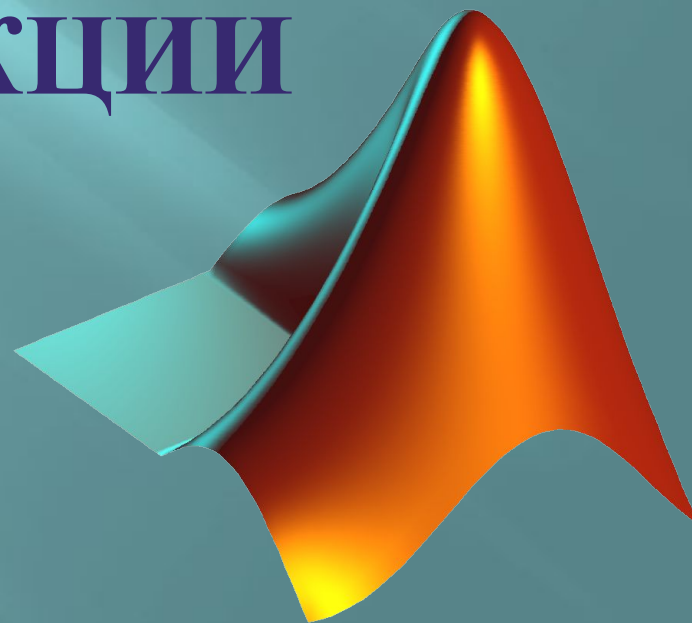


**АЛГЕБРАИЧЕСКИЕ  
УРАВНЕНИЯ  
И  
ФУНКЦИИ**



# Алгебраические уравнения

Канонический вид

$$F(x)=0$$



Полиномы

$$ax^2+bx+c$$

Трансцендентные

(ln, exp, sin...)

# Этапы нахождения корней

При отыскании корней во всех случаях последовательно решается две задачи:

1. Отделение корней, т.е. определение областей в каждой из которых заключён один и только один корень.
2. Вычисление корней с заданной точностью.

# Методы отделения корней

Аналитический. Если на отрезке  $[a, b]$  функция непрерывна и монотонна, ее значения на концах отрезка имеют разные знаки, то на рассматриваемом отрезке существует один и только один корень.

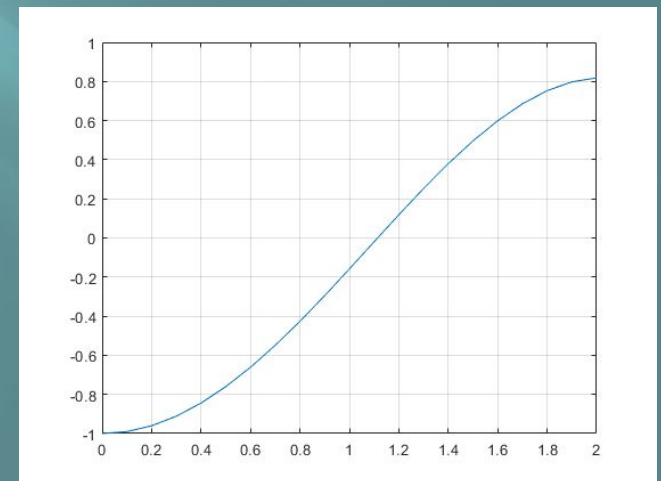
*Под этот критерий не подпадают кратные корни уравнений!*

Табличный. Надежность рассмотренного подхода к отделению корней уравнений зависит как от характера самой функции  $f(x)$ , так и от выбранной величины шага.

Графический.

$$x \cdot \sin(x) = 1$$

$$x \cdot \sin(x) - 1 = 0$$



# Решение уравнений в пакете Matlab (универсальный метод)

Для решения уравнения произвольного вида используется

$$x = \mathbf{fzero}(\text{fun}, x_0, \text{options})$$

*fun* – функция для которой ищется корень

*x0* – начальное приближение для корня / начальный интервал

*options* – опции, задающие модификации параметров решателя – *необязательный параметр*

# Использование `fzero` в случае задания начального приближения для корня

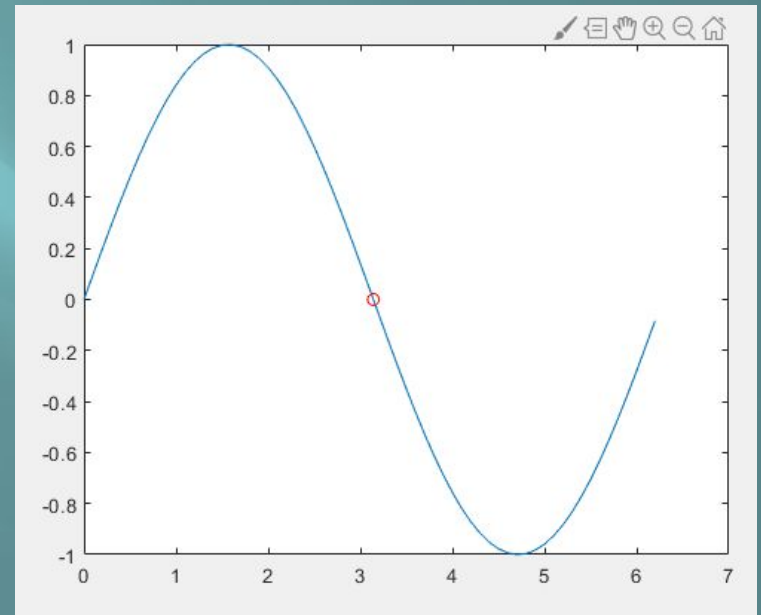
Знак `@` должен быть обязательно!!!!

Ф

```
fun = @sin; % функция
x0 = 3; % начальная точка
res = fzero(fun,x0)
x = 0:0.1:2*pi;
plot(x,sin(x), res,0,'ro')
```

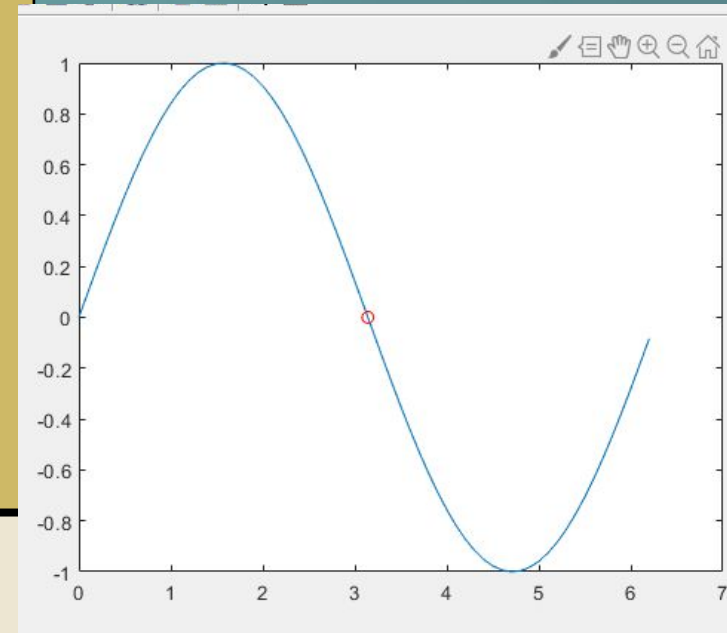
КС

```
x =
    3.1416
```



# Использование `fzero` в случае задания начального интервала

Ф	<pre>fun = @sin; % функция x0 = [1 4]; % начальный интервал res = fzero(fun,x0) x = 0:0.1:2*pi; plot(x,sin(x), res,0,'ro')</pre>
КС	<pre>x =     3.1416</pre>



# Опции для функции fzero

Опция	Возможные значения
Display	<ul style="list-style-type: none"><li>• 'off' ничего не выводится на дисплей.</li><li>• 'iter' выводится информация по каждой итерации.</li><li>• 'final' выводится информация по последней итерации.</li><li>• 'notify' выводится информация в случае, если процесс не сходится (по умолч).</li></ul>
FunValCheck	<p>Проверка правильности значений целевой функции.</p> <p>'on' отображает ошибку, когда целевая функция возвращает комплексное значение, Inf или NaN.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 'off', проверка не проводится (по умолч).</li></ul>
PlotFcns	<p>Выводит график сходимости во время выполнения алгоритма. Требуется дескриптор функции или массива ячеек функций. По умолчанию установлено значение none ([]).</p> <p>@optimplotx отображает текущую точку.</p> <p>@optimplotfval отображает значение функции..</p>
TolX	Изменяет точность вычислений, по умолчанию $2.2204 \cdot 10^{-16}$



# Пример использования опций для функции `fzero`

Установка опций производится с помощью функции

`optimset` ('параметр', 'значение')

```
fun = @(x) exp(-exp(-x)) - x; % function
x0 = [0 1]; % initial interval
options = optimset('Display','iter'); % show iterations
x = fzero(fun,x0,options)
```

# Пример использования опций для функции fzero

```
>> fun = @(x) exp(-exp(-x)) - x; % function
x0 = [0 1]; % initial interval
options = optimset('Display','iter'); % show iterations
x = fzero(fun,x0,options)
```

Func-count	x	f(x)	Procedure
2	1	-0.307799	initial
3	0.544459	0.0153522	interpolation
4	0.566101	0.00070708	interpolation
5	0.567143	-1.40255e-08	interpolation
6	0.567143	1.50013e-12	interpolation
7	0.567143	0	interpolation

```
Zero found in the interval [0, 1]
```

```
x =
```

```
0.5671
```

# Что еще возвращает функция `fzero`

Функция может возвращать более одного значения – в этом случае возвращаемые значения записываются в квадратных скобках через пробел!

```
[x fval exitflag output] = fzero(fun,x0,options)
```

`x` - решение

`fval` – значение функции в точке `x`

`exitflag` – флаг выхода:

`output` - структура, поля которой содержат информацию о процессе вычисления корня

# Что возвращает функция fzero (пример)

```
x =  
  
    0.5671  
  
fval =  
  
    0  
  
exitflag =  
  
    1  
  
output =  
  
struct with fields:  
  
    intervaliterations: 0  
    iterations: 5  
    funcCount: 7  
    algorithm: 'bisection, interpolation'  
    message: 'Zero found in the interval [0, 1]'
```

# Значения Exitflag

Exitflag – флаг выхода

1 - Функция сходится к решению  $x$ .

-1 – выполнение алгоритма прервано функцией вывода или графиком.

-3 - При поиске интервала знакопеременности функции было обнаружено значение функции NaN или Inf.

-4 - Комплексное значение функции было обнаружено при поиске интервала знакопеременности.

-5 - алгоритм сходиться к особой точке.

-6 - fzero не обнаружил интервал знакопеременности.

# Значения полей структуры Output

Output – структура, содержащая информацию о:

- числе итераций, выполненных для уточнения отрезка, содержащего корень
- числе итераций, выполненных для уточнения корня
- Числе вычислений функции
- Использованном алгоритме
- Текстовое сообщение о значении `exitflag`

# Правила оформления заголовка функции в Matlab

1. На первом месте всегда стоит ключевое слово **function** (функция).
2. На втором месте стоит возвращаемое значение - имя переменной, которой будет присваиваться возвращаемое функцией значение.
3. На третьем месте стоит знак «=».
4. На четвертом месте стоит имя функции
5. На пятом месте в круглых скобках стоят входные аргументы, которые функция принимает – **список формальных аргументов**.

Заголовок функции никогда не заканчивается «;»!!!

# Пример оформления заголовка функции в Matlab

```
function y = f(x)
```

1. Ключевое слово **function**.
2. Имя переменной, которой будет присваиваться возвращаемое функцией значение - **y**.
3. На третьем месте стоит знак «**=**».
4. Имя функции - **f**
5. В круглых скобках стоит аргумент, который функция принимает – формальный аргумент - **x**.



# Комментарии к правилам оформления заголовка функции в Matlab

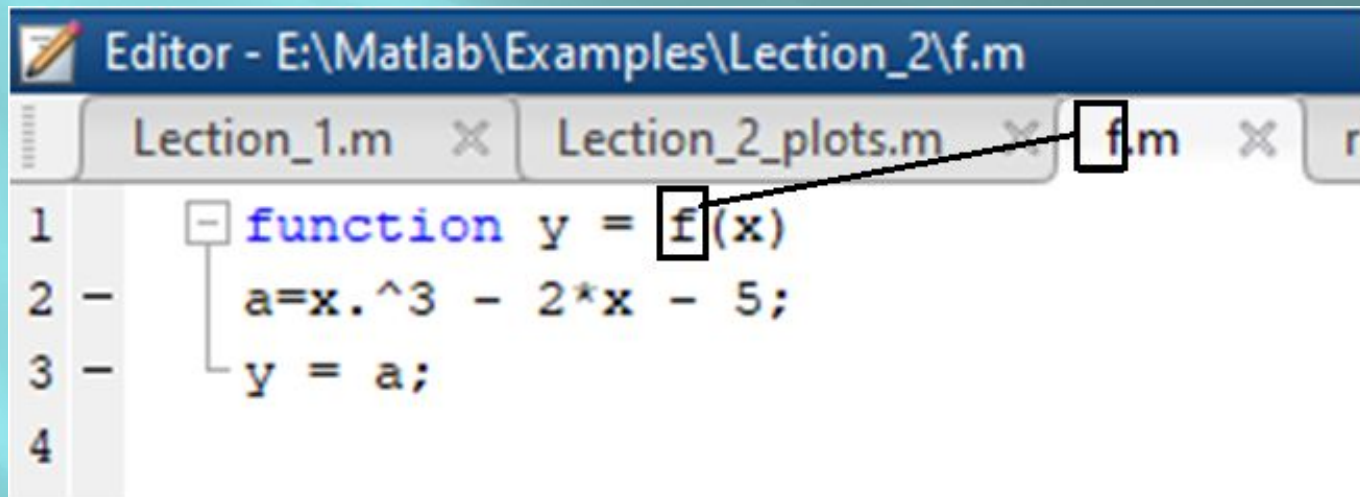
1. Обязательными параметрами являются ключевое слово функция и имя функции.
2. Возвращаемое значение и входные аргументы могут отсутствовать.
3. Рекомендуется всегда возвращать результат работы функции – хотя бы в виде логической переменной, принимаемой значения 0/1 (false/true), для возможности контроля корректности работы функции

# Правила оформления файла для функции в Matlab

1. Файл, в котором будет сохраняться функция, должен иметь то же имя, что и функция.
2. Путь к каталогу с файлом должен быть прописан в Set Path.
3. Один файл – одна функция! В одном файле может быть несколько функций, но «видеть» Matlab будет только ту функцию, имя которой совпадает с именем файла.
4. После редактирования файл всегда должен быть сохранен перед использованием, иначе изменения не вступят в силу.

# Функция для задания уравнения

Написание функции для нахождения корня алгебраического уравнения



The screenshot shows a MATLAB editor window titled "Editor - E:\Matlab\Examples\Lection\_2\f.m". The window contains the following code:

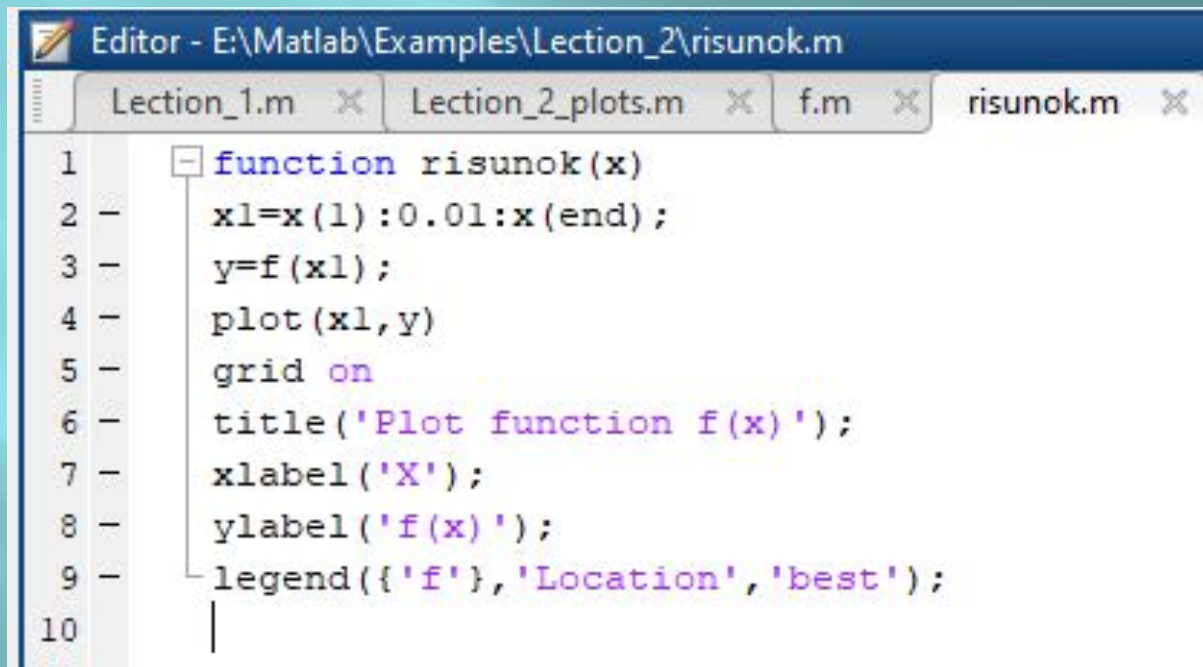
```
1 function y = f(x)
2     a=x.^3 - 2*x - 5;
3     y = a;
```

The code defines a function `f(x)` that calculates `y = x3 - 2*x - 5`. The variable `x` is used with element-wise operations (indicated by the dots in `x.^3`).

Здесь используется покомпонентное возведение в степень, поскольку вид  $x$  заранее неизвестен: число, вектор, матрица....

# Функция для построения графика функции

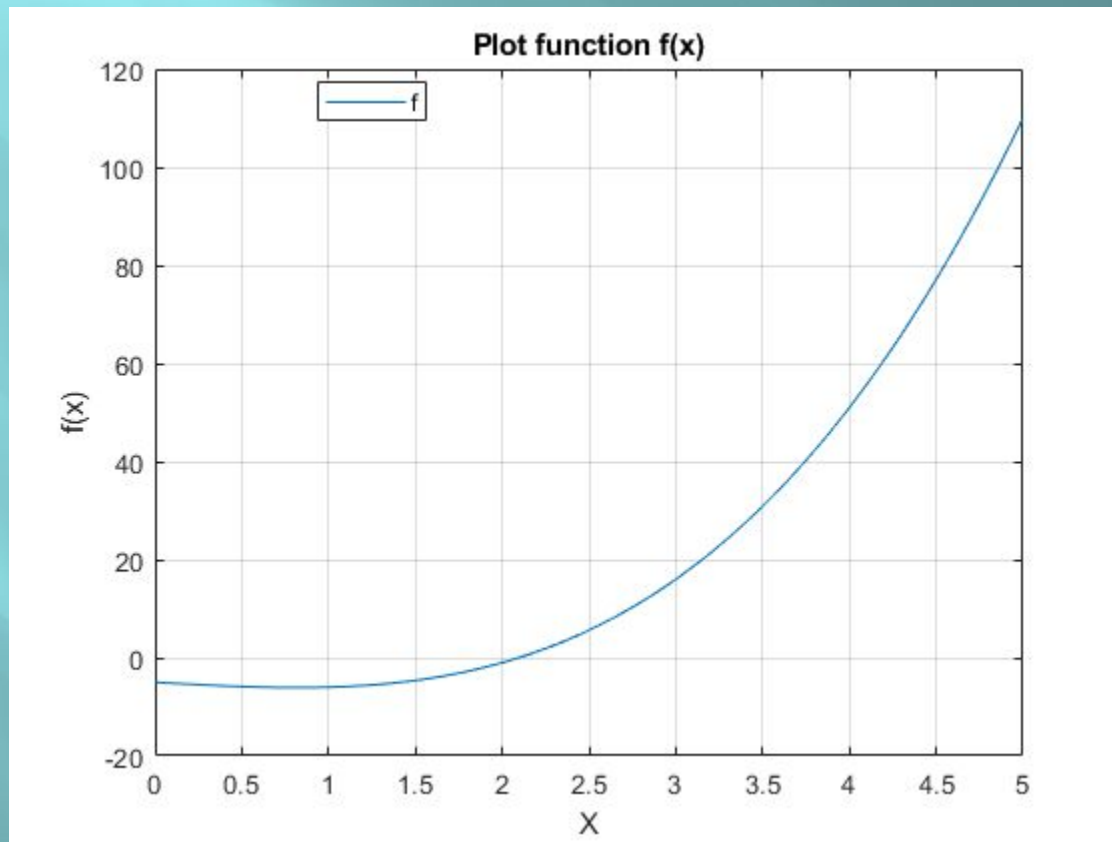
Написание функции для построения графика произвольной функции в произвольном диапазоне



```
Editor - E:\Matlab\Examples\Lecton_2\risunok.m
Lecton_1.m x Lecton_2_plots.m x f.m x risunok.m x
1 function risunok(x)
2 -   x1=x(1):0.01:x(end);
3 -   y=f(x1);
4 -   plot(x1,y)
5 -   grid on
6 -   title('Plot function f(x)');
7 -   xlabel('X');
8 -   ylabel('f(x)');
9 -   legend({'f'}, 'Location', 'best');
10 |
```

# Построение графика с помощью функции `risunok`

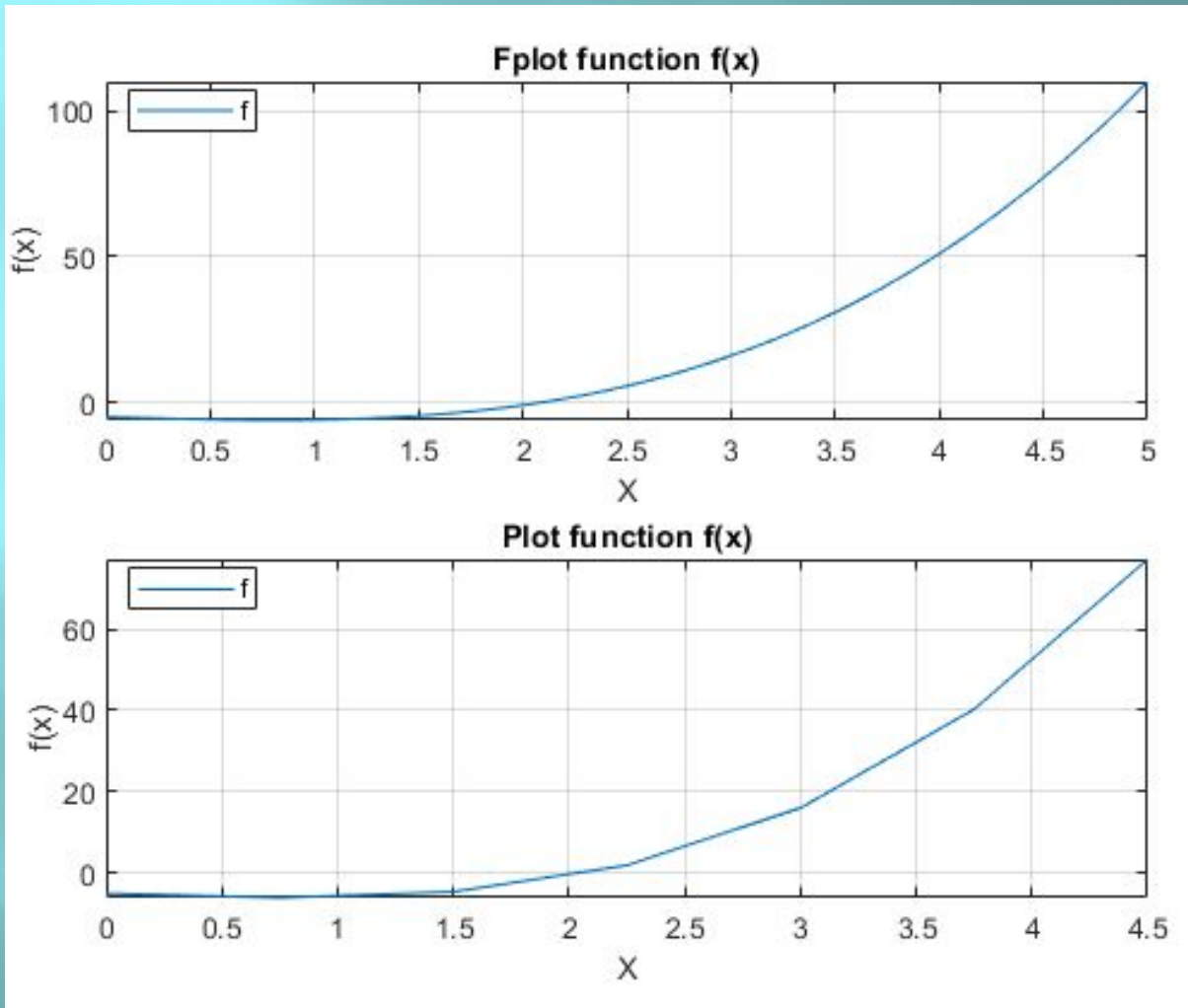
```
>> risunok([0 5])
```



# Построение графика с автоматическим выбором шага

```
or - E:\Matlab\Lecton_2\risunok_fplot.m
titled*  x risunok_fplot.m  x +
function risunok_fplot(x)
    fplot(@f, [x(1) x(end)])
    grid on
    title('Plot function f(x) with fplot');
    xlabel('X');
    ylabel('f(x)');
    legend({'f'}, 'Location', 'best');
```

# Сравнение функций plot и fplot

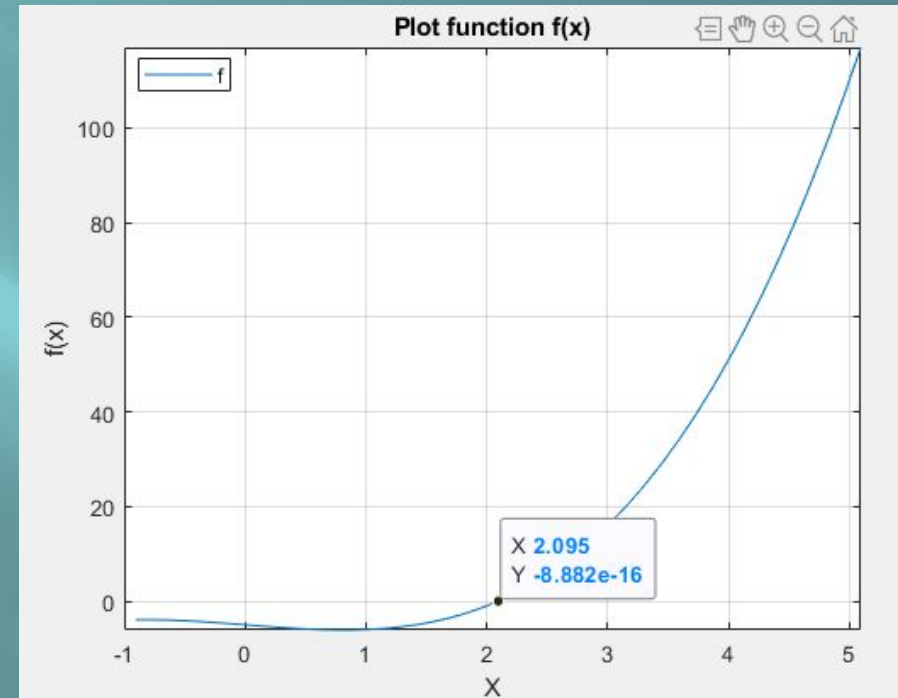


Шаг выбран  
автоматически

Шаг 0,75

# Решение уравнений в случаях, когда функция задана в файле

Ф	<pre>fun = @f; % функция x0 = 2; % начальная точка z = fzero(fun,x0) рисунок_fplot([z-3 z+3])</pre>
КС	<pre>z = 2.0946</pre>





# Функция для решения уравнений

```
function my_zero(f,x)
fun = f; % function
options = optimset('Display','iter'); % show iterations
[x fval exitflag output] = fzero(fun,x,options)
risunok_fplot([x-2 x+2])
hold on
plot(x,0,'ro')
```

Функция имеет 2 входных аргумента – ссылку на функцию, для которой будет решаться уравнение и  $x$ , который может являться или начальным приближением или отрезком на котором корень единственный.

# Вызов функции для решения уравнений

```
>> my_zero(@f,3)
```

Функция  $f$  заранее написана и сохранена в папке, имеющийся в путях Matlab

```
    21      2.09455  -8.88178e-16  interpolation
    22      2.09455  -8.88178e-16  interpolation

Zero found in the interval [2.04, 3.67882]

x =

    2.0946

fval =

   -8.8818e-16

exitflag =

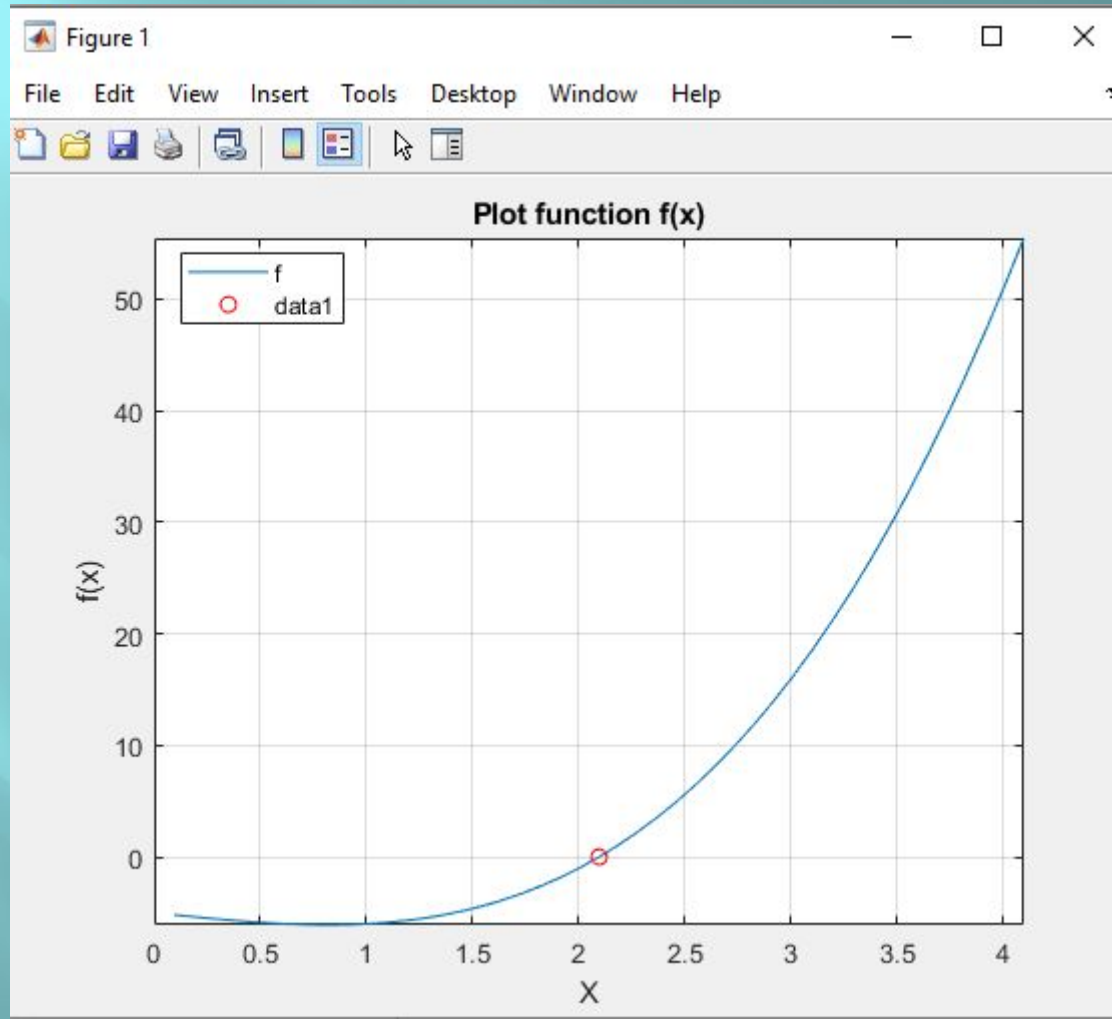
     1

output =

  struct with fields:

    intervaliterations: 8
      iterations: 6
      funcCount: 22
    algorithm: 'bisection, interpolation'
      message: 'Zero found in the interval [2.04, 3.67882]'
```

# Функция для решения уравнений



# Нахождение корней полинома

Для нахождения корней полинома используется функция

$$x = \text{roots}(a)$$

$a$  – вектор коэффициентов полинома, записанный от старшей степени.

$x$  – вектор корней полинома

Ф	<pre>%полином <math>3x^2-2x-4=0</math> p = [3 -2 -4]; r = roots(p)</pre>
КС	<pre>r = 1.5352 -0.8685</pre>

# Комментарий

Для вычисления значений полинома по известным коэффициентам можно использовать функцию

$$r = \text{polyval}(p, x)$$

$p$  – коэффициенты полинома, начиная от старшего

$x$  – точка, в которой необходимо вычислить значение полинома

$r$  – значение полинома с коэффициентами  $p$  в точке  $x$

Ф	$p = [3 \ -2 \ -4];$ $r = \text{polyval}(p, 2)$
КС	$r =$ 4

# Решение параметрических уравнений

Найти решения квадратного уравнения  $x^2 + b \cdot x - 8$  в зависимости от параметра  $b$ . Привести зависимость величины корней от параметра  $b$ . Параметр  $b$  изменяется в диапазоне от -1 до 5 с шагом 0.1 ( $b = -1:0.1:5$ ;) )

1. Создать вектор  $b$  из 60 элементов
2. для каждого значения вектора  $b$  (индекс  $i$  от 1 до 60)
3. *Начать повторяющееся действие*
  - сформировать вектор коэффициентов полинома  $x^2 + b \cdot x - 8$
  - найти корни уравнения  $x^2 + b \cdot x - 8$
  - записать корни в вектора  $x1$  и  $x2$  на соответствующее место
4. *Закончить повторяющееся действие*

# Цикл

Цикл – это разновидность управляющей конструкции, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций.

Бывают:

- Цикл с предусловием
- Цикл с постусловием
- **Цикл со счетчиком**

# Программирование цикла

1. Создать вектор  $b$  из 50 элементов
2. для каждого значения вектора  $b$  (индекс  $i$  от 1 до 60)
3. *Начать повторяющееся действие*
  - сформировать вектор коэффициентов полинома  $x^2 + b \cdot x - 8$
  - найти корни уравнения  $x^2 + b \cdot x - 8$
  - записать корни в вектора  $x1$  и  $x2$  на соответствующее место
4. *Закончить повторяющееся действие*

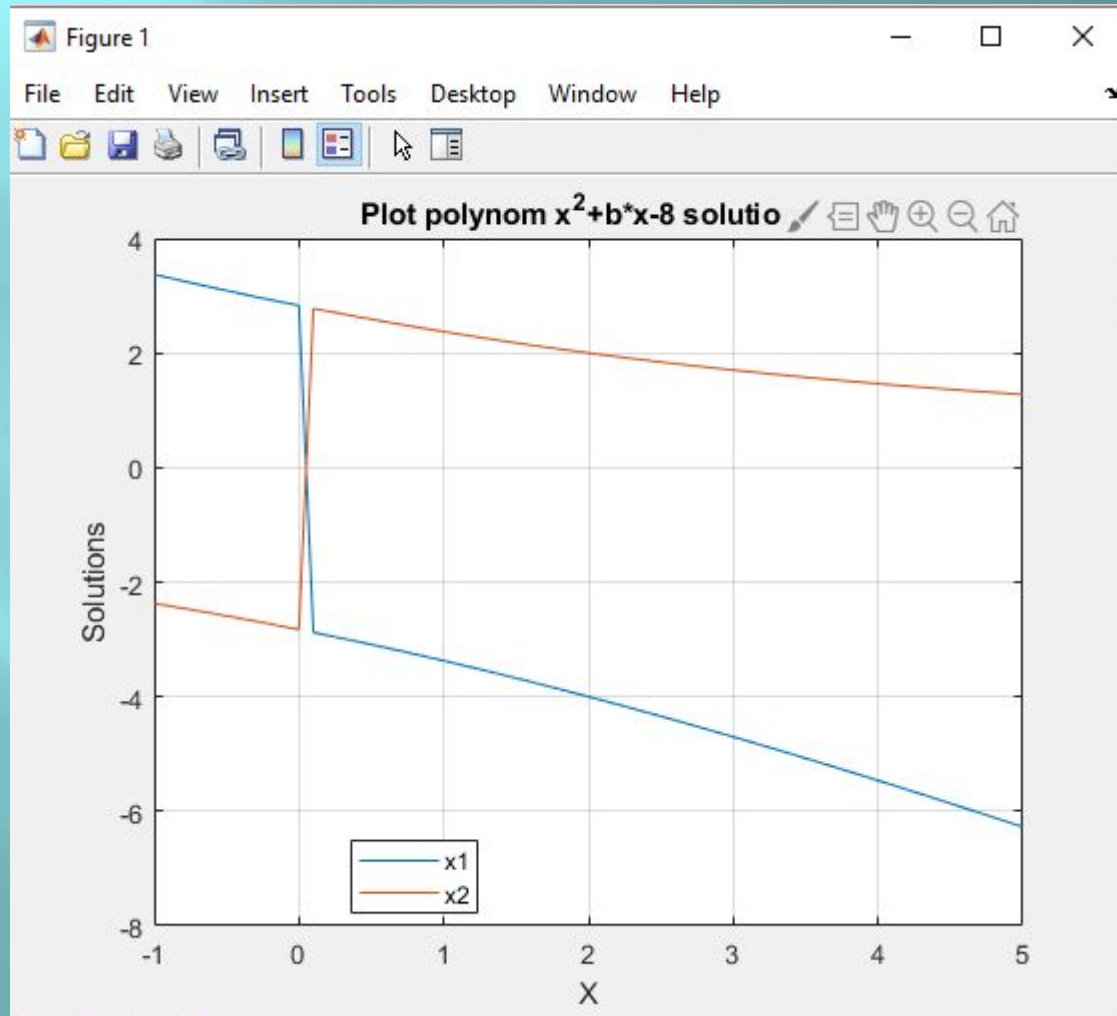
1.  $b=0:0.1:5;$
2.  $\text{for } i = 1:\text{length}(b)$
3.
  - $p=[1 \ b(i) \ -8]$
  - $r=\text{roots}(p)$
  - $x1(i)=r(1); \ x2(i) = r(2);$
4.  $\text{end}$



# Решение параметрических уравнений (функция в Matlab)

```
my_zero.m x risunok_fplot.m x risunok.m x scenario.m x parametric_polynom.m x
1 function parametric_polynom(B)
2   b=B(1):0.1:B(end);
3   for i = 1:length(b)
4     p=[1 b(i) -8];
5     r=roots(p);
6     x1(i)=r(1);
7     x2(i) = r(2);
8   end
9   plot(b,x1,b,x2)
10  print_text
11  end
12  %function print_text may used only in function parametric_polynom
13  function print_text
14    grid on
15    title('Plot polynom x^2+b|x-8 solutions');
16    xlabel('X');
17    ylabel('Solutions');
18    legend({'x1', 'x2'}, 'Location', 'best');
19  end
```

# Решение параметрических уравнений (график в Matlab)



# Решение уравнений в символьном виде

Для получения аналитического решения в Matlab есть функция

**`r=solve(eqn, var)`**

`eqn` – уравнение, записанное в виде  $RHS == LHS$

`var` – переменная, по которой решается уравнение

`r` – возвращаемое значение – структура, каждый элемент которой представляет собой аналитическую запись решения

# Решение уравнений в символьном виде

Ф	<pre>syms a b c x %create symbolic parameters eqn = a*x^2 + b*x + c == 0 S = solve(eqn)</pre>
КС	<pre>eqn = a*x^2 + b*x + c == 0  S = -(b + (b^2 - 4*a*c)^(1/2))/(2*a) -(b - (b^2 - 4*a*c)^(1/2))/(2*a)</pre>

# Численное решение уравнений, записанных в символьном виде

Для получения численного решения в Matlab есть функция

**`r=vpasolve(eqn, var, init_param)`**

`eqn` – уравнение, записанное в виде  $RHS == LHS$

`var` – переменная, по которой решается уравнение

`init_param` – начальное приближение для нахождения  
нужного корня, *необязательный параметр*

`r` – возвращаемое значение – числовое значение решения

Если уравнение является полиномом – находит все корни!

# Численное решение уравнений, записанных в символьном виде

Ф	<pre>syms x S = vpasolve(x^6 - x^2 == 3, x)</pre>
КС	<pre>S = -1.2929423350084724369196550436382  1.2929423350084724369196550436382 - 0.50188125716943915856832436499602 - 1.0429452224956770037495194222175i - 0.50188125716943915856832436499602 + 1.0429452224956770037495194222175i  0.50188125716943915856832436499602 - 1.0429452224956770037495194222175i  0.50188125716943915856832436499602 + 1.0429452224956770037495194222175i</pre>

# Численное решение уравнений, записанных в символьном виде (3 аргумента)

Ф	<pre>syms x eqnLeft = 200*sin(x); eqnRight = x^3 - 1; fplot([eqnLeft eqnRight]) title([texlabel(eqnLeft) ' = ' texlabel(eqnRight)]) S1 = vpasolve(eqnLeft == eqnRight, x) S2 = vpasolve(eqnLeft == eqnRight, x, -3) S3 = vpasolve(eqnLeft == eqnRight, x, 4)</pre>
КС	<pre>S1 = -0.0050000214585835715725440675982988 S2 = -3.0009954677086430679926572924945 S3 = 3.0098746383859522384063444361906</pre>

# Численное решение уравнений, записанных в символьном виде (график)

