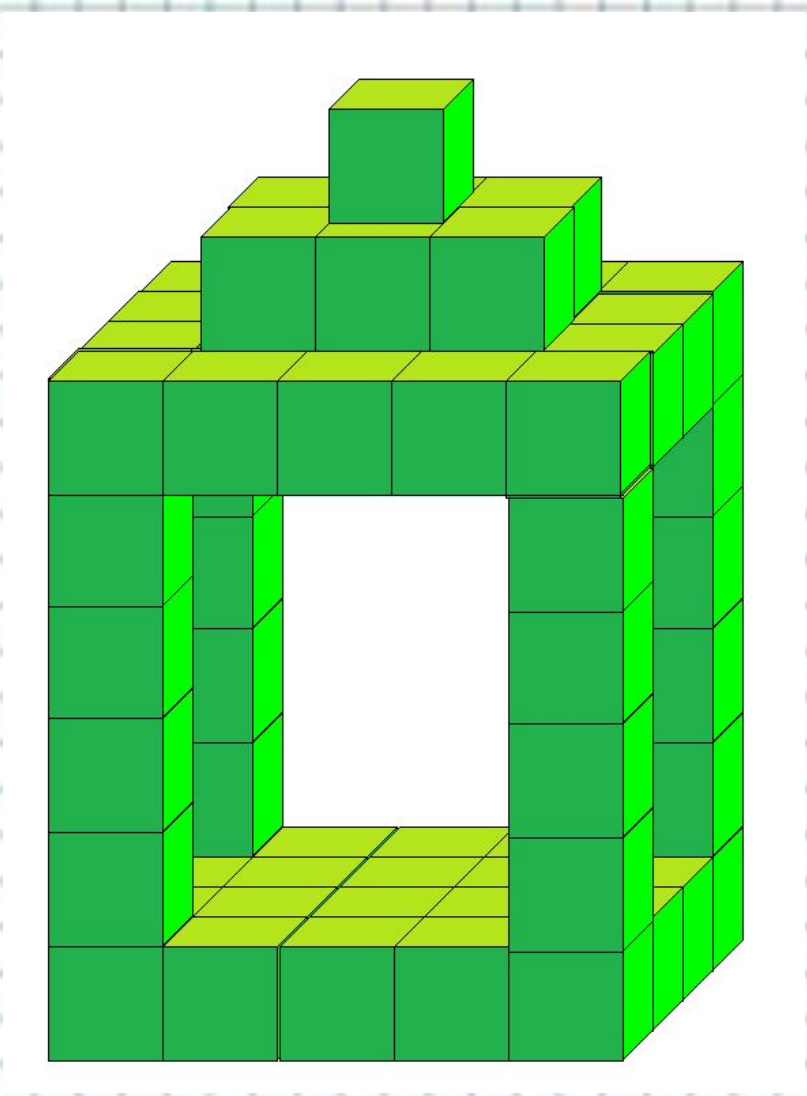
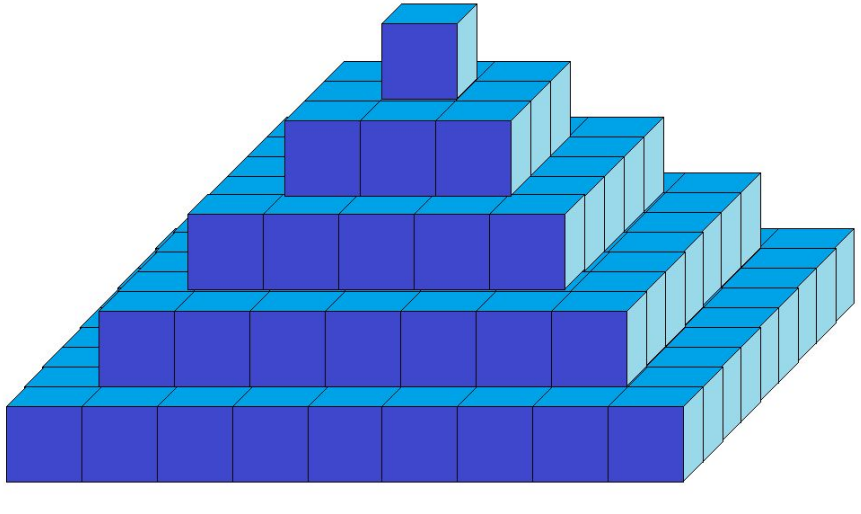
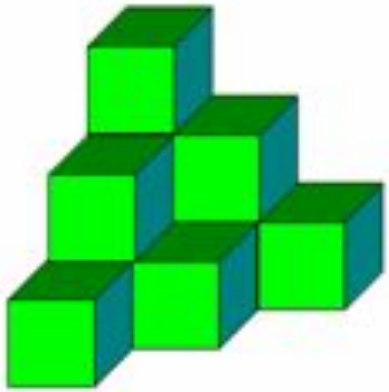






Сегодня на уроке

Куб. Создание изображений в графическом редакторе Paint

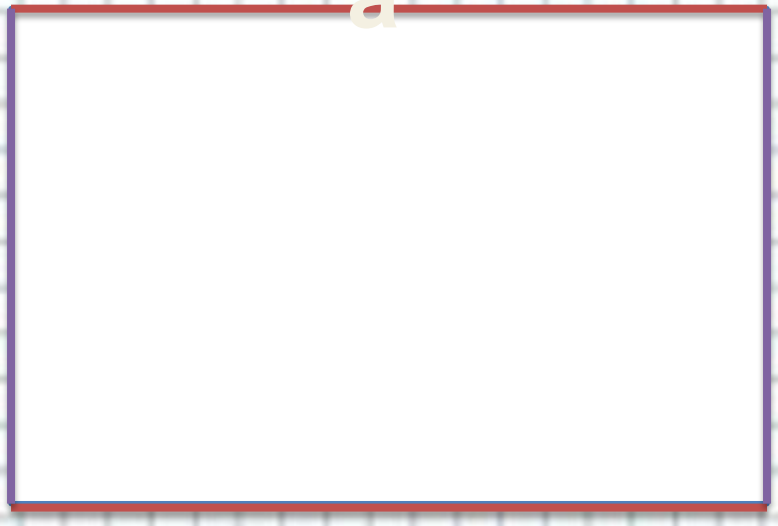
Чему мы можем научиться на уроке?

- Познакомиться с понятием «куб» и с его измерениями и свойствами
- Научиться строить объемные изображения в графическом редакторе Paint
- Работать чётко по алгоритму

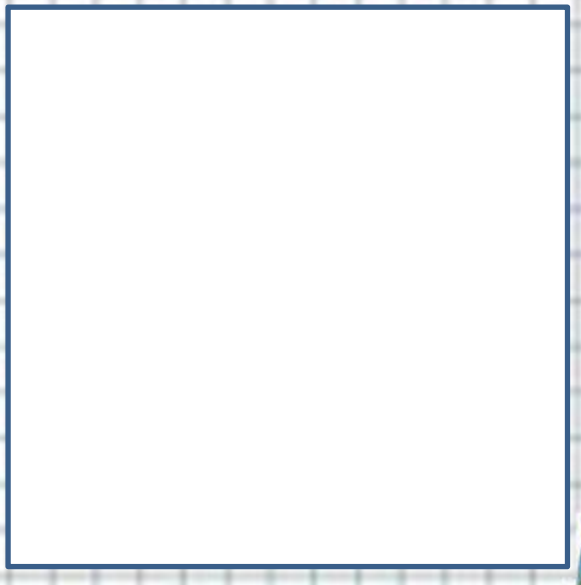
Исследовательская лаборатория

Как называются эти фигуры?

Длина

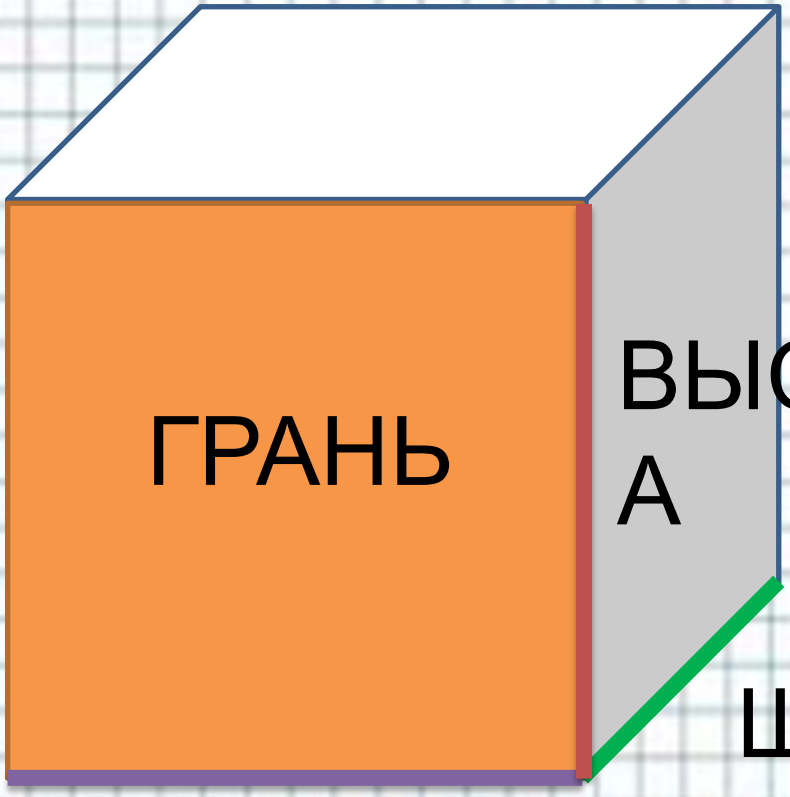


Ширина

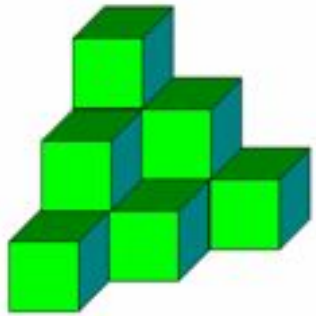


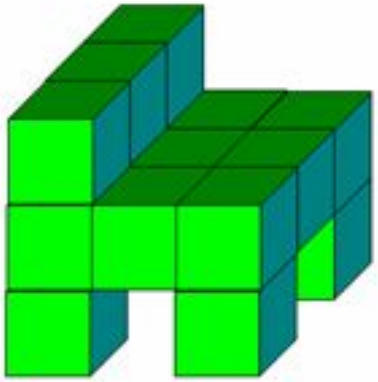
Как называется эта фигура?

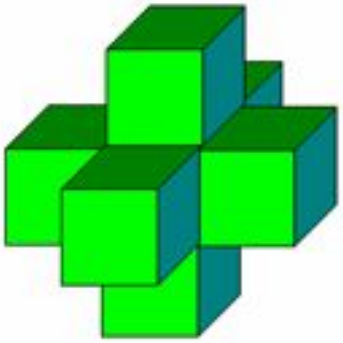
Какие измерения есть у куба?

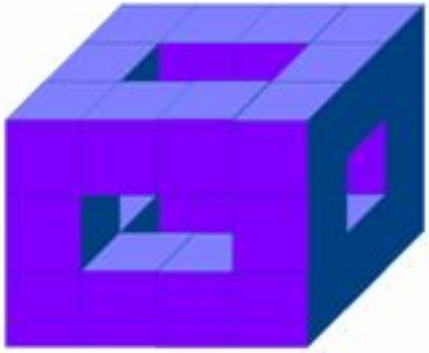


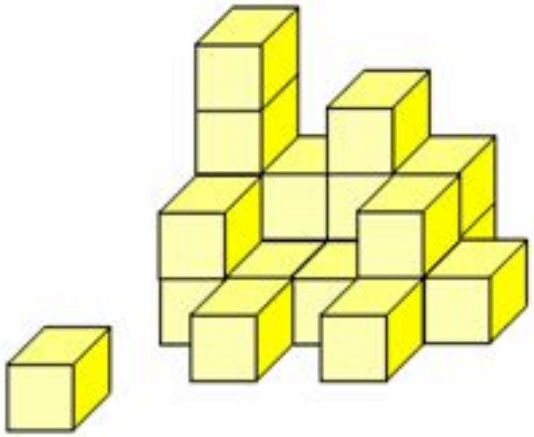
Конструкторское бюро

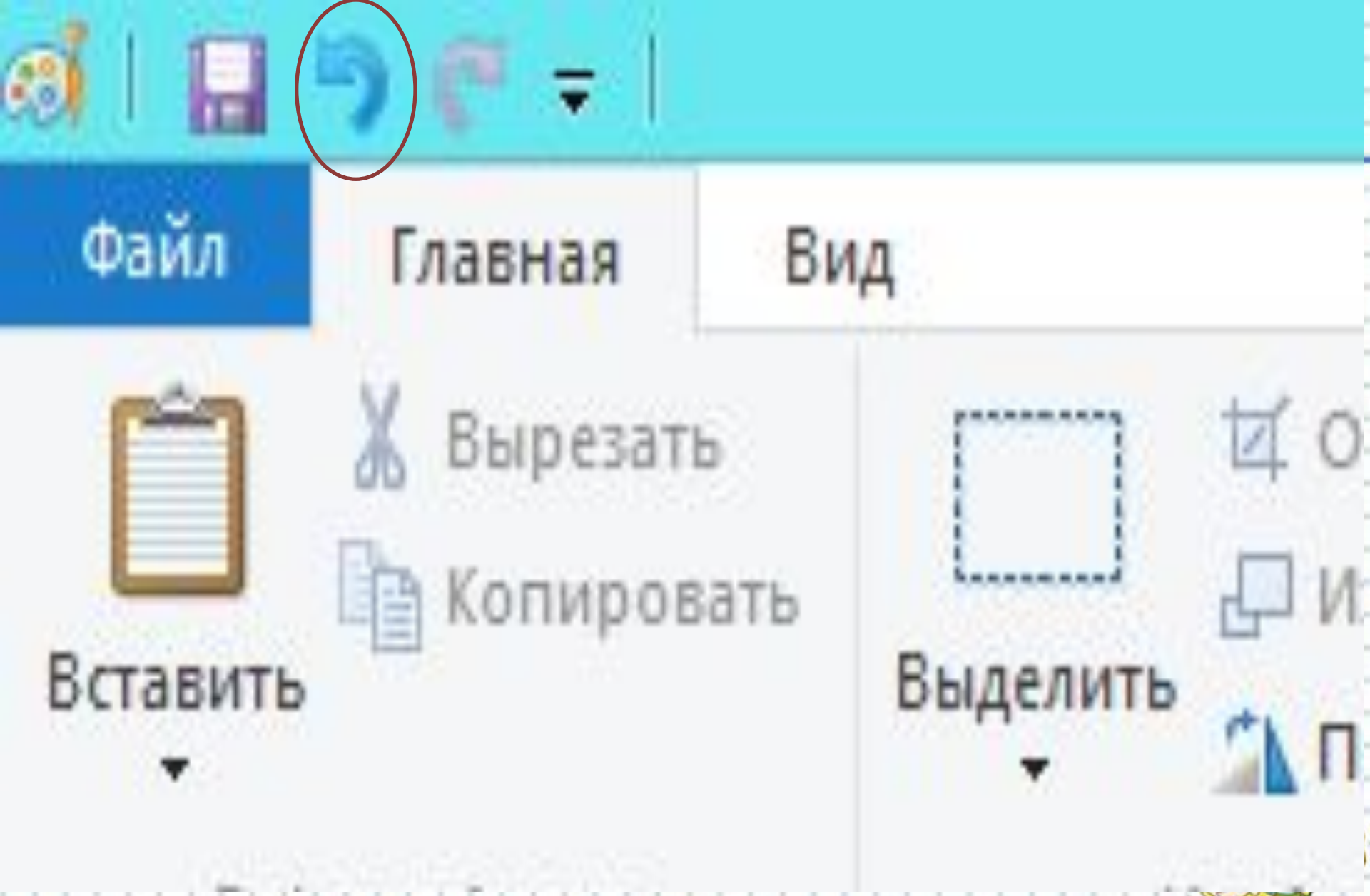




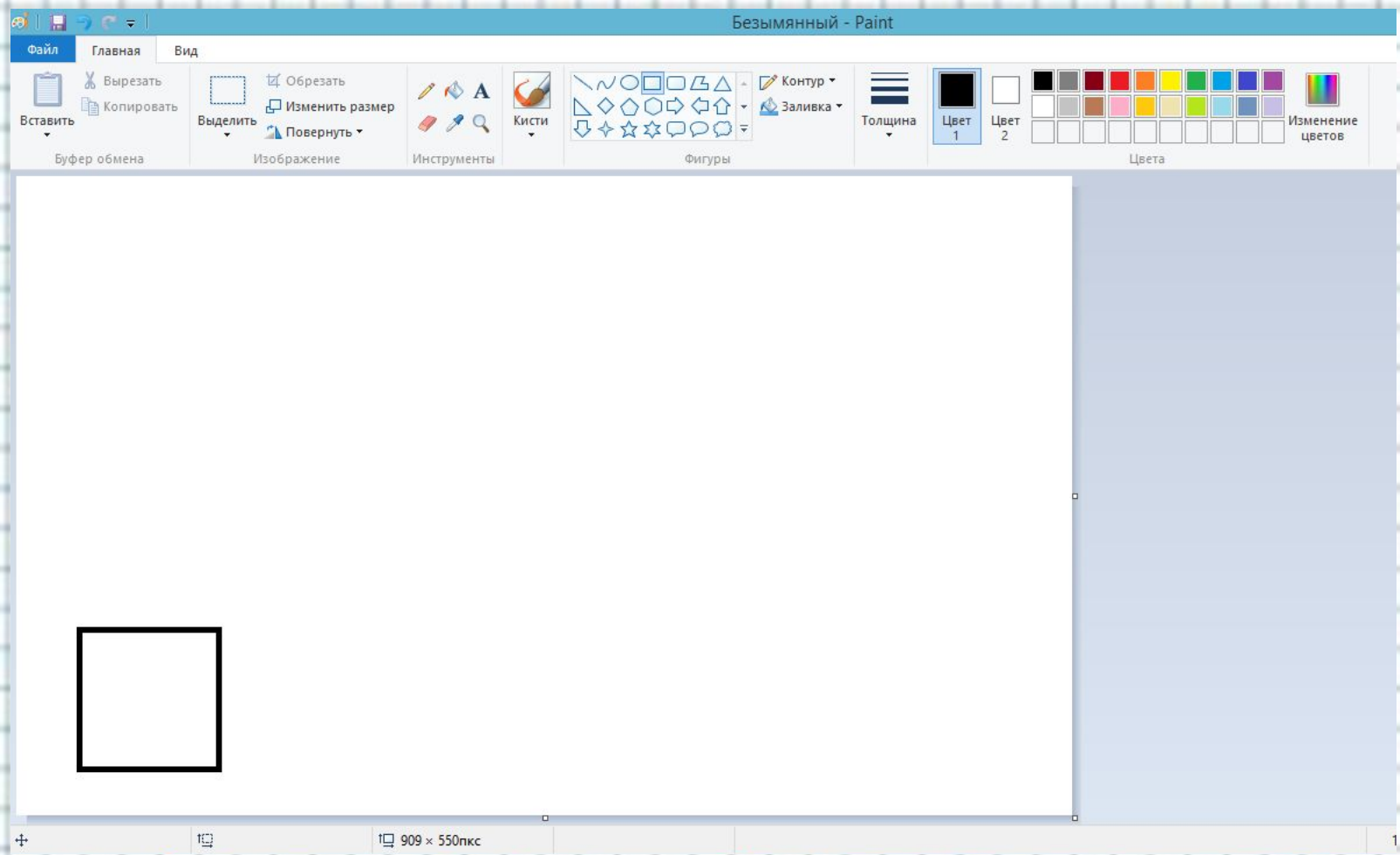






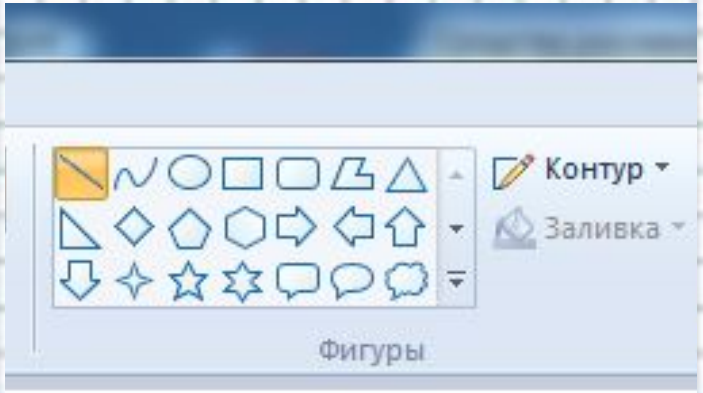

Файл
Главная
Вид
Вырезать
Копировать
Вставить
Выделить

Шаг 1


Безымянный - Paint
Файл
Главная
Вид
Вставить
Вырезать
Копировать
Буфер обмена
Выделить
Обрезать
Изменить размер
Повернуть
Изображение
Инструменты
Кисти
Контур
Заливка
Фигуры
Толщина
Цвет 1
Цвет 2
Изменение цветов
Цвета
909 × 550пкс

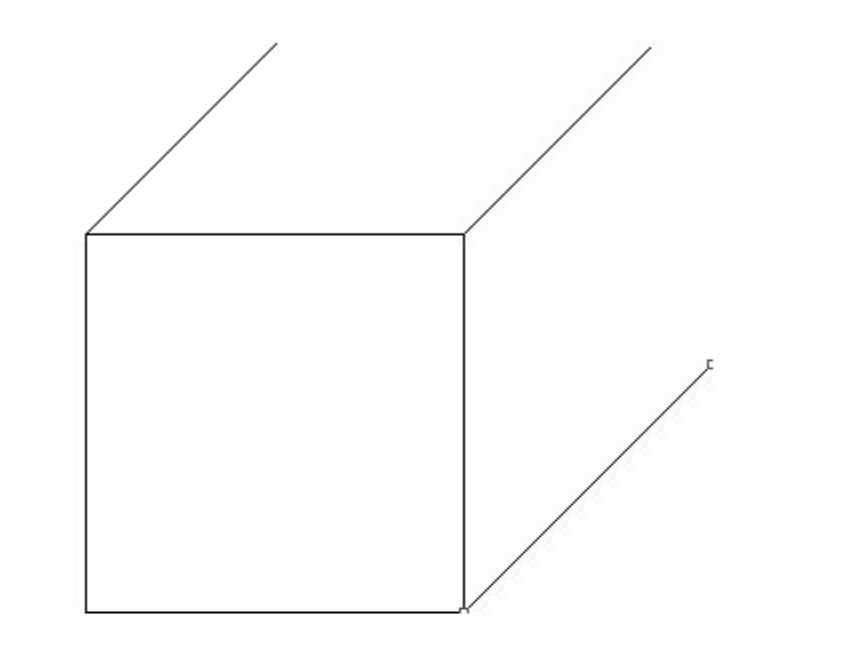
Шаг 2

Выберите инструмент Линия



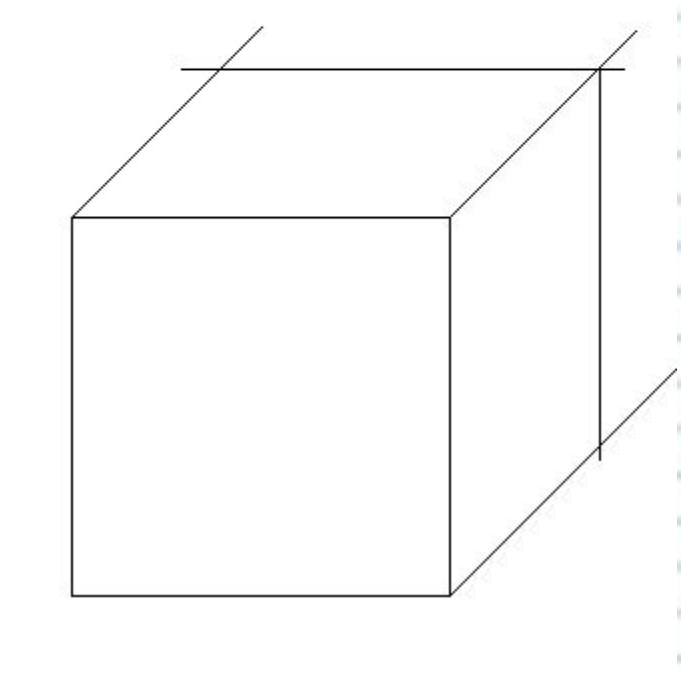
Шаг 2

Из трех вершин квадрата нарисуйте наклонные линии, *пользуясь клавишей* ***Shift***.



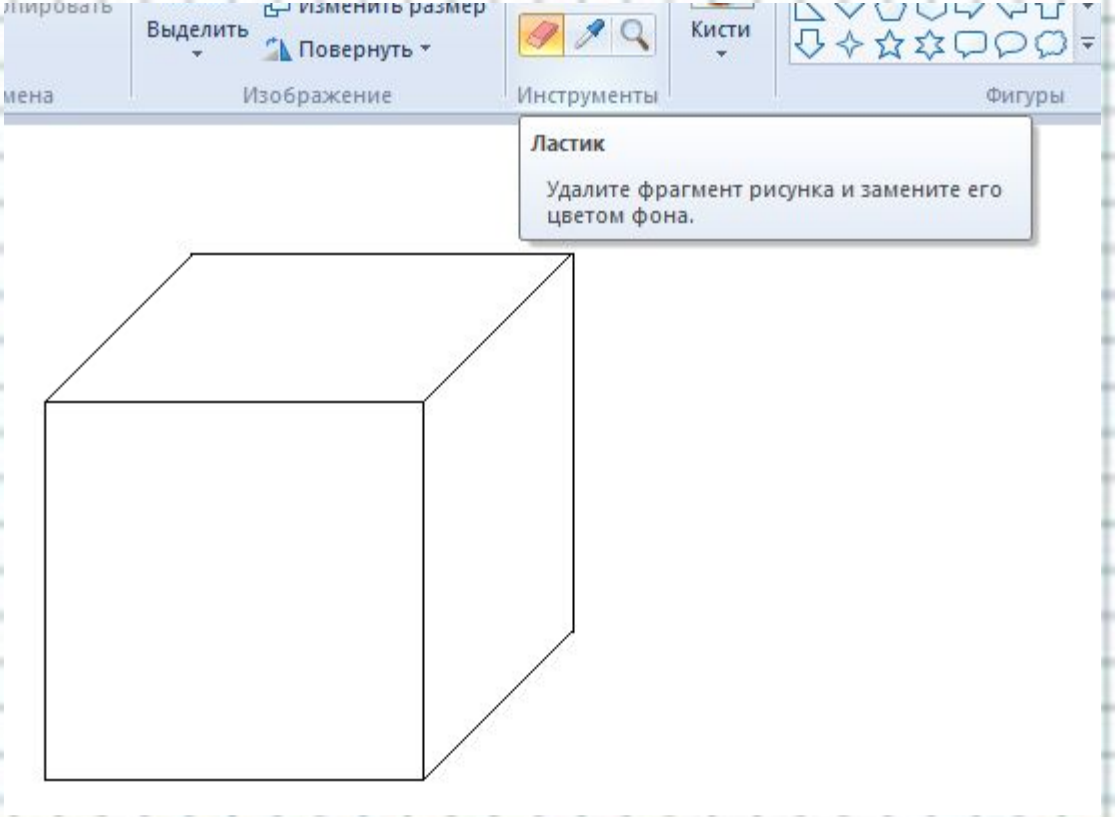
Шаг 2

Нарисуйте горизонтальную и вертикальную линии верхней и боковой граней куба



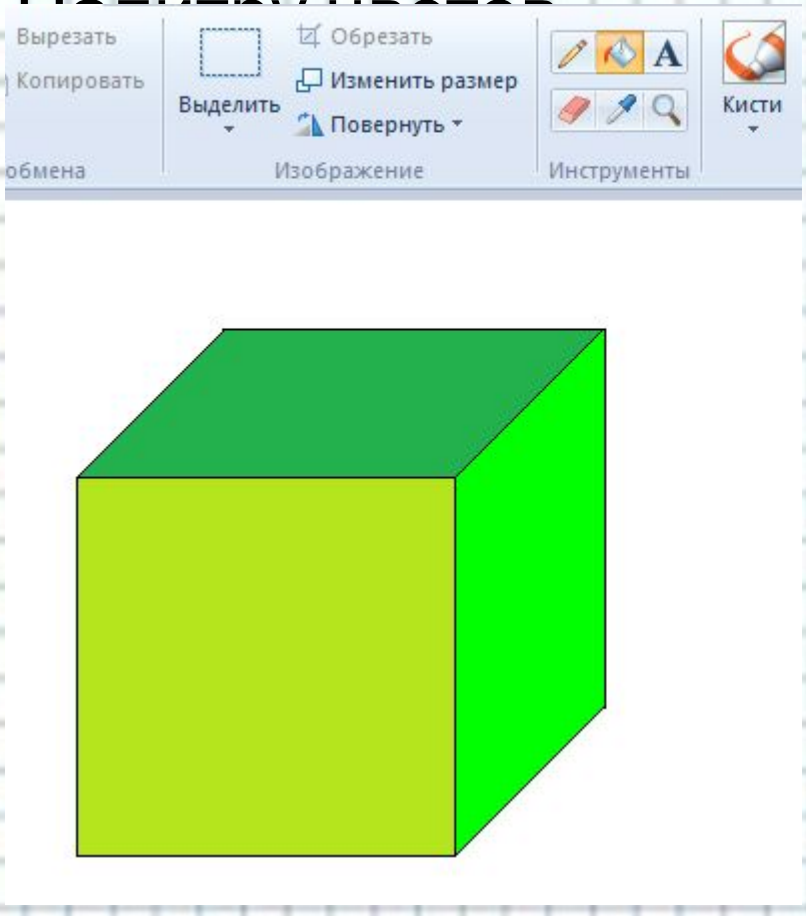
Шаг 3

Ластиком аккуратно удалите выступающие части линий

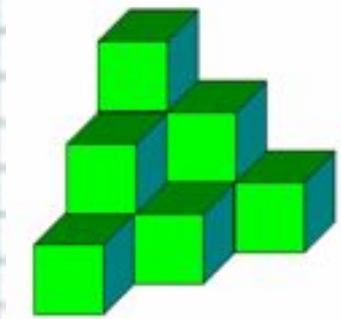


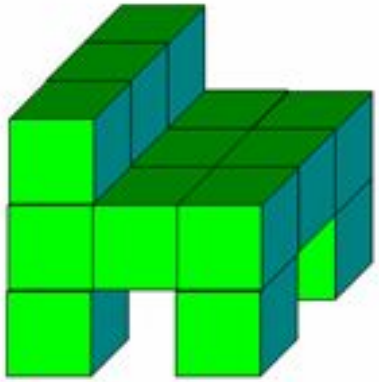
Шаг 4

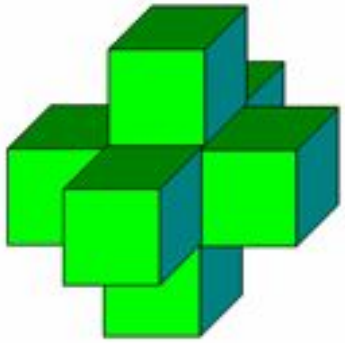
Инструментом Заливка закрасьте грани получившегося куба разными цветами, используя Палитру цветов.

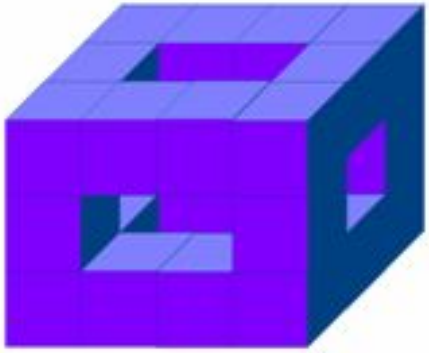


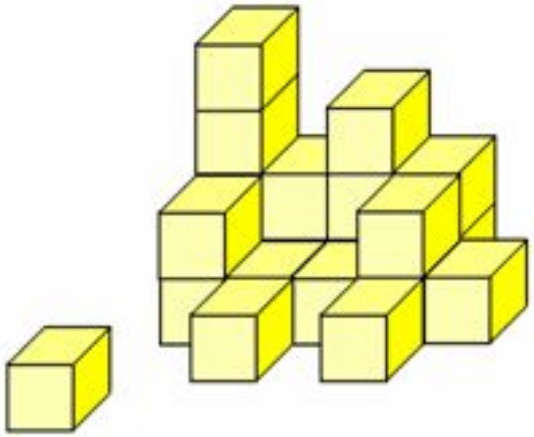
Архитектурная мастерская





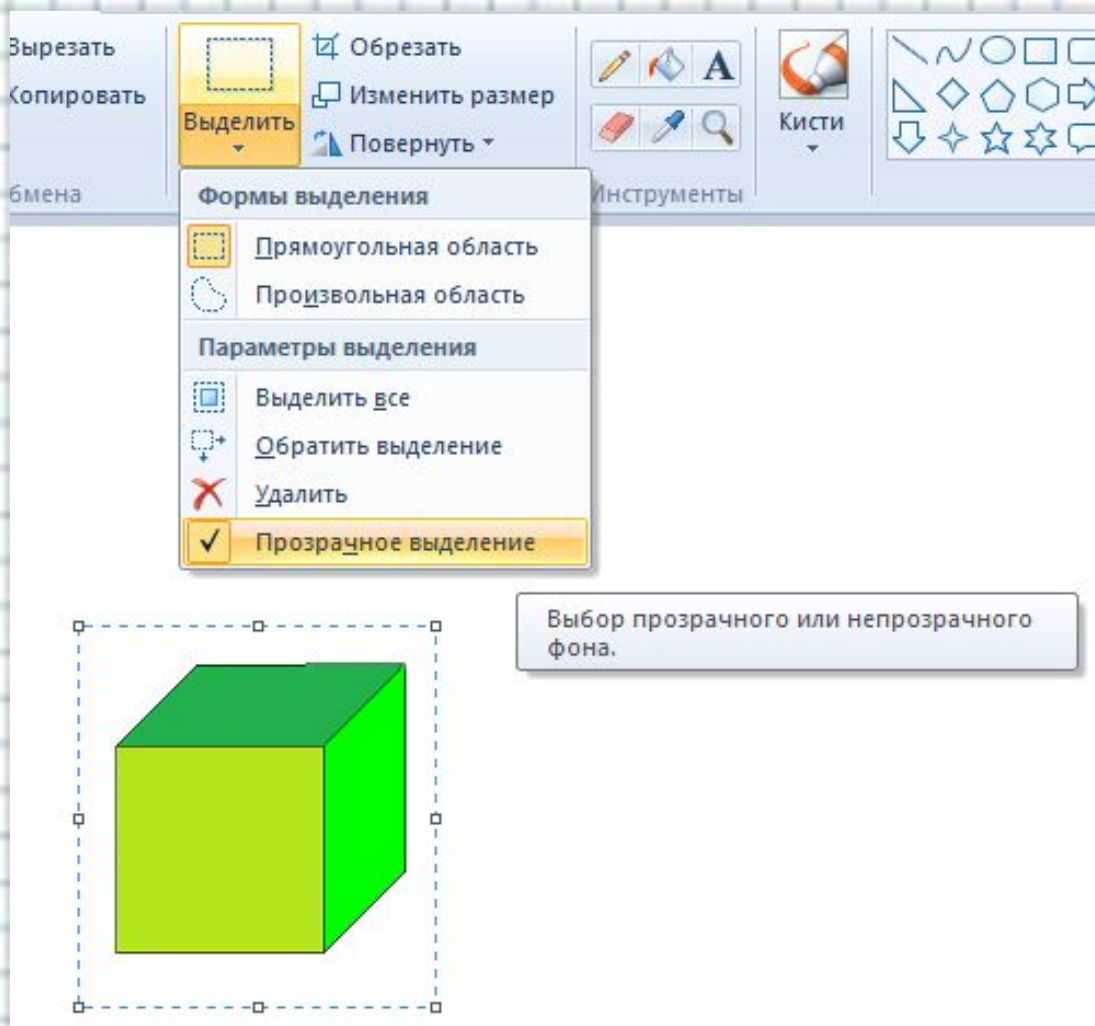






Шаг 1

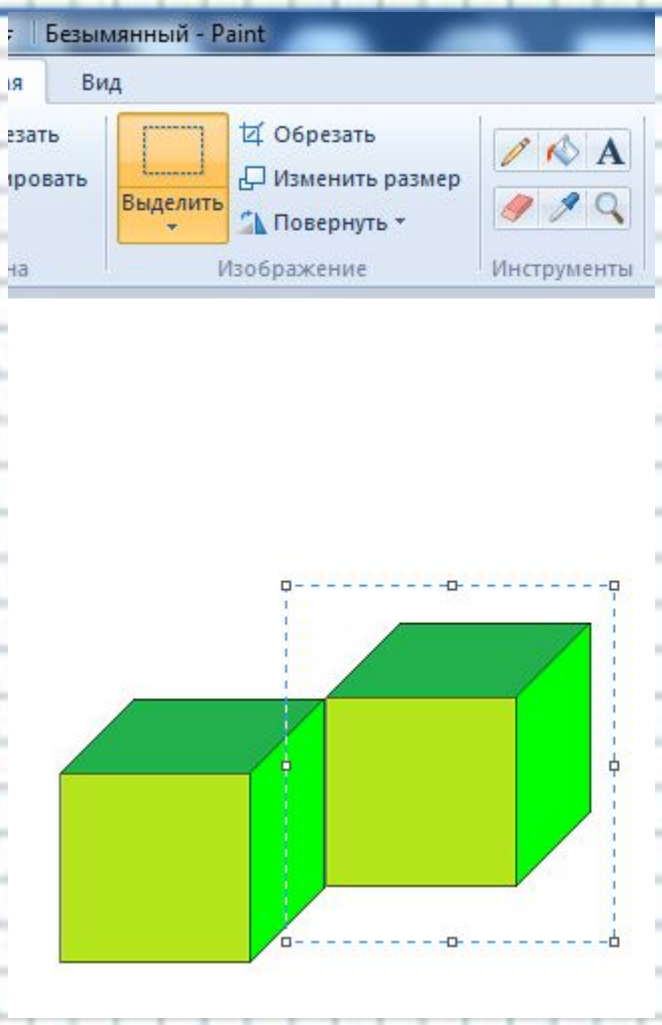
Чтобы скопировать рисунок нажмите кнопку Выделить и отметьте Прозрачное выделение, выделите куб



Шаг 2

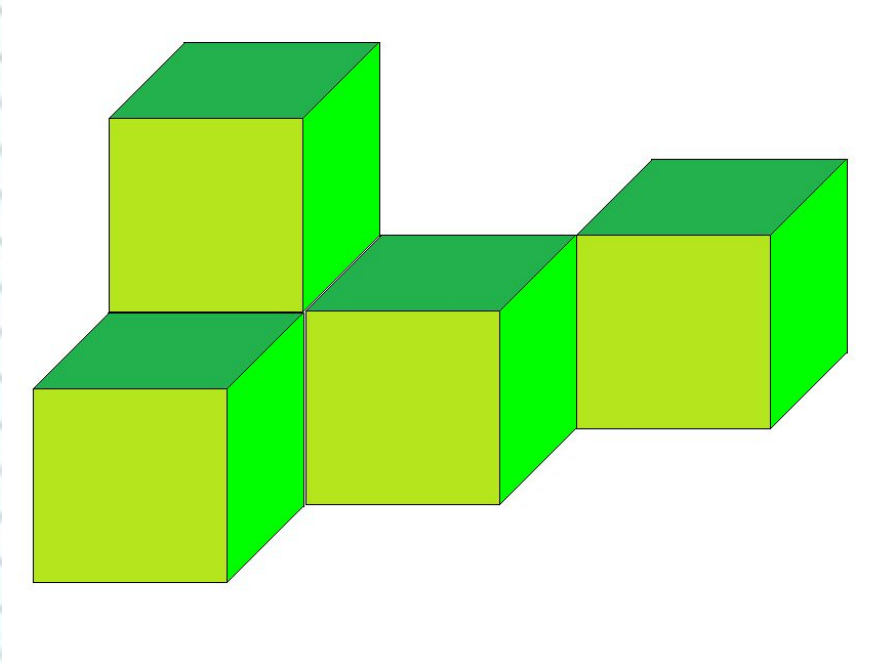
Чтобы скопировать рисунок:

нажмите клавишу *Ctrl* и, не отпуская её, «захватите мышью» с нажатой кнопкой выделенный объект за его центр и переместите указатель мыши на нужное место

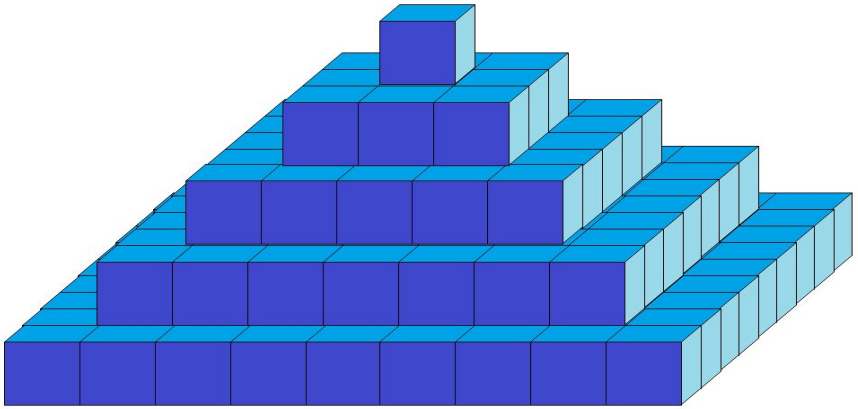


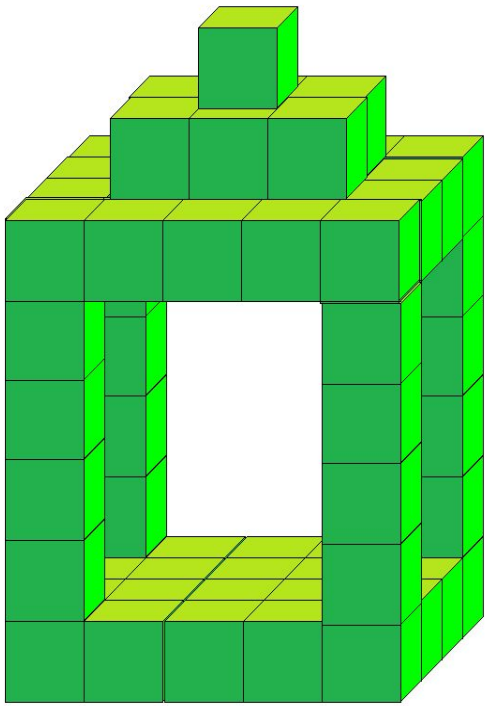
Шаг 3

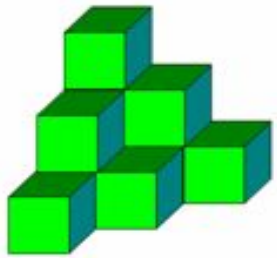
Продолжая таким образом копировать объекты, создайте объемный рисунок

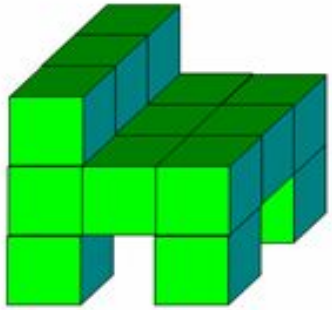


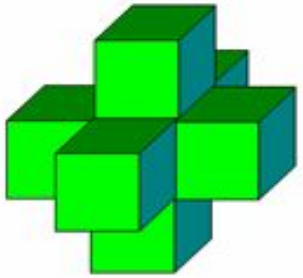
Архитектурная мастерская

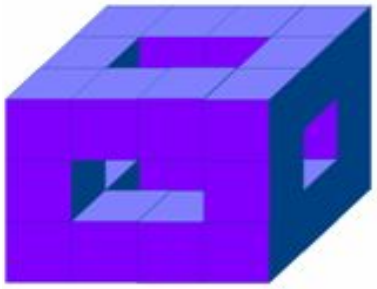


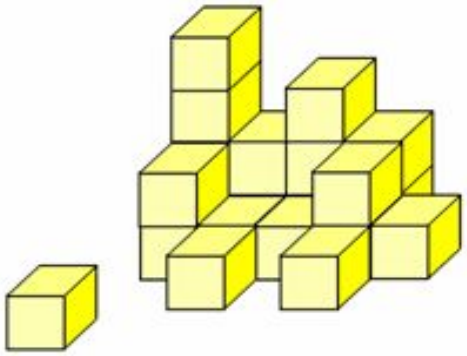


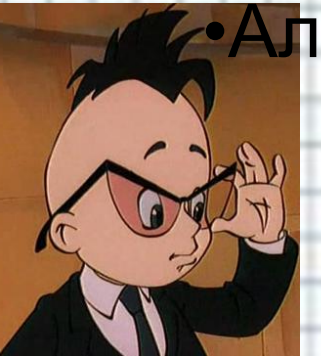










Знания

- Измерения куба
- Грань куба
- Количество граней куба
- Видимые грани куба при его изображении
- Построение куба в графическом редакторе Paint
- Алгоритм создания объемного изображения