



Графика в Turbo Pascal

Презентацию разработала: учитель информатики и ИКТ
Свидинская А. А.

425



0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

Операторы графики



1 2
4 5

Установка цвета, которым будет
осуществляться рисование

SetColor(n);

Здесь: n – номер цвета



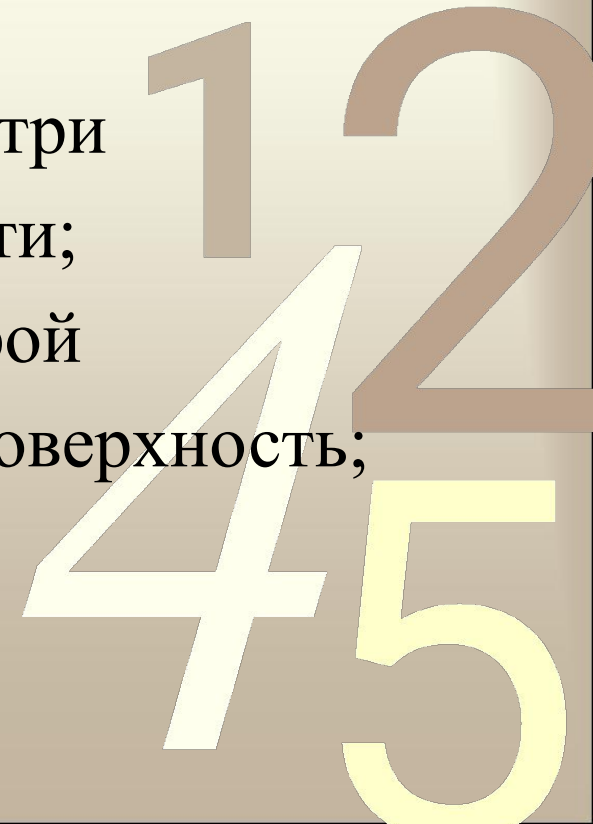
Заливка замкнутой поверхности

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

FloodFill(x, y, n)

Здесь: (x, y) – координаты точки внутри замкнутой поверхности;

n – номер цвета линии, которой обрамляется замкнутая поверхность;



Устанавливает цвет фона

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

SetBkColor(n);

Здесь: n – цвет фона

1 2
4 5

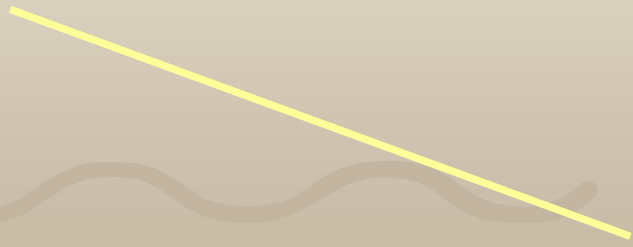
Линия

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

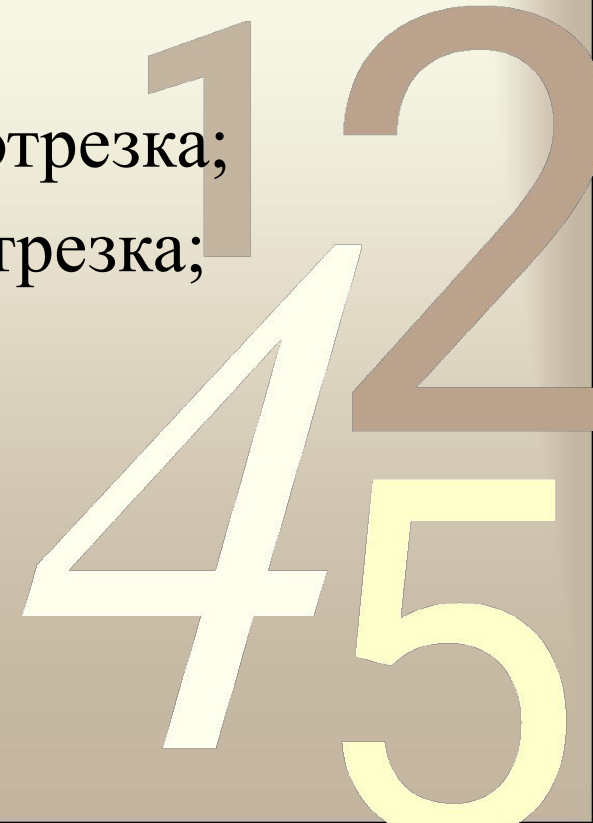
Line(x1, y1, x2, y2);

Здесь: $(x1, y1)$ – координаты начала отрезка;
 $(x2, y2)$ – координаты конца отрезка;

$(x1, y1)$



$(x2, y2)$



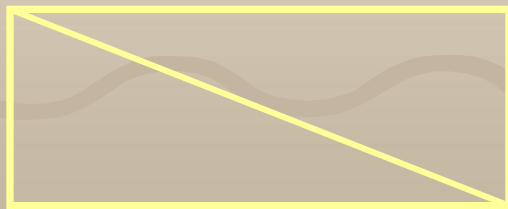
Прямоугольник

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

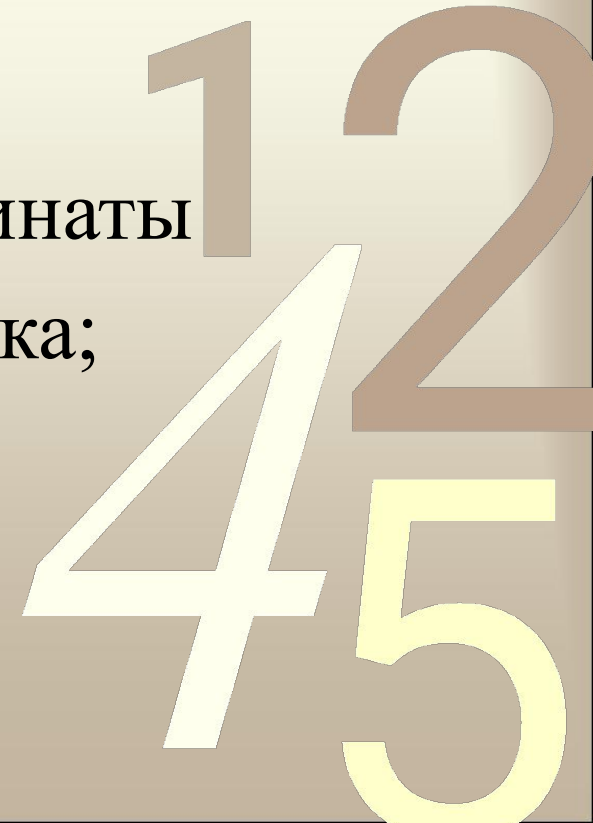
Rectangle(x1, y1, x2, y2);

Здесь: (x1, y1) и (x2, y2) – координаты
диагонали прямоугольника;

(x1,y1)



(x2,y2)

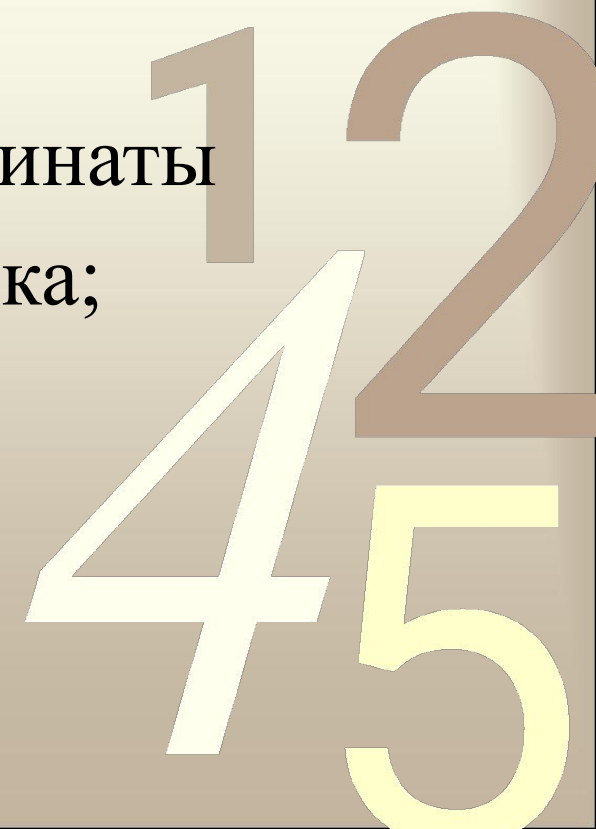
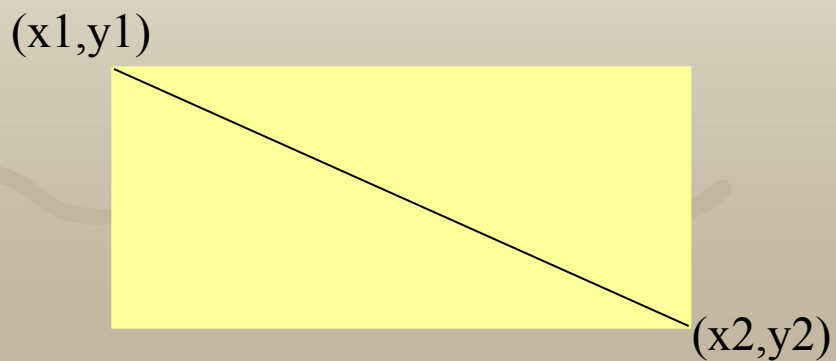


Закрашенный прямоугольник

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

Var(x1, y1, x2, y2);

Здесь: (x1, y1) и (x2, y2) – координаты
диагонали прямоугольника;

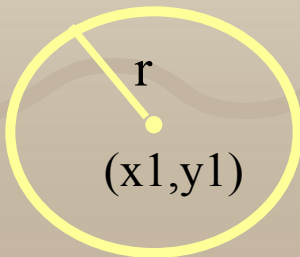


Окружность радиуса r с
центром в точке (x, y)

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

Circle(x, y, r);

Здесь: (x, y) – координаты центра окружности;
 r – радиус;



Запуск программы Turbo Pascal

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011



Мой компьютер



Локальный диск (C:)



PASCAL



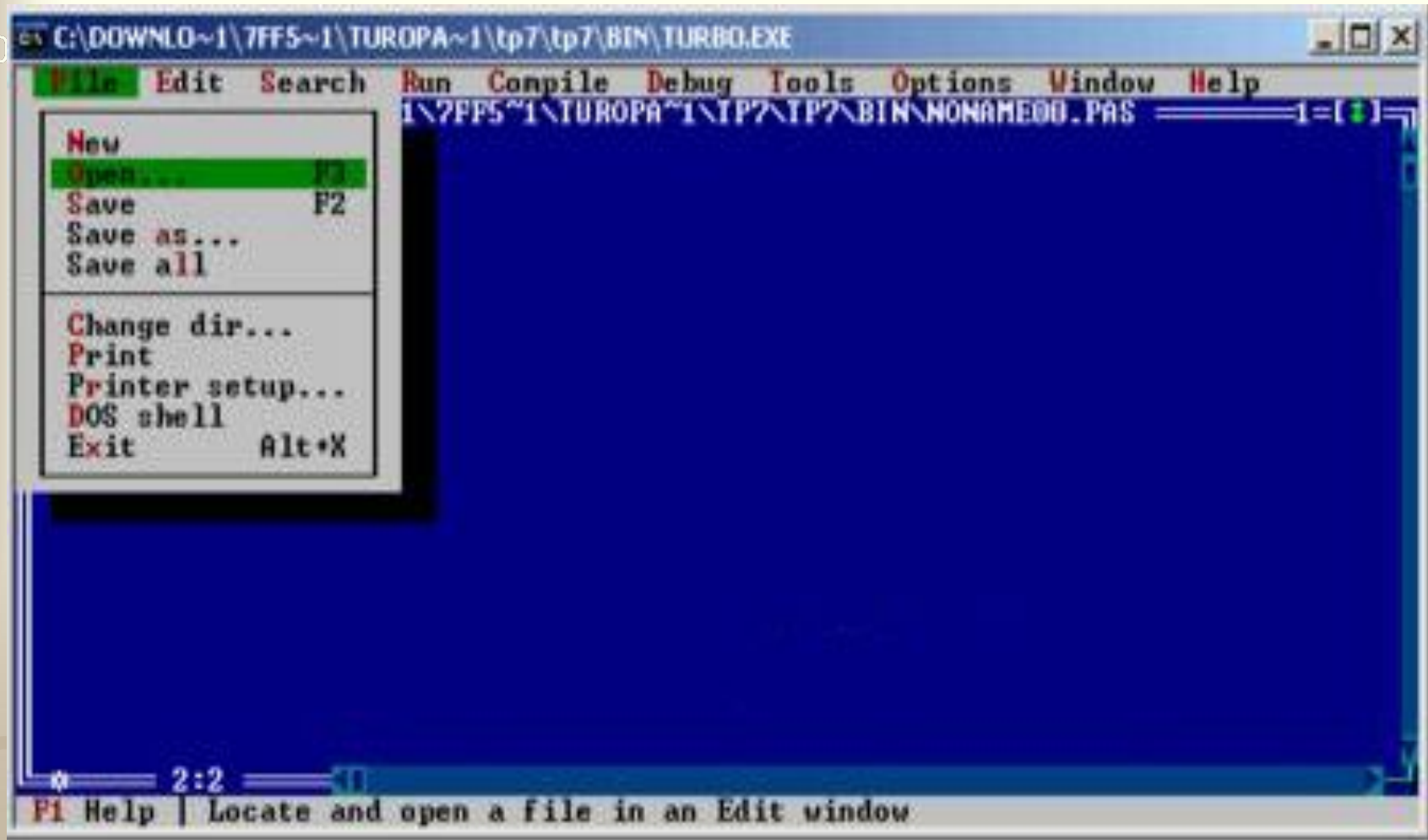
BIN



TURBO

1 2
4 5

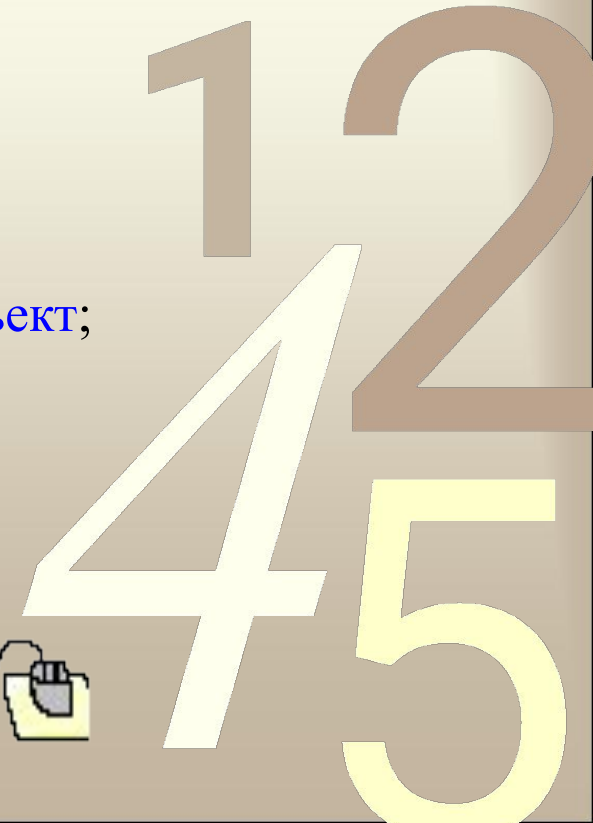
Рабочее поле Turbo Pascal



Установка графического режима в Turbo Pascal

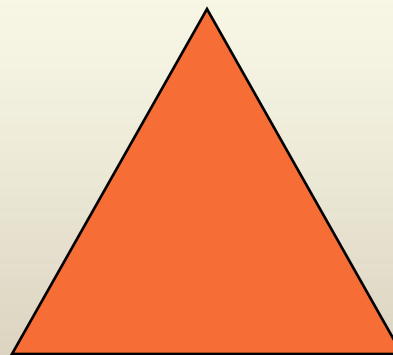
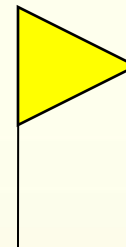
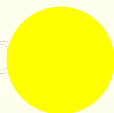
0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

```
Program risunok;  
uses Graph; {графический модуль, позволяющий работать в графическом режиме}  
Var GraphDriver, GraphMode:integer,  
begin  
GraphDriver :=9;  
GraphMode :=2; {количество точек 640x480, 16 цветов}  
InitGraph(GraphDriver, GraphMode, 'c:\bp\bgi');  
Операторы, позволяющие создать графический объект;  
readln;  
CloseGraph; {выход из графического режима}  
End.
```

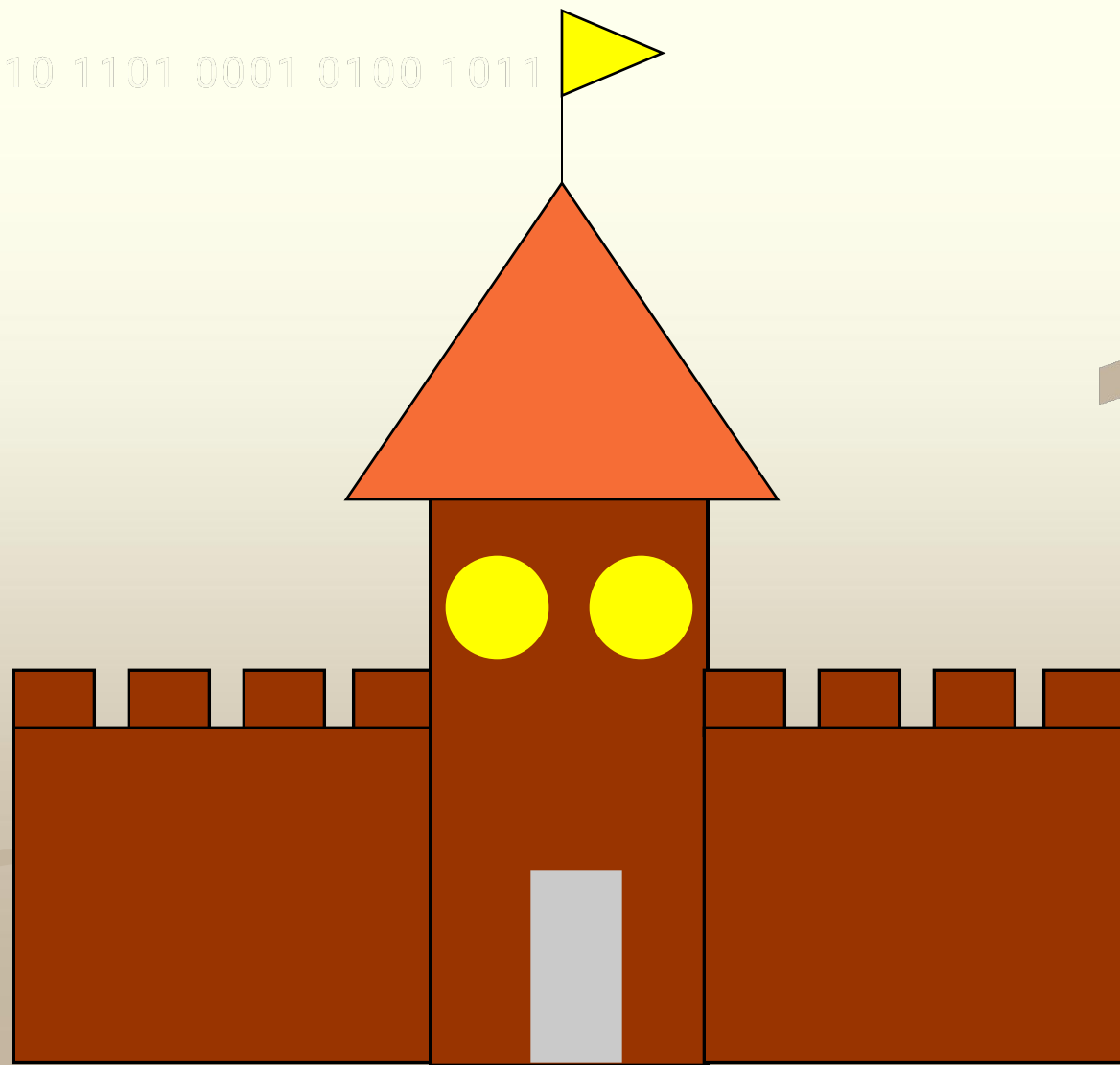


Детали для создания замка

0011 0010 1010 1101 0001 0100 11



Шаблон замка



0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

1 2
4 5

Таблица цветов

Цвет	Код	Цвет	Код
Black – черный	0	DarkGray – темно-серый	8
Blue – синий	1	LightBlue – голубой	9
Green - зелёный	2	LghtGreen – ярко-зеленый	10
Gyan – бирюзовый	3	LightGyan – ярко-бирюзовый	11
Red – красный	4	LightRed – ярко-красный	12
Magenta – малиновый	5	LightMagenta – ярко-малиновый	13
Brown – коричневый	6	Yellow – желтый	14
LightGray – светло-серый	7	White – белый	15

0011 001

Всем
спаси
бо
за
урок!

