (пользователь еще не "кликнул" на ссылке) .
- цвет ссылки после щелчка (пользователь "кликнул" на ссылке; документ, на который указывает ссылка, грузится по сети) .
- цвет отработанной ссылки (пользователь "ходил" по этой ссылке) .

Цвета ссылок по-умолчанию:

**синий** – цвет неотработанной ссылки

**красный** – цвет активной ссылки

**пурпурный** – цвет отработанной ссылки

# Атрибуты, явно задающие цвета ссылок

```
<body bgcolor="white" text="black" link="blue"
  alink="red" vlink="purple">
```

```
<body bgcolor="#ffffff" text="#000000" link="#0000ff"
  alink="#ff0000" vlink="#800080">
```

---

```
<body link="#006600"
  alink="#00e800" vlink="#993300">
```

Атрибуты <body>:

**link** – цвет неотработанной ссылки

**alink** – цвет активной ссылки

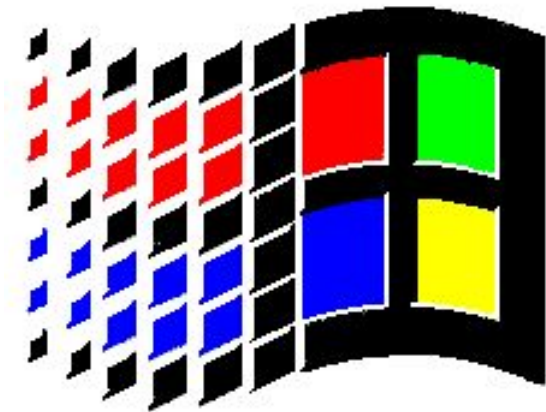
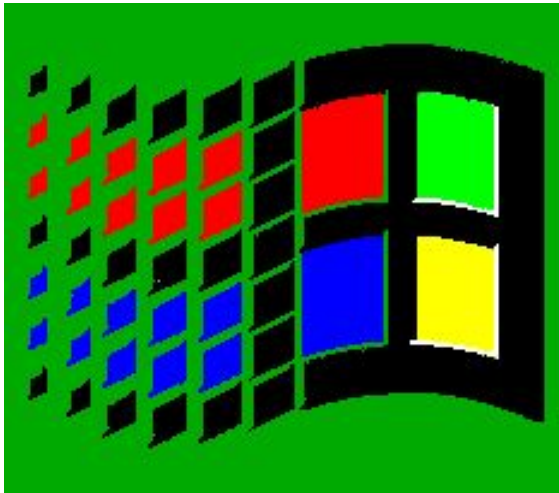
**vlink** – цвет отработанной ссылки



# Формат GIF

GIF-формат имеет три дополнительные возможности:

- Мультипликация
- Прозрачная графика
- Чересстрочная развертка



# Формат JPG

Размер 600x450 пикселей

Качество низкое (Low 5)

Файл - 14 КБ



Качество высокое (High 60)

Файл - 44 КБ



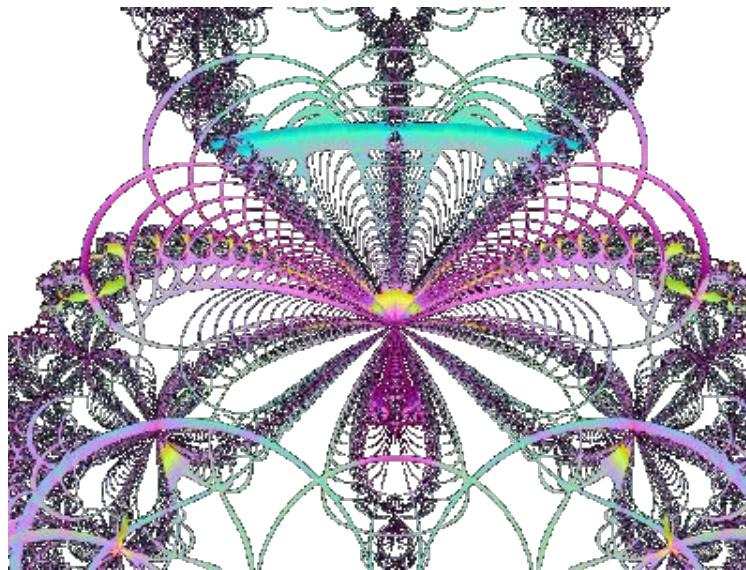
# Формат PNG

**PNG-8 :**

**индексированная цветовая  
палитра .  
поддержка прозрачности .**

**PNG-24 :**

**полноцветный .  
полупрозрачность  
задается альфа-каналом .**



# Как показать файл?

```

```

```

```

```

```

```

```

# Подписываем картинку

```

```



```
<img src=glbus.gif alt="Анимированный глобус">
```

Анимированный глобус

```
<img src=globus.gif alt="Анимированный глобус">
```



Анимированный глобус

```
<img src=glbus.gif title="Анимированный глобус">
```



Анимированный глобус

Какая-то ссылка

Да, и ссылка тоже...

Это ссылка

# Лабораторная работа

## ■ Вставка иллюстраций



**1**

Используйте любой файл, например, `index.html`

**2**

Вставьте изображения `logo.gif` и `sticker1.jpg`

**3**

Подпишите изображения, используя атрибуты `alt` и `title` элемента `img`

**4**

Вставьте изображение `mouslogo.gif`, находящееся в папке `images`

# Картинка как ссылка



```

```

```
<a href="ссылка">
```

```
</a>
```



```
<a href="ссылка">
```

```
 </a>
```

```
<a href="ссылка">
```

```
 </a>
```





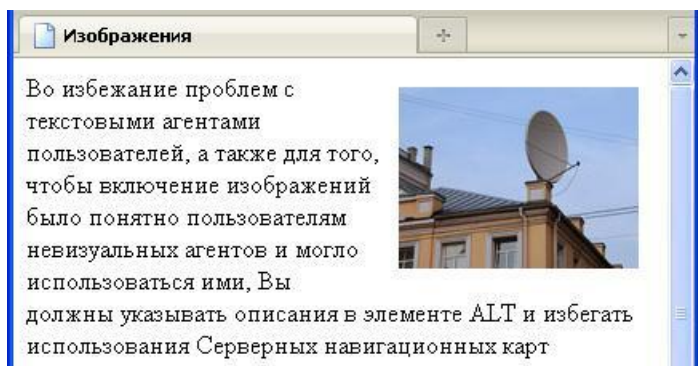
# Задаем размеры и выравниваем картинку

```
<img src=img.gif width="100" height="150">
```

```
<img src=img.gif align="left" hspace="8">
```

**left** - горизонтальное выравнивание изображения по левому краю

**right** - горизонтальное выравнивание изображения по правому краю



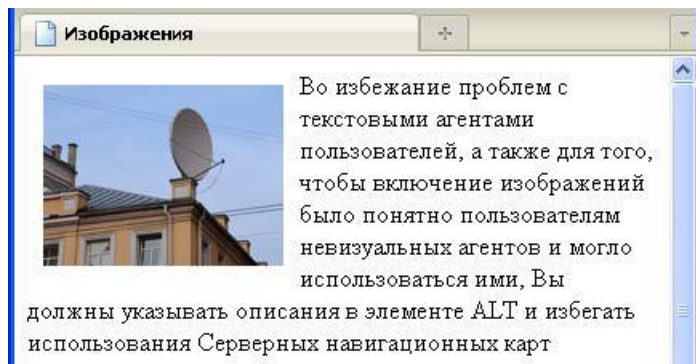
```

```



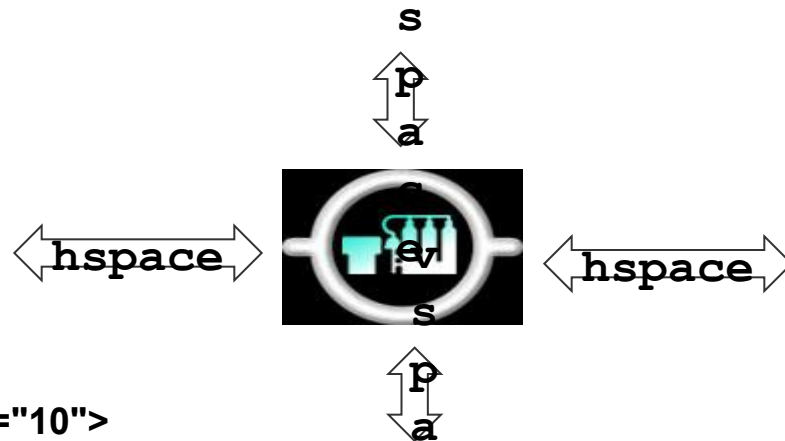
```

```



```

```

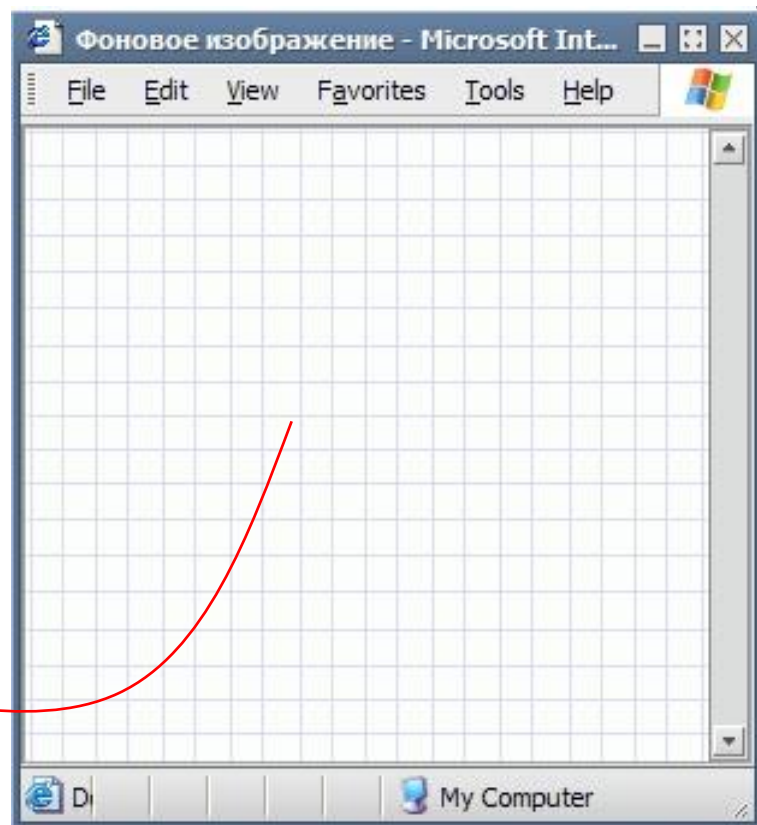
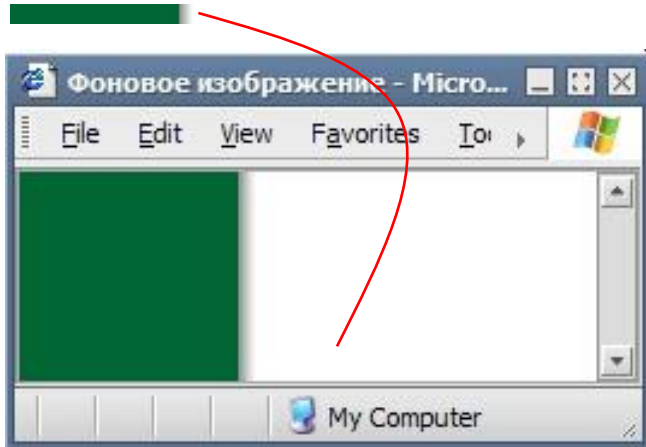




# Фоновое изображение документа

```
<body background="fon.gif">
```

```
<body background="fon.gif" bgproperties="fixed">
```



# Лабораторная работа



## ■ Использование иллюстраций

**1**

Создайте гиперссылку на сайт <http://specialist.ru> , используя изображение `logo.gif` в качестве ссылки

**2**

Создайте гиперссылку на изображение `images/b3.jpg` , используя изображение `images/b3mini.jpg` в качестве ссылки

**3**

Сделайте файл `fon.gif` фоном страницы

# Карты изображений (опционально)

```
<img src=img.gif usemap="#map1" >
```

```
<map name="map1">
```

```
<area shape="circle" coords="57,45,30"
```

```
href="file1.html">
```

```
</map>
```

`rect` – прямоугольник.

`circle` – окружность.

`poly` – многоугольник.

`default` – оставшаяся область.

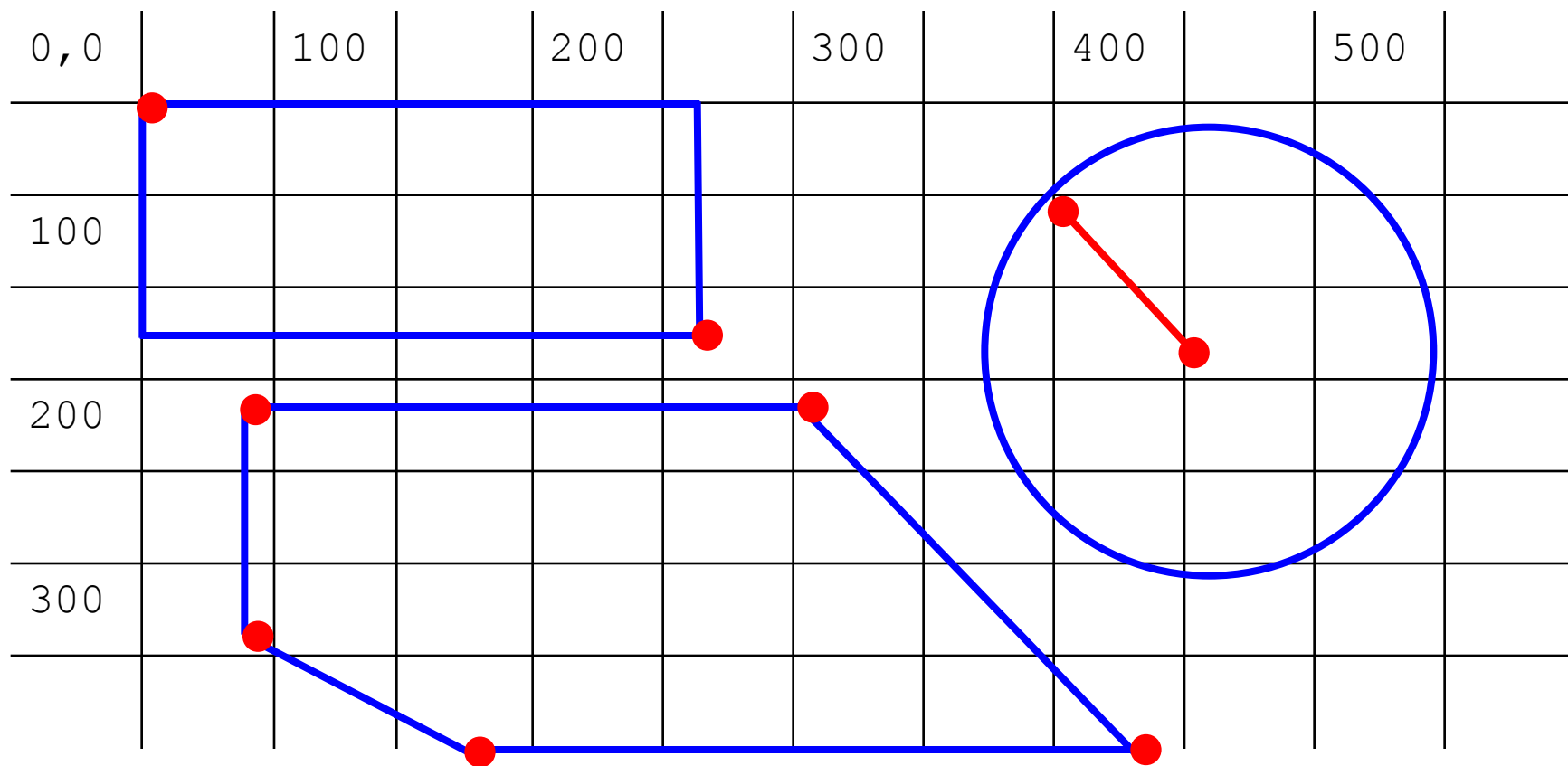
Дополнительные атрибуты:

`nohref`

`alt`

`title`

# Допустимые формы рабочих полей



# ИТОГИ

- Механизм адресации на ресурсы в internet в языке HTML реализован в виде ссылок.
- Гиперссылки могут осуществлять адресацию внутри файла или на внешний ресурс.
- Гиперссылки на внешний файл бывают абсолютные и относительные.
- Используется три графических формата: gif, jpg, png.
- Изображение может быть ссылкой.
- Карты изображений - сочетание использования одного изображения и нескольких ссылок.