

Выполнили:

Студентки 1 курса ЗТТиЭ 10 БД

Петухова Ольга и Алсу Ярмухаметова

Человек будущего

Какой он, человек будущего?

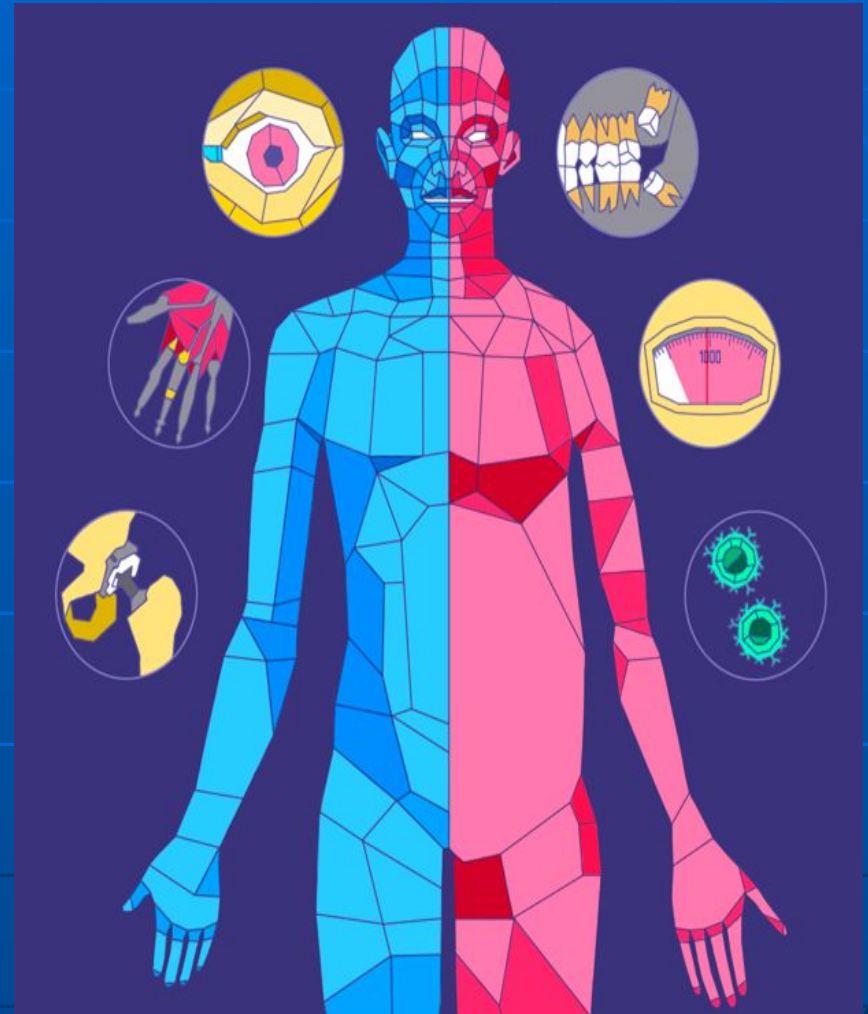
Выполнили:

Студентки 1 курса ЗТТиЭ 10 БД

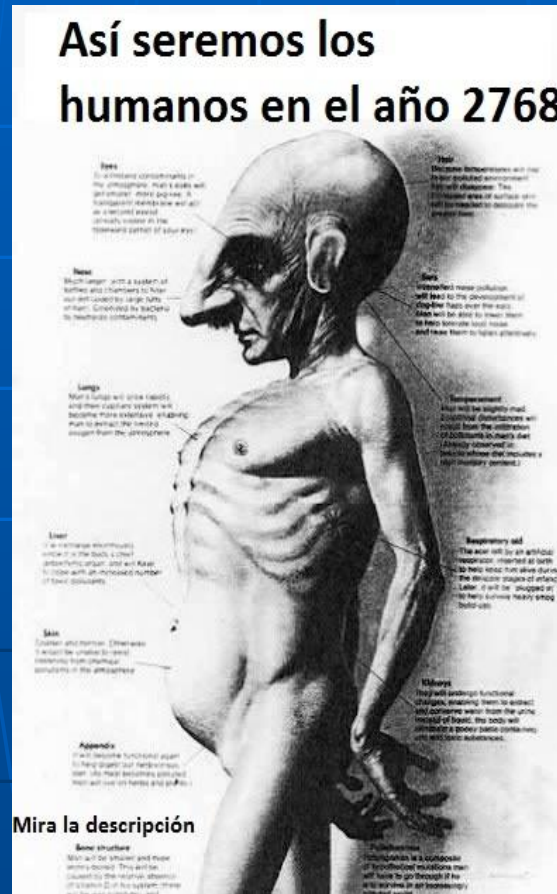
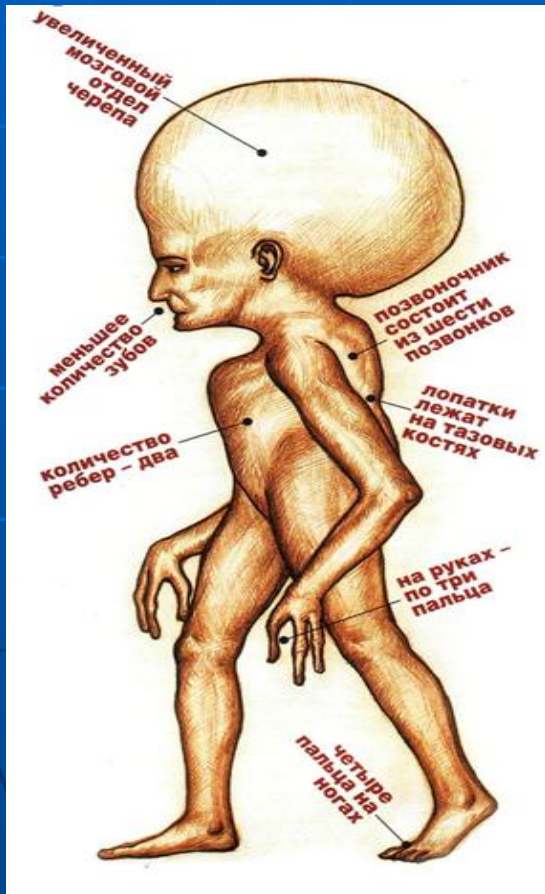
Петухова Ольга и Алсу Ярмухаметова



- Существует множество теорий, которые предполагают различные пути развития человеческого тела в будущем. Учёные постоянно находятся в поиске подсказок на тему, откуда мы пришли и куда движемся. Одни специалисты утверждают, что дарвиновский естественный отбор продолжается, в то время как другие считают, что люди уже достигли своего пика развития.



Не так страшен «человек будущего», как его...



Мнение научных деятелей:

- Уменьшится количество фаланг на пальцах;
- Количество пальцев уменьшится до трех;
- Мозговая часть черепа увеличится, возрастет количество круглоголовых людей;
- Тазовые кости двинутся вверх, ребра уменьшаться, грудная клетка станет меньше;
- К 3006 году жизнь продлится до 120 лет, рост станет выше 190 см.

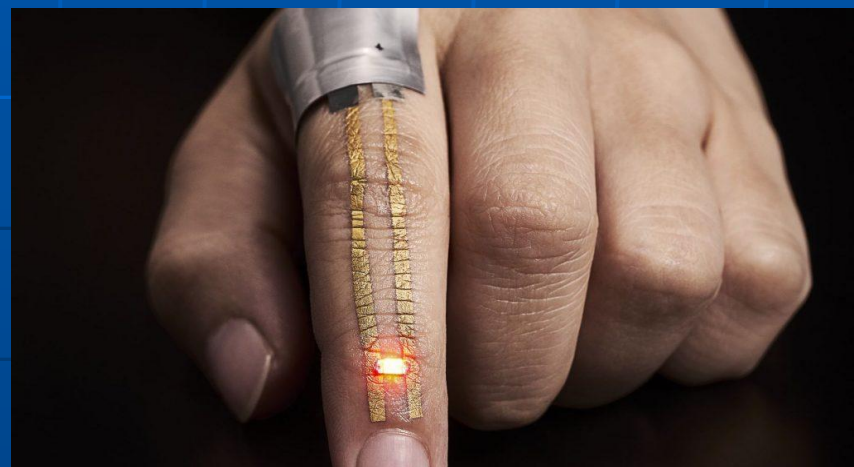
2017



3017



Влияние технологий



Куда денутся наши волосы и
зубы?



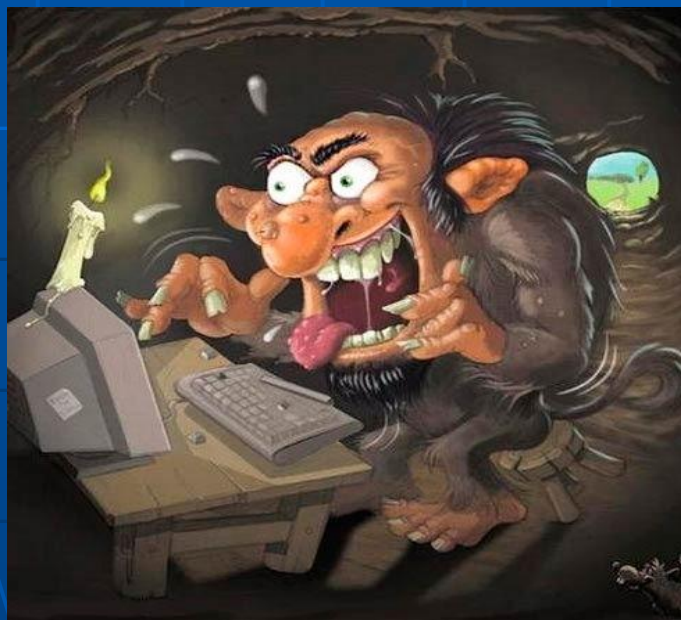
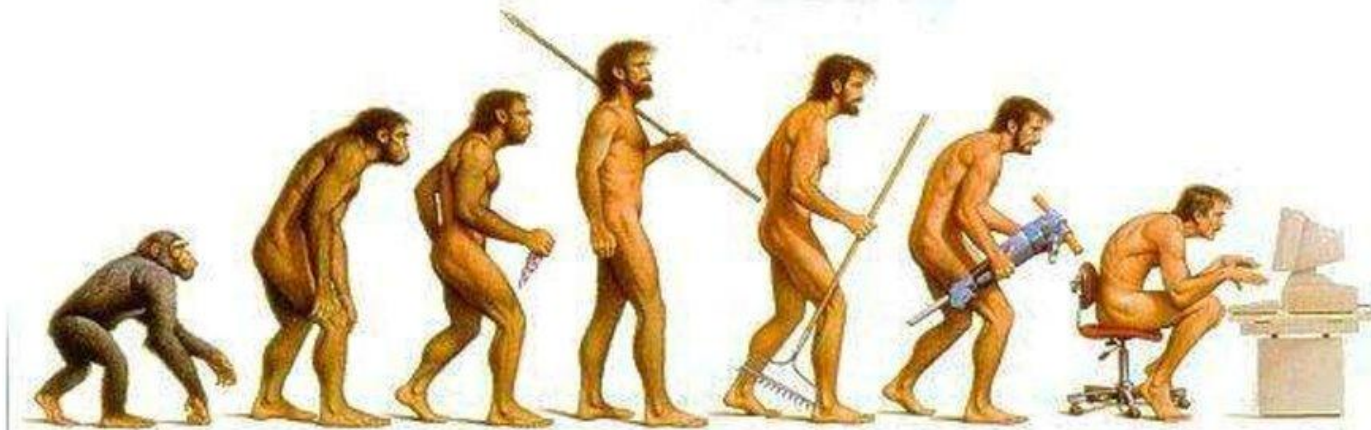
Версия психологов-

человек будущего инфантильный и бесхарактерный.

- По мнению исследователей, занимающихся изучением человеческого сознания, а также антропологов, основные изменения затронут не столько внешность человека будущего, сколько его внутреннее состояние. Ломаться будет не тело, а мышление и система восприятия.



Плохая память и низкий интеллект



«Компьютерные игроманы»

Хотите знать, какими станут они?

Рот и нос.

Находятся на затылке, чтобы не мешать прилипать вплотную к экрану. HomoGames может есть чипсы, не отвлекаясь от игр, и не проливать колу на клавиатуру. Кроме того, если человек будущего заболеет насморком, он не будет чихать в монитор.

Глаза.

Вернее, глаз. У человека играющего будет один – большой и квадратный. Дабы лучше видеть то, что творится в мониторе. Моргает редко, среднем раз в пол часа, когда Windows 5000 будет «зависать» и придется перезагружать компьютер.

Уши.

Останутся такие, как у нас. Печально, но наушники, которые бы не натирали уши, так и не изобретут.

Левая рука.

С другой стороны, то есть, совсем с другой стороны, левая рука будет обладать семью тонкими, но очень шустрыми отростками, которые предназначены для игр в экшны, а также для нажатия «горячих» клавиш в стратегиях.

Правая рука.

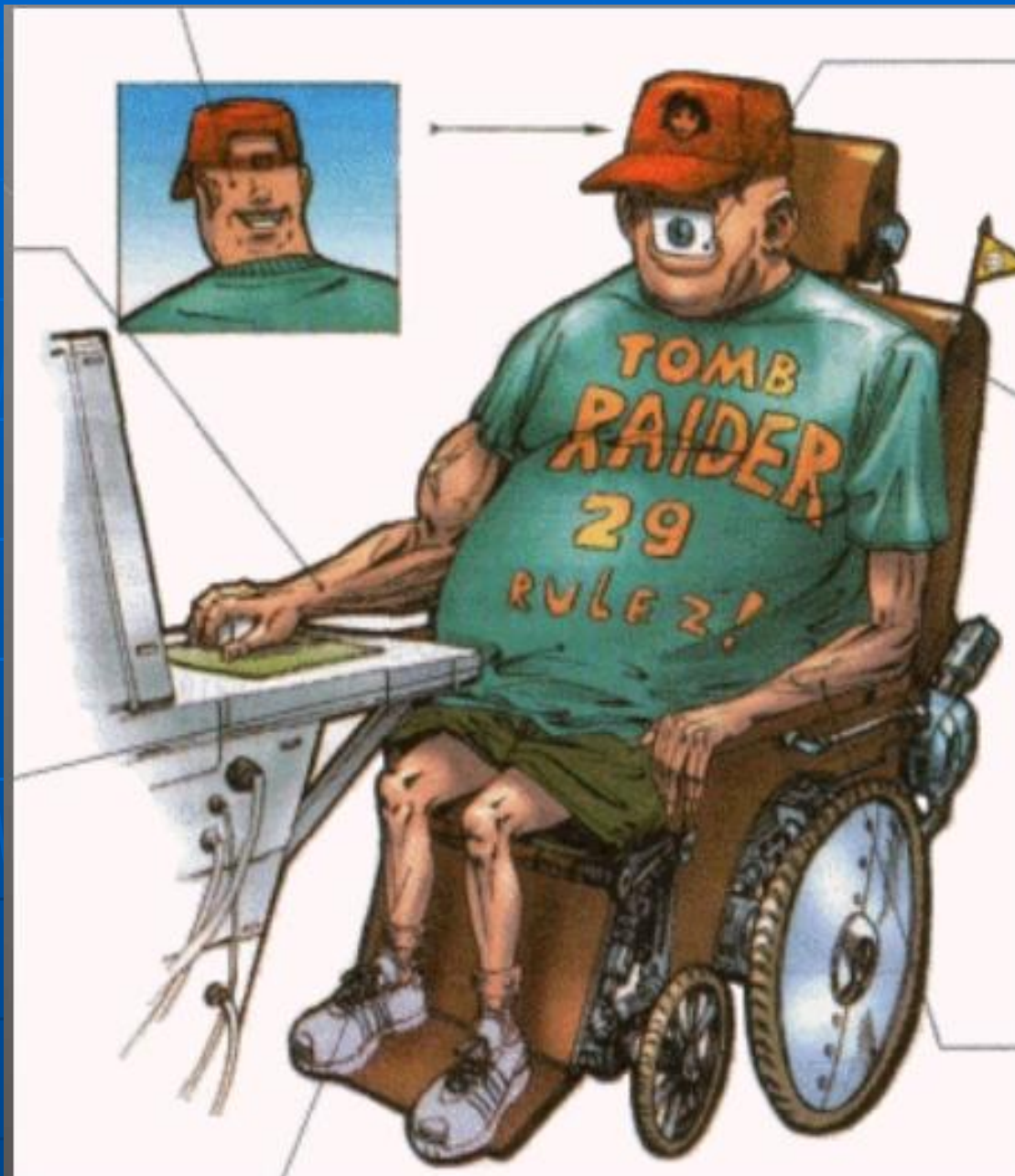
В процессе эволюции у Человека Играющего правая рука чрезвычайно разовьется, на ней будет три мускулистых пальца – этого достаточно, чтобы елозить мышкой, и более чем достаточно для джойстика.

Живот.

Большой и толстый, чтобы удобно было класть на него клавиатуру. HomoGames избавлен от мелочной суеты и питается исключительно чипсами и колой.

Ноги.

Тонкие ножки, чтобы болтать ими в воздухе, свесив со стула. Еще ими можно жать на педали в гоночных симуляторах и отталкиваться от пола, катаясь в кресле в колесиками.



«Люди, если вы хотите, чтобы ваше будущее было прекрасным, постарайтесь сейчас все для этого сделать!»





Спасибо за внимание!