

# Урок 9: «Графический редактор Paint»



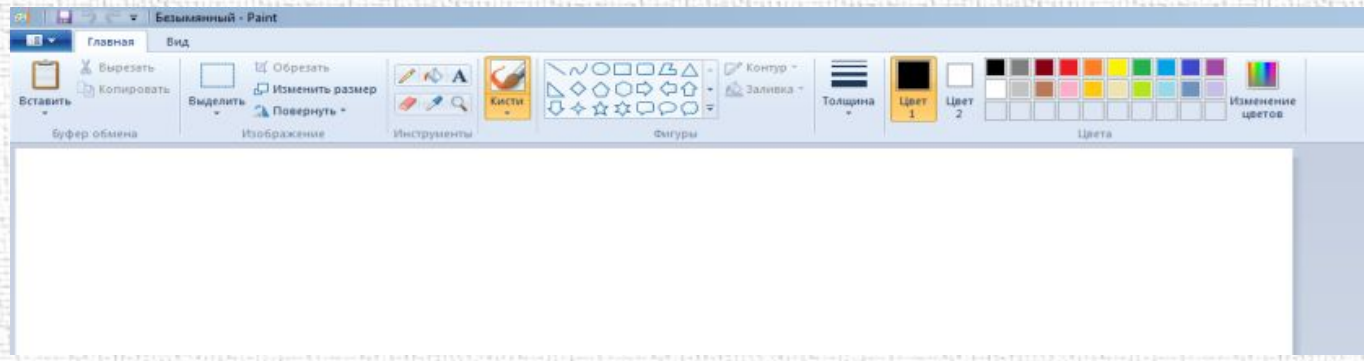


# Графический редактор Paint

Графический редактор – это программа, предназначенная для сохранения картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений. В группе программ *Стандартные* находится графический редактор Paint.

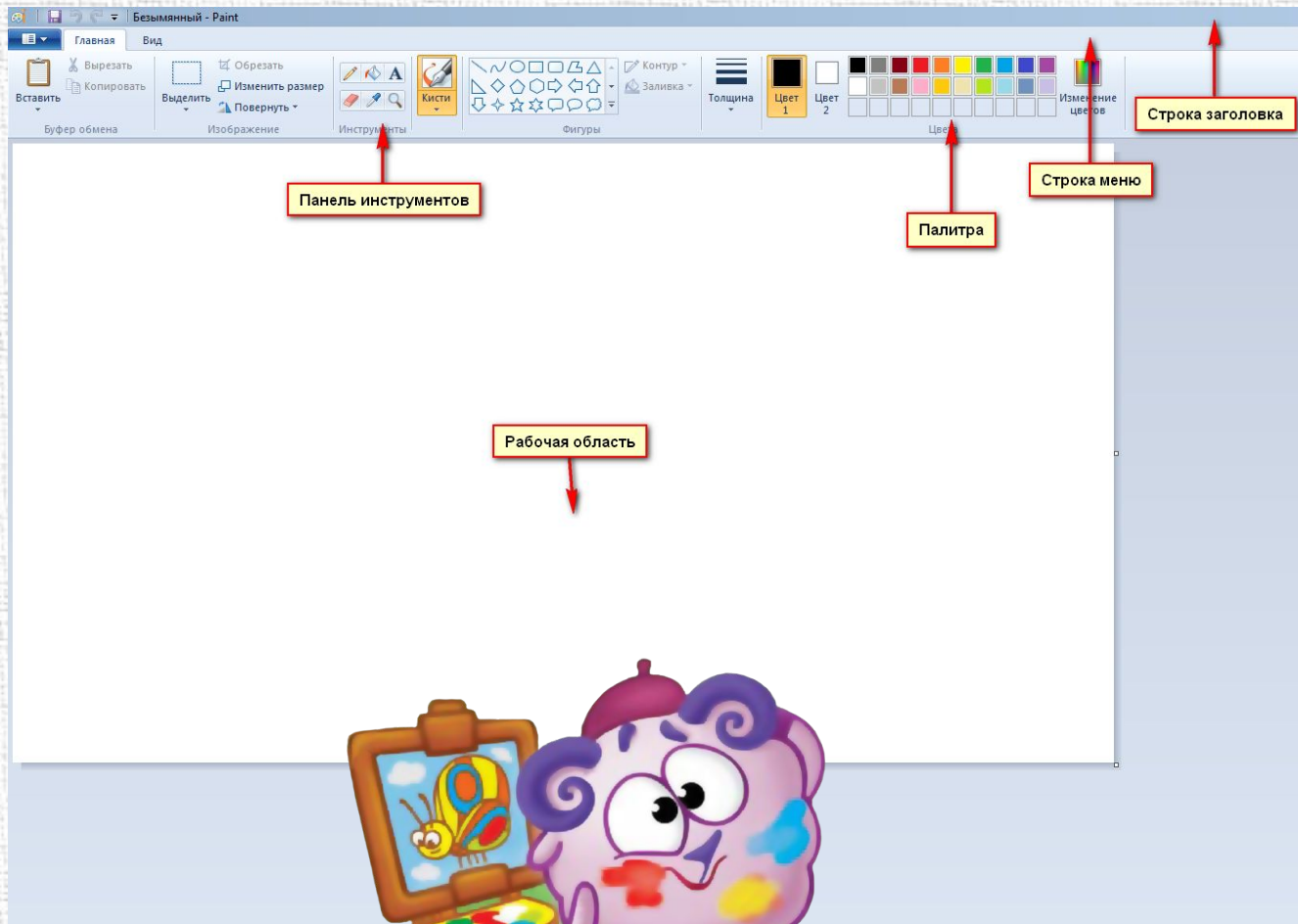


## Часть окна графического редактора Paint.





# Окно графического редактора Paint



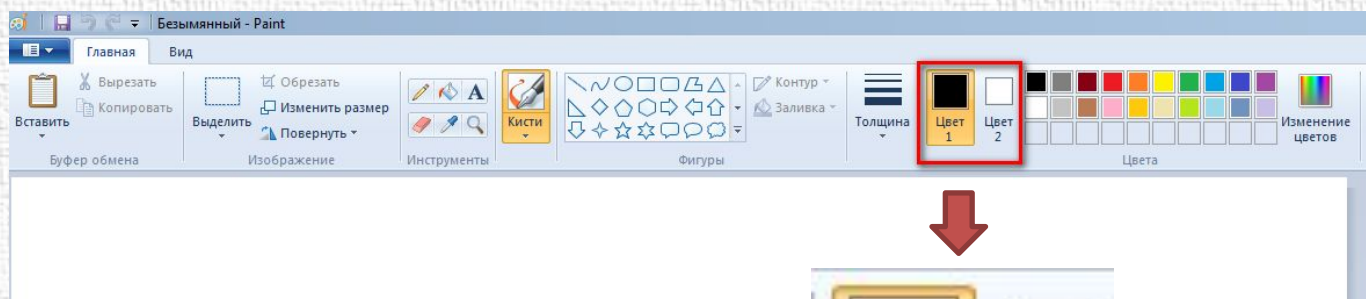


## Выбор цвета

Выбирают два цвета:

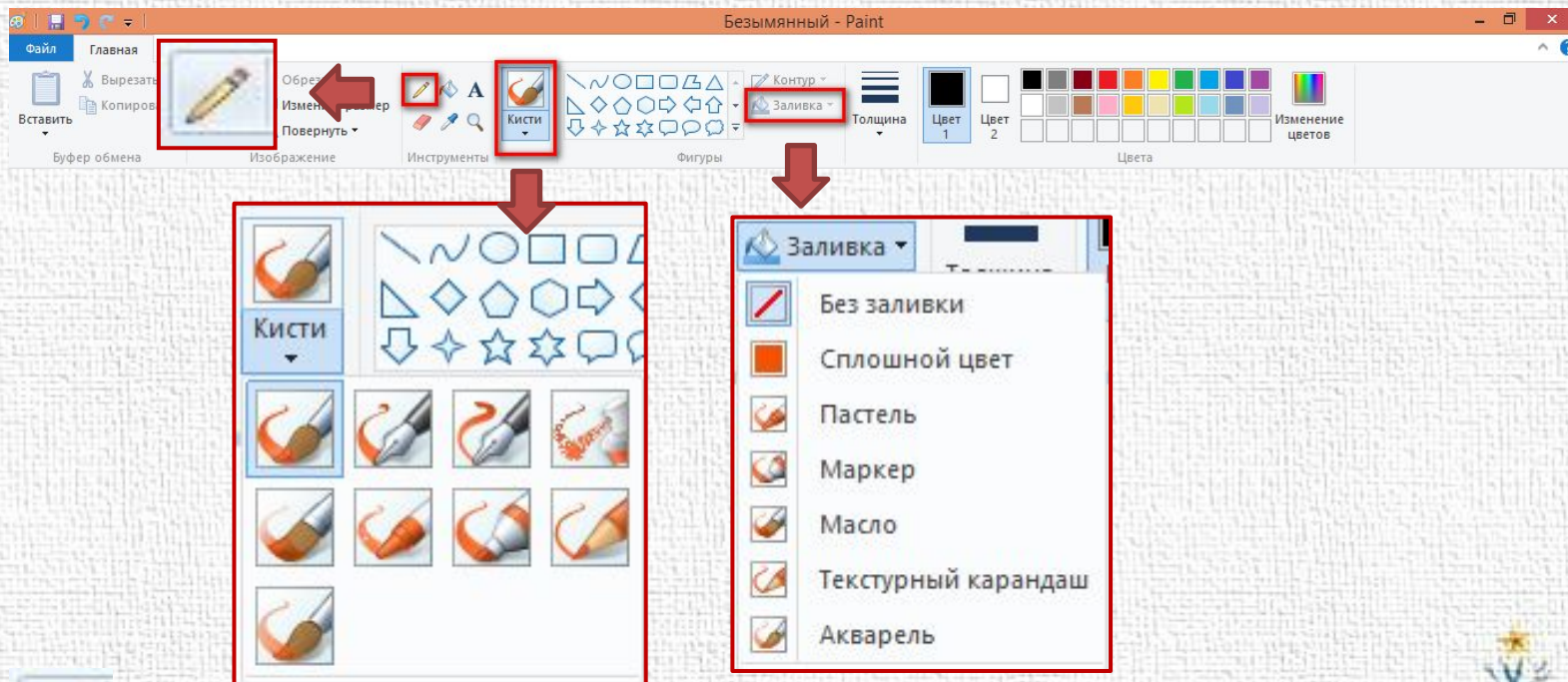
1) *основной цвет* – тот, которым вы будете рисовать по рабочей области, - он устанавливается щелчком левой кнопкой мыши на палитре;

2) *фоновый цвет* – этот цвет как бы подкладывается под рабочую область и проявляется при использовании инструмента *Ластик*, а также в некоторых других ситуациях – он устанавливается щелчком правой кнопкой мыши на палитре.





# Инструменты художника



*Карандаш* (его цвет выбирается на палитре);



*Кисть* (один из множества вариантов кисти выбирается в дополнительном меню настройки);

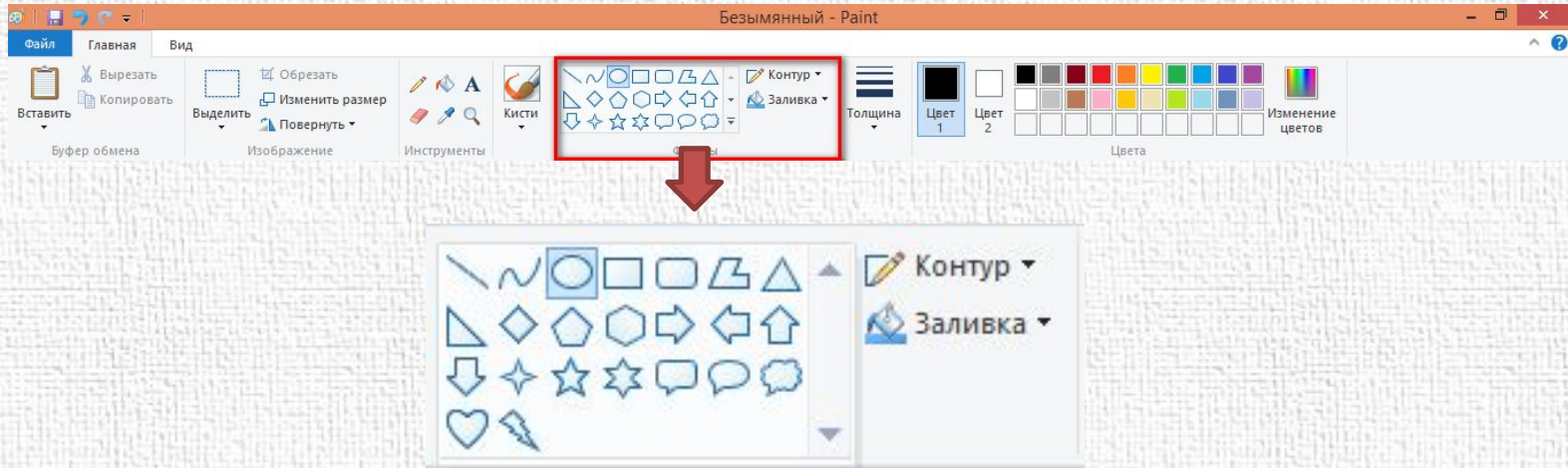


*Заливка цветом* (можно выбрать один из нескольких вариантов).





# Инструменты чертежника



Для создания геометрических фигур применяют инструменты:

**Линия, Кривая, Прямоугольник, Эллипс, Скругленный прямоугольник, Многоугольник и т.д.**





**Спасибо**

**за внимание!**

