

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПАСКАЛЬ

Учитель
информатики
Печникова Е.В.
МБОУ школа №22,
г. Н. Новгород

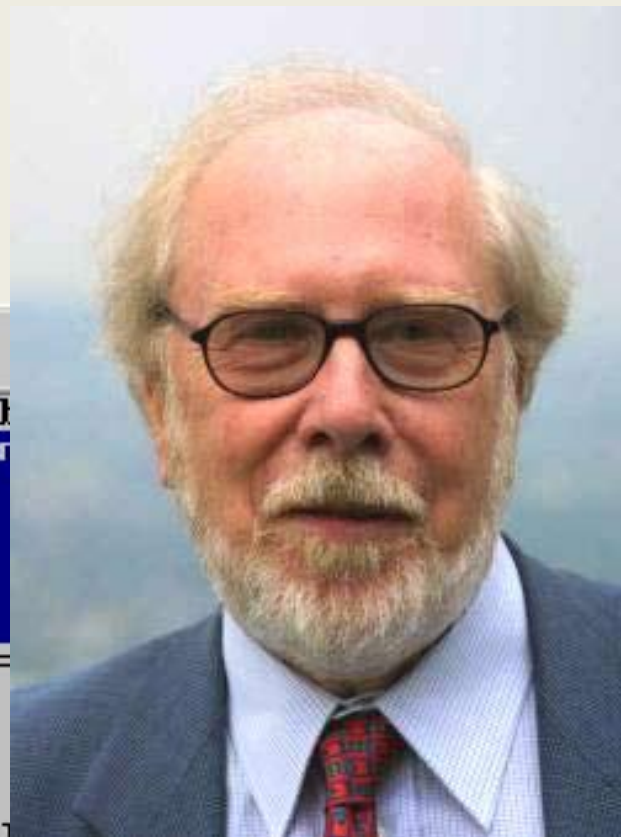
Языки программирования (ЯП) – это формальные языки, предназначенные для записи алгоритмов, исполнителем которых будет компьютер

Алгоритм записанный на языке программирования называется
ПРОГРАММА

НИКЛАУС

ВИРТ

Разработчик языка Паскаль
и ряда других языков
программирования



```
program test;
```

```
begin  
  Writeln('Hello world');  
end.
```

```
== Compiling to Memory ==  
Main file: HELLO.PAS  
Compiling: EDITOR → HELLO.PAS  
  
Total      File  
Lines compiled: 5      5  
Available memory: 309K
```

```
Success      : Press any key
```

АЛФАВИТ ЯП ПАСКАЛЬ

- ❖ Латинские буквы (A, a, B, b, C, c,, Y, y, Z, z);
- ❖ Арабские цифры (0, 1, 2, 3, ... 8, 9);
- ❖ Специальные символы (_ , точка, запятая, [,] , { , } , + , - , * , / , ...).

ОСНОВНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ

Название	Обозначение
Целочисленный	integer
Вещественный	real
Символьный	char
Строковый	string
Логический	boolean

ПРИМЕР:

1000 целочисленное

1000.0 вещественное

СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

1. Заголовок программы
2. Блок описания используемых переменных
3. Блок описания действий по преобразованию данных

СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

Program <имя программы>;

Var <описание используемых
переменных>;

begin

<оператор1>;

<оператор2>;

end.

ОПЕРАТОР ПРИСВАИВАНИЯ

A:= 2;

B:=4;

D:=A+B;

F:=2*D;

ОПЕРАТОР ВЫВОДА

- Оператор вывода
 - Выводит текст
 - Write ('Привет')

- Выводит число
 - Write (S)

- Выводит и текст и число
 - Write ('сумма =', S)

ОПЕРАТОР

ВЫВОДА

В программе	На экране
Write ('Привет');	Привет
Write ('введите число');	введите число
D:=2; Write(D);	2
S:=D*2; Write (S);	4
S:=D*2+1; Write ('значение S=', S);	значениеS=5
Write (1 2 3 4);	1234

ОПЕРАТОР ВЫВОДА

Два вида оператора вывода :

1. WRITE

2. WRITELN

ОПЕРАТОР

ВВОДА

Оператор ввода запоминает данные в переменную. Допустим на клавиатуре последовательно нажимаются цифры. После ввода каждой нажата клавиша Enter : 2, 4, 5.

В программе	В буфере обмена	На экране
Read (a);	A:=2	
Read (a, b)	A:=2, b:=4	
Read (b, c, a)	B:=2, C:=4, A:=5	

ОПЕРАТОР ВВОДА

Два вида оператора ввода :

1. READ

2. READLN

ПЕРВАЯ

ПРОГРАММА

Задача 1. Написать программу на ЯП Паскаль. По данным сторонам найти площадь прямоугольника.

```
Program pr1;
```

```
Var a, b, S: integer;
```

```
Begin
```

```
Writeln('Введите стороны прямоугольника');
```

```
Read (a,b);
```

```
S:=a*b;
```

```
Writeln ('Площадь = ', S);
```

```
End.
```

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Написать программу на ЯП Паскаль

1. Вывести на экран *лесенку* из
звездочек

2. Вывести на экран *Ёлочку* из

*звездочек

**

*

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Написать программы на ЯП Паскаль:

1. Дано: высота и основание треугольника.
Найти площадь треугольника
2. Мама в магазине купила A конфет по B рублей и D печенья по F рублей. Сколько денег потратила мама.

Д З

§ 3.1

§ 3.2

Стр. 112 №10

Стр. 119 №3, №6, №10