

Сегодня на уроке

Куб.

**Создание
изображений в
графическом
редакторе Paint**

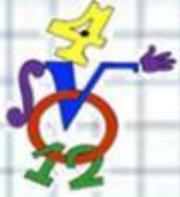




Чему мы можем научиться на уроке?

- Познакомиться с понятием «куб» и с его измерениями и свойствами
- Научиться строить объемные изображения в графическом редакторе Paint
- Работать чётко по алгоритму





Исследовательская лаборатория

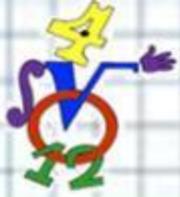
Как называются эти фигуры?

Длин

а

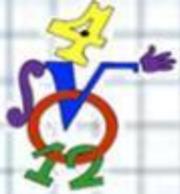
Ш
ир
ин
а



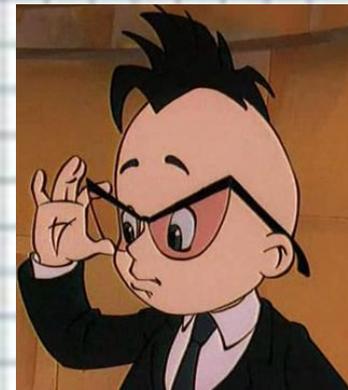
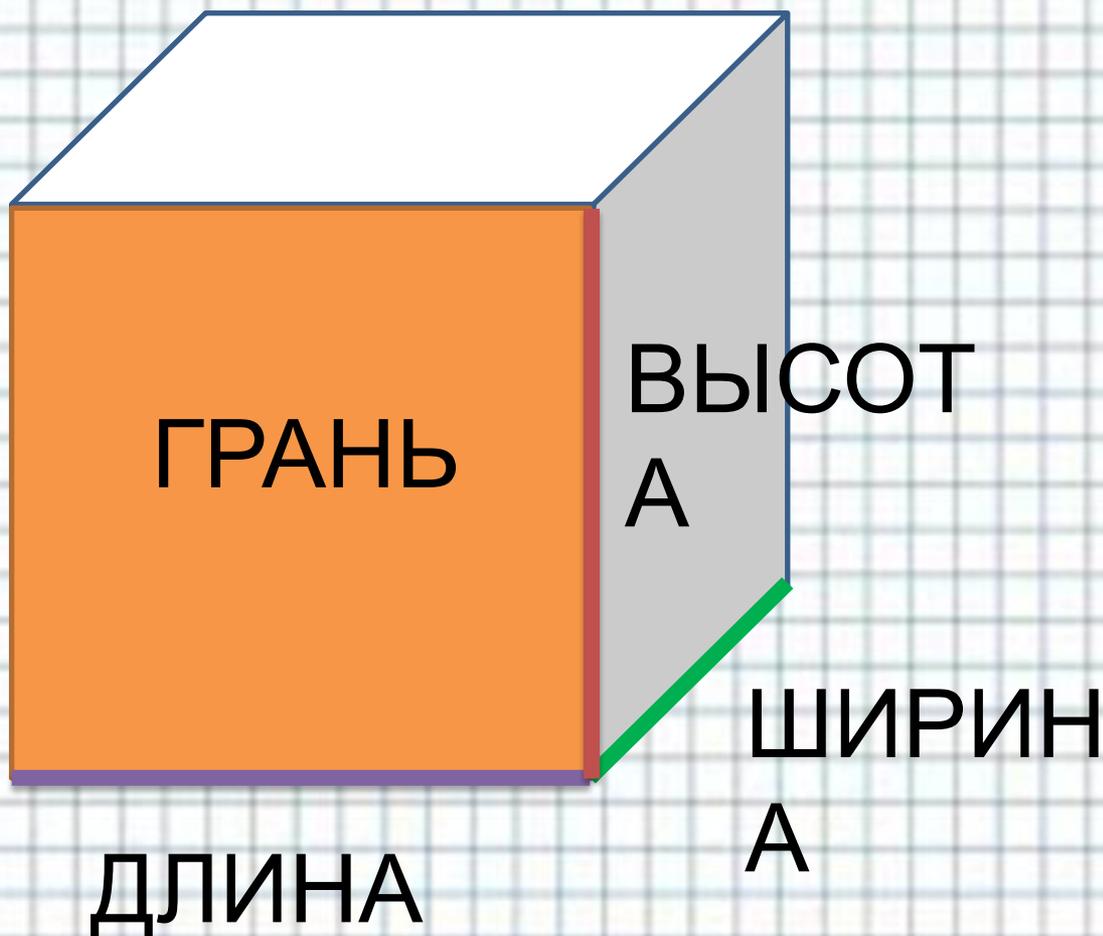


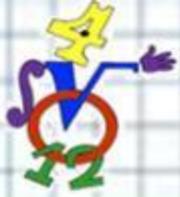
Как называется эта фигура?



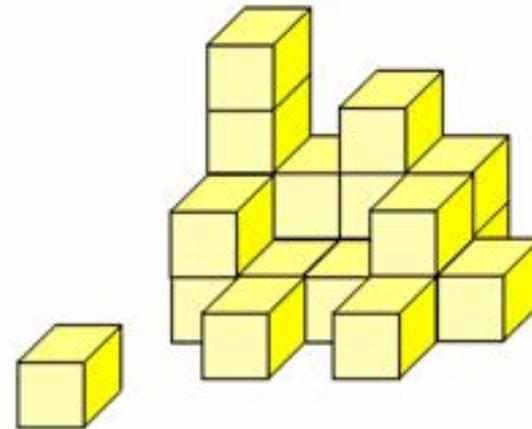
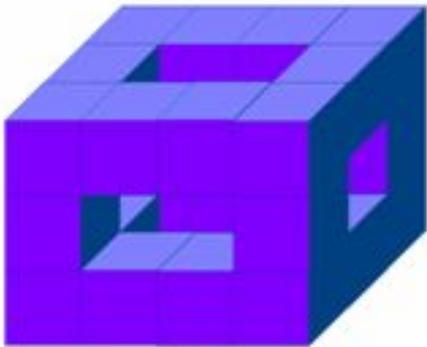
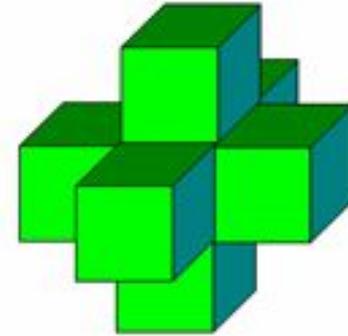
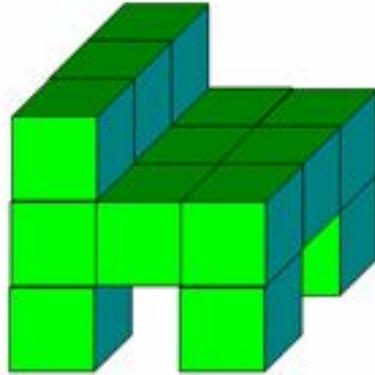
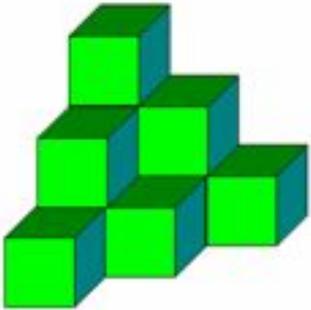


Какие измерения есть у куба?





Конструкторское бюро





Файл

Главная

Вид



Вставить

▼



Вырезать



Копировать



Выделить

▼



О

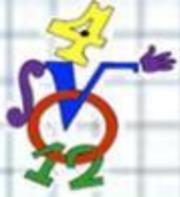


И

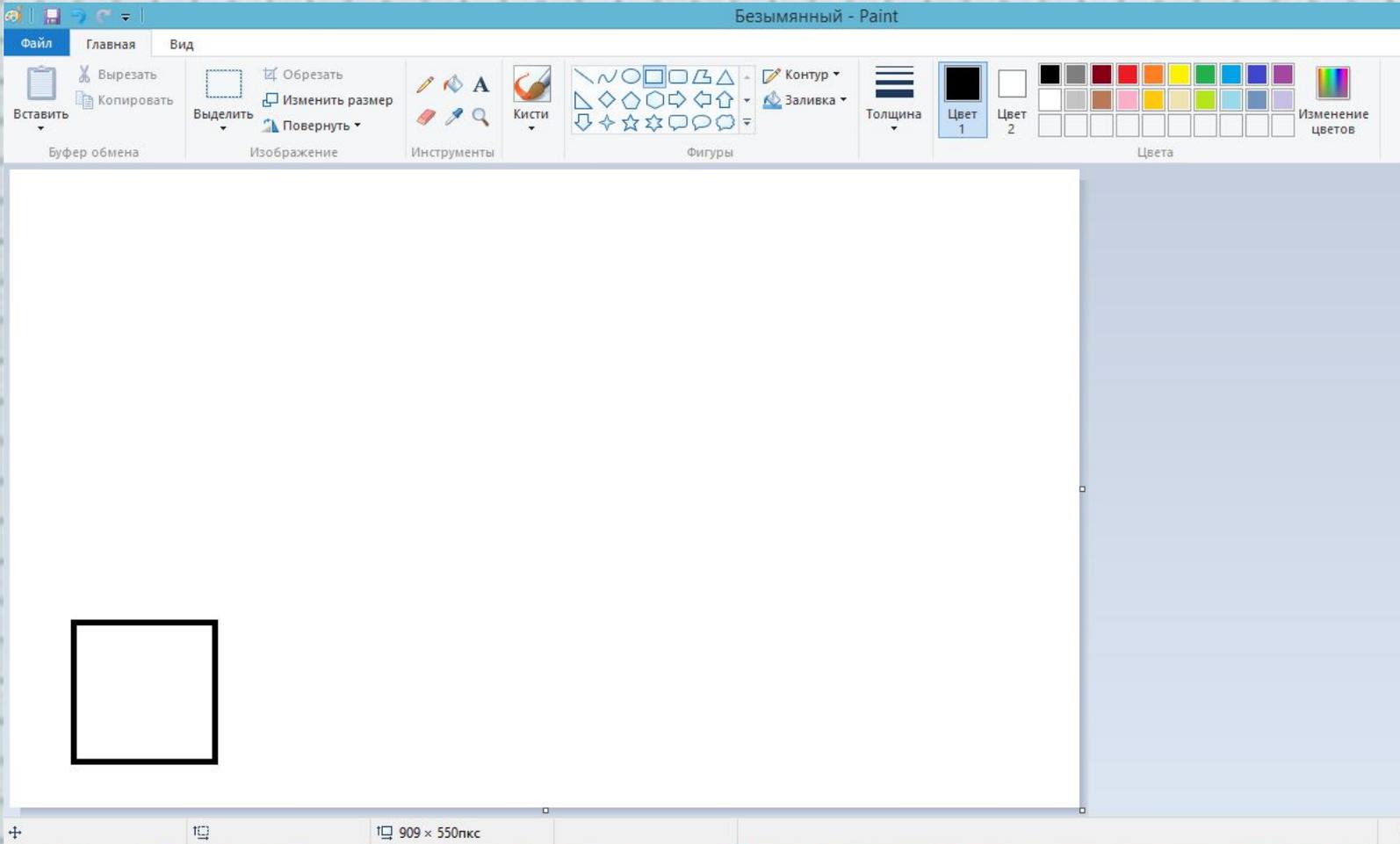


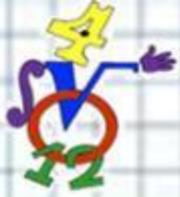
П





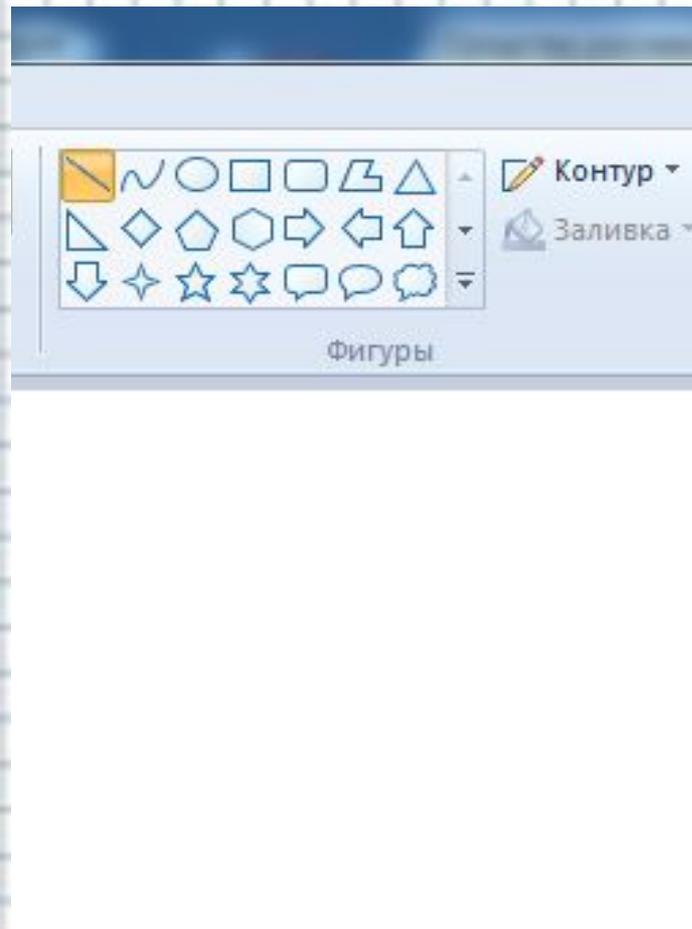
Шаг 1

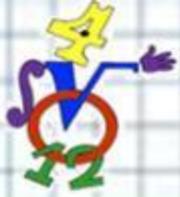




Шаг 2

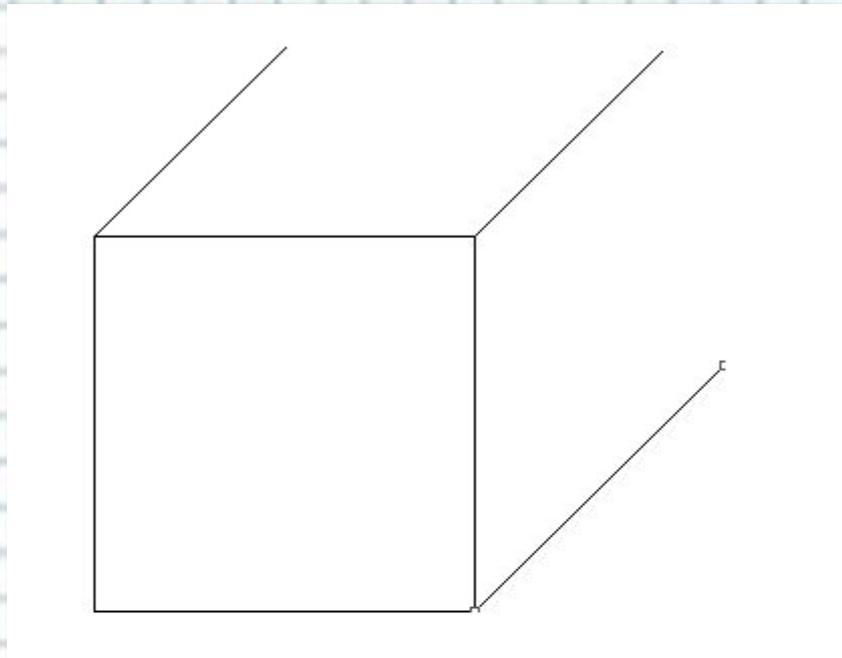
Выберите инструмент Линия

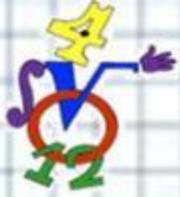




Шаг 2

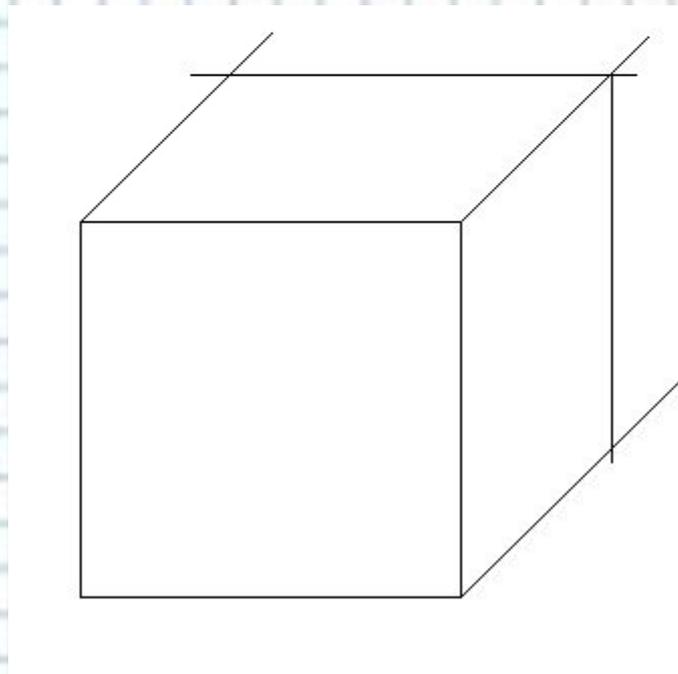
Из трех вершин квадрата нарисуйте наклонные линии, *пользуясь клавишей Shift*.

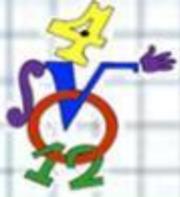




Шаг 2

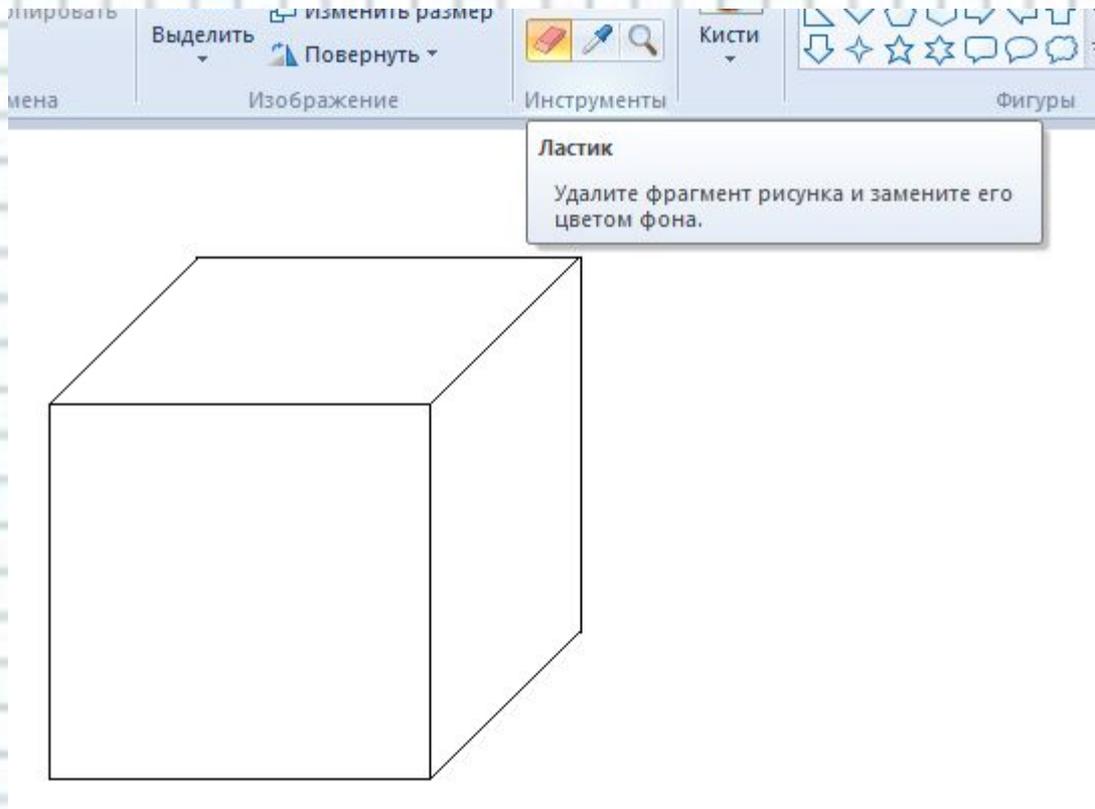
Нарисуйте горизонтальную и вертикальную линии верхней и боковой граней куба

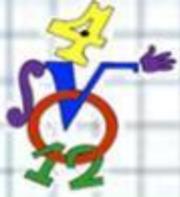




Шаг 3

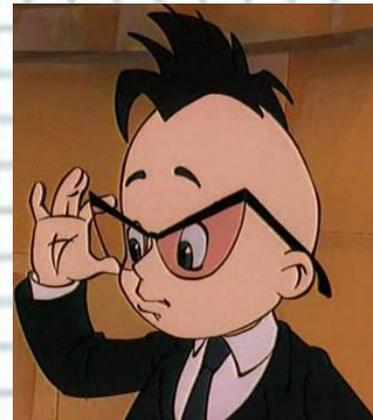
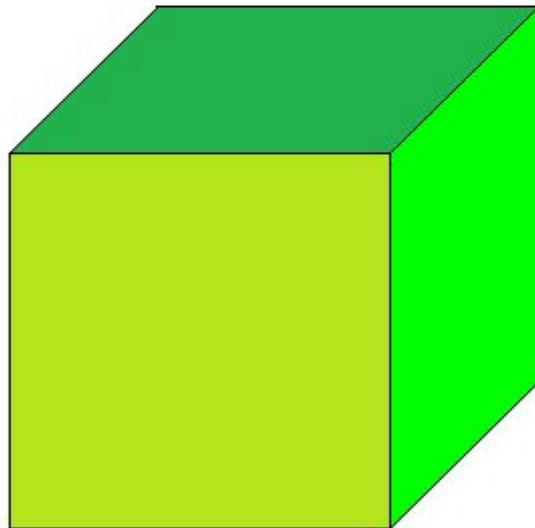
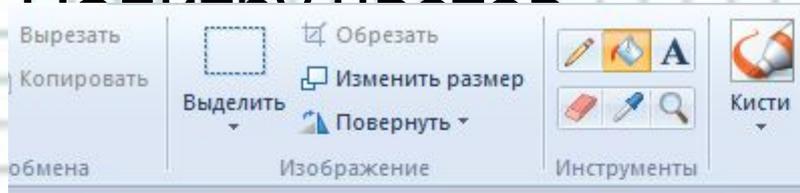
Ластиком аккуратно удалите выступающие части линий

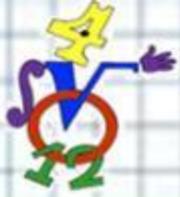




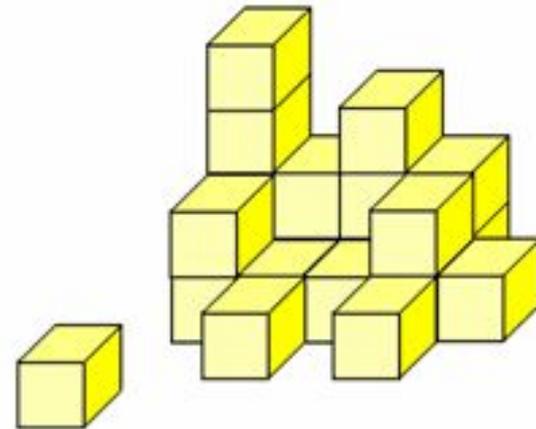
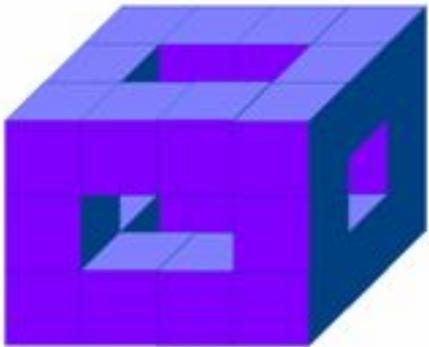
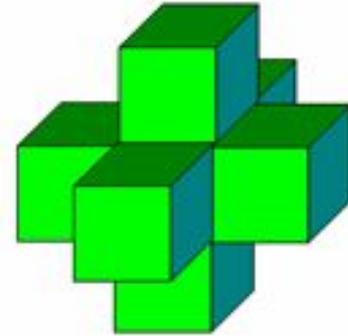
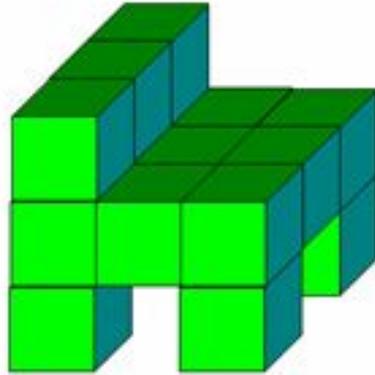
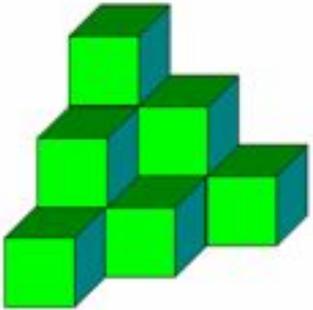
Шаг 4

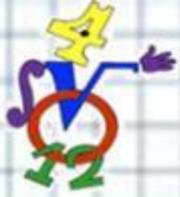
Инструментом Заливка закрасьте грани получившегося куба разными цветами, используя Палитру цветов.





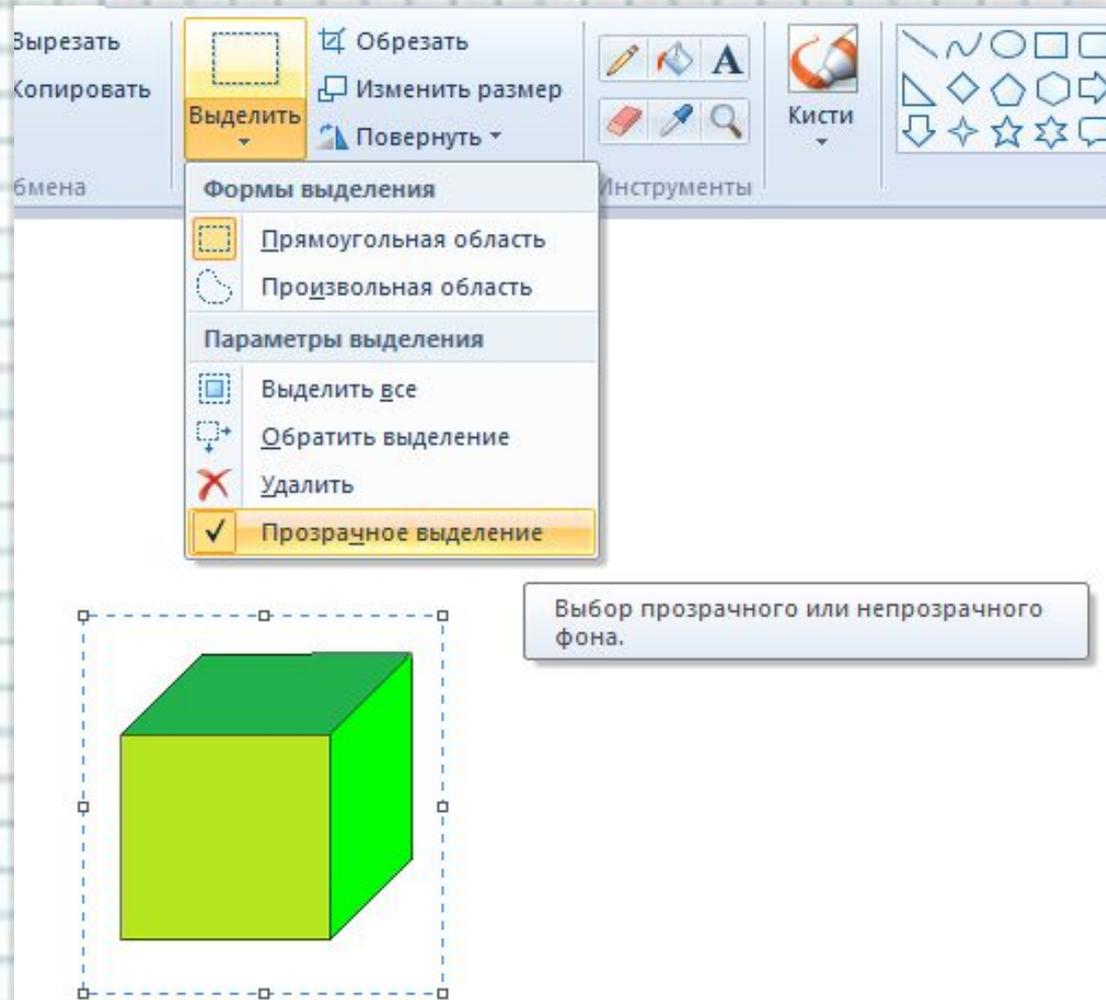
Архитектурная мастерская

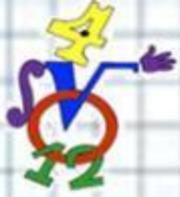




Шаг 1

Чтобы
скопировать
рисунок
нажмите кнопку
Выделить и
отметьте
Прозрачное
выделение,
выделите куб

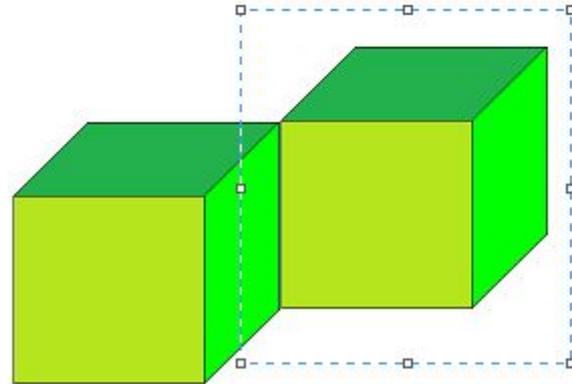
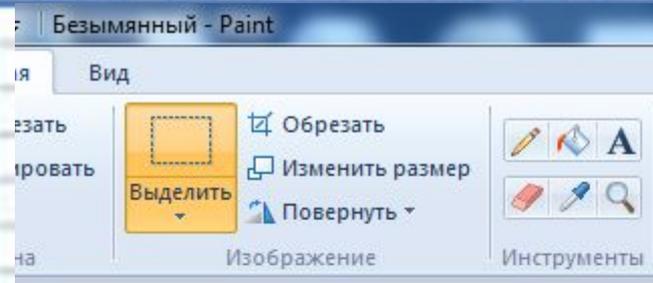


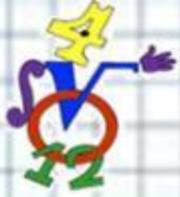


Шаг 2

Чтобы скопировать
рисунок:

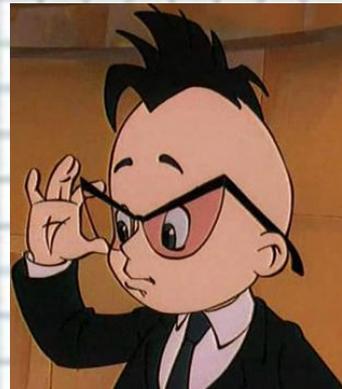
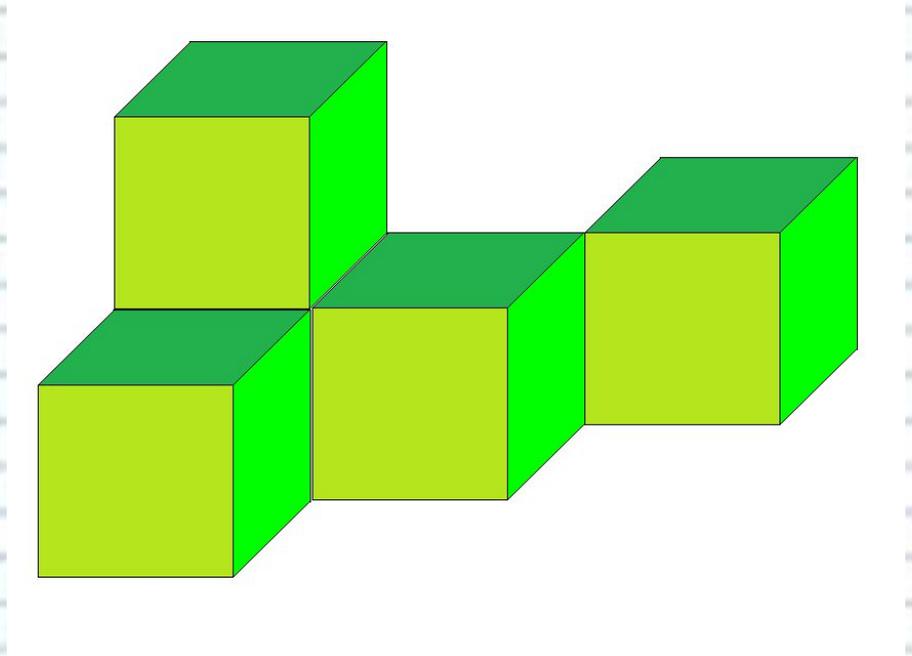
нажмите клавишу Ctrl
и, не отпуская её,
«захватите мышью» с
нажатой кнопкой
выделенный объект
за его центр и
переместите
указатель мыши на
нужное место

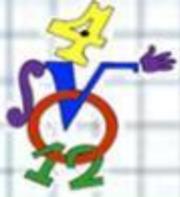




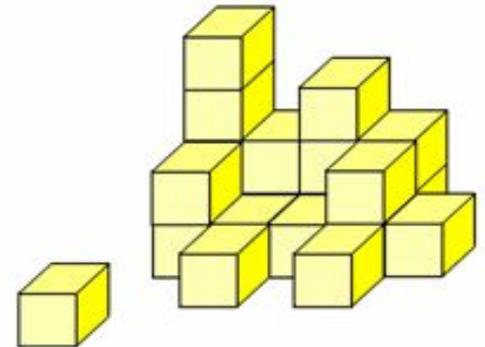
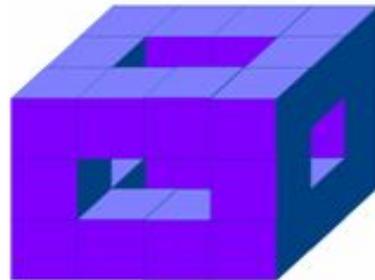
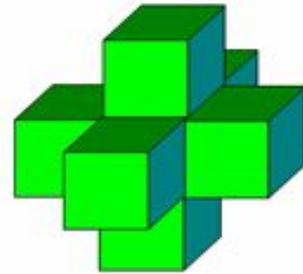
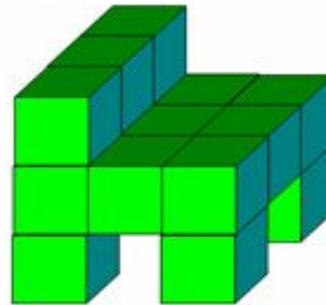
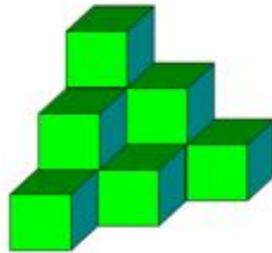
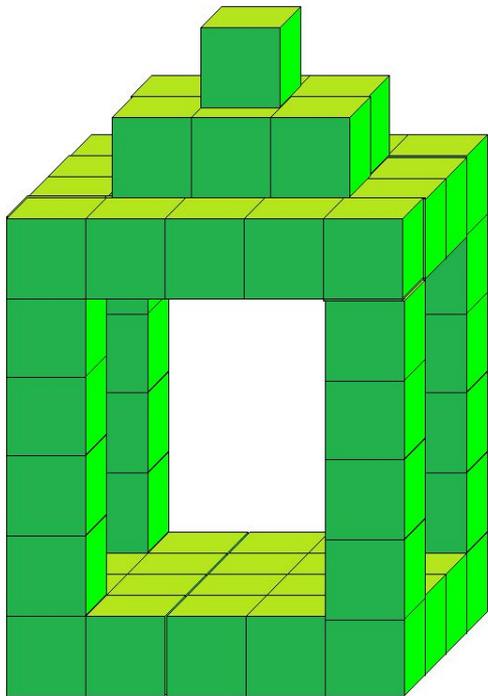
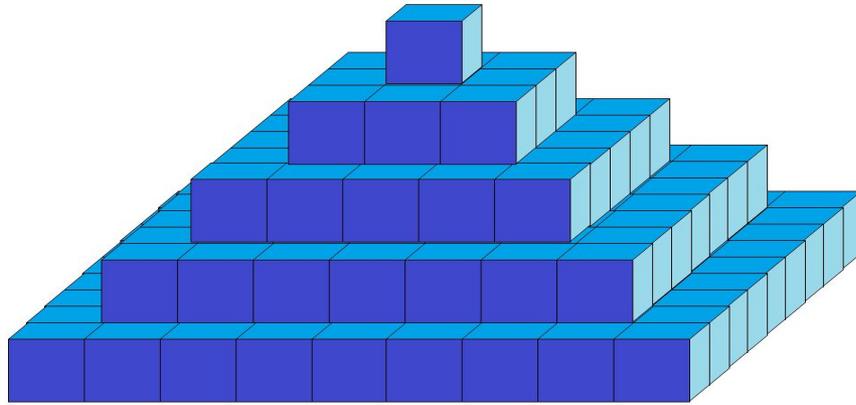
Шаг 3

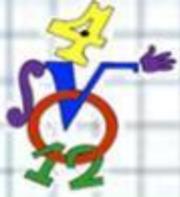
Продолжая
таким
образом
копировать
объекты,
создайте
объемный
рисунок





Архитектурная мастерская





Знания

- Измерения куба
- Грань куба
- Количество граней куба
- Видимые грани куба при его изображении
- Построение куба в графическом редакторе

Paint

- Алгоритм создания объемного изображения

