

ПРЕЗЕНТАЦИЯ

ВЫЯВЛЕНИЕ И УСТРАНЕНИЕ
ТИПОВЫХ НЕИСПРАВНОСТЕЙ
ПЛАТ РАСШИРЕНИЯ

ПЛАН

1 ПРИНЦИП РАБОТЫ, НАЗНАЧЕНИЕ

2 ТБ (ПРИ РЕМОНТЕ И ОБСЛУЖИВАНИИ)

3 НЕИСПРАВНОСТИ И МЕТОДЫ ИХ УСТРАНЕНИЯ

4 СОВРЕМЕННЫЕ УСТРОЙСТВА

5 ТЕНДЕНЦИИ РАЗВИТИЯ, ЧТО ПРИДЁТ НА ЗАМЕНУ

6 ЭТО ИНТЕРЕСНО

1 ПРИНЦИП РАБОТЫ И НАЗНАЧЕНИЕ

С ПОМОЩЬЮ ПЛАТЫ РАСШИРЕНИЯ МЫ МОЖЕМ СКОНФИГУРИРОВАТЬ НАШ КОМПЬЮТЕР, ДОПОЛНИВ СИСТЕМУ НОВЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ.

БОЛЬШИНСТВО ПЛАТ РАСШИРЕНИЯ УСТАНОВЛИВАЕТСЯ В РАЗЪЁМЫ ШИНЫ PCI , ПЛАТЫ ДЛЯ ШИНЫ ISA УСТАРЕЛИ, НУ А ШИНА PCI EXPRESS ОБЫЧНО ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ ВИДЕОАДАПТЕРОВ

В СЛОТЫ РАСШИРЕНИЯ МОГУТ БЫТЬ УСТАНОВЛЕНЫ САМЫЕ РАЗНООБРАЗНЫЕ УСТРОЙСТВА, НО НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ВСТРЕЧАЮТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ: ВИДЕОАДАПТЕР, ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ, СЕТЕВЫЕ ПЛАТЫ ПЛАТЫ ВИДЕОЗАХВАТА КОНТРОЛЛЕР USB



2 ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ РЕМОНТЕ И ОБСЛУЖИВАНИЕ, УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

ВНИМАНИЕ:

ВСЕ ВНУТРЕННИЕ КОМПОНЕНТЫ КОМПЬЮТЕРА (ПЛАТЫ, МИКРОСХЕМЫ И Т.П.) БОЯТСЯ СТАТИЧЕСКОГО НАПРЯЖЕНИЯ И ТРЕБУЮТ К СЕБЕ БЕРЕЖНОГО ОБРАЩЕНИЯ. ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПРИСТУПИТЬ К РЕМОНТУ, НЕЛИШНИМ БУДЕТ СНЯТЬ С СЕБЯ СТАТИЧЕСКИЙ ЗАРЯД, ПРИКОСНУВШИСЬ К БАТАРЕЕ ЦЕНТРАЛЬНОГО ОТОПЛЕНИЯ ИЛИ К ЛЮБОЙ ДРУГОЙ ЗАЗЕМЛЕННОЙ КОНСТРУКЦИИ. НА КРАЙНИЙ СЛУЧАЙ, ДОСТАТОЧНО БУДЕТ ДОТРОНУТЬСЯ ДО НЕОКРАШЕННОЙ МЕТАЛЛИЧЕСКОЙ ЧАСТИ СИСТЕМНОГО БЛОКА. НЕ ПОМЕШАЕТ ВЫПОЛНЯТЬ ЭТУ ПРОСТУЮ ПРОЦЕДУРУ В ПРОЦЕССЕ ВСЕГО РЕМОНТА.

3 НЕИСПРАВНОСТИ И МЕТОДЫ ИХ УСТРАНЕНИЯ В ПЛАТАХ РАСШИРЕНИЯ

ПЛАТА РАСШИРЕНИЯ ПОЗВОЛЯЕТ УЛУЧШАТЬ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И ВОЗМОЖНОСТИ НЕТТОПА, А ТАКЖЕ В НЕКОТОРЫХ СЛУЧАЯХ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ЭЛЕМЕНТЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ВНЕШНИХ УСТРОЙСТВ. НЕИСПРАВНОСТЬ ЭЛЕМЕНТА ПЛАТЫ РАСШИРЕНИЯ ЗНАЧИТЕЛЬНО СНИЖАЕТ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ НЕТТОПА И ВОЗМОЖНОСТИ ЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ. ОПРЕДЕЛИТЬ ПРИЧИНЫ ВЫХОДА ИЗ СТРОЯ И УСТРАНИТЬ ИХ ПОМОГУТ СПЕЦИАЛИСТЫ СЕРВИСНОГО ЦЕНТРА. ПРИ ПОМОЩИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБОРУДОВАНИЯ ПРОВОДИТСЯ ПРОВЕРКА РАБОТЫ ДЕТАЛЕЙ ПЛАТЫ РАСШИРЕНИЯ И НЕОБХОДИМЫЙ РЕМОНТ СЛОМАННЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ПРИ НАЛИЧИИ ТАКОЙ ВОЗМОЖНОСТИ. В НЕКОТОРЫХ СЛУЧАЯХ ДЛЯ ПОЛНОГО ВОССТАНОВЛЕНИЯ УТРАЧЕННЫХ ФУНКЦИЙ ТРЕБУЕТСЯ КОМПЛЕКСНАЯ ЗАМЕНА ПЛАТЫ РАСШИРЕНИЯ.



4 СОВРЕМЕННЫЕ УСТРОЙСТВА.

ВИДЕОКАРТА – ТИТАН X

ЛУЧШАЯ ВИДЕОКАРТА 2018 ГОДА ЯВЛЯЕТСЯ ТИТАН X, ПО ОТЗЫВАМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ, ОНА ЯВЛЯЕТСЯ УНИВЕРСАЛЬНОЙ КОНСТРУКЦИЕЙ, СПОСОБНОЙ РАБОТАТЬ КАК С ГРАФИЧЕСКИМИ ПРОГРАММАМИ, ТАК И С СОВРЕМЕННЫМИ ТРЕБОВАТЕЛЬНЫМИ ИГРАМИ.

ВРЕМЯ ОТКЛИКА ЗДЕСЬ БЫЛО СДЕЛАНО КАК МОЖНО БОЛЕЕ НИЗКИМ, ПОЭТОМУ МАТРИЦА БЫСТРО БУДЕТ ПЕРЕДАВАТЬ СИГНАЛ НА МОНИТОР УСТРОЙСТВА. ДАЖЕ ПО РЕЗУЛЬТАТАМ РАЗГОНА ВИДЕОКАРТЫ И ПОВЫШЕНИЯ ЕЕ РЕСУРСОВ, ВО ВРЕМЯ РАБОТЫ ПОЛНОСТЬЮ ОТСУТСТВУЮТ КАКИЕ БЫ ТО НИ БЫЛИ ПОСТОРОННИЕ ЗВУКИ. СИСТЕМА ОХЛАЖДЕНИЯ ЗДЕСЬ ДОВОЛЬНО КАЧЕСТВЕННАЯ, К ТОМУ ЖЕ РАЗРАБОТЧИКИ ПОДОШЛИ К ЕЕ ОРГАНИЗАЦИИ НОВАТОРСКИ – ВМЕСТО КЛАССИЧЕСКИХ ТЕПЛОВЫХ ТРУБОК, БЫЛА УСТАНОВЛЕНА ИСПАРИТЕЛЬНАЯ КАМЕРА, КОТОРАЯ СПОСОБНА ОТВЕСТИ ПРИЛИЧНОЕ КОЛИЧЕСТВО ЛИШНЕЙ ТЕПЛОТЫ.

РАССЕИВАТЕЛЬ ТЕПЛА С КОРПУСОМ РАДИАТОРА НЕ СПЯЯНЫ, ПОЭТОМУ В СЛУЧАЕ НЕОБХОДИМОСТИ МОЖНО ДОПОЛНИТЬ СИСТЕМУ ОХЛАЖДЕНИЯ ПРИ ПОМОЩИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ВОДЯНОГО БЛОКА



5 Тенденции развития, что придёт на замену

Рассмотрим тенденцию развития графических карт как отдельных устройств на ближайшее будущее. Не секрет, что компания Intel, являющаяся лидером по производству интегрированных графических решений в мире, в самом ближайшем будущем анонсирует центральные процессоры с интегрированным графическим ядром. Тем самым этот процессорный гигант полностью избавляется на рынке интегрированных в чипсет графических решений от конкурента в лице NVIDIA.

Отметим, что графическое ядро будет выполнено в виде отдельного кристалла по технологическому процессу 45 нм, тогда как основной процессор будет выполнен по техническим нормам 32 нм. При этом тенденция снабжать центральный процессор графическим ядром будет перенесена и на процессоры Intel Atom, новые версии которых также будут содержать интегрированную графику, что не позволит компании NVIDIA выпускать решения наподобие NVIDIA ION. Напомним, что в этом решении популярный бюджетный процессор Intel Atom работает в сочетании с интегрированным в чипсет графическим чипом NVIDIA 9400M. Компания AMD также анонсировала подобную технологию, и ожидается, что первые процессоры с интегрированным графическим чипом появятся на ноутбуках с платформой Fusion. Поэтому можно утверждать, что NVIDIA теперь будет выпускать исключительно дискретные графические видеоадаптеры, нацеленные на применение в современных играх, поскольку рынок интегрированных графических адаптеров будет принадлежать самим процессорным компаниям.

6 ЭТО ИНТЕРЕСНО.

Японская компания Sony представила концепцию компьютера-браслета.

Устройство под рабочим названием Nexter Computer оснащается гибким сенсорным экраном на светодиодах. Внутри браслета-ПК планируется разместить голографический проектор и выдвижную сенсорную клавиатуру. Все это позволит носить новый ПК на руке, а видео смотреть в трехмерном режиме без всяких очков. Компьютер будет ориентирован на активное использование беспроводного интернета. Браслетный компьютер, в принципе, вполне может занять своё место на руках рабочих, сборщиков, тестеров и других специалистов, которые в настоящее время пользуются специализированными КПК в повседневной деятельности. К тому же подобные миникомпьютеры активно предлагаются футурологами как элемент экипировки солдат будущего и спецагентов. Также к таким компьютерам, оснащенным помимо модулей сотовой связи ещё и возможностями навигации, могут проявить интерес любители активного отдыха, пеших походов или веломотопробегов.