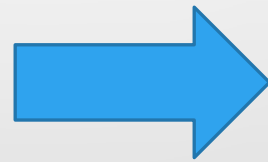


# **ЧЕМ МОГУТ БЫТЬ ОПАСНЫ ОНЛАЙН- ИГРЫ В ИНТЕРНЕТЕ?**

***АВТОР: КАЮКОВА НАТАЛЬЯ ЮРЬЕВНА,  
УЧИТЕЛЬ МАТЕМАТИКИ ГБОУ ЛИЦЕЙ***

**1560**

**ИНТЕРНЕТ ЩЕДРО ДЕЛИТСЯ С НАМИ СВОИМИ  
КОЛОССАЛЬНЫМИ ОБЪЕМАМИ ИНФОРМАЦИИ,  
МЕНЯЯ ИХ НА НАШЕ ВРЕМЯ, ЗДОРОВЬЕ,  
ФИНАНСЫ И ДАЖЕ РАЗУМ.**



**ВЫСОКОКАЧЕСТВЕННЫЕ ВИРТУАЛЬНЫЕ  
ИГРОВЫЕ МИРЫ –  
ПРЕДСТАВЛЯЮТ ОПАСНОСТЬ ОТРЫВА  
ИГРОКА ОТ РЕАЛЬНОСТИ И  
ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ЕГО НА ВИРТУАЛЬНУЮ**



**КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ, СТАВ ОДНИМ ИЗ САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ СОВРЕМЕННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ, ДАЮТ ВОЗМОЖНОСТЬ ИСПЫТАТЬ БОЛЬШОЙ СПЕКТР ЭМОЦИЙ!**



# ОНЛАЙН-ИГРЫ ОБЛАДАЮТ СВОЙСТВАМИ, ОТЛИЧАЮЩИМИ ИХ ОТ ДРУГИХ ИГР

- ИЗНАЧАЛЬНО НА СТАДИИ ИХ РАЗРАБОТКИ ЗАКЛАДЫВАЮТСЯ МЕХАНИЗМЫ, МОДЕЛИРУЮЩИЕ ПРОЦЕССЫ РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ, ТАКИЕ КАК СОЦИАЛЬНЫЕ, ЭКОНОМИЧЕСКИЕ, ВОЕННЫЕ И ДРУГИЕ. В ЭТИХ ИГРАХ ЗАКЛАДЫВАЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ОБЩЕНИЯ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ИГРОКОВ МЕЖДУ СОБОЙ, ЧТО СТИРАЕТ РАССТОЯНИЯ МЕЖДУ





В ИГРАХ ЭТОГО ТИПА  
ЛЮБОЙ ИГРОК СОЗДАЕТ  
СЕБЕ ЖЕЛАЕМОГО  
ПЕРСОНАЖА,  
ОБЛАДАЮЩЕГО НАБОРОМ  
КАЧЕСТВ, И, УПРАВЛЯЕТ  
ЭТИМ ГЕРОЕМ В  
ВИРТУАЛЬНОМ МИРЕ И  
ВЗАИМОДЕЙСТВУЕТ С  
ДРУГИМИ ОТОБРАЖЕНИЯМИ  
ИГРОКОВ И  
ЗАПРОГРАММИРОВАННЫМИ  
ЭЛЕМЕНТАМИ ИГРОВОЙ  
СРЕДЫ.

**ЭТО НЕ ЖИЗНЬ! В СЛУЧАЕ НЕУДАЧИ МОЖНО ЛЕГКО НАЧАТЬ ВСЕ С САМОГО НАЧАЛА, СОЗДАВ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА И ИСПОЛЬЗУЯ СВОЙ НЕУДАЧНЫЙ ОПЫТ ПРОХОДИТЬ ИГРУ СНОВА И СНОВА.**



*«В НАШЕЙ РЕАЛЬНОСТИ  
ВЫ МОЖЕТЕ СТАТЬ  
МОГУЧИМ ЧАРОДЕЕМ,  
ВЛАСТЕЛИНОМ...» -  
ПИШУТ НА БАННЕРАХ,  
А В РЕЗУЛЬТАТЕ У  
ЧЕЛОВЕКА СИЛЬНО  
СУЖАЕТСЯ КРУГ  
ИНТЕРЕСОВ И  
РЕАЛЬНЫХ ЗНАКОМСТВ,  
ПРОИСХОДИТ ПОДМЕНА  
ЖИЗНЕННЫХ  
ЦЕННОСТЕЙ.*





ПОМИМО ВСЕГО  
ПРОЧЕГО, ПОТОМ  
ПРИХОДИТСЯ ПЛАТИТЬ  
НЕ ТОЛЬКО  
ЖИЗНЕННЫМ  
ВРЕМЕНЕМ, НО И  
ПЕРЕВОДЯ РЕАЛЬНЫЕ  
ДЕНЬГИ В  
ВИРТУАЛЬНЫЕ,  
ОПЛАЧИВАТЬ РОСТ  
ХАРАКТЕРИСТИК  
ПЕРСОНАЖА И  
ОБЕСПЕЧИВАЯ ЕГО  
МАТЕРИАЛЬНО.



**ПОЭТОМУ НАЧИНАЯ ИГРАТЬ В ИГРЫ ТАКОГО ТИПА  
НУЖНО НЕ ЗАБЫВАТЬ ПРО ОПРЕДЕЛЕННЫЙ РИСК,  
КОТОРЫЙ ОНИ ПРЕДСТАВЛЯЮТ!**



**ПУСТЬ ВАС РАДУЮТ ПОЗИТИВНЫЕ ЭМОЦИИ В  
ВАШЕЙ ЖИЗНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ!**

